



Storage

SANtricity 11.6

NetApp
February 12, 2024

Inhalt

Storage	1
Pools und Volume-Gruppen	1

Storage

Pools und Volume-Gruppen

Konzepte

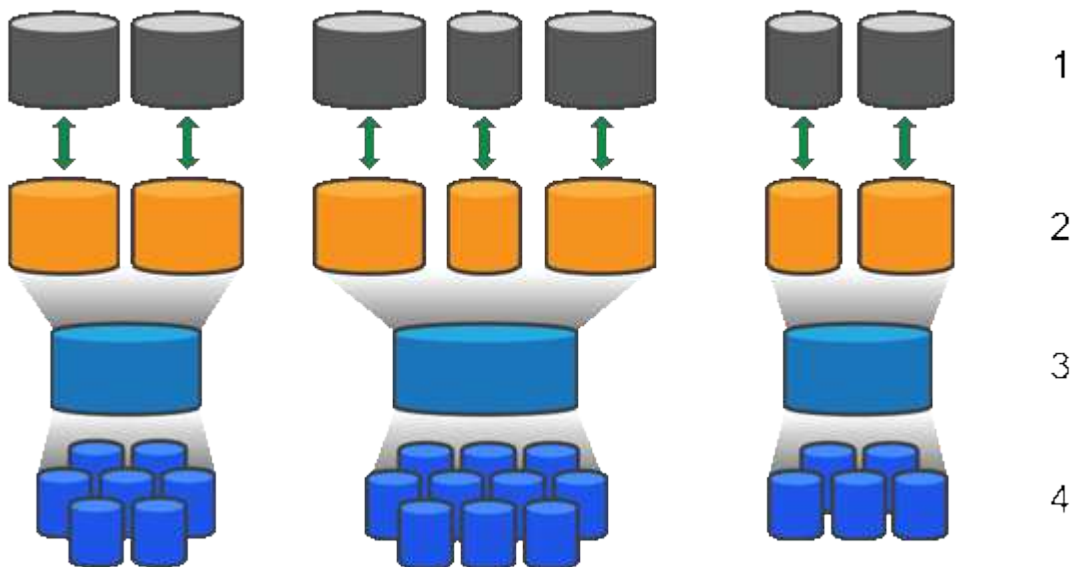
Funktionsweise von Pools und Volume-Gruppen

Um Speicher bereitzustellen, erstellen Sie entweder einen Pool oder eine Volume-Gruppe, die die Festplatten (HDD) oder Solid State Disk (SSD) Laufwerke enthalten, die Sie in Ihrem Speicher-Array verwenden möchten.

Physische Hardware wird in logischen Komponenten bereitgestellt, sodass Daten organisiert und einfach abgerufen werden können. Es werden zwei Arten von Gruppierungen unterstützt:

- Pools
- RAID-Volume-Gruppen

Pools und Volume-Gruppen sind die obersten Storage-Einheiten in einem Storage Array: Sie teilen die Kapazität von Laufwerken in einfach zu verwaltende Abteilungen. Innerhalb dieser logischen Unterteilungen sind die einzelnen Volumes oder LUNs, in denen die Daten gespeichert werden. Dieses Konzept wird in der folgenden Abbildung dargestellt.



¹ Host-LUNs; ² Volumes; ³ Volume-Gruppen oder Pools; ⁴ HDD- oder SSD-Laufwerke

Wenn ein Storage-System implementiert wird, müssen die verschiedenen Hosts über die verfügbare Laufwerkskapazität verfügen:

- Erstellen von Pools oder Volume-Gruppen mit ausreichender Kapazität
- Fügen Sie die Anzahl der erforderlichen Laufwerke hinzu, um den Performance-Anforderungen des Pools oder der Volume-Gruppe zu entsprechen
- Wählen Sie die gewünschte RAID-Schutzstufe (bei Nutzung der Volume-Gruppen) aus, um den spezifischen geschäftlichen Anforderungen gerecht zu werden

Es können zwar Pools oder Volume-Gruppen auf demselben Speichersystem vorhanden sein, ein Laufwerk kann jedoch nicht mehr als ein Pool oder eine Volume-Gruppe umfassen. Volumes, die Hosts für I/O-Vorgänge zur Verfügung gestellt werden, werden dann unter Verwendung des Speicherplatzes im Pool oder der Volume-Gruppe erstellt.

Pools

Pools wurden entwickelt, um physische Festplatten in einem großen Storage-Bereich zu aggregieren und bieten dafür besseren RAID-Schutz. Ein Pool erstellt viele virtuelle RAID-Sätze von der Gesamtzahl der Laufwerke, die dem Pool zugewiesen sind. Dabei werden die Daten gleichmäßig auf alle teilnehmenden Laufwerke verteilt. Wenn ein Laufwerk verloren geht oder hinzugefügt wird, verteilt System Manager die Daten dynamisch über alle aktiven Laufwerke hinweg.

Pools funktionieren als weitere RAID-Ebene und virtualisieren die zugrunde liegende RAID-Architektur, um die Performance und Flexibilität bei Aufgaben wie Neuaufbau, Laufwerkserweiterung und Handhabung von Laufwerksausfällen zu optimieren. Der RAID-Level wird in einer 8+2-Konfiguration automatisch auf 6 gesetzt (acht Datenfestplatten plus zwei Paritätslaufwerke).

Abstimmung des Laufwerks

Es besteht die Möglichkeit, entweder HDDs oder SSDs zur Nutzung in Pools zur Verfügung zu stellen. Allerdings müssen wie bei Volume-Gruppen alle Laufwerke im Pool dieselbe Technologie verwenden. Die Controller wählen automatisch aus, welche Laufwerke enthalten sollen. Sie müssen daher sicherstellen, dass Sie über eine ausreichende Anzahl an Laufwerken für die von Ihnen gewählte Technologie verfügen.

Verwalten ausgefallener Laufwerke

Pools haben eine minimale Kapazität von 11 Laufwerken, aber die Kapazität eines Laufwerks ist bei einem Laufwerksausfall für freie Kapazität reserviert. Diese freie Kapazität wird als „Erhaltungskapazität“ bezeichnet.

Wenn Pools erstellt werden, wird eine bestimmte Menge an Kapazität für den Notfall-Einsatz erhalten. Diese Kapazität wird in System Manager mit einer Anzahl von Laufwerken ausgedrückt, die eigentliche Implementierung wird jedoch über alle Laufwerke hinweg verteilt. Die vorbehaltenen Kapazitätsmengen basieren auf der Anzahl der Laufwerke im Pool.

Nach der Erstellung des Pools können Sie den Wert für die unveränderte Kapazität auf mehr oder weniger Kapazität ändern oder sogar auf keine Speicherkapazität einstellen (Wert von 0 Laufwerken). Die maximale Kapazität, die erhalten bleiben kann (ausgedrückt als Anzahl an Laufwerken), ist 10, die verfügbare Kapazität kann jedoch aufgrund der Gesamtzahl der Laufwerke im Pool kleiner sein.

Volume-Gruppen

Volume-Gruppen definieren, wie Kapazität im Storage-System Volumes zugewiesen wird. Festplattenlaufwerke sind in RAID-Gruppen eingeteilt und Volumes befinden sich über die Laufwerke in einer RAID-Gruppe hinweg. Aus diesem Grund identifizieren die Konfigurationseinstellungen der Volume-Gruppe, welche Laufwerke Teil der Gruppe sind und welches RAID-Level verwendet wird.

Wenn Sie eine Volume-Gruppe erstellen, wählen Controller automatisch die Laufwerke aus, die in die Gruppe aufgenommen werden sollen. Sie müssen manuell die RAID-Ebene für die Gruppe auswählen. Die Kapazität der Volume-Gruppe entspricht der Gesamtzahl der ausgewählten Laufwerke, multipliziert mit ihrer Kapazität.

Abstimmung des Laufwerks

Für die Größe und Performance müssen die Laufwerke in der Volume-Gruppe übereinstimmen. Wenn in der Volume-Gruppe kleinere und größere Laufwerke vorhanden sind, werden alle Laufwerke als die kleinste Kapazitätsgröße erkannt. Wenn es langsamere und schnellere Laufwerke in der Volume-Gruppe gibt, werden alle Laufwerke mit der langsamsten Geschwindigkeit erkannt. Diese Faktoren wirken sich auf die Performance und die Gesamtkapazität des Storage-Systems aus.

Es ist nicht möglich, unterschiedliche Laufwerktechnologien (HDD- und SSD-Laufwerke) miteinander zu kombinieren. RAID 3, 5 und 6 sind auf maximal 30 Laufwerke begrenzt. RAID 1 und RAID 10 verwenden eine Spiegelung, daher müssen diese Volume-Gruppen eine gleichmäßige Anzahl an Festplatten aufweisen.

Verwalten ausgefallener Laufwerke

Volume-Gruppen verwenden Hot-Spare-Laufwerke als Standby, falls ein Laufwerk in RAID 1/10-, RAID 3-, RAID 5- oder RAID 6-Volumes einer Volume-Gruppe ausfällt. Ein Hot-Spare-Laufwerk enthält keine Daten und fügt Ihrem Speicher-Array eine weitere Ebene von Redundanz hinzu.

Wenn ein Laufwerk im Speicher-Array ausfällt, wird das Hot-Spare-Laufwerk automatisch durch das ausgefallene Laufwerk ersetzt, ohne dass ein physischer Austausch erforderlich ist. Wenn das Hot-Spare-Laufwerk verfügbar ist, wenn ein Laufwerk ausfällt, verwendet der Controller Redundanzdaten, um die Daten von dem ausgefallenen Laufwerk auf dem Hot-Spare-Laufwerk zu rekonstruieren.

Terminologie der Kapazität

Erfahren Sie, welche Kapazitätsbedingungen sich auf Ihr Storage Array beziehen.

Storage-Objekte

In der folgenden Terminologie werden die verschiedenen Typen von Speicherobjekten beschrieben, die mit Ihrem Speicher-Array interagieren können.


Storage Objekt	Beschreibung
Host	Ein Host ist ein Server, der I/O an ein Volume auf einem Storage-Array sendet.
LUN	<p>Eine Logical Unit Number (LUN) ist die Nummer, die dem Adressraum zugewiesen ist, den ein Host für den Zugriff auf ein Volume verwendet. Das Volume wird dem Host als Kapazität in Form einer LUN präsentiert.</p> <p>Jeder Host verfügt über seinen eigenen LUN-Adressraum. Daher kann dieselbe LUN von unterschiedlichen Hosts für den Zugriff auf verschiedene Volumes verwendet werden.</p>
Spiegelung der Konsistenzgruppe	Eine gespiegelte Konsistenzgruppe ist ein Container für ein oder mehrere gespiegelte Paare. Für asynchrone Spiegelungsvorgänge müssen Sie eine Konsistenzgruppe erstellen.
Gespiegeltes Volume-Paar	Ein gespiegeltes Paar besteht aus zwei Volumes, einem primären Volume und einem sekundären Volume.

Storage Objekt	Beschreibung
Pool	Ein Pool ist eine Reihe von Laufwerken, die logisch gruppiert sind. Mit einem Pool können Sie ein oder mehrere Volumes erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe.)
Snapshot Konsistenzgruppe	Eine Snapshot Konsistenzgruppe ist eine Sammlung von Volumes, die beim Erstellen eines Snapshot Images als eine Einheit behandelt werden. Jedes dieser Volumes verfügt über ein eigenes Snapshot-Image, jedoch werden alle Bilder zum gleichen Zeitpunkt erstellt.
Snapshot-Gruppe	Eine Snapshot-Gruppe ist eine Sammlung von Snapshot Images aus einem einzigen Basis-Volume.
Snapshot Volume	Ein Snapshot-Volume ermöglicht dem Host den Zugriff auf Daten im Snapshot Image. Das Snapshot Volume verfügt über eine eigene reservierte Kapazität, um alle Änderungen am Basis-Volume ohne Beeinträchtigung des ursprünglichen Snapshot Images zu speichern.
Datenmenge	Ein Volume ist ein Container, in dem Applikationen, Datenbanken und Filesysteme Daten speichern. Dies ist die logische Komponente, die erstellt wird, damit der Host auf den Speicher des Speicherarrays zugreifen kann.
Volume-Gruppe	Eine Volume-Gruppe ist ein Container für Volumes mit gemeinsamen Merkmalen. Eine Volume-Gruppe verfügt über eine definierte Kapazität und einen RAID-Level. Sie können eine Volume-Gruppe verwenden, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einer Volume-Gruppe oder aus einem Pool.)

Storage-Kapazität

In der folgenden Terminologie werden die verschiedenen Kapazitätstypen beschrieben, die auf Ihrem Storage Array verwendet werden.

Kapazitätstyp	Beschreibung
Zugewiesene Kapazität	<p>Zugewiesene Kapazität ist die physische Kapazität, die den Laufwerken in einem Pool bzw. einer Volume-Gruppe zugewiesen ist.</p> <p>Die zugewiesene Kapazität wird zur Erstellung von Volumes und für Kopierdienste genutzt.</p>
Freie Kapazität	Freie Kapazität ist die in einem Pool oder einer Volume-Gruppe verfügbare Kapazität, der der Volume-Erstellung noch nicht zugewiesen wurde.
Pool- oder Volume-Gruppen-Kapazität	Pool-, Volume- oder Volume-Gruppenkapazität ist die Kapazität in einem Speicher-Array, das einem Pool oder einer Volume-Gruppe zugewiesen wurde. Diese Kapazität wird verwendet, um Volumes zu erstellen und die verschiedenen Kapazitätsanforderungen von Services-Vorgängen und Storage-Objekten zu warten.

Kapazitätstyp	Beschreibung
Pool – nicht nutzbare Kapazität	Die nicht nutzbare Kapazität im Pool ist der Speicherplatz in einem Pool, der aufgrund von nicht übereinstimmenden Laufwerksgrößen nicht verwendet werden kann.
Erhaltungskapazität	Bei der Konservierung wird die Kapazität (Anzahl der Laufwerke) verwendet, die in einem Pool reserviert ist, um potenzielle Laufwerksausfälle zu unterstützen.
Gemeldete Kapazität	Die gemeldete Kapazität ist die Kapazität, die dem Host gemeldet wird und vom Host abgerufen werden kann.
Reservierte Kapazität	Reservierte Kapazität ist die zugewiesene physische Kapazität, die für jeden Kopierdienst- und Storage-Objekt verwendet wird. Er ist nicht direkt vom Host lesbar.
SSD Cache	<div>  <div>Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.</div> </div> <p>SSD Cache ist eine Gruppe von Solid-State Disk (SSD)-Laufwerken, die Sie logisch in Ihrem Storage-Array zusammenfassen. Die SSD Cache Funktion speichert die am häufigsten verwendeten Daten („heiße“ Daten) im Cache auf SSD-Laufwerken mit niedrigerer Latenz und beschleunigt dadurch Applikations-Workloads dynamisch.</p>
Nicht zugewiesene Kapazität	Nicht zugewiesene Kapazität ist der Speicherplatz in einem Speicher-Array, dem ein Pool oder eine Volume-Gruppe nicht zugewiesen wurde.
Geschriebene Kapazität	Die geschriebene Kapazität ist die Menge an Kapazität, die aus der für Thin Volumes zugewiesenen reservierten Kapazität geschrieben wurde.

Funktionsweise von reservierter Kapazität

Reservierte Kapazität wird automatisch erstellt, wenn Kopierservice-Vorgänge wie Snapshots oder asynchrone Spiegelungsvorgänge für Ihre Volumes bereitgestellt werden. Der Zweck der reservierten Kapazität besteht darin, Datenänderungen auf diesen Volumes zu speichern, sollte etwas schief gehen. Wie Volumes wird auch reservierte Kapazität aus Pools oder Volume-Gruppen erstellt.

Kopieren Sie Serviceobjekte mit reservierter Kapazität

Die reservierte Kapazität ist der zugrunde liegende Storage-Mechanismus, der von diesen Service-Objekten der Kopie verwendet wird:

- Snapshot Gruppen
- Lese-/Schreib-Snapshot-Volumes
- Volumes für Mitglieder der Konsistenzgruppe
- Gespiegelte Paar-Volumes

Wenn Sie diese Serviceobjekte erstellen oder erweitern, müssen Sie neue reservierte Kapazität entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe erstellen. Die reservierte Kapazität beträgt normalerweise 40 % des Basis-Volumes für Snapshot-Vorgänge und 20 % des Basis-Volumes für asynchrone Spiegelungsvorgänge. Die reservierte Kapazität kann jedoch je nach Anzahl der Änderungen an den ursprünglichen Daten variieren.

Thin Volumes und reservierte Kapazität

Wenn bei einem Thin-Volume die maximale gemeldete Kapazität von 256 tib erreicht ist, können Sie seine Kapazität nicht erhöhen. Stellen Sie sicher, dass die reservierte Kapazität des Thin-Volumes auf eine Größe gesetzt ist, die größer als die maximale gemeldete Kapazität ist. (Ein Thin Volume wird immer über Thin Provisioning bereitgestellt. Das bedeutet, dass die Kapazität beim Schreiben der Daten auf das Volume zugewiesen wird.)

Wenn Sie reservierte Kapazität mit einem Thin-Volume in einem Pool erstellen, überprüfen Sie die folgenden Aktionen und Ergebnisse mit der reservierten Kapazität:

- Wenn die reservierte Kapazität eines Thin Volume ausfällt, wechselt das Thin Volume selbst nicht automatisch in den Status „Fehlgeschlagen“. Da jedoch alle I/O-Vorgänge auf einem Thin Volume Zugriff auf das reservierte Kapazitäts-Volume erfordern, werden I/O-Vorgänge immer dazu führen, dass eine Check Condition an den anfordernden Host zurückgegeben wird. Kann das zugrunde liegende Problem mit dem reservierten Kapazitäts-Volume gelöst werden, wird das reservierte Kapazitäts-Volume wieder in einen optimalen Zustand zurückversetzt und das Thin Volume wird wieder in Funktion.
- Wenn Sie ein vorhandenes Thin Volume zum Abschließen eines asynchronen gespiegelten Paares verwenden, wird dieses Thin Volume mit einem neuen reservierten Kapazitäts-Volume neu initialisiert. Bei der ersten Synchronisierung werden nur bereitgestellte Blöcke auf der primären Seite übertragen.

Kapazitätswarnungen

Das Copy-Service-Objekt verfügt über eine konfigurierbare Kapazitätswarnung und Alarmschwelle sowie eine konfigurierbare Antwort, wenn die reservierte Kapazität voll ist.

Wenn sich die reservierte Kapazität eines Volume eines Copy-Service-Objekts dem Füllpunkt nähert, wird dem Benutzer eine Warnmeldung ausgegeben. Standardmäßig wird diese Warnmeldung ausgegeben, wenn das reservierte Kapazitäts-Volume zu 75 % voll ist. Sie können diesen Warnhinweis jedoch nach Bedarf vertikal oder abwärts anpassen. Wenn diese Meldung erhalten wird, können Sie die Kapazität des reservierten Kapazitätsvolumes zu diesem Zeitpunkt erhöhen. Jedes Copy-Service-Objekt kann hier unabhängig konfiguriert werden.

Verwaiste reservierte Kapazitäts-Volumes

Ein verwaiste kapazitätsstarkes Volume ist ein Volume, das keine Daten mehr für Kopierservicevorgänge speichert, da das zugehörige Copy-Service-Objekt gelöscht wurde. Sobald das Copy-Service-Objekt gelöscht wurde, sollte auch das reservierte Kapazitäts-Volume gelöscht werden. Das reservierte Kapazitäts-Volume konnte jedoch nicht gelöscht werden.

Da auf verwaiste reservierte Kapazitäts-Volumes kein Host zugegriffen wird, sind sie Kandidaten für eine Rückgewinnung. Löschen Sie das verwaiste Volumes mit reservierter Kapazität manuell, sodass Sie dessen Kapazität für andere Vorgänge nutzen können.

System Manager benachrichtigt Sie über verwaiste Kapazitäts-Volumes mit einer Meldung **nicht genutzte Kapazität** im Bereich Benachrichtigungen auf der Startseite. Sie können auf **ungenutzte Kapazität zurückgewinnen** klicken, um das Dialogfeld **ungenutzte Kapazität zurückgewinnen** anzuzeigen, in dem Sie das verwaiste Volumen der reservierten Kapazität löschen können.

Merkmale der reservierten Kapazität

- Für die reservierte Kapazität muss während der Volume-Erstellung berücksichtigt werden, um ausreichend freie Kapazität zur Verfügung zu haben.
- Die reservierte Kapazität kann kleiner sein als das Basis-Volume (die minimale Größe beträgt 8 MiB).
- Einige Kapazität wird durch Metadaten verbraucht, aber es ist sehr wenig (192 KiB), somit muss man sie nicht bei der Bestimmung der Größe des reservierten Kapazitäts-Volume berücksichtigen.
- Die reservierte Kapazität kann nicht direkt von einem Host gelesen oder geschrieben werden.
- Für jedes Snapshot Volume mit Lese-/Schreibvorgängen, für jede Snapshot Gruppe, für ein Volume für Mitglied der Konsistenzgruppe und für ein gespiegeltes Paar-Volume ist reservierte Kapazität vorhanden.

Funktionsweise von SSD Cache

Die SSD Cache Funktion ist eine Controller-basierte Lösung, die am häufigsten abgerufene Daten („heiße“ Daten) auf latenzarmen Solid State Drives (SSDs) zwischenspeichert und so die System-Performance dynamisch steigert. SSD Cache wird ausschließlich für Host-Lesevorgänge verwendet.



Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

SSD Cache im Vergleich zum primären Cache

SSD Cache ist ein sekundärer Cache zur Verwendung mit dem primären Cache im dynamischen Random-Access Memory (DRAM) des Controllers.

SSD Cache funktioniert anders als der primäre Cache:

- Im primären Cache muss jeder I/O-Vorgang Daten durch den Cache stacieren, um den Vorgang durchzuführen.

Im primären Cache werden die Daten nach dem Lesen des Hosts im DRAM gespeichert.

- SSD-Cache wird nur verwendet, wenn System Manager feststellt, dass sie vorteilhaft ist, die Daten im Cache zu platzieren, um die allgemeine System-Performance zu verbessern.

Im SSD Cache werden die Daten aus Volumes kopiert und auf zwei internen RAID-Volumes (eine pro Controller) gespeichert, die bei der Erstellung eines SSD-Caches automatisch erstellt werden.

Die internen RAID-Volumes werden für die interne Cache-Verarbeitung verwendet. Auf diese Volumes kann nicht zugegriffen oder in der Benutzeroberfläche angezeigt werden. Diese beiden Volumes zählen jedoch die Gesamtanzahl der im Storage Array zulässigen Volumes.

Verwendung von SSD Cache

Mit der intelligenten Cache-Speicherung werden Daten auf einem Laufwerk mit niedrigerer Latenz platziert. So kann schneller auf zukünftige Anfragen nach diesen Daten reagiert werden. Wenn ein Programm Daten anfordert, die sich im Cache befinden (so genannte „Cache Hit“), kann diese Transaktion auf der Festplatte mit niedrigerer Latenz verarbeitet werden. Andernfalls tritt ein „Cache Miss“ auf, und auf die Daten muss vom ursprünglichen, langsameren Laufwerk zugegriffen werden. Je mehr Cache-Treffer auftreten, desto besser wird die Gesamt-Performance.

Wenn ein Hostprogramm auf die Laufwerke des Storage-Arrays zugreift, werden die Daten im SSD-Cache

gespeichert. Wenn das Hostprogramm wieder auf dieselben Daten zugreift, wird es anstelle der Festplatten aus dem SSD-Cache gelesen. Die am häufigsten abgerufenen Daten werden im SSD-Cache gespeichert. Auf die Festplatten wird nur zugegriffen, wenn die Daten nicht aus dem SSD-Cache gelesen werden können.

SSD-Cache wird nur verwendet, wenn System Manager feststellt, dass sie vorteilhaft ist, die Daten im Cache zu platzieren, um die allgemeine System-Performance zu verbessern.

Wenn die CPU Lesedaten verarbeiten muss, führt dies wie folgt aus:

1. Überprüfen Sie den DRAM-Cache.
2. Wenn sie nicht im DRAM-Cache gefunden werden, überprüfen Sie den SSD-Cache.
3. Wenn nicht im SSD Cache gefunden, dann von der Festplatte. Wenn Daten für den Cache sinnvoll sind, sollten Sie diese in den SSD Cache kopieren.

Verbesserte Performance

Das Kopieren der am häufigsten aufgerufenen Daten (Hot Spot) in SSD Cache ermöglicht einen effizienteren Festplattenbetrieb, geringere Latenz und eine beschleunigte Lese- und Schreibgeschwindigkeit. Mithilfe hochperformanter SSDs können Daten von HDD-Volumes zwischengespeichert werden, was die I/O-Performance und die Reaktionszeiten verbessert.

Über einfache Volume-I/O-Mechanismen werden Daten in den und aus dem SSD-Cache verschoben. Nachdem Daten im Cache gespeichert und auf den SSDs gespeichert wurden, werden nachfolgende Lesezugriffe auf diese Daten im SSD Cache ausgeführt. Auf das HDD-Volume ist somit kein Zugriff mehr erforderlich.

SSD-Cache und die Laufwerkssicherheitsfunktion

Wenn Sie SSD Cache auf einem Volume verwenden möchten, das auch die Laufwerkssicherheit verwendet (ist sicher aktiviert), müssen die Laufwerksicherheitsfunktionen des Volumes und des SSD-Caches übereinstimmen. Stimmen sie nicht überein, wird das Volume nicht sicher aktiviert.

Implementierung von SSD-Cache

Gehen Sie zum Implementieren von SSD-Cache wie folgt vor:

1. Erstellen Sie den SSD-Cache.
2. Verbinden Sie den SSD-Cache mit den Volumes, für die Sie SSD-Lese-Caching implementieren möchten.



Jedes Volume, das der Nutzung des SSD-Caches eines Controllers zugewiesen ist, kann keine automatische Lastverteilung durchführen.

Einschränkungen für SSD-Cache

Erfahren Sie mehr über die Einschränkungen bei der Verwendung von SSD Cache in Ihrem Storage Array.

Einschränkungen

- Jedes Volume, das der Nutzung des SSD-Caches eines Controllers zugewiesen ist, kann keine automatische Lastverteilung durchführen.
- Derzeit wird pro Storage-Array nur ein SSD-Cache unterstützt.

- Die maximale nutzbare SSD-Cache-Kapazität auf einem Storage-Array hängt von der primären Cache-Kapazität des Controllers ab.
- SSD Cache wird von Snapshot Images nicht unterstützt.
- Der SSD-Cache ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.
- Wenn Sie Volumes importieren oder exportieren, die SSD Cache aktiviert oder deaktiviert sind, werden die zwischengespeicherten Daten nicht importiert oder exportiert.
- Sie können das letzte Laufwerk in einem SSD-Cache nicht entfernen, ohne zuerst den SSD-Cache zu löschen.

Einschränkungen bei Laufwerkssicherheit

- Sie können die Sicherheit im SSD-Cache nur aktivieren, wenn Sie den SSD-Cache erstellen. Sie können die Sicherheit später nicht wie möglich auf einem Volume aktivieren.
- Wenn Sie Laufwerke kombinieren, die sicher mit Laufwerken verbunden sind, die in SSD Cache nicht sicher-fähig sind, können Sie die Laufwerksicherheit für diese Laufwerke nicht aktivieren.
- Für sichere Volumes muss ein sicherer SSD-Cache aktiviert sein.

Entscheiden Sie, ob ein Pool oder eine Volume-Gruppe verwendet werden soll

Sie können Volumes entweder mit einem Pool oder einer Volume-Gruppe erstellen. Die beste Auswahl hängt in erster Linie von den wichtigsten Storage-Anforderungen wie dem erwarteten I/O-Workload, den Performance-Anforderungen und den Datensicherungsanforderungen ab.

Gründe für die Auswahl eines Pools oder einer Volume-Gruppe

Wählen Sie einen Pool

- Wenn Sie schnellere Laufwerk-Rebuilds und eine vereinfachte Storage-Administration benötigen, benötigen Sie Thin Volumes und/oder einen hochzufälligen Workload.
- Wenn Sie die Daten für jedes Volume zufällig über einen Satz von Laufwerken verteilen möchten, die diesen Pool bilden.

Sie können den RAID-Level von Pools oder Volumes in den Pools nicht festlegen oder ändern. Pools verwenden RAID Level 6.

Wählen Sie eine Volume-Gruppe

- Wenn Sie die maximale Netzwerkbandbreite des Systems benötigen, die Möglichkeit zur Anpassung von Storage-Einstellungen und einen stark sequenziellen Workload benötigen.
- Wenn Sie die Daten basierend auf RAID-Level über die Laufwerke verteilen möchten. Sie können den RAID-Level beim Erstellen der Volume-Gruppe angeben.
- Wenn Sie die Daten für jedes Volume sequenziell über die Laufwerke schreiben möchten, die die Volume-Gruppe umfassen.



Da Pools mit Volume-Gruppen nebeneinander bestehen können, kann ein Storage-Array sowohl Pools als auch Volume-Gruppen enthalten.

Funktionsunterschiede zwischen Pools und Volume-Gruppen

Die folgende Tabelle bietet einen Funktionsvergleich zwischen Volume-Gruppen und Pools.

Nutzung	Pool	Volume-Gruppe
Zufälliger Workload	Besser	Gut
Sequenzieller Workload	Gut	Besser
Laufwerks-Rebuild-Zeit	Schneller	Langsamer
Performance (optimaler Modus)	Gut: Am besten für kleine Blöcke, zufällige Workloads.	Gut: Ideal für große Blöcke, sequenzielle Workloads
Performance (Laufwerks-Rebuild-Modus)	Besser: In der Regel besser als RAID 6	Verschlechtert: Bis zu 40 % Leistungsrückgang
Mehrere Laufwerke ausfallen	Höhere Datensicherung: Schnellere, priorisierte Rebuilds	Weniger Datensicherung: Langsame Rebuilds, höheres Risiko von Datenverlust
Hinzufügen von Laufwerken	Schneller: Bei laufendem Betrieb in den Pool aufnehmen	Langsamer: Erfordert dynamische Kapazitätserweiterung
Thin Volumes-Unterstützung	Ja.	Nein
Unterstützung von Solid State Disk (SSD)	Ja.	Ja.
Vereinfachte Administration	Ja: Keine Hot Spares oder RAID-Einstellungen zu konfigurieren	Nein: Wir müssen Hot Spares zuweisen, RAID konfigurieren
Abstimmbare Performance	Nein	Ja.

Funktionsvergleich der Pools und Volume-Gruppen

Die Funktion und der Zweck eines Pools und einer Volume-Gruppe sind gleich. Beide Objekte sind eine Gruppe von Laufwerken, die in einem Storage-Array logisch gruppiert sind und dazu verwendet werden, Volumes zu erstellen, auf die ein Host zugreifen kann.

Die folgende Tabelle hilft Ihnen bei der Entscheidung, ob ein Pool oder eine Volume-Gruppe Ihre Storage-Anforderungen am besten erfüllt.

Funktion	Pool	Volume-Gruppe
Unterschiedliche unterstützte RAID-Level	Nein Immer RAID 6.	Ja. RAID 0, 1, 10, 5 und 6 erhältlich.

Funktion	Pool	Volume-Gruppe
Unterstützung von Thin Volumes	Ja.	Nein
Unterstützung von vollständiger Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE)	Ja.	Ja.
Data Assurance (da) wird unterstützt	Ja.	Ja.
Schutz vor Shelf-Verlust unterstützt	Ja.	Ja.
Schubladenschutz unterstützt	Ja.	Ja.
Unterstützung für gemischte Laufwerksgeschwindigkeiten	Es wird empfohlen, das gleiche zu sein, aber nicht erforderlich. Langsamstes Laufwerk bestimmt die Geschwindigkeit für alle Laufwerke.	Es wird empfohlen, das gleiche zu sein, aber nicht erforderlich. Langsamstes Laufwerk bestimmt die Geschwindigkeit für alle Laufwerke.
Kapazität gemischter Laufwerke wird unterstützt	Es wird empfohlen, das gleiche zu sein, aber nicht erforderlich. Kleinstes Laufwerk bestimmt die Kapazität für alle Laufwerke.	Es wird empfohlen, das gleiche zu sein, aber nicht erforderlich. Kleinstes Laufwerk bestimmt die Kapazität für alle Laufwerke.
Mindestanzahl an Laufwerken	11	Hängt von der RAID-Ebene ab. RAID 0 benötigt 1. RAID 1 oder 10 benötigt 2 (erfordert eine gleichmäßige Zahl). RAID 5 Minimum ist 3. RAID 6 Minimum ist 5.
Maximale Anzahl an Laufwerken	Bis zur Obergrenze für das Storage-Array	RAID 1 und 10 bis zur maximalen Obergrenze für RAID 5- und 6-30-Laufwerke des Speicherarrays
Bei der Erstellung eines Volumes können einzelne Laufwerke ausgewählt werden	Nein	Ja.
Kann die Segmentgröße beim Erstellen eines Volumes festlegen	Ja. 128 KB unterstützt.	Ja.
Bei der Erstellung eines Volumes können I/O-Merkmale festgelegt werden	Nein	Ja. Dateisystem, Datenbank, Multimedia und benutzerdefinierte Unterstützung.

Funktion	Pool	Volume-Gruppe
Schutz vor Laufwerksausfällen	Nutzt die Konservierungskapazität auf jedem Laufwerk im Pool, um die Rekonstruktion zu beschleunigen.	Verwendet ein Hot-Spare-Laufwerk. Die Rekonstruktion wird durch den IOPS des Laufwerks begrenzt.
Warnung beim Erreichen der Kapazitätsgrenze	Ja. Kann eine Meldung festlegen, wenn die genutzte Kapazität einen Prozentsatz der maximalen Kapazität erreicht.	Nein
Migration zu einem anderen unterstützten Storage-Array	Nein Erfordert, dass Sie zuerst zu einer Volume-Gruppe migrieren.	Ja.
Dynamische Segmentgröße (DSS)	Nein	Ja.
Der RAID-Level kann geändert werden	Nein	Ja.
Volume-Erweiterung (zusätzliche Kapazität)	Ja.	Ja.
Kapazitätserweiterung (zusätzliche Kapazität)	Ja.	Ja.
Senkung der Kapazität	Ja.	Nein



Gemischte Laufwerkstypen (HDD, SSD) werden weder für Pools noch für Volume-Gruppen unterstützt.

Automatische Erstellung von Pools gegenüber manueller Poolanlage

Sie erstellen Pools automatisch oder manuell, um eine Gruppierung des physischen Speichers zu ermöglichen und dann dynamisch nach Bedarf zuweisen zu können. Wenn ein Pool erstellt wird, können Sie physische Laufwerke hinzufügen.

Automatische Erstellung

Die automatische Poolerstellung wird initiiert, wenn der System Manager nicht zugewiesene Kapazitäten in einem Speicher-Array erkennt. Wenn nicht zugewiesene Kapazität erkannt wird, fordert System Manager Sie automatisch auf, einen oder mehrere Pools zu erstellen oder die nicht zugewiesene Kapazität einem vorhandenen oder beiden Pool hinzuzufügen.

Automatische Poolerstellung tritt auf, wenn eine dieser Bedingungen zutrifft:

- Pools sind nicht im Speicher-Array vorhanden, und es gibt genügend ähnliche Laufwerke, um einen neuen Pool zu erstellen.
- Ein Speicher-Array mit mindestens einem Pool wird mit neuen Laufwerken erweitert.

Jedes Laufwerk in einem Pool muss vom gleichen Laufwerkstyp (HDD oder SSD) sein und eine ähnliche Kapazität haben. Sie werden von System Manager aufgefordert, die folgenden Aufgaben auszuführen:

- Erstellen Sie einen einzelnen Pool, wenn eine ausreichende Anzahl von Laufwerken dieser Typen vorhanden ist.
- Erstellen Sie mehrere Pools, wenn die nicht zugewiesene Kapazität aus verschiedenen Laufwerkstypen besteht.
- Fügen Sie die Laufwerke zum vorhandenen Pool hinzu, wenn bereits ein Pool im Speicher-Array definiert ist, und fügen Sie dem Pool neue Laufwerke desselben Laufwerkstyps hinzu.
- Fügen Sie die Laufwerke desselben Laufwerkstyps zum vorhandenen Pool hinzu. Erstellen Sie dann mithilfe der anderen Laufwerktypen verschiedene Pools, wenn die neuen Laufwerke unterschiedliche Laufwerkstypen haben.

Manuelle Erstellung

Sie möchten möglicherweise einen Pool manuell erstellen, wenn die automatische Erstellung die beste Konfiguration nicht bestimmen kann. Diese Situation kann aus einem der folgenden Gründe auftreten:

- Die neuen Laufwerke können potenziell mehr als einem Pool hinzugefügt werden.
- Mindestens eine der neuen Poolkandidaten kann einen Shelf-Verlust-Schutz oder Schubladenschutz verwenden.
- Mindestens einer der aktuellen Poolkandidaten kann den Schutz vor Regalverlust oder Schubladenverlust nicht aufrechterhalten.

Möglicherweise möchten Sie auch einen Pool manuell erstellen, wenn Sie mehrere Anwendungen auf Ihrem Speicher-Array haben und nicht möchten, dass sie mit den gleichen Laufwerkressourcen konkurrieren. In diesem Fall könnten Sie erwägen, manuell einen kleineren Pool für eine oder mehrere Anwendungen zu erstellen. Sie können nur ein oder zwei Volumes zuweisen, statt den Workload einem großen Pool mit vielen Volumes zuzuweisen, über die die Daten verteilt werden sollen. Durch die manuelle Erstellung eines separaten Pools, der dem Workload einer bestimmten Applikation zugewiesen ist, kann die Performance von Storage-Array-Operationen mit weniger Konflikten schneller erfolgen.

Anleitungen

Erstellung von Pools und Volume-Gruppen

Pool automatisch erstellen

Die Erstellung des Pools wird automatisch initiiert, wenn System Manager nicht zugewiesene Laufwerke im Speicher-Array erkennt. Mithilfe der automatischen Pool-Erstellung können alle nicht zugewiesenen Laufwerke im Speicher-Array in einem Pool konfiguriert und Laufwerke zu vorhandenen Pools hinzugefügt werden.

Bevor Sie beginnen

Sie können das Dialogfeld **Pool Auto-Configuration** öffnen, wenn eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

- Es wurde mindestens ein nicht zugewiesenes Laufwerk erkannt, das einem vorhandenen Pool mit ähnlichen Laufwerktypen hinzugefügt werden kann.
- Es wurden elf (11) oder mehr nicht zugewiesene Laufwerke erkannt, die zur Erstellung eines neuen Pools verwendet werden können (wenn sie aufgrund unterschiedlicher Antriebstypen nicht zu einem vorhandenen Pool hinzugefügt werden können).

Über diese Aufgabe

Beachten Sie Folgendes:

- Wenn Sie einem Speicher-Array Laufwerke hinzufügen, erkennt System Manager automatisch die Laufwerke und fordert Sie auf, basierend auf dem Laufwerkstyp und der aktuellen Konfiguration einen einzelnen Pool oder mehrere Pools zu erstellen.
- Wenn bereits Pools definiert wurden, fordert Sie System Manager automatisch auf, die kompatiblen Laufwerke einem vorhandenen Pool hinzuzufügen. Wenn zu einem vorhandenen Pool neue Laufwerke hinzugefügt werden, verteilt System Manager die Daten automatisch auf die neue Kapazität, die jetzt die neuen Laufwerke enthält, die Sie hinzugefügt haben.
- Stellen Sie beim Konfigurieren eines EF600 Storage-Arrays sicher, dass jeder Controller in den ersten 12 Steckplätzen und in den letzten 12 Steckplätzen Zugriff auf eine gleiche Anzahl von Laufwerken hat. Mit dieser Konfiguration können die Controller beide PCIe-Busse auf der Laufwerkseite effektiver nutzen. Derzeit ermöglicht System Manager die Laufwerkauswahl unter der Funktion Erweitert, wenn eine Volume-Gruppe erstellt wird. Für die Erstellung von Pools wird empfohlen, alle Laufwerke im Speicher-Array zu verwenden.

Sie können das Dialogfeld **Pool Auto-Configuration** mit einer der folgenden Methoden starten:

- Wenn nicht zugewiesene Kapazität erkannt wird, wird die Empfehlung für die automatische Konfiguration des Pools auf der Startseite im Bereich Benachrichtigungen angezeigt. Klicken Sie auf **Pool automatisch konfigurieren**, um das Dialogfeld zu starten.
- Sie können das Dialogfeld **Pool Auto-Configuration** auch von der Seite Pools und Volume Groups aus starten, wie in der folgenden Aufgabe beschrieben.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Wählen Sie MENU:Mehr[Pool Auto-Configuration starten].

In der Ergebnistabelle werden neue Pools, vorhandene Pools mit hinzugefügten Laufwerken oder beides aufgeführt. Ein neuer Pool wird standardmäßig mit einer sequenziellen Nummer benannt.

Beachten Sie, dass System Manager folgende Schritte ausführen wird:

- Erstellen Sie einen einzelnen Pool, wenn eine ausreichende Anzahl von Laufwerken mit demselben Laufwerkstyp (HDD oder SSD) und ähnliche Kapazität vorhanden sind.
 - Erstellen Sie mehrere Pools, wenn die nicht zugewiesene Kapazität aus verschiedenen Laufwerkstypen besteht.
 - Fügen Sie die Laufwerke einem vorhandenen Pool hinzu, wenn bereits ein Pool im Speicher-Array definiert ist, und Sie fügen dem Pool neue Laufwerke desselben Laufwerkstyps hinzu.
 - Fügen Sie die Laufwerke desselben Laufwerkstyps zum vorhandenen Pool hinzu. Erstellen Sie dann mithilfe der anderen Laufwerkstypen verschiedene Pools, wenn die neuen Laufwerke unterschiedliche Laufwerkstypen haben.
3. Um den Namen eines neuen Pools zu ändern, klicken Sie auf das Symbol **Bearbeiten** (der Stift).
 4. Um zusätzliche Merkmale des Pools anzuzeigen, positionieren Sie den Cursor über oder berühren Sie das Symbol **Details** (die Seite).

Es werden Informationen zum Laufwerkstyp, zur Sicherheitsfunktion, zur Data Assurance (da)-Funktion, zum Schutz vor Shelf-Verlust und zum Schutz vor Schubladenverlust angezeigt.

5. Klicken Sie Auf **Akzeptieren**.

Pool manuell erstellen

Sie können einen Pool manuell (aus einer Reihe von Kandidaten) erstellen, wenn die Funktion „Pool Auto Configuration“ keinen Pool bietet, der Ihren Anforderungen entspricht. Ein Pool bietet die logische Storage-Kapazität, mit der Sie individuelle Volumes erstellen können, die dann zum Hosten Ihrer Applikationen genutzt werden können.

Bevor Sie beginnen

- Sie müssen mindestens 11 Laufwerke desselben Typs (HDD oder SSD) haben.
- Zum Schutz vor Shelf-Schäden müssen sich die Laufwerke aus dem Pool in mindestens sechs verschiedenen Laufwerk-Shelfs befinden und es gibt nicht mehr als zwei Laufwerke in einem einzelnen Laufwerk-Shelf.
- Der Schutz vor Schubladenverlust erfordert, dass sich die Laufwerke aus dem Pool in mindestens fünf verschiedenen Schubladen befinden und der Pool eine gleiche Anzahl von Laufwerk-Shelfs von jedem Fach enthält.
- Stellen Sie beim Konfigurieren eines EF600 Storage-Arrays sicher, dass jeder Controller in den ersten 12 Steckplätzen und in den letzten 12 Steckplätzen Zugriff auf eine gleiche Anzahl von Laufwerken hat. Mit dieser Konfiguration können die Controller beide PCIe-Busse auf der Laufwerkseite effektiver nutzen. Derzeit ermöglicht System Manager die Laufwerksauswahl unter der Funktion Erweitert, wenn eine Volume-Gruppe erstellt wird. Für die Erstellung von Pools wird empfohlen, alle Laufwerke im Speicher-Array zu verwenden.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Klicken Sie auf Menü:Create[Pool].


Das Dialogfeld **Pool erstellen** wird angezeigt.

3. Geben Sie einen Namen für den Pool ein.
4. **Optional:** Wenn Sie mehr als einen Laufwerkstyp im Speicher-Array haben, wählen Sie den Laufwerkstyp aus, den Sie verwenden möchten.

Die Ergebnistabelle enthält alle möglichen Pools, die Sie erstellen können.

5. Wählen Sie den Pool-Kandidaten aus, den Sie anhand der folgenden Eigenschaften verwenden möchten, und klicken Sie dann auf **Erstellen**.

Charakteristisch	Nutzung
Freie Kapazität	<p>Zeigt die freie Kapazität des Poolkandidaten in gib an. Wählen Sie einen Pool-Kandidaten mit der Kapazität für die Storage-Anforderungen Ihrer Applikation aus.</p> <p>Die Erhaltungskapazität (freie) wird ebenfalls im gesamten Pool verteilt und ist nicht Teil der freien Kapazitätsmenge.</p>

Charakteristisch	Nutzung
Laufwerke Insgesamt	<p>Zeigt die Anzahl der im Pool-Kandidaten verfügbaren Laufwerke an.</p> <p>System Manager behält automatisch so viele Laufwerke wie möglich zur Erhaltung von Kapazität bei (für alle sechs Laufwerke eines Pools behält der System Manager ein Laufwerk zur Erhaltung der Kapazität vor).</p> <p>Bei einem Laufwerksausfall werden die rekonstruierten Daten anhand der Festplattenkapazität gespeichert.</p>
Sicher	<p>Zeigt an, ob dieser Pool-Kandidat vollständig aus sicheren Laufwerken besteht, bei denen es sich entweder um vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) handeln kann.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sie können Ihren Pool mit Laufwerkssicherheit schützen, aber alle Laufwerke müssen sicher sein, dass diese Funktion verwendet werden kann. • Wenn Sie einen nur-FDE-Pool erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Yes - FDE. Wenn Sie einen nur-FIPS-Pool erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Yes - FIPS. • Sie können einen Pool aus Laufwerken erstellen, die möglicherweise sicher oder nicht sicher sind oder eine Kombination aus Sicherheitsstufen aufweisen. Wenn die Laufwerke im Pool Laufwerke enthalten, die nicht sicher sind, können Sie den Pool nicht sichern.
Sicherheit Aktivieren?	<p>Bietet die Möglichkeit, die Sicherheitsfunktion des Laufwerks mit sicheren Laufwerken zu aktivieren. Wenn der Pool sicher-fähig ist und Sie einen Sicherheitsschlüssel erstellt haben, können Sie die Sicherheit aktivieren, indem Sie das Kontrollkästchen aktivieren.</p> <div>  <p>Die einzige Möglichkeit, die Laufwerksicherheit zu entfernen, nachdem sie aktiviert ist, ist, den Pool zu löschen und die Laufwerke zu löschen.</p> </div>

Charakteristisch	Nutzung
DA-fähig	<p>Gibt an, ob Data Assurance (da) für diesen Pool-Kandidaten verfügbar ist. DA überprüft und korrigiert Fehler, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller zu den Laufwerken übertragen werden.</p> <p>Wenn Sie da verwenden möchten, wählen Sie einen Pool aus, der für das da-fähig ist. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die da-Funktion aktiviert wurde.</p> <p>Ein Pool kann Laufwerke enthalten, die für da-fähig sind oder nicht für da-fähig sind. Alle Laufwerke müssen jedoch für die Verwendung dieser Funktion als da-fähig sein.</p>
Schutz Vor Shelf-Verlust	<p>Zeigt an, ob Regalverlustschutz verfügbar ist.</p> <p>Der Schutz vor Shelf-Datenverlusten garantiert den Zugriff auf die Daten auf den Volumes in einem Pool, wenn ein vollständiger Verlust der Kommunikation mit einem einzelnen Festplatten-Shelf auftritt.</p>
Schutz Vor Schubladenverlust	<p>Zeigt an, ob ein Schubladenschutz verfügbar ist, der nur zur Verfügung steht, wenn Sie ein Laufwerk-Shelf mit Schubladen verwenden.</p> <p>Der Schutz vor Schubladenausfall garantiert den Zugriff auf die Daten auf den Volumes in einem Pool, falls ein vollständiger Verlust der Kommunikation mit einer einzelnen Schublade in einem Festplatten-Shelf auftritt.</p>

Erstellen einer Volume-Gruppe

Sie erstellen mithilfe einer Volume-Gruppe ein oder mehrere Volumes, auf die der Host zugreifen kann. Eine Volume-Gruppe ist ein Container für Volumes mit gemeinsam genutzten Merkmalen wie RAID-Level und Kapazität.

Über diese Aufgabe

Mit Laufwerken mit größerer Kapazität und der Möglichkeit, Volumes über Controller hinweg zu verteilen, bietet das Erstellen von mehr als einem Volume pro Volume-Gruppe eine gute Möglichkeit, die Storage-Kapazität zu nutzen und die Daten zu sichern.

Beachten Sie beim Erstellen einer Volume-Gruppe die folgenden Richtlinien.

- Sie benötigen mindestens ein nicht zugewiesenes Laufwerk.
- Einschränkungen gibt es hinsichtlich der Laufwerkskapazität, die Sie in einer einzelnen Volume-Gruppe haben können. Diese Einschränkungen variieren je nach Hosttyp.
- Um einen Verlust von Shelves/Schubladen zu ermöglichen, müssen Sie eine Volume-Gruppe erstellen, die Laufwerke in mindestens drei Shelves oder Schubladen verwendet, es sei denn, Sie verwenden RAID 1, wo

mindestens zwei Shelves/Schubladen verwendet werden.

- Stellen Sie beim Konfigurieren eines EF600 Storage-Arrays sicher, dass jeder Controller in den ersten 12 Steckplätzen und in den letzten 12 Steckplätzen Zugriff auf eine gleiche Anzahl von Laufwerken hat. Mit dieser Konfiguration können die Controller beide PCIe-Busse auf der Laufwerkseite effektiver nutzen. Derzeit ermöglicht System Manager die Laufwerkauswahl unter der Funktion Erweitert, wenn eine Volume-Gruppe erstellt wird. Für die Erstellung von Pools wird empfohlen, alle Laufwerke im Speicher-Array zu verwenden.

Überprüfen Sie, wie sich die RAID-Auswahl auf die resultierende Kapazität der Volume-Gruppe auswirkt.

- Wenn Sie RAID 1 auswählen, müssen Sie jeweils zwei Laufwerke hinzufügen, um sicherzustellen, dass ein gespiegeltes Paar ausgewählt ist. Spiegelung und Striping (bekannt als RAID 10 oder RAID 1+0) wird erreicht, wenn vier oder mehr Laufwerke ausgewählt werden.
- Wenn Sie RAID 5 auswählen, müssen Sie mindestens drei Laufwerke hinzufügen, um die Volume-Gruppe zu erstellen.
- Wenn Sie RAID 6 auswählen, müssen Sie mindestens fünf Laufwerke hinzufügen, um die Volume-Gruppe zu erstellen.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Klicken Sie auf Menü:Erstellen[Volume Group].

Das Dialogfeld **Volume-Gruppe erstellen** wird angezeigt.

3. Geben Sie einen Namen für die Volume-Gruppe ein.
4. Wählen Sie das RAID Level aus, das Ihre Anforderungen an Storage und Datensicherheit am besten erfüllt.

Die Kandidatentabelle für die Volume-Gruppe wird angezeigt und zeigt nur die Kandidaten an, die die ausgewählte RAID-Ebene unterstützen.

5. **Optional:** Wenn Sie mehr als einen Laufwerkstyp im Speicher-Array haben, wählen Sie den Laufwerkstyp aus, den Sie verwenden möchten.

Die Kandidatentabelle für die Volume-Gruppe wird angezeigt und zeigt nur die Kandidaten an, die den ausgewählten Laufwerkstyp und den ausgewählten RAID-Level unterstützen.

6. **Optional:** Sie können entweder die automatische oder die manuelle Methode wählen, um festzulegen, welche Laufwerke in der Volume-Gruppe verwendet werden sollen. Die automatische Methode ist die Standardauswahl.

Um Laufwerke manuell auszuwählen, klicken Sie auf den Link **Manuelle Auswahl von Laufwerken (erweitert)**. Wenn Sie auf diese Schaltfläche klicken, wird die Option **automatisch Laufwerke auswählen (erweitert)**.

Mit der manuellen Methode können Sie auswählen, welche spezifischen Laufwerke die Volume-Gruppe umfassen. Wählen Sie bestimmte nicht zugewiesene Laufwerke aus, um die erforderliche Kapazität abzurufen. Wenn das Speicher-Array Laufwerke mit unterschiedlichen Medientypen oder unterschiedlichen Schnittstellentypen enthält, können Sie nur die nicht konfigurierte Kapazität für einen einzelnen Laufwerkstyp auswählen, um die neue Volume-Gruppe zu erstellen.




Die manuelle Methode sollte nur von Experten verwendet werden, die die Laufwerkredundanz und die optimale Laufwerkskonfiguration verstehen.

7. Wählen Sie basierend auf den angezeigten Laufwerkeigenschaften die Laufwerke aus, die Sie in der Volume-Gruppe verwenden möchten, und klicken Sie dann auf **Erstellen**.

Die angezeigten Laufwerkeigenschaften hängen davon ab, ob Sie die automatische oder die manuelle Methode ausgewählt haben.

Automatische Methode Antriebsmerkmale

Charakteristisch	Nutzung
Freie Kapazität	Zeigt die verfügbare Kapazität in gib an. Wählen Sie einen Kandidaten für eine Volume-Gruppe mit der Kapazität für die Storage-Anforderungen Ihrer Applikation aus.
Laufwerke Insgesamt	Zeigt die Anzahl der für diese Volume-Gruppe verfügbaren Laufwerke an. Wählen Sie einen Kandidaten für eine Volume-Gruppe mit der Anzahl der gewünschten Laufwerke aus. Je mehr Laufwerke in einer Volume-Gruppe enthalten sind, umso unwahrscheinlicher ist es, dass mehrere Laufwerkausfälle einen kritischen Laufwerksausfall in einer Volume-Gruppe verursachen.
Sicher	<p>Zeigt an, ob dieser Kandidat für diese Volume-Gruppe vollständig aus sicheren Laufwerken besteht, bei denen es sich entweder um vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) handeln kann.</p> <ul style="list-style-type: none">• Sie können Ihre Volume-Gruppe mit Drive Security schützen, aber alle Laufwerke müssen sicher für diese Funktion geeignet sein.• Wenn Sie eine nur-FDE-Volume-Gruppe erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Ja - FDE. Wenn Sie eine nur FIPS-fähige Volume-Gruppe erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Yes - FIPS.• Sie können eine Volume-Gruppe aus Laufwerken erstellen, die möglicherweise sicher sind oder nicht, aber eine Kombination aus Sicherheitsstufen bieten. Wenn die Laufwerke in der Volume-Gruppe Laufwerke enthalten, die nicht sicher sind, können Sie die Volume-Gruppe nicht sichern.

Charakteristisch	Nutzung
Sicherheit Aktivieren?	<p>Bietet die Möglichkeit, die Sicherheitsfunktion des Laufwerks mit sicheren Laufwerken zu aktivieren. Wenn die Volume-Gruppe sicher ist und Sie einen Sicherheitsschlüssel eingerichtet haben, können Sie die Laufwerksicherheit aktivieren, indem Sie das Kontrollkästchen aktivieren.</p> <div data-bbox="873 457 928 520">  </div> <p>Die einzige Möglichkeit, die Laufwerksicherheit zu entfernen, nachdem sie aktiviert ist, ist, die Volume-Gruppe zu löschen und die Laufwerke zu löschen.</p>
DA-fähig	<p>Gibt an, ob Data Assurance (da) für diese Gruppe verfügbar ist. Data Assurance (da) überprüft und korrigiert Fehler, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller zu den Laufwerken übertragen werden.</p> <p>Wenn Sie da verwenden möchten, wählen Sie eine Volume-Gruppe aus, die für das da-fähig ist. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die da-Funktion aktiviert wurde.</p> <p>Eine Volume-Gruppe kann Laufwerke enthalten, die für da-fähig sind oder nicht für da-fähig sind, aber alle Laufwerke müssen für die Verwendung dieser Funktion als da-fähig sein.</p>
Schutz Vor Shelf-Verlust	<p>Zeigt an, ob Regalverlustschutz verfügbar ist. Shelf-Schutz garantiert den Zugriff auf die Daten auf den Volumes in einer Volume-Gruppe, wenn ein vollständiger Verlust der Kommunikation zu einem Shelf auftritt.</p>
Schutz Vor Schubladenverlust	<p>Zeigt an, ob ein Schubladenschutz verfügbar ist, der nur zur Verfügung steht, wenn Sie ein Laufwerk-Shelf mit Schubladen verwenden. Der Schutz vor Schubladenverlust garantiert den Zugriff auf die Daten auf den Volumes in einer Volume-Gruppe, wenn ein vollständiger Verlust der Kommunikation mit einer einzelnen Schublade in einem Festplatten-Shelf auftritt.</p>

Manuelle Methode Antriebseigenschaften

Charakteristisch	Nutzung
Medientyp	<p>Gibt den Medientyp an. Folgende Medientypen werden unterstützt:</p> <ul style="list-style-type: none">• Festplatte• Solid State Disk (SSD) Alle Laufwerke einer Volume-Gruppe müssen vom gleichen Medientyp (entweder alle SSDs oder alle Festplatten) sein. Volume-Gruppen können keine Mischung aus Medientypen oder Schnittstellentypen haben.
Laufwerkskapazität	<p>Zeigt die Laufwerkskapazität an.</p> <ul style="list-style-type: none">• Wählen Sie nach Möglichkeit Laufwerke aus, die eine Kapazität haben, die den Kapazitäten der aktuellen Laufwerke in der Volume-Gruppe entspricht.• Wenn nicht zugewiesene Laufwerke mit kleinerer Kapazität hinzugefügt werden müssen, müssen Sie beachten, dass die nutzbare Kapazität jedes Laufwerks, das sich derzeit in der Volume-Gruppe befindet, reduziert wird. Daher ist die Laufwerkskapazität für die gesamte Volume-Gruppe gleich.• Wenn nicht zugewiesene Laufwerke mit höherer Kapazität hinzugefügt werden müssen, müssen Sie beachten, dass die nutzbare Kapazität der hinzufügenden nicht zugewiesenen Laufwerke reduziert wird, damit sie den aktuellen Kapazitäten der Laufwerke in der Volume-Gruppe entsprechen.
Fach	Zeigt die Position des Fachs des Laufwerks an.
Schlitz	Zeigt die Position des Laufwerksteckplatzes an.
Drehzahl (U/min)	Zeigt die Geschwindigkeit des Laufwerks an.
Größe des logischen Sektors	Gibt die Größe und das Format des Sektors an.

Charakteristisch	Nutzung
Sicher	<p>Zeigt an, ob dieser Kandidat für diese Volume-Gruppe vollständig aus sicheren Laufwerken besteht, bei denen es sich entweder um vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) handeln kann.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sie können Ihre Volume-Gruppe mit Drive Security schützen, aber alle Laufwerke müssen sicher für diese Funktion geeignet sein. • Wenn Sie eine nur-FDE-Volume-Gruppe erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Ja - FDE. Wenn Sie eine nur FIPS-fähige Volume-Gruppe erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-fähiger nach Yes - FIPS. • Sie können eine Volume-Gruppe aus Laufwerken erstellen, die möglicherweise sicher sind oder nicht, aber eine Kombination aus Sicherheitsstufen bieten. Wenn die Laufwerke in der Volume-Gruppe Laufwerke enthalten, die nicht sicher sind, können Sie die Volume-Gruppe nicht sichern.
DA-fähig	<p>Gibt an, ob Data Assurance (da) für diese Gruppe verfügbar ist. Data Assurance (da) überprüft und korrigiert Fehler, die auftreten können, wenn Daten über die Controller bis zu den Laufwerken übermittelt werden.</p> <p>Wenn Sie da verwenden möchten, wählen Sie eine Volume-Gruppe aus, die für das da-fähig ist. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die da-Funktion aktiviert wurde.</p> <p>Eine Volume-Gruppe kann Laufwerke enthalten, die für da-fähig sind oder nicht für da-fähig sind, aber alle Laufwerke müssen für die Verwendung dieser Funktion als da-fähig sein.</p>

Erstellen Sie SSD-Cache

Zur dynamischen Beschleunigung der System-Performance können Sie die SSD Cache Funktion verwenden, um die am häufigsten abgerufenen Daten („heiße“ Daten) auf Solid State Drives (SSDs) mit niedrigerer Latenz zu zwischenspeichern. SSD Cache wird ausschließlich für Host-Lesevorgänge verwendet.

Bevor Sie beginnen

Ihr Speicher-Array muss einige SSD-Laufwerke enthalten.



Der SSD-Cache ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

Über diese Aufgabe

Wenn Sie SSD Cache erstellen, können Sie ein oder mehrere Laufwerke verwenden. Da sich der Lese-Cache im Storage Array befindet, wird das Caching von allen Applikationen genutzt, die das Storage Array verwenden. Sie wählen die Volumes aus, die zwischengespeichert werden sollen. Das Caching erfolgt dann automatisch und dynamisch.

Beachten Sie bei der Erstellung von SSD Cache die folgenden Richtlinien.

- Sie können die Sicherheit im SSD-Cache nur aktivieren, wenn Sie sie erstellen, und nicht später.
- Pro Storage Array wird nur ein SSD-Cache unterstützt.
- Die maximale nutzbare SSD-Cache-Kapazität auf einem Storage-Array hängt von der Kapazität des primären Caches des Controllers ab.
- SSD Cache wird von Snapshot Images nicht unterstützt.
- Wenn Sie Volumes importieren oder exportieren, die SSD Cache aktiviert oder deaktiviert sind, werden die zwischengespeicherten Daten nicht importiert oder exportiert.
- Jedes Volume, das der Nutzung des SSD-Caches eines Controllers zugewiesen ist, kann keine automatische Lastverteilung durchführen.
- Wenn die zugehörigen Volumes für die Sicherheit aktiviert sind, erstellen Sie einen sicheren SSD-Cache.


Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Klicken Sie auf Menü:Create[SSD Cache].

Das Dialogfeld Create **SSD Cache** wird angezeigt.

3. Geben Sie einen Namen für den SSD-Cache ein.
4. Wählen Sie den Kandidaten für den SSD-Cache aus, den Sie basierend auf folgenden Merkmalen verwenden möchten.

Charakteristisch	Nutzung
Kapazität	<p>Zeigt die verfügbare Kapazität in gib an. Wählen Sie die Kapazität für die Storage-Anforderungen Ihrer Applikation aus.</p> <p>Die maximale Kapazität für SSD-Cache hängt von der primären Cache-Kapazität des Controllers ab. Wenn Sie SSD-Cache mehr als die maximale Menge zuweisen, ist diese zusätzliche Kapazität nicht nutzbar.</p> <p>Die SSD-Cache-Kapazität wird für die Ihrer gesamten zugewiesenen Kapazität gezählt.</p>

Charakteristisch	Nutzung
Laufwerke insgesamt	Zeigt die Anzahl der für diesen SSD-Cache verfügbaren Laufwerke an. Wählen Sie den SSD-Kandidaten mit der Anzahl der gewünschten Laufwerke aus.
Sicher	<p>Gibt an, ob SSD Cache Kandidaten vollständig aus sicheren Laufwerken bestehen, bei denen es sich entweder um vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE)-Laufwerke oder um FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) handeln kann.</p> <p>Wenn Sie einen sicheren SSD-Cache erstellen möchten, suchen Sie in der Spalte Secure-Enabled nach Yes - FDE oder Yes - FIPS.</p>
Sicherheit aktivieren?	<p>Bietet die Möglichkeit, die Sicherheitsfunktion des Laufwerks mit sicheren Laufwerken zu aktivieren. Wenn Sie einen sicheren SSD-Cache erstellen möchten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Sicherheit aktivieren.</p> <div>  <p>Nach der Aktivierung kann die Sicherheit nicht deaktiviert werden. Sie können die Sicherheit im SSD-Cache nur aktivieren, wenn Sie sie erstellen, und nicht später.</p> </div>
DA-fähig	<p>Gibt an, ob Data Assurance (da) für diesen SSD-Cache-Kandidaten verfügbar ist. Data Assurance (da) überprüft und korrigiert Fehler, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller zu den Laufwerken übertragen werden.</p> <p>Wenn Sie da verwenden möchten, wählen Sie einen SSD-Cache-Kandidaten aus, der für da geeignet ist. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die da-Funktion aktiviert wurde.</p> <p>SSD Cache kann sowohl da-fähige als auch nicht-da-fähige Laufwerke enthalten, aber alle Laufwerke müssen für Sie da-fähig sein, da zu verwenden.</p>

- Verbinden Sie den SSD-Cache mit den Volumes, für die Sie SSD-Lese-Caching implementieren möchten. Um SSD-Cache auf kompatiblen Volumes sofort zu aktivieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **SSD-Cache aktivieren auf vorhandenen kompatiblen Volumes, die Hosts zugeordnet sind**.

Volumes sind kompatibel, wenn sie die gleichen Laufwerksicherheit- und da-Funktionen nutzen.

- Klicken Sie Auf **Erstellen**.

Hinzufügen von Kapazität zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe

Sie können Laufwerke hinzufügen, um die freie Kapazität in einem vorhandenen Pool oder einer vorhandenen Volume-Gruppe zu erweitern. Mit der Erweiterung wird zusätzliche freie Kapazität in den Pool bzw. die Volume-Gruppe integriert. Sie können diese freie Kapazität nutzen, um zusätzliche Volumes zu erstellen. Der Zugriff auf die Daten in den Volumes bleibt während dieses Vorgangs erhalten.

Bevor Sie beginnen

- Die Laufwerke müssen sich im optimalen Zustand befinden.
- Laufwerke müssen über den gleichen Festplattentyp (HDD oder SSD) verfügen.
- Der Pool oder die Volume-Gruppe muss den Status „optimal“ aufweisen.
- Wenn der Pool oder die Volume-Gruppe alle sicheren Laufwerke enthält, fügen Sie nur Laufwerke hinzu, die sicher sind, damit sie weiterhin die Verschlüsselungsfunktionen der sicheren Laufwerke nutzen können.

Sichere Laufwerke können entweder vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) sein.

