Systemereignisse

Element Software

NetApp
July 15, 2026

Inhalt

Systemereignisse 1
Zeigt Informationen zu Systemereignissen an 1
Weitere Informationen 1
Ereignistypen 1

Systemereignisse

Zeigt Informationen zu Systemereignissen an

Sie können Informationen zu verschiedenen im System erkannten Ereignissen anzeigen. Das System aktualisiert die Ereignismeldungen alle 30 Sekunden. Im Ereignisprotokoll werden wichtige Ereignisse für das Cluster angezeigt.

1. Wählen Sie in der Element-UI die Option **Berichterstellung** > **Ereignisprotokoll**.

   Für jedes Ereignis werden die folgenden Informationen angezeigt:

Element	Beschreibung
ID	Eindeutige ID, die jedem Ereignis zugeordnet ist.
Art Des Events	Der Typ des protokollierten Ereignisses, z. B. API-Ereignisse oder Klonereignisse.
Nachricht	Dem Ereignis zugeordnete Nachricht.
Details	Informationen, mit denen der Grund des Ereignisses ermittelt werden kann.
Service-ID	Der Dienst, der das Ereignis gemeldet hat (falls zutreffend).
Knoten	Der Node, der das Ereignis gemeldet hat (falls zutreffend).
Laufwerks-ID	Das Laufwerk, das das Ereignis gemeldet hat (falls zutreffend).
Ereigniszeit	Die Zeit, zu der das Ereignis aufgetreten ist.

Weitere Informationen

Ereignistypen

Ereignistypen

Das System meldet mehrere Ereignistypen. Jedes Ereignis ist ein Vorgang, den das System abgeschlossen hat. Ereignisse können Routine-, normale Ereignisse oder Ereignisse sein, die vom Administrator beachtet werden müssen. Die Spalte Ereignistypen auf der Seite Ereignisprotokoll gibt an, in welchem Teil des Systems das Ereignis aufgetreten ist.

Das System protokolliert keine schreibgeschützten API-Befehle im Ereignisprotokoll.

In der folgenden Liste werden die Arten von Ereignissen beschrieben, die im Ereignisprotokoll angezeigt werden:

- **ApiEvent**

  Ereignisse, die von einem Benutzer über eine API oder eine Web-Benutzeroberfläche initiiert werden, die Einstellungen ändern.

- **BinAssignmentsEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit der Zuordnung von Datenfächern. Fächer sind im Wesentlichen Container, in denen Daten gespeichert und über das gesamte Cluster hinweg zugeordnet sind.

- **BinSyncEvent**

  Systemereignisse zur Neuzuweisung von Daten zwischen Block-Services.

- **BsCheckEvent**

  Systemereignisse im Zusammenhang mit Blockserviceüberprüfungen.

- **BsKilEvent**

  Systemereignisse im Zusammenhang mit Blockdienstterminen.

- **BulkOpEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit Vorgängen, die auf einem gesamten Volume ausgeführt werden, z. B. Backups, Wiederherstellungen, Snapshots oder Klone

- **KlonEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Klonen von Volumes.

- **ClusterMasterEvent**

  Ereignisse, die bei der Initialisierung des Clusters oder bei Änderungen der Konfiguration im Cluster angezeigt werden, z. B. Hinzufügen oder Entfernen von Nodes

- **cSumEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit der Erkennung einer nicht übereinstimmenden Prüfsumme bei der Überprüfung der lückenlosen Prüfsumme.

  Dienste, die eine Prüfsummenkongruenz erkennen, werden automatisch angehalten und nach der Generierung dieses Ereignisses nicht neu gestartet.

- **Datenereignis**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Lesen und Schreiben von Daten.

- **DbEvent**

Veranstaltungen im Zusammenhang mit der globalen Datenbank, die von Ensemble-Knoten im Cluster gepflegt wird.

- **Auffahrt**

  Ereignisse in Verbindung mit Laufwerksoperationen

- **VerschlüsselungAtRestEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Verschlüsselungsvorgang auf einem Cluster.

- **EnsembleEvent**

  Ereignisse, die sich auf die Erhöhung oder Verringerung der Anzahl der Knoten in einem Ensemble beziehen.

- **Fiber ChannelEvent**

  Ereignisse in Verbindung mit der Konfiguration von und Verbindungen zu den Nodes.

- **GcEvent**

  Ereignisse, die auf Prozessen zurückzuführen sind, werden alle 60 Minuten ausgeführt, um Speicher auf Blocklaufwerken zurückzugewinnen. Dieser Prozess wird auch als Garbage Collection bezeichnet.

- **IeEvent**

  Interner Systemfehler.

- **Installationsereignis**

  Automatische Softwareinstallationsereignisse. Die Software wird automatisch auf einem ausstehenden Node installiert.

- **ISCSIEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit iSCSI-Problemen im System.

- **EndEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit der Anzahl von Volumes oder virtuellen Volumes in einem Konto oder im Cluster, die sich dem maximal zulässigen Wert nähern.

- **WartungModeEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Wartungsmodus des Node, z. B. Deaktivieren des Node.

- **NetworkEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit der Netzwerkfehlerberichterstattung für jede Schnittstelle der physischen Netzwerkschnittstelle (NIC).

  Diese Ereignisse werden ausgelöst, wenn eine Fehleranzahl für eine Schnittstelle einen Standardschwellenwert von 1000 in einem 10-minütigen Überwachungsintervall überschreitet. Diese Ereignisse gelten für Netzwerkfehler wie empfangene Fehlschläge, zyklische Redundanzprüfung (CRC)-Fehler, Längenfehler, Überlauffehler und Frame-Fehler.

- **HardwareEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit Problemen, die auf Hardware-Geräten erkannt wurden.

- * Remote ClusterEvent*

  Ereignisse im Zusammenhang mit der Paarung von Remote-Clustern.

- **Termin**

  Ereignisse im Zusammenhang mit geplanten Snapshots.

- **ServiceEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Systemstatus.

- **SliceEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Slice Server, z. B. Entfernen eines Metadatenlaufwerks oder eines Volumes.

  Es gibt drei Arten von Ereignissen zur Umverteilung in Schichten, die Informationen über den Service enthalten, dem ein Volume zugewiesen wird:

  - Umdrehen: Ändern des primären Dienstes zu einem neuen primären Service

    ```
    sliceID oldPrimaryServiceID->newPrimaryServiceID
    ```

  - Verschieben: Ändern des sekundären Service zu einem neuen sekundären Service

    ```
    sliceID {oldSecondaryServiceID(s)}->{newSecondaryServiceID(s)}
    ```

  - Beschneidung: Entfernen eines Volumes aus einer Gruppe von Diensten

    ```
    sliceID {oldSecondaryServiceID(s)}
    ```

- **SnmpTrapEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit SNMP-Traps.

- **StatEvent**

  Ereignisse in Verbindung mit Systemstatistiken.

- **TsEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit dem Systemtransportdienst.

- **UnexpectedException**

Ereignisse im Zusammenhang mit unerwarteten Systemausnahmen.

- **UreEvent**

  Ereignisse im Zusammenhang mit nicht behebbaren Lesefehlern, die beim Lesen vom Speichergerät auftreten.

- **VasaProviderEvent**

  Ereignisse in Verbindung mit einem VASA Provider (vSphere APIs for Storage Awareness)