



Mandantenfähige Netzwerk-API-Methoden

Element Software

NetApp
November 12, 2025

Inhalt

Mandantenfähige Netzwerk-API-Methoden	1
Namenskonventionen für virtuelle Netzwerke	1
Weitere Informationen	1
AddVirtualNetwork	1
Parameter	1
Rückgabewert	3
Anforderungsbeispiel	3
Antwortbeispiel	4
Neu seit Version	4
ModifyVirtualNetwork	4
Parameter	5
Rückgabewerte	8
Anforderungsbeispiel	8
Antwortbeispiel	8
Neu seit Version	8
ListVirtualNetworks	9
Parameter	9
Rückgabewert	9
Anforderungsbeispiel	9
Antwortbeispiel	10
Neu seit Version	11
RemoveVirtualNetwork	11
Parameter	11
Rückgabewerte	12
Anforderungsbeispiel	12
Antwortbeispiel	12
Neu seit Version	12

Mandantenfähige Netzwerk-API-Methoden

Namenskonventionen für virtuelle Netzwerke

NetApp Element Storage-Systeme nutzen monotonen steigende Zahlen als eindeutige Identifikatoren für alle Objekte im System.

Wenn Sie ein neues Volume erstellen, erhöht sich die neue VolumeID exakt 1. Diese Konvention gilt für virtuelle Netzwerke in Storage Clustern, auf denen Element Software ausgeführt wird. Das erste virtuelle Netzwerk, das Sie in einem Element Cluster erstellen, hat eine VirtualNetworkID von 1. Diese ID entspricht nicht der VLAN-Tag-Nummer.

Sie können die VirtualNetworkID und das VirtualNetworkTag (VLAN Tag) in den API-Methoden austauschbar verwenden.

Weitere Informationen

- ["Dokumentation von SolidFire und Element Software"](#)
- ["Dokumentation für frühere Versionen von NetApp SolidFire und Element Produkten"](#)

AddVirtualNetwork

Sie können das verwenden `AddVirtualNetwork` Methode zum Hinzufügen eines neuen virtuellen Netzwerks zu einer Cluster-Konfiguration.

Wenn Sie ein virtuelles Netzwerk hinzufügen, wird für jeden Node eine Schnittstelle erstellt und jede Schnittstelle benötigt eine virtuelle Netzwerk-IP-Adresse. Die Anzahl der IP-Adressen, die Sie als Parameter für diese API-Methode angeben, muss der Anzahl der Nodes im Cluster entsprechen oder größer sein. Die Masse des Systems stellt virtuelle Netzwerkadressen bereit und weist sie den einzelnen Knoten automatisch zu. Sie müssen Knoten keine virtuellen Netzwerkadressen manuell zuweisen.



Die `AddVirtualNetwork`-Methode wird nur verwendet, um ein neues virtuelles Netzwerk zu erstellen. Wenn Sie Änderungen an einem vorhandenen virtuellen Netzwerk vornehmen möchten, verwenden Sie den [ModifyVirtualNetwork](#) Methode.

Parameter

Diese Methode verfügt über die folgenden Eingabeparameter:

Name	Beschreibung	Typ	Standardwert	Erforderlich
AdressenSperrern	<p>Eindeutiger Bereich von IP-Adressen, die in das virtuelle Netzwerk einbezogen werden sollen. Erforderliche Mitglieder für das Objekt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Start: Der Beginn des IP-Adressbereichs. (Zeichenfolge) • Größe: Die Anzahl der IP-Adressen, die in den Block einbezogen werden sollen. (Ganze Zahl) 	JSON-Objekt-Array	Keine	Ja.
Merkmale	Liste von Name-Wert-Paaren im JSON-Objektformat.	JSON-Objekt	Keine	Nein
Gateway	Die IP-Adresse eines Gateways des virtuellen Netzwerks. Dieser Parameter ist nur gültig, wenn der Namespace-Parameter auf „true“ gesetzt ist.	Zeichenfolge	Keine	Nein
Name	Ein benutzerdefinierter Name für das neue virtuelle Netzwerk.	Zeichenfolge	Keine	Ja.