Über diese Aufgabe

Für Pools können Sie maximal 60 Laufwerke gleichzeitig oder bis zu 60 Laufwerke bis zu 5 Laufwerke hinzufügen. Für Volume-Gruppen können Sie maximal zwei Laufwerke gleichzeitig hinzufügen. Wenn Sie mehr als die maximale Anzahl an Laufwerken hinzufügen müssen, wiederholen Sie das Verfahren. (Ein Pool darf nicht mehr Laufwerke enthalten als das Höchstlimit eines Speicher-Arrays.)



Mit zusätzlichen Festplatten muss möglicherweise die Aufbewahrungskapazität erhöht werden. Sie sollten Ihre reservierte Kapazität nach einem Erweiterungsvorgang erhöhen.



Vermeiden Sie die Verwendung von Laufwerken, die Data Assurance (da) sind, die Kapazität zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen können, die nicht über da-fähig ist. Der Pool oder die Volume-Gruppe können die Funktionen des da-fähigen Laufwerks nicht nutzen. Ziehen Sie in Betracht, Laufwerke zu verwenden, die in dieser Situation nicht für da geeignet sind.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Wählen Sie den Pool oder die Volume-Gruppe aus, dem Sie Laufwerke hinzufügen möchten, und klicken Sie dann auf **Kapazität hinzufügen**.

Das Dialogfeld **Kapazität hinzufügen** wird angezeigt. Es werden nur die nicht zugewiesenen Laufwerke angezeigt, die mit dem Pool oder der Volume-Gruppe kompatibel sind.

3. Wählen Sie unter **Wählen Sie Laufwerke aus, um Kapazität hinzuzufügen...** ein oder mehrere Laufwerke aus, die Sie dem vorhandenen Pool oder der Volume-Gruppe hinzufügen möchten.

Die Controller-Firmware ordnet die nicht zugewiesenen Laufwerke den besten Optionen zu, die oben aufgeführt sind. Die dem Pool oder der Volume-Gruppe hinzugefügte freie Gesamtkapazität wird unterhalb der Liste in **gewählte Gesamtkapazität** angezeigt.

Felddetails

Feld	Beschreibung
Shelf	Zeigt den Shelf-Standort des Laufwerks an.
Bucht	Zeigt die Einschubposition des Laufwerks an.
Kapazität (gib)	<p>Zeigt die Laufwerkskapazität an.</p> <ul style="list-style-type: none">• Wählen Sie nach Möglichkeit Laufwerke aus, die eine Kapazität haben, die den Kapazitäten der aktuellen Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe entspricht.• Wenn nicht zugewiesene Laufwerke mit kleinerer Kapazität hinzugefügt werden müssen, müssen Sie beachten, dass die nutzbare Kapazität jedes Laufwerks, das sich derzeit im Pool bzw. der Volume-Gruppe befindet, reduziert wird. Daher ist die Laufwerkskapazität für den Pool oder die Volume-Gruppe gleich.• Wenn nicht zugewiesene Laufwerke mit höherer Kapazität hinzugefügt werden müssen, ist zu beachten, dass die nutzbare Kapazität der nicht zugewiesenen Laufwerke, die hinzugefügt werden, reduziert wird, damit sie den aktuellen Kapazitäten der Laufwerke im Pool bzw. der Volume-Gruppe entsprechen.
Sicher	<p>Zeigt an, ob das Laufwerk sicher ist.</p> <ul style="list-style-type: none">• Sie können Ihre Pool- oder Volume-Gruppe mit der Laufwerkssicherheitsfunktion schützen, aber alle Laufwerke müssen sicher sein, um diese Funktion verwenden zu können.• Sie können sichere und nicht sichere Laufwerke miteinander kombinieren, die Verschlüsselungsfunktionen von sicheren Laufwerken können jedoch nicht verwendet werden.• Sichere Laufwerke können entweder vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) sein.

Feld	Beschreibung
DA-fähig	<p>Gibt an, ob das Laufwerk Data Assurance (da)-fähig ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es wird nicht empfohlen, Laufwerke zu verwenden, die nicht Data Assurance (da) sind, die Kapazität zu einem da-fähigen Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen können. Der Pool oder die Volume-Gruppe verfügt nicht mehr über da-Funktionen, und Sie haben nicht mehr die Option, da für neu erstellte Volumes innerhalb des Pools oder der Volume-Gruppe zu aktivieren. • Die Verwendung von Laufwerken, die Data Assurance (da) sind, die Kapazität zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen können, die nicht für da geeignet ist, wird nicht empfohlen, da dieser Pool oder die Volume-Gruppe die Funktionen des da-fähigen Laufwerks nicht nutzen kann (die Laufwerkattribute stimmen nicht überein). Ziehen Sie in Betracht, Laufwerke zu verwenden, die in dieser Situation nicht da-fähig sind.
DULBE-fähig	<p>Gibt an, ob das Laufwerk über die Option für dezugewiesene oder nicht geschriebene logische Blockfehler (DULBE) verfügt. DULBE ist eine Option auf NVMe-Laufwerken, mit der ein EF600 Storage-Array Blöcke, die Teil eines Volumes sind, abspeichern kann. Die Auslagerung von Blöcken auf einem Laufwerk kann den Zeitaufwand für die Initialisierung von Volumes erheblich verkürzen. Zudem können Hosts mithilfe des NVMe-Datensatzmanagements logische Blöcke im Volume deallokalisieren.</p>

4. Klicken Sie Auf **Hinzufügen**.

Wenn Sie Laufwerke zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen, wird ein Bestätigungsdiaologfeld angezeigt, wenn Sie ein Laufwerk ausgewählt haben, das dazu führt, dass der Pool oder die Volume-Gruppe nicht mehr über eines oder mehrere der folgenden Attribute verfügt:

- Schutz vor Regalverlust
- Schutz vor Schubladenverlust
- Vollständige Festplattenverschlüsselung
- Data Assurance
- DULBE-Fähigkeit

Klicken Sie zum Fortfahren auf **Ja**, oder klicken Sie auf **Abbrechen**.

Ergebnisse

Nachdem Sie die nicht zugewiesenen Laufwerke einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzugefügt haben, werden die Daten in jedem Volume des Pools oder der Volume-Gruppe neu verteilt, um auch die zusätzlichen Laufwerke einzubeziehen.

Management von Pools, Volume-Gruppen und SSD Cache

Ändern Sie die Konfigurationseinstellungen für einen Pool

Sie können die Einstellungen für einen Pool bearbeiten, einschließlich Name, Kapazitätswarnungen, Änderungsprioritäten und Erhaltungskapazität.

Über diese Aufgabe

In dieser Aufgabe wird beschrieben, wie die Konfigurationseinstellungen für einen Pool geändert werden.



Sie können den RAID-Level eines Pools nicht ändern. System Manager konfiguriert Pools automatisch als RAID 6.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Wählen Sie den Pool aus, den Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf **Einstellungen anzeigen/bearbeiten**.

Das Dialogfeld **Pool-Einstellungen** wird angezeigt.

3. Wählen Sie die Registerkarte **Einstellungen** aus, und bearbeiten Sie anschließend die Pooleinstellungen entsprechend.

Felddetails

Einstellung	Beschreibung
Name	Sie können den vom Benutzer bereitgestellten Namen des Pools ändern. Die Angabe eines Namens für einen Pool ist erforderlich.
Kapazitätswarnungen	<p>Sie können Benachrichtigungen senden, wenn die freie Kapazität in einem Pool einen bestimmten Schwellenwert erreicht oder überschreitet. Wenn die im Pool gespeicherten Daten den angegebenen Schwellenwert überschreiten, sendet System Manager eine Meldung, sodass Sie mehr Speicherplatz hinzufügen oder unnötige Objekte löschen können.</p> <p>Warnmeldungen werden im Bereich Benachrichtigungen auf dem Dashboard angezeigt und können per E-Mail und SNMP-Trap-Nachrichten vom Server an Administratoren gesendet werden.</p> <p>Sie können die folgenden Kapazitätswarnungen definieren:</p> <ul style="list-style-type: none">• Critical Alert — Diese kritische Warnmeldung informiert Sie, wenn die freie Kapazität im Pool den angegebenen Schwellenwert erreicht oder überschreitet. Verwenden Sie die Spinner-Regler, um den Schwellenwert in Prozent einzustellen. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um diese Benachrichtigung zu deaktivieren.• Frühwarnung — Diese Frühwarnung informiert Sie, wenn die freie Kapazität in einem Pool einen bestimmten Schwellenwert erreicht. Verwenden Sie die Spinner-Regler, um den Schwellenwert in Prozent einzustellen. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um diese Benachrichtigung zu deaktivieren.

Einstellung	Beschreibung
Änderungsprioritäten	<p>Sie können die Prioritätsstufen für Änderungsvorgänge in einem Pool relativ zur Systemleistung festlegen. Eine höhere Priorität für Änderungsvorgänge in einem Pool führt dazu, dass ein Vorgang schneller abgeschlossen wird, die Host-I/O-Performance jedoch beeinträchtigt wird. Bei geringerer Priorität dauern Vorgänge länger, bis die I/O-Performance des Hosts weniger beeinträchtigt ist.</p> <p>Sie können aus fünf Prioritätsstufen wählen: Niedrigste, niedrige, mittlere, höchste und höchste. Je höher die Priorität, desto größer ist die Auswirkung auf die Host-I/O und System-Performance.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kritische Rekonstruktionspriorität — dieser Schieberegler bestimmt die Priorität eines Datenrekonstruktionsvorgangs, wenn mehrere Laufwerksausfälle zu einem Zustand führen, in dem einige Daten keine Redundanz aufweisen und ein zusätzlicher Laufwerksausfall zu Datenverlust führen kann. • Degradierte Rekonstruktionspriorität — dieser Schieberegler bestimmt die Priorität des Datenrekonstruktionsvorgangs bei einem Laufwerksausfall, aber die Daten haben noch Redundanz und ein zusätzlicher Laufwerksausfall führt nicht zu Datenverlust. • Background Operation Priority — dieser Schieberegler bestimmt die Priorität der Pool-Hintergrundoperationen, die auftreten, während sich der Pool in einem optimalen Zustand befindet. Zu diesen Vorgängen gehören dynamische Volume-Erweiterung (DVE), Instant Availability Format (IAF) und die Migration von Daten auf ein ersetztes oder hinzugefügtes Laufwerk.

Einstellung	Beschreibung
Konservierungskapazität („Reserve-Kapazität“ für die EF600)	<p>Preservation Capacity: Sie können die Anzahl der Laufwerke definieren, um die Kapazität zu bestimmen, die im Pool reserviert ist, um mögliche Laufwerksausfälle zu unterstützen. Bei einem Laufwerksausfall werden die rekonstruierten Daten anhand der Festplattenkapazität gespeichert. Pools verwenden während der Datenrekonstruktion freie Kapazitäten anstelle von Hot-Spare-Laufwerken, die in Volume-Gruppen verwendet werden.</p> <p>Passen Sie mit den Spinner-Steuerungen die Anzahl der Antriebe an. Je nach Anzahl der Laufwerke wird die Konservierungskapazität im Pool neben der Spinner Box angezeigt.</p> <p>Berücksichtigen Sie die folgenden Hinweise zur Konservierungskapazität.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Da die Konservierungskapazität von der gesamten freien Kapazität eines Pools abgezogen wird, wirkt sich die Menge der reservierten Kapazität darauf aus, wie viel freie Kapazität zur Erstellung von Volumes zur Verfügung steht. Wenn Sie für die Erhaltungskapazität 0 angeben, wird die gesamte freie Kapazität im Pool zur Volume-Erstellung genutzt. • Wenn Sie die Konservierungskapazität verringern, erhöhen Sie die Kapazität, die für Pool Volumes genutzt werden kann. <p>Zusätzliche Optimierungskapazität (nur EF600 Arrays): Wird ein Pool erstellt, so wird eine empfohlene Optimierungskapazität generiert, die ein Gleichgewicht zwischen der verfügbaren Kapazität und der Performance sowie dem Verschleiß des Laufwerks bietet. Sie können diese Balance anpassen, indem Sie den Schieberegler nach rechts bewegen, um eine bessere Performance zu erzielen und den Verschleiß zu erhöhen. Wenn Sie die verfügbare Kapazität in die linke Seite verschieben, können Sie die verfügbare Kapazität auf Kosten einer besseren Performance und eines höheren Verschleißes der Laufwerke erhöhen.</p> <p>SSD-Laufwerke haben eine längere Lebensdauer und eine bessere maximale Schreib-Performance, wenn ein Teil ihrer Kapazität nicht zugewiesen ist. Bei Laufwerken, die einem Pool zugeordnet sind, besteht nicht zugewiesene Kapazität aus der Erhaltungskapazität eines Pools, der freien Kapazität (nicht von Volumes genutzte Kapazität) und einem Teil der nutzbaren Kapazität, der als zusätzliche Optimierungskapazität zur Verfügung steht. Die zusätzliche Optimierungskapazität stellt ein Mindestmaß an Optimierungskapazität zur Verfügung, indem die nutzbare Kapazität reduziert wird. Somit ist für die Volume-Erstellung nicht verfügbar.</p>

4. Klicken Sie Auf **Speichern**.

Ändern Sie die SSD-Cache-Einstellungen

Sie können den Namen des SSD-Caches bearbeiten und seinen Status, die maximale und aktuelle Kapazität, den Status der Laufwerksicherheit und Data Assurance sowie die zugehörigen Volumes und Laufwerke anzeigen.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Wählen Sie den SSD-Cache aus, den Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf **Einstellungen anzeigen/bearbeiten**.

Das Dialogfeld **SSD Cache Einstellungen** wird angezeigt.

3. Überprüfen oder bearbeiten Sie die SSD-Cache-Einstellungen nach Bedarf.

Felddetails

Einstellung	Beschreibung
Name	Zeigt den Namen des SSD-Caches an, den Sie ändern können. Ein Name für den SSD-Cache ist erforderlich.
Merkmale	<p>Zeigt den Status des SSD-Caches an. Mögliche Status sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Optimal • Unbekannt • Beeinträchtigt • Fehlgeschlagen (ein fehlgeschlagener Zustand führt zu einem kritischen MEL-Ereignis.) • Ausgesetzt
Kapazität	<p>Zeigt die aktuelle Kapazität und die maximale Kapazität, die für den SSD-Cache zulässig ist.</p> <p>Die maximale für den SSD-Cache zulässige Kapazität hängt von der Größe des primären Caches des Controllers ab:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bis zu 1 gib • 1 gib bis 2 gib • 2 gib bis 4 gib • Mehr als 4 gib
Sicherheit und da	<p>Zeigt den Status der Laufwerksicherheit und Data Assurance für den SSD-Cache an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Secure-fähig — zeigt an, ob der SSD Cache vollständig aus sicheren Laufwerken besteht. Bei einem sicheren Laufwerk handelt es sich um ein Self-Encrypting Drive, das seine Daten vor unberechtigtem Zugriff schützt. • Secure-Enabled — gibt an, ob die Sicherheit auf dem SSD Cache aktiviert ist. • Da-fähig — zeigt an, ob der SSD-Cache vollständig aus da-fähigen Laufwerken besteht. Ein da-fähiges Laufwerk kann auf Fehler überprüfen und beheben, die auftreten können, wenn Daten zwischen dem Host und dem Speicher-Array kommuniziert werden.
Zugeordnete Objekte	Zeigt die Volumes und Laufwerke, die dem SSD-Cache zugeordnet sind.

4. Klicken Sie Auf **Speichern**.

Ändern Sie die Konfigurationseinstellungen für eine Volume-Gruppe

Sie können die Einstellungen für eine Volume-Gruppe einschließlich Name und RAID-Level bearbeiten.

Bevor Sie beginnen

Wenn Sie die RAID-Ebene ändern, um die Performance-Anforderungen der Applikationen, die auf die Volume-Gruppe zugreifen, zu erfüllen, müssen Sie die folgenden Voraussetzungen erfüllen:

- Die Volume-Gruppe muss den optimalen Status haben.
- Sie müssen über genügend Kapazität in der Volume-Gruppe verfügen, um auf das neue RAID-Level zu konvertieren.

Schritte

1. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
2. Wählen Sie die Volume-Gruppe aus, die Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf **Einstellungen anzeigen/bearbeiten**.

Das Dialogfeld **Volume-Gruppeneinstellungen** wird angezeigt.

3. Wählen Sie die Registerkarte **Einstellungen** aus, und bearbeiten Sie anschließend die Einstellungen für die Volume-Gruppe.

Einstellung	Beschreibung
Name	Sie können den vom Benutzer bereitgestellten Namen der Volume-Gruppe ändern. Die Angabe eines Namens für eine Volume-Gruppe ist erforderlich.
RAID-Level	<p>Wählen Sie den neuen RAID-Level aus dem Dropdown-Menü aus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • RAID 0 Striping. Bietet hohe Performance, bietet jedoch keine Datenredundanz. Wenn ein einzelnes Laufwerk in der Volume-Gruppe ausfällt, fallen alle zugehörigen Volumes aus und alle Daten gehen verloren. Eine Striping-RAID-Gruppe fasst zwei oder mehr Laufwerke zu einem großen logischen Laufwerk zusammen. • RAID 1-Spiegelung. Bietet hohe Performance und beste Datenverfügbarkeit und eignet sich zum Speichern sensibler Daten auf Unternehmens- oder Privatebene. Schützt Ihre Daten, indem der Inhalt eines Laufwerks automatisch auf das zweite Laufwerk im gespiegelten Paar gespiegelt wird. Er bietet Schutz bei Ausfall eines einzigen Laufwerks. • RAID 10 Striping/Spiegelung. Bietet eine Kombination aus RAID 0 (Striping) und RAID 1 (Spiegelung) und wird erreicht, wenn vier oder mehr Laufwerke ausgewählt werden. RAID 10 ist für Transaktionsapplikationen mit hohem Volumen, z. B. für eine Datenbank mit hohen Performance- und Fehlertoleranz, geeignet. • RAID 5. Optimal für Umgebungen mit mehreren Benutzern (wie Datenbank- oder Filesystem-Storage) mit einer typischen I/O-Größe und einem hohen Anteil an Leseaktivitäten. • RAID 6. Optimal für Umgebungen, die einen Redundanzschutz über RAID 5 hinaus benötigen, jedoch keine hohe Schreib-Performance erfordern. <p>RAID 3 kann nur Volume-Gruppen über die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) zugewiesen werden.</p> <p>Wenn Sie den RAID-Level ändern, können Sie diesen Vorgang nach seinem Start nicht mehr abbrechen. Während der Änderung bleiben Ihre Daten verfügbar.</p>

Einstellung	Beschreibung
Optimierungskapazität (nur EF600 Arrays)	<p>Wenn eine Volume-Gruppe erstellt wird, wird eine empfohlene Optimierungskapazität generiert, die ein Gleichgewicht zwischen der verfügbaren Kapazität und Performance sowie dem Verschleiß von Laufwerken bietet. Sie können diese Balance anpassen, indem Sie den Schieberegler nach rechts bewegen, um eine bessere Performance zu erzielen und den Verschleiß zu erhöhen. Wenn Sie die verfügbare Kapazität in die linke Seite verschieben, können Sie die verfügbare Kapazität auf Kosten einer besseren Performance und eines höheren Verschleißes der Laufwerke erhöhen.</p> <p>SSD-Laufwerke haben eine längere Lebensdauer und eine bessere maximale Schreib-Performance, wenn ein Teil ihrer Kapazität nicht zugewiesen ist. Bei Laufwerken, die einer Volume-Gruppe zugeordnet sind, besteht nicht zugewiesene Kapazität aus der freien Kapazität einer Gruppe (nicht von Volumes genutzte Kapazität) und einem Teil der nutzbaren Kapazität, der neben der zusätzlichen Optimierungskapazität steht. Die zusätzliche Optimierungskapazität stellt ein Mindestmaß an Optimierungskapazität zur Verfügung, indem die nutzbare Kapazität reduziert wird. Somit ist für die Volume-Erstellung nicht verfügbar.</p>

4. Klicken Sie Auf **Speichern**.

Wenn die Kapazität reduziert wird, die Volume-Redundanz verloren geht oder der Schutz vor Shelf-/Schubladenverlust infolge einer Änderung auf RAID-Ebene verloren geht, wird ein Bestätigungsdialogfeld mit dem Kunden angezeigt. Wählen Sie **Ja**, um fortzufahren. Klicken Sie andernfalls auf **Nein**.

Ergebnisse

Wenn Sie das RAID-Level für eine Volume-Gruppe ändern, ändert System Manager die RAID-Level jedes Volumes, das die Volume-Gruppe enthält. Die Leistung kann während des Betriebs leicht beeinträchtigt werden.

Anzeigen von SSD-Cache-Statistiken

Sie können Statistiken für den SSD-Cache anzeigen, z. B. Lese-, Schreib-, Cache-Treffer, Cache-Zuweisung in Prozent, Und Cache-Auslastung in Prozent.

Über diese Aufgabe

[NOTE]

====

Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

Die nominalen Statistiken, die eine Teilmenge der detaillierten Statistik darstellen, werden im Dialogfeld *View SSD Cache Statistics* angezeigt. Sie können detaillierte Statistiken für den SSD-Cache nur anzeigen, wenn Sie alle SSD-Statistiken zu A exportieren `.csv` Datei:

Während Sie die Statistiken überprüfen und interpretieren, beachten Sie, dass einige Interpretationen durch die Prüfung einer Kombination von Statistiken abgeleitet werden.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[ools & Volume Groups].
- . Wählen Sie den SSD-Cache aus, für den Sie Statistiken anzeigen möchten, und klicken Sie dann auf Menü:Mehr[View SSD Cache Statistics].

+

Das Dialogfeld *View SSD Cache Statistics* wird angezeigt und zeigt die nominalen Statistiken für den ausgewählten SSD Cache an.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellungen | Beschreibung

a|

Lesezugriffe

a|

Zeigt die Gesamtzahl der Host-Lesevorgänge aus den SSD Volumes mit Cache-Aktivierung an. Je mehr das Verhältnis von Lese- zu Schreibzugriffen ist, desto besser ist der Betrieb des Cache.

a|

Schreibvorgänge

a|

Die Gesamtzahl der Host-Schreibvorgänge auf den SSD-Cache-fähigen Volumes, Je mehr das Verhältnis von Lese- zu Schreibzugriffen ist, desto besser ist der Betrieb des Cache.

a|

Cache-Treffer

a|

Zeigt die Anzahl der Cache-Treffer an.

a|

Cache-Treffer %

a|

Zeigt den Prozentsatz von Cache-Treffern an. Diese Zahl leitet sich aus Cache-Hits / (Lese- + Schreibvorgänge) ab. Der Cache-Trefferprozentsatz sollte im Hinblick auf einen effektiven SSD-Cache-Vorgang größer als 50 Prozent sein.

a|

Cache-Zuweisung %

a|

Zeigt den Prozentsatz des zugewiesenen SSD-Cache-Speichers an, ausgedrückt als Prozentsatz des SSD-Cache-Speichers, der für diesen Controller verfügbar ist und aus zugewiesenen Bytes/verfügbaren Bytes abgeleitet wird.

a|

Cache-Auslastung in %

a|

Zeigt den Prozentsatz von SSD-Cache-Storage, der Daten von aktivierten Volumes enthält, die in Prozent des zugewiesenen SSD-Cache-Storage angegeben sind. Diese Menge stellt die Auslastung oder Dichte des SSD-Cache dar. Abgeleitet von zugewiesenen Bytes/verfügbaren Bytes.

a|

Alle Exportieren

a|

Exportiert alle SSD-Cache-Statistiken in ein CSV-Format. Die exportierte Datei enthält alle verfügbaren Statistiken für den SSD-Cache (nominal und detailliert).

|===

====

. Klicken Sie auf *Abbrechen*, um das Dialogfeld zu schließen.

[[IDe4f7a7a70f8bcd9bbc76b10c0801a38a]]

= Volume-Redundanz prüfen

:allow-uri-read:

:experimental:

```
:icons: font
:relative_path: ../sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Mithilfe des technischen Supports oder der Anleitung durch den Recovery Guru können Sie die Redundanz auf einem Volume in einem Pool oder einer Volume-Gruppe überprüfen, um zu ermitteln, ob die Daten auf diesem Volume konsistent sind. Redundanzdaten dienen der schnellen Rekonstruktion von Informationen über das Ersatzlaufwerk, wenn eines der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe ausfällt.

.Bevor Sie beginnen

- * Der Status des Pools oder der Volume-Gruppe muss optimal sein.
- * Der Pool oder die Volume-Gruppe darf keine Änderungsvorgänge für das Volume ausführen.
- * Sie können Redundanz auf jeder RAID-Ebene außer RAID 0 prüfen, da RAID 0 keine Datenredundanz hat. (Pools sind nur als RAID 6 konfiguriert.)

[NOTE]

====

Prüfen Sie die Volume-Redundanz nur dann, wenn Sie vom Recovery Guru zur Verfügung stehen und unter Anleitung des technischen Supports dies tun.

====

.Über diese Aufgabe

Sie können diese Prüfung nur für einen Pool oder eine Volume-Gruppe gleichzeitig durchführen. Bei einer Volume-Redundanzprüfung werden folgende Aktionen durchgeführt:

- * Scant die Datenblöcke in einem RAID 3-Volume, einem RAID 5-Volume oder einem RAID 6-Volume und überprüft die Redundanzinformationen für jeden Block. (RAID 3 kann Volume-Gruppen nur über die Befehlszeilenschnittstelle zugewiesen werden.)
- * Vergleicht die Datenblöcke auf gespiegelten RAID 1-Laufwerken.
- * Gibt Redundanzfehler zurück, wenn die Controller-Firmware feststellt, dass die Daten inkonsistent sind.

[NOTE]

====

Eine sofortige Durchführung einer Redundanzprüfung auf demselben Pool oder derselben Volume-Gruppe kann zu einem Fehler führen. Um dieses Problem zu vermeiden, warten Sie ein bis zwei Minuten, bevor Sie eine weitere

Redundanzprüfung auf demselben Pool oder derselben Volume-Gruppe durchführen.

====

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

. Menü wählen:Sonstige Aufgaben[Volumenredundanz prüfen].

+

Das Dialogfeld *Redundanz prüfen* wird angezeigt.

. Wählen Sie die Volumes aus, die Sie prüfen möchten, und geben Sie dann ein `check` Um zu bestätigen, dass Sie diesen Vorgang ausführen möchten.

. Klicken Sie Auf *Prüfen*.

+

Der Vorgang „Volume-Redundanz prüfen“ wird gestartet. Die Volumes im Pool oder in der Volume-Gruppe werden sequenziell gescannt. Sie beginnen dabei von oben in der Tabelle im Dialogfeld. Diese Aktionen werden beim Scannen der einzelnen Volumes ausgeführt:

+

** Das Volume wird in der Volume-Tabelle ausgewählt.

** Der Status der Redundanzprüfung wird in der Spalte Status angezeigt.

** Die Prüfung wird bei einem Datenträger- oder Paritätsfehler angehalten und meldet dann den Fehler.

+

.Mehr zum Status der Redundanzprüfung

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|==

| Status | Beschreibung

a|

Ausstehend

a|

Dies ist das erste zu scannende Volume, und Sie haben nicht auf Start geklickt, um die Redundanzprüfung zu starten.

Oder

Der Vorgang der Redundanzprüfung wird auf anderen Volumes im Pool bzw. der Volume-Gruppe durchgeführt.

a|

Prüfen

a|

Das Volumen wird durch die Redundanzprüfung geprüft.

a|

Bestanden

a|

Das Volume bestand die Redundanzprüfung. In den Redundanzinformationen wurden keine Inkonsistenzen gefunden.

a|

Fehlgeschlagen

a|

Das Volume hat die Redundanzprüfung nicht bestanden. In den Redundanzinformationen wurden Inkonsistenzen gefunden.

a|

Medienfehler

a|

Das Laufwerkmedium ist defekt und unlesbar. Befolgen Sie die Anweisungen im Recovery Guru.

a|

Paritätsfehler

a|

Die Parität ist nicht, was sie für einen bestimmten Teil der Daten sein sollte. Ein Paritätsfehler ist potenziell schwerwiegend und kann zu permanentem Datenverlust führen.

|===

====

. Klicken Sie auf *Fertig*, nachdem das letzte Volume im Pool oder der Volume-Gruppe überprüft wurde.

```
[[ID5b9e30c52ae049b937b8713440e53ecc]]
= Pool oder Volume-Gruppe löschen
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können einen Pool oder eine Volume-Gruppe löschen, um mehr nicht zugewiesene Kapazität zu erstellen. Diese können Sie neu konfigurieren, um die Storage-Anforderungen Ihrer Applikation zu erfüllen.

.Bevor Sie beginnen

- * Sie müssen die Daten auf allen Volumes im Pool oder in der Volume-Gruppe gesichert haben.
- * Sie müssen alle ein-/Ausgänge (E/A) angehalten haben.
- * Sie müssen die Bereitstellung von Dateisystemen auf den Volumes aufheben.
- * Sie müssen alle Spiegelbeziehungen im Pool oder in der Volume-Gruppe gelöscht haben.
- * Sie müssen alle laufenden Volume-Kopiervorgang für den Pool oder die Volume-Gruppe angehalten haben.
- * Der Pool oder die Volume-Gruppe darf nicht an einem asynchronen Spiegelungsvorgang teilnehmen.
- * Die Laufwerke in der Volume-Gruppe dürfen nicht über eine dauerhafte Reservierung verfügen.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
- . Wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus der Liste aus.
- +
- Sie können jeweils nur einen Pool oder eine Volume-Gruppe auswählen. Scrollen Sie in der Liste nach unten, um weitere Pools oder Volume-Gruppen zu sehen.

. Wählen Sie Menü:Sonstige Aufgaben[Löschen] und bestätigen Sie.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht alle Daten im Pool oder der Volume-Gruppe.
- * Löscht alle Laufwerke, die dem Pool oder der Volume-Gruppe zugeordnet

sind.

* Hebt die Zuweisung der zugehörigen Laufwerke auf und ermöglicht die Wiederverwendung in neuen oder vorhandenen Pools oder Volume-Gruppen.

```
[[IDd0e4f013b14d7e969742c26448f05118]]  
= Konsolidieren Sie freie Kapazitäten für eine Volume-Gruppe  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Verwenden Sie die Option freie Kapazität konsolidieren, um vorhandene freie Erweiterungen auf einer ausgewählten Volume-Gruppe zu konsolidieren. Durch diese Aktion können Sie aus der maximalen freien Kapazität in einer Volume-Gruppe zusätzliche Volumes erstellen.

.Bevor Sie beginnen

* Die Volume-Gruppe muss mindestens einen freien Kapazitätsbereich enthalten.
* Alle Volumes in der Volume-Gruppe müssen den Status „Online“ und „optimal“ aufweisen.
* Volume-Änderungsvorgänge dürfen nicht ausgeführt werden, z. B. das Ändern der Segmentgröße eines Volumes.

.Über diese Aufgabe

Sie können den Vorgang nach dem Start nicht mehr abbrechen. Der Zugriff auf Ihre Daten bleibt während des Konsolidierungsvorgangs erhalten.

Sie können das Dialogfeld *Freie Kapazität konsolidieren* mit einer der folgenden Methoden starten:

* Wenn für eine Volume-Gruppe mindestens ein freier Kapazitätsbereich erkannt wird, erscheint die Empfehlung *freie Kapazität konsolidieren* auf der Startseite im Benachrichtigungsbereich. Klicken Sie auf den Link *Consoildate free Capacity*, um das Dialogfeld zu starten.
* Sie können das Dialogfeld „Consoildate Free Capacity“ auch von der Seite Pools & Volume Groups aus starten, wie in der folgenden Aufgabe beschrieben.

.Mehr über freie Kapazitätsbereiche

[%collapsible]

====

Ein freier Kapazitätsbereich stellt die freie Kapazität dar, die zum Löschen eines Volumes oder zum Nichtnutzen der gesamten verfügbaren freien Kapazität während der Volume-Erstellung führen kann. Wenn Sie ein Volume in einer Volume-Gruppe mit einem oder mehreren freien Kapazitätsbereichen erstellen, ist die Kapazität des Volumes auf den größten freien Kapazitätsbereich in dieser Volume-Gruppe beschränkt. Wenn beispielsweise eine Volume-Gruppe insgesamt 15 gib freie Kapazität besitzt und der größte Bereich der freien Kapazität 10 gib beträgt, beträgt das größte Volume, das Sie erstellen können, 10 gib.

Sie konsolidieren freie Kapazitäten auf einer Volume-Gruppe, um die Schreib-Performance zu verbessern. Die freie Kapazität Ihrer Volume-Gruppe wird im Laufe der Zeit fragmentiert, wenn der Host Dateien schreibt, ändert und löscht. Schließlich befindet sich die verfügbare Kapazität nicht in einem einzigen zusammenhängenden Block, sondern wird in kleinen Fragmenten über die Volume-Gruppe verteilt. Dies führt zu einer weiteren Dateifragmentierung, da der Host neue Dateien als Fragmente schreiben muss, um sie in die verfügbaren Bereiche freier Cluster zu passen.

Durch die Konsolidierung der freien Kapazität einer ausgewählten Volume-Gruppe wird eine verbesserte Performance des Filesystems erzielt, wenn der Host neue Dateien schreibt. Der Konsolidierungsvorgang wird auch dazu beitragen, dass neue Dateien in Zukunft nicht fragmentiert werden.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

- . Wählen Sie die Volume-Gruppe mit freier Kapazität, die Sie konsolidieren möchten, und wählen Sie dann Menü:Sonstige Aufgaben[freie Kapazität der Volume-Gruppe konsolidieren].

+

Das Dialogfeld *freie Kapazität konsolidieren* wird angezeigt.

- . Typ `consolidate` Um zu bestätigen, dass Sie diesen Vorgang ausführen möchten.

- . Klicken Sie Auf *Konsolidieren*.

.Ergebnisse

System Manager beginnt die Konsolidierung (Defragmentierung) der freien Kapazitätsbereiche der Volume-Gruppe in einen zusammenhängenden Betrag für nachfolgende Storage-Konfigurationsaufgaben.

.Nachdem Sie fertig sind

Wählen Sie MENU:Home[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Vorgangs „Freie Kapazität konsolidieren“ anzuzeigen. Dieser Vorgang kann langwierig sein und die System-Performance beeinträchtigen.

```
[[ID808928316749b066d2cb89d1898da4ce]]
= Volume-Gruppen exportieren/importieren
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Bei der Volume-Gruppenmigration können Sie eine Volume-Gruppe exportieren, sodass Sie die Volume-Gruppe in ein anderes Storage-Array importieren können.

Die Export-/Importfunktion wird in der Benutzeroberfläche von SANtricity System Manager nicht unterstützt. Sie müssen die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) verwenden, um eine Volume-Gruppe in ein anderes Storage-Array zu exportieren/zu importieren.

```
:leveloffset: -1
```

= Verwalten Sie Laufwerke

```
:leveloffset: +1
```

```
[[ID2197f3f9e103360134708c42419b7b7c]]
= Aktivieren Sie Locator Lights in einem Pool, einer Volume-Gruppe oder
einem SSD-Cache
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Nach Laufwerken können Sie alle Laufwerke physisch identifizieren, die

einen ausgewählten Pool, eine Volume-Gruppe oder SSD Cache umfassen. An jedem Laufwerk im ausgewählten Pool, der Volume-Gruppe oder dem SSD-Cache leuchtet eine LED-Anzeige auf.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
- . Wählen Sie den Pool, die Volume-Gruppe oder den SSD-Cache aus, den Sie suchen möchten, und klicken Sie dann auf MENU:Mehr[Locator Lights einschalten].

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem die Leuchten der Laufwerke angezeigt werden, die den ausgewählten Pool, die Volume-Gruppe oder den SSD-Cache enthalten.

- . Nachdem Sie die Laufwerke erfolgreich gefunden haben, klicken Sie auf *Ausschalten*.

```
[[ID9638c27da12c5aa51e207d5abe80fca2]]
```

= Entfernen Sie die Kapazität aus einem Pool oder SSD-Cache

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können Laufwerke entfernen, um die Kapazität eines vorhandenen Pools oder SSD-Caches zu reduzieren. Nach dem Entfernen von Laufwerken werden die Daten in jedem Volume des Pools oder SSD-Caches auf die übrigen Laufwerke verteilt. Die entfernten Laufwerke werden nicht mehr zugewiesen und ihre Kapazität wird Teil der gesamten freien Kapazität des Speicher-Arrays.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie beim Entfernen der Kapazität die folgenden Richtlinien:

- * Sie können das letzte Laufwerk in einem SSD-Cache nicht entfernen, ohne zuerst den SSD-Cache zu löschen.
- * Sie können die Anzahl der Laufwerke in einem Pool nicht auf weniger als 11 Laufwerke reduzieren.
- * Sie können maximal 12 Laufwerke gleichzeitig entfernen. Wenn Sie mehr als 12 Laufwerke entfernen müssen, wiederholen Sie den Vorgang.
- * Laufwerke können nicht entfernt werden, wenn nicht genügend freie

Kapazität im Pool oder SSD-Cache vorhanden ist, um die Daten zu enthalten, wenn diese Daten auf die übrigen Laufwerke im Pool oder SSD-Cache verteilt werden.

.Hier erhalten Sie Informationen zu potenziellen Auswirkungen auf die Performance

[%collapsible]

====

- * Das Entfernen von Laufwerken aus einem Pool oder SSD Cache kann zu einer reduzierten Volume-Performance führen.

- * Die unveränderte Kapazität wird nicht verbraucht, wenn Sie Kapazität aus einem Pool oder SSD Cache entfernen. Die Konservierungskapazität kann sich jedoch aufgrund der Anzahl der im Pool verbliebenen Laufwerke oder des SSD Cache verringern.

====

.Lesen Sie, welche Auswirkungen sichere Laufwerke haben

[%collapsible]

====

- * Wenn Sie das letzte Laufwerk entfernen, das nicht sicher-fähig ist, wird der Pool mit allen sicheren Laufwerken belassen. In dieser Situation haben Sie die Möglichkeit, die Sicherheit für den Pool zu aktivieren.

- * Wenn Sie das letzte Laufwerk entfernen, das nicht Data Assurance (da)-fähig ist, bleibt der Pool mit allen da-fähigen Laufwerken.

Alle neuen Volumes, die Sie auf dem Pool erstellen, sind da-fähig. Wenn vorhandene Volumes als da-fähig sein sollen, müssen Sie das Volume löschen und dann neu erstellen.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

- . Wählen Sie den Pool oder SSD Cache aus und klicken Sie dann auf Menü:Mehr[Kapazität entfernen].

+

Das Dialogfeld *Kapazität entfernen* wird angezeigt.

- . Wählen Sie ein oder mehrere Laufwerke in der Liste aus.

+

Wenn Sie in der Liste Laufwerke auswählen oder deauswählen, wird das Feld *Gesamtkapazität ausgewählt* aktualisiert. Dieses Feld zeigt die Gesamtkapazität des Pools oder SSD-Caches an, die nach dem Entfernen der ausgewählten Laufwerke Ergebnisse liefert.

. Klicken Sie auf *Entfernen* und bestätigen Sie, dass Sie die Laufwerke entfernen möchten.

.Ergebnisse

Die neu reduzierte Kapazität des Pool oder SSD-Cache wird in der Ansicht Pools und Volume-Gruppen dargestellt.

```
[[ID66fca1b3fdeff125994558aefd011057]]
```

= Aktivieren Sie die Sicherheit für einen Pool oder eine Volume-Gruppe

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können die Laufwerkssicherheit für einen Pool oder eine Volume-Gruppe aktivieren, um unbefugten Zugriff auf die Daten auf den Laufwerken im Pool oder der Volume-Gruppe zu verhindern. Lese- und Schreibzugriff auf die Laufwerke ist nur über einen Controller verfügbar, der mit einem Sicherheitsschlüssel konfiguriert ist.

.Bevor Sie beginnen

- * Die Laufwerkssicherheitsfunktion muss aktiviert sein.

- * Ein Sicherheitsschlüssel muss erstellt werden.

- * Der Pool oder die Volume-Gruppe muss sich im optimalen Zustand befinden.

- * Alle Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe müssen sichere Laufwerke sein.

.Über diese Aufgabe

Wenn Sie die Laufwerkssicherheit verwenden möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, der sicher ist. Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

Nach Aktivierung der Sicherheitskontrolle können Sie sie nur entfernen, indem Sie den Pool oder die Volume-Gruppe löschen und dann die Laufwerke löschen.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

. Wählen Sie den Pool oder die Volume-Gruppe aus, auf dem Sie die Sicherheit aktivieren möchten, und klicken Sie dann auf Menü:Mehr[Sicherheit aktivieren].

+

Das Dialogfeld *Sicherheit bestätigen* wird angezeigt.

. Bestätigen Sie, dass Sie die Sicherheit für den ausgewählten Pool oder die ausgewählte Volume-Gruppe aktivieren möchten, und klicken Sie dann auf *Aktivieren*.

```
[[ID4ad6f4d8db19db2b96cc2058a57eb80a]]
= Weisen Sie Hot Spares zu
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein Hot Spare als Standby-Laufwerk für zusätzlichen Datenschutz in RAID 1-, RAID 5- oder RAID 6-Volume-Gruppen zuweisen. Wenn ein Laufwerk in einer dieser Volume-Gruppen ausfällt, rekonstruiert der Controller Daten vom ausgefallenen Laufwerk auf dem Hot Spare.

.Bevor Sie beginnen

* RAID 1-, RAID 5- oder RAID 6-Volume-Gruppen müssen erstellt werden. (Hot Spares können nicht für Pools verwendet werden. Stattdessen nutzt ein Pool zur Datensicherung innerhalb jedes Laufwerks freie Kapazitäten.)

* Ein Laufwerk, das die folgenden Kriterien erfüllt, muss verfügbar sein:

+

** Nicht zugewiesen, mit optimalem Status.

** Derselbe Medientyp wie die Laufwerke in der Volume-Gruppe (z. B. SSDs).

** Derselbe Schnittstellentyp wie die Laufwerke in der Volume-Gruppe (z. B. SAS).

** Die Kapazität entspricht oder größer als die genutzte Kapazität der Laufwerke in der Volume-Gruppe.

.Über diese Aufgabe

In dieser Aufgabe wird beschrieben, wie Sie auf der Seite Hardware manuell ein Hot Spare zuweisen. Die empfohlene Abdeckung beträgt zwei Hot Spares pro Laufwerk-Set.

[CAUTION]

====

Hot Spares können auch über den Einrichtungsassistenten zugewiesen werden. Sie können feststellen, ob Hot Spares bereits zugeordnet sind, indem Sie auf der Seite Hardware nach in Rosa angezeigten Laufwerkschächten suchen.

====

.Schritte

. Wählen Sie *Hardware*.

. Wenn die Grafik die Controller zeigt, klicken Sie auf *Vorderseite des Regals anzeigen*.

+

Die Grafik ändert sich, um die Laufwerke anstelle der Controller anzuzeigen.

. Wählen Sie ein nicht zugewiesenes Laufwerk (grau dargestellt) aus, das Sie als Hot Spare verwenden möchten.

+

Das Kontextmenü des Laufwerks wird geöffnet.

. Wählen Sie *Hot Spare zuweisen*.

+

Wenn das Laufwerk sicher aktiviert ist, wird das Dialogfeld * Secure Erase Drive* geöffnet. Um ein sicheres Laufwerk als Hot Spare zu verwenden, müssen Sie zuerst einen Secure Erase-Vorgang durchführen, um alle Daten zu entfernen und die Sicherheitsattribute zurückzusetzen.

+

[CAUTION]

====

Möglicher Datenverlust -- stellen Sie sicher, dass Sie das richtige Laufwerk ausgewählt haben. Nach Abschluss des Vorgangs Secure Erase können Sie keine Daten wiederherstellen.

====

+

Wenn das Laufwerk *nicht* sicher aktiviert ist, wird das Dialogfeld *Hot Spare Drive zuweisen* geöffnet.

. Überprüfen Sie den Text im Dialogfeld, und bestätigen Sie den Vorgang.

+

Das Laufwerk wird auf der Seite Hardware in Rosa angezeigt, was darauf hinweist, dass es sich nun um ein Hot Spare handelt.

.Ergebnisse

Wenn ein Laufwerk in einer RAID 1-, RAID 5- oder RAID 6-Volume-Gruppe ausfällt, verwendet der Controller automatisch Redundanzdaten zur Rekonstruktion der Daten vom ausgefallenen Laufwerk auf dem Hot Spare.

```
[[IDba1168ccae582f46918d5371b6547aa0]]
= Laufwerk logisch ersetzen
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Wenn ein Laufwerk ausfällt oder Sie es aus einem anderen Grund ersetzen möchten und ein nicht zugewiesenes Laufwerk im Speicher-Array vorhanden ist, können Sie das ausgefallene Laufwerk logisch durch das nicht zugewiesene Laufwerk ersetzen. Wenn Sie kein nicht zugewiesenes Laufwerk haben, können Sie stattdessen das Laufwerk physisch ersetzen.

.Über diese Aufgabe

Wenn Sie ein Laufwerk logisch durch ein nicht zugewiesenes Laufwerk ersetzen, wird das nicht zugewiesene Laufwerk zugewiesen und ist dann dauerhaftes Mitglied des zugeordneten Pools oder der Volume-Gruppe. Sie verwenden die Option „logischer Austausch“, um die folgenden Laufwerkstypen zu ersetzen:

- * Ausgefallene Laufwerke
- * Laufwerke fehlen
- * SSD-Laufwerke, die der Recovery Guru benachrichtigt hat, dass sich ihrem Ende ihres Lebenszyklus nähert
- * Festplatten, die der Recovery Guru benachrichtigt hat, die über einen bevorstehenden Laufwerksausfall verfügen
- * Zugewiesene Laufwerke (nur für Laufwerke in einer Volume-Gruppe, nicht in einem Pool verfügbar)

Das Ersatzlaufwerk muss die folgenden Eigenschaften aufweisen:

- * Im optimalen Zustand
- * Im Status nicht zugewiesen
- * Die gleichen Attribute wie das zu ersetzende Laufwerk (Medientyp, Schnittstellentyp usw.)
- * Dieselben FDE-Funktionen (empfohlen, jedoch nicht erforderlich)
- * Die gleiche da-Fähigkeit (empfohlen, aber nicht erforderlich)

.Schritte

. Wählen Sie *Hardware*.

. Wenn die Grafik die Controller zeigt, klicken Sie auf *Vorderseite des Regals anzeigen*.

+

Die Grafik ändert sich, um die Laufwerke anstelle der Controller anzuzeigen.

. Klicken Sie auf das Laufwerk, das Sie logisch ersetzen möchten.

+

Das Kontextmenü des Laufwerks wird angezeigt.

. Klicken Sie auf *logisch ersetzen*.

. *Optional:* Aktivieren Sie das Kontrollkästchen *fail drive, nachdem es ersetzt wurde*, um das ursprüngliche Laufwerk nach dem Ersetzen zu scheitern.

+

Dieses Kontrollkästchen ist nur aktiviert, wenn das ursprünglich zugewiesene Laufwerk nicht ausgefallen ist oder fehlt.

. Wählen Sie in der Tabelle *Ersatzlaufwerk auswählen* das Ersatzlaufwerk aus, das Sie verwenden möchten.

+

In der Tabelle werden nur die Laufwerke aufgeführt, die mit dem Laufwerk kompatibel sind, das Sie ersetzen. Wenn möglich, wählen Sie ein Laufwerk aus, das den Schutz vor Regalverlust und den Schutz vor Schubladenverlust aufrechterhalten soll.

. Klicken Sie Auf *Ersetzen*.

+

Wenn das ursprüngliche Laufwerk ausgefallen ist oder fehlt, werden die Daten mithilfe der Paritätsinformationen auf dem Ersatzlaufwerk rekonstruiert. Diese Rekonstruktion beginnt automatisch. Die Fehleranzeige des Laufwerks erlischt, und die Aktivitäts-LED der Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe beginnt zu blinken.

+

Wenn das ursprüngliche Laufwerk nicht ausgefallen ist oder fehlt, werden seine Daten auf das Ersatzlaufwerk kopiert. Dieser Kopiervorgang startet automatisch. Nachdem der Kopiervorgang abgeschlossen ist, wechselt das System das ursprüngliche Laufwerk in den Status nicht zugewiesen oder wenn das Kontrollkästchen aktiviert wurde, in den Status fehlgeschlagen.

```
:leveloffset: -1
```

= Management reservierter Kapazitäten

```
:leveloffset: +1
```

```
[[ID60b79593b8dfa72a4b94d9541fcda83c]]
```

= Reservierte Kapazität wird erhöht

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können die reservierte Kapazität erhöhen, die die physisch zugewiesene Kapazität, die für jeden Kopiervorgang auf einem Storage-Objekt genutzt wird. Bei Snapshot-Vorgängen beträgt dieser Anteil normalerweise 40 % des Basis-Volumes. Bei asynchronen Spiegelungsvorgängen beträgt der Anteil des Basis-Volumes normalerweise 20 %. Normalerweise erhöhen Sie die reservierte Kapazität, wenn Sie eine Warnung erhalten, dass die reservierte Kapazität des Storage-Objekts voll wird.

.Bevor Sie beginnen

- * Das Volume im Pool oder in der Volume-Gruppe muss den optimalen Status aufweisen und darf sich nicht in einem bestimmten Zustand befinden.
- * Freie Kapazität muss im Pool bzw. in der Volume-Gruppe vorhanden sein, mit der die Kapazität erhöht werden soll.

+

Wenn auf einem Pool oder Volume-Gruppen keine freie Kapazität vorhanden ist, können Sie einem Pool oder einer Volume-Gruppe nicht zugewiesene Kapazität in Form nicht verwendeter Laufwerke hinzufügen.

.Über diese Aufgabe

Sie können die reservierte Kapazität nur in Schritten von 8 gib für die folgenden Storage-Objekte erhöhen:

- * Snapshot-Gruppe
- * Snapshot Volume
- * Mitgliedsvolume der Konsistenzgruppe

* Gespiegeltes Paar-Volume

Verwenden Sie einen hohen Prozentsatz, wenn Sie glauben, dass das primäre Volume viele Änderungen durchlaufen hat oder wenn die Lebensdauer eines bestimmten Kopierdienstes sehr lang ist.

[NOTE]

====

Sie können die reservierte Kapazität für ein schreibgeschütztes Snapshot-Volume nicht erhöhen. Nur Snapshot Volumes mit Lese- und Schreibvorgängen erfordern reservierte Kapazität.

====

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

. Wählen Sie die Registerkarte *reservierte Kapazität* aus.

. Wählen Sie das Speicherobjekt aus, für das Sie die reservierte Kapazität erhöhen möchten, und klicken Sie dann auf *Kapazität erhöhen*.

+

Das Dialogfeld *reservierte Kapazität erhöhen* wird angezeigt.

. Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Kapazitätsanteil einzustellen.

+

Wenn im Pool oder in der Volume-Gruppe keine freie Kapazität vorhanden ist, die das ausgewählte Speicherobjekt enthält, und das Speicher-Array über nicht zugewiesene Kapazität verfügt, können Sie einen neuen Pool oder eine neue Volume-Gruppe erstellen. Sie können diesen Vorgang dann mit der neuen freien Kapazität in diesem Pool bzw. dieser Volume-Gruppe wiederholen.

. Klicken Sie Auf *Erhöhen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Erhöht die reservierte Kapazität für das Storage-Objekt.

* Zeigt die neu hinzugefügte reservierte Kapazität an.

[[IDe6a79a2ed8b03a1d3f394bc86e0086a0]]

= Reservierte Kapazität verringern

:allow-uri-read:

:experimental:

```
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Mit der Option Kapazität verkleinern Sie die reservierte Kapazität für die folgenden Speicherobjekte: snapshot-Gruppe, Snapshot-Volume und Mitglied-Volume der Konsistenzgruppe. Die reservierte Kapazität kann nur um den/die Menge(en) verringert werden, den Sie zur Steigerung verwendet haben.

.Bevor Sie beginnen

- * Das Storage-Objekt muss mehr als ein reserviertes Kapazitäts-Volume enthalten.
- * Das Storage-Objekt darf kein gespiegeltes Paar-Volume sein.
- * Wenn es sich bei dem Speicherobjekt um ein Snapshot-Volume handelt, muss es ein deaktiviertes Snapshot-Volume sein.
- * Wenn es sich bei dem Speicherobjekt um eine Snapshot-Gruppe handelt, darf es keine zugehörigen Snapshot-Images enthalten.

.Über diese Aufgabe

Lesen Sie sich die folgenden Richtlinien durch:

- * Sie können reservierte Kapazitäts-Volumes nur in der umgekehrten Reihenfolge entfernen, in der sie hinzugefügt wurden.
- * Sie können die reservierte Kapazität für ein schreibgeschütztes Snapshot-Volume nicht verringern, da ihm keine zugewiesene Kapazität zur Verfügung steht. Nur Snapshot Volumes mit Lese- und Schreibvorgängen erfordern reservierte Kapazität.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *reservierte Kapazität*.
- . Wählen Sie das Speicherobjekt aus, für das die reservierte Kapazität verringert werden soll, und klicken Sie dann auf *Kapazität verringern*.

+
Das Dialogfeld *reservierte Kapazität verringern* wird angezeigt.

- . Wählen Sie den Kapazitätsbetrag aus, um den die reservierte Kapazität verringert werden soll, und klicken Sie dann auf *verringern*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Aktualisiert die Kapazität für das Storage-Objekt.
- * Zeigt die neu aktualisierte reservierte Kapazität für das Speicherobjekt an.
- * Wenn Sie die Kapazität eines Snapshot-Volume verringern, überträgt System Manager das Snapshot-Volume automatisch in einen deaktivierten Zustand. Deaktiviert bedeutet, dass das Snapshot-Volume derzeit nicht mit einem Snapshot-Image verknüpft ist und daher nicht einem Host für I/O zugewiesen werden kann

```
[[ID20e87509c7e397ca5f02b75ca01c1b47]]
```

= Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können die Einstellungen für eine Snapshot-Gruppe ändern, um ihren Namen zu ändern, die Einstellungen für das automatische Löschen, die maximale Anzahl zulässiger Snapshot-Images, den Prozentpunkt, an dem System Manager eine Benachrichtigung über reservierte Kapazität sendet, oder die Richtlinie, die verwendet werden soll, wenn die reservierte Kapazität den maximal definierten Prozentsatz erreicht.

.Bevor Sie beginnen

Während der Erstellung einer Snapshot-Gruppe wird reservierte Kapazität erstellt, um die Daten aller Snapshot-Images der Gruppe zu speichern.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].

. Klicken Sie auf die Registerkarte *reservierte Kapazität*.

. Wählen Sie die Snapshot-Gruppe aus, die Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Gruppeneinstellungen* wird angezeigt.

. Ändern Sie ggf. die Einstellungen für die Snapshot-Gruppe.

+

.Felddetails

```
[%collapsible]
```

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Einstellung | Beschreibung

a|

Snapshot-Gruppeneinstellungen

a|

Name

a|

Der Name der Snapshot-Gruppe. Die Angabe eines Namens für die Snapshot-Gruppe ist erforderlich.

a|

Automatisches Löschen

a|

Eine Einstellung, bei der die Gesamtanzahl der Snapshot-Bilder in der Gruppe auf einem benutzerdefinierten Maximum oder unter einem festgelegten Wert liegt. Wenn diese Option aktiviert ist, löscht der System Manager bei jeder Erstellung eines neuen Snapshots automatisch das älteste Snapshot-Image in der Gruppe, um der maximalen Anzahl von Snapshot-Images, die für die Gruppe zulässig sind, entsprechen zu können.

a|

Begrenzung des Snapshot Images

a|

Ein konfigurierbarer Wert, der die maximale Anzahl von Snapshot-Images angibt, die für eine Snapshot-Gruppe zulässig sind.

a|

Snapshot Zeitplan

a|

Wenn ja, wird ein Zeitplan für die automatische Erstellung von Snapshots festgelegt.

a|

Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie das Spinner-Feld, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem System Manager eine Warnmeldung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität der Snapshot-Gruppe den angegebenen Schwellenwert überschreitet, sendet System Manager eine Warnmeldung, sodass Sie die reservierte Kapazität erhöhen oder unnötige Objekte löschen können.

a|

Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|

Sie können eine der folgenden Richtlinien auswählen:

** *Ältestes Snapshot-Image löschen* -- System Manager entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image in der Snapshot-Gruppe, welches die reservierte Kapazität des Snapshot-Images zur Wiederverwendung innerhalb der Gruppe freigibt.

** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen* -- Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist der System Manager alle I/O-Schreibanfragen auf das Basis-Volume zurück, das den reservierten Kapazitätzugriff ausgelöst hat.

a|

Assoziierte Objekte

a|

Basis-Volume

a|

Der Name des Basis-Volumes, das für die Gruppe verwendet wird. Ein Basis-Volume ist die Quelle, aus der ein Snapshot Image erstellt wird. Es kann sich um ein Thick- oder Thin-Volume handeln, das in der Regel einem Host

zugewiesen ist. Das Basis-Volume kann entweder in einer Volume-Gruppe oder im Laufwerk-Pool gespeichert werden.

a|
Snapshot Images

a|
Die Anzahl der Bilder, die aus dieser Gruppe erstellt wurden. Ein Snapshot-Image ist eine logische Kopie der Volume-Daten, die zu einem bestimmten Zeitpunkt erfasst werden. Wie bei einem Wiederherstellungspunkt können Sie durch Snapshot Images ein Rollback zu einem bekannten fehlerfreien Datensatz durchführen. Obwohl der Host auf das Snapshot-Image zugreifen kann, kann er nicht direkt lesen oder darauf schreiben.

|===
=====

. Klicken Sie auf *Speichern*, um Ihre Änderungen auf die Einstellungen der Snapshot-Gruppe anzuwenden.

```
[[ID47616616bde3153338048f70c7666b08]]  
= Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität eines  
Snapshot-Volumes  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Sie können die Einstellungen für ein Snapshot-Volume ändern, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Benachrichtigung sendet, wenn die reservierte Kapazität eines Snapshot-Volumes sich der vollen Größe nähert.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[ools & Volume Groups].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *reservierte Kapazität*.
- . Wählen Sie das Snapshot-Volumen aus, das Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot Volume reservierte Kapazitätseinstellungen* wird angezeigt.

. Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität des Snapshot-Volumes je nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Benachrichtigung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität für ein Mitgliedsvolumen fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität für das Snapshot-Volume den angegebenen Schwellenwert überschreitet, sendet das System eine Warnmeldung, sodass Sie die reservierte Kapazität erhöhen oder unnötige Objekte löschen können.

|===

====

. Klicken Sie auf *Speichern*, um Ihre Änderungen auf die Einstellungen für die reservierte Kapazität des Snapshot-Volumes anzuwenden.

[[IDba6d740f3fca29033a9c35bcecc7c732]]

= Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität eines Mitglieds der Konsistenzgruppe

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können die Einstellungen für ein Mitglied-Volume einer Konsistenzgruppe ändern, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem System Manager eine Benachrichtigung sendet, wenn die reservierte Kapazität für ein Mitglied-Volume sich dem vollen Umfang nähert, und die Richtlinie

ändern, die verwendet wird, wenn die reservierte Kapazität den festgelegten Maximalwert erreicht Prozentsatz.

.Über diese Aufgabe

Durch Ändern der Einstellungen für die reservierte Kapazität eines einzelnen Member Volumes werden auch die reservierten Kapazitätseinstellungen für alle Mitglied-Volumes geändert, die einer Konsistenzgruppe zugeordnet sind.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *reservierte Kapazität*.
- . Wählen Sie das Mitgliedsvolume der Konsistenzgruppe aus, das Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Member Volume Reserved Capacity Settings* wird angezeigt.

. Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität des Mitgliedvolume nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem System Manager eine Benachrichtigung sendet, wenn die reservierte Kapazität für ein Mitglied-Volume sich fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität für das Mitglied-Volume den angegebenen Schwellenwert überschreitet, sendet System Manager eine Warnmeldung, sodass Sie die reservierte Kapazität erhöhen oder unnötige Objekte löschen können.

NOTE: Wenn Sie die Alarmeinstellung für ein Mitgliedsvolume ändern, wird sie für alle_ Mitgliedvolumes geändert, die zur gleichen Konsistenzgruppe gehören.

a|
Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|
Sie können eine der folgenden Richtlinien auswählen:

**** *Ältestes Snapshot-Image löschen*** -- System Manager entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image in der Consistency Group, das die reservierte Kapazität des Mitglieds zur Wiederverwendung innerhalb der Gruppe freigibt.

**** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen*** -- Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist der System Manager alle I/O-Schreibanfragen auf das Basis-Volume zurück, das den reservierten Kapazitätzzugriff ausgelöst hat.

|===
=====

. Klicken Sie auf ***Speichern***, um Ihre Änderungen anzuwenden.

.Ergebnisse

System Manager ändert die Einstellungen für die reservierte Kapazität des Mitglieds-Volumes sowie die Einstellungen für die reservierte Kapazität aller Mitglied-Volumes in der Konsistenzgruppe.

```
[[ID023f9eb9c8fc9228ccde36f5d46244e1]]
= Ändern Sie die Einstellungen für die reservierte Kapazität eines
gespiegelten Paar-Volumes
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können die Einstellungen für ein gespiegeltes Paar-Volume ändern, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem System Manager eine Benachrichtigung sendet, wenn die reservierte Kapazität eines gespiegelten Paar-Volumes voll ist.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[ools & Volume Groups].
- . Wählen Sie die Registerkarte ***reservierte Kapazität*** aus.

. Wählen Sie das zu bearbeitende gespiegelte Paar-Volume aus und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Mirrored Pair Volume Reserved Capacity Settings* wird angezeigt.

. Ändern Sie gegebenenfalls die Einstellungen für die reservierte Kapazität des gespiegelten Paar-Volumes.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Einstellung | Beschreibung

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie das Spinner-Feld, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem System Manager eine Benachrichtigung sendet, wenn die reservierte Kapazität eines gespiegelten Paares sich der vollen Kapazität nähert.

Wenn die reservierte Kapazität für das gespiegelte Paar den angegebenen Schwellenwert überschreitet, sendet System Manager eine Warnmeldung, sodass Sie die reservierte Kapazität erweitern können.

NOTE: Durch Ändern der Alarmeinstellung für ein gespiegeltes Paar wird die Alarmeinstellung für alle gespiegelten Paare, die zur gleichen SpiegelungsConsistency Group gehören, geändert.

a|

Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|

Sie können eine der folgenden Richtlinien auswählen:

** *Ältestes Snapshot-Image löschen* - System Manager entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image in der Consistency Group, das die reservierte Kapazität des Mitglieds zur Wiederverwendung innerhalb der Gruppe freigibt.

** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen* - Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist System Manager alle I/O-Schreibanfragen auf das Basis-Volume zurück, das den

reservierten Kapazität zugriff ausgelöst hat.

|===
=====

. Klicken Sie auf ***Speichern***, um Ihre Änderungen anzuwenden.

.Ergebnis

System Manager ändert die Einstellungen für die reservierte Kapazität des Mitglieds-Volumes sowie die Einstellungen für die reservierte Kapazität aller Mitglied-Volumes in der Konsistenzgruppe.

```
[[ID0256cb96ce1dd232f604a71c92af76bf]]
= Abbrechen des ausstehenden Snapshot-Images
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein ausstehendes Snapshot-Image abbrechen, bevor es abgeschlossen wird. Snapshots werden asynchron ausgeführt und der Status des Snapshots steht bis zum Abschluss des Snapshots aus. Das Snapshot-Image wird abgeschlossen, sobald der Synchronisierungsvorgang abgeschlossen ist.

.Über diese Aufgabe

Ein Snapshot-Image befindet sich aufgrund der folgenden gleichzeitigen Bedingungen im Status „Ausstehend“:

- * Das Basis-Volume für eine Snapshot-Gruppe oder ein oder mehrere Mitglied-Volumes einer Konsistenzgruppe, die dieses Snapshot-Image enthält, ist Mitglied einer asynchronen Spiegelgruppe.
- * Das Volume oder die Volumes befinden sich momentan in einer Synchronisierung mit asynchronem Spiegeln.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[ools & Volume Groups].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte ***reservierte Kapazität***.
- . Wählen Sie die Snapshot-Gruppe aus, für die Sie ein ausstehendes Snapshot-Image abbrechen möchten, und klicken Sie dann auf Menü:Sonstige

Aufgaben[ausstehende Snapshot-Image abbrechen].

. Klicken Sie auf *Ja*, um zu bestätigen, dass Sie das ausstehende Snapshot-Image abbrechen möchten.

```
[[IDe767f079e6a76befcc61a8fe2a56bbf6]]
= Snapshot-Gruppe löschen
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie löschen eine Snapshot-Gruppe, wenn Sie ihre Daten dauerhaft löschen und aus dem System entfernen möchten. Durch das Löschen einer Snapshot-Gruppe wird die reservierte Kapazität zur Wiederverwendung im Pool oder der Volume-Gruppe wieder beansprucht.

.Über diese Aufgabe

Wenn eine Snapshot-Gruppe gelöscht wird, werden auch alle Snapshot-Images in der Gruppe gelöscht.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *reservierte Kapazität*.
- . Wählen Sie die Snapshot-Gruppe aus, die Sie löschen möchten, und klicken Sie dann auf Menü:Sonstige Aufgaben[Snapshot-Gruppe löschen].

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Gruppe löschen bestätigen* wird angezeigt.

. Typ `delete` Zur Bestätigung.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht alle Snapshot-Images, die der Snapshot-Gruppe zugeordnet sind.
- * Deaktiviert alle Snapshot-Volumes, die mit den Bildern der Snapshot-Gruppe verknüpft sind.
- * Löscht die reservierte Kapazität, die für die Snapshot-Gruppe vorhanden ist.

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

= FAQs

:leveloffset: +1

[[IDd207c4f4fc5031d4ec8c5482e76b41ed]]

= Was ist eine Hot-Spare-Festplatte?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Hot Spares fungieren als Standby-Laufwerke in RAID 1-, RAID 5- oder RAID 6-Volume-Gruppen. Es handelt sich dabei um voll funktionsfähige Laufwerke, die keine Daten enthalten. Wenn ein Laufwerk in der Volume-Gruppe ausfällt, rekonstruiert der Controller die Daten vom ausgefallenen Laufwerk automatisch auf eine Hot Spare-Festplatte.

