



## Paso 2 de 3: Definir colocaciones

StorageGRID

NetApp

October 03, 2025

# Tabla de contenidos

Paso 2 de 3: Definir colocaciones .....	1
Utilice la hora del último acceso en las reglas de ILM .....	6

# Paso 2 de 3: Definir colocaciones

El paso 2 (definir ubicaciones) del asistente para crear regla de ILM permite definir las instrucciones de ubicación que determinan la cantidad de objetos que se almacenan, el tipo de copias (replicadas o codificadas para borrado), la ubicación del almacenamiento y el número de copias.

## Acerca de esta tarea

Una regla de ILM puede incluir una o varias instrucciones de ubicación. Cada instrucción de colocación se aplica a un único período de tiempo. Cuando utilice más de una instrucción, los períodos de tiempo deben ser contiguos y al menos una instrucción debe comenzar en el día 0. Las instrucciones pueden continuar para siempre o hasta que ya no necesite ninguna copia de objeto.

Cada instrucción de colocación puede tener varias líneas si desea crear diferentes tipos de copias o utilizar diferentes ubicaciones durante ese período de tiempo.

Esta regla de ILM de ejemplo crea dos copias replicadas para el primer año. Cada copia se guarda en una agrupación de almacenamiento de un sitio diferente. Después de un año, se realiza y se guarda una copia con código de borrado al 2+1 en una sola instalación.

Create ILM Rule Step 2 of 3: Define Placements

Configure placement instructions to specify how you want objects matched by this rule to be stored.

**Example rule**  
Two copies for one year, then EC forever

Reference Time Ingest Time ▾

**Placements** Sort by start day

From day	store	for	days	Add	Remove
0	store	for	365		

Type replicated Location DC1 x DC2 x Add Pool Copies 2 + x

Specifying multiple storage pools might cause data to be stored at the same site if the pools overlap. See [Managing objects with information lifecycle management](#) for more information.