Name	Beschreibung	Typ	Standardwert	Erforderlich
Namespace	Wenn diese Einstellung auf „true“ gesetzt ist, wird die Funktion für routingfähige Speicher-VLANs aktiviert, indem ein Namespace und das darin enthaltene virtuelle Netzwerk erstellt und konfiguriert werden.	boolesch	Keine	Nein
Netzmaske	Eindeutige Netzwerkmaske für das zu erstellenden virtuelle Netzwerk.	Zeichenfolge	Keine	Ja.
svip	Eindeutige Speicher-IP-Adresse für das zu erstellenden virtuelle Netzwerk.	Zeichenfolge	Keine	Ja.
VirtualNetworkTag	Ein eindeutiges VLAN-Tag (Virtual Network). Unterstützte Werte sind 1 bis 4094.	Ganzzahl	Keine	Ja.

Hinweis: Virtuelle Netzwerkparameter müssen für jedes virtuelle Netzwerk eindeutig sein, wenn Sie Namespace auf false setzen.

Rückgabewert

Diese Methode hat den folgenden Rückgabewert:

Name	Beschreibung	Typ
VirtualNetworkID	Die virtuelle Netzwerk-ID des neuen virtuellen Netzwerks.	Ganzzahl

Anforderungsbeispiel

Anforderungen für diese Methode sind ähnlich wie das folgende Beispiel:

```
{
  "method": "AddVirtualNetwork",
  "params": {
    "virtualNetworkTag": 2010,
    "name": "network1",
    "addressBlocks" : [
      { "start": "192.86.5.1", "size": 10 },
      { "start": "192.86.5.50", "size": 20 }
    ],
    "netmask" : "255.255.192.0",
    "gateway" : "10.0.1.254",
    "svip" : "192.86.5.200",
    "attributes" : {}
    "namespace" : true
  },
  "id": 1
}
```

Antwortbeispiel

Diese Methode gibt eine Antwort zurück, die dem folgenden Beispiel ähnelt:

```
{
  "id": 1,
  "result":
    {
      "virtualNetworkID": 5
    }
}
```

Neu seit Version

9.6

ModifyVirtualNetwork

Sie können das verwenden `ModifyVirtualNetwork` Methode zum Ändern der Attribute eines vorhandenen virtuellen Netzwerks.

Mit dieser Methode können Sie Adressblöcke hinzufügen oder entfernen, die Netmask ändern oder den Namen oder die Beschreibung des virtuellen Netzwerks ändern. Sie können damit auch Namespaces aktivieren oder deaktivieren sowie ein Gateway hinzufügen oder entfernen, wenn Namespaces auf dem virtuellen Netzwerk aktiviert sind.



Diese Methode erfordert entweder die VirtualNetworkID oder die virtualNetworkTag als Parameter, aber nicht beides.

ACHTUNG:

Durch das Aktivieren oder Deaktivieren der Routingfähige Speicher-VLANs-Funktion für ein vorhandenes virtuelles Netzwerk wird der vom virtuellen Netzwerk abgeführte Datenverkehr durch Änderung des Namespace-Parameters unterbrochen. Am besten, wenn Sie den Namespace-Parameter während eines geplanten Wartungsfensters ändern.

Parameter

Diese Methode verfügt über die folgenden Eingabeparameter:

Name	Beschreibung	Typ	Standardwert	Erforderlich
VirtualNetworkID	Eindeutige Kennung des zu ändernden virtuellen Netzwerks Dies ist die vom Cluster zugewiesene virtuelle Netzwerk-ID.	Ganzzahl	Keine	Nein
VirtualNetworkTag	Das Netzwerk-Tag, das das zu ändernde virtuelle Netzwerk identifiziert.	Ganzzahl	Keine	Nein