Wenn ein Laufwerk im Speicher-Array ausfällt, wird das Hot-Spare-Laufwerk automatisch durch das ausgefallene Laufwerk ersetzt, ohne dass ein physischer Austausch erforderlich ist. Wenn das Hot-Spare-Laufwerk verfügbar ist, wenn ein Laufwerk ausfällt, verwendet der Controller Redundanzdaten, um die Daten von dem ausgefallenen Laufwerk auf dem Hot-Spare-Laufwerk zu rekonstruieren.

Ein Hot-Spare-Laufwerk ist nicht einer bestimmten Volume-Gruppe zugewiesen. Stattdessen können Sie ein Hot-Spare-Laufwerk für alle ausgefallenen Laufwerke im Storage-Array mit derselben Kapazität oder kleinerer Kapazität verwenden. Ein Hot-Spare-Laufwerk muss vom gleichen Medientyp (HDD oder SSD) sein wie die Laufwerke, die es schützt.

[NOTE]

====

Hot-Spare-Festplatten werden mit Pools nicht unterstützt. Anstatt Hot-Spare-Festplatten nutzen Pools die freie Kapazität in jedem Laufwerk, das den Pool umfasst.

====

[[ID0189b232e730eb0a7ae4bcf1e987166b]]

= Was ist eine Volume-Gruppe?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Eine Volume-Gruppe ist ein Container für Volumes mit gemeinsamen Merkmalen. Eine Volume-Gruppe verfügt über eine definierte Kapazität und einen RAID-Level. Sie können eine Volume-Gruppe verwenden, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einer Volume-Gruppe oder aus einem Pool.)

[[ID5af00ea5cc16c308435dc9137c7ccbb6]]

= Was ist ein Pool?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Pool ist eine Reihe von Laufwerken, die logisch gruppiert sind. Mit einem Pool können Sie ein oder mehrere Volumes erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe.)

Pools können Administratoren die Auslastung jedes Hosts nicht mehr überwachen und feststellen, wann dieser nicht mehr genügend Speicherplatz hat, und vermeiden, dass herkömmliche Ausfälle aufgrund der Festplattengröße auftreten. Wenn ein Pool knapp wird, können ohne Unterbrechungen zusätzliche Laufwerke zum Pool hinzugefügt werden, und das Kapazitätswachstum ist für den Host transparent.

Mit Pools werden die Daten automatisch neu verteilt, um das Gleichgewicht aufrechtzuerhalten. Durch die Verteilung von Paritätsinformationen und freien Kapazitäten im gesamten Pool kann jedes Laufwerk im Pool zur Neuerstellung eines ausgefallenen Laufwerks verwendet werden. Bei diesem Ansatz werden keine dedizierten Hot Spare-Festplatten verwendet.

Stattdessen wird im gesamten Pool die unveränderte (freie) Kapazität reserviert. Beim Laufwerksausfall werden Segmente auf anderen Laufwerken gelesen, um die Daten neu zu erstellen. Anschließend wird ein neues Laufwerk ausgewählt, um jedes Segment, das sich auf einem ausgefallenen Laufwerk befand, zu schreiben, damit die Datenverteilung auf verschiedenen Laufwerken erhalten bleibt.

```
[[ID5c8b24a5d32d79d1aa78956a131ca629]]
= Was ist reservierte Kapazität?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Die reservierte Kapazität ist die physisch zugewiesene Kapazität, die Daten für Copy-Service-Objekte wie Snapshot Images, Volumes von Konsistenzgruppen und gespiegelte Paar-Volumes speichert.

Das Volume mit reservierter Kapazität, das einem Kopiervorgang zugeordnet ist, befindet sich in einem Pool oder einer Volume-Gruppe. Sie erstellen reservierte Kapazität entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe.

```
[[ID4c3104d7ad0e055af3ef69b96a71a16f]]
= Was ist FDE/FIPS-Sicherheit?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

FDE/FIPS-Sicherheit bezieht sich auf sichere Laufwerke, die Daten bei Schreibvorgängen verschlüsseln und während Lesevorgängen mit einem eindeutigen Verschlüsselungsschlüssel entschlüsseln. Diese sicheren Laufwerke verhindern unbefugten Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk, das physisch vom Storage-Array entfernt wird.

Sichere Laufwerke können entweder vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) sein. FIPS-Laufwerke wurden getestet.

[NOTE]

====

Für Volumes, die FIPS-Unterstützung erfordern, verwenden Sie nur FIPS-Laufwerke. Durch das Mischen von FIPS- und FDE-Laufwerken in einer Volume-Gruppe oder einem Pool werden alle Laufwerke als FDE-Laufwerke behandelt. Außerdem kann ein FDE-Laufwerk nicht zu einer Ersatzfestplatte in einer reinen FIPS-Volume-Gruppe oder einem Pool hinzugefügt oder verwendet werden.

====

[[ID772679773d4e9d81fd322424b57a9e15]]

= Was ist Redundanzprüfung?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Durch eine Redundanzprüfung wird ermittelt, ob die Daten auf einem Volume in einem Pool oder einer Volume-Gruppe konsistent sind. Redundanzdaten dienen der schnellen Rekonstruktion von Informationen über das Ersatzlaufwerk, wenn eines der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe ausfällt.

Sie können diese Prüfung nur für einen Pool oder eine Volume-Gruppe gleichzeitig durchführen. Bei einer Volume-Redundanzprüfung werden folgende Aktionen durchgeführt:

- * Scant die Datenblöcke in einem RAID 3-Volume, einem RAID 5-Volume oder einem RAID 6-Volume und überprüft anschließend die Redundanzinformationen für jeden Block. (RAID 3 kann Volume-Gruppen nur über die Befehlszeilenschnittstelle zugewiesen werden.)
- * Vergleicht die Datenblöcke auf gespiegelten RAID 1-Laufwerken.
- * Gibt Redundanzfehler zurück, wenn die Daten von der Controller-Firmware uneinheitlich sind.

[NOTE]

====

Eine sofortige Durchführung einer Redundanzprüfung auf demselben Pool oder derselben Volume-Gruppe kann zu einem Fehler führen. Um dieses Problem zu vermeiden, warten Sie ein bis zwei Minuten, bevor Sie eine weitere Redundanzprüfung auf demselben Pool oder derselben Volume-Gruppe

durchführen.

====

```
[[ID9e39fb1618740b90cd582149ed37f561]]
= Worin bestehen die Unterschiede zwischen Pools und Volume-Gruppen?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ein Pool ähnelt einer Volume-Gruppe mit den folgenden Unterschieden.

- * Die Daten in einem Pool werden zufällig auf allen Laufwerken im Pool gespeichert, im Gegensatz zu Daten in einer Volume-Gruppe, die auf demselben Satz an Laufwerken gespeichert werden.
- * Wenn ein Laufwerk ausfällt, weist ein Pool weniger Performance-Einbußen auf und die Rekonstruktionszeit verkürzt sich.
- * Ein Pool verfügt über integrierte Konservierungskapazität und benötigt daher keine dedizierten Hot-Spare-Festplatten.
- * Ein Pool ermöglicht die Gruppierung einer großen Anzahl von Laufwerken.
- * Ein Pool benötigt keine angegebene RAID-Stufe.

```
[[IDdb7db6b0f4f6960602f8163b9dcd2dba]]
= Warum sollte ich einen Pool manuell konfigurieren?
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Die folgenden Beispiele beschreiben, warum Sie einen Pool manuell konfigurieren möchten.

- * Wenn Ihr Storage-Array über mehrere Applikationen verfügt und Sie nicht möchten, dass dieselben Laufwerkressourcen miteinander konkurrieren, sollten Sie möglicherweise manuell einen kleineren Pool für eine oder mehrere Applikationen erstellen.

+

Sie können nur ein oder zwei Volumes zuweisen, statt den Workload einem großen Pool mit vielen Volumes zuzuweisen, über die die Daten verteilt werden sollen. Durch die manuelle Erstellung eines separaten Pools, der dem Workload einer bestimmten Applikation zugewiesen ist, kann die Performance von Storage-Array-Operationen mit weniger Konflikten schneller erfolgen.

+

Um einen Pool manuell zu erstellen, wählen Sie **Speicher** und dann **Pools & Volume Groups**. Klicken Sie auf der Registerkarte **All Capacity** auf `menu:Create[Pool]`.

* Wenn mehrere Pools desselben Laufwerkstyps vorhanden sind, wird eine Meldung angezeigt, dass System Manager die Laufwerke nicht automatisch für einen Pool empfehlen kann. Sie können die Laufwerke jedoch manuell einem vorhandenen Pool hinzufügen.

+

So fügen Sie manuell Laufwerke zu einem vorhandenen Pool hinzu: Wählen Sie auf der Seite **Pools & Volume Groups** den Pool aus und klicken dann auf **Add Capacity**.

```
[[IDc3401b4318bb46f20eb290f5f304fc35]]
= Warum sind Kapazitätswarnungen wichtig?
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Kapazitätswarnungen geben an, wann Laufwerke zu einem Pool hinzugefügt werden sollen. Ein Pool benötigt ausreichend freie Kapazität, um Storage-Array-Vorgänge erfolgreich durchzuführen. Um diese Vorgänge zu unterbrechen, können Sie System Manager so konfigurieren, dass Warnungen gesendet werden, wenn die freie Kapazität eines Pools einen bestimmten Prozentsatz erreicht oder überschreitet.

Sie legen diesen Prozentsatz fest, wenn Sie einen Pool mit der Option **Pool Auto-Configuration** oder mit der Option **Pool erstellen** erstellen. Wenn Sie die Option automatisch wählen, bestimmen die Standardeinstellungen automatisch, wann Sie Benachrichtigungen erhalten.

Wenn Sie den Pool manuell erstellen möchten, können Sie die Benachrichtigungseinstellungen festlegen oder die Standardeinstellungen übernehmen. Sie können diese Einstellungen später im Menü:Einstellungen[Warnungen] anpassen.

[NOTE]

====

Wenn die freie Kapazität im Pool den angegebenen Prozentsatz erreicht, wird eine Warnmeldung mit der Methode gesendet, die Sie in der Warnungskonfiguration angegeben haben.

====

[[ID40ee15f49f5927c6b02ad9090e0af890]]

= Warum kann ich meine Erhaltungskapazität nicht erhöhen?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Wenn Sie Volumes auf allen verfügbaren nutzbaren Kapazitäten erstellt haben, können Sie die dauerhafte Kapazität möglicherweise nicht erhöhen.

Bei der Festplattenkapazität wird die in einem Pool reservierte Kapazität zur Unterstützung potenzieller Laufwerksausfälle angegeben. Wenn ein Pool erstellt wird, reserviert System Manager automatisch eine standardmäßige Aufbewahrungskapazität, abhängig von der Anzahl der Laufwerke im Pool. Falls Sie Volumes auf allen verfügbaren nutzbaren Kapazitäten erstellt haben, können Sie die dauerhafte Kapazität auch nicht vergrößern, wenn Sie die Kapazität zum Pool erweitern, indem Sie Laufwerke hinzufügen oder Volumes löschen.

Sie können die Erhaltungskapazität ändern, indem Sie *Speicherung* und dann die Kachel *Pools & Volume Groups* auswählen. Wählen Sie den Pool aus, den Sie bearbeiten möchten. Klicken Sie auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten* und wählen Sie dann die Registerkarte *Einstellungen*.

[NOTE]

====

Die dauerhafte Kapazität wird als eine Reihe von Laufwerken festgelegt, auch wenn die tatsächliche Festplattenkapazität auf den Laufwerken im Pool verteilt ist.

====

[[IDf78edced9c0b4fcd9027a3d785a5e121]]

= Ist die Anzahl der Laufwerke, die ich aus einem Pool entfernen kann, begrenzt?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

System Manager legt Grenzen für die Anzahl der Laufwerke fest, die Sie aus einem Pool entfernen können.

* Sie können die Anzahl der Laufwerke in einem Pool nicht auf weniger als 11 Laufwerke reduzieren.

* Laufwerke können nicht entfernt werden, wenn nicht genügend freie Kapazität im Pool vorhanden ist, um die Daten von den entfernten Laufwerken zu enthalten, wenn diese Daten auf die übrigen Laufwerke im Pool verteilt werden.

* Sie können maximal 60 Laufwerke gleichzeitig entfernen. Wenn Sie mehr als 60 Laufwerke auswählen, ist die Option Laufwerke entfernen deaktiviert. Wenn Sie mehr als 60 Laufwerke entfernen müssen, wiederholen Sie den Vorgang zum Entfernen von Laufwerken.

[[ID23d7bc97513365b8357756ff5a26701c]]

= Welche Medientypen werden für ein Laufwerk unterstützt?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Die folgenden Medientypen werden unterstützt: Festplattenlaufwerk (HDD) und Solid State Disk (SSD).

[[ID3dfd7f2f56fae702252ccd907c2e5636]]

= Warum werden einige Laufwerke nicht angezeigt?

```
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Im Dialogfeld **Kapazität hinzufügen** stehen nicht alle Laufwerke zur Verfügung, um einem vorhandenen Pool oder einer Volume-Gruppe Kapazität hinzuzufügen.

Festplatten können aus den folgenden Gründen nicht genutzt werden:

- * Ein Laufwerk muss nicht zugewiesen und nicht sicher aktiviert sein. Laufwerke, die bereits zu einem anderen Pool, einer anderen Volume-Gruppe oder als Hot Spare konfiguriert sind, sind nicht berechtigt. Wenn ein Laufwerk nicht zugewiesen, aber sicher aktiviert ist, müssen Sie dieses Laufwerk manuell löschen, damit es in Frage kommt.
- * Ein Laufwerk in einem nicht optimalen Zustand ist nicht berechtigt.
- * Wenn die Kapazität eines Laufwerks zu klein ist, ist es nicht förderfähig.
- * Der Laufwerkstyp muss innerhalb eines Pools oder einer Volume-Gruppe übereinstimmen. Festplatten (HDDs) können nicht zusammen mit Solid State Disks (SSDs) verwendet werden.
- * Wenn ein Pool oder eine Volume-Gruppe alle sicheren Laufwerke enthält, werden nicht sichere Laufwerke nicht aufgelistet.
- * Wenn eine Pool- oder Volume-Gruppe alle FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standards) enthält, werden Laufwerke außerhalb von FIPS nicht aufgeführt.
- * Wenn ein Pool oder eine Volume-Gruppe alle Data Assurance (da)-fähigen Laufwerke enthält und mindestens ein da-fähiges Volume im Pool oder in der Volume-Gruppe vorhanden ist, kann ein Laufwerk, das nicht für da geeignet ist, nicht zugelassen werden, sodass es diesem Pool oder dieser Volume-Gruppe nicht hinzugefügt werden kann. Wenn jedoch kein da-fähiges Volume im Pool oder in der Volume-Gruppe vorhanden ist, kann ein Laufwerk, das nicht über da-fähig ist, zu diesem Pool oder dieser Volume-Gruppe hinzugefügt werden. Wenn Sie sich für eine Kombination dieser Laufwerke entscheiden, sollten Sie bedenken, dass keine da-fähigen Volumes erstellt werden können.

[NOTE]

====

Die Kapazität kann im Speicher-Array erhöht werden, indem neue Laufwerke hinzugefügt oder Pools oder Volume-Gruppen gelöscht werden.

====

[[ID630bfdb9f0e59ce6a6ccf11588d7797d]]

= Wie kann ich den Schutz vor Shelf-/Schubladenverlust aufrechterhalten?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Verwenden Sie die in der folgenden Tabelle aufgeführten Kriterien, um den Schutz vor Shelf-/Schubladenverlusten für einen Pool oder eine Volume-Gruppe zu erhalten.

[cols="3*"]

|==

| Ebene | Kriterien für den Schutz vor Shelf-/Schubladenverlust |

Mindestanzahl der benötigten Regale/Schubladen

a|

Pool

a|

Bei Shelves darf der Pool nicht mehr als zwei Laufwerke in einem einzelnen Shelf enthalten.

Bei Schubladen muss der Pool eine gleiche Anzahl von Laufwerken von jeder Schublade enthalten.

a|

6 für Shelves

5 für Schubladen

a|

RAID 6

a|

Die Volume-Gruppe enthält nicht mehr als zwei Laufwerke in einem einzelnen Shelf oder einer einzelnen Schublade.

a|

3

```

a|
RAID 3 oder RAID 5
a|
Jedes Laufwerk in der Volume-Gruppe befindet sich in einem separaten Shelf
oder einer separaten Schublade.
a|
3

a|
RAID 1
a|
Jedes Laufwerk in einem gespiegelten Paar muss sich in einem eigenen Shelf
oder einer separaten Schublade befinden.
a|
2

a|
RAID 0
a|
Schutz vor Shelf-/Schubladenverlust kann nicht erreicht werden.
a|
Keine Angabe

|===
[NOTE]
====
Der Schutz vor Shelf-/Schubladenverlust bleibt nicht erhalten, wenn ein
Laufwerk bereits in dem Pool oder der Volume-Gruppe ausgefallen ist. Geht
in dieser Situation der Zugriff auf ein Festplatten-Shelf oder eine
Laufwerksschublade verloren und somit ein weiteres Laufwerk im Pool bzw.
der Volume-Gruppe, geht es zu Datenverlusten.

====

[[ID8a7174df2d3c106453d7411d90bae3c6]]
= Welches RAID-Level eignet sich am besten für meine Applikation?
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/

```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Um die Performance einer Volume-Gruppe zu maximieren, müssen Sie den entsprechenden RAID-Level auswählen. Sie können den entsprechenden RAID-Level ermitteln, indem Sie die Prozentsätze für Lese- und Schreibvorgänge für die Anwendungen kennen, die auf die Volume-Gruppe zugreifen. Verwenden Sie die Seite Performance, um diese Prozentsätze zu erhalten.

== RAID-Level und Applikations-Performance

RAID verwendet eine Reihe von Konfigurationen, die sogenannten `_Level_`, um zu ermitteln, wie Benutzer- und Redundanzdaten von den Laufwerken geschrieben und abgerufen werden. Jedes RAID-Level stellt eigene Performance-Funktionen bereit. Applikationen mit einem hohen Leseanteil machen aufgrund der hervorragenden Lese-Performance der RAID 5- und RAID 6-Konfigurationen eine gute Nutzung von RAID 5-Volumes oder RAID 6-Volumes aus.

Applikationen mit einem niedrigen Read-Prozentsatz (schreibintensiv) erbringen keine gute Performance auf RAID 5 Volumes oder RAID 6 Volumes. Die Performance ist beeinträchtigt, und das Ergebnis ist die Art und Weise, wie ein Controller Daten und Redundanzdaten auf die Laufwerke in einer RAID 5-Volume-Gruppe oder einer RAID 6-Volume-Gruppe schreibt.

Wählen Sie basierend auf den folgenden Informationen einen RAID-Level aus.

RAID 0

* *Beschreibung*

+

** Nicht-redundant, Striping-Modus.

* *Wie es funktioniert*

+

** RAID 0 verteilt Daten auf alle Laufwerke der Volume-Gruppe.

* *Datenschutzfunktionen*

+

** RAID 0 wird für hohe Verfügbarkeitsanforderungen nicht empfohlen. RAID 0 ist besser für nicht-kritische Daten.

** Wenn ein einzelnes Laufwerk in der Volume-Gruppe ausfällt, fallen alle

zugehörigen Volumes aus und alle Daten gehen verloren.

* *Anforderungen an die Fahrnummer*

+

** Für RAID-Level 0 ist mindestens ein Laufwerk erforderlich.

** RAID 0-Volume-Gruppen können mehr als 30 Laufwerke haben.

** Sie können eine Volume-Gruppe erstellen, die alle Laufwerke im Speicher-Array umfasst.

RAID 1 oder RAID 10

* *Beschreibung*

+

** Striping/Mirror-Modus.

* *Wie es funktioniert*

+

** RAID 1 verwendet die Festplattenspiegelung, um Daten auf zwei doppelte Festplatten gleichzeitig zu schreiben.

** RAID 10 nutzt Laufwerk-Striping, um Daten über eine Reihe gespiegelter Laufwerkpaare zu verteilen.

* *Datenschutzfunktionen*

+

** RAID 1 und RAID 10 bieten eine hohe Performance und eine beste Datenverfügbarkeit.

** RAID 1 und RAID 10 verwenden die Laufwerkspiegelung, um eine exakte Kopie von einem Laufwerk auf ein anderes Laufwerk zu erstellen.

** Fällt eines der Laufwerke in einem Laufwerkspaar aus, kann das Storage-Array sofort auf ein anderes Laufwerk umschalten, ohne dass Daten oder Service verloren gehen.

** Ein Ausfall eines Laufwerks führt dazu, dass zugehörige Volumes beeinträchtigt werden. Das Spiegellaufwerk ermöglicht den Zugriff auf die Daten.

** Ein Laufwerkausfall in einer Volume-Gruppe führt zu einem Ausfall aller damit verbundenen Volumes und es kann zu einem Datenverlust kommen.

* *Anforderungen an die Fahrnummer*

+

** Für RAID 1 sind mindestens zwei Laufwerke erforderlich: Ein Laufwerk

für die Benutzerdaten und ein Laufwerk für die gespiegelten Daten.
** Wenn Sie vier oder mehr Laufwerke auswählen, wird RAID 10 automatisch für die gesamte Volume-Gruppe konfiguriert: Zwei Laufwerke für Benutzerdaten und zwei Laufwerke für die gespiegelten Daten.
** Sie müssen eine gerade Anzahl von Laufwerken in der Volume-Gruppe haben. Wenn Sie nicht über eine gerade Anzahl von Laufwerken verfügen und noch einige nicht zugewiesene Laufwerke haben, wählen Sie MENU:Speicher[ools & Volume Groups], um der Volume-Gruppe weitere Laufwerke hinzuzufügen, und wiederholen Sie den Vorgang.
** RAID 1- und RAID 10-Volume-Gruppen können mehr als 30 Laufwerke haben. Es kann eine Volume-Gruppe erstellt werden, die alle Laufwerke im Storage-Array umfasst.

RAID 5

* *Beschreibung*

+

** Hoher I/O-Modus

* *Wie es funktioniert*

+

** Benutzerdaten und redundante Informationen (Parität) werden auf die Laufwerke verteilt.

** Die entsprechende Kapazität eines Laufwerks wird für redundante Informationen verwendet.

* *Datenschutzfunktionen*

+

** Wenn ein einzelnes Laufwerk in einer RAID 5-Volume-Gruppe ausfällt, werden alle zugehörigen Volumes beeinträchtigt. Durch die redundanten Informationen kann weiterhin auf die Daten zugegriffen werden.

** Wenn zwei oder mehr Laufwerke in einer RAID 5-Volume-Gruppe ausfallen, fallen alle damit verbundenen Volumes aus und alle Daten gehen verloren.

* *Anforderungen an die Fahrnummer*

+

** Sie müssen mindestens drei Laufwerke in der Volume-Gruppe haben.

** In der Regel sind Sie auf maximal 30 Laufwerke in der Volume-Gruppe begrenzt.

RAID 6

* *Beschreibung*

+

** Hoher I/O-Modus

* *Wie es funktioniert*

+

** Benutzerdaten und redundante Informationen (Dual Parity) werden auf die Laufwerke verteilt.

** Die entsprechende Kapazität von zwei Laufwerken wird für redundante Informationen verwendet.

* *Datenschutzfunktionen*

+

** Wenn ein oder zwei Laufwerke in einer RAID 6-Volume-Gruppe ausfallen, werden alle zugehörigen Volumes beeinträchtigt, aber aufgrund der redundanten Informationen ist es möglich, weiterhin auf die Daten zuzugreifen.

** Wenn drei oder mehr Laufwerke in einer RAID 6-Volume-Gruppe ausfallen, fallen alle damit verbundenen Volumes aus und alle Daten gehen verloren.

* *Anforderungen an die Fahrnummer*

+

** Sie müssen mindestens fünf Laufwerke in der Volume-Gruppe haben.

** In der Regel sind Sie auf maximal 30 Laufwerke in der Volume-Gruppe begrenzt.

[NOTE]

====

Sie können den RAID-Level eines Pools nicht ändern. System Manager konfiguriert Pools automatisch als RAID 6.

====

== RAID-Level und Datensicherung

RAID 1-, RAID 5- und RAID 6-Daten für Schreibredundanz auf den Datenträger

für Fehlertoleranz. Bei den Redundanzdaten kann es sich um eine Kopie der Daten (gespiegelt) oder um einen aus den Daten abgeleiteten, fehlerkorrigierenden Code handeln. Bei einem Laufwerksausfall können Sie mithilfe der Redundanzdaten schnell Informationen über das Ersatzlaufwerk wiederherstellen.

Sie konfigurieren eine einzelne RAID-Ebene für eine einzelne Volume-Gruppe. Alle Redundanzdaten der Volume-Gruppe werden innerhalb der Volume-Gruppe gespeichert. Die Kapazität der Volume-Gruppe ist die aggregierte Kapazität der Mitgliedslaufwerke abzüglich der für Redundanzdaten reservierten Kapazität. Die Menge der zur Redundanz benötigten Kapazität hängt vom verwendeten RAID-Level ab.

```
[[ID18a5d546a362de27c11432972edf792a]]
= Was ist Data Assurance?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Data Assurance (da) implementiert den T10 Protection Information (PI)-Standard. Dies erhöht die Datenintegrität, indem Fehler geprüft und korrigiert werden, die bei der Datenübertragung entlang des I/O-Pfads auftreten können.

Die typische Nutzung der Data Assurance Funktion überprüft den Teil des I/O-Pfads zwischen den Controllern und Laufwerken. DA-Funktionen werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager präsentiert.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, hängt das Speicherarray die FehlerprüfungsCodes (auch zyklische Redundanzprüfungen oder CRCs genannt) an jeden Datenblock im Volume an. Nach dem Verschieben eines Datenblocks ermittelt das Speicher-Array anhand dieser CRC-Codes, ob während der Übertragung Fehler aufgetreten sind. Potenziell beschädigte Daten werden weder auf Festplatte geschrieben noch an den Host zurückgegeben. Wenn Sie die da-Funktion verwenden möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die bei der Erstellung eines neuen Volumes mit der da-Fähigkeit ausgestattet ist (suchen Sie in der Tabelle „da“ neben „da“ und „Volume-Gruppen-Kandidaten“ nach „Ja“).

Stellen Sie sicher, dass Sie diese DA-fähigen Volumes einem Host über eine E/A-Schnittstelle zuweisen, die über eine da-fähige Schnittstelle verfügt. Zu den I/O-Schnittstellen, die da fähig sind, gehören Fibre Channel, SAS,

iSCSI über TCP/IP, NVMe/FC, NVMe/IB, NVMe/RoCE und iSER over InfiniBand (iSCSI-Erweiterungen für RDMA/IB). DA wird von SRP nicht über InfiniBand unterstützt.

```
[[IDce795054b474abf4c1f83461f6bee89f]]
= Was ist sicher-fähig (Drive Security)?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Drive Security ist eine Funktion, die bei Entfernung aus dem Speicher-Array unberechtigten Zugriff auf Daten auf sicheren Laufwerken verhindert. Dabei können es sich entweder um vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE)-Laufwerke oder um FIPS-Laufwerke (Federal Information Processing Standard) handeln.

```
[[ID389ad9ff258946431f2ed3d5c3f0d36f]]
= Was muss ich über die Erhöhung der reservierten Kapazität wissen?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
In der Regel sollten Sie die Kapazität erhöhen, wenn Sie die Warnung erhalten, dass die reservierte Kapazität in Gefahr ist, voll zu werden. Sie können die reservierte Kapazität nur in Schritten von 8 gib erhöhen.

- * Sie müssen über ausreichende freie Kapazitäten im Pool oder Volume-Gruppe verfügen, damit diese bei Bedarf erweitert werden kann.

+

Wenn auf einem Pool oder Volume-Gruppen keine freie Kapazität vorhanden ist, können Sie einem Pool oder einer Volume-Gruppe nicht zugewiesene Kapazität in Form nicht verwendeter Laufwerke hinzufügen.

- * Das Volume im Pool oder in der Volume-Gruppe muss den optimalen Status aufweisen und darf sich nicht in einem bestimmten Zustand befinden.

- * Freie Kapazität muss im Pool bzw. in der Volume-Gruppe vorhanden sein, mit der die Kapazität erhöht werden soll.

* Sie können die reservierte Kapazität für ein schreibgeschütztes Snapshot-Volume nicht erhöhen. Nur Snapshot Volumes mit Lese- und Schreibvorgängen erfordern reservierte Kapazität.

Für Snapshot-Vorgänge beträgt die reservierte Kapazität normalerweise 40 Prozent des Basis-Volumes. Bei asynchronen Spiegelungsvorgängen beträgt die reservierte Kapazität in der Regel 20 Prozent des Basis-Volumes. Verwenden Sie einen höheren Prozentsatz, wenn Sie glauben, dass das Basis-Volume viele Änderungen durchlaufen wird oder wenn die geschätzte Lebensdauer des Kopierservice eines Storage-Objekts sehr lang sein wird.

```
[[ID6812612f088f830d95f4c169b777bd64]]
= Warum kann ich nicht eine andere Menge wählen, um zu verringern?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können die reservierte Kapazität nur um den Betrag reduzieren, den Sie zur Steigerung verwendet haben. Reservierte Kapazität für Mitglieder-Volumes kann nur in umgekehrter Reihenfolge entfernt werden, in der sie hinzugefügt wurden.

Sie können die reservierte Kapazität für ein Speicherobjekt nicht verringern, wenn eine der folgenden Bedingungen vorliegt:

- * Wenn es sich bei dem Storage-Objekt um ein gespiegeltes Paar-Volume handelt.
- * Wenn das Storage-Objekt nur ein Volume für die reservierte Kapazität enthält. Das Storage-Objekt muss mindestens zwei Volumes für die reservierte Kapazität enthalten.
- * Wenn es sich bei dem Speicherobjekt um ein deaktiviertes Snapshot-Volume handelt.
- * Wenn das Speicherobjekt mindestens ein Snapshot-Image enthält.

Sie können Volumes für die reservierte Kapazität nur in der umgekehrten Reihenfolge entfernen, in der sie hinzugefügt wurden.

Sie können die reservierte Kapazität für ein schreibgeschütztes Snapshot-Volume nicht verringern, da ihm keine zugewiesene Kapazität zur Verfügung steht. Nur Snapshot Volumes mit Lese- und Schreibvorgängen erfordern

reservierte Kapazität.

```
[[IDdc79e0ec66129c85a0d4b407019d181e]]  
= Warum brauche ich reservierte Kapazität für jedes Member Volume?  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Jedes Mitglied-Volume in einer Snapshot-Konsistenzgruppe muss über seine eigene reservierte Kapazität verfügen, um alle Änderungen, die von der Host-Applikation auf dem Basis-Volume vorgenommen wurden, ohne das referenzierte Snapshot-Image der Konsistenzgruppe zu beeinträchtigen. Die reservierte Kapazität ermöglicht der Host-Applikation den Schreibzugriff auf eine Kopie der Daten im Mitglied-Volume, die als Lese- und Schreibzugriff festgelegt ist.

Ein Snapshot-Image für Konsistenzgruppen ist nicht direkt für Hosts zugänglich. Vielmehr wird das Snapshot-Image verwendet, um nur die Daten zu speichern, die vom Basis-Volume erfasst wurden.

Während der Erstellung eines Snapshot Volume für die Konsistenzgruppe, das als Lesen/Schreiben bezeichnet wird, erstellt System Manager für jedes Mitglied-Volume in der Konsistenzgruppe eine reservierte Kapazität. Diese reservierte Kapazität ermöglicht der Host-Applikation den Schreibzugriff auf eine Kopie der Daten im Snapshot Image der Konsistenzgruppe.

```
[[IDc0c4e600df9015e26fd698df5d066167]]  
= Wie kann ich sämtliche SSD Cache Statistiken anzeigen und  
interpretieren?  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Sie können nominale Statistiken und detaillierte Statistiken für SSD Cache anzeigen. Die Nominalstatistiken sind eine Untergruppe der detaillierten Statistiken. Die detaillierten Statistiken können nur angezeigt werden,

wenn Sie alle SSD-Statistiken zu A exportieren `.csv` Datei: Während Sie die Statistiken überprüfen und interpretieren, beachten Sie, dass einige Interpretationen durch die Prüfung einer Kombination von Statistiken abgeleitet werden.

== Nominale Statistiken

Um SSD Cache Statistiken anzuzeigen, wählen Sie Menü:Speicher[Pools & Volume Groups]. Wählen Sie den SSD-Cache aus, für den Sie Statistiken anzeigen möchten, und wählen Sie dann Menü:Mehr[Statistik anzeigen]. Die nominalen Statistiken werden im Dialogfeld „View SSD Cache Statistics“ angezeigt.

[NOTE]

====

Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

Die folgende Liste enthält nominale Statistiken, die eine Untermenge der detaillierten Statistiken sind.

[cols="2*"]

|==

| Nominale Statistik | Beschreibung

a|

Lese-/Schreibvorgänge

a|

Die Gesamtzahl der Host-Lesezugriffe von oder Host-Schreibvorgängen auf das SSD Cache-aktivierte volumes.Compare die Lesevorgänge relativ zu Schreibvorgängen. Für einen effektiven SSD-Cache-Vorgang müssen die Schreibvorgänge größer sein als die Lesevorgänge. Je mehr das Verhältnis von Lese- zu Schreibzugriffen ist, desto besser der Cache-Betrieb.

a|

Cache-Treffer

a|

Die Anzahl der Cache-Treffer.

a|

Cache-Treffer (%)

a|

Abgeleitet aus Cache-Hits / (Lese- + Schreibvorgänge). Der Cache-Trefferprozentsatz sollte im Hinblick auf einen effektiven SSD-Cache-Vorgang mehr als 50 Prozent betragen. Eine kleine Zahl könnte auf mehrere Dinge hinweisen:

- * Das Verhältnis von Lese- zu Schreibvorgängen ist zu klein
- * Lesezugriffe werden nicht wiederholt
- * Cache-Kapazität ist zu klein

a|

Cache-Zuweisung (%)

a|

Die zugewiesene SSD-Cache-Storage-Menge wird als Prozentsatz des SSD-Cache-Storage ausgedrückt, der für diesen Controller verfügbar ist. Abgeleitet von zugewiesenen Bytes/verfügbaren Bytes.

Der Prozentsatz der Cache-Zuweisung wird normalerweise als 100 Prozent angezeigt. Wenn diese Zahl weniger als 100 % beträgt, bedeutet dies, dass entweder der Cache nicht aufgewärmt ist oder die SSD Cache Kapazität größer ist als alle Daten, auf die zugegriffen wird. Im zweiten Fall könnte eine kleinere SSD-Cache-Kapazität das gleiche Performance-Niveau bieten. Beachten Sie, dass dies nicht bedeutet, dass zwischengespeicherte Daten im SSD-Cache gespeichert wurden. Es ist lediglich ein Vorbereitungsschritt, bevor die Daten im SSD-Cache platziert werden können.

a|

Cache-Auslastung (%)

a|

Die Menge an SSD-Cache-Storage, die Daten von aktivierten Volumes enthält, ausgedrückt als Prozentsatz des zugewiesenen SSD-Cache-Storage. Dieser Wert stellt die Auslastung oder Dichte des SSD-Caches dar, der aus Benutzerdaten-Bytes/zugewiesenen Bytes abgeleitet wird.

Die Cache-Auslastung ist in der Regel niedriger als 100 Prozent, vielleicht viel niedriger. Diese Zahl zeigt den Prozentsatz der SSD-Cache-Kapazität an, die mit Cache-Daten gefüllt ist. Diese Zahl ist niedriger als 100 %, da jede Zuweisungseinheit des SSD Cache, der SSD Cache-Block, in kleinere Einheiten unterteilt wird, die als Sub-Blöcke bezeichnet

werden und die etwas unabhängig gefüllt werden. Eine höhere Zahl ist im Allgemeinen besser, aber die Leistungssteigerung kann auch bei einer kleineren Zahl signifikant sein.

|===

== Detaillierte Statistiken

Die detaillierten Statistiken bestehen aus den Nominalstatistiken sowie zusätzlichen Statistiken. Diese zusätzlichen Statistiken werden zusammen mit den nominalen Statistiken gespeichert, aber im Gegensatz zu den nominalen Statistiken werden sie nicht im Dialogfeld *View SSD Cache Statistics* angezeigt. Sie können die detaillierten Statistiken nur anzeigen, nachdem Sie die Statistiken auf A exportiert haben *.csv* Datei:

Beim Anzeigen des *.csv* Beachten Sie, dass die detaillierten Statistiken nach den Nominalstatistiken aufgelistet sind:

```
[cols="2*"]
```

|===

| Detaillierte Statistiken | Beschreibung

a|

Blöcke Werden Gelesen

a|

Die Anzahl der Blöcke im Host-Lesezugriff.

a|

Schreibblöcke

a|

Die Anzahl der Blöcke im Host-Schreibvorgang.

a|

Full-Hit-Blöcke

a|

Die Anzahl der Blöcke im Cache-Treffer.

Die vollständigen Hit-Blöcke geben an, wie viele Blöcke vollständig aus SSD Cache gelesen wurden. Der SSD-Cache bietet nur Vorteile für die Performance bei Vorgängen, die Vollcache-Treffer sind.

a|

Teilweise Treffer

a|

Die Anzahl der Host-Lesezugriffe, bei denen mindestens ein Block, aber nicht alle Blöcke, im SSD Cache waren. Ein partieller Hit ist ein SSD Cache *miss* wo die Reads vom Basis-Volume erfüllt wurden.

a|

Teilweise Treffer - Blöcke

a|

Die Anzahl der Blöcke in Teilbestrahungen.

Teilweise Cache-Treffer und partielle Cache-Trefferblöcke resultieren aus einem Vorgang, der nur einen Teil seiner Daten im SSD Cache enthält. In diesem Fall muss der Vorgang die Daten aus dem zwischengespeicherten Festplattenlaufwerk (HDD) abrufen. Der SSD-Cache bietet für diese Art von Hit keine Performance-Vorteile. Wenn die Anzahl der teilweise Cachetreffer-Blöcke höher ist als die der Vollcache-Trefferblöcke, könnte ein anderer I/O-Merkmalstyp (Filesystem, Datenbank oder Web-Server) die Performance verbessern. Es wird erwartet, dass es im Vergleich zu Cache-Hits eine größere Anzahl von Teileinsätzen und -Auslassungen gibt, während sich der SSD Cache wärmt.

a|

Fehlschläge

a|

Die Anzahl der Host-Lesevorgänge, wo sich keine der Blöcke im SSD Cache befanden. Ein Ausfall des SSD-Caches tritt auf, wenn die Lesevorgänge vom Basis-Volume zufrieden waren. Es wird erwartet, dass es im Vergleich zu Cache-Hits eine größere Anzahl von Teileinsätzen und -Auslassungen gibt, während sich der SSD Cache wärmt.

a|

Fehlschläge - Blöcke

a|

Die Anzahl der Blöcke in Fehlschläge.

a|

Ausfüllen Von Aktionen (Host Reads)

a|

Die Anzahl der Host-Lesevorgänge, auf denen Daten vom Basis-Volume in den SSD Cache kopiert wurden.

a|

Füllen Sie Aktionen (Host-Lesevorgänge) - Blöcke

a|

Die Anzahl der Blöcke in den Befüllen-Aktionen (Host-Lesevorgänge).

a|

Ausfüllen Von Aktionen (Host-Schreibvorgänge)

a|

Die Anzahl der Host-Schreibvorgänge, bei denen Daten vom Basis-Volume in den SSD-Cache kopiert wurden.

Die Anzahl der Befüllen-Aktionen (Host-Schreibvorgänge) kann für die Cache-Konfigurationseinstellungen, die den Cache als Folge eines I/O-Vorgangs nicht füllen, Null sein.

a|

Befüllen Von Aktionen (Host Writes) - Blöcken

a|

Die Anzahl der Blöcke in den Befüllen-Aktionen (Host-Schreibvorgänge).

a|

Aktionen Ungültig Machen

a|

Die Anzahl der Mal, dass Daten im SSD-Cache ungültig oder entfernt wurden. Für jeden Host-Schreibanforderung, jede Host-Leseanforderung mit Forced Unit Access (FUA), jede Anforderung zur Überprüfung und unter anderen Umständen wird ein nicht validierter Cache-Vorgang durchgeführt.

a|

Recyclingmaßnahmen

a|

Die Anzahl der Zeiten, in denen der SSD Cache Block für ein anderes Basis-Volume und/oder einen anderen LBA-Bereich (Logical Block Addressing) wiederverwendet wurde.

Für einen effektiven Cache-Betrieb muss die Anzahl der Recycles im Vergleich zur kombinierten Anzahl von Lese- und Schreibvorgängen gering sein. Wenn sich die Anzahl der Recycle-Aktionen nahe der kombinierten Anzahl von Lese- und Schreibvorgängen befindet, ist der SSD Cache begeistert. Entweder die Cache-Kapazität muss erhöht werden oder der Workload eignet sich nicht für den Einsatz mit SSD Cache.

a|

Verfügbare Bytes

a|

Die Anzahl der im SSD-Cache zur Verwendung durch diesen Controller verfügbaren Bytes.

a|

Zugewiesene Bytes

a|

Die Anzahl der Bytes, die diesem Controller aus dem SSD-Cache zugewiesen wurden. Aus dem SSD-Cache zugewiesene Bytes können leer sein oder Daten aus Basis-Volumes enthalten.

a|

Benutzerdaten Bytes

a|

Die Anzahl der zugewiesenen Bytes im SSD-Cache, die Daten von Basis-Volumes enthalten.

Die verfügbaren Bytes, zugewiesenen Bytes und Benutzerdaten Bytes werden zur Berechnung des prozentualen Cache-Zuordnungsanteils und des Prozentsatzes der Cache-Auslastung verwendet.

|===

[[IDa35a123bfd9a88a035c0a1da0b1e8fe7]]

= Was ist die Optimierungskapazität für Pools?

:allow-uri-read:

```
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

SSD-Laufwerke haben eine längere Lebensdauer und eine bessere maximale Schreib-Performance, wenn ein Teil ihrer Kapazität nicht zugewiesen ist.

Bei Laufwerken, die einem Pool zugeordnet sind, besteht nicht zugewiesene Kapazität aus der Erhaltungskapazität eines Pools, der freien Kapazität (nicht von Volumes genutzte Kapazität) und einem Teil der nutzbaren Kapazität, der als zusätzliche Optimierungskapazität zur Verfügung steht. Die zusätzliche Optimierungskapazität stellt ein Mindestmaß an Optimierungskapazität zur Verfügung, indem die nutzbare Kapazität reduziert wird. Somit ist für die Volume-Erstellung nicht verfügbar.

Wenn ein Pool erstellt wird, wird eine empfohlene Optimierungskapazität generiert, die ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Performance, Laufwerksabnutzung und verfügbarer Kapazität bietet. Der Schieberegler für zusätzliche Optimierung der Kapazität im Dialogfeld *Pool-Einstellungen* ermöglicht die Anpassung der Optimierungskapazität des Pools. Durch das Anpassen des Schiebereglers erhalten Sie eine bessere Performance und längere Lebensdauer der Laufwerke, und zwar auf Kosten der verfügbaren Kapazität oder zusätzlicher verfügbarer Kapazität, und zwar auf Kosten der Leistung und des Verschleißes der Laufwerke.

[NOTE]

====

Der Schieberegler „zusätzliche Optimierung der Kapazität“ ist nur für EF600 Storage-Systeme verfügbar.

====

[[ID7e4e95b2447373baf447da241d252d4a]]

= Was ist die Optimierungskapazität für Volume-Gruppen?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

SSD-Laufwerke haben eine längere Lebensdauer und eine bessere maximale Schreib-Performance, wenn ein Teil ihrer Kapazität nicht zugewiesen ist.

Bei Laufwerken, die einer Volume-Gruppe zugeordnet sind, besteht nicht zugewiesene Kapazität aus der freien Kapazität einer Volume-Gruppe (nicht von Volumes genutzte Kapazität) und einem Teil der nutzbaren Kapazität, die als Optimierungskapazität zur Verfügung steht. Die zusätzliche Optimierungskapazität stellt ein Mindestmaß an Optimierungskapazität zur Verfügung, indem die nutzbare Kapazität reduziert wird. Somit ist für die Volume-Erstellung nicht verfügbar.

Wenn eine Volume-Gruppe erstellt wird, wird eine empfohlene Optimierungskapazität generiert, die einen Ausgleich zwischen Performance, Laufwerkverschleiß und verfügbarer Kapazität bietet. Der Schieberegler zusätzliche Optimierung der Kapazität im Dialogfeld *Volume-Gruppeneinstellungen* ermöglicht die Anpassung der Optimierungskapazität einer Volume-Gruppe. Durch das Anpassen des Schiebereglers erhalten Sie eine bessere Performance und längere Lebensdauer der Laufwerke, und zwar auf Kosten der verfügbaren Kapazität oder zusätzlicher verfügbarer Kapazität, und zwar auf Kosten der Leistung und des Verschleißes der Laufwerke.

[NOTE]

====

Der Schieberegler „zusätzliche Optimierung der Kapazität“ ist nur für EF600 Storage-Systeme verfügbar.

====

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

= Volumes

:leveloffset: +1

= Konzepte

:leveloffset: +1

[[IDe4a5b6313582e598d8bee443f36d581e]]

= Volumes im Storage Array

```
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Volumes sind Daten-Container, die den Speicherplatz auf Ihrem Storage-Array managen und organisieren. Volumes werden aus der auf Ihrem Storage Array verfügbaren Storage-Kapazität erstellt, sodass Sie die Systemressourcen einfach verwalten und nutzen können. Dieses Konzept ähnelt der Verwendung von Ordnern/Verzeichnissen auf einem Computer, um Dateien für einen einfachen und schnellen Zugriff zu organisieren.

Volumes sind die einzige Datenebene, die Hosts sichtbar ist. In einer SAN-Umgebung werden Volumes den LUNs (Logical Unit Numbers) zugeordnet, die für Hosts sichtbar sind. LUNs enthalten die Benutzerdaten, auf die über ein oder mehrere der vom Storage Array unterstützten Host-Zugriffsprotokolle zugegriffen werden kann, einschließlich FC, iSCSI und SAS.

== Volume-Typen, die Sie aus Pools und Volume-Gruppen erstellen können, können erstellt werden

Volumes ziehen ihre Kapazität aus Pools oder Volume-Gruppen. Sie können die folgenden Volume-Typen aus den Pools oder Volume-Gruppen auf Ihrem Storage Array erstellen.

* **Aus Pools** -- Sie können Volumes aus einem Pool entweder als `_vollbereitgestellte` (Thick) Volumes_ oder `_Thin-Provisioning` (Thin) Volumes erstellen._

+

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

* **Aus Volume-Gruppen** -- Sie können Volumes aus einer Volume-Gruppe nur als `_voll bereitgestellte` (Thick) Volumes_ erstellen.

Thick Volumes und Thin Volumes ziehen die Kapazität des Storage-Arrays auf unterschiedliche Weise ein:

- * Die Kapazität für ein Thick Volume wird bei der Erstellung des Volume zugewiesen.
- * Die Kapazität eines Thin Volume wird beim Schreiben auf das Volume als Daten zugewiesen.

Thin Provisioning vermeidet ungenutzte Kapazität und kann Unternehmen im Vorfeld Kosten für Storage einsparen. Bei Full Provisioning profitieren Sie jedoch von weniger Latenz, da der gesamte Storage gleichzeitig zugewiesen wird, wenn Thick Volumes erstellt werden.

[NOTE]

====

Das EF600 Storage-System unterstützt Thin Provisioning nicht.

====

== Eigenschaften der Volumes

Jedes Volume in einem Pool oder Volume-Gruppe kann je nach Art der Daten seine eigenen, individuellen Eigenschaften aufweisen. Einige dieser Eigenschaften sind:

- * ***Segmentgröße*** -- Ein Segment ist die Datenmenge in Kilobyte (KiB), die auf einem Laufwerk gespeichert ist, bevor das Speicherarray zum nächsten Laufwerk im Stripe (RAID-Gruppe) wechselt. Die Segmentgröße ist gleich oder kleiner als die Kapazität der Volume-Gruppe. Die Segmentgröße ist festgelegt und kann für Pools nicht geändert werden.
- * ***Kapazität*** -- Sie erstellen ein Volume aus der freien Kapazität, die entweder in einem Pool oder einer Volume-Gruppe verfügbar ist. Bevor Sie ein Volume erstellen, muss der Pool oder die Volume-Gruppe bereits vorhanden sein und genügend freie Kapazität zur Erstellung des Volumes haben.
- * ***Controller-Eigentum*** -- Alle Speicher-Arrays können einen oder zwei Controller haben. Auf einem Einzel-Controller-Array wird der Workload eines Volumes über einen einzelnen Controller gemanagt. Auf einem Dual-Controller-Array verfügt ein Volume über einen bevorzugten Controller (A oder B), der „besitzt“ das Volume. In einer Dual-Controller-Konfiguration wird die Eigentümerschaft von Volumes mithilfe der Funktion Automatischer Lastausgleich automatisch angepasst, um eventuelle Probleme beim Lastausgleich zu beheben, wenn Workloads zwischen den Controllern verschoben werden. Der automatische Lastausgleich ermöglicht einen automatisierten I/O-Workload-Ausgleich und sorgt dafür, dass eingehender I/O-Datenverkehr von den Hosts auf beiden Controllern dynamisch gemanagt

und ausgeglichen wird.

* **Volume-Zuweisung** -- Sie können Hosts entweder bei der Erstellung des Volumes oder zu einem späteren Zeitpunkt auf ein Volume zugreifen. Der gesamte Host-Zugriff wird über eine LUN (Logical Unit Number) gemanagt. Hosts erkennen LUNs, die wiederum den Volumes zugewiesen sind. Wenn Sie ein Volume mehreren Hosts zuweisen, verwenden Sie eine Clustering-Software, um sicherzustellen, dass das Volume für alle Hosts verfügbar ist.

+

Der Host-Typ kann bestimmte Einschränkungen für die Anzahl der Volumes haben, auf die der Host zugreifen kann. Beachten Sie diese Einschränkung bei der Erstellung von Volumes zur Verwendung durch einen bestimmten Host.

* **Beschreibenden Name** -- Sie können ein Volumen benennen, welchen Namen Sie wollen, aber wir empfehlen, den Namen beschreibend zu machen.

Während der Volume-Erstellung wird jedem Volume Kapazität zugewiesen. Sie erhalten einen Namen, eine Segmentgröße (nur Volume-Gruppen), einen Controller-Besitz und eine Zuweisung von Volume zu Host. Bei Bedarf erfolgt ein automatischer Lastausgleich der Volume-Daten über Controller hinweg.

```
[[IDdbf5297f258ed81247e491a5903b0352]]
= Volume-Terminologie
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Erfahren Sie, wie die Volume-Bedingungen auf Ihr Storage Array angewendet werden.

== Alle Volume-Typen

```
[cols="2*"]
|===
| Laufzeit | Beschreibung
```

a|

Zugewiesene Kapazität

a|

Die zugewiesene Kapazität wird zur Erstellung von Volumes und für Kopierdienste genutzt.

Die zugewiesene Kapazität und die gemeldete Kapazität sind bei Thick Volumes identisch, unterscheiden sich jedoch bei Thin Volumes. Bei einem dicken Volume entspricht der physisch zugewiesene Speicherplatz dem Speicherplatz, der dem Host gemeldet wird. Bei einem Thin Volume ist die gemeldete Kapazität die den Hosts gemeldete Kapazität, während die zugewiesene Kapazität die Menge an Festplattenspeicher ist, die derzeit zum Schreiben von Daten zugewiesen ist.

a|

Applikation

a|

Eine Applikation ist Software wie SQL Server oder Exchange. Sie definieren einen oder mehrere Workloads, um jede Applikation zu unterstützen. Für einige Applikationen empfiehlt System Manager automatisch eine Volume-Konfiguration zur Optimierung des Storage. Merkmale wie I/O-Typ, Segmentgröße, Controller-Eigentümer und Lese- und Schreib-Cache sind in der Volume-Konfiguration enthalten.

a|

Kapazität

a|

Kapazität ist die Menge an Daten, die Sie in einem Volume speichern können.

a|

Controller-Eigentum

a|

Das Controller-Eigentum definiert den Controller, der als Eigentümer des oder primären Controller des Volume bezeichnet wird. Ein Volume kann einen bevorzugten Controller (A oder B) haben, der „`besitzt`“ des Volume. Die Eigentümerschaft für Volumes wird mithilfe der Funktion Automatischer Lastausgleich automatisch angepasst, um eventuelle Probleme beim Lastenausgleich zu korrigieren, wenn die Workloads sich zwischen den Controllern verschieben. Automatischer Lastausgleich bietet einen automatischen I/O-Workload-Ausgleich und stellt sicher, dass eingehender I/O-Datenverkehr von den Hosts auf beiden Controllern dynamisch gemanagt

und ausgeglichen wird.

a|

Dynamischer Cache-Lese-Prefetch

a|

Mit dem dynamischen Lese-Prefetch kann der Controller zusätzliche sequenzielle Datenblöcke in den Cache kopieren, während Datenblöcke von einem Laufwerk in den Cache gelesen werden. Dadurch erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass zukünftige Datenanfragen aus dem Cache gefüllt werden können. Der dynamische Cache-Lese-Prefetch ist für Multimedia-Anwendungen, die sequenzielle I/O verwenden, wichtig. Die Rate und die Menge der Daten, die im Cache abgerufen werden, passen sich basierend auf der Geschwindigkeit und der Anfragegröße des Host-Lesevorgängen automatisch an. Ein wahlfreier Zugriff bewirkt nicht, dass Daten im Cache abgerufen werden. Diese Funktion gilt nicht, wenn das Lese-Caching deaktiviert ist.

Bei einem Thin Volume ist der dynamische Lese-Prefetch für den Cache immer deaktiviert und kann nicht geändert werden.

a|

Freier Kapazitätsbereich

a|

Ein freier Kapazitätsbereich stellt die freie Kapazität dar, die zum Löschen eines Volumes oder zum Nichtnutzen der gesamten verfügbaren freien Kapazität während der Volume-Erstellung führen kann. Wenn Sie ein Volume in einer Volume-Gruppe mit einem oder mehreren freien Kapazitätsbereichen erstellen, ist die Kapazität des Volumes auf den größten freien Kapazitätsbereich in dieser Volume-Gruppe beschränkt. Wenn beispielsweise eine Volume-Gruppe insgesamt 15 gib freie Kapazität besitzt und der größte Bereich der freien Kapazität 10 gib beträgt, beträgt das größte Volume, das Sie erstellen können, 10 gib.

Durch die Konsolidierung der freien Kapazität können Sie zusätzliche Volumes aus der maximalen freien Kapazität in einer Volume-Gruppe erstellen.

a|

Host

a|

Ein Host ist ein Server, der I/O an ein Volume auf einem Storage-Array

sendet.

a|

Host-Cluster

a|

Ein Host-Cluster ist eine Gruppe von Hosts. Sie erstellen ein Host-Cluster, damit Sie mehrere Hosts dieselben Volumes ganz einfach zuweisen können.

a|

Hot-Spare-Laufwerk

a|

Hot-Spare-Festplatten werden nur bei Volume-Gruppen unterstützt. Ein Hot-Spare-Laufwerk enthält keine Daten und fungiert als Standby, falls ein Laufwerk in RAID 1-, RAID 3-, RAID 5- oder RAID 6-Volumes einer Volume-Gruppe ausfällt. Das Hot-Spare-Laufwerk sorgt für zusätzliche Redundanz in Ihrem Speicher-Array.

a|

LUN

a|

Eine Logical Unit Number (LUN) ist die Nummer, die dem Adressraum zugewiesen ist, den ein Host für den Zugriff auf ein Volume verwendet. Das Volume wird dem Host als Kapazität in Form einer LUN präsentiert.

Jeder Host verfügt über seinen eigenen LUN-Adressraum. Daher kann dieselbe LUN von unterschiedlichen Hosts für den Zugriff auf verschiedene Volumes verwendet werden.

a|

Medien-Scan

a|

Ein Medienscan bietet eine Möglichkeit, Laufwerkfehler zu erkennen, bevor sie während eines normalen Lesevorgangs von oder Schreibvorgangs auf den Laufwerken gefunden werden. Ein Medien-Scan wird als Hintergrundvorgang durchgeführt und scannt alle Daten und Redundanzinformationen in definierten Benutzer-Volumes.

a|
Namespace

a|
Ein Namespace ist NVM Storage, der für Blockzugriff formatiert ist. Es gleicht einer logischen Einheit in SCSI, die ein Volume im Storage Array bezieht.

a|
Pool

a|
Ein Pool ist eine Reihe von Laufwerken, die logisch gruppiert sind. Mit einem Pool können Sie ein oder mehrere Volumes erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe.)

a|
Pool- oder Volume-Gruppen-Kapazität

a|
Pool-, Volume- oder Volume-Gruppenkapazität ist die Kapazität in einem Speicher-Array, das einem Pool oder einer Volume-Gruppe zugewiesen wurde. Diese Kapazität wird verwendet, um Volumes zu erstellen und die verschiedenen Kapazitätsanforderungen von Services-Vorgängen und Storage-Objekten zu warten.

a|
Lese-Cache

a|
Der Lese-Cache ist ein Puffer, der Daten speichert, die von den Laufwerken gelesen wurden. Die Daten für einen Lesevorgang befinden sich möglicherweise bereits im Cache eines früheren Vorgangs, sodass kein Zugriff auf die Laufwerke erforderlich ist. Die Daten bleiben so lange im Lese-Cache, bis sie entfernt werden.

a|
Gemeldete Kapazität

a|
Die gemeldete Kapazität ist die Kapazität, die dem Host gemeldet wird und vom Host abgerufen werden kann.

Gemeldete Kapazität und zugewiesene Kapazität sind für Thick Volumes identisch, unterscheiden sich jedoch bei Thin Volumes. Bei einem dicken Volume entspricht der physisch zugewiesene Speicherplatz dem Speicherplatz, der dem Host gemeldet wird. Bei einem Thin Volume ist die gemeldete Kapazität die den Hosts gemeldete Kapazität, während die zugewiesene Kapazität die Menge an Festplattenspeicher ist, die derzeit zum Schreiben von Daten zugewiesen ist.

a|

Segmentgröße

a|

Ein Segment ist die Datenmenge in Kilobyte (KiB), die auf einem Laufwerk gespeichert ist, bevor das Speicherarray auf das nächste Laufwerk im Stripe (RAID-Gruppe) verschoben wird. Die Segmentgröße ist gleich oder kleiner als die Kapazität der Volume-Gruppe. Die Segmentgröße ist festgelegt und kann für Pools nicht geändert werden.

a|

Striping

a|

Durch Striping werden Daten auf dem Speicher-Array gespeichert. Striping teilt den Datenfluss in Blöcke einer bestimmten Größe (sogenannte „Blockgröße“) auf und schreibt diese Blöcke dann nacheinander über die Laufwerke hinweg. Auf diese Weise wird Datenspeicher verwendet, um Daten über mehrere physische Laufwerke zu verteilen und zu speichern. Striping wird für RAID 0 synonym verwendet und verteilt die Daten ohne Parität auf alle Laufwerke einer RAID-Gruppe.

a|

Datenmenge

a|

Ein Volume ist ein Container, in dem Applikationen, Datenbanken und Filesysteme Daten speichern. Dies ist die logische Komponente, die erstellt wird, damit der Host auf den Speicher des Speicherarrays zugreifen kann.

a|

Volume-Zuweisung

a|

Die Volume-Zuweisung ist die Zuweisung von Host-LUNs zu einem Volume.

a|

Volume-Name

a|

Ein Volume-Name ist eine Zeichenfolge, die dem Volume beim Erstellen zugewiesen wird. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der den Datentyp angibt, der im Volume gespeichert ist.

a|

Volume-Gruppe

a|

Eine Volume-Gruppe ist ein Container für Volumes mit gemeinsamen Merkmalen. Eine Volume-Gruppe verfügt über eine definierte Kapazität und einen RAID-Level. Sie können eine Volume-Gruppe verwenden, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einer Volume-Gruppe oder aus einem Pool.)

a|

Workload

a|

Ein Workload ist ein Storage-Objekt, das eine Applikation unterstützt. Sie können einen oder mehrere Workloads oder Instanzen pro Applikation definieren. Bei einigen Applikationen konfiguriert System Manager den Workload so, dass er Volumes mit ähnlichen zugrunde liegenden Volume-Merkmalen enthält. Diese Volume-Merkmale werden basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Wenn Sie beispielsweise einen Workload erstellen, der eine Microsoft SQL Server Applikation unterstützt und anschließend Volumes für diesen Workload erstellt, werden die zugrunde liegenden Volume-Merkmale zur Unterstützung von Microsoft SQL Server optimiert.

a|

Schreib-Cache

a|

Der Schreib-Cache ist ein Puffer, der Daten des Hosts speichert, die noch nicht auf die Laufwerke geschrieben wurden. Die Daten bleiben im Schreib-

Cache, bis sie auf die Laufwerke geschrieben werden. Caching von Schreibzugriffen kann die I/O-Performance steigern.

a|

Caching von Schreibzugriffen mit Spiegelung

a|

Caching von Schreibzugriffen mit Spiegelung findet statt, wenn die in den Cache-Speicher eines Controllers geschriebenen Daten auch in den Cache-Speicher des anderen Controllers geschrieben werden. Wenn also ein Controller ausfällt, kann der andere alle ausstehenden Schreibvorgänge ausführen. Write Cache Mirroring ist nur verfügbar, wenn Write Caching aktiviert ist und zwei Controller vorhanden sind. Schreib-Caching mit Spiegelung ist die Standardeinstellung bei der Volume-Erstellung.

a|

Schreib-Caching ohne Batterien

a|

Durch die Einstellung Schreib-Cache ohne Batterien wird das Schreib-Caching auch dann fortgesetzt, wenn die Batterien fehlen, ausfallen, vollständig entladen oder nicht vollständig geladen sind. Die Wahl des Schreib-Caching ohne Batterien ist in der Regel nicht empfohlen, da die Daten verloren gehen können, wenn die Stromversorgung verloren geht. In der Regel wird das Schreibcache vorübergehend vom Controller deaktiviert, bis die Akkus geladen sind oder eine fehlerhafte Batterie ausgetauscht wird.

|===

== Spezifisch für Thin Volumes

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

[NOTE]

====

Thin Volumes sind auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

```
[cols="2*"]
```

```
|===
```

```
| Laufzeit | Beschreibung
```

```
a|
```

Zugewiesene Kapazitätsgrenze

```
a|
```

Die zugewiesene Kapazitätsgrenze ist die Obergrenze für die Größe der zugewiesenen physischen Kapazität für ein Thin Volume.

```
a|
```

Geschriebene Kapazität

```
a|
```

Die geschriebene Kapazität ist die Menge an Kapazität, die aus der für Thin Volumes zugewiesenen reservierten Kapazität geschrieben wurde.

```
a|
```

Warnschwellenwert

```
a|
```

Sie können eine Warnung für Warnmeldungen festlegen, die ausgegeben werden soll, wenn die zugewiesene Kapazität für ein Thin-Volume den vollen Prozentsatz erreicht (den Warnungsschwellenwert).

```
|===
```

```
[[IDed0bfb6e1f655ad37412d7b723b0b721]]
```

= Workflow für die Erstellung von Volumes

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

In SANtricity System Manager können Sie Volumes erstellen, indem Sie diese Schritte ausführen.

image:.../media/saml130-flw-volumes-create.gif[Sam1130 flw-Volumen erstellen]

```
[[ID078fa22babfe684b08e071a360eb3c0f]]  
= Datenintegrität und Datensicherheit für Volumes  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können Volumes für die Verwendung der Data Assurance (da)-Funktion und der Laufwerkssicherheitsfunktion aktivieren. Diese Funktionen sind auf Ebene von Pool und Volume-Gruppen in System Manager dargestellt.

== Datensicherheit

Data Assurance (da) implementiert den T10 Protection Information (PI)-Standard. Dies erhöht die Datenintegrität, indem Fehler geprüft und korrigiert werden, die bei der Datenübertragung entlang des I/O-Pfads auftreten können. Die typische Nutzung der Data Assurance Funktion überprüft den Teil des I/O-Pfads zwischen den Controllern und Laufwerken. DA-Funktionen werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager präsentiert.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, hängt das Speicherarray die Fehlerprüfungscode (auch zyklische Redundanzprüfungen oder CRCs genannt) an jeden Datenblock im Volume an. Nach dem Verschieben eines Datenblocks ermittelt das Speicher-Array anhand dieser CRC-Codes, ob während der Übertragung Fehler aufgetreten sind. Potenziell beschädigte Daten werden weder auf Festplatte geschrieben noch an den Host zurückgegeben. Wenn Sie die da-Funktion verwenden möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die bei der Erstellung eines neuen Volumes mit der da-Fähigkeit ausgestattet ist (suchen Sie in der Tabelle „da“ neben „da“ und „Volume-Gruppen-Kandidaten“ nach „Ja“).

Stellen Sie sicher, dass Sie diese DA-fähigen Volumes einem Host über eine E/A-Schnittstelle zuweisen, die über eine da-fähige Schnittstelle verfügt. Zu den I/O-Schnittstellen, die da fähig sind, gehören Fibre Channel, SAS, iSCSI über TCP/IP, NVMe/FC, NVMe/IB, NVMe/RoCE und iSER over InfiniBand (iSCSI-Erweiterungen für RDMA/IB). DA wird von SRP nicht über InfiniBand unterstützt.

== Laufwerkssicherheit

Drive Security ist eine Funktion, die bei Entfernung aus dem Speicher-Array unberechtigten Zugriff auf Daten auf sicheren Laufwerken verhindert. Diese Laufwerke können entweder vollständige Festplattenverschlüsselung (Full Disk Encryption, FDE) oder Laufwerke sein, die für die Einhaltung von Federal Information Processing Standards 140-2 Level 2 (FIPS-Laufwerke) zertifiziert sind.

=== Wie Drive Security auf der Laufwerksebene funktioniert

Ein sicheres Laufwerk mit FDE oder FIPS verschlüsselt Daten beim Schreiben und entschlüsselt Daten beim Lesen. Diese Ver- und Entschlüsselung hat keine Auswirkungen auf die Leistung oder den Anwender-Workflow. Jedes Laufwerk verfügt über einen eigenen eindeutigen Verschlüsselungsschlüssel, der nie vom Laufwerk übertragen werden kann.