From day 365 store forever ▾ Add Remove

Type erasure coded Location DC1 (2 plus 1) ▾ Copies 1 + x

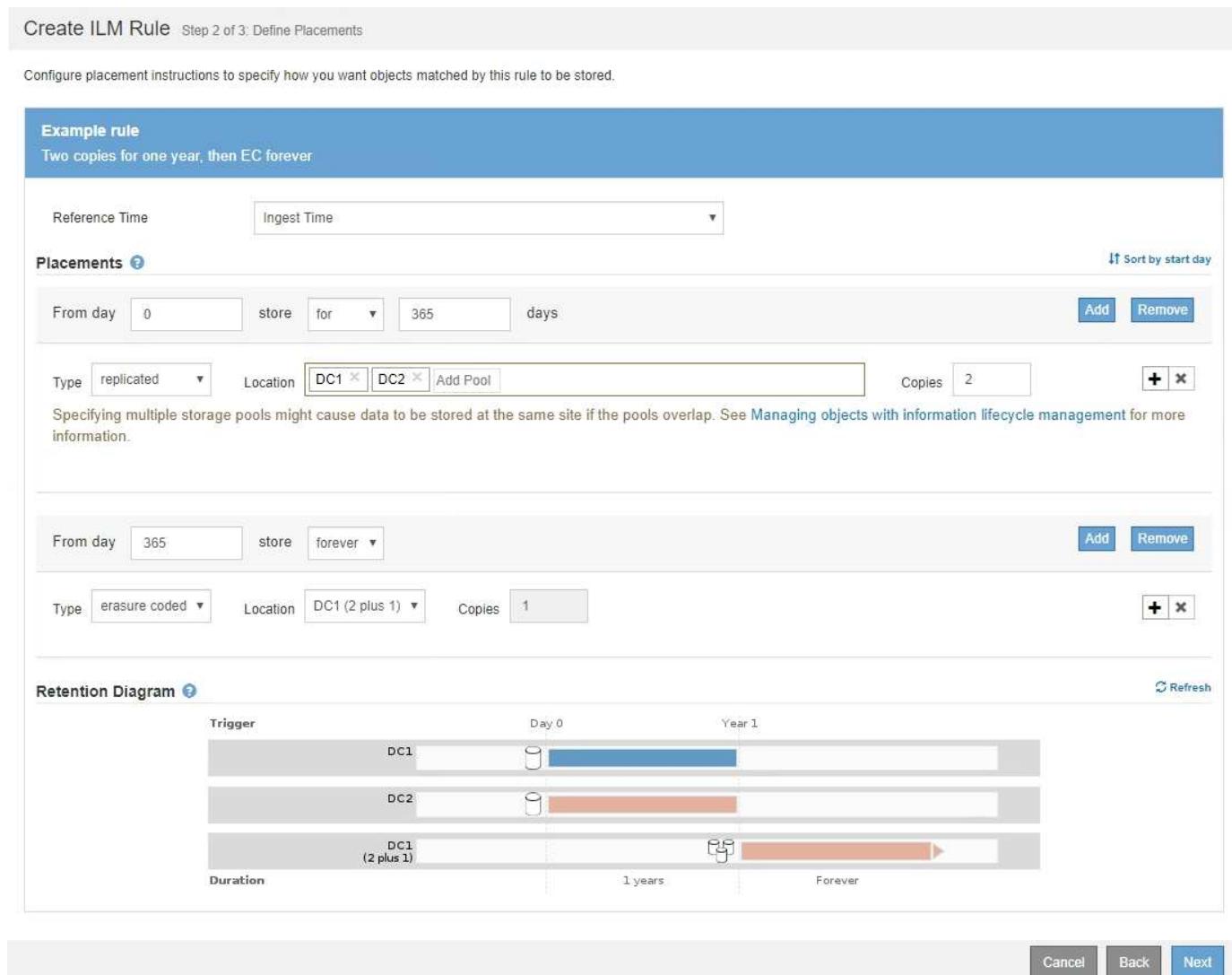
**Retention Diagram** Refresh

Trigger Day 0 Year 1

Duration 1 years Forever

DC1  
DC2  
DC1 (2 plus 1)

Cancel Back Next



## Pasos

1. En **tiempo de referencia**, seleccione el tipo de tiempo que se utilizará al calcular la hora de inicio de una instrucción de colocación.

Opción	Descripción
Tiempo de ingesta	Hora a la que se ingirió el objeto.
Hora del último acceso	Hora a la que se recuperó por última vez el objeto (leído o visualizado).  <b>Nota:</b> para utilizar esta opción, las actualizaciones de la hora de último acceso deben estar habilitadas para el contenedor S3 bucket o Swift. Consulte <a href="#">Utilice la hora del último acceso en las reglas de ILM</a> .
Hora no actual	El tiempo que una versión de objeto se volvió no actual porque se ingirió una nueva versión y la reemplazó como la versión actual.  <b>Nota:</b> el tiempo no corriente se aplica sólo a los objetos S3 en bloques habilitados para versionado.  Puede utilizar esta opción para reducir el impacto del almacenamiento de objetos con versiones mediante el filtrado de versiones de objetos no actuales. Consulte <a href="#">Ejemplo 4: Reglas de ILM y políticas para objetos con versiones de S3</a> .
Hora de creación definida por el usuario	Hora especificada en los metadatos definidos por el usuario.



Si desea crear una regla compatible, debe seleccionar **tiempo de procesamiento**.

2. En la sección **colocaciones**, seleccione un tiempo de inicio y una duración para el primer período de tiempo.

Por ejemplo, es posible que desee especificar dónde almacenar los objetos durante el primer año ("días 0 durante 365 días"). Al menos una instrucción debe comenzar en el día 0.

3. Si desea crear copias replicadas:

- a. En la lista desplegable **Tipo**, seleccione **replicado**.

- b. En el campo **ubicación**, seleccione **Agregar pool** para cada pool de almacenamiento que desee agregar.

**Si especifica sólo un pool de almacenamiento**, tenga en cuenta que StorageGRID sólo puede almacenar una copia replicada de un objeto en un nodo de almacenamiento dado. Si su grid incluye tres nodos de almacenamiento y selecciona 4 como el número de copias, solo se realizarán tres copias: Una copia para cada nodo de almacenamiento.



Se activa la alerta **colocación de ILM inalcanzable** para indicar que la regla ILM no se pudo aplicar completamente.