AdressenSperren	<p>Der neue Adressblock, den für dieses virtuelle Netzwerk festgelegt werden soll. Dies kann neue Adressblöcke umfassen, die dem vorhandenen Objekt hinzugefügt werden müssen oder ungenutzte Adressblöcke weglassen, die entfernt werden müssen. Alternativ können Sie die Größe vorhandener Adressblöcke erweitern oder verkleinern. Sie können nur die Größe der StartadressenSperren für ein virtuelles Netzwerkobjekt erhöhen; Sie können es nie verkleinern. Erforderliche Mitglieder für dieses Objekt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Start: Der Beginn des IP-Adressbereichs. (Zeichenfolge) • Größe: Die Anzahl der IP-Adressen, die in den Block einbezogen werden sollen. (Ganze Zahl) 	JSON-Objekt	Keine	Nein
Gateway	Die IP-Adresse eines Gateways des virtuellen Netzwerks. Dieser Parameter ist nur gültig, wenn der Namespace-Parameter auf „true“ gesetzt ist.	Zeichenfolge	Keine	Nein

Merkmale	Liste von Name-Wert-Paaren im JSON-Objektformat.	JSON-Objekt	Keine	Nein
Name	Der neue Name für das virtuelle Netzwerk.	Zeichenfolge	Keine	Nein
Namespace	Wenn auf „true“ gesetzt ist, wird die Funktion für routingfähige Speicher-VLANs aktiviert, indem das virtuelle Netzwerk neu erstellt und ein Namespace konfiguriert wird, der darin enthalten ist. Wenn Sie auf false setzen, deaktiviert die VRF-Funktion für das virtuelle Netzwerk. Durch die Änderung dieses Werts wird der Datenverkehr in diesem virtuellen Netzwerk unterbrochen.	boolesch	Keine	Nein
Netzmaske	Neue Netzwerkmaske für dieses virtuelle Netzwerk.	Zeichenfolge	Keine	Nein
svip	Die virtuelle Speicher-IP-Adresse für dieses virtuelle Netzwerk. Der SVIP für ein virtuelles Netzwerk kann nicht geändert werden. Sie müssen ein neues virtuelles Netzwerk erstellen, um eine andere SVIP-Adresse verwenden zu können.	Zeichenfolge	Keine	Nein

Rückgabewerte

Diese Methode hat keine Rückgabewerte.

Anforderungsbeispiel

Anforderungen für diese Methode sind ähnlich wie das folgende Beispiel:

```
{
  "method": "ModifyVirtualNetwork",
  "params": {
    "virtualNetworkID": 2,
    "name": "ESX-VLAN-3112",
    "addressBlocks": [
      {
        "start": "10.1.112.1",
        "size": 20
      },
      {
        "start": "10.1.112.100",
        "size": 20
      }
    ],
    "netmask": "255.255.255.0",
    "gateway": "10.0.1.254",
    "svip": "10.1.112.200",
    "attributes": {}
  },
  "id": 1
}
```

Antwortbeispiel

Diese Methode gibt eine Antwort zurück, die dem folgenden Beispiel ähnelt:

```
{
  "id": 1,
  "result": {
  }
}
```

Neu seit Version

9.6

ListVirtualNetworks

Sie können das verwenden `ListVirtualNetworks` Methode zum Auflisten aller konfigurierten virtuellen Netzwerke für das Cluster.

Mit dieser Methode können Sie die virtuellen Netzwerkeinstellungen im Cluster überprüfen. Für diese Methode sind keine erforderlichen Parameter vorhanden. Um die Ergebnisse zu filtern, können Sie einen oder mehrere `VirtualNetworkID`- oder `VirtualNetworkTag`-Werte weitergeben.

