



Concepts asynchrones

SANtricity 11.8

NetApp
December 16, 2024

Sommaire

- Concepts asynchrones 1
 - Fonctionnement de la mise en miroir asynchrone 1
 - Terminologie de la mise en miroir asynchrone 3
 - Workflow de mise en miroir asynchrone d'un volume 4
 - Requise pour l'utilisation de la mise en miroir asynchrone 5
 - État de la mise en miroir asynchrone 8
 - Propriété de volume 10
 - Changement de rôle d'un groupe de cohérence miroir 11

Concepts asynchrones

Fonctionnement de la mise en miroir asynchrone

La mise en miroir asynchrone copie les volumes de données à la demande ou selon une planification. La mise en miroir permet de réduire ou d'éviter les temps d'indisponibilité dus à la corruption ou à la perte de données.

La mise en miroir asynchrone capture l'état du volume primaire à un moment donné et copie uniquement les données qui ont changé depuis la dernière capture d'image. Le site primaire peut être mis à jour immédiatement et le site secondaire peut être mis à jour à mesure que la bande passante le permet. Les informations sont mises en cache et envoyées ultérieurement, au fur et à mesure que les ressources réseau deviennent disponibles.

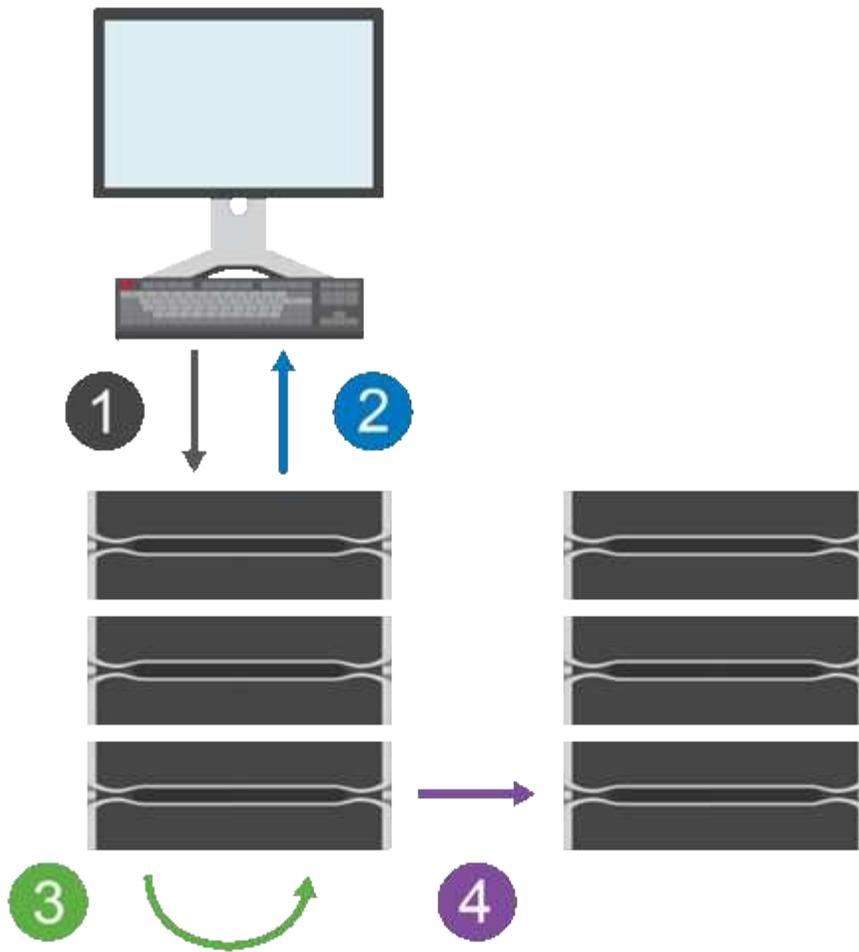
Ce type de mise en miroir est idéal pour répondre à la demande en cas de non-fonctionnement continu et, de manière générale, il est bien plus efficace du réseau pour les processus périodiques, comme la sauvegarde et l'archivage. Les raisons d'utiliser la mise en miroir asynchrone sont les suivantes :

- Consolidation de sauvegardes à distance.
- Protection contre les incidents à l'échelle locale ou étendue
- Développement et test d'applications sur une image instantanée des données en direct.