=== So arbeitet Drive Security auf Volume-Ebene

Wenn Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus sicheren Laufwerken erstellen, können Sie auch die Laufwerksicherheit für diese Pools oder Volume-Gruppen aktivieren. Mit der Option Laufwerkssicherheit können die Laufwerke und damit verbundene Volume-Gruppen und Pools `sicher_enabled` erstellt werden. Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

=== So implementieren Sie Drive Security

Um die Laufwerkssicherheit zu implementieren, führen Sie die folgenden Schritte aus.

- . Rüsten Sie Ihr Storage-Array mit sicheren Laufwerken aus - entweder mit FDE- oder mit FIPS-Laufwerken. (Für Volumes, die FIPS-Unterstützung erfordern, verwenden Sie nur FIPS-Laufwerke. Durch das Mischen von FIPS- und FDE-Laufwerken in einer Volume-Gruppe oder einem Pool werden alle Laufwerke als FDE-Laufwerke behandelt. Außerdem kann ein FDE-Laufwerk nicht zu einer Ersatzfestplatte in einer reinen FIPS-Volume-Gruppe oder einem Pool hinzugefügt oder verwendet werden.)

- . Erstellen Sie einen Sicherheitsschlüssel, d. h. eine Zeichenkette, die vom Controller und den Laufwerken für Lese-/Schreibzugriff freigegeben

wird. Sie können entweder einen internen Schlüssel aus dem persistenten Speicher des Controllers oder einen externen Schlüssel von einem Schlüsselmanagementserver erstellen. Für das externe Verschlüsselungsmanagement muss eine Authentifizierung mit dem Verschlüsselungsmanagement-Server eingerichtet werden.

. Aktivieren Sie die Laufwerkssicherheit für Pools und Volume-Gruppen:

+

** Erstellen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe (suchen Sie in der Spalte *Secure-able* in der Tabelle Kandidaten nach *Ja*).

** Wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, wenn Sie ein neues Volume erstellen (suchen Sie nach *Ja* neben *sicher-fähig* in der Tabelle für Pool- und Volume-Gruppen Kandidaten).

Mit der Laufwerkssicherheitsfunktion erstellen Sie einen Sicherheitsschlüssel, der von den sicheren Laufwerken und Controllern in einem Speicher-Array gemeinsam genutzt wird. Wenn die Stromversorgung der Laufwerke aus- und wieder eingeschaltet wird, wechseln die sicher-aktivierten Laufwerke in den Status Sicherheitsverriegelt, bis der Controller den Sicherheitsschlüssel anwendet.

```
[[ID52cdd774c4774b097841876a33f71226]]
= SSD Cache und Volumes
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein Volume zu SSD Cache hinzufügen, um die Leseleistung zu verbessern. SSD-Cache besteht aus einer Reihe von Solid-State Disk-Laufwerken (SSD), die Sie in Ihrem Storage-Array logisch gruppieren.

[NOTE]

====

Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

== Volumes

Über einfache Volume-I/O-Mechanismen werden Daten in den und aus dem SSD-Cache verschoben. Nachdem Daten im Cache gespeichert und auf den SSDs gespeichert wurden, werden nachfolgende Lesezugriffe auf diese Daten im SSD Cache ausgeführt. Auf das HDD-Volume ist somit kein Zugriff mehr erforderlich.

SSD Cache ist ein sekundärer Cache zur Verwendung mit dem primären Cache im dynamischen Random-Access Memory (DRAM) des Controllers.

* Im primären Cache werden die Daten nach dem Lesen des Hosts im DRAM gespeichert.

* Im SSD Cache werden die Daten aus Volumes kopiert und auf zwei internen RAID-Volumes (eine pro Controller) gespeichert, die bei der Erstellung eines SSD-Caches automatisch erstellt werden.

Die internen RAID-Volumes werden für die interne Cache-Verarbeitung verwendet. Auf diese Volumes kann nicht zugegriffen oder in der Benutzeroberfläche angezeigt werden. Diese beiden Volumes zählen jedoch die Gesamtanzahl der im Storage Array zulässigen Volumes.

[NOTE]

====

Jedes Volume, das der Nutzung des SSD-Caches eines Controllers zugewiesen ist, kann keine automatische Lastverteilung durchführen.

====

== Laufwerkssicherheit

Wenn Sie SSD Cache auf einem Volume verwenden möchten, das auch die Laufwerkssicherheit verwendet (ist sicher aktiviert), müssen die Laufwerksicherheitsfunktionen des Volumes und des SSD-Caches übereinstimmen. Stimmen sie nicht überein, wird das Volume nicht sicher aktiviert.

```
[[ID5e9f03a343f19d3ee434dde48f4f61fd]]
```

```
= Applikationsspezifische Workloads
```

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ein Workload ist ein Storage-Objekt, das eine Applikation unterstützt. Sie können einen oder mehrere Workloads oder Instanzen pro Applikation definieren. Bei einigen Applikationen konfiguriert System Manager den Workload so, dass er Volumes mit ähnlichen zugrunde liegenden Volume-Merkmalen enthält. Diese Volume-Merkmale werden basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Wenn Sie beispielsweise einen Workload erstellen, der eine Microsoft SQL Server Applikation unterstützt und anschließend Volumes für diesen Workload erstellt, werden die zugrunde liegenden Volume-Merkmale zur Unterstützung von Microsoft SQL Server optimiert.

Während der Volume-Erstellung werden Sie von System Manager aufgefordert, Fragen zur Verwendung eines Workloads zu beantworten. Wenn Sie beispielsweise Volumes für Microsoft Exchange erstellen, werden Sie gefragt, wie viele Mailboxen Sie benötigen, wie viele Mailboxen Ihre durchschnittlichen Anforderungen an die Mailbox-Kapazität sind und wie viele Kopien der Datenbank Sie benötigen. System Manager verwendet diese Informationen, um eine optimale Volume-Konfiguration für Sie zu erstellen, die Sie nach Bedarf bearbeiten können. Optional können Sie diesen Schritt in der Sequenz zur Volume-Erstellung überspringen.

== Workload-Typen

Es können zwei unterschiedliche Workload-Typen erstellt werden:
Applikationsspezifisch oder sonstige.

* **Anwendungsspezifisch***. Wenn Sie Volumes mit einem applikationsspezifischen Workload erstellen, empfiehlt das System möglicherweise eine optimierte Volume-Konfiguration, um Konflikte zwischen Applikations-Workload-I/O und anderem Datenverkehr aus Ihrer Applikationsinstanz zu minimieren. Volume-Merkmale wie I/O-Typ, Segmentgröße, Controller-Besitz und Lese- und Schreib-Cache werden automatisch für Workloads empfohlen und optimiert, die für die folgenden Applikationstypen erstellt wurden.

+

** Microsoft® SQL Server™

** Microsoft® Exchange Server™

** Videoüberwachungsapplikationen

** VMware ESXi™ (für Volumes, die mit dem File System der Virtual Machine verwendet werden sollen)

+

Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften bearbeiten, hinzufügen oder

löschen, indem Sie das Dialogfeld **Volumes hinzufügen/bearbeiten** verwenden.

** *Andere** (oder Anwendungen ohne spezifische Unterstützung für die Erstellung von Volumes). Bei anderen Workloads wird eine Volume-Konfiguration verwendet, die manuell angegeben werden muss, wann ein Workload erstellt werden soll, der nicht mit einer bestimmten Applikation verknüpft ist, oder ob System Manager nicht über integrierte Optimierungen für die Applikation verfügt, die Sie im Storage-Array verwenden möchten. Sie müssen die Volume-Konfiguration manuell über das Dialogfeld **Volumes hinzufügen/bearbeiten** festlegen.

== Anzeige von Applikationen und Workloads

Sie können Informationen zu einem applikationsspezifischen Workload auf verschiedene Weise anzeigen:

** Sie können die Registerkarte *Applikationen & Workloads* in der Kachel *Volumes* auswählen, um die Volumes des Speicherarrays nach Workload gruppiert und den Applikationstyp anzuzeigen, mit dem der Workload verknüpft ist.*

** Sie können die Registerkarte *Applikationen & Workloads* in der Kachel *Performance* auswählen, um Performance-Metriken (Latenz, IOPS und MB) für logische Objekte anzuzeigen. Die Objekte werden nach Applikation und zugehörigem Workload gruppiert. Indem Sie diese Performance-Daten in regelmäßigen Abständen erfassen, können Sie Basismessungen vornehmen und Trends analysieren. Dies unterstützt Sie bei der Untersuchung von I/O-Performance-Problemen.*

```
[[ID9c1e8994b90d04d7615cf1350af70ad5]]
= Aktionen, die Sie auf Volumes durchführen können
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```


Sie können eine Reihe verschiedener Aktionen auf einem Volume durchführen: Die Kapazität erhöhen, löschen, kopieren, initialisieren, neu verteilen, Ändern der Eigentümerschaft, Ändern der Cache-Einstellungen und Ändern der Einstellungen für die Medienüberprüfung

== Erhöhte Kapazität

Es gibt zwei Möglichkeiten, die Kapazität für ein Volume zu erweitern:

- * Verwenden Sie die freie Kapazität, die im Pool bzw. der Volume-Gruppe verfügbar ist.

+

Sie fügen einem Volume Kapazität hinzu, indem Sie Menü:Speicher[Pools und Volume-Gruppen > Kapazität hinzufügen] auswählen.

- * Fügen Sie dem Pool oder der Volume-Gruppe des Volume nicht zugewiesene Kapazität (in Form von nicht verwendeten Laufwerken) hinzu. Verwenden Sie diese Option, wenn im Pool oder in der Volume-Gruppe keine freie Kapazität vorhanden ist.

+

Sie fügen dem Pool oder der Volume-Gruppe nicht zugewiesene Kapazität hinzu, indem Sie Menü:Storage[Pools und Volume Groups > Add Capacity] auswählen.

+

Wenn im Pool oder in der Volume-Gruppe keine freie Kapazität verfügbar ist, können Sie die Kapazität des Volume nicht erhöhen. Sie müssen zunächst die Größe des Pools oder der Volume-Gruppe erhöhen oder ungenutzte Volumes löschen.

Nachdem Sie die Volume-Kapazität erweitert haben, müssen Sie die Größe des Dateisystems manuell erhöhen, um sie anzupassen. Wie Sie dies tun, hängt von dem Dateisystem ab, das Sie verwenden. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation Ihres Host-Betriebssystems.

== Löschen

Normalerweise löschen Sie Volumes, wenn die Volumes mit falschen Parametern oder Kapazität erstellt wurden, die Storage-Konfigurationsanforderungen nicht mehr erfüllen oder Snapshot Images sind, die nicht mehr für Backup oder Applikationstests erforderlich sind. Durch

das Löschen eines Volumes wird die freie Kapazität im Pool oder der Volume-Gruppe erhöht.

Das Löschen von Volumes verursacht den Verlust aller Daten auf diesen Volumes. Wenn Sie ein Volume löschen, werden auch alle zugehörigen Snapshot-Images, Zeitpläne und Snapshot-Volumes gelöscht und alle Spiegelungsbeziehungen entfernt.

== Kopieren

Wenn Sie Volumes kopieren, erstellen Sie eine zeitpunktgenaue Kopie von zwei separaten Volumes, dem Quell-Volume und dem Ziel-Volume, auf demselben Storage Array. Sie können Volumes kopieren, indem Sie Menü:Speicher[Volumes > Kopierdienste > Volume kopieren] wählen.

== Initialisieren

Durch das Initialisieren eines Volumes werden alle Daten aus dem Volume gelöscht. Ein Volume wird beim ersten Erstellen automatisch initialisiert. Möglicherweise empfiehlt der Recovery Guru jedoch, ein Volume manuell zu initialisieren, um eine Wiederherstellung nach bestimmten Fehlerbedingungen durchzuführen. Bei der Initialisierung eines Volume bleiben die WWN, Host-Zuweisungen, zugewiesene Kapazität und reservierte Kapazität des Volume erhalten. Zudem werden dieselben Data Assurance (da)-Einstellungen und Sicherheitseinstellungen beibehalten.

Sie können Volumes initialisieren, indem Sie Menü:Speicher[Volumes > Mehr > Volumes initialisieren] auswählen.

== Neu Verteilen

Sie verteilen Volumes neu, um Volumes zurück zu ihren bevorzugten Controller-Besitzern zu verschieben. In der Regel verschieben Multipath-Treiber Volumes vom bevorzugten Controller-Eigentümer, wenn entlang des Datenpfads zwischen dem Host und dem Storage Array ein Problem auftritt.

Die meisten Host Multipath-Treiber versuchen, auf jedes Volume auf einem Pfad zu seinem bevorzugten Controller-Eigentümer zuzugreifen. Falls dieser bevorzugte Pfad jedoch nicht mehr verfügbar ist, erfolgt ein Failover des Multipath-Treibers auf dem Host zu einem alternativen Pfad. Dieser Failover kann dazu führen, dass sich die Volume-Inhaberschaft auf den

alternativen Controller ändert. Nachdem Sie die Bedingung behoben haben, die den Failover verursacht hat, verschieben einige Hosts möglicherweise automatisch die Volume-Eigentümerschaft zurück zu dem bevorzugten Controller-Eigentümer. In einigen Fällen müssen Sie die Volumes jedoch möglicherweise manuell neu verteilen.

Sie können Volumes neu verteilen, indem Sie im Menü:Storage[Volumes > Mehr > Neuverteilung von Volumes] wählen.

== Änderung der Volume-Eigentümerschaft

Durch eine Änderung der Eigentümerschaft eines Volumes wird der bevorzugte Controller-Eigentümer des Volumes geändert. Der bevorzugte Controller-Eigentümer eines Volumes wird unter Menü:Storage[Volumes > Einstellungen anzeigen/bearbeiten > Registerkarte Erweitert] aufgelistet.

Sie können das Eigentum eines Volumens ändern, indem Sie Menü:Storage[Volumes > Mehr > Eigentümerschaft ändern] auswählen.

=== Spiegelung und Volume-Eigentum

Wenn das primäre Volume des gespiegelten Paares Eigentum von Controller A ist, dann befindet sich das sekundäre Volume auch im Besitz von Controller A des Remote Storage Array. Wenn Sie den Eigentümer des primären Volume ändern, wird automatisch der Eigentümer des sekundären Volumes geändert, um sicherzustellen, dass beide Volumes Eigentum des gleichen Controllers sind. Aktuelle Eigentumsänderungen auf der primären Seite werden automatisch an die entsprechenden aktuellen Eigentumsänderungen auf der sekundären Seite übernommen.

Wenn eine Spiegelkonsistent-Gruppe ein lokales sekundäres Volume enthält und die Controller-Eigentümerschaft geändert wird, wird das sekundäre Volume automatisch beim ersten Schreibvorgang wieder an den ursprünglichen Controller-Eigentümer übertragen. Sie können den Controller-Eigentümer eines sekundären Volumes nicht mit der Option *Eigentumsrechte ändern* ändern.

=== Eigentümerschaft für Kopien und Volumes

Während eines Kopiervorgangs muss derselbe Controller sowohl das Quell-Volume als auch das Ziel-Volume besitzen. Manchmal haben beide Volumes

nicht den gleichen bevorzugten Controller, wenn der Kopiervorgang startet. Daher wird das Eigentum des Ziel-Volumes automatisch an den bevorzugten Controller des Quell-Volume übertragen. Wenn die Volume-Kopie abgeschlossen ist oder angehalten wird, wird der Eigentümer des Ziel-Volume auf dem bevorzugten Controller wiederhergestellt.

Wenn sich während des Kopiervorgangs der Besitz des Quell-Volumes ändert, wird auch der Besitz des Zielvolume geändert. Unter bestimmten Betriebssystemumgebungen kann es notwendig sein, den Multipath-Host-Treiber neu zu konfigurieren, bevor ein I/O-Pfad verwendet werden kann. (Einige Multipath-Treiber erfordern eine Bearbeitung, um den I/O-Pfad zu erkennen. Weitere Informationen finden Sie in der Treiberdokumentation.)

== Cache-Einstellungen ändern

Cache-Speicher ist ein Bereich von temporär-flüchtigem Speicher (RAM) auf dem Controller, der eine schnellere Zugriffszeit hat als die Datenträger. Wenn Sie Cache-Speicher verwenden, können Sie die gesamte I/O-Performance aus folgenden Gründen erhöhen:

- * Die vom Host für einen Lesevorgang angeforderten Daten befinden sich möglicherweise bereits im Cache eines vorherigen Vorgangs, sodass ein Laufwerkzugriff nicht erforderlich ist.
- * Schreibdaten werden zunächst in den Cache geschrieben. Dadurch wird die Anwendung wieder freigegeben, anstatt auf das Schreiben der Daten auf das Laufwerk zu warten.

Wählen Sie MENU:Speicher[Volumes > Mehr > Cache-Einstellungen ändern], um die folgenden Cache-Einstellungen zu ändern:

* *Lese- und Schreib-Cache* -- der Lese-Cache ist ein Puffer, der Daten speichert, die von den Laufwerken gelesen wurden. Die Daten für einen Lesevorgang befinden sich möglicherweise bereits im Cache eines früheren Vorgangs, sodass kein Zugriff auf die Laufwerke erforderlich ist. Die Daten bleiben so lange im Lese-Cache, bis sie entfernt werden.

+

Der Schreib-Cache ist ein Puffer, der Daten des Hosts speichert, die noch nicht auf die Laufwerke geschrieben wurden. Die Daten bleiben im Schreib-Cache, bis sie auf die Laufwerke geschrieben werden. Caching von Schreibzugriffen kann die I/O-Performance steigern.

* *Schreib-Cache mit Spiegelung* -- Schreib-Caching mit Spiegelung tritt auf, wenn die in den Cache-Speicher eines Controllers geschriebenen Daten auch in den Cache-Speicher des anderen Controllers geschrieben werden.

Wenn also ein Controller ausfällt, kann der andere alle ausstehenden Schreibvorgänge ausführen. Write Cache Mirroring ist nur verfügbar, wenn Write Caching aktiviert ist und zwei Controller vorhanden sind. Schreib-Caching mit Spiegelung ist die Standardeinstellung bei der Volume-Erstellung.

* *Write Caching ohne Batterien* -- das Schreib-Caching ohne Akkueinstellung lässt das Schreib-Caching auch dann fortgesetzt, wenn die Batterien fehlen, ausfallen, vollständig entladen oder nicht vollständig geladen sind. Die Wahl des Schreib-Caching ohne Batterien ist in der Regel nicht empfohlen, da die Daten verloren gehen können, wenn die Stromversorgung verloren geht. In der Regel wird das Schreibcache vorübergehend vom Controller deaktiviert, bis die Akkus geladen sind oder eine fehlerhafte Batterie ausgetauscht wird.

+

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn Sie das Schreib-Caching aktiviert haben. Diese Einstellung ist für Thin-Volumes nicht verfügbar.

* *Dynamischer Lese-Cache Prefetch* -- der dynamische Cache-Lesevorfetch ermöglicht dem Controller, zusätzliche sequenzielle Datenblöcke in den Cache zu kopieren, während er Datenblöcke von einem Laufwerk in den Cache liest. Dadurch erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass zukünftige Datenanfragen aus dem Cache gefüllt werden können. Der dynamische Cache-Lese-Prefetch ist für Multimedia-Anwendungen, die sequenzielle I/O verwenden, wichtig. Die Rate und die Menge der Daten, die im Cache abgerufen werden, passen sich basierend auf der Geschwindigkeit und der Anfragegröße des Host-Lesevorgängen automatisch an. Ein wahlfreier Zugriff bewirkt nicht, dass Daten im Cache abgerufen werden. Diese Funktion gilt nicht, wenn das Lese-Caching deaktiviert ist.

+

Bei einem Thin Volume ist der dynamische Lese-Prefetch für den Cache immer deaktiviert und kann nicht geändert werden.

== Ändern Sie die Einstellungen für die Medienüberprüfung

Medienprüfungen erkennen und reparieren Medienfehler auf Festplattenlaufwerken, die selten von Applikationen gelesen werden. Durch diese Überprüfung kann verhindert werden, dass Datenverluste auftreten, wenn andere Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe ausfallen, da Daten für ausgefallene Laufwerke mithilfe von Redundanzinformationen und Daten anderer Laufwerke im Pool bzw. der Volume-Gruppe rekonstruiert werden.

Die Medien-Scans werden kontinuierlich mit konstanter Geschwindigkeit ausgeführt, basierend auf der zu scannenden Kapazität und der Scandauer. Hintergrundscans können vorübergehend durch eine Hintergrundaufgabe mit höherer Priorität ausgesetzt werden (z. B. Rekonstruktion), werden jedoch mit derselben konstanten Geschwindigkeit fortgesetzt.

Sie können die Dauer der Medienscan-Ausführung aktivieren und einstellen, indem Sie Menü:Speicher[Volumes > Mehr > Medienscan-Einstellungen ändern] auswählen.

Ein Volume wird nur dann gescannt, wenn die Option zum Scannen von Medien für das Storage-Array und für das entsprechende Volume aktiviert ist. Wenn auch die Redundanzprüfung für das Volume aktiviert ist, werden die Redundanzinformationen auf dem Volume auf Konsistenz mit Daten überprüft, sofern das Volume über Redundanz verfügt. Der Medien-Scan mit Redundanzprüfung ist standardmäßig für jedes Volume bei seiner Erstellung aktiviert.

Wenn während des Scans ein nicht behebbarer Medienfehler auftritt, werden die Daten gegebenenfalls durch Redundanzinformationen repariert. So stehen beispielsweise Informationen zur Redundanz in optimalen RAID 5-Volumes oder in RAID 6-Volumes zur Verfügung, die optimal sind oder nur ein Laufwerk ausfällt. Wenn der nicht behebbare Fehler nicht mithilfe von Redundanzinformationen behoben werden kann, wird der Datenblock zum unlesbaren Sektor-Log hinzugefügt. Das Event-Protokoll wird sowohl korrigierbare als auch nicht korrigierbare Medienfehler gemeldet.

Wenn die Redundanzprüfung eine Inkonsistenz zwischen Daten und den Redundanzinformationen findet, wird sie dem Ereignisprotokoll gemeldet.

```
[[IDb5c2cfc218bd8f7796cd8337ef386cc6]]
= Kapazität für Volumes
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Die Laufwerke in Ihrem Speicher-Array stellen die physische Speicherkapazität für Ihre Daten bereit. Bevor Sie mit dem Speichern von Daten beginnen können, müssen Sie die zugewiesene Kapazität in logischen Komponenten – Pools oder Volume-Gruppen – konfigurieren. Mithilfe dieser Speicherobjekte lassen sich Daten auf dem Speicher-Array konfigurieren,

speichern, verwalten und erhalten.

== Erstellung und Erweiterung von Volumes mithilfe von Kapazität

Sie können Volumes entweder aus der nicht zugewiesenen Kapazität oder aus freien Kapazitäten in einem Pool oder einer Volume-Gruppe erstellen.

* Wenn Sie ein Volume aus nicht zugewiesenen Kapazitäten erstellen, können Sie gleichzeitig einen Pool oder eine Volume-Gruppe und das Volume erstellen.

* Wenn Sie ein Volume mit freier Kapazität erstellen, erstellen Sie ein zusätzliches Volume in einem bereits vorhandenen Pool oder einer Volume-Gruppe.

Nachdem Sie die Volume-Kapazität erweitert haben, müssen Sie die Größe des Dateisystems manuell erhöhen, um sie anzupassen. Wie Sie dies tun, hängt von dem Dateisystem ab, das Sie verwenden. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation Ihres Host-Betriebssystems.

== Kapazitätstypen für Thick Volumes und Thin Volumes

Sie können entweder Thick Volumes oder Thin Volumes erstellen. Gemeldete Kapazität und zugewiesene Kapazität sind für Thick Volumes identisch, unterscheiden sich jedoch bei Thin Volumes.

* Bei einem Thick Volume entspricht die gemeldete Kapazität des Volumes der zugewiesenen physischen Storage-Kapazität. Es muss die gesamte physische Storage-Kapazität vorhanden sein. Der physisch zugewiesene Speicherplatz entspricht dem Speicherplatz, der dem Host gemeldet wird.

+

Normalerweise stellen Sie die gemeldete Kapazität des Thick Volume so ein, dass die maximale Kapazität sein wird, die Ihrer Meinung nach das Volume vergrößern wird. Thick Volumes bieten eine hohe und vorhersehbare Performance für Ihre Applikationen, vor allem weil sämtliche Benutzerkapazitäten bei der Erstellung reserviert und zugewiesen sind.

* Bei einem Thin Volume ist die gemeldete Kapazität die den Hosts gemeldete Kapazität, während die zugewiesene Kapazität die Menge an Festplattenspeicher ist, die derzeit zum Schreiben von Daten zugewiesen ist.

+

Die gemeldete Kapazität kann größer sein als die zugewiesene Kapazität im

Speicher-Array. Thin Volumes können angepasst werden, um mit Wachstum Schritt zu halten, ohne die derzeit verfügbaren Ressourcen zu berücksichtigen.

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

== Kapazitätsbeschränkungen für Thick Volumes

Die minimale Kapazität für ein dickes Volume beträgt 1 MiB, und die maximale Kapazität wird durch die Anzahl und Kapazität der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe bestimmt.

Beachten Sie bei der Erhöhung der gemeldeten Kapazität für ein dickes Volumen die folgenden Richtlinien:

- * Sie können bis zu drei Dezimalstellen (z. B. 65.375 gib) angeben.
- * Die Kapazität muss kleiner sein als (oder gleich) die maximale in der Volume-Gruppe verfügbar ist.

+

Wenn Sie ein Volume erstellen, wird für die DSS-Migration (Dynamic Segment Size) zusätzliche Kapazität vorab zugewiesen. Die DSS-Migration ist eine Funktion der Software, mit der Sie die Segmentgröße eines Volumes ändern können.

- * Volumes mit einer Größe von mehr als 2 tib werden von einigen Host-Betriebssystemen unterstützt (die maximale gemeldete Kapazität wird vom Host-Betriebssystem bestimmt). Tatsächlich unterstützen einige Host-Betriebssysteme bis zu 128 tib Volumes. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation Ihres Host-Betriebssystems.

== Kapazitätsgrenzen für Thin Volumes

Sie können Thin Volumes mit einer gemeldeten Kapazität und einer relativ kleinen zugewiesenen Kapazität erstellen. Dies bietet Vorteile bei der Storage-Auslastung und -Effizienz. Thin Volumes vereinfachen die Storage-

Administration, da die zugewiesene Kapazität je nach Applikationsanforderungen erhöht werden kann, ohne Unterbrechung der Applikation zugunsten einer besseren Storage-Auslastung.

Neben der gemeldeten Kapazität und der zugewiesenen Kapazität enthalten Thin Volumes auch die geschriebene Kapazität. Die geschriebene Kapazität ist die Menge an Kapazität, die aus der für Thin Volumes zugewiesenen reservierten Kapazität geschrieben wurde.

In der folgenden Tabelle werden die Kapazitätsgrenzen für ein Thin Volume aufgeführt.

```
[cols="3*"]
```

```
|===
```

```
| Art der Kapazität | Mindestgröße | Maximale Größe
```

```
  a|  
Berichtet
```

```
  a|  
32 MiB  
  a|  
256 tib
```

```
  a|  
Zugewiesen
```

```
  a|  
4 MiB  
  a|  
64 tib
```

```
|===
```

Wenn bei einem Thin-Volume die maximale gemeldete Kapazität von 256 tib erreicht ist, können Sie seine Kapazität nicht erhöhen. Stellen Sie sicher, dass die reservierte Kapazität des Thin-Volumes auf eine Größe gesetzt ist, die größer als die maximale gemeldete Kapazität ist.

System Manager erweitert die zugewiesene Kapazität automatisch auf Basis der zugewiesenen Kapazitätsgrenze. Die zugewiesene Kapazitätsgrenze ermöglicht es Ihnen, das automatische Wachstum des Thin Volumes unter der gemeldeten Kapazität zu begrenzen. Wenn die geschriebene Datenmenge sich in der Nähe der zugewiesenen Kapazität befindet, können Sie das zugewiesene Kapazitätslimit ändern.

Um die zugewiesene Kapazitätsgrenze zu ändern, wählen Sie

Menü:Speicher[Volumes > Registerkarte Thin Volume Monitoring > Limit ändern].

Da System Manager beim Erstellen eines Thin Volume nicht die volle Kapazität zuweist, besteht möglicherweise im Pool keine unzureichende freie Kapazität. Nicht genügend Speicherplatz kann Schreibvorgänge in den Pool blockieren, nicht nur für die Thin-Volumes, sondern auch für andere Vorgänge, die Kapazität aus dem Pool benötigen (z. B. Snapshot-Images oder Snapshot-Volumes). Sie können jedoch weiterhin Lesevorgänge aus dem Pool ausführen. Wenn dieser Fall eintritt, erhalten Sie eine Warnung für den Alarmschwellenwert.

```
[[IDbcc39749a4b5e2fb78a9999c5ce4fc91]]
= Thin Volume-Monitoring
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können Thin Volumes auf Speicherplatz überwachen und entsprechende Warnmeldungen generieren, um Kapazitätsüberkapazitäten zu vermeiden.

Thin Provisioning-Umgebungen können mehr logischen Speicherplatz zuweisen, als sie zugrunde liegenden physischen Storage haben. Sie können Menü:Registerkarte „Storage[Volumes > Thin Volume Monitoring]“ auswählen, um das Wachstum Ihrer Thin Volumes zu überwachen, bevor sie die zugewiesene Kapazitätsgrenze erreichen.

Sie können die Ansicht „Thin Monitoring“ verwenden, um die folgenden Aktionen auszuführen:

- * Legen Sie die Grenze fest, die die zugewiesene Kapazität einschränkt, auf die sich ein Thin Volume automatisch erweitern kann.
- * Legen Sie den Prozentpunkt fest, an dem eine Warnung (Warnungsschwellenwert überschritten) an den Benachrichtigungsbereich auf der Startseite gesendet wird, wenn sich ein Thin-Volume in der Nähe des maximal zugewiesenen Kapazitätslimits befindet.

Um die Kapazität eines Thin-Volumes zu erhöhen, erhöhen Sie dessen gemeldete Kapazität.

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

[NOTE]

====

Thin Volumes sind auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

[[IDddaa6b5ce2139ed3eaf830537341b179]]

= Vergleich von Thick Volumes und Thin Volumes

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Thick Volume ist immer vollständig bereitgestellt, was bedeutet, dass bei der Erstellung des Volume alle Kapazitäten zugewiesen werden. Ein Thin Volume wird immer über Thin Provisioning bereitgestellt. Das heißt, die Kapazität wird beim Schreiben der Daten auf das Volume zugewiesen.

Sie können Thick Volumes entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe erstellen. Sie können Thin Volumes nur aus einem Pool und nicht aus einer Volume-Gruppe erstellen.

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

[NOTE]

====

Thin Volumes sind auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Volume-Typ | Beschreibung

a|

Thick Volumes

a|

* Bei dicken Volumes wird bereits im Vorfeld ein großer Speicherplatz bereitgestellt, damit zukünftige Storage-Anforderungen erfüllt werden können.

* Thick Volumes werden mit der gesamten Größe des Volumes erstellt, die bei der Erstellung des Volume vorab über physischen Storage zugewiesen sind. Aufgrund dieser Vorzuweisung verbraucht das Erstellen eines 100 gib Volumes tatsächlich 100 gib der zugewiesenen Kapazität auf Ihren Laufwerken. Der Speicherplatz könnte jedoch nicht genutzt werden, wodurch die Storage-Kapazität zu wenig genutzt wird.

* Stellen Sie bei der Erstellung von Thick Volumes sicher, dass Sie die Kapazität eines einzelnen Volume nicht zu hoch zuweisen. Bei der Zuweisung von Kapazität für ein einzelnes Volume kann der gesamte physische Storage in Ihrem System schnell belegt werden.

* Beachten Sie, dass auch für Copy-Services (Snapshot Images, Snapshot-Volumes, Volume-Kopien und asynchrone Spiegelung) Storage-Kapazität benötigt wird. Weisen Sie daher nicht alle Kapazitäten Thick Volumes zu. Unzureichender Speicherplatz kann Schreibvorgänge in den Pool oder die Volume-Gruppe blockieren. Im Falle dieses Problems erhalten Sie eine Warnung für den Freikapazitätsschwellenwert.

a|

Thin Volumes

a|

* Im Gegensatz zu dicken Volumes wird der für das Thin Volume erforderliche Speicherplatz nicht während der Erstellung zugewiesen, sondern zu einem späteren Zeitpunkt nach Bedarf bereitgestellt.

* Dank eines Thin Volume können Sie seine Größe überdimensionieren. Das heißt, Sie können eine LUN-Größe zuweisen, die größer ist als das Volume. Sie können das Volume dann nach Bedarf erweitern (falls nötig weitere Laufwerke hinzufügen), ohne die Größe der LUN zu erweitern und müssen daher die Benutzer nicht trennen.

* Mithilfe des Thin Provisioning Block Space Reclamation (UNMAP) können Blöcke eines Thin Provisioning Volumes auf dem Storage Array über einen vom Host ausgegebenen SCSI UNMAP-Befehl zurückgewonnen werden. Ein Storage Array, das Thin Provisioning unterstützt, kann den wieder zurückgewonnenen Speicherplatz wiederverwenden, um die Zuweisungsanforderungen für ein anderes Thin Provisioning Volume innerhalb desselben Storage Arrays zu

erfüllen. Hierdurch kann der Festplattenplatzverbrauch besser gemeldet und die Ressourcen effizienter genutzt werden.

|===

== Thin-Volume-Einschränkungen

Thin Volumes unterstützen alle Vorgänge als Thick Volumes. Die folgenden Ausnahmen gelten:

- * Sie können die Segmentgröße eines Thin-Volumes nicht ändern.
- * Sie können die vorlesende Redundanzprüfung für ein Thin Volume nicht aktivieren.
- * Ein Thin-Volume kann in einem Kopiervorgang nicht als Zielvolume verwendet werden.
- * Sie können ein Thin-Volume nicht in einem Snapshot-Vorgang verwenden.
- * Die zugewiesene Kapazitätsgrenze und der Warnschwellenwert eines Thin Volume können nur auf der primären Seite eines asynchronen gespiegelten Paares geändert werden. Alle Änderungen an diesen Parametern auf der primären Seite werden automatisch auf die sekundäre Seite übertragen.

```
[[ID440510401f42b38b47268d2b93f213bb]]
```

= Funktion Volume kopieren

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Mit der Funktion Copy Volume können Sie eine zeitpunktgenaue Kopie eines Volumes erstellen, indem Sie auf demselben Storage-Array zwei separate Volumes erstellen: Das Quell-Volume und das Ziel-Volume. Diese Funktion erstellt eine Byte-Weise-Kopie vom Quell-Volume auf das Ziel-Volume, sodass die Daten auf dem Ziel-Volume identisch mit den Daten auf dem Quell-Volume sind.

== Kopieren von Daten für besseren Zugriff

Bei Änderungen der Storage-Anforderungen an ein Volume können Sie mithilfe

der Funktion Volume kopieren Daten aus Pools oder Volume-Gruppen kopieren, die kleinere Kapazitätslaufwerke in Pools oder Volume-Gruppen verwenden, die größere Kapazitätslaufwerke nutzen. Beispielsweise können Sie mit der Funktion Volume kopieren folgende Aufgaben ausführen:

- * Verschieben Sie Daten auf größere Laufwerke.
- * Wechseln Sie auf Laufwerke mit einer höheren Datentransferrate.
- * Wechseln Sie zu Laufwerken mit neuen Technologien, um eine höhere Performance zu erzielen.
- * Ändern Sie ein Thin-Volume in ein Thick Volume.

== Ändern Sie ein Thin-Volume in ein Thick Volume

Wenn Sie ein Thin-Volume zu einem Thick Volume ändern möchten, erstellen Sie mithilfe der Operation „Copy Volume“ eine Kopie des Thin-Volume. Ziel eines Kopiervorgangs ist immer ein Thick Volume.

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

== Backup-Daten

Mit der Funktion Copy Volume können Sie Backups eines Volumes erstellen, indem Sie Daten von einem Volume auf ein anderes Volume im selben Storage Array kopieren. Sie können das Zielvolume als Backup für das Quell-Volume, für Systemtests oder für ein Backup auf einem anderen Gerät, z. B. als Bandlaufwerk, verwenden.

== Stellen Sie Snapshot Volume-Daten auf dem Basis-Volume wieder her

Wenn Sie Daten aus dem zugehörigen Snapshot-Volume in das Basis-Volume wiederherstellen müssen, können Sie die Funktion „Copy Volume“ verwenden, um Daten vom Snapshot-Volume in das Basis-Volume zu kopieren. Sie können eine Volume-Kopie der Daten auf dem Snapshot Volume erstellen und dann die Daten in das Basis-Volume kopieren.

== Quell- und Ziel-Volumes

Die folgende Tabelle gibt die Typen von Volumes an, die mit der Funktion „Volume kopieren“ für Quell- und Ziel-Volumes verwendet werden können.

```
[cols="4*"]
|===
| Volume-Typ | Offline Volume Copy Quell-Volume | Online Volume Copy
Quell-Volume | Online- und Offline-Ziel-Volume
```

```

a|
Thick Volume in einem Pool
a|
Ja.
a|
Ja.
a|
Ja.
```

```

a|
Thick Volume in einer Volume-Gruppe
a|
Ja.
a|
Ja.
a|
Ja.
```

```

a|
Thin Volume
a|
Ja.
a|
Ja.
a|
Nein
```

```

a|
```

Snapshot Volume

a|
Ja1
a|
Nein
a|
Nein

a|
Snapshot Basis-Volume

a|
Ja.
a|
Nein
a|
Nein

a|
Primäres Remote-Spiegel-Volume

a|
Jes2
a|
Nein
a|
Ja.

|===

```
[[ID7fa59b665392fb6e3c12470f78f0b13c]]  
= Typen von Kopiervolumes  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können entweder einen Vorgang zum Kopieren von Volumes `_offline_` oder einen Vorgang zum Kopieren von Volumes `_online_` ausführen. Ein Offline-Vorgang liest Daten von einem Quell-Volume und kopiert sie auf ein Ziel-Volume. Ein Online-Vorgang verwendet ein Snapshot Volume als Quelle und

kopiert seine Daten auf ein Ziel-Volume.

Um die Datenintegrität zu gewährleisten, werden alle I/O-Aktivitäten zum Ziel-Volume während eines Kopiervorgangs ausgesetzt. Diese Aussetzung tritt auf, weil der Zustand der Daten auf dem Zielvolumen uneinheitlich ist, bis das Verfahren abgeschlossen ist.

Im Folgenden werden die Vorgänge „Offline“ und „Online-Copy-Volume“ beschrieben.

== Offline Copy Volume Operation

Die Offline-Beziehung des Copy Volume besteht zwischen einem Quell-Volume und einem Ziel-Volume. Eine Offline-Kopie liest Daten vom Quell-Volume und kopiert sie auf ein Ziel-Volume, während gleichzeitig alle Updates für das Quell-Volume unterbrochen werden, während die Kopie gerade läuft. Alle Updates des Quell-Volumes werden ausgesetzt, um zu verhindern, dass chronologische Inkonsistenzen auf dem Ziel-Volume erstellt werden.

|==

2+| Alles, was Sie über Offline-Kopiervorgänge wissen müssen

a|

Lese- und Schreibabfragen

a|

* Quell-Volumes, die an einer Offline-Kopie teilnehmen, sind für schreibgeschützte E/A-Aktivitäten verfügbar, während ein Kopiervolume den Status „in progress“ oder „Ausstehend“ hat.

* Schreibabforderungen sind zulässig, nachdem die Offline-Kopie abgeschlossen ist.

* Um Schreibgeschützte Fehlermeldungen zu vermeiden, greifen Sie nicht auf ein Quell-Volume zu, das an einem Kopiervolume-Vorgang beteiligt ist und den Status „wird ausgeführt“ aufweist.

a|

Journaling-Dateisystem

a|

* Wenn das Quell-Volume mit einem Journaling-Dateisystem formatiert wurde, wird möglicherweise jeder Versuch, eine Leseanforderung an das Quell-Volume zu senden, von den Speicher-Array-Controllern abgelehnt, und es wird möglicherweise eine Fehlermeldung angezeigt.

* Der Treiber des Journaling-Dateisystems gibt eine Schreib Anforderung aus, bevor er versucht, die Leseanforderung auszustellen. Der Controller lehnt die Schreib Anforderung ab, und die Leseanforderung kann aufgrund der abgelehnten Schreib Anforderung möglicherweise nicht ausgestellt werden. Diese Bedingung kann dazu führen, dass eine Fehlermeldung angezeigt wird, die angibt, dass das Quell-Volumen schreibgeschützt ist.

* Um dieses Problem zu vermeiden, versuchen Sie nicht, auf ein Quell-Volumen zuzugreifen, das an einer Offline-Kopie beteiligt ist, während der Vorgang „Copy Volume“ den Status „in Bearbeitung“ aufweist.

|===

== Online-Kopiervolumen

Die Online-Beziehung zwischen einem Snapshot-Volumen und einem Ziel-Volumen besteht. Sie können einen Vorgang zum Kopieren-Volumen initiieren, während das Quell-Volumen online ist und für Schreibvorgänge verfügbar ist. Diese Funktion wird erreicht, indem ein Snapshot des Volumens erstellt und der Snapshot als tatsächliches Quellvolumen für die Kopie verwendet wird.

Wenn Sie einen Vorgang zum Kopieren-Volumen für ein Quell-Volumen starten, erstellt System Manager ein Snapshot-Image des Basis-Volumens und eine Kopierbeziehung zwischen dem Snapshot-Image des Basis-Volumens und einem Ziel-Volumen. Wenn das Snapshot-Image als Quell-Volumen verwendet wird, kann das Speicher-Array weiterhin auf das Quell-Volumen schreiben, während die Kopie gerade läuft.

Während eines Online-Kopiervorgangs wird durch das Copy-on-Write-Verfahren eine Performance-Beeinträchtigung verursacht. Nach Abschluss der Online-Kopie wird die Performance des Basis-Volumens wiederhergestellt.

|===

2+| Was Sie über Online-Kopiervorgänge wissen müssen

a|

Welche Art von Volumes können verwendet werden?

a|

* Das Volumen, für das das zeitpunktgenaue Image erstellt wird, wird als Basis-Volumen bezeichnet und muss ein Standard-Volumen oder ein Thin Volumen im Storage Array sein.

* Ein Ziel-Volumen kann ein Standard-Volumen in einer Volumen-Gruppe oder ein Standard-Volumen in einem Pool sein. Ein Ziel-Volumen kann kein Thin-Volumen oder ein Basis-Volumen in einer Snapshot-Gruppe sein.

* Mithilfe der Online-Funktion „Copy Volume“ können Daten von einem Thin

Volume in ein Standard-Volume in einem Pool im selben Storage Array kopiert werden. Sie können jedoch die Funktion „Volume kopieren“ nicht verwenden, um Daten von einem Standardvolumen auf ein Thin Volume zu kopieren.

a|

Basis-Volume-Performance

a|

* Wenn das als Quelle der Kopie verwendete Snapshot-Volume aktiv ist, wird die Performance des Basis-Volumes aufgrund von Kopiervorgängen beeinträchtigt. Nach Abschluss der Kopie wird der Snapshot deaktiviert und die Performance des Basis-Volume wiederhergestellt. Obwohl der Snapshot deaktiviert ist, bleiben das reservierte Kapazitäts-Volume und die Kopierbeziehung intakt.

a|

Typen von erstellten Volumes

a|

* Während der Online-Kopie werden ein Snapshot Volume und ein reserviertes Kapazitäts-Volume erstellt.

* Das Snapshot Volume ist kein tatsächliches Volume, das Daten enthält, sondern ein Verweis auf die Daten, die zu einem bestimmten Zeitpunkt auf einem Volume enthalten sind.

* Für jeden erstellten Snapshot wird ein reserviertes Kapazitäts-Volume erstellt, um die Daten für den Snapshot zu speichern. Das reservierte Kapazitäts-Volume wird nur zum Managen des Snapshot Images verwendet.

a|

Reserviertes Kapazitäts-Volume

a|

* Vor der Änderung eines Datenblocks auf dem Quell-Volume werden die Inhalte des zu ändernden Blocks zur Aufbewahrung auf das reservierte Kapazitäts-Volume kopiert.

* Da das reservierte Kapazitäts-Volume Kopien der Originaldaten in diesen Datenblöcken speichert, werden weitere Änderungen an diesen Datenblöcken vorgenommen, die nur auf das Quell-Volume schreiben.

* Der Vorgang der Online-Kopie belegt weniger Festplattenspeicher als eine vollständige physische Kopie, da die einzigen Datenblöcke, die in dem

reservierten Kapazitäts-Volume gespeichert sind, diejenigen sind, die sich seit der Zeit des Snapshots geändert haben.

|===

:leveloffset: -1

= Anleitungen

:leveloffset: +1

= Storage erstellen

:leveloffset: +1

[[IDladdaaae05fd0ef01f3c94b98789c369]]

= Workloads erstellen

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können Workloads für jeden Applikationstyp erstellen.

.Über diese Aufgabe

Ein Workload ist ein Storage-Objekt, das eine Applikation unterstützt. Sie können einen oder mehrere Workloads oder Instanzen pro Applikation definieren. Bei einigen Applikationen konfiguriert System Manager den Workload so, dass er Volumes mit ähnlichen zugrunde liegenden Volume-Merkmalen enthält. Diese Volume-Merkmale werden basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Wenn Sie beispielsweise einen Workload erstellen, der eine Microsoft SQL Server Applikation unterstützt und anschließend Volumes für diesen Workload erstellt, werden die zugrunde liegenden Volume-Merkmale zur Unterstützung von Microsoft SQL Server optimiert.

System Manager empfiehlt nur für die folgenden Applikationstypen eine optimierte Volume-Konfiguration:

- * Microsoft® SQL Server™
- * Microsoft® Exchange Server™
- * Videoüberwachung
- * VMware ESXi™ (für Volumes, die mit dem File System der Virtual Machine verwendet werden sollen)

Beachten Sie folgende Richtlinien:

- * Bei Verwendung eines applikationsspezifischen Workloads empfiehlt das System eine optimierte Volume-Konfiguration, um Konflikte zwischen Applikations-Workload-I/O und anderem Datenverkehr aus Ihrer Applikationsinstanz zu minimieren. Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und dann die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften bearbeiten, hinzufügen oder löschen. Verwenden Sie dazu das Dialogfeld **Volumes hinzufügen/bearbeiten**.
- * Bei Verwendung anderer Anwendungstypen legen Sie die Volume-Konfiguration manuell über das Dialogfeld **Volumes hinzufügen/bearbeiten** fest.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].
- . Wählen Sie Menü:Erstellen[Workload].

+

Das Dialogfeld **Anwendungsauslastung erstellen** wird angezeigt.

- . Wählen Sie in der Dropdown-Liste den Applikationstyp aus, für den der Workload erstellt werden soll, und geben Sie dann einen Workload-Namen ein.
- . Klicken Sie Auf **Erstellen**.

.Nachdem Sie fertig sind

Sie können dem erstellten Workload Storage-Kapazität hinzufügen. Verwenden Sie die Option **Create Volume**, um ein oder mehrere Volumes für eine Anwendung zu erstellen und jedem Volume bestimmte Mengen an Kapazität zuzuweisen.

```
[[ID164a58871346234cb85285c2cf699b15]]
```

```
= Volumes erstellen
```

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie erstellen Volumes, um einem applikationsspezifischen Workload Storage-Kapazität hinzuzufügen und die erstellten Volumes für einen bestimmten Host oder Host-Cluster sichtbar zu machen. Darüber hinaus bietet die Erstellung eines Volumes Optionen, mit denen jedem zu erstellenden Volume bestimmte Kapazitätsmengen zugewiesen werden können.

.Über diese Aufgabe

Die meisten Applikationstypen sind standardmäßig auf eine benutzerdefinierte Volume-Konfiguration eingestellt. Bei einigen Anwendungstypen wird bei der Volume-Erstellung eine intelligente Konfiguration angewendet. Wenn Sie beispielsweise Volumes für die Microsoft Exchange Applikation erstellen, werden Sie gefragt, wie viele Mailboxen Sie benötigen, wie viele Mailboxen Ihre durchschnittlichen Anforderungen an die Mailbox-Kapazität sind und wie viele Kopien der Datenbank Sie benötigen. System Manager verwendet diese Informationen, um eine optimale Volume-Konfiguration für Sie zu erstellen, die Sie nach Bedarf bearbeiten können.

[NOTE]

====

Wenn Sie ein Volume spiegeln möchten, erstellen Sie zunächst die Volumes, die Sie spiegeln möchten, und verwenden Sie dann das Menü:Storage[Volumes > Copy Services > Mirror a Volume asynchron].

====

Der Prozess zur Erstellung eines Volumes ist ein mehrstufiges Verfahren.

== Schritt 1: Wählen Sie Host für ein Volume

Sie erstellen Volumes, um einem applikationsspezifischen Workload Storage-Kapazität hinzuzufügen und die erstellten Volumes für einen bestimmten Host oder Host-Cluster sichtbar zu machen. Darüber hinaus bietet die Erstellung eines Volumes Optionen, mit denen jedem zu erstellenden Volume bestimmte Kapazitätsmengen zugewiesen werden können.

.Bevor Sie beginnen

* Gültige Hosts oder Host-Cluster sind unter der Kachel * Hosts* vorhanden.

* Für den Host wurden Host-Port-IDs definiert.

* Vor dem Erstellen eines da-fähigen Volumes muss die Host-Verbindung, die

Sie verwenden möchten, da unterstützen. Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie bei der Zuweisung von Volumes die folgenden Richtlinien:

- * Das Betriebssystem eines Hosts kann bestimmte Einschränkungen für die Zugriffsmöglichkeiten auf die Anzahl der Volumes haben, auf die der Host zugreifen kann. Beachten Sie diese Einschränkung bei der Erstellung von Volumes zur Verwendung durch einen bestimmten Host.

- * Sie können eine Zuweisung für jedes Volume im Storage-Array definieren.

- * Zugewiesene Volumes werden von den Controllern im Storage-Array gemeinsam genutzt.

- * Die gleiche Logical Unit Number (LUN) kann nicht zweimal von einem Host oder einem Host-Cluster verwendet werden, um auf ein Volume zuzugreifen. Sie müssen eine eindeutige LUN verwenden.

[NOTE]

====

Die Zuweisung eines Volumes zu einem Host schlägt fehl, wenn Sie versuchen, einem Host-Cluster ein Volume zuzuweisen, das mit einer festgelegten Zuordnung für einen Host in den Host-Clustern in Konflikt steht.

====

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie Menü:Erstellen[Volumen].

+

Das Dialogfeld *Volumes erstellen* wird angezeigt.

. Wählen Sie aus der Dropdown-Liste einen bestimmten Host oder Host-Cluster aus, dem Sie Volumes zuweisen möchten, oder wählen Sie aus, zu einem späteren Zeitpunkt den Host oder Host-Cluster zuzuweisen.

. Um die Volume-Erstellungsreihenfolge für den ausgewählten Host oder Host-Cluster fortzusetzen, klicken Sie auf *Weiter* und gehen Sie zu <<Schritt 2: Wählen Sie einen Workload für ein Volume>>.

+

Das Dialogfeld *Select Workload* wird angezeigt.

== Schritt 2: Wählen Sie einen Workload für ein Volume

Wählen Sie einen Workload aus, um die Storage-Array-Konfiguration für eine bestimmte Applikation wie Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Videoüberwachungsanwendungen oder VMware anzupassen. Sie können „andere Anwendung“ auswählen, wenn die Anwendung, die Sie für dieses Speicher-Array verwenden möchten, nicht aufgeführt ist.

.Über diese Aufgabe

In dieser Aufgabe wird beschrieben, wie Volumes für einen vorhandenen Workload erstellt werden.

* _Wenn Sie Volumes mit einem applikationsspezifischem Workload_ erstellen, empfiehlt das System möglicherweise eine optimierte Volume-Konfiguration, um Konflikte zwischen Applikations-Workload-I/O und anderem Datenverkehr aus Ihrer Applikationsinstanz zu minimieren. Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften bearbeiten, hinzufügen oder löschen, indem Sie das Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* verwenden.

* _Wenn Sie Volumes mit "anderen"_ Anwendungen (oder Anwendungen ohne spezifische Unterstützung der Volume-Erstellung) erstellen, geben Sie die Volume-Konfiguration manuell über das Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* an.

.Schritte

. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

** Wählen Sie die Option *Volumes für einen vorhandenen Workload erstellen* aus, um Volumes für einen vorhandenen Workload zu erstellen.

** Wählen Sie die Option *Einen neuen Workload erstellen* aus, um einen neuen Workload für eine unterstützte Anwendung oder für „andere“ Anwendungen zu definieren.

+

*** Wählen Sie in der Dropdown-Liste den Namen der Anwendung aus, für die Sie den neuen Workload erstellen möchten.

+

Wählen Sie einen der „anderen“ Einträge aus, wenn die Anwendung, die Sie für dieses Speicher-Array verwenden möchten, nicht aufgeführt ist.

*** Geben Sie einen Namen für den zu erstellenden Workload ein.

. Klicken Sie Auf *Weiter*.

. Wenn Ihr Workload einem unterstützten Applikationstyp zugewiesen ist, geben Sie die angeforderten Informationen ein. Andernfalls fahren Sie mit fort <<Schritt 3: Volumes hinzufügen oder bearbeiten>>.

== Schritt 3: Volumes hinzufügen oder bearbeiten

System Manager kann eine Volume-Konfiguration auf Grundlage der von Ihnen ausgewählten Applikation oder Workload vorschlagen. Diese Volume-Konfiguration ist basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration akzeptieren oder Sie können sie nach Bedarf bearbeiten. Wenn Sie eine der „anderen“ Anwendungen ausgewählt haben, müssen Sie manuell die Volumes und Merkmale angeben, die Sie erstellen möchten.

.Bevor Sie beginnen

- * Die Pools oder Volume-Gruppen müssen über eine ausreichende freie Kapazität verfügen.

- * Um ein für Data Assurance (da) fähiges Volume zu erstellen, muss die Host-Verbindung, die Sie verwenden möchten, da unterstützen.

+

.Auswählen eines da-fähigen Pools oder einer Volume-Gruppe
[%collapsible]

====

Wenn Sie ein DA-fähiges Volume erstellen möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die für da geeignet ist (suchen Sie in der Tabelle mit den Kandidaten für Pool- und Volume-Gruppen nach *Ja* neben „da“).

DA-Funktionen werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager präsentiert. DA der Schutz auf Fehler überprüft und korrigiert, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Durch die Auswahl eines da-fähigen Pools oder einer Volume-Gruppe für das neue Volume wird sichergestellt, dass Fehler erkannt und behoben werden.

Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

NOTE: DA wird von iSCSI nicht über TCP/IP oder von der SRP über InfiniBand unterstützt.

====

* Um ein sicheres Volume zu erstellen, muss für das Storage Array ein Sicherheitsschlüssel erstellt werden.

+

.Auswahl eines sicheren Pools oder einer Volume-Gruppe
[%collapsible]

====

Wenn Sie ein sicheres Volume erstellen möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die sicher ist (suchen Sie in der Tabelle mit den Kandidaten für Pool- und Volume-Gruppen nach *Ja* neben „Secure-fähig“).

Die Sicherheitsfunktionen für die Laufwerke werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager dargestellt. Sichere Laufwerke verhindern unbefugten Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk, das physisch vom Storage-Array entfernt wird. Ein sicheres Laufwerk verschlüsselt Daten während des Schreibvorgangs und entschlüsselt Daten während des Lesevorgangs mit einem eindeutigen `_Verschlüsselungsschlüssel_`.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

====

.Über diese Aufgabe

Sie erstellen Volumes aus Pools oder Volume-Gruppen. Das Dialogfeld *Add/Edit Volumes* zeigt alle infrage kommenden Pools und Volume-Gruppen auf dem Speicher-Array an. Für jeden infrage kommenden Pool und jede Volume-Gruppe wird die Anzahl der verfügbaren Laufwerke und die gesamte freie Kapazität angezeigt.

Für einige applikationsspezifische Workloads zeigt jede qualifizierte Pool- oder Volume-Gruppe die vorgeschlagene Kapazität basierend auf der vorgeschlagenen Volume-Konfiguration und zeigt die verbleibende freie Kapazität in gib an. Für andere Workloads wird die vorgeschlagene Kapazität angezeigt, wenn Sie Volumes zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen und die gemeldete Kapazität angeben.

.Schritte

. Wählen Sie eine dieser Aktionen aus, je nachdem, ob Sie eine andere oder einen applikationsspezifischen Workload ausgewählt haben:

+

** *Other* -- Klicken Sie *Neues Volume hinzufügen* in jedem Pool oder Volume-Gruppe, die Sie verwenden möchten, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen.

+

```
.Felddetails  
[%collapsible]
```

```
=====
```

```
[cols="1a,3a"]
```

```
|=====
```

```
| Feld | Beschreibung
```

```
a|
```

Volume-Name

```
a|
```

Einem Volume wird während der Volume-Erstellung von System Manager ein Standardname zugewiesen. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der die Art der im Volume gespeicherten Daten angibt.

```
a|
```

Gemeldete Kapazität

```
a|
```

Definieren Sie die Kapazität des neuen Volume und der zu verwendenden Kapazitätseinheiten (MiB, gib oder tib). Bei *Thick Volumes* beträgt die Mindestkapazität 1 MiB, und die maximale Kapazität wird durch die Anzahl und Kapazität der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe bestimmt.

Storage-Kapazität ist auch für Copy-Services erforderlich (Snapshot Images, Snapshot Volumes, Volume-Kopien und Remote-Spiegelungen). Weisen Sie Standard-Volumes nicht die gesamte Kapazität zu.

Die Kapazität in einem Pool wird in Schritten von 4 gib zugewiesen. Kapazitäten, die nicht ein Vielfaches von 4 gib beträgt, werden zugewiesen, aber nicht nutzbar. Um sicherzustellen, dass die gesamte Kapazität nutzbar ist, geben Sie die Kapazität in Schritten von 4 gib an. Wenn eine nicht nutzbare Kapazität vorhanden ist, besteht die einzige Möglichkeit zur Wiederherstellung darin, die Kapazität des Volume zu erhöhen.

```
a|
```

Segmentgröße

```
a|
```

Zeigt die Einstellung für die Segmentgrößen, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird. Sie können die Segmentgröße ändern, um die Leistung zu optimieren.

Zulässige Segmentgrößen-Übergänge -- System Manager bestimmt die zulässigen Segmentgrößen-Übergänge. Segmentgrößen, bei denen es sich um unangemessene Übergänge aus der aktuellen Segmentgröße handelt, sind in der Dropdown-Liste nicht verfügbar. Zulässige Übergänge sind in der Regel doppelt oder halb so groß wie das aktuelle Segment. Wenn die aktuelle Volume-Segmentgröße beispielsweise 32 KiB beträgt, ist eine neue Volume-Segmentgröße von entweder 16 KiB oder 64 KiB zulässig.

SSD Cache-fähige Volumes -- Sie können eine 4-KiB-Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes angeben. Vergewissern Sie sich, dass Sie die 4-KiB-Segmentgröße nur für SSD-Cache-fähige Volumes auswählen, die I/O-Vorgänge mit kleinen Blöcken bearbeiten (beispielsweise 16 KiB-I/O-Blockgrößen oder kleiner). Die Performance könnte beeinträchtigt werden, wenn Sie 4 als Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes auswählen, die sequenzielle Operationen von großen Blöcken bearbeiten.

Zeit zum Ändern der Segmentgröße -- die Zeit, die zur Änderung der Segmentgröße eines Volumes benötigt wird, hängt von diesen Variablen ab:

- *** Die I/O-Last vom Host
- *** Die Änderungspriorität des Volumes
- *** Die Anzahl der Laufwerke in der Volume-Gruppe
- *** Die Anzahl der Laufwerkskanäle
- *** Die Verarbeitungsleistung der Speicher-Array-Controller

Wenn Sie die Segmentgröße für ein Volume ändern, wirkt sich die I/O-Performance auf die I/O-Performance aus, doch die Daten bleiben verfügbar.

a|
Sicher

a|
Ja erscheint neben "Secure-fähig" nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe sicher sind.

Die Laufwerkssicherheit verhindert, dass nicht autorisierter Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk erfolgt, das physisch vom Speicher-Array entfernt wird. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die Laufwerksicherheit aktiviert wurde und für das Speicher-Array ein Sicherheitsschlüssel eingerichtet wurde.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

a|

DA

a|

Ja erscheint neben „da“ nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe Data Assurance (da) unterstützen.

DA erhöht die Datenintegrität im gesamten Storage-System. DA ermöglicht es dem Storage-Array, Fehler zu überprüfen, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Die Verwendung von da für das neue Volume stellt sicher, dass alle Fehler erkannt werden.

|===

=====

** *Anwendungsspezifischer Workload* -- Klicken Sie entweder auf *Weiter*, um die vom System empfohlenen Volumes und Merkmale für den ausgewählten Workload zu akzeptieren, oder klicken Sie auf *Volumes bearbeiten*, um die vom System empfohlenen Volumes und Merkmale für den ausgewählten Workload zu ändern, hinzuzufügen oder zu löschen.

+

.Felddetails

[%collapsible]

=====

[cols="1a,3a"]

|===

| Feld | Beschreibung

a|

Volume-Name

a|

Einem Volume wird während der Volume-Erstellung von System Manager ein Standardname zugewiesen. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der die Art der im Volume gespeicherten Daten angibt.

a|

Gemeldete Kapazität

a|

Definieren Sie die Kapazität des neuen Volume und der zu verwendenden Kapazitätseinheiten (MiB, gib oder tib). Bei *Thick Volumes* beträgt die Mindestkapazität 1 MiB, und die maximale Kapazität wird durch die Anzahl und Kapazität der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe bestimmt.

Storage-Kapazität ist auch für Copy-Services erforderlich (Snapshot Images, Snapshot Volumes, Volume-Kopien und Remote-Spiegelungen). Weisen Sie Standard-Volumes nicht die gesamte Kapazität zu.

Die Kapazität in einem Pool wird in Schritten von 4 gib zugewiesen. Kapazitäten, die nicht ein Vielfaches von 4 gib beträgt, werden zugewiesen, aber nicht nutzbar. Um sicherzustellen, dass die gesamte Kapazität nutzbar ist, geben Sie die Kapazität in Schritten von 4 gib an. Wenn eine nicht nutzbare Kapazität vorhanden ist, besteht die einzige Möglichkeit zur Wiederherstellung darin, die Kapazität des Volume zu erhöhen.

a|
Volume-Typ

a|
Volume-Typ gibt den Volume-Typ an, der für einen applikationsspezifischen Workload erstellt wurde.

a|
Segmentgröße

a|
Zeigt die Einstellung für die Segmentgrößen, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird. Sie können die Segmentgröße ändern, um die Leistung zu optimieren.

Zulässige Segmentgrößen-Übergänge -- System Manager bestimmt die zulässigen Segmentgrößen-Übergänge. Segmentgrößen, bei denen es sich um unangemessene Übergänge aus der aktuellen Segmentgröße handelt, sind in der Dropdown-Liste nicht verfügbar. Zulässige Übergänge sind in der Regel doppelt oder halb so groß wie das aktuelle Segment. Wenn die aktuelle Volume-Segmentgröße beispielsweise 32 KiB beträgt, ist eine neue Volume-Segmentgröße von entweder 16 KiB oder 64 KiB zulässig.

SSD Cache-fähige Volumes -- Sie können eine 4-KiB-Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes angeben. Vergewissern Sie sich, dass Sie die 4-KiB-Segmentgröße nur für SSD-Cache-fähige Volumes auswählen, die I/O-Vorgänge mit kleinen Blöcken bearbeiten (beispielsweise 16 KiB-I/O-Blockgrößen oder kleiner). Die Performance könnte beeinträchtigt werden, wenn Sie 4 als Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes auswählen, die sequenzielle Operationen von großen Blöcken bearbeiten.

Zeit zum Ändern der Segmentgröße -- die Zeit, die zur Änderung der Segmentgröße eines Volumes benötigt wird, hängt von diesen Variablen ab:

*** Die I/O-Last vom Host
*** Die Änderungspriorität des Volumes
*** Die Anzahl der Laufwerke in der Volume-Gruppe
*** Die Anzahl der Laufwerkskanäle
*** Die Verarbeitungsleistung der Storage-Array-Controller, wenn Sie die Segmentgröße für ein Volume ändern, wirkt sich dies auf die I/O-Performance aus, doch Ihre Daten bleiben verfügbar.

a|
Sicher

a|
Ja erscheint neben "Secure-fähig" nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe sicher sind.

Die Laufwerkssicherheit verhindert, dass nicht autorisierter Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk erfolgt, das physisch vom Speicher-Array entfernt wird. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die Sicherheitsfunktion des Laufwerks aktiviert ist und für das Speicher-Array ein Sicherheitsschlüssel eingerichtet wurde.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

a|
DA

a|
Ja erscheint neben „da“ nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe Data Assurance (da) unterstützen.

DA erhöht die Datenintegrität im gesamten Storage-System. DA ermöglicht es dem Storage-Array, Fehler zu überprüfen, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Die Verwendung von da für das neue Volume stellt sicher, dass alle Fehler erkannt werden.

|===
=====

. Um die Sequenz zur Volume-Erstellung für die ausgewählte Anwendung fortzusetzen, klicken Sie auf *Weiter* und gehen Sie zu <<Schritt 4:

Prüfen der Volume-Konfiguration>>.

== Schritt 4: Prüfen der Volume-Konfiguration

Prüfen Sie eine Zusammenfassung der Volumes, die Sie erstellen möchten, und nehmen Sie die erforderlichen Änderungen vor.

.Schritte

- . Prüfen Sie die Volumes, die Sie erstellen möchten. Klicken Sie auf *Zurück*, um Änderungen vorzunehmen.
- . Wenn Sie mit Ihrer Volumenkonfiguration zufrieden sind, klicken Sie auf *Fertig stellen*.

.Ergebnisse

System Manager erstellt die neuen Volumes in den ausgewählten Pools und Volume-Gruppen und zeigt dann die neuen Volumes in der Tabelle Alle Volumes an.

.Nachdem Sie fertig sind

- * Führen Sie alle auf dem Applikations-Host erforderlichen Betriebssystemänderungen durch, damit die Applikationen das Volume verwenden können.
- * Führen Sie entweder den Host-basierten aus `hot_add` Dienstprogramm oder ein betriebssystemspezifisches Dienstprogramm (erhältlich von einem Drittanbieter), und führen Sie dann das aus `SMdevices` Dienstprogramm zur Korrelation von Volume-Namen mit Host-Speicher-Array-Namen.

+

Der `hot_add` Dienstprogramm und das `SMdevices` Das Dienstprogramm ist Teil des `SMutils` Paket. Der `SMutils` Das Paket umfasst eine Sammlung von Dienstprogrammen, um zu überprüfen, was der Host vom Speicher-Array sieht. Sie ist Teil der SANtricity Softwareinstallation.

:leveloffset: -1

= Volumes managen

:leveloffset: +1


```
[[ID3c7ecalafd5e090a9ec3d095217acb1d]]
= Erhöhte Kapazität eines Volumes
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können die gemeldete Kapazität (die gemeldete Kapazität an Hosts) eines Volumes erhöhen, indem Sie die freie Kapazität nutzen, die in dem Pool bzw. der Volume-Gruppe verfügbar ist.