**Si especifica más de una agrupación de almacenamiento**, tenga en cuenta estas reglas:

- La cantidad de copias no puede ser mayor que la cantidad de pools de almacenamiento.
- Si el número de copias es igual al número de pools de almacenamiento, se almacena una copia del objeto en cada pool de almacenamiento.
- Si el número de copias es inferior al número de pools de almacenamiento, se almacena una copia en el sitio de procesamiento y, a continuación, el sistema distribuye las copias restantes para mantener el uso del disco entre los pools equilibrados, a la vez que se garantiza que ningún sitio obtenga más de una copia de un objeto.
- Si los pools de almacenamiento se superponen (contienen los mismos nodos de almacenamiento), es posible que todas las copias del objeto se guarden en un solo sitio. Por este motivo, no especifique el pool de almacenamiento predeterminado todos los nodos de almacenamiento y otro pool de almacenamiento.

The screenshot shows the 'Placements' configuration interface. At the top, there are filters for 'From day' (0), 'store' (forever), and buttons for 'Add' and 'Remove'. Below these are fields for 'Type' (replicated) and 'Location' (DC1, All Storage Nodes). A 'Copies' field is set to 2. A note at the bottom states: 'Specifying multiple storage pools might cause data to be stored at the same site if the pools overlap. See Managing objects with information lifecycle management for more information.' There is also a 'Sort by start day' button at the top right.

c. Seleccione el número de copias que desea realizar.

Aparecerá una advertencia si cambia el número de copias a 1. Una regla de ILM que crea solo una copia replicada en cualquier periodo de tiempo pone los datos en riesgo de pérdida permanente. Consulte [Por qué no se debe utilizar la replicación de copia única](#).

The screenshot shows the 'Placements' configuration interface. It includes fields for 'From day' (0), 'store' (forever), and buttons for 'Add' and 'Remove'. Under 'Type', 'replicated' is selected. In the 'Location' field, 'Data Center 1' is chosen. The 'Copies' field is highlighted with a yellow box and contains the value 1. A note at the bottom states: 'An ILM rule that creates only one replicated copy for any time period puts data at risk of permanent loss. [View additional details](#)'.

Para evitar estos riesgos, siga uno o varios de estos procedimientos:

- Aumentar el número de copias durante el período de tiempo.
- Seleccione el icono de signo más + para crear copias adicionales durante el período de tiempo. A continuación, seleccione un pool de almacenamiento diferente o un pool de almacenamiento cloud.
- Seleccione **Código de borrado** para Tipo, en lugar de **replicado**. Puede ignorar con toda tranquilidad esta advertencia si esta regla ya crea varias copias para todos los períodos de tiempo.

d. Si ha especificado sólo una agrupación de almacenamiento, ignore el campo **ubicación temporal**.



Las ubicaciones temporales están obsoletas y se eliminarán en un lanzamiento futuro. Consulte [Usar un pool de almacenamiento como ubicación temporal \(obsoleto\)](#).

4. Si desea crear una copia con código de borrado:

a. En la lista desplegable **Tipo**, seleccione **Código de borrado**.

El número de copias cambia a 1. Aparece una advertencia si la regla no tiene un filtro avanzado para ignorar objetos de 200 KB o menos.

Erasure coding is best suited for objects greater than 1 MB. Do not use erasure coding for objects that are 200 KB or smaller. Select **Back** to return to Step 1. Then, use **Advanced filtering** to set the Object Size (MB) filter to any value greater than 0.2.



El código de borrado se adapta mejor a los objetos de más de 1 MB. No utilice la codificación de borrado para objetos de menos de 200 KB con el fin de evitar la sobrecarga de gestión de fragmentos codificados con borrado de muy pequeño tamaño.

- b. Si aparece la advertencia de tamaño de objeto, seleccione **Atrás** para volver al paso 1. A continuación, seleccione **filtrado avanzado** y establezca el filtro Tamaño del objeto (MB) en cualquier valor superior a 0.2.
- c. Seleccione la ubicación de almacenamiento.

La ubicación de almacenamiento de una copia codificada con borrado incluye el nombre del pool de almacenamiento seguido del nombre del perfil de la codificación de borrado.

The screenshot shows the configuration of an Erasure Coding profile. At the top, there are fields for 'From day' (set to 365), 'store' (set to forever), and 'Erasure Coding profile name'. Below these are dropdown menus for 'Type' (set to 'erasure coded') and 'Location' (highlighted with a green box and an arrow pointing to 'All 3 sites (6 plus 3)'). To the right of the location field is a 'Copies' input box (set to 1). At the bottom right are 'Add' and 'Remove' buttons.