Session de mise en miroir asynchrone

La mise en miroir asynchrone capture l'état du volume primaire à un moment donné et copie uniquement les données qui ont changé depuis la dernière capture d'image. La mise en miroir asynchrone permet la mise à jour immédiate du site principal et la mise à jour du site secondaire en fonction de la bande passante. Les informations sont mises en cache et envoyées ultérieurement, au fur et à mesure que les ressources réseau deviennent disponibles.

Une session de mise en miroir asynchrone active comporte quatre étapes principales.



1. Une opération d'écriture a d'abord lieu sur la matrice de stockage du volume primaire.
2. L'état de l'opération est renvoyé à l'hôte.
3. Toutes les modifications apportées au volume primaire sont consignées et suivies.
4. Toutes les modifications sont envoyées en arrière-plan à la baie de stockage du volume secondaire.

Ces étapes sont répétées selon les intervalles de synchronisation définis ou les étapes peuvent être répétées manuellement si aucun intervalle n'est défini.

La mise en miroir asynchrone transfère les données vers le site distant uniquement à des intervalles définis. Les E/S locales ne sont donc pas affectées presque autant par la lenteur des connexions réseau. Ce transfert n'étant pas lié aux E/S locales, il n'a aucun impact sur les performances des applications. Par conséquent, la mise en miroir asynchrone peut utiliser des connexions plus lentes, comme iSCSI, et s'exécuter sur de plus longues distances entre les systèmes de stockage locaux et distants.

Les matrices de stockage doivent disposer d'une version minimale du micrologiciel 7.84. (Chacun peut exécuter différentes versions d'OS.)

Mettez en miroir les groupes de cohérence et les paires en miroir

Vous créez un groupe de cohérence miroir pour établir la relation de mise en miroir entre la matrice de stockage locale et la matrice de stockage distante. La relation de mise en miroir asynchrone se compose d'une paire en miroir : un volume primaire sur une baie de stockage et un volume secondaire sur une autre baie de stockage.

La matrice de stockage contenant le volume primaire est généralement située sur le site primaire et sert les hôtes actifs. La matrice de stockage contenant le volume secondaire se trouve généralement sur un site secondaire et contient une réplique des données. Le volume secondaire contient en général une copie de sauvegarde des données, utilisée pour la reprise après incident.

Paramètres de synchronisation

Lorsque vous créez une paire en miroir, vous définissez également la priorité de synchronisation et la stratégie de resynchronisation que la paire en miroir utilise pour terminer l'opération de resynchronisation après une interruption de communication.

Lorsque vous créez un groupe de cohérence miroir, vous définissez également la priorité de synchronisation et la règle de resynchronisation pour toutes les paires en miroir du groupe. Les paires mises en miroir utilisent la priorité de synchronisation et la règle de resynchronisation pour terminer l'opération de resynchronisation après une interruption de communication.

Les volumes primaire et secondaire d'une paire en miroir peuvent ne pas être synchronisés lorsque la matrice de stockage du volume primaire n'est pas en mesure d'écrire les données sur le volume secondaire. Cette situation peut être liée aux problèmes suivants :

- Problèmes de réseau entre les matrices de stockage locales et distantes.
- Un volume secondaire en panne.
- La synchronisation est suspendue manuellement sur la paire en miroir.
- Conflit de rôle de groupe miroir.

Vous pouvez synchroniser les données de la matrice de stockage distante manuellement ou automatiquement.

Capacité réservée et mise en miroir asynchrone

La capacité réservée permet de suivre les différences entre le volume principal et le volume secondaire lorsque la synchronisation n'est pas en cours. Il conserve également le suivi des statistiques de synchronisation pour chaque paire en miroir.

Chaque volume d'une paire en miroir nécessite sa propre capacité réservée.

Configuration et gestion

Pour activer et configurer la mise en miroir entre deux baies, vous devez utiliser l'interface Unified Manager. Une fois la mise en miroir activée, vous pouvez gérer les paires en miroir et les paramètres de synchronisation dans System Manager.

Terminologie de la mise en miroir asynchrone

Découvrez comment les conditions de la mise en miroir asynchrone s'appliquent à votre baie de stockage.