.Bevor Sie beginnen

- * Im zugewiesenen Pool bzw. der Volume-Gruppe des Volumes steht genügend freie Kapazität zur Verfügung.
- * Das Volume ist optimal und nicht in einem Zustand der Änderung.
- * Die maximale gemeldete Kapazität von 256 tib wurde für Thin-Volumes nicht erreicht.
- * Im Volume werden keine Hot-Spare-Laufwerke verwendet. (Gilt nur für Volumes in Volume-Gruppen.)

.Über diese Aufgabe

Bedenken Sie zukünftige Kapazitätsanforderungen für andere Volumes in diesem Pool oder Volume-Gruppe. Stellen Sie sicher, dass ausreichend freie Kapazität zur Erstellung von Snapshot-Images, Snapshot-Volumes oder Remote-Spiegelungen zur Verfügung steht.

[NOTE]

====

Eine Erhöhung der Kapazität eines Volumens wird nur auf bestimmten Betriebssystemen unterstützt. Wenn Sie die Volume-Kapazität auf einem nicht unterstützten Host-Betriebssystem erhöhen, kann die erweiterte Kapazität nicht verwendet werden, und Sie können die ursprüngliche Volume-Kapazität nicht wiederherstellen.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].
- . Wählen Sie das Volumen aus, für das Sie die Kapazität erhöhen möchten, und wählen Sie dann *Kapazität erhöhen*.

+

Das Dialogfeld *Kapazität erhöhen bestätigen* wird angezeigt.

. Wählen Sie *Ja*, um fortzufahren.

+

Das Dialogfeld *gemeldete Kapazität erhöhen* wird angezeigt.

+

In diesem Dialogfeld wird die aktuell gemeldete Kapazität des Volumes und die freie Kapazität angezeigt, die im zugeordneten Pool oder der Volume-Gruppe verfügbar ist.

. Verwenden Sie das Feld * gemeldete Kapazität erhöhen, indem Sie...* hinzufügen, um die Kapazität der aktuell verfügbaren gemeldeten Kapazität hinzuzufügen. Sie können den Kapazitätswert ändern, um entweder in Mebibyte (MiB), Gibibyte (gib) oder Tebibyte (tib) anzuzeigen.

. Klicken Sie Auf *Erhöhen*.

.Ergebnisse

* System Manager erhöht die Kapazität des Volumes basierend auf Ihrer Auswahl.

* Wählen Sie MENU:Home[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Vorgangs zur Erhöhung der Kapazität anzuzeigen, der derzeit für das ausgewählte Volume ausgeführt wird. Dieser Vorgang kann langwierig sein und die System-Performance beeinträchtigen.

.Nachdem Sie fertig sind

Nachdem Sie die Volume-Kapazität erweitert haben, müssen Sie die Größe des Dateisystems manuell erhöhen, um sie anzupassen. Wie Sie dies tun, hängt von dem Dateisystem ab, das Sie verwenden. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation Ihres Host-Betriebssystems.

```
[[ID58b3c58afd8b0196efe3338d1bae8ecd]]
```

= Ändern Sie die Einstellungen für ein Volume

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können die Einstellungen eines Volume ändern, z. B. Name, Host-Zuweisung, Segmentgröße, Änderungspriorität, Caching, Und so weiter.

.Bevor Sie beginnen

Das zu ändernde Volumen befindet sich im optimalen Status.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie das gewünschte Volume aus und wählen Sie dann *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Lautstärkeeinstellungen* wird angezeigt. Die Konfigurationseinstellungen für das ausgewählte Volume werden in diesem Dialogfeld angezeigt.

. Wählen Sie die Registerkarte *Basic* aus, um den Namen des Volumes und die Host-Zuweisung zu ändern.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Einstellung | Beschreibung

a|

Name

a|

Zeigt den Namen des Volumes an. Ändern Sie den Namen eines Volumes, wenn der aktuelle Name nicht mehr aussagekräftig oder anwendbar ist.

a|

Kapazität

a|

Zeigt die gemeldete und zugewiesene Kapazität für das ausgewählte Volume an.

Gemeldete Kapazität und zugewiesene Kapazität sind für Thick Volumes identisch, unterscheiden sich jedoch bei Thin Volumes. Bei einem dicken Volume entspricht der physisch zugewiesene Speicherplatz dem Speicherplatz, der dem Host gemeldet wird. Bei einem Thin Volume ist die gemeldete Kapazität die den Hosts gemeldete Kapazität, während die zugewiesene Kapazität die Menge an Festplattenspeicher ist, die derzeit zum Schreiben von Daten zugewiesen ist.

a|

Pool-/Volume-Gruppe

a|

Zeigt den Namen und das RAID-Level der Pool- oder Volume-Gruppe an. Gibt an, ob der Pool oder die Volume-Gruppe sicher-fähig und sicher aktiviert ist.

a|

Host

a|

Zeigt die Volumenzuweisung an. Sie weisen einem Host oder Host-Cluster ein Volume zu, damit I/O-Vorgänge darauf zugreifen können. Diese Zuweisung gewährt einem Host oder Host-Cluster Zugriff auf ein bestimmtes Volume oder auf eine Reihe von Volumes in einem Storage-Array.

**** *Zugeordnet zu*** -- identifiziert den Host oder Host-Cluster, der Zugriff auf das ausgewählte Volume hat.

**** *LUN*** -- Eine logische Gerätenummer (LUN) ist die Nummer, die dem Adressraum zugewiesen ist, den ein Host für den Zugriff auf ein Volume verwendet. Das Volume wird dem Host als Kapazität in Form einer LUN präsentiert. Jeder Host verfügt über seinen eigenen LUN-Adressraum. Daher kann dieselbe LUN von unterschiedlichen Hosts für den Zugriff auf verschiedene Volumes verwendet werden.

+

NOTE: Für NVMe-Schnittstellen wird in dieser Spalte ***Namespace-ID*** angezeigt. Ein Namespace ist NVM Storage, der für Blockzugriff formatiert ist. Es gleicht einer logischen Einheit in SCSI, die ein Volume im Storage Array bezieht. Die Namespace-ID ist die eindeutige Kennung des NVMe Controllers für den Namespace und kann auf einen Wert zwischen 1 und 255 gesetzt werden. Sie entspricht einer Logical Unit Number (LUN) in SCSI.

a|

Identifikatoren

a|

Zeigt die Kennungen für das ausgewählte Volume an.

**** *World-wide Identifier (WWID)*** -- Ein eindeutiger hexadezimaler Identifier für das Volume.

**** *Extended Unique Identifier (EUI)*** -- eine EUI-64 Kennung für das Volumen.

**** *Subsystem Identifier (SSID)*** -- die Speicher-Array-Subsystem-Kennung

eines Volumes.

|===

=====

. Wählen Sie die Registerkarte **Erweitert** aus, um zusätzliche Konfigurationseinstellungen für ein Volume in einem Pool oder in einer Volume-Gruppe zu ändern.

+

.Felddetails

[%collapsible]

=====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Applikations- und Workload-Informationen

a|

Während der Volume-Erstellung können applikationsspezifische oder andere Workloads erstellt werden. Falls zutreffend, werden für das ausgewählte Volume der Workload-Name, der Applikationstyp und der Volume-Typ angezeigt.

Bei Bedarf können Sie den Workload-Namen ändern.

a|

Quality of Service-Einstellungen

a|

Data Assurance dauerhaft deaktivieren -- Diese Einstellung wird nur angezeigt, wenn das Volume Data Assurance (da) aktiviert ist. DA überprüft und korrigiert Fehler, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller zu den Laufwerken übertragen werden. Verwenden Sie diese Option, um da auf dem ausgewählten Volume dauerhaft zu deaktivieren. Wenn diese Option deaktiviert ist, kann da für dieses Volume nicht erneut aktiviert werden.

Vorableseredundanzprüfung aktivieren -- Diese Einstellung wird nur angezeigt, wenn das Volumen ein dickes Volumen ist. Die vorab gelesene Redundanz prüft, ob die Daten auf einem Volume konsistent sind, jederzeit, wenn ein Lesevorgang durchgeführt wird. Ein Volume, auf dem diese Funktion aktiviert ist, gibt Lesefehler zurück, wenn die Daten von der Controller-Firmware als unvereinbar erkannt werden.

a|
Controller-Eigentum

a|
Definiert den Controller, der als Eigentümer des Volume oder als primärer Controller des Volume bezeichnet wird.

Die Eigentümerschaft der Controller ist sehr wichtig und sollte sorgfältig geplant werden. Controller sollten für eine GesamtI/OS so eng wie möglich ausgeglichen werden.

a|
Segmentgrößen

a|
Zeigt die Einstellung für die Segmentgrößen, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird. Sie können die Segmentgröße ändern, um die Leistung zu optimieren.

Zulässige Segmentgrößen-Übergänge -- System Manager bestimmt die zulässigen Segmentgrößen-Übergänge. Segmentgrößen, bei denen es sich um unangemessene Übergänge aus der aktuellen Segmentgröße handelt, sind in der Dropdown-Liste nicht verfügbar. Zulässige Übergänge sind in der Regel doppelt oder halb so groß wie das aktuelle Segment. Wenn die aktuelle Volume-Segmentgröße beispielsweise 32 KiB beträgt, ist eine neue Volume-Segmentgröße von entweder 16 KiB oder 64 KiB zulässig.

SSD Cache-fähige Volumes -- Sie können eine 4-KiB-Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes angeben. Vergewissern Sie sich, dass Sie die 4-KiB-Segmentgröße nur für SSD-Cache-fähige Volumes auswählen, die I/O-Vorgänge mit kleinen Blöcken bearbeiten (beispielsweise 16 KiB-I/O-Blockgrößen oder kleiner). Die Performance könnte beeinträchtigt werden, wenn Sie 4 als Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes auswählen, die sequenzielle Operationen von großen Blöcken bearbeiten.

Zeit zum Ändern der Segmentgröße -- die Zeit, die zur Änderung der Segmentgröße eines Volumes benötigt wird, hängt von diesen Variablen ab:

- ** Die I/O-Last vom Host
- ** Die Änderungspriorität des Volumes
- ** Die Anzahl der Laufwerke in der Volume-Gruppe
- ** Die Anzahl der Laufwerkskanäle
- ** Die Verarbeitungsleistung der Storage-Array-Controller, wenn Sie die Segmentgröße für ein Volume ändern, wirkt sich dies auf die I/O-

Performance aus, doch Ihre Daten bleiben verfügbar.

a|

Priorität für Änderungen

a|

Zeigt die Einstellung für die Änderungspriorität an, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird.

Die Änderungspriorität definiert, wie viel Verarbeitungszeit im Verhältnis zur Systemperformance für Volume-Änderungsprozesse zugewiesen wird. Sie können die Änderungspriorität für das Volume erhöhen, obwohl dies unter Umständen die System-Performance beeinträchtigen kann.

Verschieben Sie die Schieberegler, um eine Prioritätsebene auszuwählen.

Modifizierung Prioritätsstufen -- die niedrigste Prioritätsrate profitiert von der Systemleistung, aber der Änderungsvorgang dauert länger. Die höchste Prioritätsstufe führt zu Änderungen, die System-Performance kann jedoch beeinträchtigt werden.

a|

Caching

a|

Zeigt die Caching-Einstellung, die Sie ändern können, um die gesamte I/O-Performance eines Volumes zu beeinträchtigen.

a|

SSD Cache

a|

Zeigt die Einstellung für SSD Cache, die Sie auf kompatiblen Volumes aktivieren können, um die schreibgeschützte Performance zu verbessern. Die Volumes sind kompatibel, wenn sie dieselben Funktionen für die Laufwerkssicherheit und Datensicherheit nutzen.

Die SSD Cache Funktion verwendet eine oder mehrere Solid State Disks (SSDs), um einen Lese-Cache zu implementieren. Die Applikations-Performance wird durch die schnelleren Lesezeiten für SSDs verbessert. Da sich der Lese-Cache im Storage Array befindet, wird das Caching von allen Applikationen genutzt, die das Storage Array verwenden. Wählen Sie einfach das Volume aus, das Sie zwischenspeichern möchten. Caching erfolgt dann

automatisch und dynamisch.

|===

=====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

.Ergebnisse

System Manager ändert die Volume-Einstellungen basierend auf Ihrer Auswahl.

.Nachdem Sie fertig sind

Wählen Sie MENU:Startseite[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt der derzeit für das ausgewählte Volume ausgeführten Änderungsvorgänge anzuzeigen.

[[ID5479ab504a7d5d79fd46d2091800d8ea]]

= Volumes initialisieren

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Volume wird beim ersten Erstellen automatisch initialisiert. Möglicherweise empfiehlt der Recovery Guru jedoch, ein Volume manuell zu initialisieren, um eine Wiederherstellung nach bestimmten Fehlerbedingungen durchzuführen. Verwenden Sie diese Option nur unter Anleitung des technischen Supports. Sie können ein oder mehrere Volumes für die Initialisierung auswählen.

.Bevor Sie beginnen

* Alle I/O-Vorgänge wurden angehalten.

* Alle Geräte oder Dateisysteme auf den Volumes, die Sie initialisieren möchten, müssen abgehängt werden.

* Das Volume ist optimal und es werden keine Änderungsvorgänge für das Volume ausgeführt.

[NOTE]

=====

Sie können den Vorgang nach dem Start nicht mehr abbrechen. Alle Volume-Daten werden gelöscht. Versuchen Sie diese Operation nur, wenn der

Recovery Guru Sie dazu rät. Wenden Sie sich vor Beginn dieses Verfahrens an den technischen Support.

====

.Über diese Aufgabe

Bei der Initialisierung eines Volume bleiben die WWN, Host-Zuweisungen, zugewiesene Kapazität und reservierte Kapazität des Volume erhalten. Zudem werden dieselben Data Assurance (da)-Einstellungen und Sicherheitseinstellungen beibehalten.

Die folgenden Typen von Volumes kann nicht initialisiert werden:

- * Basis-Volume eines Snapshot-Volumes
- * Primäres Volume in einer Spiegelbeziehung
- * Sekundäres Volume in einer Spiegelbeziehung
- * Quell-Volume in einer Volume-Kopie
- * Ziel-Volume in einer Volume-Kopie
- * Volume, für das bereits eine Initialisierung läuft

Dieses Thema bezieht sich nur auf Standard-Volumes, die aus Pools oder Volume-Gruppen erstellt wurden.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie ein beliebiges Volume aus, und wählen Sie dann Menü:Mehr[Initialisieren von Volumes].

+

Das Dialogfeld *Initialize Volumes* wird angezeigt. In diesem Dialogfeld werden alle Volumes im Speicher-Array angezeigt.

. Wählen Sie ein oder mehrere Volumes aus, die Sie initialisieren möchten, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang durchführen möchten.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht alle Daten aus den Volumes, die initialisiert wurden.
- * Löscht die Blockindizes, was dazu führt, dass nicht geschriebene Blöcke gelesen werden, als ob sie null gefüllt sind (das Volume scheint vollständig leer zu sein).

Wählen Sie MENU:Home[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Initialisierungsvorgangs anzuzeigen, der derzeit für das ausgewählte Volume ausgeführt wird. Dieser Vorgang kann langwierig sein und die

System-Performance beeinträchtigen.

```
[[IDcaace805a2a492493ce788942129370b]]  
= Neuverteilung von Volumes  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie verteilen Volumes neu, um Volumes zurück zu ihren bevorzugten Controller-Besitzern zu verschieben. In der Regel verschieben Multipath-Treiber Volumes vom bevorzugten Controller-Eigentümer, wenn entlang des Datenpfads zwischen dem Host und dem Storage Array ein Problem auftritt.

.Bevor Sie beginnen

- * Die Volumes, die neu verteilt werden sollen, werden nicht verwendet, sonst treten I/O-Fehler auf.

- * Ein Multipath-Treiber wird auf allen Hosts installiert, die die Volumes verwenden, die Sie neu verteilen möchten, sonst treten I/O-Fehler auf.

+

Wenn Sie Volumes ohne Multipath-Treiber auf den Hosts neu verteilen möchten, müssen alle I/O-Aktivitäten zu den Volumes während der Umverteilungsvorgang läuft muss angehalten werden, um Applikationsfehler zu vermeiden.

.Über diese Aufgabe

Die meisten Host Multipath-Treiber versuchen, auf jedes Volume auf einem Pfad zu seinem bevorzugten Controller-Eigentümer zuzugreifen. Falls dieser bevorzugte Pfad jedoch nicht mehr verfügbar ist, erfolgt ein Failover des Multipath-Treibers auf dem Host zu einem alternativen Pfad. Dieser Failover kann dazu führen, dass sich die Volume-Inhaberschaft auf den alternativen Controller ändert. Nachdem Sie die Bedingung behoben haben, die den Failover verursacht hat, verschieben einige Hosts möglicherweise automatisch die Volume-Eigentümerschaft zurück zu dem bevorzugten Controller-Eigentümer. In einigen Fällen müssen Sie die Volumes jedoch möglicherweise manuell neu verteilen.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

- . Wählen Sie Menü:Mehr[Umverteilung von Volumes].

+

Das Dialogfeld **Umverteilung von Volumes** wird angezeigt. Alle Volumes im Storage-Array, deren bevorzugter Controller-Eigentümer nicht mit dem aktuellen Eigentümer übereinstimmt, werden in diesem Dialogfeld angezeigt.

. Wählen Sie ein oder mehrere Volumes aus, die Sie neu verteilen möchten, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

.Ergebnisse

System Manager verschiebt die ausgewählten Volumes in die bevorzugten Controller-Eigentümer, oder Sie sehen möglicherweise ein Dialogfeld **Umverteilung von Volumes unnötig**.

```
[[ID41b102c87dec5a15e025019ff49d94]]
```

= Ändern Sie den Controller-Eigentum eines Volumes

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können den bevorzugten Controller-Besitz eines Volumes ändern, sodass die I/O-Vorgänge für Host-Applikationen durch den neuen Pfad geleitet werden.

.Bevor Sie beginnen

Falls Sie keinen Multipath-Treiber verwenden, müssen alle Host-Applikationen, die derzeit das Volume verwenden, heruntergefahren werden. Dadurch werden Anwendungsfehler verhindert, wenn sich der I/O-Pfad ändert.

.Über diese Aufgabe

Sie können die Controller-Eigentumsrechte für ein oder mehrere Volumes in einem Pool oder einer Volume-Gruppe ändern.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie ein beliebiges Volume aus, und wählen Sie dann Menü:Mehr[Eigentümerschaft ändern].

+

Das Dialogfeld **Volume-Eigentümer ändern** wird angezeigt. In diesem Dialogfeld werden alle Volumes im Speicher-Array angezeigt.

. Verwenden Sie die Dropdown-Liste **bevorzugter Eigentümer**, um den bevorzugten Controller für jedes zu ändernden Volume zu ändern, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

.Ergebnisse

* System Manager ändert den Controller-Eigentümer des Volume. Die I/O-Vorgänge zum Volume werden jetzt durch diesen I/O-Pfad geleitet.

* Auf dem Volume wird möglicherweise der neue I/O-Pfad erst dann verwendet, wenn der Multipath-Treiber den neuen Pfad erkennt. Diese Aktion dauert in der Regel weniger als fünf Minuten.

```
[[ID940d9e97f829597ca0183753676d472e]]
```

= Ändern Sie die Cache-Einstellungen für ein Volume

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können die Einstellungen für den Lese-Cache und den Schreib-Cache ändern, um die gesamte I/O-Performance eines Volumes zu beeinträchtigen.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie bei der Änderung der Cache-Einstellungen für ein Volume die folgenden Richtlinien:

* Nach dem Öffnen des Dialogfelds **Cache-Einstellungen ändern** wird möglicherweise ein Symbol neben den ausgewählten Cache-Eigenschaften angezeigt. Dieses Symbol zeigt an, dass der Controller vorübergehend Zwischenspeichervorgänge ausgesetzt hat.

+

Diese Aktion kann auftreten, wenn ein neuer Akku geladen wird, wenn ein Controller entfernt wurde oder wenn vom Controller eine Diskrepanz bei den Cachegrößen festgestellt wurde. Nach dem Löschen der Bedingung werden die im Dialogfeld ausgewählten Cache-Eigenschaften aktiv. Wenn die ausgewählten Cache-Eigenschaften nicht aktiv werden, wenden Sie sich an den technischen Support.

* Sie können die Cache-Einstellungen für ein einzelnes Volume oder für mehrere Volumes in einem Storage-Array ändern. Sie können die Cache-Einstellungen für alle Standard-Volumes oder alle Thin Volumes

gleichzeitig ändern.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie ein beliebiges Volume aus, und wählen Sie dann Menü:Mehr[Cache-Einstellungen ändern].

+

Das Dialogfeld *Cache-Einstellungen ändern* wird angezeigt. In diesem Dialogfeld werden alle Volumes im Speicher-Array angezeigt.

. Wählen Sie die Registerkarte *Basic*, um die Einstellungen für Lese-Cache und Schreib-Caching zu ändern.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Cache-Einstellung | Beschreibung

a|

Lese-Caching

a|

Der Lese-Cache ist ein Puffer, der Daten speichert, die von den Laufwerken gelesen wurden. Die Daten für einen Lesevorgang befinden sich möglicherweise bereits im Cache eines früheren Vorgangs, sodass kein Zugriff auf die Laufwerke erforderlich ist. Die Daten bleiben so lange im Lese-Cache, bis sie entfernt werden.

a|

Schreib-Caching

a|

Der Schreib-Cache ist ein Puffer, der Daten des Hosts speichert, die noch nicht auf die Laufwerke geschrieben wurden. Die Daten bleiben im Schreib-Cache, bis sie auf die Laufwerke geschrieben werden. Caching von Schreibzugriffen kann die I/O-Performance steigern.

NOTE: Der Cache wird automatisch gespült, nachdem das *Write Caching* für ein Volume deaktiviert wurde.

|===

====

. Wählen Sie die Registerkarte **Erweitert** aus, um die erweiterten Einstellungen für Thick Volumes zu ändern. Die erweiterten Cache-Einstellungen sind nur für Thick Volumes verfügbar.

+

.Felddetails
[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Cache-Einstellung | Beschreibung

a|

Vorwort Für Dynamischen Lese-Cache

a|

Mit dem dynamischen Lese-Prefetch kann der Controller zusätzliche sequenzielle Datenblöcke in den Cache kopieren, während Datenblöcke von einem Laufwerk in den Cache gelesen werden. Dadurch erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass zukünftige Datenanfragen aus dem Cache gefüllt werden können. Der dynamische Cache-Lese-Prefetch ist für Multimedia-Anwendungen, die sequenzielle I/O verwenden, wichtig. Die Rate und die Menge der Daten, die im Cache abgerufen werden, passen sich basierend auf der Geschwindigkeit und der Anfragegröße des Host-Lesevorgängen automatisch an. Ein wahlfreier Zugriff bewirkt nicht, dass Daten im Cache abgerufen werden. Diese Funktion gilt nicht, wenn das Lese-Caching deaktiviert ist.

Bei einem Thin Volume ist der dynamische Lese-Prefetch für den Cache immer deaktiviert und kann nicht geändert werden.

a|

Schreiben Sie das Caching ohne Batterien

a|

Durch die Einstellung Schreib-Cache ohne Batterien wird das Schreib-Caching auch dann fortgesetzt, wenn die Batterien fehlen, ausfallen, vollständig entladen oder nicht vollständig geladen sind. Die Wahl des Schreib-Caching ohne Batterien ist in der Regel nicht empfohlen, da die Daten verloren gehen können, wenn die Stromversorgung verloren geht. In der Regel wird das Schreibcache vorübergehend vom Controller deaktiviert, bis die Akkus geladen sind oder eine fehlerhafte Batterie ausgetauscht wird.

CAUTION: **Möglicher Datenverlust** -- Wenn Sie diese Option wählen und

keine universelle Stromversorgung zum Schutz haben, könnten Sie Daten verlieren. Darüber hinaus könnten Sie Daten verlieren, wenn Sie keine Controller-Batterien haben und Sie die Option *Write Caching ohne Batterien* aktivieren.

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn Sie das Schreib-Caching aktiviert haben. Diese Einstellung ist für Thin-Volumes nicht verfügbar.

a|

Schreib-Caching mit Spiegelung

a|

Caching von Schreibzugriffen mit Spiegelung findet statt, wenn die in den Cache-Speicher eines Controllers geschriebenen Daten auch in den Cache-Speicher des anderen Controllers geschrieben werden. Wenn also ein Controller ausfällt, kann der andere alle ausstehenden Schreibvorgänge ausführen. Write Cache Mirroring ist nur verfügbar, wenn Write Caching aktiviert ist und zwei Controller vorhanden sind. Schreib-Caching mit Spiegelung ist die Standardeinstellung bei der Volume-Erstellung.

Diese Einstellung ist nur verfügbar, wenn Sie das Schreib-Caching aktiviert haben. Diese Einstellung ist für Thin-Volumes nicht verfügbar.

|===

====

. Klicken Sie auf *Speichern*, um die Cache-Einstellungen zu ändern.

```
[[ID7d3e91a9137a33f9599f16e2ca946218]]
```

= Ändern Sie die Einstellungen für die Mediensuche für ein Volume

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Ein Medien-Scan ist ein Hintergrundvorgang, der alle Daten und Redundanzinformationen auf dem Volume scannt. Verwenden Sie diese Option, um die Einstellungen für den Medienscan für ein oder mehrere Volumes zu aktivieren oder zu deaktivieren oder die Scandauer zu ändern.

.Bevor Sie beginnen

Verstehen Sie Folgendes:

- * Die Medien-Scans werden kontinuierlich mit konstanter Geschwindigkeit ausgeführt, basierend auf der zu scannenden Kapazität und der Scandauer. Hintergrundscans können vorübergehend durch eine Hintergrundaufgabe mit höherer Priorität ausgesetzt werden (z. B. Rekonstruktion), werden aber mit derselben konstanten Geschwindigkeit fortgesetzt.

- * Ein Volume wird nur dann gescannt, wenn die Option zum Scannen von Medien für das Storage-Array und für das entsprechende Volume aktiviert ist. Wenn auch die Redundanzprüfung für das Volume aktiviert ist, werden die Redundanzinformationen auf dem Volume auf Konsistenz mit Daten überprüft, sofern das Volume über Redundanz verfügt. Der Medien-Scan mit Redundanzprüfung ist standardmäßig für jedes Volume bei seiner Erstellung aktiviert.

- * Wenn während des Scans ein nicht behebbarer Medienfehler auftritt, werden die Daten gegebenenfalls durch Redundanzinformationen repariert.

+

So stehen beispielsweise Informationen zur Redundanz in optimalen RAID 5-Volumes oder in RAID 6-Volumes zur Verfügung, die optimal sind oder nur ein Laufwerk ausfällt. Wenn der nicht behebbare Fehler nicht mithilfe von Redundanzinformationen behoben werden kann, wird der Datenblock zum unlesbaren Sektor-Log hinzugefügt. Das Event-Protokoll wird sowohl korrigierbare als auch nicht korrigierbare Medienfehler gemeldet.

+

Wenn die Redundanzprüfung eine Inkonsistenz zwischen Daten und den Redundanzinformationen findet, wird sie dem Ereignisprotokoll gemeldet.

.Über diese Aufgabe

Medienprüfungen erkennen und reparieren Medienfehler auf Festplattenlaufwerken, die selten von Applikationen gelesen werden. Dadurch wird Datenverlust bei einem Laufwerksausfall verhindert, da die Daten der ausgefallenen Laufwerke durch Redundanzinformationen und die Daten anderer Laufwerke in der Volume-Gruppe oder dem Pool rekonstruiert werden.

Sie können folgende Aktionen ausführen:

- * Aktivieren oder Deaktivieren von Medienprüfungen im Hintergrund für das gesamte Storage-Array

- * Ändern Sie die Scandauer für das gesamte Storage Array

- * Aktivieren oder deaktivieren Sie die Medienüberprüfung für ein oder mehrere Volumes

- * Aktivieren oder deaktivieren Sie die Redundanzprüfung auf ein oder

mehrere Volumes

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie eine beliebige Lautstärke aus, und wählen Sie dann Menü:Mehr[Einstellungen für Medienscan ändern].

+

Das Dialogfeld **Einstellungen des Laufwerkmedienscan ändern** wird angezeigt. In diesem Dialogfeld werden alle Volumes im Speicher-Array angezeigt.

. Um den Medienscan zu aktivieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Medien scannen über...**.

+

Wenn Sie das Kontrollkästchen Medien-Scan deaktivieren, werden alle Einstellungen für den Medienscan unterbrochen.

. Geben Sie die Anzahl der Tage an, über die der Medienscan ausgeführt werden soll.

. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Media Scan** für jedes Volume, auf dem Sie einen Medien-Scan durchführen möchten.

+

System Manager aktiviert die Option Redundanzprüfung für jedes Volume, auf dem Sie einen Medien-Scan ausführen möchten. Wenn es einzelne Volumes gibt, für die Sie keine Redundanzprüfung durchführen möchten, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen ***Redundanzprüfung***.

. Klicken Sie Auf **Speichern**.

.Ergebnisse

System Manager wendet basierend auf Ihrer Auswahl Änderungen an Medienprüfungen im Hintergrund an.

```
[[IDc6871eb9daeac510e83a04323606ac84]]
```

= Volume löschen

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Normalerweise löschen Sie Volumes, wenn die Volumes mit falschen Parametern oder Kapazität erstellt wurden, die Storage-Konfigurationsanforderungen nicht mehr erfüllen oder Snapshot Images sind, die nicht mehr für Backup oder Applikationstests erforderlich sind. Durch das Löschen eines Volumes wird die freie Kapazität im Pool oder der Volume-Gruppe erhöht. Sie können ein oder mehrere zu löschende Volumes auswählen.

.Bevor Sie beginnen

Stellen Sie für die Volumes, die Sie löschen möchten, Folgendes sicher:

- * Alle Daten werden gesichert.
- * Alle Eingänge/Ausgänge (E/A) werden angehalten.
- * Alle Geräte und Dateisysteme werden abgehängt.

.Über diese Aufgabe

Ein Volume mit einer der folgenden Bedingungen kann nicht gelöscht werden:

- * Das Volume wird initialisiert.
- * Das Volume wird wiederhergestellt.
- * Das Volume ist Teil einer Volume-Gruppe, die ein Laufwerk enthält, das einen Copyback-Vorgang durchläuft.
- * Das Volume wird in einem Änderungsvorgang wie z. B. einer Änderung der Segmentgröße ausgeführt, sofern sich das Volume jetzt nicht mehr im Status „ausgefallen“ befindet.
- * Das Volume hält jede Art von persistenter Reservierung.
- * Das Volume ist ein Quell-Volume oder ein Ziel-Volume in einem Copy-Volume mit dem Status „Ausstehend“, „in Bearbeitung“ oder „fehlgeschlagen“.

[CAUTION]

====

Das Löschen eines Volumes verursacht den Verlust aller Daten auf diesen Volumes.

====

[NOTE]

====

Wenn ein Volume eine bestimmte Größe überschreitet (derzeit 128 TB), wird das Löschen im Hintergrund ausgeführt, sodass der freigegebene Speicherplatz möglicherweise nicht sofort verfügbar ist.

====

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Klicken Sie Auf *Löschen*.

+

Das Dialogfeld *Volumes löschen* wird angezeigt.

. Wählen Sie ein oder mehrere Volumes aus, die Sie löschen möchten, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

. Klicken Sie Auf *Löschen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Löscht alle zugehörigen Snapshot-Images, Zeitpläne und Snapshot-Volumes.

* Entfernt beliebige Spiegelungsbeziehungen.

* Erhöht die freie Kapazität im Pool bzw. in der Volume-Gruppe.

:leveloffset: -1

= Managen Sie Applikationen und Workloads

:leveloffset: +1

[[IDa6d7a8ec278b7198aa51b97828675e57]]

= Fügen Sie dem Workload hinzu

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können einem vorhandenen oder neuen Workload ein oder mehrere Volumes für Volumes hinzufügen, die derzeit keinem Workload zugewiesen sind.

.Über diese Aufgabe

Volumes sind keinem Workload zugeordnet, wenn sie mithilfe der Befehlszeilenschnittstelle (CLI) erstellt wurden oder aus einem anderen Storage-Array migriert (importiert/exportiert) wurden.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie die Registerkarte * Anwendungen & Workloads* aus.

+

Die Ansicht Applikationen und Workloads wird angezeigt.

. Wählen Sie *zu Workload hinzufügen*.

+

Das Dialogfeld *Select Workload* wird angezeigt.

. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** *Hinzufügen von Volumes zu einem bestehenden Workload* -- Wählen Sie diese Option, um einem vorhandenen Workload Volumes hinzuzufügen.

+

Wählen Sie einen Workload aus der Dropdown-Liste aus. Der zugehörige Applikationstyp des Workloads wird den Volumes zugewiesen, die Sie diesem Workload hinzufügen.

** *Hinzufügen von Volumes zu einem neuen Workload* -- Wählen Sie diese Option aus, um einen neuen Workload für einen Anwendungstyp zu definieren und dem neuen Workload Volumes hinzuzufügen.

. Wählen Sie *Weiter*, um mit der Add to Workload-Sequenz fortzufahren.

+

Das Dialogfeld *Select Volumes* wird angezeigt.

. Wählen Sie die Volumes aus, die Sie dem Workload hinzufügen möchten.

. Prüfen Sie die Volumes, die Sie dem ausgewählten Workload hinzufügen möchten.

. Wenn Sie mit Ihrer Workload-Konfiguration zufrieden sind, klicken Sie auf *Fertig stellen*.

```
[[ID7b03dc7e8064bd143f447df8f94b69d5]]
```

= Workload-Einstellungen ändern

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Sie können den Namen für einen Workload ändern und den zugehörigen

Applikationstyp anzeigen. Ändern Sie den Namen eines Workloads, wenn der

aktuelle Name nicht mehr aussagekräftig oder anwendbar ist.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie die Registerkarte * Anwendungen & Workloads* aus.

+

Die Ansicht Applikationen und Workloads wird angezeigt.

. Wählen Sie den Workload aus, den Sie ändern möchten, und wählen Sie dann *Einstellungen anzeigen/bearbeiten* aus.

+

Das Dialogfeld *Anwendungen & Workloads Einstellungen* wird angezeigt.

. *Optional:* Ändern Sie den vom Benutzer bereitgestellten Namen des Workloads.

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

:leveloffset: -1

= Arbeiten Sie mit Kopierdiensten

:leveloffset: +1

[[ID330507343cb20939c6306e8badea7202]]

= Volume kopieren

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können Daten von einem Volume auf ein anderes im selben Storage Array kopieren und ein physisches, zeitpunktgenaues Duplikat (Klon) eines Quell-Volumes erstellen.

.Bevor Sie beginnen

* Alle I/O-Aktivitäten des Quell-Volume und des Ziel-Volume müssen angehalten werden.

* Alle Dateisysteme auf dem Quell-Volume und dem Zielvolume müssen abgehängt werden.

* Wenn Sie das Ziel-Volume zuvor bei einem Kopiervolume-Vorgang verwendet haben, benötigen Sie diese Daten nicht mehr oder haben Sie ein Backup der Daten.

.Über diese Aufgabe

Das Quell-Volume ist das Volume, das Host-I/O akzeptiert und Applikationsdaten speichert. Wenn ein Copy Volume gestartet wird, werden Daten aus dem Quell-Volume vollständig in das Ziel-Volume kopiert.

Das Ziel-Volume ist ein Standard-Volume, das eine Kopie der Daten vom Quell-Volume beibehält. Nach Abschluss des Kopiervorgangs ist das Ziel-Volume identisch mit dem Quell-Volume. Das Zielvolume muss die gleiche oder größere Kapazität haben wie das Quell-Volume, es kann jedoch ein anderes RAID-Level aufweisen.

.Mehr zu Online- und Offline-Kopien

[%collapsible]

====

Online-Kopie

Eine Online-Kopie erstellt eine zeitpunktgenaue Kopie eines beliebigen Volumes innerhalb eines Storage Arrays, während es weiterhin möglich ist, in Bearbeitung der Kopie auf das Volume zu schreiben. Diese Funktion wird erreicht, indem ein Snapshot des Volumes erstellt und der Snapshot als tatsächliches Quellvolume für die Kopie verwendet wird. Das Volume, für das das zeitpunktgenaue Image erstellt wird, wird als Basis-Volume bezeichnet. Es kann sich um ein Standard-Volume oder ein Thin Volume im Storage Array handeln.

Offline-Kopie

Eine Offline-Kopie liest Daten vom Quell-Volume und kopiert sie auf ein Ziel-Volume, während gleichzeitig alle Updates für das Quell-Volume unterbrochen werden, während die Kopie gerade läuft. Alle Updates des Quell-Volumes werden ausgesetzt, um zu verhindern, dass chronologische Inkonsistenzen auf dem Ziel-Volume erstellt werden. Die offline Volume Copy-Beziehung besteht zwischen einem Quell-Volume und einem Ziel-Volume.

====

[NOTE]

====

Bei einem Vorgang zum Kopieren von Volumes werden die Daten auf dem Ziel-Volume überschrieben und alle dem Ziel-Volume zugeordneten Snapshot-Volumes sind fehlgeschlagen, sofern vorhanden.

====

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie das Volume aus, das Sie als Quelle für den Kopiervolume verwenden möchten, und wählen Sie anschließend Menü:Kopierdienste[Volume kopieren].

+

Das Dialogfeld *Volume-Select-Ziel kopieren* wird angezeigt.

. Wählen Sie das Ziel-Volume aus, auf das die Daten kopiert werden sollen.

+

In der Tabelle dieses Dialogfelds werden alle berechtigten Ziel-Volumes aufgelistet.

. Verwenden Sie den Schieberegler, um die Kopierpriorität für den Kopiervorgang festzulegen.

+

Die Kopierpriorität legt fest, wie viele der Systemressourcen zum Abschluss des Vorgangs „Copy Volume“ im Vergleich zu Service-I/O-Anforderungen verwendet werden.

+

.Mehr zu den Prioritätsraten für Kopien

[%collapsible]

====

Es gibt fünf Prioritätsstufen für Kopien:

** Am Niedrigsten

** Niedrig

** Mittel

** Hoch

** Höchste

Wenn die Kopierpriorität auf die niedrigste Rate eingestellt ist, wird die I/O-Aktivität priorisiert und der Vorgang des Kopiervolumens dauert länger. Wenn die Kopierpriorität auf die höchste Rate eingestellt ist, wird der Kopiervolume-Vorgang priorisiert, aber die I/O-Aktivität für das Speicherarray kann davon betroffen sein.

====

. Wählen Sie aus, ob Sie eine Online-Kopie oder eine Offline-Kopie erstellen möchten. Um eine Online-Kopie zu erstellen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Quellvolumen während des Kopiervorgangs online halten**.

. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

** Klicken Sie zum Ausführen eines Kopiervorgangs „_Online_“ auf *Weiter*, um mit dem Dialogfeld „Reserve Capacity*“ fortzufahren.

** Um einen Kopiervorgang _offline_ durchzuführen, klicken Sie auf *Fertig stellen*, um die Offline-Kopie zu starten.

. Wenn Sie eine Online-Kopie erstellen möchten, legen Sie die reservierte Kapazität fest, die zum Speichern von Daten und anderen Informationen für die Online-Kopie benötigt wird, und klicken Sie dann auf *Fertig stellen*, um die Online-Kopie zu starten.

+

In der Tabelle für Volume-Kandidaten werden nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen. Reservierte Kapazität ist die zugewiesene physische Kapazität, die für jeden Kopierdienst- und Storage-Objekt verwendet wird. Er ist nicht direkt vom Host lesbar.

+

Weisen Sie die reservierte Kapazität mithilfe folgender Richtlinien zu:

+

** Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volumes, und in der Regel reicht diese Kapazität aus.

** Die reservierte Kapazität kann jedoch je nach Anzahl der Änderungen an den ursprünglichen Daten variieren. Je länger ein Storage-Objekt aktiv ist, desto größer sollte die reservierte Kapazität sein.

.Ergebnisse

System Manager kopiert alle Daten vom Quell-Volume auf das Ziel-Volume. Nachdem der Vorgang des Copy-Volume abgeschlossen ist, wird das Ziel-Volume automatisch schreibgeschützt für die Hosts.

.Nachdem Sie fertig sind

Wählen Sie MENU:Home[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Vorgangs „Copy Volume“ anzuzeigen. Dieser Vorgang kann langwierig sein und die System-Performance beeinträchtigen.

```
[[ID18593e2ccec06b07a402d684f2edeccb]]
```

= Führen Sie Maßnahmen bei einem Kopiervolume durch

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font


```
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können einen Kopiervolume-Vorgang in Bearbeitung anzeigen und beenden, Priorität ändern, neu kopieren oder einen Kopiervorgang löschen.

== Schritte

. Wählen Sie MENU:Startseite[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen].

+

Das Dialogfeld *Operationen in Bearbeitung* wird angezeigt.

. Suchen Sie den Vorgang zum Kopieren von Volumes, auf den Sie eine Aktion ausführen möchten, und klicken Sie dann in der Spalte *Aktionen* auf den Link, um eine der folgenden Aktionen durchzuführen.

+

Lesen Sie den gesamten Vorsichtstext in Dialogen, insbesondere beim Beenden einer Operation.

+

```
[cols="2*"]
```

```
|==
```

```
| Aktion | Beschreibung
```

```
a|
```

Hör Auf

```
a|
```

Sie können einen Kopiervolumenvorgang beenden, während der Vorgang den Status „wird ausgeführt“, „Ausstehend“ oder „Fehlgeschlagen“ hat.

Wenn das Copy-Volume angehalten wird, haben alle zugeordneten Hosts Schreibzugriff auf das Quell-Volume. Wenn Daten auf das Quell-Volume geschrieben werden, entsprechen die Daten auf dem Ziel-Volume nicht mehr den Daten auf dem Quell-Volume.

```
a|
```

Priorität ändern

```
a|
```

Sie können die Priorität eines Kopiervolume-Vorgangs ändern, während der Vorgang den Status „wird ausgeführt“ hat, um die Rate auszuwählen, mit der

ein Kopiervolume abgeschlossen wird.

a|

Erneut kopieren

a|

Sie können ein Volume erneut kopieren, wenn Sie einen Kopiervorgang angehalten haben und es erneut starten möchten, oder wenn ein Kopiervorgang fehlgeschlagen oder angehalten wurde. Der Kopiervorgang startet von Anfang an.

Die Aktion zum erneuten Kopieren überschreibt vorhandene Daten auf dem Ziel-Volume und schlägt ggf. alle dem Ziel-Volume zugeordneten Snapshot-Volumes fehl.

a|

Löschen

a|

Sie können den Vorgang „Volume kopieren“ entfernen, während der Vorgang den Status „wird ausgeführt“, „Ausstehend“ oder „Fehlgeschlagen“ hat.

[NOTE]

====

Achten Sie darauf, dass Sie diese Operation vor der Auswahl von *Löschen* tun möchten. Es gibt kein Bestätigungsdialogfeld.

====

|===

:leveloffset: -1

[[ID752c702be6476722085ae4a9332775af]]

= Ändern Sie die zugewiesene Kapazitätsgrenze für ein Thin Volume

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Für Thin Volumes, die Speicherplatz nach Bedarf zuweisen können, können Sie das Limit ändern, das die zugewiesene Kapazität einschränkt, auf der ein Thin Volume automatisch erweitert werden kann. Sie können auch den Prozentpunkt ändern, an dem eine Warnung (Warnungsschwellenwert überschritten) an den Benachrichtigungsbereich auf der Startseite gesendet wird, wenn sich ein Thin-Volume in der Nähe der zugewiesenen Kapazitätsgrenze befindet. Sie können diese Benachrichtigung aktivieren oder deaktivieren.

[NOTE]

====

SANtricity System Manager bietet keine Option zum Erstellen von Thin Volumes. Wenn Sie Thin Volumes erstellen möchten, verwenden Sie die Befehlszeilenschnittstelle (CLI).

====

[NOTE]

====

Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

====

.Über diese Aufgabe

System Manager erweitert die zugewiesene Kapazität automatisch auf Basis der zugewiesenen Kapazitätsgrenze. Die zugewiesene Kapazitätsgrenze ermöglicht es Ihnen, das automatische Wachstum des Thin Volumes unter der gemeldeten Kapazität zu begrenzen. Wenn die geschriebene Datenmenge sich in der Nähe der zugewiesenen Kapazität befindet, können Sie das zugewiesene Kapazitätslimit ändern.

Wenn Sie die zugewiesene Kapazitätsgrenze und der Warnschwellenwert eines Thin Volume ändern, müssen Sie den Speicherplatz berücksichtigen, der von den Benutzerdaten des Volumes und den Kopierdienstdaten verbraucht wird.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

. Wählen Sie die Registerkarte *Thin Volume Monitoring* aus.

+

Die Ansicht Thin Volume Monitoring wird angezeigt.

. Wählen Sie das dünne Volumen aus, das Sie ändern möchten, und wählen Sie dann *Limit ändern*.

+

Das Dialogfeld *Limit ändern* wird angezeigt. Die Einstellung für Kapazitätsgrenze und Warnungsschwellenwert für das ausgewählte Thin-Volume wird in diesem Dialogfeld angezeigt.

. Ändern Sie die zugewiesene Kapazitätsgrenze und den
Warnungsschwellenwert nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Zugewiesene Kapazitätsgrenze ändern in...

a|

Der Schwellenwert, bei dem Schreibzugriffe fehlschlagen, was den Verbrauch zusätzlicher Ressourcen durch Thin Volume verhindert. Dieser Schwellenwert ist ein Prozentsatz der gemeldeten Kapazitätsgröße des Volumes.

a|

Benachrichtigen, wenn...

(Warnschwellenwert)

a|

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn das System eine Warnmeldung erstellen soll, wenn sich ein Thin-Volume in der Nähe des zugewiesenen Kapazitätslimits befindet. Die Warnmeldung wird an den Benachrichtigungsbereich auf der Startseite gesendet. Dieser Schwellenwert ist ein Prozentsatz der gemeldeten Kapazitätsgröße des Volumes.

Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Benachrichtigung über Warnungsschwellenwert zu deaktivieren.

|===

====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

:leveloffset: -1

= FAQs

:leveloffset: +1

```
[[ID1e6a92121e822fc61c8c9bff66be6d48]]
= Was ist ein Volume?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ein Volume ist ein Container, in dem Applikationen, Datenbanken und Filesysteme Daten speichern. Dies ist die logische Komponente, die erstellt wird, damit der Host auf den Speicher des Speicherarrays zugreifen kann.

Ein Volume wird auf Basis der Kapazität erstellt, die in einem Pool oder einer Volume-Gruppe verfügbar ist. Ein Volume verfügt über eine definierte Kapazität. Obwohl ein Volume aus mehr als einem Laufwerk bestehen kann, wird ein Volume als eine logische Komponente für den Host angezeigt.

```
[[ID1d02dbbcf7b19fde18444135f64871e3]]
= Warum sehe ich einen Fehler bei der Überzuweisung, wenn ich genügend
freie Kapazität in einer Volume-Gruppe habe, um Volumes zu erstellen?
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Die ausgewählte Volume-Gruppe kann einen oder mehrere freie Kapazitätsbereiche haben. Ein freier Kapazitätsbereich stellt die freie Kapazität dar, die zum Löschen eines Volumes oder zum Nichtnutzen der gesamten verfügbaren freien Kapazität während der Volume-Erstellung führen kann.

Wenn Sie ein Volume in einer Volume-Gruppe mit einem oder mehreren freien Kapazitätsbereichen erstellen, ist die Kapazität des Volumes auf den größten freien Kapazitätsbereich in dieser Volume-Gruppe beschränkt. Wenn beispielsweise eine Volume-Gruppe insgesamt 15 gib freie Kapazität besitzt und der größte Bereich der freien Kapazität 10 gib beträgt, beträgt das größte Volume, das Sie erstellen können, 10 gib.

Wenn eine Volume-Gruppe über freie Kapazitätsbereiche verfügt, enthält das Volume-Gruppendiagramm einen Link, der die Anzahl der vorhandenen freien Kapazitätsbereiche angibt. Wählen Sie den Link aus, um ein Popup-Fenster anzuzeigen, in dem die Kapazität der einzelnen Bereiche angezeigt wird.

Durch die Konsolidierung der freien Kapazität können Sie zusätzliche Volumes aus der maximalen freien Kapazität in einer Volume-Gruppe erstellen. Sie können die vorhandene freie Kapazität in einer ausgewählten Volume-Gruppe mit einer der folgenden Methoden konsolidieren:

- * Wenn für eine Volume-Gruppe mindestens ein freier Kapazitätsbereich erkannt wird, erscheint die Empfehlung **freie Kapazität konsolidieren** auf der Seite **Home** im Benachrichtigungsbereich. Klicken Sie auf den Link **freie Kapazität konsolidieren**, um das Dialogfeld zu starten.
- * Sie können auch Menü: Pools & Volume Groups [Sonstige Aufgaben > freie Kapazität der Volumengruppe konsolidieren] wählen, um das Dialogfeld zu starten.

Wenn Sie einen bestimmten freien Kapazitätsbereich anstelle des größten Bereichs mit freier Kapazität verwenden möchten, verwenden Sie das Command Line Interface (CLI).

```
[[ID028c38a50f172d302c2b34698fa933df]]
```

= Wie wirkt sich mein ausgewählter Workload auf die Erstellung des Volumes aus?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Ein Workload ist ein Storage-Objekt, das eine Applikation unterstützt. Sie können einen oder mehrere Workloads oder Instanzen pro Applikation definieren. Bei einigen Applikationen konfiguriert System Manager den Workload so, dass er Volumes mit ähnlichen zugrunde liegenden Volume-Merkmalen enthält. Diese Volume-Merkmale werden basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Wenn Sie beispielsweise einen Workload erstellen, der eine Microsoft SQL Server Applikation unterstützt und anschließend Volumes für diesen Workload erstellt, werden die zugrunde liegenden Volume-Merkmale zur Unterstützung von Microsoft SQL Server optimiert.

* **Anwendungsspezifisch**. Wenn Sie Volumes mit einem

applikationsspezifischen Workload erstellen, empfiehlt das System möglicherweise eine optimierte Volume-Konfiguration, um Konflikte zwischen Applikations-Workload-I/O und anderem Datenverkehr aus Ihrer Applikationsinstanz zu minimieren. Volume-Merkmale wie I/O-Typ, Segmentgröße, Controller-Besitz und Lese- und Schreib-Cache werden automatisch für Workloads empfohlen und optimiert, die für die folgenden Applikationstypen erstellt wurden.

+

** Microsoft® SQL Server™

** Microsoft® Exchange Server™

** Videoüberwachungsapplikationen

** VMware ESXi™ (für Volumes, die mit dem Virtual Machine File System verwendet werden sollen) Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften über das Dialogfeld *Add/Edit Volumes* bearbeiten, hinzufügen oder löschen.

* *Andere* (oder Anwendungen ohne spezifische Unterstützung für die Erstellung von Volumes). Bei anderen Workloads wird eine Volume-Konfiguration verwendet, die manuell angegeben werden muss, wann ein Workload erstellt werden soll, der nicht mit einer bestimmten Applikation verknüpft ist, oder ob System Manager nicht über integrierte Optimierungen für die Applikation verfügt, die Sie im Storage-Array verwenden möchten. Sie müssen die Volume-Konfiguration manuell über das Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* festlegen.

[[ID537ac403f268ebff1dfdd7ad4432dd13]]

= Warum sind diese Volumes nicht mit einem Workload verbunden?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Volumes sind keinem Workload zugeordnet, wenn sie mithilfe der Befehlszeilenschnittstelle (CLI) erstellt wurden oder aus einem anderen Storage-Array migriert (importiert/exportiert) wurden.

[[ID76d98d16b9fcc551db33ce459dac9e94]]

= Warum kann ich den ausgewählten Workload nicht löschen?

:allow-uri-read:

```
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Dieser Workload besteht aus einer Gruppe von Volumes, die mithilfe der Befehlszeilenschnittstelle (CLI) erstellt oder von einem anderen Storage Array migriert (importiert/exportiert) wurden. Daher sind die Volumes in diesem Workload keinem applikationsspezifischen Workload zugeordnet, sodass der Workload nicht gelöscht werden kann.

```
[[IDb74e8a424db37097769675d9f422438f]]
```

= Wie können mir applikationsspezifische Workloads beim Management meines Storage Arrays helfen?

```
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Eine Applikation ist Software wie SQL Server oder Exchange. Sie definieren einen oder mehrere Workloads, um jede Applikation zu unterstützen. Für einige Applikationen empfiehlt System Manager automatisch eine Volume-Konfiguration zur Optimierung des Storage. Merkmale wie I/O-Typ, Segmentgröße, Controller-Eigentümer und Lese- und Schreib-Cache sind in der Volume-Konfiguration enthalten.

Die Volume-Merkmale Ihres applikationsspezifischen Workloads diktieren, wie der Workload mit den Komponenten des Storage-Arrays interagiert und die Performance Ihrer Umgebung im Rahmen einer bestimmten Konfiguration bestimmt.

```
[[ID1f9cd519e85d94c3ab81af27e5dd68d9]]
```

= Wie können durch die Bereitstellung dieser Informationen Speicher erstellt werden?

```
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```


[role="lead"]

Die Workload-Informationen werden verwendet, um die Volume-Merkmale wie I/O-Typ, Segmentgröße und Lese-/Schreib-Cache für den ausgewählten Workload zu optimieren. Diese optimierten Eigenschaften bestimmen, wie Ihr Workload mit den Storage Array-Komponenten interagiert.

Basierend auf den von Ihnen bereitgestellten Workload-Informationen erstellt der System Manager die entsprechenden Volumes und platziert sie in den verfügbaren Pools oder Volume-Gruppen, die derzeit im System vorhanden sind. Das System erstellt die Volumes und optimiert ihre Eigenschaften auf Grundlage der aktuellen Best Practices für den ausgewählten Workload.

Bevor Sie mit dem Erstellen von Volumes für einen bestimmten Workload fertig sind, können Sie die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und im Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften bearbeiten, hinzufügen oder löschen.

Informationen zu Best Practices finden Sie in Ihrer anwendungsspezifischen Dokumentation.

[[ID99c86e841c136483ae7b4cc72c775a30]]

= Was muss ich tun, um die erweiterte Kapazität erkennen zu können?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Wenn Sie die Kapazität für ein Volume erhöhen, erkennt der Host möglicherweise nicht sofort den Anstieg der Volume-Kapazität.

Die meisten Betriebssysteme erkennen die erweiterte Volume-Kapazität und werden nach dem Start der Volume-Erweiterung automatisch erweitert. Einige könnten jedoch nicht. Wenn Ihr Betriebssystem die erweiterte Volume-Kapazität nicht automatisch erkennt, müssen Sie möglicherweise eine erneute Festplattenüberprüfung durchführen oder einen Neustart durchführen.

Nachdem Sie die Volume-Kapazität erweitert haben, müssen Sie die Größe des Dateisystems manuell erhöhen, um sie anzupassen. Wie Sie dies tun, hängt von dem Dateisystem ab, das Sie verwenden.

Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation Ihres Host-

Betriebssystems.

```
[[ID08daa2be9e1fd09482ede69b9be5312]]
```

= Warum sehe ich nicht alle meine Pools und/oder Volume-Gruppen?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe, in die Sie das Volume nicht verschieben können, wird in der Liste nicht angezeigt.

Pools oder Volume-Gruppen können aus folgenden Gründen nicht ausgewählt werden:

- * Die Data Assurance (da)-Funktionen eines Pools oder Volume-Gruppen-Pools stimmen nicht überein.

- * Ein Pool oder eine Volume-Gruppe befindet sich in einem nicht optimalen Zustand.

- * Die Kapazität eines Pools oder einer Volume-Gruppe ist zu klein.

```
[[ID50544c3577efaada3da434a9606a7dcf]]
```

= Was ist Segmentgröße?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Ein Segment ist die Datenmenge in Kilobyte (KiB), die auf einem Laufwerk gespeichert ist, bevor das Speicherarray auf das nächste Laufwerk im Stripe (RAID-Gruppe) verschoben wird. Die Segmentgröße gilt nur für Volume-Gruppen, nicht für Pools.

Die Segmentgröße wird durch die Anzahl der enthaltenen Datenblöcke festgelegt. Bei der Bestimmung der Segmentgröße müssen Sie wissen, welche Datentypen in einem Volume gespeichert werden sollen. Wenn eine Applikation typischerweise kleine zufällige Lese- und Schreibvorgänge (IOPS) verwendet, funktioniert ein kleineres Segment in der Regel besser.

Wenn die Applikation über umfangreiche sequenzielle Lese- und Schreibvorgänge (Durchsatz) verfügt, sind große Segmente im Allgemeinen besser.

Unabhängig davon, ob eine Applikation kleine zufällige Lese- und Schreibvorgänge oder große sequenzielle Lese- und Schreibvorgänge verwendet, liefert das Storage Array eine bessere Performance, wenn das Segment größer ist als die typische Größe der Datenblöcke. Üblicherweise erfolgen die Laufwerke einfacher und schneller auf die Daten, was für eine bessere Performance des Storage-Arrays wichtig ist.

== In einer Umgebung, in der die IOPS-Performance wichtig ist

In einer IOPS-Umgebung (I/O Operations per Second) ist das Storage Array besser, wenn Sie eine Segmentgröße verwenden, die größer ist als die typische Blockgröße („`Chunk`“), die auf ein Laufwerk geschrieben wird. So wird sichergestellt, dass jeder Block auf ein einziges Laufwerk geschrieben wird.

== In einer Umgebung, in der der Durchsatz wichtig ist

In einer Durchsatzumgebung sollte die Segmentgröße einen geraden Bruchteil der gesamten Laufwerke für Daten und eine typische Datenstückgröße (I/O-Größe) betragen. Dies verteilt die Daten als ein einziger Stripe über die Laufwerke der Volume-Gruppe, was zu schnelleren Lese- und Schreibvorgängen führt.

```
[[ID498f43bc67318fb48f1e00866a743930]]
```

= Was ist Ihre bevorzugte Controller-Inhaberschaft?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Der bevorzugte Controller-Besitz definiert den Controller, der als Eigentümer des Volume oder als primärer Controller bestimmt ist.

Die Eigentümerschaft der Controller ist sehr wichtig und sollte sorgfältig geplant werden. Controller sollten für eine GesamtI/OS so eng wie möglich

ausgeglichen werden.

Wenn ein Controller beispielsweise in erster Linie große, sequenzielle Datenblöcke liest und der andere Controller kleine Datenblöcke mit häufigen Lese- und Schreibvorgängen hat, unterscheiden sich die Lasten sehr. Wenn Sie wissen, welche Volumes welche Art von Daten enthalten, können Sie I/O-Transfers gleichmäßig über beide Controller verteilen.

```
[[ID4b184df097062c9eb04cdc0e9cd8ce1e]]
= Was ist der automatische Lastausgleich?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Die Funktion „Automatischer Lastausgleich“ bietet einen automatischen I/O-Ausgleich und stellt sicher, dass eingehender I/O-Datenverkehr von den Hosts auf beiden Controllern dynamisch verwaltet und ausgeglichen wird.

Die Funktion Automatic Load Balancing bietet ein verbessertes I/O-Ressourcenmanagement, das dynamisch auf Laständerungen im Laufe der Zeit reagiert und die Eigentümerschaft der Volume-Controller automatisch angepasst wird, um Probleme bei der Lastverteilung, die zwischen den Controllern verschoben werden, zu beheben.

Die Auslastung jedes Controllers wird kontinuierlich überwacht und, zusammen mit den auf den Hosts installierten Multipath-Treibern, kann bei Bedarf automatisch ausgeglichen werden. Wenn die Workload automatisch auf die Controller umverteilt wird, entlastet der Storage-Administrator die manuelle Anpassung der Eigentümerschaft der Volume Controller, um Laständerungen am Storage Array zu bewältigen.

Wenn der automatische Lastenausgleich aktiviert ist, führt er folgende Funktionen aus:

- * Automatische Überwachung und ausgewogene Nutzung von Controller-Ressourcen
- * Bei Bedarf passt die Volume-Controller-Eigentümerschaft automatisch an, was die I/O-Bandbreite zwischen Hosts und Storage Array optimiert.

[NOTE]

====

Jedes Volume, das der Nutzung des SSD-Caches eines Controllers zugewiesen ist, kann keine automatische Lastverteilung durchführen.

====

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

= Hosts

:leveloffset: +1

= Konzepte

:leveloffset: +1

[[ID239d3d5e681bf331dc4fb403ac2a81ad]]

= Hostterminologie

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Erfahren Sie, wie die Host-Bedingungen auf Ihr Storage Array zutreffen.

[cols="2*"]

|===

| Komponente | Definition

a|

Host

a|

Ein Host ist ein Server, der I/O an ein Volume auf einem Storage-Array sendet.

a|

Host-Name

a|

Der Hostname sollte dem Systemnamen des Hosts entsprechen.

a|

Host-Cluster

a|

Ein Host-Cluster ist eine Gruppe von Hosts. Sie erstellen ein Host-Cluster, damit Sie mehrere Hosts dieselben Volumes ganz einfach zuweisen können.

a|

Host-Schnittstellenprotokoll

a|

Ein Host-Schnittstellenprotokoll ist die Verbindung (wie Fibre Channel, iSCSI usw.) zwischen den Controllern und den Hosts.

a|

HBA oder Netzwerkschnittstellenkarte (NIC)

a|

Ein Host Bus Adapter (HBA) ist eine Platine, die sich auf einem Host befindet und einen oder mehrere Host-Ports enthält.

a|

Host-Port

a|

Ein Host Port ist ein Port an einem Host Bus Adapter (HBA), der die physische Verbindung zu einem Controller bereitstellt und für I/O-Vorgänge genutzt wird.

a|

Host-Port-ID

a|

Eine Host-Port-ID ist ein eindeutiger weltweiter Name, der jedem Host-Port an einem Host Bus Adapter (HBA) zugeordnet ist.

* iSCSI-Host-Port-IDs (Internet Small Computer System Interface) müssen 1 bis 233 Zeichen lang sein. iSCSI-Host-Port-IDs werden im Standard-IQN-Format angezeigt (z. B. `iqn.xxx.com.xxx:8b3ad`).

* Nicht-iSCSI-Host-Port-IDs wie Fibre Channel und Serial Attached SCSI (SAS) werden nach jeweils zwei Zeichen (z. B. `xx:yy:zz`). Die Fibre-Channel-Host-Port-IDs müssen 16 Zeichen lang sein.

a|
Host-Betriebssystem-Typ

a|
Der Host-Betriebssystemtyp ist eine Konfigurationseinstellung, die definiert, wie die Controller im Speicher-Array auf I/O reagieren, abhängig vom Betriebssystem (oder Variante) des Hosts. Dies wird manchmal auch als `_Host type_` kurz bezeichnet.

a|
Controller-Host-Port

a|
Ein Controller-Host-Port ist ein Port am Controller, der die physische Verbindung zu einem Host bereitstellt und für I/O-Vorgänge verwendet wird.

a|
LUN

a|
Eine Logical Unit Number (LUN) ist die Nummer, die dem Adressraum zugewiesen ist, den ein Host für den Zugriff auf ein Volume verwendet. Das Volume wird dem Host als Kapazität in Form einer LUN präsentiert.

Jeder Host verfügt über seinen eigenen LUN-Adressraum. Daher kann dieselbe LUN von unterschiedlichen Hosts für den Zugriff auf verschiedene Volumes verwendet werden.

|===

```
[[ID482087544d4f13059beb8edc0233ee14]]  
= Workflow für Host-Erstellung und Volume-Zuweisung  
:allow-uri-read:  
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Die folgende Abbildung zeigt die Konfiguration des Hostzugriffs.

```
image:.../media/saml130-flw-hosts-create-host.gif[Sam1130 flw-Hosts  
erstellen den Host]
```

```
[[ID923af527135c93d70d4670a8ce863abf]]  
= Automatische statt manueller Host-Erstellung  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Das Erstellen eines Hosts ist einer der Schritte, die erforderlich sind, damit das Storage-Array wissen kann, an welche Hosts angeschlossen sind und um den I/O-Zugriff auf die Volumes zu ermöglichen. Sie können einen Host automatisch oder manuell erstellen.

== Automatische Erstellung

Die automatische Host-Erstellung für SCSI-basierte Hosts (nicht NVMe-of) wird vom Host Context Agent (HCA) initiiert. Die HCA ist ein Dienstprogramm, das Sie auf jedem Host installieren können, der mit dem Speicher-Array verbunden ist. Jeder Host, auf dem die HCA installiert ist, sendet seine Konfigurationsinformationen über den I/O-Pfad an die Speicher-Array-Controller. Basierend auf den Host-Informationen erstellen die Controller automatisch den Host und die zugehörigen Host-Ports und legen den Host-Typ fest. Bei Bedarf können Sie mit System Manager alle zusätzlichen Änderungen an der Hostkonfiguration vornehmen.

Nachdem die HCA die automatische Erkennung durchgeführt hat, wird der Host automatisch auf der Seite Hosts mit den folgenden Attributen angezeigt:

- * Der Hostname, der vom Systemnamen des Hosts abgeleitet wurde.
- * Die dem Host zugeordneten Host-Identifikator-Ports.
- * Der Host-Betriebssystem-Typ des Hosts.

