



# **Métodos de API de redes múltiples inquilinos**

**Element Software**

NetApp

November 12, 2025

# Tabla de contenidos

Métodos de API de redes múltiples inquilinos	1
Convenciones de nomenclatura de redes virtuales	1
Obtenga más información	1
AddVirtualNetwork	1
Parámetros	1
Valor de retorno	3
Ejemplo de solicitud	3
Ejemplo de respuesta	4
Nuevo desde la versión	4
ModifyVirtualNetwork	4
Parámetros	5
Valores devueltos	7
Ejemplo de solicitud	8
Ejemplo de respuesta	8
Nuevo desde la versión	8
ListVirtualNetworks	8
Parámetros	9
Valor de retorno	9
Ejemplo de solicitud	9
Ejemplo de respuesta	10
Nuevo desde la versión	11
RemoveVirtualNetwork	11
Parámetros	11
Valores devueltos	12
Ejemplo de solicitud	12
Ejemplo de respuesta	12
Nuevo desde la versión	12

# Métodos de API de redes múltiples inquilinos

## Convenciones de nomenclatura de redes virtuales

Los sistemas de almacenamiento de NetApp Element utilizan números que aumentan monótonicamente como identificadores únicos para todos los objetos del sistema.

Cuando se crea un volumen nuevo, el nuevo volumeID es un incremento de exactamente 1. Esta convención sucede con las redes virtuales en los clústeres de almacenamiento que ejecutan el software Element. La primera red virtual que se crea en un clúster de elementos tiene un VirtualNetworkID de 1. Este ID no es lo mismo que un número de etiqueta de VLAN.

Puede utilizar VirtualNetworkID y VirtualNetworkTag (etiqueta VLAN) indistintamente si se indica en los métodos API.

### Obtenga más información

- ["Documentación de SolidFire y el software Element"](#)
- ["Documentación para versiones anteriores de SolidFire de NetApp y los productos Element"](#)

## AddVirtualNetwork

Puede utilizar el `AddVirtualNetwork` método para añadir una red virtual nueva a la configuración de un clúster.

Cuando se añade una red virtual, se crea una interfaz para cada nodo y cada interfaz requiere una dirección IP de red virtual. La cantidad de direcciones IP especificada como parámetro para este método API debe ser igual o mayor que la cantidad de nodos del clúster. El sistema aprovisiona de forma masiva direcciones de red virtual y las asigna a los nodos individuales de forma automática. No es necesario asignar direcciones de red virtual a los nodos de forma manual.



El método `AddVirtualNetwork` sólo se utiliza para crear una nueva red virtual. Si desea realizar cambios en una red virtual existente, utilice [ModifyVirtualNetwork](#) método.

### Parámetros

Este método tiene los siguientes parámetros de entrada:

Nombre	Descripción	Tipo	Valor predeterminado	Obligatorio
Bloqueos de direcciones	<p>El rango exclusivo de direcciones IP que se incluirán en la red virtual.</p> <p>Miembros requeridos para el objeto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Start: El inicio del rango de direcciones IP. (cadena)</li> <li>• Size: El número de direcciones IP que se van a incluir en el bloque. (entero)</li> </ul>	Cabina de objetos JSON	Ninguno	Sí
atributos	La lista de pares nombre-valor en el formato de objetos JSON.	Objeto JSON	Ninguno	No
puerta de enlace	La dirección IP de una puerta de enlace de la red virtual. Este parámetro solo es válido si el parámetro Namespace está configurado en TRUE.	cadena	Ninguno	No
nombre	Un nombre definido por el usuario para la nueva red virtual.	cadena	Ninguno	Sí

Nombre	Descripción	Tipo	Valor predeterminado	Obligatorio
espacio de nombres	Cuando se establece en true, habilita la funcionalidad VLAN de almacenamiento enrutable mediante la creación y configuración de un espacio de nombres y la red virtual incluida en él.	booleano	Ninguno	No
máscara de red	Máscara de red exclusiva para la red virtual que se está creando.	cadena	Ninguno	Sí
svip	La dirección IP de almacenamiento exclusiva para la red virtual que se está creando.	cadena	Ninguno	Sí
VirtualNetworkTag	Una etiqueta de red virtual (VLAN) única. Los valores admitidos son de 1 a 4094.	entero	Ninguno	Sí

**Nota:** los parámetros de red virtual deben ser únicos para cada red virtual cuando se establece el espacio de nombres en FALSE.