Durée	Description
Baie de stockage locale	<p>La baie de stockage locale est la baie de stockage sur laquelle vous agissez.</p> <p>Lorsque vous voyez Primary dans la colonne rôle local, cela indique que la matrice de stockage contient le volume qui détient le rôle principal dans la relation miroir. Lorsque vous voyez Secondary dans la colonne rôle local, cela indique que la matrice de stockage contient le volume qui détient le rôle secondaire dans la relation miroir.</p>
Groupe de cohérence en miroir	Un groupe de cohérence en miroir est un conteneur pour une ou plusieurs paires en miroir. Pour les opérations de mise en miroir asynchrone, vous devez créer un groupe de cohérence miroir.
Paire en miroir	<p>Une paire en miroir comprend deux volumes, un volume primaire et un volume secondaire.</p> <p>Dans le cas de la mise en miroir asynchrone, une paire en miroir appartient toujours à un groupe de cohérence en miroir. Les opérations d'écriture s'effectuent d'abord sur le volume primaire, puis sont répliquées vers le volume secondaire. Chaque paire en miroir d'un groupe de cohérence miroir partage les mêmes paramètres de synchronisation.</p>
Volume primaire	Le volume principal d'une paire en miroir est le volume source à mettre en miroir.
Baie de stockage distante	La matrice de stockage distante est généralement désignée comme site secondaire, qui contient généralement une réplique des données dans une configuration de mise en miroir.
Capacité réservée	La capacité réservée est la capacité physique allouée utilisée pour toute opération de service de copie et tout objet de stockage. Il n'est pas directement lisible par l'hôte.
Changement de rôle	Le changement de rôle affecte le rôle principal au volume secondaire et inversement.
Volume secondaire	Le volume secondaire d'une paire en miroir se trouve généralement sur un site secondaire et contient une réplique des données.
Synchronisation	La synchronisation a lieu lors de la synchronisation initiale entre la matrice de stockage locale et la matrice de stockage distante. La synchronisation se produit également lorsque les volumes primaire et secondaire ne sont plus synchronisés après une interruption de communication. Lorsque la liaison de communication fonctionne de nouveau, toutes les données non répliquées sont synchronisées avec la matrice de stockage du volume secondaire.

Workflow de mise en miroir asynchrone d'un volume

Vous configurez la mise en miroir asynchrone à l'aide du workflow suivant.

1. Effectuer la configuration initiale dans Unified Manager :
 - a. Sélectionnez la matrice de stockage locale comme source pour le transfert de données.
 - b. Créez ou sélectionnez un groupe de cohérence miroir existant, qui est un conteneur pour le volume primaire de la matrice locale et le volume secondaire de la matrice distante. Les volumes principal et secondaire sont appelés « paires en miroir ». Si vous créez le groupe de cohérence de mise en miroir pour la première fois, vous spécifiez si vous souhaitez effectuer des synchronisations manuelles ou planifiées.
 - c. Sélectionnez un volume primaire dans la matrice de stockage locale, puis déterminez sa capacité réservée. La capacité réservée est la capacité physique allouée à utiliser pour l'opération de copie.
 - d. Sélectionnez une matrice de stockage distante comme destination du transfert, un volume secondaire, puis déterminez sa capacité réservée.
 - e. Démarrer le transfert de données initial du volume primaire vers le volume secondaire. Selon la taille du volume, ce transfert initial peut prendre plusieurs heures.
2. Vérifier la progression de la synchronisation initiale :
 - a. Dans Unified Manager, lancez System Manager pour la baie locale.
 - b. Dans System Manager, afficher l'état de l'opération de mise en miroir. Une fois la mise en miroir terminée, l'état de la paire en miroir est « optimal ».
3. **Facultatif** : vous pouvez reprogrammer ou effectuer manuellement des transferts de données suivants dans System Manager. Seuls les nouveaux blocs et les blocs modifiés sont transférés du volume primaire vers le volume secondaire.



Étant donné que la réplication asynchrone est périodique, le système peut consolider les blocs modifiés et économiser la bande passante réseau. L'impact sur le débit d'écriture et la latence d'écriture est minimal.

Requise pour l'utilisation de la mise en miroir asynchrone

Si vous prévoyez d'utiliser la mise en miroir asynchrone, veuillez à respecter les exigences suivantes.

Unified Manager

Pour activer et configurer la mise en miroir entre deux baies, vous devez utiliser l'interface Unified Manager. Unified Manager est installé sur un système hôte avec le proxy de services Web.