Parameter

Diese Methode verfügt über die folgenden Eingabeparameter:

Name	Beschreibung	Typ	Standardwert	Erforderlich
<code>VirtualNetworkID</code>	Netzwerk-ID zum Filtern der Liste nach einem einzelnen virtuellen Netzwerk.	Ganzzahl	Keine	Nein
<code>VirtualNetworkTag</code>	Netzwerk-Tag zum Filtern der Liste nach einem einzelnen virtuellen Netzwerk.	Ganzzahl	Keine	Nein
<code>VirtualNetworkIDs</code>	Netzwerk-IDs, die in die Liste aufgenommen werden sollen.	Integer-Array	Keine	Nein
<code>VirtualNetworkTags</code>	Netzwerk-Tag, das in die Liste aufgenommen werden soll.	Integer-Array	Keine	Nein

Rückgabewert

Diese Methode hat den folgenden Rückgabewert:

Name	Beschreibung	Typ
<code>VirtualNetworks</code>	Objekt, das virtuelle Netzwerk-IP-Adressen enthält.	VirtualNetwork

Anforderungsbeispiel

Anforderungen für diese Methode sind ähnlich wie das folgende Beispiel:

```
{
  "method": "ListVirtualNetworks",
  "params": {
    "virtualNetworkIDs": [5,6]
  },
  "id": 1
}
```

Antwortbeispiel

Diese Methode gibt eine Antwort zurück, die dem folgenden Beispiel ähnelt:

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "virtualNetworks": [
      {
        "addressBlocks": [
          {
            "available": "11000000",
            "size": 8,
            "start": "10.26.250.207"
          }
        ],
        "attributes": null,
        "gateway": "10.26.250.254",
        "name": "2250",
        "namespace": false,
        "netmask": "255.255.255.0",
        "svip": "10.26.250.200",
        "virtualNetworkID": 2250
      },
      {
        "addressBlocks": [
          {
            "available": "11000000",
            "size": 8,
            "start": "10.26.241.207"
          }
        ],
        "attributes": null,
        "gateway": "10.26.241.254",
        "name": "2241",
        "namespace": false,
        "netmask": "255.255.255.0",
```

```

    "svip": "10.26.241.200",
    "virtualNetworkID": 2241
  },
  {
    "addressBlocks": [
      {
        "available": "11000000",
        "size": 8,
        "start": "10.26.240.207"
      }
    ],
    "attributes": null,
    "gateway": "10.26.240.254",
    "name": "2240",
    "namespace": false,
    "netmask": "255.255.255.0",
    "svip": "10.26.240.200",
    "virtualNetworkID": 2240
  },
  {
  }
]
}

```

Neu seit Version

9.6

RemoveVirtualNetwork

Sie können das verwenden `RemoveVirtualNetwork` Methode zum Entfernen eines zuvor hinzugefügten virtuellen Netzwerks.



Diese Methode erfordert entweder die `VirtualNetworkID` oder die `virtualNetworkTag` als Parameter, aber nicht beides.



Sie können ein virtuelles Netzwerk nicht entfernen, wenn ihm Initiatoren zugeordnet sind. Heben Sie die Zuordnung der Initiatoren zunächst auf, und entfernen Sie dann das virtuelle Netzwerk.

Parameter

Diese Methode verfügt über die folgenden Eingabeparameter:

Name	Beschreibung	Typ	Standardwert	Erforderlich
VirtualNetworkID	Netzwerk-ID, die das zu entfernende virtuelle Netzwerk identifiziert.	Ganzzahl	Keine	Ja.
VirtualNetworkTag	Netzwerk-Tag, das das zu entfernende virtuelle Netzwerk identifiziert.	Ganzzahl	Keine	Ja.

Rückgabewerte

Diese Methode hat keine Rückgabewerte.

Anforderungsbeispiel

Anforderungen für diese Methode sind ähnlich wie das folgende Beispiel:

```
{
  "method": "RemoveVirtualNetwork",
  "params": {
    "virtualNetworkID": 5
  }
}
```

Antwortbeispiel

Diese Methode gibt eine Antwort zurück, die dem folgenden Beispiel ähnelt:

```
{
  "id": 1,
  "result": {}
}
```

Neu seit Version

9.6

Copyright-Informationen

Copyright © 2025 NetApp. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in den USA. Dieses urheberrechtlich geschützte Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung des Urheberrechtsinhabers in keiner Form und durch keine Mittel – weder grafische noch elektronische oder mechanische, einschließlich Fotokopieren, Aufnehmen oder Speichern in einem elektronischen Abrufsystem – auch nicht in Teilen, vervielfältigt werden.

Software, die von urheberrechtlich geschütztem NetApp Material abgeleitet wird, unterliegt der folgenden Lizenz und dem folgenden Haftungsausschluss:

DIE VORLIEGENDE SOFTWARE WIRD IN DER VORLIEGENDEN FORM VON NETAPP ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, D. H. OHNE JEGLICHE EXPLIZITE ODER IMPLIZITE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DIE HIERMIT AUSGESCHLOSSEN WERDEN. NETAPP ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIREKTE, ZUFÄLLIGE, BESONDERE, BEISPIELHAFTE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE BESCHAFFUNG VON ERSATZWAREN ODER -DIENSTLEISTUNGEN, NUTZUNGS-, DATEN- ODER GEWINNVERLUSTE ODER UNTERBRECHUNG DES GESCHÄFTSBETRIEBS), UNABHÄNGIG DAVON, WIE SIE VERURSACHT WURDEN UND AUF WELCHER HAFTUNGSTHEORIE SIE BERUHEN, OB AUS VERTRAGLICH FESTGELEGTER HAFTUNG, VERSCHULDENSUNABHÄNGIGER HAFTUNG ODER DELIKTSHAFTUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT ODER AUF ANDEREM WEGE), DIE IN IRGEND EINER WEISE AUS DER NUTZUNG DIESER SOFTWARE RESULTIEREN, SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE.

NetApp behält sich das Recht vor, die hierin beschriebenen Produkte jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern. NetApp übernimmt keine Verantwortung oder Haftung, die sich aus der Verwendung der hier beschriebenen Produkte ergibt, es sei denn, NetApp hat dem ausdrücklich in schriftlicher Form zugestimmt. Die Verwendung oder der Erwerb dieses Produkts stellt keine Lizenzierung im Rahmen eines Patentrechts, Markenrechts oder eines anderen Rechts an geistigem Eigentum von NetApp dar.

Das in diesem Dokument beschriebene Produkt kann durch ein oder mehrere US-amerikanische Patente, ausländische Patente oder anhängige Patentanmeldungen geschützt sein.

ERLÄUTERUNG ZU „RESTRICTED RIGHTS“: Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabschnitt (b)(3) der Klausel „Rights in Technical Data – Noncommercial Items“ in DFARS 252.227-7013 (Februar 2014) und FAR 52.227-19 (Dezember 2007).

Die hierin enthaltenen Daten beziehen sich auf ein kommerzielles Produkt und/oder einen kommerziellen Service (wie in FAR 2.101 definiert) und sind Eigentum von NetApp, Inc. Alle technischen Daten und die Computersoftware von NetApp, die unter diesem Vertrag bereitgestellt werden, sind gewerblicher Natur und wurden ausschließlich unter Verwendung privater Mittel entwickelt. Die US-Regierung besitzt eine nicht ausschließliche, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, weltweite, limitierte unwiderrufliche Lizenz zur Nutzung der Daten nur in Verbindung mit und zur Unterstützung des Vertrags der US-Regierung, unter dem die Daten bereitgestellt wurden. Sofern in den vorliegenden Bedingungen nicht anders angegeben, dürfen die Daten ohne vorherige schriftliche Genehmigung von NetApp, Inc. nicht verwendet, offengelegt, vervielfältigt, geändert, aufgeführt oder angezeigt werden. Die Lizenzrechte der US-Regierung für das US-Verteidigungsministerium sind auf die in DFARS-Klausel 252.227-7015(b) (Februar 2014) genannten Rechte beschränkt.

Markeninformationen

NETAPP, das NETAPP Logo und die unter <http://www.netapp.com/TM> aufgeführten Marken sind Marken von NetApp, Inc. Andere Firmen und Produktnamen können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.