5. Si lo desea, puede agregar períodos de tiempo diferentes o crear copias adicionales en diferentes ubicaciones:
  - Seleccione el ícono más para crear copias adicionales en una ubicación diferente durante el mismo período de tiempo.
  - Seleccione **Agregar** para agregar un período de tiempo diferente a las instrucciones de colocación.



Los objetos se eliminan automáticamente al final del período de tiempo final, a menos que el período de tiempo final finalice con **para siempre**.

6. Si desea almacenar objetos en un pool de almacenamiento en cloud:
  - a. En la lista desplegable **Tipo**, seleccione **replicado**.
  - b. En el campo **ubicación**, seleccione **Agregar grupo**. A continuación, seleccione un pool de almacenamiento en el cloud.

The screenshot shows the configuration of a Cloud Storage Pool. At the top, there are fields for 'From day' (set to 365), 'store' (set to forever), and 'Type' (set to 'replicated'). Below these is a 'Location' field (highlighted with a green box and an arrow pointing to 'Example Cloud Storage Pool')). To the right of the location field is a 'Copies' input box (set to 1). At the bottom right are 'Add' and 'Remove' buttons.

Cuando utilice Cloud Storage Pools, tenga en cuenta estas reglas:

- No puede seleccionar más de un pool de almacenamiento en cloud mediante una única instrucción de colocación. De forma similar, no puede seleccionar un pool de almacenamiento en cloud ni un pool de almacenamiento en la misma instrucción de ubicación.

Type replicated ▼ Location testpool2 testpool3 Add Pool Copies 1

If you want to use a Cloud Storage Pool, you must remove any other storage pools or Cloud Storage Pools from this placement instruction.

- Solo puede almacenar una copia de un objeto en cualquier Cloud Storage Pool en concreto. Aparece un mensaje de error si configura **copias** en 2 o más.

Type replicated ▼ Location testpool Add Pool Copies 2

The number of copies cannot be more than one when a Cloud Storage Pool is selected.

- No puede almacenar más de una copia de objetos en ningún pool de almacenamiento en cloud al mismo tiempo. Aparecerá un mensaje de error si varias ubicaciones que utilizan un Cloud Storage Pool tienen fechas superpuestas o si varias líneas en la misma ubicación utilizan un Cloud Storage Pool.

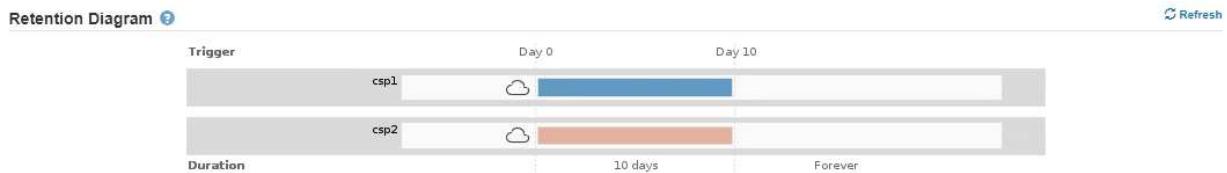
**Placements**

From day 0 store for 10 days

Type replicated ▼	Location csp1  Add Pool	Copies 1	
Type replicated ▼	Location csp2  Add Pool	Copies 1	

A rule cannot store more than one object copy in any Cloud Storage Pool at the same time. You must remove one of the Cloud Storage Pools (csp1, csp2) or use multiple placement instructions with dates that do not overlap. Overlapping days: 0-10.

To see the overlapping days on the Retention Diagram, click Refresh.



- Puede almacenar un objeto en un pool de almacenamiento en cloud al mismo tiempo que el objeto se almacena como copias replicadas o codificadas de borrado en StorageGRID. Sin embargo, como se muestra en este ejemplo, debe incluir más de una línea en la instrucción de colocación para el período de tiempo, de modo que pueda especificar el número y los tipos de copias para cada ubicación.