## Valor de retorno

Este método tiene el siguiente valor devuelto:

Nombre	Descripción	Tipo
Cód. Virtual	El ID de red virtual de la nueva red virtual.	entero

## Ejemplo de solicitud

Las solicitudes de este método son similares al ejemplo siguiente:

```
{  
  "method": "AddVirtualNetwork",  
  "params": {  
    "virtualNetworkTag": 2010,  
    "name": "network1",  
    "addressBlocks" : [  
      { "start": "192.86.5.1", "size": 10 },  
      { "start": "192.86.5.50", "size": 20 }  
    ],  
    "netmask" : "255.255.192.0",  
    "gateway" : "10.0.1.254",  
    "svip" : "192.86.5.200",  
    "attributes" : {}  
    "namespace" : true  
  },  
  "id": 1  
}
```

## Ejemplo de respuesta

Este método devuelve una respuesta similar al siguiente ejemplo:

```
{  
  "id": 1,  
  "result":  
  {  
    "virtualNetworkID": 5  
  }  
}
```

## Nuevo desde la versión

9.6

## ModifcyVirtualNetwork

Puede utilizar el `ModifyVirtualNetwork` método para cambiar los atributos de una red virtual existente.

Este método permite agregar o quitar bloques de direcciones, cambiar la máscara de red o modificar el nombre o la descripción de la red virtual. También se puede utilizar para habilitar o deshabilitar espacios de nombres, así como para agregar o quitar una puerta de enlace si los espacios de nombres están habilitados en la red virtual.



Este método requiere virtualNetworkID o virtualNetworkTag como parámetro, pero no ambos.

## PRECAUCIÓN:

Habilitar o deshabilitar la funcionalidad VLAN de almacenamiento enrutable para una red virtual existente cambiando el parámetro Namespace interrumpe cualquier tráfico gestionado por la red virtual. Lo mejor es cambiar el parámetro Namespace durante una ventana de mantenimiento programada.

## Parámetros

Este método tiene los siguientes parámetros de entrada:

Nombre	Descripción	Tipo	Valor predeterminado	Obligatorio
Cód. Virtual	Identificador único de la red virtual que se va a modificar. Este es el ID de red virtual que asigna el clúster.	entero	Ninguno	No
VirtualNetworkTag	La etiqueta de red que identifica la red virtual que se desea modificar.	entero	Ninguno	No

Bloqueos de direcciones	<p>El nuevo bloque de direcciones que se debe establecer para esta red virtual. Esto puede incluir nuevos bloques de direcciones para añadir al objeto existente o omitir los bloques de direcciones no utilizados que se deban eliminar. También puede ampliar o reducir el tamaño de los bloques de direcciones existentes. Sólo puede aumentar el tamaño de los bloques de direcciones iniciales de un objeto de red virtual; nunca puede reducirlo. Miembros requeridos para este objeto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Start: El inicio del rango de direcciones IP. (cadena)</li> <li>• Size: El número de direcciones IP que se van a incluir en el bloque. (entero)</li> </ul>	Objeto JSON	Ninguno	No
puerta de enlace	La dirección IP de una puerta de enlace de la red virtual. Este parámetro solo es válido si el parámetro Namespace está configurado en TRUE.	cadena	Ninguno	No

atributos	La lista de pares nombre-valor en el formato de objetos JSON.	Objeto JSON	Ninguno	No
nombre	El nuevo nombre de la red virtual.	cadena	Ninguno	No
espacio de nombres	Cuando se establece en true, habilita la funcionalidad VLAN de almacenamiento enrutable volviendo a la red virtual y configurando un espacio de nombres para que la contenga. Cuando se establece en false, se deshabilita la funcionalidad VRF para la red virtual. Si se cambia este valor, se interrumpe el tráfico que funciona con esta red virtual.	booleano	Ninguno	No
máscara de red	Nueva máscara de red para esta red virtual.	cadena	Ninguno	No
svip	La dirección IP virtual de almacenamiento para esta red virtual. La SVIP para una red virtual no se puede modificar. Debe crear una red virtual nueva para usar una dirección SVIP diferente.	cadena	Ninguno	No

## Valores devueltos

Este método no tiene valores devueltos.