- Le service Web Services Proxy doit être en cours d'exécution.
- Unified Manager doit s'exécuter sur votre hôte local via une connexion HTTPS.
- Unified Manager doit afficher des certificats SSL valides pour la matrice de stockage. Vous pouvez accepter un certificat auto-signé ou installer votre propre certificat de sécurité à l'aide d'Unified Manager et accéder au menu :Certificate[Certificate Management].

Les baies de stockage

- Vous devez disposer de deux baies de stockage.
- Chaque baie de stockage doit disposer de deux contrôleurs.
- Les deux baies de stockage doivent être découvertes dans Unified Manager.

- Chaque contrôleur de la baie primaire et de la baie secondaire doit disposer d'un port de gestion Ethernet configuré et être connecté à votre réseau.
- Les matrices de stockage ont une version minimale du micrologiciel de 7.84. (Chacun peut exécuter différentes versions d'OS.)
- Vous devez connaître le mot de passe des matrices de stockage locales et distantes.
- Vous devez disposer d'une capacité disponible suffisante sur la matrice de stockage distante pour créer un volume secondaire égal ou supérieur au volume principal que vous souhaitez mettre en miroir.
- Vos baies de stockage locales et distantes sont connectées via une structure Fibre Channel ou une interface iSCSI.

Connexions prises en charge

La mise en miroir asynchrone peut utiliser des connexions FC ou iSCSI, ou les deux, pour la communication entre les systèmes de stockage locaux et distants. Au moment de la création d'un groupe de cohérence miroir, l'administrateur peut sélectionner FC ou iSCSI pour ce groupe si les deux sont connectés à la matrice de stockage distante. Il n'y a pas de basculement d'un type de canal à l'autre.

La mise en miroir asynchrone utilise les ports d'E/S côté hôte de la baie de stockage pour transmettre les données en miroir du côté principal au côté secondaire.

• Mise en miroir via une interface Fibre Channel (FC)

Chaque contrôleur de la baie de stockage dédie son port hôte FC le plus numéroté aux opérations de mise en miroir.

Si le contrôleur possède à la fois des ports FC de base et des ports FC de carte d'interface hôte (HIC), le port le plus numéroté est situé sur une HIC. Tout hôte connecté au port dédié est déconnecté et aucune demande de connexion à l'hôte n'est acceptée. Les demandes d'E/S sur ce port sont acceptées uniquement à partir des contrôleurs qui participent aux opérations de mise en miroir.

Les ports dédiés à la mise en miroir doivent être connectés à un environnement FC Fabric qui prend en charge le service d'annuaire et les interfaces de service de noms. En particulier, les protocoles FC-AL et point à point ne sont pas pris en charge en tant qu'options de connectivité entre les contrôleurs participant aux relations en miroir.

• Mise en miroir via une interface iSCSI

Contrairement à FC, l'iSCSI ne nécessite pas de port dédié. Lorsqu'une mise en miroir asynchrone est utilisée dans les environnements iSCSI, il n'est pas nécessaire de dédier les ports iSCSI frontaux de la baie de stockage à une utilisation avec la mise en miroir asynchrone. Ces ports sont partagés à la fois pour le trafic en miroir asynchrone et les connexions d'E/S hôte à baie.

Le contrôleur maintient une liste de systèmes de stockage distants avec lesquels l'initiateur iSCSI tente d'établir une session. Le premier port qui établit avec succès une connexion iSCSI est utilisé pour toutes les communications ultérieures avec cette matrice de stockage distante. Si la communication échoue, une nouvelle session est tentée en utilisant tous les ports disponibles.

Les ports iSCSI sont configurés au niveau de la baie, port par port. La communication InterController pour la messagerie de configuration et le transfert de données utilise les paramètres globaux, notamment les paramètres suivants :

- VLAN : les systèmes locaux et distants doivent avoir le même paramètre VLAN pour communiquer

- Port d'écoute iSCSI
- Trames Jumbo
- Priorité Ethernet



La communication iSCSI entre contrôleurs doit utiliser un port de connexion hôte et non le port Ethernet de gestion.