**Placements**

From day 0 store for 365 days

Type replicated ▼	Location DC1  DC2  Add Pool	Copies 2
Type replicated ▼	Location testpool2  Add Pool	Copies 1

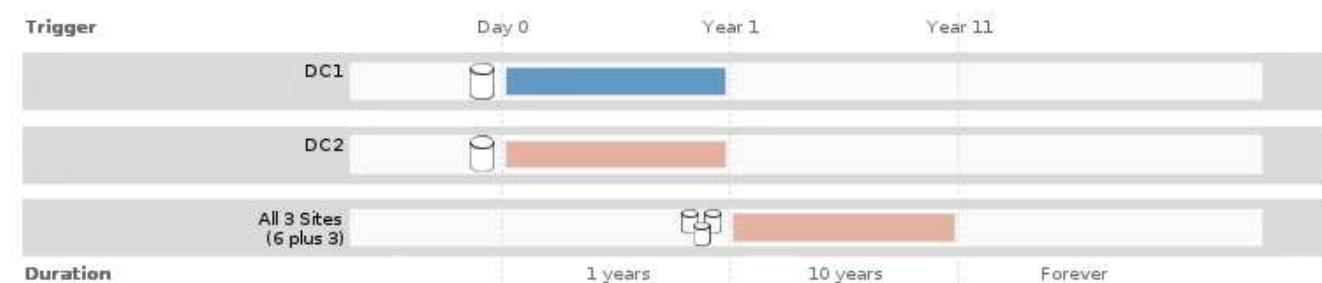
7. Seleccione **Actualizar** para actualizar el Diagrama de retención y confirmar las instrucciones de

colocación.

Cada línea del diagrama muestra dónde y cuándo se colocarán las copias de objeto. El tipo de copia está representado por uno de los siguientes iconos:

	Copia replicada
	Copia con código de borrado
	Copia de Cloud Storage Pool

En este ejemplo, se guardarán dos copias replicadas en dos agrupaciones de almacenamiento (DC1 y DC2) durante un año. A continuación, se guardará una copia codificada con borrado durante 10 años adicionales utilizando un esquema de codificación de borrado de 6+3 en tres ubicaciones. Transcurridos 11 años, los objetos se eliminarán de StorageGRID.



#### 8. Seleccione **Siguiente**.

Aparece el paso 3 (definir comportamiento de procesamiento).

#### Información relacionada

- [Qué es una regla de ILM](#)
- [Gestione objetos con S3 Object Lock](#)
- [Paso 3 de 3: Definir el comportamiento de la ingesta](#)

## Utilice la hora del último acceso en las reglas de ILM

Puede usar la hora de Last Access como hora de referencia en una regla de ILM. Por ejemplo, quizás desee dejar objetos que se han visto en los últimos tres meses en nodos de almacenamiento local, mientras mueve objetos que no se han visto recientemente a una ubicación externa. También puede usar la hora de última acceso como filtro avanzado si desea que una regla de ILM se aplique sólo a los objetos a los que se accedió por última vez en una fecha determinada.

#### Acerca de esta tarea

Antes de utilizar la hora del último acceso en una regla de ILM, revise las siguientes consideraciones:

- Cuando utilice la hora de última acceso como hora de referencia, tenga en cuenta que al cambiar la hora de último acceso de un objeto no se desencadena una evaluación de ILM inmediata. En su lugar, las ubicaciones del objeto se evalúan y el objeto se mueve según sea necesario cuando el ILM de segundo

plano evalúa el objeto. Esto podría tardar dos semanas o más después de acceder al objeto.

Tenga en cuenta esta latencia al crear reglas de ILM basadas en el tiempo del último acceso y evite ubicaciones que usan breves períodos de tiempo (menos de un mes).

- Cuando se utiliza la hora de último acceso como filtro avanzado o como hora de referencia, debe habilitar actualizaciones del último tiempo de acceso para bloques S3. Se puede usar el Administrador de inquilinos o la API de gestión de inquilinos.



Las actualizaciones del último tiempo de acceso siempre están habilitadas para contenedores Swift, pero están deshabilitadas de forma predeterminada en bloques S3.



Tenga en cuenta que habilitar las actualizaciones del tiempo de último acceso puede reducir el rendimiento, especialmente en sistemas con objetos pequeños. El impacto en el rendimiento se produce porque StorageGRID debe actualizar los objetos con marcas de tiempo nuevas cada vez que se recuperan los objetos.

En la tabla siguiente se resume si se actualiza la hora del último acceso para todos los objetos del bloque para los diferentes tipos de peticiones.