## Ejemplo de solicitud

Las solicitudes de este método son similares al ejemplo siguiente:

```
{  
  "method": "ModifyVirtualNetwork",  
  "params": {  
    "virtualNetworkID": 2,  
    "name": "ESX-VLAN-3112",  
    "addressBlocks": [  
      {  
        "start": "10.1.112.1",  
        "size": 20  
      },  
      {  
        "start": "10.1.112.100",  
        "size": 20  
      }  
    ],  
    "netmask": "255.255.255.0",  
    "gateway": "10.0.1.254",  
    "svip": "10.1.112.200",  
    "attributes": {}  
  },  
  "id": 1  
}
```

## Ejemplo de respuesta

Este método devuelve una respuesta similar al siguiente ejemplo:

```
{  
  "id": 1,  
  "result": {}  
}
```

## Nuevo desde la versión

9.6

## ListVirtualNetworks

Puede utilizar el ListVirtualNetworks método para enumerar todas las redes virtuales configuradas para el clúster.

Puede utilizar este método para comprobar la configuración de red virtual en el clúster. No hay parámetros necesarios para este método. Sin embargo, para filtrar los resultados, puede pasar uno o más valores virtualNetworkID o virtualNetworkTag.

## Parámetros

Este método tiene los siguientes parámetros de entrada:

Nombre	Descripción	Tipo	Valor predeterminado	Obligatorio
Cód. Virtual	ID de red para filtrar la lista de una sola red virtual.	entero	Ninguno	No
VirtualNetworkTag	Etiqueta de red para filtrar la lista de una sola red virtual.	entero	Ninguno	No
VirtualNetworkIDs	ID de red que se incluirán en la lista.	matriz en números enteros	Ninguno	No
VirtualNetworkTags	Etiqueta de red que se incluirá en la lista.	matriz en números enteros	Ninguno	No

## Valor de retorno

Este método tiene el siguiente valor devuelto:

Nombre	Descripción	Tipo
Redes de virtualización	Objeto que contiene direcciones IP de red virtual.	<a href="#">VirtualNetwork</a>

## Ejemplo de solicitud

Las solicitudes de este método son similares al ejemplo siguiente:

```
{  
  "method": "ListVirtualNetworks",  
  "params": {  
    "virtualNetworkIDs": [5, 6]  
  },  
  "id": 1  
}
```

## Ejemplo de respuesta

Este método devuelve una respuesta similar al siguiente ejemplo:

```
{  
  "id": 1,  
  "result": {  
    "virtualNetworks": [  
      {  
        "addressBlocks": [  
          {  
            "available": "11000000",  
            "size": 8,  
            "start": "10.26.250.207"  
          }  
        ],  
        "attributes": null,  
        "gateway": "10.26.250.254",  
        "name": "2250",  
        "namespace": false,  
        "netmask": "255.255.255.0",  
        "svip": "10.26.250.200",  
        "virtualNetworkID": 2250  
      },  
      {  
        "addressBlocks": [  
          {  
            "available": "11000000",  
            "size": 8,  
            "start": "10.26.241.207"  
          }  
        ],  
        "attributes": null,  
        "gateway": "10.26.241.254",  
        "name": "2241",  
        "namespace": false,  
        "netmask": "255.255.255.0",  
        "svip": "10.26.241.200",  
        "virtualNetworkID": 2241  
      },  
      {  
        "addressBlocks": [  
          {  
            "available": "11000000",  
            "size": 8,  
            "start": "10.26.240.207"  
          }  
        ]  
      }  
    ]  
  }  
}
```

```

    },
    ],
    "attributes": null,
    "gateway": "10.26.240.254",
    "name": "2240",
    "namespace": false,
    "netmask": "255.255.255.0",
    "svip": "10.26.240.200",
    "virtualNetworkID": 2240
  },
  {
}
]
}

```

## Nuevo desde la versión

9.6

## RemoveVirtualNetwork

Puede utilizar el RemoveVirtualNetwork método para quitar una red virtual añadida previamente.



Este método requiere virtualNetworkID o virtualNetworkTag como parámetro, pero no ambos.



No puede quitar una red virtual si hay iniciadores asociados. En primer lugar, anule la asociación de los iniciadores y, a continuación, quite la red virtual.

## Parámetros

Este método tiene los siguientes parámetros de entrada:

Nombre	Descripción	Tipo	Valor predeterminado	Obligatorio
Cód. Virtual	ID de red que identifica la red virtual que se desea quitar.	entero	Ninguno	Sí
VirtualNetworkTag	Etiqueta de red que identifica la red virtual que se va a quitar.	entero	Ninguno	Sí

## Valores devueltos

Este método no tiene valores devueltos.