La mise en miroir asynchrone utilise les ports d'E/S côté hôte de la baie de stockage pour transmettre les données en miroir du côté principal au côté secondaire. Étant donné que la mise en miroir asynchrone est destinée aux réseaux à latence plus élevée et à moindre coût, les connexions iSCSI (par conséquent basées sur TCP/IP) sont particulièrement adaptées. Lorsqu'une mise en miroir asynchrone est utilisée dans les environnements iSCSI, il n'est pas nécessaire de dédier les ports iSCSI frontaux de la baie à utiliser avec la mise en miroir asynchrone. Ces ports sont partagés à la fois pour le trafic en miroir asynchrone et les connexions d'E/S hôte à baie.

Candidats aux volumes en miroir

- Le niveau RAID, les paramètres de mise en cache et la taille des segments peuvent être différents sur les volumes primaire et secondaire d'une paire en miroir asynchrone.



Pour les contrôleurs EF600 et EF300, les volumes principal et secondaire d'une paire en miroir asynchrone doivent correspondre au même protocole, au même niveau de tiroir, à la même taille de segment, au même type de sécurité et au même niveau RAID. Les paires en miroir asynchrones non éligibles n'apparaîtront pas dans la liste des volumes disponibles.

- Le volume secondaire doit être au moins aussi grand que le volume primaire.
- Un volume ne peut participer qu'à une seule relation miroir.
- Les candidats en volume doivent partager les mêmes fonctionnalités de sécurité des données.
 - Si le volume primaire est compatible FIPS, le volume secondaire doit être compatible FIPS.
 - Si le volume primaire est compatible FDE, le volume secondaire doit être compatible FDE.
 - Si le volume principal n'utilise pas la sécurité du lecteur, le volume secondaire ne doit pas utiliser la sécurité du lecteur.
- Les volumes principal et secondaire doivent partager le même type de disque. La combinaison de disques NVMe et SAS entre les volumes principal et secondaire n'est pas prise en charge.

Capacité réservée

- Un volume de capacité réservée est nécessaire pour un volume primaire et pour un volume secondaire d'une paire en miroir afin d'obtenir les informations d'écriture de journalisation pour une restauration après la réinitialisation du contrôleur et toute autre interruption temporaire.
- Comme le volume primaire et le volume secondaire d'une paire en miroir nécessitent une capacité réservée supplémentaire, vous devez garantir que la capacité disponible sur les deux baies de stockage de la relation en miroir est suffisante.
- Le volume de capacité réservée doit partager le même type de disque que les volumes en miroir associés.
 - Si le volume de capacité réservée est créé sur des disques NVMe, ses volumes en miroir doivent également être créés sur des disques NVMe.
 - Si le volume de capacité réservée est créé sur des disques SAS, ses volumes en miroir doivent

également être créés sur des disques SAS.

Fonction de sécurité du lecteur

- Si vous utilisez des lecteurs sécurisés, le volume principal et le volume secondaire doivent disposer de paramètres de sécurité compatibles. Cette restriction n'est pas appliquée ; vous devez donc la vérifier vous-même.
- Si vous utilisez des lecteurs sécurisés, le volume principal et le volume secondaire doivent utiliser le même type de lecteur. Cette restriction n'est pas appliquée ; vous devez donc la vérifier vous-même.
- Si vous utilisez Data assurance (DA), le volume primaire et le volume secondaire doivent avoir les mêmes paramètres DA.

État de la mise en miroir asynchrone

L'état du miroir définit l'état des groupes de cohérence en miroir et des paires de volumes en miroir.

Statut des groupes de cohérence en miroir

État	Description
Synchronisation (synchronisation initiale)	Progression de la synchronisation initiale des données effectuée entre les paires de volumes en miroir. Lors d'une synchronisation initiale, les volumes peuvent passer aux États suivants : dégradé/échec/optimal/Inconnu.
Synchronisation (synchronisation par intervalles)	La progression de la synchronisation périodique des données qui a été effectuée entre les paires de volumes en miroir.
Système suspendu	Synchronisation interrompue par le système de stockage des données sur toutes les paires en miroir au niveau du groupe de cohérence en miroir. Au moins une paire en miroir du groupe de cohérence est à l'état arrêté ou en échec.
Utilisateur suspendu	Synchronisation des données suspendue par l'utilisateur sur toutes les paires mises en miroir au niveau du groupe de cohérence miroir. Cet état permet de réduire l'impact sur les performances de l'application hôte pouvant survenir lorsque les données modifiées de la baie de stockage locale sont copiées sur la baie de stockage distante.
En pause	Le processus de synchronisation des données a été temporairement interrompu en raison d'une erreur lors de l'accès à la matrice de stockage distante.