Hosts werden als eigenständige Hosts erstellt. Das HCA erstellt oder fügt nicht automatisch zu Host-Clustern hinzu.

== Manuelle Erstellung

Sie können einen Host aus einem der folgenden Gründe manuell erstellen:

- . Sie haben sich entschieden, das HCA-Dienstprogramm nicht auf Ihren Hosts zu installieren.
- . Sie möchten sicherstellen, dass die von den Speicher-Array-Controllern erkannten Host-Port-IDs den Hosts ordnungsgemäß zugeordnet sind.

Bei der manuellen Hosterstellung verknüpfen Sie Host-Port-IDs, indem Sie sie aus einer Liste auswählen oder manuell eingeben. Nachdem Sie einen Host erstellt haben, können Sie ihm Volumes zuweisen oder einem Host Cluster hinzufügen, wenn Sie den Zugriff auf Volumes freigeben möchten.

```
[[ID1f87422e41fd0e834ab086050e918a02]]
= Wie Volumes Hosts und Host-Clustern zugewiesen werden
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Damit ein Host oder Host-Cluster I/O an ein Volume sendet, müssen Sie das Volume dem Host oder Host-Cluster zuweisen.

Sie können einen Host oder Host-Cluster auswählen, wenn Sie ein Volume erstellen oder ein Volume später einem Host oder Host-Cluster zuweisen. Ein Host-Cluster ist eine Gruppe von Hosts. Sie erstellen ein Host-Cluster, damit Sie mehrere Hosts dieselben Volumes ganz einfach zuweisen können.

Das Zuweisen von Volumes zu Hosts ist flexibel und somit an Ihre spezifischen Storage-Anforderungen angepasst.

* *Stand-alone Host, nicht Teil eines Host Clusters* -- Sie können ein Volume einem einzelnen Host zuweisen. Auf das Volume kann nur von einem Host zugegriffen werden.

* *Host Cluster* -- Sie können ein Volume einem Host-Cluster zuweisen. Auf das Volume kann von allen Hosts im Host-Cluster zugegriffen werden.

* *Host innerhalb eines Host-Clusters* -- Sie können ein Volume einem einzelnen Host zuweisen, der Teil eines Host-Clusters ist. Obwohl der Host Teil eines Host Clusters ist, kann das Volume nur vom individuellen Host und nicht von anderen Hosts im Host-Cluster abgerufen werden.

Bei Erstellung von Volumes werden automatisch LUNs (Logical Unit Numbers) zugewiesen. Die LUN dient während I/O-Vorgängen als „Adresse“ zwischen dem Host und dem Controller. Sie können LUNs nach der Erstellung des Volume ändern.

```
[[IDebeb28b71c9dbecc486740847c5f2c22]]
= Zugriff auf Volumes
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Ein Zugriffs-Volume ist ein werkseitig konfiguriertes Volume auf dem Storage-Array, das über die Host-I/O-Verbindung für die Kommunikation mit dem Storage-Array und dem Host verwendet wird. Das Zugriffsvolume erfordert eine LUN (Logical Unit Number).

Das Zugriffsvolume wird in zwei Fällen verwendet:

* *Automatische Hosterstellung* -- das Zugriffsvolume wird vom Dienstprogramm Host Context Agent (HCA) verwendet, um Hostinformationen (Name, Ports, Hosttyp) an den System Manager zu übertragen, um die automatische Hosterstellung zu ermöglichen.

* *In-Band-Management* -- das Zugriffsvolume wird für eine in-Band-Verbindung zur Verwaltung des Speicher-Arrays verwendet. Dies kann nur geschehen, wenn Sie das Storage Array über die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) verwalten.

+

```
[NOTE]
```

```
====
```

Das in-Band-Management ist für EF600 Storage-Systeme nicht verfügbar.

```
====
```

Beim ersten Zuweisen eines Volumes zu einem Host wird automatisch ein Zugriffsvolume erstellt. Wenn Sie beispielsweise Volume_1 und Volume_2 einem Host zuweisen, werden beim Anzeigen der Ergebnisse dieser Zuweisung drei Volumes angezeigt (Volume_1, Volume_2 und Access).

Wenn Sie nicht automatisch Hosts erstellen oder ein Speicher-Array in-Band mit der CLI verwalten, brauchen Sie nicht das Zugriffs-Volume, und Sie können die LUN freigeben, indem Sie das Zugriffs-Volume löschen. Durch diese Aktion werden die Zuweisung von Volume zu LUN sowie alle bandinternen Managementverbindungen zum Host entfernt.

```
[[ID543eaa316f7fe47d7c718562794dc518]]
= Maximale Anzahl an LUNs
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Das Speicher-Array verfügt über eine maximale Anzahl an LUNs (Logical Unit Numbers), die für jeden Host verwendet werden können.

Die maximale Anzahl hängt vom Betriebssystem des Hosts ab. Das Speicher-Array verfolgt die Anzahl der verwendeten LUNs. Wenn Sie versuchen, einem Host ein Volume zuzuweisen, der die maximale Anzahl von LUNs überschreitet, kann der Host nicht auf das Volume zugreifen.

```
:leveloffset: -1
```

```
= Anleitungen
```

```
:leveloffset: +1
```

```
= Konfigurieren Sie den Hostzugriff
```

```
:leveloffset: +1
```

```
[[IDdc95438b641cd5cc392dd046d04eaa48]]
= Host automatisch erstellen
```

```
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können dem Host Context Agent (HCA) erlauben, die Hosts automatisch zu erkennen und anschließend zu überprüfen, ob die Informationen korrekt sind. Das Erstellen eines Hosts ist einer der Schritte, die erforderlich sind, damit das Storage-Array wissen kann, an welche Hosts angeschlossen sind und um den I/O-Zugriff auf die Volumes zu ermöglichen.

.Bevor Sie beginnen

Der Host Context Agent (HCA) wird auf jedem Host installiert, der mit dem Speicher-Array verbunden ist. Hosts, auf denen die HCA installiert und mit dem Speicher-Array verbunden ist, werden automatisch erstellt. Um die HCA zu installieren, installieren Sie den SANtricity-Speicher-Manager auf dem Host und wählen Sie die Host-Option. Das HCA ist nicht auf allen unterstützten Betriebssystemen verfügbar. Wenn dieser nicht verfügbar ist, müssen Sie den Host manuell erstellen.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].

+

In der Tabelle werden die automatisch erstellten Hosts aufgeführt.

. Stellen Sie sicher, dass die vom HCA bereitgestellten Informationen richtig sind (Name, Hosttyp, Host Port-IDs).

+

Wenn Sie eine der Informationen ändern müssen, wählen Sie den Host aus, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

. *Optional:* Wenn sich der automatisch erstellte Host in einem Cluster befinden soll, erstellen Sie einen Host-Cluster und fügen Sie den Host oder die Hosts hinzu.

.Ergebnisse

Nachdem ein Host automatisch erstellt wurde, zeigt das System die folgenden Elemente in der Tabelle Hosts an:

- * Der Hostname, der vom Systemnamen des Hosts abgeleitet wurde.
- * Die dem Host zugeordneten Host-Identifikator-Ports.
- * Der Host-Betriebssystem-Typ des Hosts.

```
[[IDd6f7623ad829551d5e5c99f4d42d26d1]]
= Host manuell erstellen
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Für Hosts, die nicht automatisch erkannt werden können, können Sie manuell einen Host erstellen. Das Erstellen eines Hosts ist einer der Schritte, die erforderlich sind, damit das Storage-Array wissen kann, an welche Hosts angeschlossen sind und um den I/O-Zugriff auf die Volumes zu ermöglichen.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie beim Erstellen eines Hosts die folgenden Richtlinien:

- * Sie müssen die dem Host zugeordneten Host-Identifizierungs-Ports definieren.
- * Stellen Sie sicher, dass Sie denselben Namen wie den zugewiesenen Systemnamen des Hosts angeben.
- * Dieser Vorgang ist nicht erfolgreich, wenn der gewählte Name bereits verwendet wird.
- * Die Länge des Namens darf nicht mehr als 30 Zeichen umfassen.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].
- . Klicken Sie auf Menü:Create[Host].

+

Das Dialogfeld *Create Host* wird angezeigt.

- . Wählen Sie die entsprechenden Einstellungen für den Host aus.

+

.Felddetails

```
[%collapsible]
```

```
====
```

```
[cols="2*"]
```

```
|====
```

```
| Einstellung | Beschreibung
```

```
a |
```

Name

a|

Geben Sie einen Namen für den neuen Host ein.

a|

Host-Betriebssystem-Typ

a|

Wählen Sie aus der Dropdown-Liste das auf dem neuen Host ausgeführte Betriebssystem aus.

a|

Host-Schnittstellentyp

a|

Optional: Wenn auf Ihrem Speicher-Array mehr als eine Host-Schnittstelle unterstützt wird, wählen Sie den Host-Schnittstellentyp aus, den Sie verwenden möchten.

a|

Host-Ports

a|

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

**** *E/A-Schnittstelle auswählen***

+

Im Allgemeinen sollten sich die Host-Ports angemeldet haben und in der Dropdown-Liste verfügbar sein. Sie können die Host-Port-IDs aus der Liste auswählen.

**** *Manuelles Hinzufügen***

+

Wenn eine Host-Port-ID nicht in der Liste angezeigt wird, bedeutet dies, dass der Host-Port nicht angemeldet ist. Mithilfe eines HBA-Dienstprogramms oder des iSCSI-Initiator-Dienstprogramms können die Host-Port-IDs ermittelt und mit dem Host verknüpft werden.

+

Sie können die Host-Port-IDs manuell eingeben oder sie aus dem Dienstprogramm (nacheinander) in das Feld ***Host-Ports*** kopieren/einfügen.

+

Sie müssen eine Host-Port-ID gleichzeitig auswählen, um sie dem Host

zuzuordnen. Sie können jedoch weiterhin so viele Kennungen auswählen, die dem Host zugeordnet sind. Jede Kennung wird im Feld *Host Ports* angezeigt. Bei Bedarf können Sie auch einen Bezeichner entfernen, indem Sie neben ihm die *X*-Option auswählen.

a|
CHAP-Initiator

a|
Optional: Wenn Sie einen Host-Port mit einem iSCSI-IQN ausgewählt oder manuell eingegeben haben und wenn Sie einen Host benötigen, der versucht, auf das Speicher-Array zuzugreifen, um sich mit dem Challenge Handshake Authentication Protocol (CHAP) zu authentifizieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen *CHAP Initiator*. Gehen Sie für jeden ausgewählten oder manuell eingegebenen iSCSI-Host-Port wie folgt vor:

** Geben Sie denselben CHAP-Schlüssel ein, der auf jedem iSCSI-Hostinitiator für die CHAP-Authentifizierung festgelegt wurde. Wenn Sie die gegenseitige CHAP-Authentifizierung verwenden (zwei-Wege-Authentifizierung, die es einem Host ermöglicht, sich am Speicher-Array zu validieren, und damit sich ein Speicher-Array am Host validieren kann), müssen Sie auch den CHAP-Schlüssel für das Speicher-Array bei der Ersteinrichtung oder durch Ändern von Einstellungen festlegen.

** Wenn Sie keine Host-Authentifizierung benötigen, lassen Sie das Feld leer. Derzeit ist CHAP die einzige in System Manager verwendete iSCSI-Authentifizierungsmethode.

|===
=====

. Klicken Sie Auf *Erstellen*.

.Ergebnisse

Nachdem der Host erfolgreich erstellt wurde, erstellt das System für jeden Host-Port, der für den Host konfiguriert wurde (Benutzungsbezeichnung) einen Standardnamen.

Der Standard-Alias ist <``Hostname_Port Number``>. Beispiel: Der Standard-Alias für den ersten Port, für den erstellt wurde `host IPT is IPT_1`.

[[IDd9796af7708a7038f751d1b8da8a5184]]

```
= Erstellen Sie den Host-Cluster
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie erstellen ein Host-Cluster, wenn zwei oder mehr Hosts I/O-Zugriff auf dieselben Volumes benötigen.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie beim Erstellen eines Host-Clusters die folgenden Richtlinien:

- * Dieser Vorgang startet nicht, wenn zum Erstellen des Clusters zwei oder mehr Hosts zur Verfügung stehen.

- * Hosts in Host-Clustern können verschiedene Betriebssysteme (heterogen) haben.

- * Um ein für Data Assurance (da) fähiges Volume zu erstellen, muss die Host-Verbindung, die Sie verwenden möchten, da unterstützen.

+

Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

+

DA wird *nicht* von iSCSI über TCP/IP oder von der SRP über InfiniBand unterstützt.

- * Dieser Vorgang ist nicht erfolgreich, wenn der gewählte Name bereits verwendet wird.

- * Die Länge des Namens darf nicht mehr als 30 Zeichen umfassen.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].

- . Wählen Sie Menü:Erstellen[Host-Cluster].

+

Das Dialogfeld *Create Host Cluster* wird angezeigt.

- . Wählen Sie die entsprechenden Einstellungen für den Host-Cluster aus.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====


```
[cols="1a,3a"]
```

```
|===
```

```
| Einstellung | Beschreibung
```

```
a|
```

Name

```
a|
```

Geben Sie den Namen für das neue Host-Cluster ein.

```
a|
```

Hosts

```
a|
```

Wählen Sie zwei oder mehr Hosts aus der Dropdown-Liste aus. In der Liste werden nur die Hosts angezeigt, die nicht bereits Teil eines Host-Clusters sind.

```
|===
```

```
=====
```

. Klicken Sie Auf *Erstellen*.

+

Wenn die ausgewählten Hosts an Schnittstellentypen mit unterschiedlichen Funktionen zur Data Assurance (da) angeschlossen sind, wird ein Dialogfeld mit der Meldung angezeigt, dass da auf dem Host-Cluster nicht verfügbar ist. Durch diese Nichtverfügbarkeit wird verhindert, dass dem Host-Cluster DA-fähige Volumes hinzugefügt werden. Wählen Sie *Ja*, um fortzufahren, oder *Nein*, um den Vorgang abubrechen.

+

DA erhöht die Datenintegrität im gesamten Storage-System. DA ermöglicht es dem Storage-Array, nach Fehlern zu suchen, die auftreten können, wenn Daten zwischen Hosts und Laufwerken verschoben werden. Die Verwendung von da für das neue Volume stellt sicher, dass alle Fehler erkannt werden.

.Ergebnisse

Der neue Hostcluster wird in der Tabelle mit den zugewiesenen Hosts in den Zeilen darunter angezeigt.

```
[[ID6fd183c053f221eba79e1c8ed2b97e00]]
```

= Volumes erstellen

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie erstellen Volumes, um einem applikationsspezifischen Workload Storage-Kapazität hinzuzufügen und die erstellten Volumes für einen bestimmten Host oder Host-Cluster sichtbar zu machen. Darüber hinaus bietet die Erstellung eines Volumes Optionen, mit denen jedem zu erstellenden Volume bestimmte Kapazitätsmengen zugewiesen werden können.

.Über diese Aufgabe

Die meisten Applikationstypen sind standardmäßig auf eine benutzerdefinierte Volume-Konfiguration eingestellt. Bei einigen Anwendungstypen wird bei der Volume-Erstellung eine intelligente Konfiguration angewendet. Wenn Sie beispielsweise Volumes für die Microsoft Exchange Applikation erstellen, werden Sie gefragt, wie viele Mailboxen Sie benötigen, wie viele Mailboxen Ihre durchschnittlichen Anforderungen an die Mailbox-Kapazität sind und wie viele Kopien der Datenbank Sie benötigen. System Manager verwendet diese Informationen, um eine optimale Volume-Konfiguration für Sie zu erstellen, die Sie nach Bedarf bearbeiten können.

[NOTE]

====

Wenn Sie ein Volume spiegeln möchten, erstellen Sie zunächst die Volumes, die Sie spiegeln möchten, und verwenden Sie dann das Menü:Storage[Volumes > Copy Services > Mirror a Volume asynchron].

====

Der Prozess zur Erstellung eines Volumes ist ein mehrstufiges Verfahren.

== Schritt 1: Wählen Sie Host für ein Volume

Sie erstellen Volumes, um einem applikationsspezifischen Workload Storage-Kapazität hinzuzufügen und die erstellten Volumes für einen bestimmten Host oder Host-Cluster sichtbar zu machen. Darüber hinaus bietet die Erstellung eines Volumes Optionen, mit denen jedem zu erstellenden Volume bestimmte Kapazitätsmengen zugewiesen werden können.

.Bevor Sie beginnen

* Gültige Hosts oder Host-Cluster sind unter der Kachel * Hosts* vorhanden.

- * Für den Host wurden Host-Port-IDs definiert.
- * Vor dem Erstellen eines da-fähigen Volumes muss die Host-Verbindung, die Sie verwenden möchten, da unterstützen. Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie bei der Zuweisung von Volumes die folgenden Richtlinien:

- * Das Betriebssystem eines Hosts kann bestimmte Einschränkungen für die Zugriffsmöglichkeiten auf die Anzahl der Volumes haben, auf die der Host zugreifen kann. Beachten Sie diese Einschränkung bei der Erstellung von Volumes zur Verwendung durch einen bestimmten Host.
- * Sie können eine Zuweisung für jedes Volume im Storage-Array definieren.
- * Zugewiesene Volumes werden von den Controllern im Storage-Array gemeinsam genutzt.
- * Die gleiche Logical Unit Number (LUN) kann nicht zweimal von einem Host oder einem Host-Cluster verwendet werden, um auf ein Volume zuzugreifen. Sie müssen eine eindeutige LUN verwenden.

[NOTE]

====

Die Zuweisung eines Volumes zu einem Host schlägt fehl, wenn Sie versuchen, einem Host-Cluster ein Volume zuzuweisen, das mit einer festgelegten Zuordnung für einen Host in den Host-Clustern in Konflikt steht.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].
- . Wählen Sie Menü:Erstellen[Volumen].

+

Das Dialogfeld *Volumes erstellen* wird angezeigt.

- . Wählen Sie aus der Dropdown-Liste einen bestimmten Host oder Host-Cluster aus, dem Sie Volumes zuweisen möchten, oder wählen Sie aus, zu einem späteren Zeitpunkt den Host oder Host-Cluster zuzuweisen.

- . Um die Volume-Erstellungsreihenfolge für den ausgewählten Host oder Host-Cluster fortzusetzen, klicken Sie auf *Weiter* und gehen Sie zu <<Schritt 2: Wählen Sie einen Workload für ein Volume>>.

+

Das Dialogfeld *Select Workload* wird angezeigt.

== Schritt 2: Wählen Sie einen Workload für ein Volume

Wählen Sie einen Workload aus, um die Storage-Array-Konfiguration für eine bestimmte Applikation wie Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Videoüberwachungsanwendungen oder VMware anzupassen. Sie können „andere Anwendung“ auswählen, wenn die Anwendung, die Sie für dieses Speicher-Array verwenden möchten, nicht aufgeführt ist.

.Über diese Aufgabe

In dieser Aufgabe wird beschrieben, wie Volumes für einen vorhandenen Workload erstellt werden.

* _Wenn Sie Volumes mit einem applikationsspezifischem Workload_ erstellen, empfiehlt das System möglicherweise eine optimierte Volume-Konfiguration, um Konflikte zwischen Applikations-Workload-I/O und anderem Datenverkehr aus Ihrer Applikationsinstanz zu minimieren. Sie können die empfohlene Volume-Konfiguration überprüfen und die vom System empfohlenen Volumes und Eigenschaften bearbeiten, hinzufügen oder löschen, indem Sie das Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* verwenden.

* _Wenn Sie Volumes mit "anderen"_ Anwendungen (oder Anwendungen ohne spezifische Unterstützung der Volume-Erstellung) erstellen, geben Sie die Volume-Konfiguration manuell über das Dialogfeld *Volumes hinzufügen/bearbeiten* an.

.Schritte

. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

** Wählen Sie die Option *Volumes für einen vorhandenen Workload erstellen* aus, um Volumes für einen vorhandenen Workload zu erstellen.

** Wählen Sie die Option *Einen neuen Workload erstellen* aus, um einen neuen Workload für eine unterstützte Anwendung oder für „andere“ Anwendungen zu definieren.

+

*** Wählen Sie in der Dropdown-Liste den Namen der Anwendung aus, für die Sie den neuen Workload erstellen möchten.

+

Wählen Sie einen der „anderen“ Einträge aus, wenn die Anwendung, die Sie für dieses Speicher-Array verwenden möchten, nicht aufgeführt ist.

*** Geben Sie einen Namen für den zu erstellenden Workload ein.

. Klicken Sie Auf *Weiter*.
. Wenn Ihr Workload einem unterstützten Applikationstyp zugewiesen ist, geben Sie die angeforderten Informationen ein. Andernfalls fahren Sie mit fort <<Schritt 3: Volumes hinzufügen oder bearbeiten>>.

== Schritt 3: Volumes hinzufügen oder bearbeiten

.Bevor Sie beginnen

* Die Pools oder Volume-Gruppen müssen über eine ausreichende freie Kapazität verfügen.

* Um ein für Data Assurance (da) fähiges Volume zu erstellen, muss die Host-Verbindung, die Sie verwenden möchten, da unterstützen.

+

.Auswählen eines da-fähigen Pools oder einer Volume-Gruppe

[%collapsible]

=====

Wenn Sie ein DA-fähiges Volume erstellen möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die für da geeignet ist (suchen Sie in der Tabelle mit den Kandidaten für Pool- und Volume-Gruppen nach *Ja* neben „da“).

DA-Funktionen werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager präsentiert. DA der Schutz auf Fehler überprüft und korrigiert, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Durch die Auswahl eines da-fähigen Pools oder einer Volume-Gruppe für das neue Volume wird sichergestellt, dass Fehler erkannt und behoben werden.

Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

NOTE: DA wird von iSCSI nicht über TCP/IP oder von der SRP über InfiniBand unterstützt.

=====

* Um ein sicheres Volume zu erstellen, muss für das Storage Array ein Sicherheitsschlüssel erstellt werden.

+

.Auswahl eines sicheren Pools oder einer Volume-Gruppe

[%collapsible]

=====

Wenn Sie ein sicheres Volume erstellen möchten, wählen Sie einen Pool oder eine Volume-Gruppe aus, die sicher ist (suchen Sie in der Tabelle mit den Kandidaten für Pool- und Volume-Gruppen nach *Ja* neben „Secure-fähig“).

Die Sicherheitsfunktionen für die Laufwerke werden auf Pool- und Volume-Gruppenebene in System Manager dargestellt. Sichere Laufwerke verhindern unbefugten Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk, das physisch vom Storage-Array entfernt wird. Ein sicheres Laufwerk verschlüsselt Daten während des Schreibvorgangs und entschlüsselt Daten während des Lesevorgangs mit einem eindeutigen `_Verschlüsselungsschlüssel_`.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

====

.Über diese Aufgabe

Sie erstellen Volumes aus Pools oder Volume-Gruppen. Das Dialogfeld `*Add/Edit Volumes*` zeigt alle infrage kommenden Pools und Volume-Gruppen auf dem Speicher-Array an. Für jeden infrage kommenden Pool und jede Volume-Gruppe wird die Anzahl der verfügbaren Laufwerke und die gesamte freie Kapazität angezeigt.

Für einige applikationsspezifische Workloads zeigt jede qualifizierte Pool- oder Volume-Gruppe die vorgeschlagene Kapazität basierend auf der vorgeschlagenen Volume-Konfiguration und zeigt die verbleibende freie Kapazität in gib an. Für andere Workloads wird die vorgeschlagene Kapazität angezeigt, wenn Sie Volumes zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe hinzufügen und die gemeldete Kapazität angeben.

.Schritte

. Wählen Sie eine dieser Aktionen aus, je nachdem, ob Sie eine andere oder einen applikationsspezifischen Workload ausgewählt haben:

+

** *Other* -- Klicken Sie `*Neues Volume hinzufügen*` in jedem Pool oder Volume-Gruppe, die Sie verwenden möchten, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen.

+

.Felddetails

`[%collapsible]`

====

`[cols="2*"]`

|====

| Feld | Beschreibung

a|

Volume-Name

a|

Einem Volume wird während der Volume-Erstellung von System Manager ein Standardname zugewiesen. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der die Art der im Volume gespeicherten Daten angibt.

a|

Gemeldete Kapazität

a|

Definieren Sie die Kapazität des neuen Volume und der zu verwendenden Kapazitätseinheiten (MiB, gib oder tib). Bei *Thick Volumes* beträgt die Mindestkapazität 1 MiB, und die maximale Kapazität wird durch die Anzahl und Kapazität der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe bestimmt.

Storage-Kapazität ist auch für Copy-Services erforderlich (Snapshot Images, Snapshot Volumes, Volume-Kopien und Remote-Spiegelungen). Weisen Sie Standard-Volumes nicht die gesamte Kapazität zu.

Die Kapazität in einem Pool wird in Schritten von 4 gib zugewiesen. Kapazitäten, die nicht ein Vielfaches von 4 gib beträgt, werden zugewiesen, aber nicht nutzbar. Um sicherzustellen, dass die gesamte Kapazität nutzbar ist, geben Sie die Kapazität in Schritten von 4 gib an. Wenn eine nicht nutzbare Kapazität vorhanden ist, besteht die einzige Möglichkeit zur Wiederherstellung darin, die Kapazität des Volume zu erhöhen.

a|

Segmentgröße

a|

Zeigt die Einstellung für die Segmentgrößen, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird. Sie können die Segmentgröße ändern, um die Leistung zu optimieren.

Zulässige Segmentgrößen-Übergänge -- System Manager bestimmt die zulässigen Segmentgrößen-Übergänge. Segmentgrößen, bei denen es sich um unangemessene Übergänge aus der aktuellen Segmentgröße handelt, sind in der Dropdown-Liste nicht verfügbar. Zulässige Übergänge sind in der Regel doppelt oder halb so groß wie das aktuelle Segment. Wenn die aktuelle Volume-Segmentgröße beispielsweise 32 KiB beträgt, ist eine neue Volume-

Segmentgröße von entweder 16 KiB oder 64 KiB zulässig.

SSD Cache-fähige Volumes -- Sie können eine 4-KiB-Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes angeben. Vergewissern Sie sich, dass Sie die 4-KiB-Segmentgröße nur für SSD-Cache-fähige Volumes auswählen, die I/O-Vorgänge mit kleinen Blöcken bearbeiten (beispielsweise 16 KiB-I/O-Blockgrößen oder kleiner). Die Performance könnte beeinträchtigt werden, wenn Sie 4 als Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes auswählen, die sequenzielle Operationen von großen Blöcken bearbeiten.

Zeit zum Ändern der Segmentgröße -- die Zeit, die zur Änderung der Segmentgröße eines Volumes benötigt wird, hängt von diesen Variablen ab:

- *** Die I/O-Last vom Host
- *** Die Änderungspriorität des Volumes
- *** Die Anzahl der Laufwerke in der Volume-Gruppe
- *** Die Anzahl der Laufwerkskanäle
- *** Die Verarbeitungsleistung der Speicher-Array-Controller

Wenn Sie die Segmentgröße für ein Volume ändern, wirkt sich die I/O-Performance auf die I/O-Performance aus, doch die Daten bleiben verfügbar.

a|
Sicher

a|
Ja erscheint neben "Secure-fähig" nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe sicher sind.

Die Laufwerkssicherheit verhindert, dass nicht autorisierter Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk erfolgt, das physisch vom Speicher-Array entfernt wird. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die Laufwerksicherheit aktiviert wurde und für das Speicher-Array ein Sicherheitsschlüssel eingerichtet wurde.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

a|
DA

a|
Ja erscheint neben „da“ nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der

Volume-Gruppe Data Assurance (da) unterstützen.

DA erhöht die Datenintegrität im gesamten Storage-System. DA ermöglicht es dem Storage-Array, Fehler zu überprüfen, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Die Verwendung von da für das neue Volume stellt sicher, dass alle Fehler erkannt werden.

|===

=====

**** *Anwendungsspezifischer Workload* --** Klicken Sie entweder auf ***Weiter***, um die vom System empfohlenen Volumes und Merkmale für den ausgewählten Workload zu akzeptieren, oder klicken Sie auf ***Volumes bearbeiten***, um die vom System empfohlenen Volumes und Merkmale für den ausgewählten Workload zu ändern, hinzuzufügen oder zu löschen.

+

.Felddetails

[%collapsible]

=====

[cols="1a,3a"]

|===

| Feld | Beschreibung

a|

Volume-Name

a|

Einem Volume wird während der Volume-Erstellung von System Manager ein Standardname zugewiesen. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der die Art der im Volume gespeicherten Daten angibt.

a|

Gemeldete Kapazität

a|

Definieren Sie die Kapazität des neuen Volume und der zu verwendenden Kapazitätseinheiten (MiB, gib oder tib). Bei ***Thick Volumes*** beträgt die Mindestkapazität 1 MiB, und die maximale Kapazität wird durch die Anzahl und Kapazität der Laufwerke im Pool oder der Volume-Gruppe bestimmt.

Storage-Kapazität ist auch für Copy-Services erforderlich (Snapshot Images, Snapshot Volumes, Volume-Kopien und Remote-Spiegelungen). Weisen Sie Standard-Volumes nicht die gesamte Kapazität zu.

Die Kapazität in einem Pool wird in Schritten von 4 gib zugewiesen.

Kapazitäten, die nicht ein Vielfaches von 4 gib beträgt, werden zugewiesen, aber nicht nutzbar. Um sicherzustellen, dass die gesamte Kapazität nutzbar ist, geben Sie die Kapazität in Schritten von 4 gib an. Wenn eine nicht nutzbare Kapazität vorhanden ist, besteht die einzige Möglichkeit zur Wiederherstellung darin, die Kapazität des Volume zu erhöhen.

a|
Volume-Typ

a|
Volume-Typ gibt den Volume-Typ an, der für einen applikationsspezifischen Workload erstellt wurde.

a|
Segmentgröße

a|
Zeigt die Einstellung für die Segmentgrößen, die nur für Volumes in einer Volume-Gruppe angezeigt wird. Sie können die Segmentgröße ändern, um die Leistung zu optimieren.

Zulässige Segmentgrößen-Übergänge -- System Manager bestimmt die zulässigen Segmentgrößen-Übergänge. Segmentgrößen, bei denen es sich um unangemessene Übergänge aus der aktuellen Segmentgröße handelt, sind in der Dropdown-Liste nicht verfügbar. Zulässige Übergänge sind in der Regel doppelt oder halb so groß wie das aktuelle Segment. Wenn die aktuelle Volume-Segmentgröße beispielsweise 32 KiB beträgt, ist eine neue Volume-Segmentgröße von entweder 16 KiB oder 64 KiB zulässig.

SSD Cache-fähige Volumes -- Sie können eine 4-KiB-Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes angeben. Vergewissern Sie sich, dass Sie die 4-KiB-Segmentgröße nur für SSD-Cache-fähige Volumes auswählen, die I/O-Vorgänge mit kleinen Blöcken bearbeiten (beispielsweise 16 KiB-I/O-Blockgrößen oder kleiner). Die Performance könnte beeinträchtigt werden, wenn Sie 4 als Segmentgröße für SSD Cache-fähige Volumes auswählen, die sequenzielle Operationen von großen Blöcken bearbeiten.

Zeit zum Ändern der Segmentgröße -- die Zeit, die zur Änderung der Segmentgröße eines Volumes benötigt wird, hängt von diesen Variablen ab:

*** Die I/O-Last vom Host
*** Die Änderungspriorität des Volumes
*** Die Anzahl der Laufwerke in der Volume-Gruppe
*** Die Anzahl der Laufwerkskanäle

*** Die Verarbeitungsleistung der Speicher-Array-Controller

Wenn Sie die Segmentgröße für ein Volume ändern, wirkt sich die I/O-Performance auf die I/O-Performance aus, doch die Daten bleiben verfügbar.

a|
Sicher

a|
Ja erscheint neben "Secure-fähig" nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe sicher sind.

Die Laufwerkssicherheit verhindert, dass nicht autorisierter Zugriff auf die Daten auf einem Laufwerk erfolgt, das physisch vom Speicher-Array entfernt wird. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die Sicherheitsfunktion des Laufwerks aktiviert ist und für das Speicher-Array ein Sicherheitsschlüssel eingerichtet wurde.

Ein Pool oder eine Volume-Gruppe kann sowohl sichere als auch nicht sichere Laufwerke enthalten. Zur Nutzung der Verschlüsselungsfunktionen müssen jedoch alle Laufwerke sicher sein.

a|
DA

a|
Ja erscheint neben „da“ nur dann, wenn die Laufwerke im Pool oder in der Volume-Gruppe Data Assurance (da) unterstützen.

DA erhöht die Datenintegrität im gesamten Storage-System. DA ermöglicht es dem Storage-Array, Fehler zu überprüfen, die auftreten können, wenn Daten durch die Controller an die Laufwerke übertragen werden. Die Verwendung von da für das neue Volume stellt sicher, dass alle Fehler erkannt werden.

|===
=====

. Um die Sequenz zur Volume-Erstellung für die ausgewählte Anwendung fortzusetzen, klicken Sie auf *Weiter* und gehen Sie zu <<Schritt 4: Prüfen der Volume-Konfiguration>>.

`== Schritt 4: Prüfen der Volume-Konfiguration`

Prüfen Sie eine Zusammenfassung der Volumes, die Sie erstellen möchten, und nehmen Sie die erforderlichen Änderungen vor.

`.Schritte`

- `. Prüfen Sie die Volumes, die Sie erstellen möchten. Klicken Sie auf *Zurück*, um Änderungen vorzunehmen.`
- `. Wenn Sie mit Ihrer Volumenkonfiguration zufrieden sind, klicken Sie auf *Fertig stellen*.`

`.Ergebnisse`

System Manager erstellt die neuen Volumes in den ausgewählten Pools und Volume-Gruppen und zeigt dann die neuen Volumes in der Tabelle Alle Volumes an.

`.Nachdem Sie fertig sind`

- `* Führen Sie alle auf dem Applikations-Host erforderlichen Betriebssystemänderungen durch, damit die Applikationen das Volume verwenden können.`
- `* Führen Sie entweder den Host-basierten aus `hot_add` Dienstprogramm oder ein betriebssystemspezifisches Dienstprogramm (erhältlich von einem Drittanbieter), und führen Sie dann das aus `SMdevices` Dienstprogramm zur Korrelation von Volume-Namen mit Host-Speicher-Array-Namen.`

`+`

Der `hot_add` Dienstprogramm und das `SMdevices` Das Dienstprogramm ist Teil des `SMutils` Paket. Der `SMutils` Das Paket umfasst eine Sammlung von Dienstprogrammen, um zu überprüfen, was der Host vom Speicher-Array sieht. Sie ist Teil der SANtricity Softwareinstallation.

```
[[ID91309426651f956e2aaf8ff450e8ba19]]
```

`= Volumes zuweisen`

`:allow-uri-read:`

`:experimental:`

`:icons: font`

`:relative_path: ./sm-storage/`

`:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/`

```
[role="lead"]
```

Sie müssen ein Volume einem Host oder Host-Cluster zuweisen, damit es für

I/O-Vorgänge verwendet werden kann. Diese Zuweisung gewährt einem Host oder Host-Cluster Zugriff auf ein oder mehrere Volumes in einem Storage-Array.

.Bevor Sie beginnen

Beachten Sie bei der Zuweisung von Volumes die folgenden Richtlinien:

- * Sie können ein Volume gleichzeitig nur einem Host oder Host-Cluster zuweisen.
- * Zugewiesene Volumes werden von den Controllern im Storage-Array gemeinsam genutzt.
- * Die gleiche Logical Unit Number (LUN) kann nicht zweimal von einem Host oder einem Host-Cluster verwendet werden, um auf ein Volume zuzugreifen. Sie müssen eine eindeutige LUN verwenden.

Unter diesen Bedingungen schlägt die Zuweisung eines Volumes fehl:

- * Alle Volumes werden zugewiesen.
- * Das Volume ist bereits einem anderen Host oder Host-Cluster zugewiesen.

Die Möglichkeit, ein Volume zuzuweisen, ist unter folgenden Bedingungen nicht verfügbar:

- * Es sind keine gültigen Hosts oder Host Cluster vorhanden.
- * Für den Host wurden keine Host-Port-IDs definiert.
- * Alle Volume-Zuweisungen wurden definiert.

.Über diese Aufgabe

Es werden alle nicht zugewiesenen Volumes angezeigt, aber Funktionen für Hosts mit oder ohne Data Assurance (da) gelten wie folgt:

- * Für einen da-fähigen Host können Sie Volumes auswählen, die entweder als da aktiviert oder nicht als da-aktiviert aktiviert sind.
- * Wenn Sie bei einem Host, der nicht für das da-fähig ist, ein Volume auswählen, das für das da-aktiviert ist, wird in einer Warnung angegeben, dass das System vor der Zuweisung des Volumes automatisch das da-on-Volume ausschalten muss.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].
- . Wählen Sie den Host oder Host-Cluster aus, dem Sie Volumes zuweisen möchten, und klicken Sie dann auf *Volumes zuweisen*.

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem alle Volumes aufgelistet werden, die zugewiesen werden können. Sie können jede der Spalten sortieren oder etwas in die *Filter* Box geben, um bestimmte Volumen leichter zu finden.

. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben jedem Volume, das Sie zuweisen möchten, oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen in der Tabellenüberschrift, um alle Volumes auszuwählen.

. Klicken Sie auf *Zuweisen*, um den Vorgang abzuschließen.

.Ergebnisse

Nachdem ein Volume oder ein Volume erfolgreich einem Host oder Host-Cluster zugewiesen wurde, führt das System folgende Aktionen durch:

* Das zugewiesene Volume erhält die nächste verfügbare LUN-Nummer. Der Host verwendet die LUN-Nummer für den Zugriff auf das Volume.

* Der vom Benutzer bereitgestellte Volume-Name wird in den Volume-Listen angezeigt, die dem Host zugeordnet sind. Falls zutreffend, wird das werkseitig konfigurierte Zugriffsvolume auch in den Volume-Listen angezeigt, die dem Host zugeordnet sind.

:leveloffset: -1

= Management von Hosts und Host-Clustern

:leveloffset: +1

[[IDf2bd257a1da6da07d6e3ae87dee48a4a]]

= Ändern Sie die Einstellungen für einen Host

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können den Namen, den Host-Betriebssystemtyp und die zugehörigen Host-Cluster für einen Host ändern.

.Schritte

. Wählen Sie *menu:Storage[Hosts]*.

. Wählen Sie den Host aus, den Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf **Einstellungen anzeigen/bearbeiten**.

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem die aktuellen Hosteinstellungen angezeigt werden.

. Wenn er nicht bereits ausgewählt ist, klicken Sie auf die Registerkarte **Eigenschaften**.

. Ändern Sie die Einstellungen nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|==

| Einstellung | Beschreibung

a|

Name

a|

Sie können den vom Benutzer bereitgestellten Namen des Hosts ändern. Die Angabe eines Namens für den Host ist erforderlich.

a|

Zugehöriger Host-Cluster

a|

Sie können eine der folgenden Optionen auswählen:

**** *Keine*** -- der Host bleibt ein eigenständiger Host. Wenn der Host einem Host-Cluster zugewiesen war, wird der Host vom Cluster entfernt.

**** *<Host Cluster>*** -- das System ordnet den Host dem ausgewählten Cluster zu.

a|

Host-Betriebssystem-Typ

a|

Sie können den Typ des Betriebssystems ändern, das auf dem von Ihnen definierten Host ausgeführt wird.

|==

====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

```
[[ID4c3ffbb4c7f3457b715134133ba6f6e1]]
= Ändern Sie die Einstellungen für ein Host-Cluster
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können den Host-Cluster-Namen ändern oder Hosts in einem Host-Cluster hinzufügen oder entfernen.

.Schritte

. Wählen Sie *menu:Storage[Hosts]*.

. Wählen Sie den Host-Cluster aus, den Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem die aktuellen Host-Cluster-Einstellungen angezeigt werden.

. Ändern Sie die Einstellungen für das Host-Cluster nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|==

| Einstellung | Beschreibung

a|

Name

a|

Sie können den vom Benutzer bereitgestellten Namen des Host-Clusters angeben. Die Angabe eines Namens für ein Cluster ist erforderlich.

a|

Zugeordnete Hosts

a|

Um einen Host hinzuzufügen, klicken Sie auf das Feld * Associated Hosts* und wählen dann einen Hostnamen aus der Dropdown-Liste aus. Sie können keinen Hostnamen manuell eingeben.

Um einen Host zu löschen, klicken Sie neben dem Hostnamen auf *X*.

|===

====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

[[ID399d839f8df75ada35fd0e005ecd75c9]]

= Zuweisung von Volumes aufheben

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Heben Sie die Zuweisung von Volumes von Hosts oder Host Clustern auf, wenn Sie keinen I/O-Zugriff mehr vom Host oder Host-Cluster auf dieses Volume benötigen.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie bei der Zuweisung von Volumes die folgenden Richtlinien:

* Wenn Sie das zuletzt zugewiesene Volume aus einem Host-Cluster entfernen und zudem über Hosts mit spezifischen zugewiesenen Volumes verfügen, stellen Sie sicher, dass Sie diese Zuweisungen entfernen oder verschieben, bevor Sie die letzte Zuweisung für den Host-Cluster entfernen.

* Wenn ein Host-Cluster, ein Host oder ein Host-Port einem Volume zugewiesen ist, das beim Betriebssystem registriert ist, müssen Sie diese Registrierung löschen, bevor Sie diese Knoten entfernen können.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].

. Wählen Sie den Host oder Host-Cluster aus, den Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *Zuweisen von Volumes*.

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem alle Volumes angezeigt werden, die derzeit zugewiesen sind.

. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben jedem Volume, das Sie aufheben möchten, oder aktivieren Sie das Kontrollkästchen in der Tabellenüberschrift, um alle Volumes auszuwählen.
. Klicken Sie Auf *Zuweisung Aufheben*.

.Ergebnisse

* Die nicht zugewiesenen Volumes sind für eine neue Zuweisung verfügbar.
* Bis die Änderungen auf dem Host konfiguriert sind, wird das Volume weiterhin vom Host-Betriebssystem erkannt.

```
[[ID280753556b1933a420c4ebd8b25cf05c]]  
= Ändern der Host-Port-IDs für einen Host  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ändern Sie die Host-Port-IDs Wenn Sie die Benutzerbezeichnung auf einer Host-Port-ID ändern möchten, fügen Sie dem Host eine neue Host-Port-ID hinzu oder löschen Sie eine Host-Port-ID vom Host.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie beim Ändern der Host-Port-IDs die folgenden Richtlinien:

* *Hinzufügen* -- Wenn Sie einen Host-Port hinzufügen, verknüpfen Sie die Host-Port-ID mit dem Host, den Sie für die Verbindung mit Ihrem Speicher-Array erstellt haben. Sie können Portinformationen manuell über ein HBA-Dienstprogramm (Host Bus Adapter) eingeben.
* *Bearbeiten* -- Sie können die Host-Ports bearbeiten, um einen Host-Port zu einem anderen Host zu verschieben (zuordnen). Möglicherweise haben Sie den Host Bus Adapter oder iSCSI Initiator auf einen anderen Host verschoben, daher müssen Sie den Host Port zum neuen Host verschieben (zuordnen).
* *Löschen* -- Sie können Host-Ports löschen, um Host-Ports von einem Host zu entfernen (unassoziieren).

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].
. Wählen Sie den Host aus, dem die Ports zugeordnet werden sollen, und

klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Wenn Sie Ports zu einem Host in einem Host-Cluster hinzufügen möchten, erweitern Sie den Host-Cluster und wählen Sie den gewünschten Host aus. Sie können keine Ports auf Host-Cluster-Ebene hinzufügen.

+

Es wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem die aktuellen Hosteinstellungen angezeigt werden.

. Klicken Sie auf die Registerkarte *Host Ports*.

+

Im Dialogfeld werden die aktuellen Host-Port-IDs angezeigt.

. Ändern Sie die Einstellungen für die Host-Port-ID.

+

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Host Port

a|

Sie können eine der folgenden Optionen auswählen:

** *Add* -- Verwenden Sie Add, um dem Host eine neue Host-Port-ID zuzuordnen. Die Länge des Namens der Host-Port-Kennung wird durch die Host-Schnittstellentechnologie bestimmt.

+

*** Die Namen der Fibre-Channel-Host-Port-ID müssen 16 Zeichen lang sein.

*** Die Namen der InfiniBand-Host-Port-ID müssen 16 Zeichen lang sein.

*** Die Namen der iSCSI-Host-Port-ID dürfen maximal 223 Zeichen lang sein.

*** Der Port muss eindeutig sein.

*** Eine bereits konfigurierte Portnummer ist nicht zulässig.

** *Löschen* -- Verwenden Sie Löschen, um eine Host-Port-ID zu entfernen (Zuordnung aufheben). Mit der Option *Löschen* wird der Host-Port nicht physisch entfernt. Mit dieser Option wird die Zuordnung zwischen dem Host-Port und dem Host entfernt. Sofern Sie den Host Bus Adapter oder den iSCSI-Initiator nicht entfernen, wird der Host-Port noch vom Controller erkannt.

+

[IMPORTANT]

====

Wenn Sie eine Host-Port-ID löschen, ist sie diesem Host nicht mehr zugeordnet. Darüber hinaus verliert der Host über diese Host-Port-Kennung den Zugriff auf jedes seiner zugewiesenen Volumes.

====

a|
Etikett

a|
Um den Namen der Portbezeichnung zu ändern, klicken Sie auf das Symbol *Bearbeiten* (Bleistift). Der Name des Port-Etiketts muss eindeutig sein. Ein bereits konfigurierter Etikettenname ist nicht zulässig.

a|
CHAP-Schlüssel

a|
Erscheint nur für iSCSI-Hosts. Sie können den CHAP-Schlüssel für die Initiatoren (iSCSI-Hosts) festlegen oder ändern.

System Manager verwendet die CHAP-Methode (Challenge Handshake Authentication Protocol), mit der die Identität von Zielen und Initiatoren während der ersten Verbindung überprüft wird. Die Authentifizierung basiert auf einem gemeinsamen Sicherheitsschlüssel, dem CHAP-Schlüssel.

|===
. Klicken Sie Auf *Speichern*.

```
[[IDcfdedf62787edb4398f720859a17832e]]  
= Host oder Host-Cluster löschen  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]  
Sie können einen Host oder Host-Cluster löschen.
```

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie beim Löschen eines Hosts oder Host-Clusters folgende Richtlinien:

- * Alle spezifischen Volume-Zuweisungen werden gelöscht, und die zugeordneten Volumes stehen für eine neue Zuweisung zur Verfügung.
- * Wenn der Host Teil eines Hostclusters ist, das seine eigenen spezifischen Zuweisungen hat, ist der Host-Cluster nicht betroffen. Wenn der Host jedoch Teil eines Host-Clusters ist, das keine anderen Zuweisungen besitzt, übernehmen der Host-Cluster und andere zugeordnete Hosts oder Host-Port-IDs die Standardzuweisungen.
- * Alle dem Host zugeordneten Host-Port-IDs werden undefiniert.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Hosts].

. Wählen Sie den Host oder Host-Cluster aus, den Sie löschen möchten, und klicken Sie dann auf *Löschen*.

+

Das Dialogfeld *Bestätigung* wird angezeigt.

. Bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Löschen*.

.Ergebnisse

Wenn Sie einen Host gelöscht haben, führt das System die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht den Host und entfernt ihn ggf. aus dem Host-Cluster.
- * Entfernt den Zugriff auf alle zugewiesenen Volumes.
- * Gibt die zugeordneten Volumes in einen nicht zugewiesenen Status zurück.
- * Gibt alle dem Host zugeordneten Host-Port-IDs in einen nicht zugeordneten Status zurück.

Wenn Sie ein Host-Cluster gelöscht haben, führt das System die folgenden Aktionen aus:

- * Löscht das Host-Cluster und die zugehörigen Hosts (falls vorhanden).
- * Entfernt den Zugriff auf alle zugewiesenen Volumes.
- * Gibt die zugeordneten Volumes in einen nicht zugewiesenen Status zurück.
- * Gibt alle Host-Port-IDs zurück, die den Hosts zugeordnet sind, in einen nicht zugeordneten Status.

```
:leveloffset: -1
```

```
:leveloffset: -1
```

```
= FAQs
```

```
:leveloffset: +1
```

```
[[IDc8ab00f4e253b8693aafb6cb8312a5e3]]
```

```
= Was sind Hosts und Host Cluster?
```

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Ein Host ist ein Server, der I/O an ein Volume auf einem Storage-Array sendet. Ein Host-Cluster ist eine Gruppe von Hosts. Sie erstellen ein Host-Cluster, damit Sie mehrere Hosts dieselben Volumes ganz einfach zuweisen können.

Sie definieren einen Host separat. Es kann entweder eine unabhängige Einheit sein oder zu einem Host-Cluster hinzugefügt werden. Sie können Volumes einem individuellen Host zuweisen oder ein Host kann Teil eines Host-Clusters sein, der Zugriff auf ein oder mehrere Volumes für andere Hosts im Host-Cluster freigibt.

Das Host-Cluster ist eine logische Einheit, die Sie in SANtricity System Manager erstellen. Sie müssen Hosts zum Host-Cluster hinzufügen, bevor Sie Volumes zuweisen können.

```
[[ID72b958ff48a7518b02813217e57c6602]]
```

```
= Warum sollte ich ein Host-Cluster erstellen?
```

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie müssen ein Host-Cluster erstellen, wenn Sie mindestens zwei Hosts über gemeinsamen Zugriff auf dieselbe Gruppe von Volumes verfügen möchten. Normalerweise sind auf den einzelnen Hosts Clustering-Software installiert, um den Volume-Zugriff zu koordinieren.

```
[[IDf2f8d5b7602c84e17b8f0e8e28ff9443]]
= Wie kann ich feststellen, welches Host-Betriebssystem richtig ist?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Das Feld Host-Betriebssystemtyp enthält das Betriebssystem des Hosts. Sie können den empfohlenen Hosttyp aus der Dropdown-Liste auswählen oder dem Host Context Agent (HCA) die Konfiguration des Hosts und des entsprechenden Host-Betriebssystems ermöglichen.

Die Hosttypen, die in der Dropdown-Liste angezeigt werden, hängen vom Speicher-Array-Modell und der Firmware-Version ab. Die neuesten Versionen zeigen zuerst die häufigsten Optionen an, die am wahrscheinlichsten geeignet sind. Die Darstellung in dieser Liste impliziert nicht, dass die Option vollständig unterstützt wird.

[NOTE]

====

Weitere Informationen zur Host-Unterstützung finden Sie im <https://mysupport.netapp.com/NOW/products/interoperability>["NetApp Interoperabilitätsmatrix"^] Werkzeug.

====

Einige der folgenden Host-Typen werden möglicherweise in der Liste angezeigt:

```
[cols="2*"]
|===
| Host-Betriebssystem | Betriebssystem und Multipath-Treiber
```

```
a|
Linux DM-MP (Kernel 3.10 oder höher)
```

```
a|
Unterstützt Linux-Betriebssysteme mit einer Device Mapper Multipath
Failover-Lösung mit einem 3.10 oder höher Kernel.
```

a|
VMware ESXi
a|
Unterstützung für VMware ESXi Betriebssysteme mit der Nativen
Multipathing Plug-in-Architektur (NMP) mit dem integrierten Storage Array
Type Policy-Modul SATP_ALUA von VMware.

a|
Windows (Cluster oder nicht-Cluster)
a|
Unterstützt Konfigurationen mit Windows-Clustern oder nicht-Clustern, die
den ATTO-Multipathing-Treiber nicht ausführen.

a|
ATTO Cluster (alle Betriebssysteme)
a|
Unterstützt alle Clusterkonfigurationen unter Verwendung des Multipathing-
Treibers ATTO Technology, Inc.

a|
Linux (Veritas DMP)
a|
Unterstützung von Linux Betriebssystemen mit einer Veritas DMP-
Multipathing-Lösung.

a|
Linux (ATTO)
a|
Unterstützt Linux-Betriebssysteme unter Verwendung eines ATTO Technology,
Inc., Multipathing-Treibers.

a|
Mac OS (ATTO)
a|

Unterstützt Mac-Betriebssystemversionen mit einem Multipathing-Treiber
ATTO Technology, Inc.

a|
Windows (ATTO)

a|
Unterstützt Windows-Betriebssysteme mit einem Multipathing-Treiber ATTO
Technology, Inc.

a|
FlexArray (ALUA)

a|
Unterstützt ein NetApp FlexArray-System mit ALUA für Multipathing.

a|
IBM SVC

a|
Unterstützt eine IBM SAN Volume Controller-Konfiguration.

a|
Werkseitige Standardeinstellung

a|
Reserviert für den Erststart des Speicher-Arrays. Wenn Ihr Host-
Betriebssystem auf Werkseinstellung eingestellt ist, ändern Sie es
entsprechend dem Host-Betriebssystem und dem Multipath-Treiber, der auf
dem angeschlossenen Host ausgeführt wird.

a|
Linux DM-MP (Kernel 3.9 oder früher)

a|
Unterstützt Linux-Betriebssysteme mit einer Device Mapper Multipath
Failover-Lösung mit einem 3.9 oder früheren Kernel.

a|
Cluster-Fenster (veraltet)

a|

Wenn Ihr Host-Betriebssystem-Typ auf diesen Wert eingestellt ist, verwenden Sie stattdessen die Windows-Einstellung (Cluster oder nicht-Cluster).

|===

Nachdem die HCA installiert und der Speicher mit dem Host verbunden ist, sendet die HCA die Hosttopologie über den I/O-Pfad an die Speicher-Controller. Auf der Grundlage der Host-Topologie definieren die Storage Controller automatisch den Host und die zugehörigen Host-Ports und legen anschließend den Host-Typ fest.

[NOTE]

====

Wenn der HCA den empfohlenen Hosttyp nicht wählt, müssen Sie den Hosttyp manuell in System Manager einstellen.

====

[[IDabc335b085c9c754ddf29f98c5ca3d8f]]

= Was sind HBAs und Adapter-Ports?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Host Bus Adapter (HBA) ist eine Platine, die sich auf einem Host befindet und einen oder mehrere Host-Ports enthält. Ein Host Port ist ein Port an einem Host Bus Adapter (HBA), der die physische Verbindung zu einem Controller bereitstellt und für I/O-Vorgänge genutzt wird.

Die Adapter-Ports auf dem HBA werden Host-Ports genannt. Die meisten HBAs verfügen entweder über einen oder zwei Host-Ports. Der HBA verfügt über eine eindeutige World Wide Identifier (WWID), und jeder HBA-Host-Port hat eine eindeutige WWID. Die Host-Port-IDs werden verwendet, um den entsprechenden HBA mit dem physischen Host zu verknüpfen, wenn Sie den Host entweder manuell über den SANtricity-System-Manager erstellen oder den Host automatisch mithilfe des Host-Kontext-Agenten erstellen.

[[IDe4f0c5eb3bf71182cddb4bb979fe648b]]

= Wie Stelle ich die Host-Ports einem Host gegenüber?

```
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Wenn Sie einen Host manuell erstellen, müssen Sie zuerst das entsprechende HBA-Dienstprogramm (Host Bus Adapter) verwenden, das auf dem Host verfügbar ist, um die Host-Port-IDs zu ermitteln, die mit jedem HBA verknüpft sind, der im Host installiert ist.

Wenn Sie über diese Informationen verfügen, wählen Sie die Host-Port-IDs aus, die sich beim Speicher-Array angemeldet haben, aus der im Dialogfeld *Create Host* von System Manager angegebenen Liste aus.

[NOTE]

====

Stellen Sie sicher, dass Sie die entsprechenden Host-Port-IDs für den von Ihnen erstellten Host auswählen. Wenn Sie die falschen Host-Port-IDs zuordnen, können Sie unbeabsichtigten Zugriff von einem anderen Host auf diese Daten verursachen.

====

Wenn Sie Hosts automatisch mithilfe des Host Context Agent (HCA) erstellen, der auf jedem Host installiert ist, sollte die HCA die Host-Port-IDs automatisch jedem Host zuordnen und entsprechend konfigurieren.

[[ID8a0958250aa212e2dd1592c0993bb2ba]]

= Wie erstelle ich CHAP-Schlüssel?

```
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Wenn Sie die CHAP-Authentifizierung (Challenge Handshake Authentication Protocol) auf einem iSCSI-Host einrichten, der mit dem Speicher-Array verbunden ist, müssen Sie diesen Initiator-CHAP-Schlüssel für jeden iSCSI-Host erneut eingeben. Dazu können Sie den System Manager entweder im Rahmen der Operation „Host erstellen“ oder über die Option „Einstellungen anzeigen/bearbeiten“ verwenden.

Wenn Sie die gegenseitige CHAP-Authentifizierung verwenden, müssen Sie auf

der Seite Einstellungen auch einen CHAP-Zielschlüssel für das Speicherarray definieren und diesen CHAP-Zielschlüssel auf jedem iSCSI-Host erneut eingeben.

```
[[ID08f98d2429f280aa4f5f11e6ec944a23]]
= Was ist das Standard-Cluster?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Das Standard-Cluster ist eine systemdefinierte Einheit, die jedem nicht zugeordneten Host Bus Adapter (HBA)-Host-Port-Identifizierer, der beim Speicher-Array angemeldet ist, den Zugriff auf alle Volumes ermöglicht, die dem Standardcluster zugewiesen sind. Eine nicht zugeordnete Host-Port-ID ist ein Host-Port, der zwar physisch in einem Host installiert und im Speicher-Array angemeldet ist, nicht logisch mit einem bestimmten Host verknüpft ist.

[NOTE]

====

Wenn Ihre Hosts spezifischen Zugriff auf bestimmte Volumes im Storage-Array haben sollen, müssen Sie das Standardcluster `_Not_` verwenden. Stattdessen müssen Sie die Host-Port-IDs den entsprechenden Hosts zuordnen. Dies kann entweder manuell mit System Manager während des Vorgangs „Create Host“ oder automatisch mit dem Host Context Agent (HCA) durchgeführt werden, der auf jedem Host installiert ist. Anschließend weisen Sie Volumes einem einzelnen Host oder einem Host-Cluster zu.

====

Sie sollten das Standard-Cluster in besonderen Situationen verwenden, in denen Ihre externe Speicherumgebung geeignet ist, allen Hosts und allen angemeldeten Host-Port-IDs, die mit dem Speicher-Array verbunden sind, Zugriff auf alle Volumes zu gewähren (All-Access-Modus). Ohne die Hosts dem Storage-Array oder dem System Manager bekannt zu machen.

Zunächst können Sie Volumes über die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) nur dem Standard-Cluster zuweisen. Nachdem Sie jedoch dem Standard-Cluster mindestens ein Volume zugewiesen haben, wird diese Einheit (als Standard-Cluster bezeichnet) in System Manager angezeigt und Sie können diese Einheit über System Manager verwalten.

```
:leveloffset: -1
```

```
:leveloffset: -1
```

= Leistung

```
:leveloffset: +1
```

= Konzepte

```
:leveloffset: +1
```

```
[[ID48e9bbbfe05608a5d63947780c9917b7]]
```

= Performance-Überblick

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Die Seite Performance enthält Diagramme und Tabellen von Daten, mit denen Sie die Performance des Storage-Arrays in verschiedenen wichtigen Bereichen bewerten können.

Mit Leistungsfunktionen können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- * Zeigen Sie Performance-Daten nahezu in Echtzeit an, um zu ermitteln, ob ein Storage-Array Probleme hat.
- * Export von Performance-Daten, um eine historische Ansicht eines Storage-Arrays zu erstellen und zu ermitteln, wann ein Problem gestartet wurde oder welche Ursache ein Problem verursacht hat.
- * Wählen Sie die Objekte, Performance-Kennzahlen und den Zeitrahmen aus, die Sie anzeigen möchten.
- * Vergleichen von Metriken

Performance-Daten sind in drei Formaten verfügbar:

- * **Echtzeit-Grafik** -- zeichnet Performancedaten auf einem Diagramm in nahezu Echtzeit.
- * **Beinahe Echtzeit-Tabelle** -- listet Performancedaten in einer Tabelle

in nahezu Echtzeit auf.

* *Exportierte CSV-Datei* -- ermöglicht das Speichern tabellarischer Leistungsdaten in einer Datei mit kommagetrennten Werten zur weiteren Anzeige und Analyse.

== Merkmale der Performance-Datenformate

[cols="5*"]

|==

| *Art der Leistungsüberwachung* | *Probenintervall* | *Angezeigte
Zeitdauer* | *Maximale Anzahl der angezeigten Objekte* | *Möglichkeit
Daten zu speichern*

a|

Echtzeit-Grafik, Live

Echtzeit-Grafik, historisch

a|

10 Sek. (Live)

5 Min. (Historisch)

Die angezeigten Datenpunkte hängen vom ausgewählten Zeitrahmen ab

a|

Der Standardzeitrahmen beträgt 1 Stunde.

Optionen:

* 5 Minuten

* 1 Stunde

* 8 Stunden

* 1 Tag

* 7 Tage

* 30 Tage

a|

5

a|

Nein

a|

Tabelle nahezu in Echtzeit (Tabellenansicht)

a|

10 Sekunden - 1 Std

a|

Der aktuellste Wert

a|

Unbegrenzt

a|

Ja.

a|

CSV-Datei (Comma Separated Values)

a|

Abhängig vom ausgewählten Zeitrahmen

a|

Abhängig vom ausgewählten Zeitrahmen

a|

Unbegrenzt

a|

Ja.

|===

== Richtlinien zum Anzeigen von Performance-Daten

* Die Erfassung von Performance-Daten ist jederzeit aktiviert. Es besteht keine Möglichkeit, es auszuschalten.

* Jedes Mal, wenn das Abtastintervall abgelaufen ist, wird das Speicher-Array abgefragt und die Daten aktualisiert.

* Für grafische Daten unterstützt der 5-minütige Zeitrahmen eine Aktualisierung von durchschnittlich 10 Sekunden über 5 Minuten. Alle anderen Zeitrahmen werden alle 5 Minuten aktualisiert, gemittelt über den ausgewählten Zeitrahmen.

* Performancedaten in den grafischen Ansichten werden in Echtzeit aktualisiert. Performance-Daten in der Tabellenansicht werden nahezu in Echtzeit aktualisiert.

* Wenn sich ein überwachtes Objekt während der Datenerfassung ändert, verfügt das Objekt möglicherweise nicht über einen vollständigen Satz von Datenpunkten über den ausgewählten Zeitrahmen. Beispielsweise können Volume-Sätze sich beim Erstellen, Löschen, Zuweisung oder nicht zugewiesenen Volume ändern. Oder Laufwerke können hinzugefügt, entfernt oder fehlgeschlagen werden.

```
[[ID8198b754d9ced2631d085e7e96f4f83d]]
= Performante Terminologie
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Erfahren Sie, welche Performance-Bedingungen auf Ihr Storage Array angewendet werden.