## Ejemplo de solicitud

Las solicitudes de este método son similares al ejemplo siguiente:

```
{  
  "method": "RemoveVirtualNetwork",  
  "params": {  
    "virtualNetworkID": 5  
  }  
}
```

## Ejemplo de respuesta

Este método devuelve una respuesta similar al siguiente ejemplo:

```
{  
  "id": 1,  
  "result": {}  
}
```

## Nuevo desde la versión

9.6

## Información de copyright

Copyright © 2025 NetApp, Inc. Todos los derechos reservados. Impreso en EE. UU. No se puede reproducir este documento protegido por copyright ni parte del mismo de ninguna forma ni por ningún medio (gráfico, electrónico o mecánico, incluidas fotocopias, grabaciones o almacenamiento en un sistema de recuperación electrónico) sin la autorización previa y por escrito del propietario del copyright.

El software derivado del material de NetApp con copyright está sujeto a la siguiente licencia y exención de responsabilidad:

ESTE SOFTWARE LO PROPORCIONA NETAPP «TAL CUAL» Y SIN NINGUNA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, SIN LIMITAR, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN O IDONEIDAD PARA UN FIN CONCRETO, CUYA RESPONSABILIDAD QUEDA EXIMIDA POR EL PRESENTE DOCUMENTO. EN NINGÚN CASO NETAPP SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, ESPECIAL, EJEMPLAR O RESULTANTE (INCLUYENDO, ENTRE OTROS, LA OBTENCIÓN DE BIENES O SERVICIOS SUSTITUTIVOS, PÉRDIDA DE USO, DE DATOS O DE BENEFICIOS, O INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD EMPRESARIAL) CUALQUIERA SEA EL MODO EN EL QUE SE PRODUJERON Y LA TEORÍA DE RESPONSABILIDAD QUE SE APLIQUE, YA SEA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD OBJETIVA O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA U OTRO TIPO), QUE SURJAN DE ALGÚN MODO DEL USO DE ESTE SOFTWARE, INCLUSO SI HUBIEREN SIDO ADVERTIDOS DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

NetApp se reserva el derecho de modificar cualquiera de los productos aquí descritos en cualquier momento y sin aviso previo. NetApp no asume ningún tipo de responsabilidad que surja del uso de los productos aquí descritos, excepto aquello expresamente acordado por escrito por parte de NetApp. El uso o adquisición de este producto no lleva implícita ninguna licencia con derechos de patente, de marcas comerciales o cualquier otro derecho de propiedad intelectual de NetApp.

Es posible que el producto que se describe en este manual esté protegido por una o más patentes de EE. UU., patentes extranjeras o solicitudes pendientes.

LEYENDA DE DERECHOS LIMITADOS: el uso, la copia o la divulgación por parte del gobierno están sujetos a las restricciones establecidas en el subpárrafo (b)(3) de los derechos de datos técnicos y productos no comerciales de DFARS 252.227-7013 (FEB de 2014) y FAR 52.227-19 (DIC de 2007).

Los datos aquí contenidos pertenecen a un producto comercial o servicio comercial (como se define en FAR 2.101) y son propiedad de NetApp, Inc. Todos los datos técnicos y el software informático de NetApp que se proporcionan en este Acuerdo tienen una naturaleza comercial y se han desarrollado exclusivamente con fondos privados. El Gobierno de EE. UU. tiene una licencia limitada, irrevocable, no exclusiva, no transferible, no sublicenciable y de alcance mundial para utilizar los Datos en relación con el contrato del Gobierno de los Estados Unidos bajo el cual se proporcionaron los Datos. Excepto que aquí se disponga lo contrario, los Datos no se pueden utilizar, desvelar, reproducir, modificar, interpretar o mostrar sin la previa aprobación por escrito de NetApp, Inc. Los derechos de licencia del Gobierno de los Estados Unidos de América y su Departamento de Defensa se limitan a los derechos identificados en la cláusula 252.227-7015(b) de la sección DFARS (FEB de 2014).

## Información de la marca comercial

NETAPP, el logotipo de NETAPP y las marcas que constan en <http://www.netapp.com/TM> son marcas comerciales de NetApp, Inc. El resto de nombres de empresa y de producto pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.