<b>Tipo de solicitud</b>	<b>Si la hora de último acceso se actualiza cuando se desactivan las actualizaciones de la última hora de acceso</b>	<b>Si la hora de último acceso se actualiza cuando se activan las actualizaciones de la última hora de acceso</b>
Solicitud para recuperar un objeto, su lista de control de acceso o sus metadatos	No	Sí
Solicitud para actualizar los metadatos de un objeto	Sí	Sí
Solicite copiar un objeto de un bloque a otro	<ul style="list-style-type: none"><li>• No, para la copia de origen</li><li>• Sí, para la copia de destino</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sí, para la copia de origen</li><li>• Sí, para la copia de destino</li></ul>
Solicitud para completar una carga de varias partes	Sí, para el objeto ensamblado	Sí, para el objeto ensamblado

#### Información relacionada

- [Use S3](#)
- [Usar una cuenta de inquilino](#)

## **Información de copyright**

Copyright © 2025 NetApp, Inc. Todos los derechos reservados. Imprimido en EE. UU. No se puede reproducir este documento protegido por copyright ni parte del mismo de ninguna forma ni por ningún medio (gráfico, electrónico o mecánico, incluidas fotocopias, grabaciones o almacenamiento en un sistema de recuperación electrónico) sin la autorización previa y por escrito del propietario del copyright.

El software derivado del material de NetApp con copyright está sujeto a la siguiente licencia y exención de responsabilidad:

**ESTE SOFTWARE LO PROPORCIONA NETAPP «TAL CUAL» Y SIN NINGUNA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, SIN LIMITAR, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN O IDONEIDAD PARA UN FIN CONCRETO, CUYA RESPONSABILIDAD QUEDA EXIMIDA POR EL PRESENTE DOCUMENTO. EN NINGÚN CASO NETAPP SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, ESPECIAL, EJEMPLAR O RESULTANTE (INCLUYENDO, ENTRE OTROS, LA OBTENCIÓN DE BIENES O SERVICIOS SUSTITUTIVOS, PÉRDIDA DE USO, DE DATOS O DE BENEFICIOS, O INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD EMPRESARIAL) CUALQUIERA SEA EL MODO EN EL QUE SE PRODUJERON Y LA TEORÍA DE RESPONSABILIDAD QUE SE APLIQUE, YA SEA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD OBJETIVA O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA U OTRO TIPO), QUE SURJAN DE ALGÚN MODO DEL USO DE ESTE SOFTWARE, INCLUSO SI HUBIEREN SIDO ADVERTIDOS DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.**

NetApp se reserva el derecho de modificar cualquiera de los productos aquí descritos en cualquier momento y sin aviso previo. NetApp no asume ningún tipo de responsabilidad que surja del uso de los productos aquí descritos, excepto aquello expresamente acordado por escrito por parte de NetApp. El uso o adquisición de este producto no lleva implícita ninguna licencia con derechos de patente, de marcas comerciales o cualquier otro derecho de propiedad intelectual de NetApp.

Es posible que el producto que se describe en este manual esté protegido por una o más patentes de EE. UU., patentes extranjeras o solicitudes pendientes.

**LEYENDA DE DERECHOS LIMITADOS:** el uso, la copia o la divulgación por parte del gobierno están sujetos a las restricciones establecidas en el subpárrafo (b)(3) de los derechos de datos técnicos y productos no comerciales de DFARS 252.227-7013 (FEB de 2014) y FAR 52.227-19 (DIC de 2007).

Los datos aquí contenidos pertenecen a un producto comercial o servicio comercial (como se define en FAR 2.101) y son propiedad de NetApp, Inc. Todos los datos técnicos y el software informático de NetApp que se proporcionan en este Acuerdo tienen una naturaleza comercial y se han desarrollado exclusivamente con fondos privados. El Gobierno de EE. UU. tiene una licencia limitada, irrevocable, no exclusiva, no transferible, no sublicenciable y de alcance mundial para utilizar los Datos en relación con el contrato del Gobierno de los Estados Unidos bajo el cual se proporcionaron los Datos. Excepto que aquí se disponga lo contrario, los Datos no se pueden utilizar, desvelar, reproducir, modificar, interpretar o mostrar sin la previa aprobación por escrito de NetApp, Inc. Los derechos de licencia del Gobierno de los Estados Unidos de América y su Departamento de Defensa se limitan a los derechos identificados en la cláusula 252.227-7015(b) de la sección DFARS (FEB de 2014).

## **Información de la marca comercial**

NETAPP, el logotipo de NETAPP y las marcas que constan en <http://www.netapp.com/TM> son marcas comerciales de NetApp, Inc. El resto de nombres de empresa y de producto pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.