```
[cols="2*"]
|==
| Laufzeit | Beschreibung
```

a|
Applikation

a|
Eine Applikation ist ein Software-Programm wie SQL oder Exchange.

a|
CPU
a|
CPU ist kurz für „Zentraleinheit“. CPU gibt den Prozentsatz der genutzten Verarbeitungskapazität des Storage-Arrays an.

a|
Host
a|
Ein Host ist ein Server, der I/O an ein Volume auf einem Storage-Array sendet.

a|
IOPS
a|
IOPS steht für Input/Output Operations per Second.

a|

Latenz

a|

Die Latenz ist das Zeitintervall zwischen einer Anforderung, z. B. für einen Lese- oder Schreibbefehl und der Antwort vom Host oder dem Storage Array.

a|

LUN

a|

Eine Logical Unit Number (LUN) ist die Nummer, die dem Adressraum zugewiesen ist, den ein Host für den Zugriff auf ein Volume verwendet. Das Volume wird dem Host als Kapazität in Form einer LUN präsentiert.

Jeder Host verfügt über seinen eigenen LUN-Adressraum. Daher kann dieselbe LUN von unterschiedlichen Hosts für den Zugriff auf verschiedene Volumes verwendet werden.

a|

MIB

a|

MIB ist eine Abkürzung für Mebibyte (Mega-Binärbyte). Ein MiB ist 220 oder 1,048,576 Byte. Vergleichen Sie mit MB, was einen Basiswert von 10 bedeutet. Ein MB entspricht 1,024 Byte.

a|

Objekt

a|

Ein Objekt besteht aus jeder logischen oder physischen Storage-Komponente.

Zu den logischen Objekten gehören Volume-Gruppen, Pools und Volumes. Zu den physischen Objekten gehören das Storage-Array, Array-Controller, Hosts und Laufwerke.

a|

Pool

a|

Ein Pool ist eine Reihe von Laufwerken, die logisch gruppiert sind. Mit einem Pool können Sie ein oder mehrere Volumes erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie erstellen Volumes entweder aus einem Pool oder einer Volume-Gruppe.)

a|

Lesen

a|

Der Lesevorgang ist kurz für den „Lesevorgang“, der auftritt, wenn der Host Daten vom Speicher-Array anfordert.

a|

Datenmenge

a|

Ein Volume ist ein Container, in dem Applikationen, Datenbanken und Filesysteme Daten speichern. Dies ist die logische Komponente, die erstellt wird, damit der Host auf den Speicher des Speicherarrays zugreifen kann.

Ein Volume wird auf Basis der Kapazität erstellt, die in einem Pool oder einer Volume-Gruppe verfügbar ist. Ein Volume verfügt über eine definierte Kapazität. Obwohl ein Volume aus mehr als einem Laufwerk bestehen kann, wird ein Volume als eine logische Komponente für den Host angezeigt.

a|

Volume-Name

a|

Ein Volume-Name ist eine Zeichenfolge, die dem Volume beim Erstellen zugewiesen wird. Sie können entweder den Standardnamen akzeptieren oder einen aussagekräftigeren Namen angeben, der den Datentyp angibt, der im Volume gespeichert ist.

a|

Volume-Gruppe

a|

Eine Volume-Gruppe ist ein Container für Volumes mit gemeinsamen Merkmalen. Eine Volume-Gruppe verfügt über eine definierte Kapazität und einen RAID-Level. Sie können eine Volume-Gruppe verwenden, um ein oder mehrere Volumes zu erstellen, auf die ein Host zugreifen kann. (Sie

erstellen Volumes entweder aus einer Volume-Gruppe oder aus einem Pool.)

a|

Workload

a|

Ein Workload ist ein Storage-Objekt, das eine Applikation unterstützt. Sie können einen oder mehrere Workloads oder Instanzen pro Applikation definieren. Bei einigen Applikationen konfiguriert System Manager den Workload so, dass er Volumes mit ähnlichen zugrunde liegenden Volume-Merkmalen enthält. Diese Volume-Merkmale werden basierend auf dem Applikationstyp optimiert, den der Workload unterstützt. Wenn Sie beispielsweise einen Workload erstellen, der eine Microsoft SQL Server Applikation unterstützt und anschließend Volumes für diesen Workload erstellt, werden die zugrunde liegenden Volume-Merkmale zur Unterstützung von Microsoft SQL Server optimiert.

a|

Schreiben

a|

Der Schreibvorgang ist für „Schreibvorgang“ kurz, wenn Daten vom Host zum Array zur Speicherung gesendet werden.

|===

:leveloffset: -1

= Anleitungen

:leveloffset: +1

[[IDccce54ff25d807810e210ab4ad1121e1]]

= Anzeigen grafischer Performance-Daten

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können grafische Performance-Daten für logische Objekte, physische Objekte, Applikationen und Workloads anzeigen.

.Über diese Aufgabe

Die Performance-Diagramme zeigen historische Daten sowie Live-Daten, die derzeit erfasst werden. Eine vertikale Linie im Diagramm, die mit Live Update gekennzeichnet ist, unterscheidet historische Daten von Live-Daten.

Homepage-Ansicht

Die Startseite enthält ein Diagramm mit der Performance auf Speicherarray-Ebene. In dieser Ansicht können Sie eingeschränkte Metriken auswählen oder auf *Leistungsdetails anzeigen* klicken, um alle verfügbaren Metriken auszuwählen.

Detailansicht

Die in der detaillierten Performance-Ansicht verfügbaren Diagramme sind unter drei Registerkarten angeordnet:

* *Logische Ansicht* -- zeigt Performancedaten für logische Objekte an, die nach Volume-Gruppen und Pools gruppiert sind. Zu den logischen Objekten gehören Volume-Gruppen, Pools und Volumes.

* *Physical View* -- zeigt Leistungsdaten für den Controller, Host-Kanäle, Laufwerkskanäle und Laufwerke an.

* *Applikationen & Workloads View* -- zeigt eine Liste der logischen Objekte (Volumes) an, die nach den von Ihnen definierten Anwendungstypen und Workloads gruppiert sind.

.Schritte

. Wählen Sie *Home*.

. Um eine Ansicht auf Array-Ebene auszuwählen, klicken Sie auf die Schaltfläche IOPS, MiB/s oder CPU.

. Klicken Sie für weitere Details auf *Performance-Details anzeigen*.

. Wählen Sie die Registerkarte *logische Ansicht*, die Registerkarte *physische Ansicht* oder die Registerkarte *Anwendungen & Workloads Ansicht* aus.

+

Je nach Objekttyp werden auf jeder Registerkarte unterschiedliche Diagramme angezeigt.

+

[cols="2*"]

|===

| Registerkarten anzeigen | Für jeden Objekttyp werden Performance-Daten angezeigt

```

a|
Logische Ansicht
a|
** *Storage-Array*: IOPS, MiB/s
** *Pools*: Latenz, IOPS, MiB/s
** *Volume-Gruppen*: Latenz, IOPS, MiB/s
** *Volumes*: Latenz, IOPS, MiB/s

```

```

a|
Physische Ansicht
a|
** * Controller*: IOPS, MiB/s, CPU, Reserve
** *Host-Kanäle*: Latenz, IOPS, MiB/s, Reserve
** *Drive-Channels*: Latenz, IOPS, MiB/s
** *Laufwerke*: Latenz, IOPS, MiB/s

```

```

a|
Anzeige Von Applikationen Und Workloads
a|
** *Storage-Array*: IOPS, MiB/s
** *Applikationen*: Latenz, IOPS, MiB/s
** * Workloads*: Latenz, IOPS, MiB/s
** *Volumes*: Latenz, IOPS, MiB/s

```

```

|===
. Verwenden Sie die Optionen, um die gewünschten Objekte und Informationen
anzuzeigen.
+
.Optionen
[%collapsible]
====
[cols="2*"]
|===
| Optionen für die Anzeige von Objekten | Beschreibung

```

```

a|
Erweitern Sie ein Fach, um die Liste der Objekte anzuzeigen.

```

```

a|
_Navigationsklassen_ enthalten Speicherobjekte wie Pools, Volume-Gruppen
und Laufwerke.

Klicken Sie auf das Fach, um die Liste der Objekte in der Schublade
anzuzeigen.

a|
Wählen Sie Objekte aus, die angezeigt werden sollen.
a|
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen links neben jedem Objekt, um die
Performance-Daten auszuwählen, die Sie anzeigen möchten.

a|
Verwenden Sie Filter, um Objektnamen oder Teilnamen zu suchen.
a|
Geben Sie im Feld Filter den Namen oder einen Teilnamen von Objekten ein,
um nur die Objekte in der Schublade aufzulisten.

a|
Klicken Sie nach der Auswahl von Objekten auf *Grafiken aktualisieren*.
a|
Nachdem Sie Objekte aus den Schubladen ausgewählt haben, wählen Sie
*Grafiken aktualisieren*, um die grafischen Daten für die ausgewählten
Objekte anzuzeigen.

a|
Diagramm ausblenden oder anzeigen
a|
Wählen Sie den Diagrammtitel aus, um das Diagramm auszublenden oder
anzuzeigen.

|===
====
. Verwenden Sie bei Bedarf die zusätzlichen Optionen zum Anzeigen von
Performance-Daten.
+
.Weitere Optionen
[%collapsible]

```

====

[cols="2*"]

|==

| Option | Beschreibung

a|

Zeitrahmen

a|

Wählen Sie die gewünschte Zeitspanne aus (5 Minuten, 1 Stunde, 8 Stunden, 1 Tag, 7 Tage, Oder 30 Tage). Der Standardwert ist 1 Stunde.

NOTE: Das Laden der Performance-Daten für einen 30-Tage-Zeitrahmen kann mehrere Minuten dauern. Navigieren Sie nicht von der Webseite weg, aktualisieren Sie die Webseite, oder schließen Sie den Browser während der Daten geladen werden.

a|

Datenpunktdetails

a|

Halten Sie den Mauszeiger über das Diagramm, um Kennzahlen für einen bestimmten Datenpunkt anzuzeigen.

a|

Bildlaufleiste

a|

Verwenden Sie die Bildlaufleiste unter dem Diagramm, um einen früheren oder späteren Zeitraum anzuzeigen.

a|

Zoomleiste

a|

Ziehen Sie unter dem Diagramm die Zoom-Griffe, um einen Zeitbereich zu verkleinern. Je größer der Zoom-Balken, desto weniger granular sind die Details des Diagramms.

Um das Diagramm zurückzusetzen, wählen Sie eine der Zeitrahmenoptionen aus.

a|
Drag-and-Drop

a|
Ziehen Sie im Diagramm den Cursor von einem Zeitpunkt zum anderen, um einen Zeitbereich zu vergrößern.

Um das Diagramm zurückzusetzen, wählen Sie eine der Zeitrahmenoptionen aus.

|===
=====

```
[[ID44d86b5dee0ae0bf36dc474d9e78c1af]]  
= Anzeigen und Speichern von Leistungsdaten in Tabellenform  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Sie können Performance-Diagrammdateien im Tabellenformat anzeigen und speichern. So können Sie die anzuzeigenden Daten filtern.

.Schritte

. Klicken Sie in einem beliebigen Leistungsdatendiagramm auf
Tabellenansicht starten.

+

Es wird eine Tabelle angezeigt, in der alle Performancedaten für die ausgewählten Objekte aufgelistet sind.

. Verwenden Sie bei Bedarf die Dropdown-Liste Objektauswahl und den Filter.

. Klicken Sie auf die Schaltfläche Spalten anzeigen/ausblenden, um die Spalten auszuwählen, die in die Tabelle eingefügt werden sollen.

+

Sie können auf die einzelnen Kontrollkästchen klicken, um ein Element auszuwählen oder die Auswahl aufzuheben.

. Wählen Sie unten im Bildschirm *Exportieren* aus, um die tabellarische Ansicht in einer Datei mit kommagetrennten Werten (CSV) zu speichern.

+

Das Dialogfeld *Tabelle exportieren* wird angezeigt, in dem die Anzahl der

zu exportierenden Zeilen und das Dateiformat des Exports (kommagetrennte Werte oder CSV-Format) angezeigt werden.

. Klicken Sie auf *Exportieren*, um mit dem Download fortzufahren, oder klicken Sie auf *Abbrechen*.

+

Abhängig von den Browsereinstellungen wird die Datei entweder gespeichert oder Sie werden aufgefordert, einen Namen und einen Speicherort für die Datei auszuwählen.

+

Das Standardformat für den Dateinamen ist `performanceStatistics-yyyy-mm-dd_hh-mm-ss.csv`, Die das Datum und die Uhrzeit des Exports der Datei enthält.

```
[[ID2004be765b9cac00cd3f05f8527cbe1b]]
= Performance-Daten analysieren
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Performance-Daten können Sie dabei unterstützen, die Performance Ihres Storage-Arrays zu optimieren.

Beachten Sie bei der Interpretation der Performance-Daten, dass mehrere Faktoren die Performance des Storage-Arrays beeinträchtigen. Die folgende Tabelle beschreibt die wichtigsten zu berücksichtigende Bereiche.

```
[cols="2*"]
|==
| Performance-Daten | Auswirkungen auf das Performance-Tuning
```

a|
Latenz (Millisekunden oder ms)

a|
Überwachen Sie die E/A-Aktivität eines bestimmten Objekts.

Identifizierung von Objekten, die Engpässe sind:

- * Wenn eine Volume-Gruppe von mehreren Volumes gemeinsam genutzt wird, benötigen die einzelnen Volumes möglicherweise ihre eigenen Volume-Gruppen, um die sequenzielle Performance der Laufwerke zu verbessern und die Latenz zu verringern.
- * Bei Pools kommen größere Latenzen zum Einsatz und zwischen den Laufwerken können ungleichmäßige Workloads vorhanden sein, so dass die Latenzwerte weniger sinnvoll und im Allgemeinen auch höher sind.
- * Laufwerkstypen und Geschwindigkeit beeinflussen die Latenz. Mit zufälligen I/O-Operationen verbringen schnellere rotierende Laufwerke weniger Zeit damit, von und zu verschiedenen Speicherorten auf der Festplatte zu wechseln.
- * Zu wenige Laufwerke führen zu mehr Befehlen in Warteschlange und länger zur Verarbeitung des Befehls durch das Laufwerk, was die allgemeine Latenz des Systems erhöht.
- * Aufgrund der zusätzlichen Zeit, die mit der Datenübertragung verbunden ist, weisen größere I/Os eine höhere Latenz auf.
- * Eine höhere Latenz kann darauf hindeuten, dass das I/O-Muster von Natur aus zufällig ist. Laufwerke mit zufälligen I/O weisen eine größere Latenz als Laufwerke mit sequenziellem Streaming auf.
- * Ein Ungleichgewicht in der Latenz bei Laufwerken oder Volumes einer gemeinsamen Volume-Gruppe kann auf ein langsames Laufwerk hinweisen.

a|
IOPS

a|
Faktoren, die Input/Output Operations per Second (IOPS oder iOS/s) beeinflussen, sind folgende Faktoren:

- * Zugriffsmuster (zufällig oder sequenziell)
- * I/O-Größe
- * RAID-Level
- * Cache-Blockgröße
- * Gibt an, ob die Lese-Cache-Speicherung aktiviert ist
- * Gibt an, ob das Schreib-Caching aktiviert ist
- * Dynamischer Cache-Lese-Prefetch
- * Segmentgröße
- * Die Anzahl der Laufwerke in den Volume- oder Speicher-Arrays

Je höher die Cache-Trefferrate ist, desto höher sind die I/O-Raten. Im Vergleich zu deaktiviertem Schreib-Caching können höhere I/O-Raten erzielt werden. Bei der Entscheidung, ob das Schreib-Caching für ein einzelnes Volume aktiviert werden soll, müssen die aktuellen IOPS und die maximalen

IOPS geprüft werden. Bei sequenziellen I/O-Mustern sollten Sie höhere Raten feststellen als bei zufälligen I/O-Mustern. Aktivieren Sie unabhängig vom I/O-Muster das Caching von Schreibvorgängen, um die I/O-Rate zu maximieren und die Reaktionszeit der Applikationen zu verkürzen.

Sie sehen Performance-Verbesserungen, die durch das Ändern der Segmentgröße in den IOPS-Statistiken für ein Volume verursacht wurden. Versuchen Sie, die optimale Segmentgröße zu bestimmen, oder verwenden Sie die Größe des Dateisystems oder die Datenbankblockgröße.

a|
MIB/s

a|
Die Übertragungsraten oder Durchsatzraten werden von der I/O-Größe der Applikation und der I/O-Rate festgelegt. Im Allgemeinen resultieren I/O-Anfragen kleiner Applikationen in einer geringeren Übertragungsrate, bieten aber schnellere I/O-Raten und kürzere Reaktionszeiten. Bei größeren Applikations-I/O-Anfragen sind höhere Durchsatzraten möglich.

Wenn Sie die typischen I/O-Muster Ihrer Applikationen kennen, können Sie die maximale I/O-Übertragungsrate für ein bestimmtes Storage-Array ermitteln.

a|
CPU

a|
Dieser Wert ist ein Prozentsatz der genutzten Verarbeitungskapazität.

Sie können feststellen, dass die CPU-Nutzung der gleichen Objekttypen eine Ungleichheit hat. Beispielsweise ist die CPU-Auslastung eines Controllers stark oder nimmt im Laufe der Zeit zu, während der des anderen Controllers leichter oder stabiler ist. In diesem Fall möchten Sie möglicherweise den Controller-Besitz von einem oder mehreren Volumes zu dem Controller mit dem niedrigeren CPU-Prozentsatz ändern.

Möglicherweise möchten Sie die CPU über das Storage-Array hinweg überwachen. Wenn die CPU mit der Zeit zunimmt und gleichzeitig die Applikations-Performance abnimmt, müssen Sie möglicherweise Storage-Arrays hinzufügen. Durch Hinzufügen von Storage-Arrays zum Unternehmen werden die Applikationsanforderungen weiterhin auf einem akzeptablen Performance-Niveau erfüllt.

a|
Reserve
a|
„Reserve“ bezieht sich auf die verbleibende Performance-Fähigkeit der Controller, der Host-Kanäle des Controllers und der Laufwerkskanäle des Controllers. Dieser Wert wird in Prozent angegeben und stellt die Lücke zwischen der maximalen Performance dar, die diese Objekte liefern können, und dem aktuellen Performance-Level.

* Für die Controller beträgt die Reserve einen Prozentsatz der maximal möglichen IOPS.

* Für die Kanäle ist „Reserve“ ein Prozentsatz des maximalen Durchsatzes oder „MiB/s“ Der Lesedurchsatz, der Schreibdurchsatz und der bidirektionale Durchsatz sind in der Berechnung enthalten.

|===

:leveloffset: -1

= FAQs

:leveloffset: +1

[[IDe5ad83adc17dc95b944e85fe6199dca0]]

= Wie verhält sich Performance-Statistiken zu einzelnen Volumes mit dem Gesamt?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Die Statistiken für Pools und Volume-Gruppen werden durch Aggregation aller Volumes einschließlich reservierter Kapazitäts-Volumes berechnet.

Die reservierte Kapazität wird intern vom Storage-System zur Unterstützung von Thin Volumes, Snapshots und asynchroner Spiegelung genutzt und ist für I/O-Hosts nicht sichtbar. Aus diesem Grund werden die Statistiken für Pool, Controller und Speicher-Array möglicherweise nicht als Summe der sichtbaren Volumes angezeigt.

Für Applikations- und Workload-Statistiken werden jedoch nur die sichtbaren Volumes aggregiert.

```
[[ID1fc48febb5fedf2790d22a9164af162f]]
= Warum werden Daten in den Diagrammen und in der Tabelle als Null
angezeigt?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Wenn für einen Datenpunkt in den Diagrammen und in der Tabelle eine Null angezeigt wird, bedeutet dies, dass für diesen Zeitpunkt keine I/O-Aktivität für das Objekt vorhanden ist. Dies kann passieren, weil der Host keine I/O-Vorgänge an dieses Objekt einleitet oder es ein Problem mit dem Objekt selbst sein kann.

Die historischen Daten für das Objekt können weiterhin angezeigt werden. Die Diagramme und die Tabelle zeigen nicht Null-Daten, sobald die I/O-Aktivität für das Objekt beginnt.

In der folgenden Tabelle sind die häufigsten Gründe aufgeführt, warum ein Datenpunktwert für ein bestimmtes Objekt Null sein könnte.

```
[cols="2*"]
|===
| Objekttyp auf Array-Ebene | Ursachendaten werden als Null angezeigt
```

```
a|
Datenmenge
a|
* Das Volume hatte keine Host-Zuweisung.
```

```
a|
Volume-Gruppe
a|
* Volume-Gruppe wird importiert.
* Volume-Gruppe enthält kein Volume, das einem Host zugewiesen ist.
```

```
*_und_* Volume-Gruppe enthält keine reservierte Kapazität.
```

```
a|
```

```
Laufwerk
```

```
a|
```

```
* Laufwerk ist ausgefallen.
```

```
* Laufwerk wurde entfernt.
```

```
* Das Laufwerk befindet sich in einem unbekannten Zustand.
```

```
a|
```

```
Controller
```

```
a|
```

```
* Der Controller ist offline.
```

```
* Controller ist ausgefallen.
```

```
* Controller wurde entfernt.
```

```
* Der Controller befindet sich in einem unbekannten Status.
```

```
a|
```

```
Storage Array erledigen
```

```
a|
```

```
* Das Storage-Array enthält keine Volumes.
```

```
|===
```

```
[[IDelee8f550730be6b5d87837aa0817771]]
```

```
= Was zeigt das Latenzdiagramm?
```

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Das Latenzdiagramm bietet Latenzstatistiken in Millisekunden (ms) für Volumes, Volume-Gruppen, Pools Applikationen und Workloads. Dieses

Diagramm wird auf den Registerkarten logische Ansicht, physische Ansicht und Applikationen & Workloads angezeigt.

Bei der Latenz handelt es sich um jegliche Verzögerung, die beim Lesen oder Schreiben von Daten auftritt. Halten Sie den Mauszeiger über einen Punkt im Diagramm, um die folgenden Werte in Millisekunden (ms) für diesen Zeitpunkt anzuzeigen:

- * Lesezeit.
- * Schreibzeit.
- * Durchschnittliche I/O-Größe

```
[[ID2b5000d60142d023ebbc1fc09565d85e]]
= Was zeigt das IOPS-Diagramm?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Im IOPS-Diagramm werden Statistiken für die ein-/Ausgabe-Vorgänge pro Sekunde angezeigt. Auf der Startseite werden in diesem Diagramm Statistiken für das Speicher-Array angezeigt. In der logischen Ansicht, der physischen Ansicht und den Registerkarten Applikationen und Workloads der Performance-Ansicht werden in diesem Diagramm Statistiken für das Storage Array, die Volumes, Volume-Gruppen, Pools, Applikationen Und Workloads.

IOPS ist eine Abkürzung für Input/Output (I/O) Operations per Second_. Bewegen Sie den Mauszeiger über einen Punkt im Diagramm, um die folgenden Werte für diesen Zeitpunkt anzuzeigen:

- * Anzahl der Lesevorgänge.
- * Anzahl der Schreibvorgänge.
- * Lese- und Schreibvorgänge insgesamt kombiniert.

```
[[ID26274b9290b76dcccfa943f52ffd7687]]
= Was wird im MiB/s-Diagramm angezeigt?
:allow-uri-read:
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Das MiB/s-Diagramm zeigt Statistiken zur Übertragungsgeschwindigkeit in Megabyte pro Sekunde an. Auf der Startseite werden in diesem Diagramm Statistiken für das Speicher-Array angezeigt. In der logischen Ansicht, der physischen Ansicht und den Registerkarten Applikationen und Workloads der Performance-Ansicht werden in diesem Diagramm Statistiken für das Storage Array, die Volumes, Volume-Gruppen, Pools, Applikationen Und Workloads.

MIB/s ist eine Abkürzung für Megabyte pro Sekunde, bzw. 1,048,576 Byte pro Sekunde. Bewegen Sie den Mauszeiger über einen Punkt im Diagramm, um die folgenden Werte für diesen Zeitpunkt anzuzeigen:

- * Die Menge der Daten, die gelesen werden.
- * Die Menge der geschriebenen Daten.
- * Die kombinierte Gesamtdatenmenge, die gelesen und geschrieben wurde.

```
[[ID7683f45b0da4d60c7780ec7d8602816b]]  
= Was zeigt das CPU Diagramm?  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Das CPU-Diagramm zeigt die Statistiken zur Verarbeitungskapazität für jeden Controller (Controller A und Controller B) an. CPU ist eine Abkürzung für Central Processing Unit. Auf der Startseite werden in diesem Diagramm Statistiken für das Speicher-Array angezeigt. Auf der Registerkarte „Physical View“ der Kachel „Performance“ werden in diesem Diagramm Statistiken für das Storage Array und die Laufwerke angezeigt.

Das CPU-Diagramm zeigt den Prozentsatz der CPU-Verarbeitungskapazität, die im Vergleich zu Operationen auf dem Array verwendet wird. Selbst wenn keine externe I/O-Vorgänge stattfinden, liegt die CPU-Auslastung in Prozent unter Umständen nicht ganz am Wert des Storage-Betriebssystems. Dies könnte dazu führen, dass Hintergrundvorgänge und das Monitoring durchgeführt werden. Bewegen Sie den Mauszeiger über einen Punkt im Diagramm, um einen Prozentsatz der Verarbeitungsfähigkeit anzuzeigen, die

zu diesem Zeitpunkt verwendet werden.

```
[[ID758db979789f03c2a62aac3173c2b79c]]  
= Was zeigt das Diagramm „Reserve“?  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]
Das Diagramm Reserve bezieht sich auf die verbleibende Performance-Fähigkeit für die Storage Array Controller. Dieses Diagramm ist auf der Startseite und auf der Registerkarte Physical View der Kachel Performance sichtbar.

Das Diagramm Reserve zeigt die verbleibende Performance-Fähigkeit der physischen Objekte im Storage-System. Halten Sie den Mauszeiger über einen Punkt im Diagramm, um den Prozentsatz der noch verbleibenden IOPS- und MiB/s-Fähigkeit für Controller A und für Controller B anzuzeigen

```
:leveloffset: -1
```

```
:leveloffset: -1
```

= Snapshots

```
:leveloffset: +1
```

= Konzepte

```
:leveloffset: +1
```

```
[[ID3f7780d40431dd1bb5d7057035ef26fc]]  
= Überblick über Snapshot-Speicher  
:allow-uri-read:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ein Snapshot-Image ist eine logische, schreibgeschützte Kopie des Volume-Inhalts, die zu einem bestimmten Zeitpunkt erfasst wurde. Sie können Snapshots zum Schutz vor Datenverlust verwenden.

Snapshot Images sind ebenfalls nützlich für Testumgebungen. Es wird eine virtuelle Kopie von Daten erstellt, sodass Daten mithilfe des Snapshots getestet werden können, ohne das eigentliche Volume selbst zu ändern. Darüber hinaus haben Hosts keinen Schreibzugriff auf Snapshot-Images, so dass Ihre Snapshots immer eine sichere Backup-Ressource sind.

Die Snapshot Funktion verwendet Copy-on-Write-Technologie zum Speichern von Snapshot Images und zur Nutzung zugewiesener reservierter Kapazitäten. Während Snapshots erstellt werden, speichert die Snapshot Funktion Bilddaten wie folgt:

- * Ein erstelltes Snapshot Image entspricht genau dem Basis-Volume. Die Snapshot Funktion verwendet Copy-on-Write-Technologie. Nach der Erstellung eines Snapshots werden bei dem ersten Schreibvorgang eines oder mehrere Blöcke in das Basis-Volume die Originaldaten in die reservierte Kapazität kopiert, bevor die neuen Daten in das Basis-Volume geschrieben werden.

- * Nachfolgende Snapshots enthalten nur geänderte Datenblöcke. Bevor Daten auf dem Basis-Volume überschrieben werden, verwendet die Snapshot-Funktion ihre Copy-on-Write-Technologie, um die erforderlichen Bilder der betroffenen Sektoren auf die Snapshot-reservierte Kapazität zu speichern.

+

image:.../media/saml130-dwg-snapshots-cow-overview.gif[Sam1130 dwg Momentaufnahmen Kuhübersicht]

+

¹ Basis-Volume (physische Festplattenkapazität); ² Snapshots (logische Festplattenkapazität); ³ reservierte Kapazität (physische Festplattenkapazität)

- * Die reservierte Kapazität speichert die ursprünglichen Datenblöcke für Teile des Basis-Volumes, die nach dem Erstellen des Snapshots geändert wurden, und enthält einen Index zum Nachverfolgen von Änderungen. Im Allgemeinen beträgt die Größe der reservierten Kapazität standardmäßig 40 % des Basis-Volumes. (Wenn Sie mehr reservierte Kapazität benötigen, können Sie den reservierten Speicherplatz erhöhen.)

- * Snapshot Images werden basierend auf ihrem Zeitstempel in einer bestimmten Reihenfolge gespeichert. Nur das älteste Snapshot-Image eines Basis-Volumes kann manuell gelöscht werden.

Um Daten auf einem Basis-Volume wiederherzustellen, können Sie entweder ein Snapshot-Volume oder ein Snapshot-Image verwenden:

* ***Snapshot Volume*** -- Wenn Sie gelöschte Dateien abrufen müssen, erstellen Sie ein Snapshot-Volume aus einem bekannten guten Snapshot-Image und weisen Sie es dem Host zu.

* ***Snapshot Image*** -- Wenn Sie ein Basis-Volume zu einem bestimmten Zeitpunkt wiederherstellen müssen, verwenden Sie ein vorheriges Snapshot-Image, um ein Rollback der Daten auf das Basis-Volume durchzuführen.

```
[[IDd3265852a2a62aebcff208ee6d169108]]
= Anforderungen und Richtlinien für Snapshots
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Überprüfen Sie bei der Erstellung und Verwendung von Snapshots die folgenden Anforderungen und Richtlinien.

== Snapshot Images und Snapshot Gruppen

* Jedes Snapshot Image ist mit genau einer Snapshot-Gruppe verknüpft.
* Eine Snapshot-Gruppe wird beim ersten Erstellen eines geplanten oder sofortigen Snapshot-Images für ein zugehöriges Objekt erstellt. Dadurch wird reservierte Kapazität erstellt.

+

Sie können Snapshot-Gruppen auf der Seite ***Pools & Volume Groups*** anzeigen.

* Geplante Snapshot-Images werden nicht ausgeführt, wenn das Speicher-Array offline ist oder ausgeschaltet ist.

* Wenn Sie eine Snapshot-Gruppe mit einem Snapshot-Zeitplan löschen, wird auch der Snapshot-Zeitplan gelöscht.

* Wenn Sie ein Snapshot-Volumen haben, das Sie nicht mehr benötigen, können Sie es zusammen mit beliebiger reservierter Kapazität wiederverwenden, anstatt es zu löschen. Dadurch wird ein anderes Snapshot Volume desselben Basis-Volumes erstellt. Sie können das Snapshot Volume oder das Snapshot Consistency Group Snapshot Volume mit demselben Snapshot Image oder einem anderen Snapshot Image neu verknüpfen, solange sich das

Snapshot Image im selben Basis-Volume befindet.

== Snapshot Konsistenzgruppe

- * Eine Snapshot Konsistenzgruppe enthält eine Snapshot-Gruppe für jedes Volume, das Mitglied der Snapshot-Konsistenzgruppe ist.
- * Sie können eine Snapshot Konsistenzgruppe nur mit einem Zeitplan verknüpfen.
- * Wenn Sie eine Snapshot-Konsistenzgruppe löschen, die über einen Snapshot-Zeitplan verfügt, wird auch der Snapshot-Zeitplan gelöscht.
- * Sie können eine Snapshot-Gruppe, die einer Snapshot-Konsistenzgruppe zugeordnet ist, nicht einzeln verwalten. Stattdessen müssen Sie die Vorgänge managen (Snapshot Image erstellen, Snapshot Image oder Snapshot-Gruppe löschen und Snapshot-Image zurücksetzen) auf der Ebene der Snapshot-Consistency Group ausführen.

== Basis-Volume

- * Ein Snapshot-Volume muss dieselben Data Assurance (da) und Sicherheitseinstellungen haben wie das zugehörige Basis-Volume.
- * Sie können kein Snapshot-Volume eines ausgefallenen Basis-Volumes erstellen.
- * Wenn sich das Basis-Volume auf einer Volume-Gruppe befindet, können sich die Mitglieder-Volumes für eine zugehörige Snapshot-Konsistenzgruppe entweder im Pool oder in der Volume-Gruppe befinden.
- * Wenn sich ein Basis-Volume in einem Pool befindet, müssen sich alle Mitglieder-Volumes einer zugehörigen Snapshot-Konsistenzgruppe im selben Pool befinden wie das Basis-Volume.

== Reservierte Kapazität

- * Die reservierte Kapazität ist nur mit einem Basis-Volume verbunden.
- * Die Verwendung eines Zeitplans kann zu einer großen Anzahl von Snapshot Images führen. Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend reservierte Kapazität für geplante Snapshots verfügen.
- * Das für eine Snapshot-Konsistenzgruppe reservierte Kapazitäts-Volume muss dieselben Data Assurance (da) und Sicherheitseinstellungen haben wie das zugehörige Basisvolume für das Mitglied-Volume der Snapshot-

Konsistenzgruppe.

== Ausstehende Snapshot-Images

Die Erstellung des Snapshot-Images kann unter folgenden Bedingungen im Status „Ausstehend“ verbleiben:

- * Das Basis-Volume, das dieses Snapshot Image enthält, ist Mitglied einer asynchronen Spiegelgruppe.
- * Das Basisvolume befindet sich derzeit in einem Synchronisierungsvorgang. Die Erstellung des Snapshot-Images ist abgeschlossen, sobald der Synchronisierungsvorgang abgeschlossen ist.

== Maximale Anzahl von Snapshot Images

- * Wenn ein Volume Mitglied einer Snapshot Konsistenzgruppe ist, erstellt System Manager eine Snapshot Gruppe für das Mitglied-Volume. Diese Snapshot-Gruppe zählt zur maximal zulässigen Anzahl von Snapshot-Gruppen pro Basis-Volume.
- * Wenn Sie versuchen, ein Snapshot-Image auf einer Snapshot-Gruppe oder einer Snapshot-Konsistenzgruppe zu erstellen, die zugeordnete Gruppe jedoch die maximale Anzahl an Snapshot-Images erreicht hat, haben Sie zwei Optionen:
 - +
 - ** Aktivieren Sie das automatische Löschen für die Snapshot-Gruppe oder die Snapshot-Konsistenzgruppe.
 - ** Löschen Sie manuell ein oder mehrere Snapshot Images aus der Snapshot-Gruppe oder der Snapshot-Konsistenzgruppe, und versuchen Sie den Vorgang erneut.

== Automatisches Löschen

Wenn die Snapshot-Gruppe oder die Snapshot-Konsistenzgruppe für das automatische Löschen aktiviert ist, löscht System Manager das älteste Snapshot-Image, wenn das System ein neues für die Gruppe erstellt.

== Rollback-Vorgang

* Sie können die folgenden Aktionen nicht ausführen, wenn ein Rollback-Vorgang ausgeführt wird:

+

** Löschen Sie das Snapshot-Image, das für das Rollback verwendet wird.

** Erstellen Sie ein neues Snapshot-Image für ein Basis-Volume, das an einem Rollback-Vorgang beteiligt ist.

** Ändern Sie die Repository-Full-Policy der zugehörigen Snapshot-Gruppe.

* Sie können keinen Rollback-Vorgang starten, wenn einer dieser Vorgänge ausgeführt wird:

+

** Kapazitätserweiterung (Hinzufügen von Kapazität zu einem Pool oder einer Volume-Gruppe)

** Volume-Erweiterung (Erhöhung der Kapazität eines Volumes)

** Änderung der RAID-Ebene für eine Volume-Gruppe

** Segmentgröße für ein Volume ändern

* Sie können keinen Rollback-Vorgang starten, wenn das Basisvolume an einer Volume-Kopie beteiligt ist.

* Sie können keinen Rollback-Vorgang starten, wenn das Basisvolume ein sekundäres Volume in einer Remote-Spiegelung ist.

* Ein Rollback-Vorgang schlägt fehl, wenn eine der im zugehörigen Snapshot-Repository-Volume verwendeten Kapazitäten unlesbare Sektoren hat.

[[ID9bd905f9d8d4063c0a82c6c8b49ae22a]]

= Basis-Volumes, reservierte Kapazität und Snapshot-Gruppen

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein `_base Volume_` ist das Volume, das als Quelle für ein Snapshot Image verwendet wird. Ein Basis-Volume kann entweder ein Thick Volume oder ein Thin Volume sein und sich entweder in einem Pool oder einer Volume-Gruppe befinden.

Wenn Sie Snapshots des Basis-Volumes erstellen möchten, können Sie jederzeit ein sofortiges Image erstellen oder den Prozess durch die Festlegung eines regelmäßigen Zeitplans für Snapshots automatisieren.

Die folgende Abbildung zeigt die Beziehung zwischen Snapshot Objekten und dem Basis-Volume.

image:.../media/sam1130-dwg-snapshots-images-overview.gif[Sam1130 dwg Momentaufnahmen Bilder Übersicht]

^1^ Basis-Volume; ^2^ Snapshot Objekte in der Gruppe (Images und reservierte Kapazität); ^3^ reservierte Kapazität für die Snapshot-Gruppe

== Reservierte Kapazität und Snapshot-Gruppen

System Manager organisiert Snapshot Images in _Snapshot Gruppen_. Wenn System Manager die Snapshot-Gruppe erstellt, wird automatisch die zugeordnete _reservierte Kapazität_ erstellt, um die Snapshot-Images für die Gruppe aufzubewahren und die nachfolgenden Änderungen an zusätzlichen Snapshots zu verfolgen.

Wenn sich das Basis-Volume in einer Volume-Gruppe befindet, kann die reservierte Kapazität entweder in einem Pool oder in einer Volume-Gruppe gefunden werden. Wenn sich das Basis-Volume in einem Pool befindet, muss sich die reservierte Kapazität im selben Pool wie das Basis-Volume befinden.

Snapshot-Gruppen erfordern keine Benutzeraktion, Sie können jedoch jederzeit die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe anpassen. Darüber hinaus werden Sie möglicherweise aufgefordert, eine reservierte Kapazität zu erstellen, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- * Jedes Mal, wenn Sie einen Snapshot eines Basis-Volumes erstellen, das noch keine Snapshot-Gruppe besitzt, erstellt System Manager automatisch eine Snapshot-Gruppe. Durch diesen Vorgang wird auch die reservierte Kapazität für das Basis-Volume erstellt, mit dem nachfolgende Snapshot Images gespeichert werden.

- * Jedes Mal, wenn Sie einen Snapshot-Zeitplan für ein Basis-Volume erstellen, erstellt System Manager automatisch eine Snapshot-Gruppe.

== Automatisches Löschen

Verwenden Sie bei der Arbeit mit Snapshots die Standardoption zum automatischen Löschen aktiviert. Durch das automatische Löschen wird automatisch das älteste Snapshot-Image gelöscht, wenn die Snapshot-Gruppe die maximal 32 Bilder der Snapshot-Gruppe erreicht. Wenn Sie die automatische Löschung deaktivieren, werden die Limits für Snapshot-Gruppen schließlich überschritten. Sie müssen manuelle Aktionen durchführen, um die Einstellungen für Snapshot-Gruppen zu konfigurieren und die reservierte Kapazität zu managen.

```
[[IDa923c6a630b5969926924af1129eca46]]
= Snapshot Zeitpläne und Snapshot Konsistenzgruppen
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Nutzen Sie Zeitpläne für die Erfassung von Snapshot Images und managen Sie mithilfe von Snapshot Konsistenzgruppen mehrere Basis-Volumes.

Zur einfachen Verwaltung von Snapshot-Vorgängen für Basis-Volumes können Sie folgende Funktionen verwenden:

- * **Snapshot Schedule** -- automatisierte Snapshots für ein einzelnes Basis-Volume.
- * **Snapshot Consistency Group** -- Verwalten Sie mehrere Basis-Volumes als eine Einheit.

== Snapshot Zeitplan

Wenn Sie automatisch Snapshots für ein Basis-Volume erstellen möchten, können Sie einen Zeitplan erstellen. Sie können beispielsweise einen Zeitplan festlegen, der jeden Samstag um Mitternacht, am ersten jeden Monat oder an beliebigen Daten und Uhrzeiten Snapshot-Bilder erstellt. Nachdem die maximale Anzahl von 32 Snapshots für einen einzigen Zeitplan erreicht wurde, können Sie die geplanten Snapshots unterbrechen, mehr reservierte Kapazität erstellen oder Snapshots löschen. Snapshots können manuell oder automatisiert gelöscht werden. Nach dem Löschen eines Snapshot Images steht zusätzliche reservierte Kapazität zur Wiederverwendung zur Verfügung.

== Snapshot Konsistenzgruppe

Sie erstellen eine Snapshot-Konsistenzgruppe, wenn Sie sicherstellen möchten, dass Snapshot-Images gleichzeitig auf mehreren Volumes erstellt werden. Aktionen für das Snapshot Image werden auf der gesamten Snapshot-Konsistenzgruppe durchgeführt. Beispielsweise können Sie synchronisierte Snapshots aller Volumes mit dem gleichen Zeitstempel planen. Snapshot-Konsistenzgruppen eignen sich ideal für Applikationen, die mehrere Volumes umfassen, z. B. Datenbankapplikationen, die Protokolle auf einem Volume speichern, und Datenbankdateien auf einem anderen Volume.

Die Volumes, die in einer Snapshot-Konsistenzgruppe enthalten sind, werden als Mitgliedvolumes bezeichnet. Wenn Sie einer Konsistenzgruppe ein Volume hinzufügen, erstellt System Manager automatisch eine neue reservierte Kapazität, die dem entsprechenden Mitglied-Volume entspricht. Sie können einen Zeitplan definieren, in dem automatisch ein Snapshot-Image für jedes Mitgliedsvolume erstellt wird.

image:.../media/saml130-dwg-snapshots-consistency-groups-
overview.gif[Sam1130 dwg Snapshots Übersicht Consistency Groups]

^1^ reservierte Kapazität; ^2^ Member Volume; ^3^ Snapshot Images der
Konsistenzgruppe

```
[[ID628acecd47cad26ce7c5371a62bd1fc3]]
= Snapshot Volumes
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können ein Snapshot-Volume erstellen und einem Host zuweisen, wenn Sie Snapshot-Daten lesen oder schreiben möchten. Das Snapshot Volume verfügt über dieselben Eigenschaften wie das Basis-Volume (RAID-Level, I/O-Eigenschaften usw.).

Wenn Sie ein Snapshot-Volume erstellen, können Sie es als `__read-only__` oder `_read-write accessible_` bezeichnen.

Wenn Sie schreibgeschützte Snapshot Volumes erstellen, müssen Sie keine reservierte Kapazität hinzufügen. Wenn Sie Snapshot-Volumes mit Lese- und

Schreibvorgängen erstellen, müssen Sie reservierte Kapazität hinzufügen, um Schreibzugriff zu ermöglichen.

image:../media/sam1130-dwg-snapshots-volumes-overview.gif[Sam1130 dwg Momentaufnahmen Volumen Übersicht]

^1^ Basis-Volume; ^2^ Host; ^3^ schreibgeschütztes Snapshot-Volume; ^4^ Snapshot-Volume mit Lese- und Schreibzugriff; ^5^ reservierte Kapazität

```
[[ID040fe197b2e467cfa509a7d5a3d6341a]]
= Snapshot Rollback
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ein Rollback-Vorgang gibt ein Basisvolumen in einen vorherigen Zustand zurück, der vom ausgewählten Snapshot bestimmt wird.

Für das Rollback können Sie ein Snapshot-Bild aus einer der folgenden Quellen auswählen:

- * **Snapshot Image Rollback***, für eine vollständige Wiederherstellung eines Basis-Volumes.
- * **Snapshot Consistency Group Rollback***, mit dem ein oder mehrere Volumes zurückgesetzt werden können.

Während des Rollback behält die Snapshot-Funktion alle Snapshot-Images in der Gruppe bei. Zudem kann der Host bei diesem Prozess bei Bedarf auf das Basis-Volume zugreifen.

Sobald ein Rollback gestartet wird, wird ein Hintergrundprozess für das Basis-Volume durch die logischen Block-Adressen (LBAs) geleitet und dann werden Copy-on-Write-Daten im Rollback Snapshot Image gefunden, die wiederhergestellt werden sollen. Da auf das Basis-Volume für Lese- und Schreibvorgänge sofort zugegriffen werden kann und alle zuvor geschriebenen Daten sofort zur Verfügung stehen, muss das reservierte Kapazitäts-Volume so groß sein, dass alle Änderungen bei der Verarbeitung des Rollback berücksichtigt werden. Die Datenübertragung wird im Hintergrund fortgesetzt, bis das Rollback abgeschlossen ist.

image:../media/sam1130-dwg-snapshots-rollback-overview.gif[Sam1130 dwg-

Snapshots Rollback-Übersicht]

^1^ Basis-Volume; ^2^ Snapshot Objekte in einer Gruppe; ^3^ Snapshot-Gruppe reservierte Kapazität

```
[[ID11a908bc96c26fb810edf5189a5ae27c]]
= Snapshot Terminologie
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Erfahren Sie, wie die Snapshot-Bedingungen auf Ihr Storage Array angewendet werden.

```
[cols="2*"]
|==
| Laufzeit | Beschreibung
```

a|

Snapshots

a|

Die Snapshot Funktion dient zum Erstellen und Managen von Images von Volumes.

a|

Snapshot Image

a|

Ein Snapshot-Image ist eine logische Kopie der Volume-Daten, die zu einem bestimmten Zeitpunkt erfasst werden. Wie bei einem Wiederherstellungspunkt können Sie durch Snapshot Images ein Rollback zu einem bekannten fehlerfreien Datensatz durchführen. Obwohl der Host auf das Snapshot-Image zugreifen kann, kann er nicht direkt lesen oder darauf schreiben.

a|

Basis-Volume

a|

Ein Basis-Volume ist die Quelle, aus der ein Snapshot Image erstellt wird.

Es kann sich um ein Thick- oder Thin-Volume handeln, das in der Regel einem Host zugewiesen ist. Das Basis-Volume kann entweder in einer Volume-Gruppe oder im Laufwerk-Pool gespeichert werden.

a|

Snapshot Volume

a|

Ein Snapshot-Volume ermöglicht dem Host den Zugriff auf Daten im Snapshot Image. Das Snapshot Volume verfügt über eine eigene reservierte Kapazität, um alle Änderungen am Basis-Volume ohne Beeinträchtigung des ursprünglichen Snapshot Images zu speichern.

a|

Snapshot-Gruppe

a|

Eine Snapshot-Gruppe ist eine Sammlung von Snapshot Images aus einem einzigen Basis-Volume.

a|

Reserviertes Kapazitäts-Volume

a|

Ein reserviertes Kapazitäts-Volume erfasst, welche Datenblöcke des Basis-Volumes überschrieben werden und welchen Inhalt diese Blöcke erhalten bleiben.

a|

Snapshot Zeitplan

a|

Ein Snapshot-Zeitplan ist ein Zeitplan für das Erstellen von automatischen Snapshot-Images. Über den Zeitplan können Sie die Häufigkeit von Bildkreationen steuern.

a|

Snapshot Konsistenzgruppe

a|

Eine Snapshot Konsistenzgruppe ist eine Sammlung von Volumes, die beim Erstellen eines Snapshot Images als eine Einheit behandelt werden. Jedes

dieser Volumes verfügt über ein eigenes Snapshot-Image, jedoch werden alle Bilder zum gleichen Zeitpunkt erstellt.

a|

Mitglied-Volume der Snapshot Konsistenzgruppe

a|

Jedes Volume, das zu einer Snapshot-Konsistenzgruppe gehört, wird als Mitgliedvolume bezeichnet. Wenn Sie einer Snapshot Konsistenzgruppe ein Volume hinzufügen, erstellt System Manager automatisch eine neue Snapshot-Gruppe, die diesem Mitglied-Volume entspricht.

a|

Rollback

a|

Ein Rollback ist der Vorgang, bei dem Daten in einem Basis-Volume an einen vorherigen Zeitpunkt zurückgegeben werden.

a|

Reservierte Kapazität

a|

Reservierte Kapazität ist die zugewiesene physische Kapazität, die für jeden Kopierdienst- und Storage-Objekt verwendet wird. Er ist nicht direkt vom Host lesbar.

|===

[[IDeaa365bcd9730e1333a27c28b0b71ba]]

= Workflow für die Erstellung von Snapshot Images und Snapshot Volumes

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

In System Manager können Sie Snapshot Images und Snapshot-Volumes erstellen, indem Sie diese Schritte ausführen.

== Workflow zum Erstellen von Snapshot Images

image:.../media/sam1130-flw-snapshots-create-ss-images.gif[Sam1130 flw-Snapshots erstellen ss-Bilder]

== Workflow für die Erstellung von Snapshot Volumes

image:.../media/sam1130-flw-snapshots-create-ss-volumes.gif[Sam1130 flw-Snapshots erstellen ss-Volumes]

:leveloffset: -1

= Anleitungen

:leveloffset: +1

= Erstellen von Snapshots und Snapshot-Objekten

:leveloffset: +1

[[IDf807f61c8fc7e653aa6b0bfa6bd28892]]

= Erstellen von Snapshot Images

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können manuell ein Snapshot-Image aus einem Basis-Volume oder einer Snapshot-Konsistenzgruppe erstellen. Dies wird auch als `_Instant Snapshot_` oder `_Instant Image_` bezeichnet.

.Bevor Sie beginnen

- * Das Basis-Volume muss optimal sein.

- * Der Antrieb muss optimal sein.

- * Die Snapshot-Gruppe kann nicht als „`reserviert.`“ bezeichnet werden.

- * Das Volume mit reservierter Kapazität muss über dieselben Data Assurance

(da)-Einstellungen wie das zugehörige Basis-Volume für die Snapshot-Gruppe verfügen.

.Schritte

. Führen Sie eine der folgenden Aktionen durch, um ein Snapshot-Image zu erstellen:

+

** Wählen Sie Menü:Storage[Volumes]. Wählen Sie das Objekt (Basis-Volume oder Snapshot-Konsistenzgruppe) aus, und wählen Sie dann Menü:Kopierdienste[Instant Snapshot erstellen].

** Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots]. Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Images* und dann Menü:Erstellen[Instant Snapshot Image]. Das Dialogfeld *Snapshot-Bild erstellen* wird angezeigt. Wählen Sie das Objekt aus (Basis-Volume oder Snapshot-Consistency Group) und klicken Sie dann auf *Next*. Wenn ein vorheriges Snapshot Image für die Konsistenzgruppe des Volumes oder Snapshots erstellt wurde, erstellt das System sofort den sofortigen Snapshot. Andernfalls wird das Dialogfeld *Snapshot-Bild erstellen* angezeigt, wenn dies das erste Mal ist, wenn ein Snapshot-Image für das Volume oder die Snapshot-Consistency-Gruppe erstellt wird.

. Klicken Sie auf *Erstellen*, um die Benachrichtigung zu akzeptieren, dass reservierte Kapazität benötigt wird, und um mit dem Schritt *Reservekapazität* fortzufahren.

+

Das Dialogfeld *Reservekapazität* wird angezeigt.

. Verwenden Sie das Spinner-Feld, um den Kapazitätsprozentsatz anzupassen, und klicken Sie dann auf *Weiter*, um die in der Tabelle hervorgehobene Kandidatenmenge zu akzeptieren.

+

Das Dialogfeld *Einstellungen bearbeiten* wird angezeigt.

. Wählen Sie die entsprechenden Einstellungen für das Snapshot-Image aus, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|==

| Einstellung | Beschreibung

a |

Snapshot-Bildeinstellungen

a|

Begrenzung des Snapshot Images

a|

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Snapshot-Bilder nach dem festgelegten Limit automatisch gelöscht werden sollen. Ändern Sie die Begrenzung mit dem Spinner-Feld. Wenn Sie dieses Kontrollkästchen deaktivieren, wird die Erstellung von Snapshot-Bildern nach 32 Bildern angehalten.

a|

Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Warnmeldung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität der Snapshot-Gruppe den angegebenen Schwellenwert überschreitet, erhöhen Sie mit der Vorankündigung die reservierte Kapazität oder löschen Sie unnötige Objekte, bevor der verbleibende Speicherplatz ausgeht.

a|

Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|

Wählen Sie eine der folgenden Richtlinien aus:

**** *Ältestes Snapshot-Image löschen*:** Das System entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image in der Snapshot-Gruppe, welches die reservierte Kapazität für das Snapshot-Image zur Wiederverwendung innerhalb der Gruppe freigibt.

**** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen*:** Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist das System eine E/A-Schreibanforderung auf das Basis-Volume zurück, das den reservierten Kapazitätzugriff ausgelöst hat.


```

|===
=====
+
.Ergebnisse
** System Manager zeigt das neue Snapshot-Image in der Tabelle Snapshot
Images an. In der Tabelle ist das neue Image nach Zeitstempel und dem
zugehörigen Basis-Volume oder der Snapshot Konsistenzgruppe aufgeführt.
** Die Erstellung eines Snapshot kann aufgrund der folgenden Bedingungen
in einem Status „Ausstehend“ verbleiben:
+
*** Das Basis-Volume, das dieses Snapshot Image enthält, ist Mitglied
einer asynchronen Spiegelgruppe.
*** Das Basisvolume befindet sich derzeit in einem
Synchronisierungsvorgang. Die Erstellung des Snapshot-Images ist
abgeschlossen, sobald der Synchronisierungsvorgang abgeschlossen ist.

```

```

[[IDb77de26cedb94af4fb69f7499b985bf8]]
= Planen von Snapshot Images
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```

```

[role="lead"]
Sie erstellen einen Snapshot-Zeitplan, um die Recovery bei Problemen mit
dem Basis-Volume zu ermöglichen und geplante Backups durchzuführen.
Snapshots von Basis-Volumes oder Snapshot-Konsistenzgruppen können
täglich, wöchentlich oder monatlich erstellt werden, zu jeder Tageszeit.

```

```

.Bevor Sie beginnen
Das Basis-Volume muss optimal sein.

```

```

.Über diese Aufgabe
In dieser Aufgabe wird beschrieben, wie ein Snapshot-Zeitplan für eine
vorhandene Snapshot-Konsistenzgruppe oder das Basis-Volume erstellt wird.

```

[NOTE]

====

Sie können auch einen Snapshot-Zeitplan gleichzeitig erstellen, damit Sie ein Snapshot-Image eines Basis-Volumes oder einer Snapshot-Konsistenzgruppe erstellen können.

====

.Schritte

. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus, um einen Snapshot-Zeitplan zu erstellen:

+

** Wählen Sie Menü:Storage[Volumes].

+

Wählen Sie das Objekt (Volume oder Snapshot Consistency Group) für diesen Snapshot-Zeitplan aus, und wählen Sie dann Menü:Copy Services[Create Snapshot Schedule].

** Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

+

Wählen Sie die Registerkarte *Zeitpläne* aus und klicken Sie dann auf *Erstellen*.

. Wählen Sie das Objekt (Volume oder Snapshot Consistency Group) für diesen Snapshot-Zeitplan aus, und klicken Sie dann auf *Next*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Zeitplan erstellen* wird angezeigt.

. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** *Verwenden Sie einen zuvor definierten Zeitplan aus einem anderen Snapshot-Objekt*.

+

Stellen Sie sicher, dass erweiterte Optionen angezeigt werden. Klicken Sie auf *Weitere Optionen anzeigen*. Klicken Sie auf *Zeitplan importieren*, wählen Sie das Objekt mit dem zu importierenden Zeitplan aus und klicken Sie dann auf *Import*.

** *Ändern Sie die Basis- oder erweiterten Optionen*.

+

Klicken Sie im oberen rechten Bereich des Dialogfelds auf *Weitere Optionen anzeigen*, um alle Optionen anzuzeigen, und gehen Sie dann in die folgende Tabelle.

```

+
.Felddetails
[%collapsible]
====
[cols="1a,3a"]
|===
| Feld | Beschreibung

a|
*Grundeinstellungen*

a|
Wählen Sie Tage
a|
Wählen Sie einzelne Wochentage für Snapshot-Bilder aus.

a|
Startzeit
a|
Wählen Sie aus der Dropdown-Liste eine neue Startzeit für die täglichen
Snapshots aus (die Auswahl erfolgt in Schritten von einer halben Stunde).
Die Startzeit liegt standardmäßig auf eine halbe Stunde vor der aktuellen
Zeit.

a|
Zeitzone
a|
Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die Zeitzone Ihres Arrays aus.

a|
*Erweiterte Einstellungen*

a|
Tag / Monat
a|
Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

```

**** *Daily / Weekly*** -- Wählen Sie einzelne Tage für Synchronisations-Snapshots. Sie können auch das Kontrollkästchen ***Alle Tage auswählen*** oben rechts auswählen, wenn Sie einen Tagesablauf wünschen.

**** *Monatlich / jährlich*** -- Wählen Sie einzelne Monate für Synchronisations-Snapshots aus. Geben Sie im Feld *** am Tag(e)*** die Tage des Monats ein, an denen Synchronisationen stattfinden sollen. Gültige Eingaben sind ***1*** bis ***31*** und ***Letzte***. Sie können mehrere Tage durch Komma oder Semikolon voneinander trennen. Verwenden Sie einen Bindestrich für inklusives Datum. Zum Beispiel: **1,3,4,10-15,Last**. Sie können auch das Kontrollkästchen ***Alle Monate auswählen*** oben rechts auswählen, wenn Sie einen monatlichen Zeitplan wünschen.

a|

Startzeit

a|

Wählen Sie aus der Dropdown-Liste eine neue Startzeit für die täglichen Snapshots aus (die Auswahl erfolgt in Schritten von einer halben Stunde). Die Startzeit liegt standardmäßig auf eine halbe Stunde vor der aktuellen Zeit.

a|

Zeitzone

a|

Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die Zeitzone Ihres Arrays aus.

a|

Snapshots pro Tag/Zeit zwischen Snapshots

a|

Wählen Sie die Anzahl der pro Tag zu erstellenden Snapshot-Bilder aus. Wenn Sie mehrere auswählen, wählen Sie auch die Zeit zwischen Snapshot-Bildern aus. Bei mehreren Snapshot-Images ist darauf zu achten, dass ausreichend Kapazität reserviert ist.

a|

Jetzt Snapshot Image erstellen?

a|

Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um zusätzlich zu den von Ihnen

erstellten automatischen Bildern ein sofortiges Bild zu erstellen.

a|

Start-/Enddatum oder kein Enddatum

a|

Geben Sie das Startdatum für die Synchronisierung ein. Geben Sie auch ein Enddatum ein oder wählen Sie *kein Enddatum*.

|===

====

. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** Wenn es sich bei dem Objekt um eine Snapshot-Konsistenzgruppe handelt, klicken Sie auf *Erstellen*, um die Einstellungen zu akzeptieren und den Zeitplan zu erstellen.

** Wenn es sich bei dem Objekt um ein Volume handelt, klicken Sie auf *Weiter*, um die reservierte Kapazität für die Snapshot-Images zuzuweisen.

+

In der Tabelle für Volume-Kandidaten werden nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen. Reservierte Kapazität ist die zugewiesene physische Kapazität, die für jeden Kopierdienst- und Storage-Objekt verwendet wird. Er ist nicht direkt vom Host lesbar.

. Verwenden Sie die Spinner-Box, um die reservierte Kapazität für die Snapshot-Bilder zuzuweisen. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** *Die Standardeinstellungen akzeptieren.*

+

Verwenden Sie diese empfohlene Option, um die reservierte Kapazität für die Snapshot-Images mit den Standardeinstellungen zuzuweisen.

** *Zuweisen Ihrer eigenen reservierten Kapazitätseinstellungen entsprechend Ihren Datenspeicheranforderungen.*

+

Wenn Sie die Standardeinstellung für reservierte Kapazität ändern, klicken Sie auf *Kandidaten aktualisieren*, um die Kandidatenliste für die von Ihnen angegebene reservierte Kapazität zu aktualisieren.

+

Weisen Sie die reservierte Kapazität mithilfe folgender Richtlinien zu:

+

*** Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volume. In der Regel ist diese Kapazität ausreichend.
*** Die benötigte Kapazität ist unterschiedlich, abhängig von der Häufigkeit und Größe der I/O-Schreibvorgänge auf den Volumes sowie von der Menge und Dauer der Snapshot-Image-Erfassung.

. Klicken Sie Auf *Weiter*.

+

Das Dialogfeld *Einstellungen bearbeiten* wird angezeigt.

. Bearbeiten Sie die Einstellungen für den Snapshot-Zeitplan nach Bedarf und klicken Sie dann auf *Fertig stellen*.

+

.Felddetails
[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|==

| Einstellung | Beschreibung

a|

Snapshot-Bildlimit

a|

Automatisches Löschen von Snapshot-Images aktivieren, wenn...

a|

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Snapshot-Bilder nach dem festgelegten Limit automatisch gelöscht werden sollen. Ändern Sie die Begrenzung mit dem Spinner-Feld. Wenn Sie dieses Kontrollkästchen deaktivieren, wird die Erstellung von Snapshot-Bildern nach 32 Bildern angehalten.

a|

Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie das Spinner-Feld, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Benachrichtigung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität eines Zeitplans fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität für den Zeitplan den angegebenen Schwellenwert überschreitet, verwenden Sie den Vorankündigung, um die reservierte Kapazität zu erhöhen oder um unnötige Objekte zu löschen, bevor der verbleibende Speicherplatz erschöpft ist.

a|

Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|

Wählen Sie eine der folgenden Richtlinien aus:

**** *Ältestes Snapshot-Image löschen*** -- das System entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image, welches die reservierte Kapazität für die Wiederverwendung innerhalb der Snapshot-Gruppe freigibt.

**** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen*** -- Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist das System eine E/A-Schreibanforderung auf das Basis-Volume zurück, das den reservierten Kapazitätzugriff ausgelöst hat.

|===

=====

[[ID9752f24a71400bfe75d0f2ada76e9db2]]

= Erstellen der Snapshot Konsistenzgruppe

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Um sicherzustellen, dass Sie über konsistente Kopien verfügen, können Sie einen Satz von mehreren Volumes erstellen, die als „_Snapshot Consistency Group_“ bezeichnet werden. Mit dieser Gruppe können Sie zur Wahrung der Konsistenz gleichzeitig Snapshot-Images aller Volumes erstellen. Jedes Volume, das zu einer Snapshot Konsistenzgruppe gehört, wird als „_Member

Volume_" bezeichnet. Wenn Sie einer Snapshot Konsistenzgruppe ein Volume hinzufügen, erstellt das System automatisch eine neue Snapshot-Gruppe, die diesem Mitglied-Volume entspricht.

.Über diese Aufgabe

Mit der Sequenz zur Erstellung von Snapshot-Konsistenzgruppen können Sie Mitglieder-Volumes für die Gruppe auswählen und den Mitglied-Volumes Kapazität zuweisen.

Der Prozess zum Erstellen einer Snapshot-Konsistenzgruppe wird in mehreren Schritten durchgeführt.

== Schritt 1: Hinzufügen von Mitgliedern zu der Snapshot-Konsistenzgruppe

Wählen Sie Mitglieder aus, um eine Sammlung von Volumes anzugeben, die die Snapshot-Konsistenzgruppe enthalten. Alle Aktionen, die Sie auf der Snapshot Konsistenzgruppe durchführen, werden gleichmäßig auf ausgewählte Mitglied-Volumes erweitert.

.Bevor Sie beginnen

Die Mitgliedvolumes müssen optimal sein.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Consistency Groups*.

. Wählen Sie Menü:Erstellen[Snapshot Konsistenzgruppe].

+

Das Dialogfeld *Snapshot Consistency Group* erstellen wird angezeigt.

. Wählen Sie die Volumes aus, die der Snapshot-Konsistenzgruppe als Mitgliedvolumes hinzugefügt werden sollen.

. Klicken Sie auf *Weiter*, und gehen Sie zu <<Schritt 2: Reservekapazität für Snapshot Konsistenzgruppe>>.

== Schritt 2: Reservekapazität für Snapshot Konsistenzgruppe

Zuweisen der reservierten Kapazität zur Snapshot-Konsistenzgruppe. System Manager legt die Volumes und die Kapazität auf Grundlage der Eigenschaften der Snapshot-Konsistenzgruppe vor. Sie können die empfohlene Konfiguration für reservierte Kapazität akzeptieren oder den zugewiesenen Storage anpassen.

.Über diese Aufgabe

Im Dialogfeld *Reservekapazität* werden in der Tabelle für den Volumenkandidaten nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen. Reservierte Kapazität ist die zugewiesene physische Kapazität, die für jeden Kopierdienst- und Storage-Objekt verwendet wird. Er ist nicht direkt vom Host lesbar.

.Schritte

. Verwenden Sie die Spinner-Box, um die reservierte Kapazität der Snapshot-Konsistenzgruppe zuzuweisen. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** *Die Standardeinstellungen akzeptieren*.

+

Verwenden Sie diese empfohlene Option, um jedem Mitglied-Volume die reservierte Kapazität mit den Standardeinstellungen zuzuweisen.

** *Zuweisen Ihrer eigenen reservierten Kapazitätseinstellungen entsprechend Ihren Datenspeicheranforderungen.*

+

Weisen Sie die reservierte Kapazität mithilfe der folgenden Richtlinien zu.

+

*** Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volume. In der Regel ist diese Kapazität ausreichend.

*** Die benötigte Kapazität ist unterschiedlich, abhängig von der Häufigkeit und Größe der I/O-Schreibvorgänge auf den Volumes sowie von der Menge und Dauer der Snapshot-Image-Erfassung.

. *Optional:* Wenn Sie die Einstellung für reservierte Standardkapazität ändern, klicken Sie auf *Kandidaten aktualisieren* um die Kandidatenliste für die von Ihnen angegebene reservierte Kapazität zu aktualisieren.

. Klicken Sie auf *Weiter*, und gehen Sie zu <<Schritt 3: Bearbeiten Sie die Einstellungen für die Snapshot Konsistenzgruppe>>.

== Schritt 3: Bearbeiten Sie die Einstellungen für die Snapshot Konsistenzgruppe

Akzeptieren oder wählen Sie die Einstellungen zum automatischen Löschen und die Schwellenwerte für reservierte Kapazitätswarnschwellenwerte für

die Snapshot-Konsistenzgruppe aus.

.Über diese Aufgabe

Mit der Sequenz zur Erstellung von Snapshot-Konsistenzgruppen können Sie Mitglieder-Volumes für die Gruppe auswählen und den Mitglied-Volumes Kapazität zuweisen.

.Schritte

. Übernehmen Sie die Standardeinstellungen für die Snapshot-Konsistenzgruppe oder ändern Sie diese je nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Einstellung | Beschreibung

a|

Snapshot Consistency Group Einstellungen

a|

Name

a|

Geben Sie den Namen für die Snapshot Konsistenzgruppe an.

a|

Automatisches Löschen von Snapshot-Images aktivieren, wenn...

a|

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Snapshot-Bilder nach dem festgelegten Limit automatisch gelöscht werden sollen. Ändern Sie die Begrenzung mit dem Spinner-Feld. Wenn Sie dieses Kontrollkästchen deaktivieren, wird die Erstellung von Snapshot-Bildern nach 32 Bildern angehalten.

a|

Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|
Benachrichtigen, wenn...

a|
Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Warnmeldung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität einer Snapshot-Konsistenzgruppe fast voll nähert.

Wenn die reservierte Kapazität für die Snapshot Konsistenzgruppe den angegebenen Schwellenwert überschreitet, erhöhen Sie mit der Vorankündigung die reservierte Kapazität oder um unnötige Objekte zu löschen, bevor der verbleibende Speicherplatz erschöpft ist.

a|
Richtlinie für vollständig reservierte Kapazität

a|
Wählen Sie eine der folgenden Richtlinien aus:

**** *Ältestes Snapshot-Image löschen*** -- das System entfernt automatisch das älteste Snapshot-Image in der Snapshot-Consistency Group, welches die reservierte Kapazität des Snapshot-Images zur Wiederverwendung innerhalb der Gruppe freigibt.

**** *Schreibvorgänge auf Basis-Volume ablehnen*** -- Wenn die reservierte Kapazität ihren maximalen festgelegten Prozentsatz erreicht, weist das System eine E/A-Schreibanforderung auf das Basis-Volume zurück, das den reservierten Kapazitätszugriff ausgelöst hat.

|===
=====

. Klicken Sie nach der Konfiguration Ihrer Snapshot Consistency Group auf *Finish*.

```
[[IDde806574ca9cac8fe905c355653e2ad3]]  
= Erstellen eines Snapshot Volume  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie erstellen ein Snapshot-Volume, um Host-Zugriff auf ein Snapshot-Image eines Volumes oder einer Snapshot-Konsistenzgruppe zu ermöglichen. Sie können das Snapshot-Volume entweder als schreibgeschützt oder als Lese-/Schreibzugriff festlegen.

.Über diese Aufgabe

Mithilfe der Sequenz zur Erstellung von Snapshot Volumes können Sie ein Snapshot Volume aus einem Snapshot Image erstellen und Optionen zur Zuweisung reservierter Kapazität bereitstellen, wenn das Volume gelesen/geschrieben wird. Ein Snapshot Volume kann wie folgt konfiguriert werden:

* Ein schreibgeschütztes Snapshot-Volume ermöglicht einer Host-Anwendung den Lesezugriff auf eine Kopie der im Snapshot-Image enthaltenen Daten, jedoch ohne die Möglichkeit, das Snapshot-Image zu ändern. Einem schreibgeschützten Snapshot-Volume ist keine reservierte Kapazität zugewiesen.

* Ein Lese-Schreib-Snapshot-Volume ermöglicht der Host-Anwendung Schreibzugriff auf eine Kopie der Daten im Snapshot Image. Es verfügt über eine eigene reservierte Kapazität, mit der nachfolgende Änderungen der Host-Applikation auf dem Basis-Volume gespeichert werden, ohne dass das referenzierte Snapshot Image beeinträchtigt wird.

Der Prozess zur Erstellung eines Snapshot-Volumes ist ein mehrstufiges Verfahren.

== Schritt 1: Überprüfen Sie die Mitglieder für ein Snapshot-Volumen

Wählen Sie entweder ein Snapshot Image eines Basis-Volumes oder eine Snapshot-Konsistenzgruppe aus. Wenn Sie ein Snapshot-Snapshot-Image für Konsistenzgruppen auswählen, werden die Mitgliedvolumes der Snapshot-Konsistenzgruppe zur Überprüfung angezeigt.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Volumes* aus.
- . Wählen Sie *Erstellen*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Volume erstellen* wird angezeigt.

. Wählen Sie das Snapshot-Image (Volumen oder Snapshot Consistency Group) aus, das Sie in ein Snapshot-Volumen konvertieren möchten, und klicken Sie dann auf *Next*. Verwenden Sie einen Texteintrag im Feld *Filter*, um die Liste einzugrenzen.

+

Wenn die Auswahl für ein Snapshot-Snapshot-Snapshot-Image für Consistency Group war, wird das Dialogfeld *Review Members* angezeigt.

+

Überprüfen Sie im Dialogfeld *Mitglieder überprüfen* die Liste der Volumes, die für die Konvertierung in Snapshot-Volumes ausgewählt wurden, und klicken Sie dann auf *Weiter*.

. Gehen Sie zu <<Schritt 2: Snapshot-Volume dem Host zuweisen>>.

== Schritt 2: Snapshot-Volume dem Host zuweisen

Wählen Sie einen bestimmten Host oder Host-Cluster aus, um ihn dem Snapshot-Volume zuzuweisen. Diese Zuweisung gewährt einem Host oder Host-Cluster Zugriff auf das Snapshot-Volume. Sie können bei Bedarf später einen Host zuweisen.

.Bevor Sie beginnen

- * Gültige Hosts oder Host-Cluster sind auf der Seite *Hosts* vorhanden.
- * Host-Port-IDs müssen für den Host definiert worden sein.
- * Überprüfen Sie vor der Erstellung eines da-fähigen Volumes, ob Ihre geplante Hostverbindung die Data Assurance (da)-Funktion unterstützt. Wenn eine der Host-Verbindungen auf den Controllern im Speicher-Array keine Unterstützung für da bietet, können die zugeordneten Hosts auf da-fähige Volumes keinen Zugriff auf Daten haben.

.Über diese Aufgabe

Beachten Sie bei der Zuweisung von Volumes folgende Richtlinien:

- * Das Betriebssystem eines Hosts kann bestimmte Einschränkungen für die Zugriffsmöglichkeiten auf die Anzahl der Volumes haben, auf die der Host zugreifen kann.
- * Sie können eine Host-Zuweisung für jedes Snapshot Volume im Speicher-Array definieren.
- * Zugewiesene Volumes werden von den Controllern im Storage-Array gemeinsam genutzt.
- * Dieselbe Logical Unit Number (LUN) kann nicht zweimal von einem Host oder einem Host-Cluster verwendet werden, um auf ein Snapshot-Volume zuzugreifen. Sie müssen eine eindeutige LUN verwenden.

[NOTE]

====

Die Zuweisung eines Volumes zu einem Host schlägt fehl, wenn Sie versuchen, einem Hostcluster ein Volume zuzuweisen, das mit einer festgelegten Zuweisung für einen Host im Hostcluster in Konflikt steht.

====

.Schritte

. Wählen Sie im Dialogfeld **dem Host zuweisen** den Host oder Host-Cluster aus, den Sie dem neuen Volume zuweisen möchten. Wenn Sie das Volume erstellen möchten, ohne einen Host zuzuweisen, wählen Sie in der Dropdown-Liste **später zuweisen** aus.

. Wählen Sie den Zugriffsmodus aus. Folgenden Optionen wählbar:

+

** **Lesen/Schreiben** -- Diese Option bietet dem Host Lese-/Schreibzugriff auf das Snapshot-Volumen und benötigt reservierte Kapazität.

** **Schreibgeschützt** -- Diese Option bietet dem Host schreibgeschützten Zugriff auf das Snapshot-Volumen und benötigt keine reservierte Kapazität.

. Klicken Sie auf **Weiter**, und führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

** Wenn Ihr Snapshot-Volumen gelesen/geschrieben wird, wird das Dialogfeld **Kapazität überprüfen** angezeigt. Gehen Sie zu <<Schritt 3: Reservekapazität für ein Snapshot-Volume>>.

** Wenn Ihr Snapshot-Volumen schreibgeschützt ist, wird das Dialogfeld **Priorität bearbeiten** angezeigt. Gehen Sie zu <<Schritt 4: Einstellungen für ein Snapshot-Volume bearbeiten>>.

== Schritt 3: Reservekapazität für ein Snapshot-Volume

Zuweisen der reservierten Kapazität zu einem Lese-/Schreib-Snapshot-Volume
System Manager legt die Volumes und die Kapazität basierend auf den Eigenschaften des Basis-Volume oder der Snapshot-Konsistenzgruppe vor. Sie können die empfohlene Konfiguration für reservierte Kapazität akzeptieren oder den zugewiesenen Storage anpassen.

.Über diese Aufgabe

Sie können die reservierte Kapazität des Snapshot-Volumes je nach Bedarf erhöhen oder verringern. Wenn Sie feststellen, dass die reservierte Snapshot Kapazität größer ist, als Sie benötigen, können Sie ihre Größe verringern, um Speicherplatz freizugeben, der von anderen logischen

Volumes benötigt wird.

.Schritte

. Verwenden Sie die Spinner Box, um die reservierte Kapazität für das Snapshot-Volumen zuzuweisen.

+

In der Tabelle Volume Candidate werden nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen.

+

Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

** *Die Standardeinstellungen akzeptieren*.

+

Verwenden Sie diese empfohlene Option, um die reservierte Kapazität für das Snapshot-Volume mit den Standardeinstellungen zuzuweisen.

** *Zuweisen Ihrer eigenen reservierten Kapazitätseinstellungen entsprechend Ihren Datenspeicheranforderungen*.

+

Wenn Sie die Standardeinstellung für reservierte Kapazität ändern, klicken Sie auf *Kandidaten aktualisieren*, um die Kandidatenliste für die von Ihnen angegebene reservierte Kapazität zu aktualisieren.

+

Weisen Sie die reservierte Kapazität mithilfe der folgenden Richtlinien zu.

+

*** Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volumes, und in der Regel reicht diese Kapazität aus.

*** Die benötigte Kapazität ist unterschiedlich, abhängig von der Häufigkeit und Größe der I/O-Schreibvorgänge auf den Volumes sowie von der Menge und Dauer der Snapshot-Image-Erfassung.

. *Optional:* Wenn Sie das Snapshot-Volume für eine Snapshot-Consistency Group erstellen, erscheint die Option *Change Candidate* in der Tabelle Reserved Capacity Candidates. Klicken Sie auf *Kandidaten ändern*, um einen anderen Kandidaten für reservierte Kapazität auszuwählen.

. Klicken Sie auf *Weiter*, und gehen Sie zu <<Schritt 4: Einstellungen für ein Snapshot-Volume bearbeiten>>.

== Schritt 4: Einstellungen für ein Snapshot-Volume bearbeiten

Ändern Sie die Einstellungen für ein Snapshot Volume, z. B. Name, Caching, Warnmeldungen für reservierte Kapazität usw.

.Über diese Aufgabe

Sie können das Volume einem SSD-Cache (Solid State Disk) hinzufügen, um die schreibgeschützte Performance zu verbessern. SSD-Cache besteht aus einer Reihe von SSD-Laufwerken, die Sie in Ihrem Storage Array logisch gruppieren.

.Schritte

. Übernehmen oder ändern Sie die Einstellungen für das Snapshot-Volume je nach Bedarf.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Snapshot-Lautstärkeeinstellungen

a|

Name

a|

Geben Sie den Namen für das Snapshot-Volume an.

a|

Aktivieren Sie SSD-Cache

a|

Wählen Sie diese Option aus, um die schreibgeschützte Cache-Speicherung auf SSDs zu aktivieren.

NOTE: Diese Funktion ist auf dem EF600 Storage-System nicht verfügbar.

a|
Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|
Benachrichtigen, wenn...

a|
Erscheint nur für ein Lese-/Schreib-Snapshot-Volumen.

Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Warnmeldung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität der Snapshot-Gruppe den angegebenen Schwellenwert überschreitet, erhöhen Sie mit der Vorankündigung die reservierte Kapazität oder löschen Sie unnötige Objekte, bevor der verbleibende Speicherplatz ausgeht.

|===
====

. Prüfen Sie die Konfiguration des Snapshot-Volumes. Klicken Sie auf *Zurück*, um Änderungen vorzunehmen.
. Wenn Sie mit der Konfiguration des Snapshot-Volumens zufrieden sind, klicken Sie auf *Fertig stellen*.

:leveloffset: -1

= Managen von Snapshot-Zeitplänen

:leveloffset: +1

[[ID740874c9bfae597ed2045cb5c87b6d88]]
= Ändern Sie die Einstellungen für einen Snapshot-Zeitplan
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Für einen Snapshot-Zeitplan können Sie die automatische Erfassungszeit oder die Häufigkeit der Erfassung ändern.

.Über diese Aufgabe

Sie können Einstellungen aus einem vorhandenen Snapshot-Zeitplan importieren oder Einstellungen nach Bedarf ändern.

Da ein Snapshot Zeitplan einer Snapshot-Gruppe oder einer Snapshot Konsistenzgruppe zugeordnet ist, kann die reservierte Kapazität durch Änderungen an den Zeitplaneinstellungen beeinträchtigt werden.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Klicken Sie auf die Registerkarte *Zeitpläne*.

. Wählen Sie den Snapshot-Zeitplan aus, den Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf *Bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Zeitplan bearbeiten* wird angezeigt.

. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

** *Verwenden Sie einen zuvor definierten Zeitplan aus einem anderen Snapshot-Objekt* -- Klicken Sie auf *Zeitplan importieren*, wählen Sie das Objekt mit dem zu importierenden Zeitplan aus und klicken Sie dann auf *Import*.

** *Bearbeiten Sie die Zeitplaneinstellungen* -- Siehe Felddetails weiter unten.

+

.Felddetails

```
[%collapsible]
```

```
====
```

```
[cols="1a,3a"]
```

```
|====
```

```
| Einstellung | Beschreibung
```

```
  a|
```

Tag / Monat

```
  a|
```

Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

*** *Daily / Weekly* -- Wählen Sie einzelne Tage für Synchronisations-Snapshots. Sie können auch das Kontrollkästchen *Alle Tage auswählen* oben rechts auswählen, wenn Sie einen Tagesablauf wünschen.

*** *Monatlich / jährlich* -- Wählen Sie einzelne Monate für

Synchronisations-Snapshots aus. Geben Sie im Feld * am Tag(e) * die Tage des Monats ein, an denen Synchronisationen stattfinden sollen. Gültige Eingaben sind *1* bis *31* und *Letzte*. Sie können mehrere Tage durch Komma oder Semikolon voneinander trennen. Verwenden Sie einen Bindestrich für inklusives Datum. Zum Beispiel: 1,3,4,10-15,Last. Sie können auch das Kontrollkästchen *Alle Monate auswählen* oben rechts auswählen, wenn Sie einen monatlichen Zeitplan wünschen.

a|

Startzeit

a|

Wählen Sie aus der Dropdown-Liste eine neue Startzeit für die täglichen Snapshots aus. Die Auswahl erfolgt in Schritten von einer halben Stunde. Die Startzeit liegt standardmäßig auf eine halbe Stunde vor der aktuellen Zeit.

a|

Zeitzone

a|

Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die Zeitzone Ihres Speicher-Arrays aus.

a|

Snapshots pro Tag

Zeit zwischen Snapshots

a|

Wählen Sie die Anzahl der pro Tag zu erstellenden Snapshot-Bilder aus.

Wenn Sie mehrere auswählen, wählen Sie auch die Zeit zwischen den Wiederherstellungspunkten aus. Vergewissern Sie sich bei mehreren Wiederherstellungspunkten, dass Sie über ausreichend reservierte Kapazität verfügen.

a|

Startdatum

Enddatum

Kein Enddatum

a|

Geben Sie das Startdatum für die Synchronisierung ein. Geben Sie auch ein Enddatum ein oder wählen Sie *kein Enddatum*.

|===

====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

```
[[ID3cce936042e4077634536a4b9244520c]]
```

= Aktivieren und Anhalten des Snapshot-Zeitplans

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können die geplante Sammlung von Snapshot-Images vorübergehend unterbrechen, wenn Sie Speicherplatz sparen müssen. Diese Methode ist effizienter als das Löschen und das spätere Erstellen des Snapshot-Zeitplans.

.Über diese Aufgabe

Der Status des Snapshot-Zeitplans bleibt ausgesetzt, bis Sie die Option *Aktivieren* verwenden, um die geplanten Snapshot-Aktivitäten wieder aufzunehmen.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Wenn er nicht bereits angezeigt wird, klicken Sie auf die Registerkarte *Zeitpläne*.

+

Die Zeitpläne sind auf der Seite aufgeführt.

. Wählen Sie einen aktiven Snapshot-Zeitplan aus, den Sie aussetzen möchten, und klicken Sie dann auf *Aktivieren/Deaktivieren*.

+

Der Status der Spalte *Status* ändert sich in *suspended*, und der Snapshot-Zeitplan stoppt die Erfassung aller Snapshot-Bilder.

. Um das Sammeln von Snapshot-Bildern fortzusetzen, wählen Sie den suspendierten Snapshot-Zeitplan aus, den Sie fortsetzen möchten, und klicken Sie dann auf *Aktivieren / anhalten*.

+

Der Status der Spalte *Status* ändert sich in *aktiv*.

```
[[ID066cc8ee3e5641e50bd5a809f1632b59]]
```

= Löschen Sie den Snapshot Zeitplan

```
:allow-uri-read:
```

```
:experimental:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Wenn Sie keine Snapshot-Images mehr erstellen möchten, können Sie einen vorhandenen Snapshot-Zeitplan löschen.

.Über diese Aufgabe

Wenn Sie einen Snapshot-Zeitplan löschen, werden die zugehörigen Snapshot-Images nicht zusammen mit ihm gelöscht. Wenn Sie der Meinung sind, dass die Sammlung von Snapshot-Bildern irgendwann wieder aufgenommen werden könnte, sollten Sie den Snapshot-Zeitplan unterbrechen, anstatt ihn zu löschen.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Klicken Sie auf die Registerkarte *Zeitpläne*.

. Wählen Sie den Snapshot-Zeitplan aus, den Sie löschen möchten, und bestätigen Sie den Vorgang.

.Ergebnisse

Das System entfernt alle Zeitplanattribute vom Basis-Volume oder der Snapshot-Konsistenzgruppe.

```
:leveloffset: -1
```

= Snapshot-Images verwalten

:leveloffset: +1

[[ID5cf2a28175f5136d9a63f58aaabc507d]]

= Anzeigen der Einstellungen für Snapshot-Images

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können die Eigenschaften, den Status, die reservierte Kapazität und die zugehörigen Objekte anzeigen, die jedem Snapshot-Image zugewiesen sind.

.Über diese Aufgabe

Zu den zugehörigen Objekten für ein Snapshot Image zählen das Basis-Volume oder die Snapshot Konsistenzgruppe, für die dieses Snapshot Image ein Wiederherstellungspunkt ist, die zugehörige Snapshot Gruppe und alle aus dem Snapshot Image erstellten Snapshot Volumes. Bestimmen Sie mithilfe der Snapshot-Einstellungen, ob Sie das Snapshot-Image kopieren oder konvertieren möchten.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Images*.

. Wählen Sie das Snapshot-Bild aus, das Sie anzeigen möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Bildeinstellungen* wird angezeigt.

. Zeigen Sie die Einstellungen für das Snapshot-Image an.

[[ID344cc369fb1378261d0825aa6c725941]]

= Starten Sie das Rollback von Snapshot Images für ein Basisvolumen

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können einen Rollback-Vorgang durchführen, um den Inhalt eines Basisvolumens an den Inhalt eines Snapshot-Bilds anzupassen. Durch den Rollback-Vorgang wird der Inhalt der Snapshot-Images, die mit dem Basisvolumen verknüpft sind, nicht geändert.

.Bevor Sie beginnen

- * Genügend reservierte Kapazität ist verfügbar, um einen Rollback-Vorgang zu starten.

- * Das ausgewählte Snapshot-Image ist optimal und das ausgewählte Volume ist optimal.

- * Für das ausgewählte Volume wird kein Rollback durchgeführt.

.Über diese Aufgabe

Mit der Rollback-Startsequenz können Sie ein Rollback auf einem Snapshot-Image eines Basis-Volumens durchführen und gleichzeitig zusätzliche Speicherkapazität bereitstellen. Sie können nicht mehr als einen Rollback-Vorgang für ein Basis-Volume gleichzeitig starten.

[NOTE]

====

Der Host kann sofort auf das neue Rollback-Basis-Volume zugreifen, aber das vorhandene Basis-Volume lässt den Lese-/Schreibzugriff des Hosts nach dem Rollback nicht zu. Sie können einen Snapshot des Basis-Volumens unmittelbar vor dem Start des Rollback erstellen, um das vorRollback-Basisvolume für die Wiederherstellung zu erhalten.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Images* aus.

- . Wählen Sie das Snapshot-Bild aus, und wählen Sie dann Menü:Rollback[Start].

+

Das Dialogfeld * Start Rollback bestätigen* wird angezeigt.

- . *Optional:* Wählen Sie bei Bedarf die Option zur *Erhöhung der Kapazität* aus.

+

Das Dialogfeld *reservierte Kapazität erhöhen* wird angezeigt.

+

- .. Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Kapazitätsanteil einzustellen.

+

Wenn im Pool oder in der Volume-Gruppe keine freie Kapazität vorhanden ist, die das ausgewählte Speicherobjekt enthält und das Speicherarray nicht zugewiesene Kapazität hat, können Sie die Kapazität hinzufügen. Sie können einen neuen Pool oder eine neue Volume-Gruppe erstellen und diesen Vorgang anschließend mit der neuen freien Kapazität in diesem Pool oder dieser Volume-Gruppe wiederholen.

.. Klicken Sie Auf *Erhöhen*.

. Bestätigen Sie, dass Sie diesen Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Rollback*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Stellt das Volume mit dem auf dem ausgewählten Snapshot-Image gespeicherten Inhalt wieder her.
- * Rollback-Volumes stehen sofort für Host-Zugriff zur Verfügung. Sie müssen nicht warten, bis der Rollback-Vorgang abgeschlossen ist.

Wählen Sie MENU:Startseite[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Rollback-Vorgangs anzuzeigen.

Ist der Rollback-Vorgang nicht erfolgreich, wird der Vorgang angehalten. Sie können den angehaltenen Vorgang fortsetzen und, falls dieser weiterhin nicht erfolgreich war, das Recovery Guru-Verfahren befolgen, um das Problem zu beheben oder sich an den technischen Support zu wenden.

[[ID23510f1e424589cf245b90f17f29555a]]

= Starten Sie das Rollback von Snapshot Image für Volumes von Mitgliedern der Snapshot Consistency Group

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können einen Rollback-Vorgang durchführen, um den Inhalt der Snapshot Consistency Group Member Volumes an den Inhalt anzupassen, der in einem Snapshot-Image gespeichert ist. Durch den Rollback-Vorgang wird der Inhalt

der Snapshot-Images, die mit der Snapshot-Konsistenzgruppe verknüpft sind, nicht geändert.

.Bevor Sie beginnen

- * Genügend reservierte Kapazität ist verfügbar, um einen Rollback-Vorgang zu starten.
- * Das ausgewählte Snapshot-Image ist optimal und das ausgewählte Volume ist optimal.
- * Für das ausgewählte Volume wird kein Rollback durchgeführt.

.Über diese Aufgabe

Mit der Rollback-Startsequenz können Sie ein Rollback auf ein Snapshot-Image einer Snapshot-Consistency Group starten und gleichzeitig zusätzliche Speicherkapazität bereitstellen. Sie können nicht mehr als einen Rollback-Vorgang für eine Snapshot-Konsistenzgruppe gleichzeitig starten.

[NOTE]

====

Der Host hat sofortigen Zugriff auf die neuen Rollback-Volumes, aber die vorhandenen Mitglieder-Volumes ermöglichen keinen Lese-/Schreibzugriff auf den Host nach dem Rollback-Start. Sie können ein Snapshot-Image der Mitglieds volumes unmittelbar vor dem Start des Rollbacks erstellen, um die vorRollback-Basisvolumes für Wiederherstellungszwecke zu erhalten.

====

Der Vorgang zum Starten des Rollbacks eines Snapshot-Images einer Snapshot-Consistency Group ist ein mehrstufiges Verfahren:

- * <<Schritt 1: Mitglieder auswählen>>
- * <<Schritt 2: Kapazität überprüfen>>
- * <<Schritt 3: Priorität bearbeiten>>

== Schritt 1: Mitglieder auswählen

[role="lead"]

Sie müssen die Mitgliedsvolumes auswählen, die zurückgerollt werden sollen.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Images* aus.
- . Wählen Sie das Snapshot-Snapshot-Image der Snapshot-Konsistenzgruppe aus, und wählen Sie dann Menü:Rollback[Start].

+

Das Dialogfeld **Rollback starten** wird angezeigt.

. Wählen Sie das Mitgliedsvolumen oder die Volumes aus.

. Klicken Sie auf **Weiter**, und führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

+

****** Wenn einer der ausgewählten Mitgliedsvolumes mehr als einem Objekt mit reservierter Kapazität zugeordnet ist, in dem Snapshot-Bilder gespeichert werden, wird das Dialogfeld **Kapazität überprüfen** angezeigt. Gehen Sie zu <<TASK_3CC5A20F26E44B9DBDDBCF422EDBBB4C,Schritt 2: Kapazität überprüfen>>.

****** Wenn keiner der ausgewählten Mitgliedsvolumes mehr als einem Objekt mit reservierter Kapazität zugeordnet ist, in dem Snapshot-Bilder gespeichert werden, wird das Dialogfeld **Priorität bearbeiten** angezeigt. Gehen Sie zu <<TASK_2C49B5B3933341D1BA737F00EBBC1698,Schritt 3: Priorität bearbeiten>>.

== Schritt 2: Kapazität überprüfen

[role="lead"]

Wenn Sie Mitgliedsvolumes ausgewählt haben, die mehr als einem reservierten Kapazitätsobjekt zugeordnet sind, z. B. einer Snapshot-Gruppe und einem reservierten Kapazitätssvolumen, können Sie die reservierte Kapazität für die zurückgerollten Volumes überprüfen und erhöhen.

.Schritte

. Klicken Sie in der Spalte **Bearbeiten** neben einem Mitgliedsvolumen mit sehr geringer (oder Null) reservierter Kapazität auf den Link **Erhöhung der Kapazität**.

+

Das Dialogfeld **reservierte Kapazität erhöhen** wird angezeigt.

. Verwenden Sie das Spinner-Feld, um den Kapazitätsanteil anzupassen, und klicken Sie dann auf **Erhöhen**.

+

Wenn im Pool oder in der Volume-Gruppe keine freie Kapazität vorhanden ist, die das ausgewählte Speicherobjekt enthält und das Speicherarray nicht zugewiesene Kapazität hat, können Sie die Kapazität hinzufügen. Sie können einen neuen Pool oder eine neue Volume-Gruppe erstellen und diesen Vorgang mit der neuen freien Kapazität in diesem Pool oder dieser Volume-Gruppe wiederholen.

. Klicken Sie auf **Weiter**, und gehen Sie zu

<<TASK_2C49B5B3933341D1BA737F00EBBC1698,Schritt 3: Priorität bearbeiten>>.

+

Das Dialogfeld *Priorität bearbeiten* wird angezeigt.

== Schritt 3: Priorität bearbeiten

[role="lead"]

Sie können bei Bedarf die Priorität des Rollback-Vorgangs bearbeiten.

.Über diese Aufgabe

Die Rollback-Priorität bestimmt, wie viele Systemressourcen auf Kosten der System-Performance für den Rollback-Vorgang reserviert sind.

.Schritte

. Mit dem Schieberegler können Sie die Rollback-Priorität nach Bedarf anpassen.

. Bestätigen Sie, dass Sie diesen Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Fertig stellen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Stellt die Mitgliedsvolumes der Snapshot-Konsistenzgruppe mit dem auf dem ausgewählten Snapshot-Image gespeicherten Inhalt wieder her.

* Rollback-Volumes stehen sofort für Host-Zugriff zur Verfügung. Sie müssen nicht warten, bis der Rollback-Vorgang abgeschlossen ist.

Wählen Sie MENU:Startseite[Vorgänge in Bearbeitung anzeigen], um den Fortschritt des Rollback-Vorgangs anzuzeigen.

Ist der Rollback-Vorgang nicht erfolgreich, wird der Vorgang angehalten. Sie können den angehaltenen Vorgang fortsetzen und, falls dieser weiterhin nicht erfolgreich war, das Recovery Guru-Verfahren befolgen, um das Problem zu beheben oder sich an den technischen Support zu wenden.

[[ID7880e1a679ab73a0e5877f445b7ea2a9]]

= Setzen Sie das Rollback von Snapshot-Bildern fort

:allow-uri-read:

:experimental:

```
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Wenn während eines Rollback-Vorgangs eines Snapshot-Images ein Fehler auftritt, wird der Vorgang automatisch angehalten. Sie können einen Rollback-Vorgang fortsetzen, der sich im Status „Pause“ befindet.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Images*.
- . Markieren Sie das angehaltene Rollback, und wählen Sie dann Menü:Rollback[Resume].

+

Der Vorgang wird fortgesetzt.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Wenn der Rollback-Vorgang erfolgreich fortgesetzt wird, können Sie den Fortschritt des Rollback-Vorgangs im Fenster „Vorgänge in Bearbeitung“ anzeigen.

* Ist der Rollback-Vorgang nicht erfolgreich, wird der Vorgang erneut angehalten. Sie können das Problem durch die Recovery Guru-Prozedur beheben oder sich an den technischen Support wenden.

```
[[IDb7619d6580723b4ecda7e0459daed33a]]
```

= Abbrechen des Zurücksetzvorgangs von Snapshot-Bildern

```
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein aktives Rollback abbrechen, das gerade läuft (Daten aktiv kopieren), ein ausstehendes Rollback (in einer Warteschlange, in der auf den Start warten) oder ein Rollback, das aufgrund eines Fehlers angehalten wurde.

.Über diese Aufgabe

Wenn Sie einen laufenden Rollback-Vorgang abbrechen, wird das Basis-Volume in einen unbrauchbaren Zustand zurückgesetzt und wird als fehlgeschlagen angezeigt. Daher sollten Sie einen Rollback-Vorgang nur dann abbrechen, wenn Recovery-Optionen zur Wiederherstellung des Inhalts des Basis-Volumes vorhanden sind.

[NOTE]

====

Wenn in der Snapshot-Gruppe, auf der sich das Snapshot-Image befindet, ein oder mehrere Snapshot-Images vorhanden sind, die automatisch gelöscht wurden, ist das für den Rollback-Vorgang verwendete Snapshot-Image möglicherweise nicht für künftige Rollbacks verfügbar.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Images*.
- . Wählen Sie den aktiven oder unterbrochenen Rollback aus und wählen Sie dann Menü:Rollback[Abbrechen].

+

Das Dialogfeld * Rollback abbrechen* wird angezeigt.

- . Klicken Sie zur Bestätigung auf *Ja*.

.Ergebnisse

System Manager stoppt den Rollback-Vorgang. Das Basis-Volume ist zwar nutzbar, kann aber Daten enthalten, die inkonsistent oder nicht intakt sind.

.Nachdem Sie fertig sind

Nachdem Sie einen Rollback-Vorgang abgebrochen haben, müssen Sie eine der folgenden Aktionen durchführen:

- * Initialisieren Sie den Inhalt des Basis-Volume neu.
- * Führen Sie einen neuen Rollback-Vorgang durch, um das Basisvolume entweder mit demselben Snapshot-Image wiederherzustellen, das beim Rollback abbrechen verwendet wurde, oder mit einem anderen Snapshot-Image, um den neuen Rollback-Vorgang durchzuführen.

[[IDf545a94a1f190275f8d0f6cadbd3e1a6]]

= Snapshot Image löschen

```
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie löschen Snapshot Images, um das älteste Snapshot Image aus einer Snapshot-Gruppe oder einer Snapshot-Konsistenzgruppe aufzuräumen.

.Über diese Aufgabe

Sie können ein einzelnes Snapshot-Image löschen oder Snapshot-Images aus Snapshot-Konsistenzgruppen löschen, die denselben Zeitstempel für die Erstellung haben. Sie können Snapshot-Images auch aus einer Snapshot-Gruppe löschen.

Ein Snapshot Image kann nicht gelöscht werden, wenn es nicht das älteste Snapshot Image des zugehörigen Basis-Volumes oder der Snapshot-Konsistenzgruppe ist.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Images*.
- . Wählen Sie das Snapshot-Image aus, das Sie löschen möchten, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

+

Wenn Sie ein Snapshot-Image einer Snapshot-Konsistenzgruppe ausgewählt haben, wählen Sie jedes Mitgliedvolume aus, das Sie löschen möchten, und bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten.

- . Klicken Sie Auf *Löschen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht das Snapshot-Image aus dem Speicher-Array.
- * Gibt die reservierte Kapazität zur Wiederverwendung innerhalb der Snapshot-Gruppe oder der Snapshot-Konsistenzgruppe frei.
- * Deaktiviert alle zugeordneten Snapshot-Volumes, die für das gelöschte Snapshot-Image vorhanden sind.
- * Beim Löschen einer Snapshot Konsistenzgruppe wird jedes dem gelöschten Snapshot Image zugeordnete Mitglied-Volume in einen Status „angehalten“ verschoben.

:leveloffset: -1

= Verwalten von Snapshot Konsistenzgruppen

:leveloffset: +1

[[ID59c0bd52145f208013d7990c21143f0b]]

= Fügen Sie einer Snapshot-Konsistenzgruppe ein Mitgliedsvolume hinzu

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können einer vorhandenen Snapshot-Konsistenzgruppe ein neues Mitgliedsvolume hinzufügen. Wenn Sie ein neues Mitgliedsvolumen hinzufügen, müssen Sie auch Kapazität für das Mitgliedervolumen reservieren.

.Bevor Sie beginnen

- * Das Mitgliedervolumen muss optimal sein.
- * Die Snapshot-Consistency-Gruppe muss weniger als die maximale Anzahl zulässiger Volumes aufweisen (gemäß Ihrer Konfiguration).
- * Jedes reservierte Kapazitäts-Volume muss dieselben Data Assurance (da) und Sicherheitseinstellungen haben wie das zugehörige Mitglied-Volume.

.Über diese Aufgabe

Sie können der Snapshot-Konsistenzgruppe Standard-Volumes oder Thin Volumes hinzufügen. Das Basis-Volume kann sich entweder in einem Pool oder in einer Volume-Gruppe befinden.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Consistency Groups* aus.

+

Die Tabelle wird angezeigt und zeigt alle Snapshot-Konsistenzgruppen an, die dem Speicher-Array zugeordnet sind.

. Wählen Sie die Snapshot Consistency Group aus, die Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf *Mitglieder hinzufügen*.

+

Das Dialogfeld **Mitglieder hinzufügen** wird angezeigt.

. Wählen Sie die Mitglieder aus, die Sie hinzufügen möchten, und klicken Sie dann auf **Weiter**.

+

Der Schritt *Reserve Kapazität* wird angezeigt. In der Tabelle *Volume Candidate* werden nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen.

. Verwenden Sie den Spinner-Kasten, um die reservierte Kapazität für das Mitgliedervolumen zuzuweisen. Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

**** *Die Standardeinstellungen akzeptieren.***

+

Verwenden Sie diese empfohlene Option, um die reservierte Kapazität für das Mitglied-Volume mit den Standardeinstellungen zuzuweisen.

**** *Zuweisen Ihrer eigenen reservierten Kapazitätseinstellungen entsprechend Ihren Datenspeicheranforderungen.***

+

Wenn Sie die Standardeinstellung für reservierte Kapazität ändern, klicken Sie auf **Kandidaten aktualisieren**, um die Kandidatenliste für die von Ihnen angegebene reservierte Kapazität zu aktualisieren.

+

Weisen Sie die reservierte Kapazität mithilfe der folgenden Richtlinien zu.

+

***** Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volumes, und in der Regel reicht diese Kapazität aus.**

***** Die benötigte Kapazität ist unterschiedlich, abhängig von der Häufigkeit und Größe der I/O-Schreibvorgänge auf den Volumes sowie von der Menge und Dauer der Snapshot-Image-Erfassung.**

. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um die Mitgliedervolumes hinzuzufügen.

[[ID1a00cc7502ba9c0a66d190bc9159b667]]

= Entfernen eines Mitglieds-Volumes aus einer Snapshot-Konsistenzgruppe
:allow-uri-read:


```
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein Mitglied-Volume aus einer vorhandenen Snapshot-Konsistenzgruppe entfernen.

.Über diese Aufgabe

Wenn Sie ein Mitglied-Volume aus einer Snapshot Konsistenzgruppe entfernen, löscht der System Manager automatisch die Snapshot Objekte, die diesem Mitglied-Volume zugeordnet sind.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Consistency Groups*.
- . Erweitern Sie die Snapshot Consistency Group, die Sie ändern möchten, indem Sie das Pluszeichen (+) neben ihr auswählen.
- . Wählen Sie das Mitgliedvolume aus, das Sie entfernen möchten, und klicken Sie dann auf *Entfernen*.
- . Bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Entfernen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht alle Snapshot-Images und Snapshot-Volumes, die dem Mitgliedvolume zugeordnet sind.
- * Löscht die dem Mitgliedvolume zugeordnete Snapshot-Gruppe.
- * Das Mitgliedvolume wird nicht anders geändert oder gelöscht.

```
[[IDc666e4ddef4d550b92eelf9cc86cf2d9]]
```

= Ändern Sie die Einstellungen für eine Snapshot Konsistenzgruppe

```
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Ändern Sie die Einstellungen für eine Snapshot Konsistenzgruppe, wenn Sie ihren Namen, die Einstellungen zum automatischen Löschen oder die maximale Anzahl von Snapshot Images ändern möchten.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Consistency Groups*.
- . Wählen Sie die Snapshot Consistency Group aus, die Sie bearbeiten möchten, und klicken Sie dann auf *View/Edit Settings*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot Consistency Group Settings* wird angezeigt.

- . Ändern Sie ggf. die Einstellungen für die Snapshot-Konsistenzgruppe.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|===

| Einstellung | Beschreibung

a|

Snapshot Consistency Group Einstellungen

a|

Name

a|

Sie können den Namen für die Snapshot Konsistenzgruppe ändern.

a|

Automatisches Löschen

a|

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn Snapshot-Bilder nach dem festgelegten Limit automatisch gelöscht werden sollen. Ändern Sie die Begrenzung mit dem Spinner-Feld. Wenn Sie dieses Kontrollkästchen deaktivieren, wird die Erstellung von Snapshot-Bildern nach 32 Bildern angehalten.

a|

Begrenzung des Snapshot Images

a|

Sie können die maximale Anzahl von Snapshot Images ändern, die für eine Snapshot-Gruppe zulässig sind.

a|

Snapshot Zeitplan

a|

Dieses Feld gibt an, ob ein Zeitplan der Snapshot-Konsistenzgruppe zugeordnet ist.

a|

Assoziierte Objekte

a|

Member-Volumes

a|

Sie können die Anzahl der Mitglied-Volumes anzeigen, die der Snapshot-Konsistenzgruppe zugeordnet sind.

|===

====

. Klicken Sie Auf *Speichern*.

[[ID348b74790b9cb21baae10d068fe55876]]

= Löschen der Snapshot Konsistenzgruppe

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Sie können Snapshot-Konsistenzgruppen löschen, die nicht mehr benötigt werden.

.Bevor Sie beginnen

Vergewissern Sie sich, dass die Images aller Mitgliedsvolumes nicht mehr

für Backup- oder Testzwecke benötigt werden.

.Über diese Aufgabe

Durch diesen Vorgang werden alle Snapshot-Images oder -Zeitpläne gelöscht, die mit der Snapshot-Konsistenzgruppe verknüpft sind.

.Schritte

. Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

. Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Consistency Groups* aus.

. Wählen Sie die Snapshot-Konsistenzgruppe aus, die Sie löschen möchten, und wählen Sie dann Menü:Sonstige Aufgaben[Löschen].

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Consistency Group löschen bestätigen* wird angezeigt.

. Bestätigen Sie, dass Sie diesen Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Löschen*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Löscht alle vorhandenen Snapshot-Images und Snapshot-Volumes aus der Snapshot-Konsistenzgruppe.

* Löscht alle zugehörigen Snapshot-Images, die für jedes Mitgliedsvolume in der Snapshot-Konsistenzgruppe vorhanden sind.

* Löscht alle zugehörigen Snapshot-Volumes, die für jedes Mitgliedsvolume in der Snapshot-Konsistenzgruppe vorhanden sind.

* Löscht alle zugeordneten reservierten Kapazitäten für jedes Mitglied-Volume in der Snapshot-Konsistenzgruppe (wenn ausgewählt).

:leveloffset: -1

= Managen von Snapshot Volumes

:leveloffset: +1

[[IDe5c450bb1f7f36eb6b49dace13f485c5]]

= Konvertieren des Snapshot-Volumes in den Lese-/Schreibmodus

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

```
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie können bei Bedarf ein schreibgeschütztes Snapshot Volume oder ein Snapshot Consistency Group Snapshot Volume in den Lese-/Schreibmodus konvertieren. Ein Snapshot Volume, das in den Zugriff auf Lese- und Schreibvorgänge umgewandelt wird, enthält seine eigene reservierte Kapazität. Mit dieser Kapazität werden nachfolgende Änderungen der Host-Applikation auf dem Basis-Volume gespeichert, ohne dass das referenzierte Snapshot Image beeinträchtigt wird.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Volumes* aus.

+

Die Tabelle Snapshot Volumes wird angezeigt und zeigt alle dem Speicher-Array zugeordneten Snapshot-Volumes an.

- . Wählen Sie das schreibgeschützte Snapshot-Volumen aus, das Sie konvertieren möchten, und klicken Sie dann auf *in Lesen/Schreiben konvertieren*.

+

Das Dialogfeld *in Lesen/Schreiben konvertieren* wird angezeigt, wobei der Schritt *Reservekapazität* aktiviert ist. In der Tabelle Volume Candidate werden nur die Kandidaten angezeigt, die die angegebene reservierte Kapazität unterstützen.

- . Um die reservierte Kapazität für das Lese- und Schreib-Snapshot-Volume zuzuweisen, führen Sie eine der folgenden Aktionen aus:

+

**** *Übernehmen Sie die Standardeinstellungen* --** Verwenden Sie diese empfohlene Option, um die reservierte Kapazität für das Snapshot-Volumen mit den Standardeinstellungen zuzuweisen.

**** *Zuweisen Ihrer eigenen reservierten Kapazitätseinstellungen entsprechend Ihren Datenspeicheranforderungen* --** Zuweisen der reservierten Kapazität unter Verwendung der folgenden Richtlinien.

+

******* Die Standardeinstellung für die reservierte Kapazität ist 40 % der Kapazität des Basis-Volumes, und in der Regel reicht diese Kapazität aus.
******* Die benötigte Kapazität ist abhängig von der Häufigkeit und der Größe der I/O-Schreibvorgänge auf dem Volume.

. Wählen Sie **Weiter**, um die Einstellungen zu überprüfen oder zu bearbeiten.

+

Das Dialogfeld **Einstellungen bearbeiten** wird angezeigt.

. Akzeptieren oder geben Sie die Einstellungen für das Snapshot-Volumen an, und wählen Sie dann **Fertig**, um das Snapshot-Volumen zu konvertieren.

+

.Felddetails

[%collapsible]

====

[cols="1a,3a"]

|====

| Einstellung | Beschreibung

a|

Reservierte Kapazitätseinstellungen

a|

Benachrichtigen, wenn...

a|

Verwenden Sie die Spinner-Box, um den Prozentpunkt anzupassen, an dem das System eine Warnmeldung sendet, wenn sich die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe fast voll befindet.

Wenn die reservierte Kapazität für das Snapshot-Volume den angegebenen Schwellenwert überschreitet, sendet das System eine Warnmeldung, sodass Sie die reservierte Kapazität erhöhen oder unnötige Objekte löschen können.

|====

====

[[IDa683cc274faf4646c30fd1bf882718f6]]

= Ändern Sie die Volume-Einstellungen für ein Snapshot-Volume

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Sie können die Einstellungen für ein Snapshot-Volume oder Snapshot-Konsistenzgruppenvolume ändern, um es umzubenennen, das SSD-Caching zu aktivieren oder zu deaktivieren oder die Zuweisung von Host, Host-Cluster oder Logical Unit Number (LUN) zu ändern.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].

- . Klicken Sie auf die Registerkarte *Snapshot Volumes*.

- . Wählen Sie das Snapshot-Volumen aus, das Sie ändern möchten, und klicken Sie dann auf *Einstellungen anzeigen/bearbeiten*.

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Volume-Einstellungen* wird angezeigt.

- . Zeigen Sie die Einstellungen für das Snapshot-Volume an, oder bearbeiten Sie sie entsprechend.

+

.Felddetails

```
[%collapsible]
```

```
====
```

```
[cols="1a,3a"]
```

```
|====
```

```
| Einstellung | Beschreibung
```

```
  a|
```

Snapshot Volumen

```
  a|
```

Name

```
  a|
```

Sie können den Namen für das Snapshot-Volume ändern.

```
  a|
```

Zugewiesen zu

```
  a|
```

Sie können die Host- oder Host-Cluster-Zuweisung für das Snapshot-Volume ändern.

```
  a|
```

LUN

a|

Sie können die LUN-Zuweisung für das Snapshot-Volume ändern.

a|

SSD Cache

a|

Sie können die schreibgeschützte Cache-Speicherung bei Solid State Disks (SSDs) aktivieren/deaktivieren.

a|

Assoziierte Objekte

a|

Snapshot Image

a|

Sie können die Snapshot-Images anzeigen, die dem Snapshot-Volume zugeordnet sind. Ein Snapshot-Image ist eine logische Kopie der Volume-Daten, die zu einem bestimmten Zeitpunkt erfasst werden. Wie bei einem Wiederherstellungspunkt können Sie durch Snapshot Images ein Rollback zu einem bekannten fehlerfreien Datensatz durchführen. Obwohl der Host auf das Snapshot-Image zugreifen kann, kann er nicht direkt lesen oder darauf schreiben.

a|

Basis-Volume

a|

Sie können das Basisvolumen anzeigen, das mit dem Snapshot-Volume verknüpft ist. Ein Basis-Volume ist die Quelle, aus der ein Snapshot Image erstellt wird. Es kann sich um ein Thick- oder Thin-Volume handeln, das in der Regel einem Host zugewiesen ist. Das Basis-Volume kann entweder in einer Volume-Gruppe oder im Laufwerk-Pool gespeichert werden.

a|

Snapshot-Gruppe

a|

Sie können die Snapshot-Gruppe anzeigen, die dem Snapshot-Volumen

zugeordnet ist. Eine Snapshot-Gruppe ist eine Sammlung von Snapshot Images aus einem einzigen Basis-Volume.

|===
=====

```
[[ID6521ae29104e9671d08af348c58e620f]]  
= Snapshot Volume kopieren  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können einen Prozess zum Kopieren von Volumes auf einem Snapshot-Volume oder einem Snapshot-Snapshot-Volume der Konsistenzgruppe durchführen.

.Über diese Aufgabe

Sie können ein Snapshot-Volume wie bei einem normalen Kopiervorgang auf das Ziel-Volume kopieren. Snapshot-Volumen können jedoch während des Kopiervorgangs nicht online bleiben.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
 - . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Volumes* aus.
- +

Die Tabelle Snapshot Volumes wird angezeigt und zeigt alle dem Speicher-Array zugeordneten Snapshot-Volumes an.

- . Wählen Sie das Snapshot-Volume aus, das Sie kopieren möchten, und wählen Sie dann *Volume kopieren* aus.

+

Das Dialogfeld *Volume kopieren* wird angezeigt, in dem Sie aufgefordert werden, ein Ziel auszuwählen.

- . Wählen Sie das Zielvolume, das als Kopierziel verwendet werden soll, und klicken Sie dann auf *Fertig stellen*.

```
[[ID06f2aa6ed3e17fa1f8ca07a6efbaa15d]]
= Snapshot Volumen neu erstellen
:allow-uri-read:
:experimental:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein Snapshot-Volumen oder ein Snapshot-Snapshot-Volumen, das Sie zuvor deaktiviert haben, neu erstellen. Das erneute Erstellen eines Snapshot Volumes dauert weniger Zeit als das Erstellen eines neuen.

.Bevor Sie beginnen

- * Das Snapshot Volume muss sich entweder im optimalen oder deaktivierten Zustand befinden.
- * Alle Snapshot-Volumes der Mitglieder müssen sich im deaktivierten Zustand befinden, bevor Sie das Snapshot-Volume der Snapshot-Konsistenzgruppe neu erstellen können.

.Über diese Aufgabe

Sie können ein Snapshot-Volumen eines einzelnen Mitglieds nicht neu erstellen, sondern nur das gesamte Snapshot-Consistency Group-Snapshot-Volumen neu erstellen.

[NOTE]

====

Wenn das Snapshot-Volumen oder das Snapshot-Snapshot-Volumen Teil einer Online-Kopie-Beziehung ist, können Sie die Option zur erneuten Erstellung auf dem Volume nicht ausführen.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Volumes* aus.

+

Die Tabelle Snapshot Volumes wird angezeigt und zeigt alle dem Speicher-Array zugeordneten Snapshot-Volumes an.

. Wählen Sie das Snapshot-Volumen aus, das Sie neu erstellen möchten, und wählen Sie dann Menü:Sonstige Aufgaben[recreate].

+

Das Dialogfeld *Snapshot-Volumen neu erstellen* wird angezeigt.

. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

+

** *Ein vorhandenes Snapshot-Image, das aus Volume <Name>* erstellt wurde

+

Wählen Sie diese Option aus, um ein vorhandenes Snapshot-Image anzuzeigen, aus dem das Snapshot-Volume neu erstellt werden soll.

** *Ein neues (Instant) Snapshot-Image des Datenträgers <Name>*

+

Wählen Sie diese Option aus, um ein neues Snapshot-Image zu erstellen, aus dem das Snapshot-Volume neu erstellt werden soll.

. Klicken Sie Auf *Reproduzieren*.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

* Löscht alle `write` Daten auf einem zugehörigen Snapshot Repository Volume.

* Die Parameter des Snapshot-Volumes oder des Snapshot-Volumes von Konsistenzgruppen bleiben mit den zuvor deaktivierten Volume-Parametern identisch.

* Behält die ursprünglichen Namen für das Snapshot Volume oder das Snapshot Consistency Group Snapshot Volume bei.

```
[[ID845165ede6581f3994fb257eb50cacdb]]
```

= Deaktivieren Sie das Snapshot-Volumen

:allow-uri-read:

:experimental:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Sie können ein Snapshot-Volume oder ein Snapshot-Volume in einer Snapshot-Konsistenzgruppe deaktivieren, wenn Sie es nicht mehr benötigen oder vorübergehend nicht verwenden möchten.

.Über diese Aufgabe

Verwenden Sie die Option Deaktivieren, wenn eine dieser Bedingungen

zutrifft:

- * Sie sind mit dem Snapshot-Volumen oder dem Snapshot-Volumen der Konsistenzgruppen fertig.
- * Sie beabsichtigen, das Snapshot Volume oder das Snapshot Consistency Group Snapshot Volume (das als Lesen-Schreiben bezeichnet wird) zu einem späteren Zeitpunkt neu zu erstellen und die damit verbundene reservierte Kapazität beizubehalten, damit Sie es nicht erneut erstellen müssen.
- * Sie möchten die Performance des Speicher-Arrays erhöhen, indem Sie die Schreibaktivität auf einem Lese-/Schreib-Snapshot-Volume stoppen.

Wenn das Snapshot Volume oder das Snapshot Consistency Group Snapshot Volume als Lese-/Schreibzugriff festgelegt ist, können Sie mit dieser Option auch weitere Schreibaktivität für sein reserviertes Kapazitäts-Volume anhalten. Wenn Sie das Snapshot-Volumen oder das Snapshot-Snapshot-Volumen der Consistency Group neu erstellen möchten, müssen Sie ein Snapshot-Image aus dem gleichen Basis-Volume auswählen.

[NOTE]

====

Wenn das Snapshot-Volumen oder das Snapshot-Snapshot-Volumen einer Snapshot-Consistency Group Teil einer Online-Kopierbeziehung ist, können Sie auf dem Datenträger die Option Disable nicht ausführen.

====

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte *Snapshot Volumes* aus.

+

System Manager zeigt alle Snapshot Volumes an, die dem Speicher-Array zugeordnet sind.

. Wählen Sie die Snapshot-Lautstärke aus, die Sie deaktivieren möchten, und wählen Sie dann Menü:Sonstige Aufgaben[Deaktivieren].

. Bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf *Deaktivieren*.

.Ergebnisse

- * Das Snapshot Volume bleibt in Verbindung mit dem Basis-Volume.
- * Der Snapshot-Volume behält seinen World Wide Name (WWN) bei.
- * Bei Lese- und Schreibvorgängen behält das Snapshot Volume seine zugehörige reservierte Kapazität bei.
- * Das Snapshot-Volume behält alle Host-Zuweisungen und den Zugriff bei. Lese-/Schreibanfragen schlagen jedoch fehl.

* Der Snapshot-Volumen verliert seine Verbindung mit seinem Snapshot-Image.

```
[[ID4d484131684be3a9342fdeac615060b0]]  
= Snapshot Volume löschen  
:allow-uri-read:  
:experimental:  
:icons: font  
:relative_path: ./sm-storage/  
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie können ein Snapshot-Volume oder ein Snapshot-Snapshot-Snapshot-Snapshot-Volume löschen, das nicht mehr für Backup- oder Softwareanwendungen-Tests benötigt wird. Sie können auch angeben, ob das zu einem zugeordnete Snapshot-Kapazitätsvolume gelöscht werden soll `read-write` snapshot Volume oder Beibehaltung des reservierten Kapazitäts-Volumes des Snapshots als nicht zugewiesenes Volume.

.Über diese Aufgabe

Durch das Löschen eines Basis-Volumes werden automatisch alle zugehörigen Snapshot-Volumes oder Snapshot-Volumes der Konsistenzgruppe gelöscht. Ein Snapshot-Volume, das sich in einer Volume-Kopie befindet, kann nicht mit dem Status **in Bearbeitung** gelöscht werden.

.Schritte

- . Wählen Sie Menü:Storage[Snapshots].
- . Wählen Sie die Registerkarte **Snapshot Volumes** aus.

+

System Manager zeigt alle Snapshot Volumes an, die dem Speicher-Array zugeordnet sind.

- . Wählen Sie das Snapshot-Volumen aus, das Sie löschen möchten, und wählen Sie dann Menü:Sonstige Aufgaben[Löschen].
- . Bestätigen Sie, dass Sie den Vorgang ausführen möchten, und klicken Sie dann auf **Löschen**.

.Ergebnisse

System Manager führt die folgenden Aktionen durch:

- * Löscht alle Snapshot-Volumes der Mitglieder (für ein Snapshot-Snapshot-Snapshot-Volume der Konsistenzgruppe).

* Entfernt alle zugeordneten Host-Zuweisungen.

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

= FAQs

:leveloffset: +1

[[ID2a677598a77de205143038b7486e36b0]]

= Warum sehe ich nicht alle meine Bände, Hosts oder Host Cluster?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Snapshot-Volumes mit einem da-fähigen Basis-Volume können nicht einem Host zugewiesen werden, der nicht Data Assurance (da)-fähig ist. Sie müssen das da auf dem Basisvolume deaktivieren, bevor ein Snapshot-Volume einem Host zugewiesen werden kann, der nicht über da-fähig ist.

Beachten Sie die folgenden Richtlinien für den Host, dem Sie das Snapshot-Volume zuweisen:

* Ein Host ist nicht da-fähig, wenn er über eine I/O-Schnittstelle, die nicht über da-fähig ist, mit dem Speicher-Array verbunden ist.

* Ein Host-Cluster ist nicht da-fähig, wenn es mindestens ein Hostmitglied hat, das nicht da-fähig ist.

[NOTE]

====

Sie können da nicht auf einem Volume deaktivieren, das mit Snapshots (Konsistenzgruppen, Snapshot-Gruppen, Snapshot-Images und Snapshot-Volumes), Volume-Kopien, Und Spiegelungen. Alle zugeordneten Kapazitäts- und Snapshot-Objekte müssen gelöscht werden, bevor das da auf dem Basis-Volume deaktiviert werden kann.

====

[[ID7da2e641fabfc0b530fb98ca5b323f92]]

= Was ist ein Snapshot Image?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Snapshot-Image ist eine logische Kopie des Volume-Inhalts, der zu einem bestimmten Zeitpunkt erfasst wurde. Snapshot Images belegen minimalen Speicherplatz.

Die Snapshot Image-Daten werden wie folgt gespeichert:

* Ein erstelltes Snapshot Image entspricht genau dem Basis-Volume. Sobald der Snapshot erstellt wurde, werden die ursprünglichen Daten für Datenblöcke oder Blöcke auf dem Basis-Volume in die reservierte Snapshot Kapazität kopiert, bevor die neuen Daten auf das Basis-Volume geschrieben werden.

* Nachfolgende Snapshots enthalten nur Datenblöcke, die sich seit dem ersten Snapshot Image geändert haben. Bei jedem folgenden Kopiervorgang werden Originaldaten gespeichert, die im Basis-Volume überschrieben werden, bevor die neuen Daten auf das Basis-Volume geschrieben werden.

[[ID2b1c61654208254dfeff4a9ab453f00e]]

= Warum Snapshot-Bilder verwenden?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Snapshots schützen vor versehentlichem oder böswillig herbeigeführten Verlust oder Beschädigung von Daten und ermöglichen so die Recovery.

Wählen Sie ein Basis-Volume oder eine Gruppe von Basis-Volumes aus, eine Snapshot-Konsistenzgruppe genannt, und erfassen Sie dann Snapshot Images auf eine oder mehrere der folgenden Arten:

- * Sie können ein Snapshot Image eines einzelnen Basis-Volumes oder eine Snapshot Konsistenzgruppe aus mehreren Basis-Volumes erstellen.
- * Sie können Snapshots manuell erstellen oder einen Zeitplan für ein Basis-Volume oder eine Snapshot-Consistency Group erstellen, um periodische Snapshot-Images automatisch zu erfassen.
- * Sie können ein Host-zugängliches Snapshot-Volume eines Snapshot-Images erstellen.
- * Sie können einen Rollback-Vorgang durchführen, um ein Snapshot-Image wiederherzustellen.

Das System speichert mehrere Snapshot-Images als Wiederherstellungspunkte, mit denen Sie ein Rollback zu bekannten guten Datensätzen zu bestimmten Zeitpunkten durchführen können. Durch die Möglichkeit eines Rollback ist Schutz vor versehentlichem Löschen von Daten und Datenbeschädigung möglich.

```
[[ID6c1e894db1afdlab5bef37deea2e602f]]
```

= Welche Arten von Volumen können für Snapshots verwendet werden?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Standard-Volumes und Thin-Volumes sind die einzigen Arten von Volumes, die zum Speichern von Snapshot-Images verwendet werden können. Nicht standardmäßige Volumes können nicht verwendet werden. Das Basis-Volume kann entweder auf einem Pool oder einer Volume-Gruppe residieren.

```
[[ID14093b38af182cd9247cda7b86237aa4]]
```

= Warum sollte ich eine Snapshot Konsistenzgruppe erstellen?

```
:allow-uri-read:
```

```
:icons: font
```

```
:relative_path: ./sm-storage/
```

```
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Sie erstellen eine Snapshot-Konsistenzgruppe, wenn Sie sicherstellen möchten, dass Snapshot-Images gleichzeitig auf mehreren Volumes erstellt

werden. Beispielsweise würde eine Datenbank aus mehreren Volumes, die für Recovery-Zwecke konsistent bleiben müssen, eine Snapshot-Konsistenzgruppe benötigen, um koordinierte Snapshots aller Volumes zu erstellen und sie zum Wiederherstellen der gesamten Datenbank zu verwenden.

Die Volumes, die in einer Snapshot-Konsistenzgruppe enthalten sind, werden als Mitgliedsvolumes bezeichnet.

Sie können die folgenden Snapshot-Vorgänge auf einer Snapshot-Konsistenzgruppe durchführen:

- * Erstellen Sie ein Snapshot-Image einer Snapshot-Konsistenzgruppe, um gleichzeitige Images der Mitglieder-Volumes zu erhalten.
- * Erstellen Sie einen Zeitplan für die Snapshot-Konsistenzgruppe, um automatisch gleichzeitig periodische Images der Mitglieder-Volumes zu erfassen.
- * Erstellen Sie ein über Host zugängliches Snapshot Volume eines Snapshot-Konsistenzgruppenabbilds.
- * Führen Sie einen Rollback-Vorgang für eine Snapshot-Konsistenzgruppe durch.

```
[[ID48dc4f2c3a840a7925f4a6c969153070]]
```

= Was ist ein Snapshot Volume und wann braucht es reservierte Kapazität?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

```
[role="lead"]
```

Ein Snapshot-Volume ermöglicht dem Host den Zugriff auf Daten im Snapshot Image. Das Snapshot Volume verfügt über eine eigene reservierte Kapazität, um alle Änderungen am Basis-Volume ohne Beeinträchtigung des ursprünglichen Snapshot Images zu speichern. Snapshot Images sind für Hosts nicht Lese- oder Schreibzugriff möglich. Wenn Sie Snapshot-Daten lesen oder schreiben möchten, erstellen Sie ein Snapshot-Volume und weisen Sie es einem Host zu.

Sie können zwei Typen von Snapshot Volumes erstellen. Der Typ des Snapshot Volume bestimmt, ob die reservierte Kapazität genutzt wird.

* ***Schreibgeschützt*** -- Ein Snapshot-Volumen, das als schreibgeschützt erstellt wird, bietet eine Host-Anwendung mit Lesezugriff auf eine Kopie der Daten im Snapshot-Image. Ein schreibgeschütztes Snapshot Volume

verwendet keine reservierte Kapazität.

* *Lesen-Schreiben* -- Ein Snapshot-Volumen, das als Lesen-Schreiben erstellt wird, ermöglicht es Ihnen, Änderungen am Snapshot-Volumen zu machen, ohne das referenzierte Snapshot-Bild zu beeinflussen. Ein Lese-Schreib-Snapshot-Volume nutzt die reservierte Kapazität, um diese Änderungen zu speichern. Sie können ein schreibgeschütztes Snapshot-Volumen jederzeit in Lese-/Schreibzugriff konvertieren.

```
[[ID3ace4b1387e5d2469d4fc3f7d1349940]]
= Was ist eine Snapshot Gruppe?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

```
[role="lead"]
```

Eine Snapshot-Gruppe ist eine Sammlung von zeitpunktgenauen Snapshot-Images eines einzelnen verbundenen Basis-Volumes.

System Manager organisiert Snapshot Images in `_Snapshot Gruppen_`. Snapshot-Gruppen erfordern keine Benutzeraktion, Sie können jedoch jederzeit die reservierte Kapazität einer Snapshot-Gruppe anpassen. Darüber hinaus werden Sie möglicherweise aufgefordert, eine reservierte Kapazität zu erstellen, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

* Jedes Mal, wenn Sie einen Snapshot eines Basis-Volumes erstellen, das noch keine Snapshot-Gruppe besitzt, erstellt System Manager automatisch eine Snapshot-Gruppe. Dadurch wird für das Basis-Volume reservierte Kapazität erstellt, mit dem nachfolgende Snapshot Images gespeichert werden können.

* Jedes Mal, wenn Sie einen Snapshot-Zeitplan für ein Basis-Volume erstellen, erstellt System Manager automatisch eine Snapshot-Gruppe.

```
[[IDeec88041671d35a1cbefd8ce6689a240]]
= Warum sollte ich ein Snapshot-Volumen deaktivieren?
:allow-uri-read:
:icons: font
:relative_path: ./sm-storage/
:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/
```

[role="lead"]

Sie deaktivieren ein Snapshot-Volume, wenn Sie dem Snapshot-Image ein anderes Snapshot-Volume zuweisen möchten. Sie können das deaktivierte Snapshot-Volumen für die spätere Verwendung reservieren.

Wenn Sie das Snapshot Volume oder das Snapshot Volume der Konsistenzgruppe nicht mehr benötigen und zu einem späteren Zeitpunkt keine erneute Erstellung beabsichtigen, sollten Sie das Volume löschen statt es zu deaktivieren.

[[ID5f625dabbf936b32010b0a006e30dd5b]]

= Was ist der deaktivierte Zustand?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Ein Snapshot-Volume im Status „deaktiviert“ ist derzeit keinem Snapshot-Image zugewiesen. Um das Snapshot-Volumen zu aktivieren, müssen Sie den Vorgang „erneut erstellen“ verwenden, um dem deaktivierten Snapshot-Volume ein neues Snapshot-Image zuzuweisen.

Die Merkmale des Snapshot-Volumes werden durch das ihm zugewiesene Snapshot-Image definiert. Lese-Schreib-Aktivität wird auf einem Snapshot-Volume im Status „deaktiviert“ angehalten.

[[ID2afda29b9de805cf134ed05990482396]]

= Warum sollte ich einen Snapshot Zeitplan aussetzen?

:allow-uri-read:

:icons: font

:relative_path: ./sm-storage/

:imagesdir: {root_path}{relative_path}../media/

[role="lead"]

Wenn ein Zeitplan unterbrochen wird, werden die geplanten Snapshot-Bilder-Kreationen nicht durchgeführt. Sie können einen Snapshot-Zeitplan anhalten, um Speicherplatz zu sparen, und die geplanten Snapshots zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufnehmen.

Wenn Sie den Snapshot-Zeitplan nicht benötigen, sollten Sie den Zeitplan löschen, anstatt ihn zu sperren.

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

:leveloffset: -1

<<<

Copyright-Informationen

Copyright © 2024 NetApp. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in den USA. Dieses urheberrechtlich geschützte Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung des Urheberrechtsinhabers in keiner Form und durch keine Mittel – weder grafische noch elektronische oder mechanische, einschließlich Fotokopieren, Aufnehmen oder Speichern in einem elektronischen Abrufsystem – auch nicht in Teilen, vervielfältigt werden.

Software, die von urheberrechtlich geschütztem NetApp Material abgeleitet wird, unterliegt der folgenden Lizenz und dem folgenden Haftungsausschluss:

DIE VORLIEGENDE SOFTWARE WIRD IN DER VORLIEGENDEN FORM VON NETAPP ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, D. H. OHNE JEGLICHE EXPLIZITE ODER IMPLIZITE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DIE HIERMIT AUSGESCHLOSSEN WERDEN. NETAPP ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE, BEISPIELHAFTE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE BESCHAFFUNG VON ERSATZWAREN ODER -DIENSTLEISTUNGEN, NUTZUNGS-, DATEN- ODER GEWINNVERLUSTE ODER UNTERBRECHUNG DES GESCHÄFTSBETRIEBS), UNABHÄNGIG DAVON, WIE SIE VERURSACHT WURDEN UND AUF WELCHER HAFTUNGSTHEORIE SIE BERUHEN, OB AUS VERTRAGLICH FESTGELEGTER HAFTUNG, VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG ODER DELIKTSHAFTUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT ODER AUF ANDEREM WEGE), DIE IN IRGEND EINER WEISE AUS DER NUTZUNG DIESER SOFTWARE RESULTIEREN, SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE.

NetApp behält sich das Recht vor, die hierin beschriebenen Produkte

jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern. NetApp übernimmt keine Verantwortung oder Haftung, die sich aus der Verwendung der hier beschriebenen Produkte ergibt, es sei denn, NetApp hat dem ausdrücklich in schriftlicher Form zugestimmt. Die Verwendung oder der Erwerb dieses Produkts stellt keine Lizenzierung im Rahmen eines Patentrechts, Markenrechts oder eines anderen Rechts an geistigem Eigentum von NetApp dar.

Das in diesem Dokument beschriebene Produkt kann durch ein oder mehrere US-amerikanische Patente, ausländische Patente oder anhängige Patentanmeldungen geschützt sein.

ERLÄUTERUNG ZU „RESTRICTED RIGHTS“: Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabschnitt (b) (3) der Klausel „Rights in Technical Data - Noncommercial Items“ in DFARS 252.227-7013 (Februar 2014) und FAR 52.227-19 (Dezember 2007).

Die hierin enthaltenen Daten beziehen sich auf ein kommerzielles Produkt und/oder einen kommerziellen Service (wie in FAR 2.101 definiert) und sind Eigentum von NetApp, Inc. Alle technischen Daten und die Computersoftware von NetApp, die unter diesem Vertrag bereitgestellt werden, sind gewerblicher Natur und wurden ausschließlich unter Verwendung privater Mittel entwickelt. Die US-Regierung besitzt eine nicht ausschließliche, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, weltweite, limitierte unwiderrufliche Lizenz zur Nutzung der Daten nur in Verbindung mit und zur Unterstützung des Vertrags der US-Regierung, unter dem die Daten bereitgestellt wurden. Sofern in den vorliegenden Bedingungen nicht anders angegeben, dürfen die Daten ohne vorherige schriftliche Genehmigung von NetApp, Inc. nicht verwendet, offengelegt, vervielfältigt, geändert, aufgeführt oder angezeigt werden. Die Lizenzrechte der US-Regierung für das US-Verteidigungsministerium sind auf die in DFARS-Klausel 252.227-7015(b) (Februar 2014) genannten Rechte beschränkt.

Markeninformationen

NETAPP, das NETAPP Logo und die unter [link:http://www.netapp.com/TM\\[http://www.netapp.com/TM^\]](http://www.netapp.com/TM\[http://www.netapp.com/TM^]) aufgeführten Marken sind Marken von NetApp, Inc. Andere Firmen und Produktnamen können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.