État	Description
Orphelin	<p>Un volume de paire en miroir orphelin existe lorsqu'un volume membre d'un groupe de miroirs de cohérence a été supprimé d'un côté du groupe de miroirs de cohérence (côté principal ou secondaire), mais pas de l'autre côté.</p> <p>Les volumes de paires mises en miroir orphelins sont détectés lors de la restauration de la communication inter-baies et les deux côtés de la configuration miroir réconcilient les paramètres de miroir.</p> <p>Vous pouvez supprimer une paire en miroir pour corriger un état de paire en miroir orphelin.</p>
Changement de rôle en attente/en cours	<p>Un changement de rôle entre les groupes de cohérence miroir est en attente ou en cours d'exécution.</p> <p>Le changement d'inversion de rôle (vers un rôle principal ou secondaire) affecte toutes les paires asynchrones mises en miroir dans le groupe de cohérence miroir sélectionné.</p> <p>Vous pouvez annuler un changement de rôle en attente, mais pas un changement de rôle en cours.</p>
Conflit de rôle	<p>Un conflit de rôle s'est produit entre les groupes de cohérence miroir en raison d'un problème de communication entre la baie de stockage locale et la baie de stockage distante au cours d'une opération de changement de rôle.</p> <p>Lorsque le problème de communication a été résolu, un conflit de rôle se produit. Utilisez le gourou de la restauration pour effectuer une restauration suite à cette erreur.</p> <p>Une promotion forcée n'est pas autorisée lors de la résolution d'un conflit de rôle.</p>

État des paires en miroir

L'état d'une paire en miroir indique si les données du volume principal et du volume secondaire sont synchronisées.

État	Description
Synchronisation	<p>Progression de la synchronisation initiale ou périodique des données qui a été effectuée entre les paires en miroir.</p> <p>Il existe deux types de synchronisation : la synchronisation initiale et la synchronisation périodique. La progression de la synchronisation initiale s'affiche également dans la boîte de dialogue opérations de long cours.</p>
Optimale	<p>Les volumes de la paire en miroir sont synchronisés, ce qui indique que la connexion entre les matrices de stockage est opérationnelle et que chaque volume est dans la condition de fonctionnement souhaitée.</p>

État	Description
Incomplet	<p>La paire en miroir asynchrone est incomplète sur la matrice de stockage distante car la séquence de création de paires en miroir a été lancée sur une matrice de stockage qui n'est pas prise en charge avec System Manager et la paire en miroir n'a pas été achevée sur la baie secondaire.</p> <p>Le processus de création de paires mises en miroir est terminé lorsqu'un volume est ajouté au groupe de cohérence miroir sur la matrice de stockage distante. Ce volume devient le volume secondaire dans la paire asynchrone en miroir.</p> <p>La paire en miroir se termine automatiquement si la baie de stockage distante est gérée par System Manager.</p>
Échec	L'opération de mise en miroir asynchrone ne peut pas fonctionner normalement en raison d'une défaillance au niveau des volumes primaires, des volumes secondaires ou de la capacité réservée du miroir.
Orphelin	<p>Un volume de paire en miroir orphelin existe lorsqu'un volume membre d'un groupe de miroirs de cohérence a été supprimé d'un côté du groupe de miroirs de cohérence (côté principal ou secondaire), mais pas de l'autre côté.</p> <p>Des volumes de paires en miroir orphelins sont détectés lors de la restauration de la communication entre les deux baies de stockage et les deux côtés de la configuration du miroir.</p> <p>Vous pouvez supprimer une paire en miroir pour corriger un état de paire en miroir orphelin.</p>
Arrêté	La paire en miroir est dans un état arrêté car le groupe de cohérence du miroir est à l'état suspendu du système.

Propriété de volume

Vous pouvez modifier le propriétaire du contrôleur préféré dans une paire en miroir.

Si le volume primaire de la paire en miroir est détenu par le contrôleur A, le volume secondaire sera également détenu par le contrôleur A de la baie de stockage distante. La modification du propriétaire du volume primaire entraîne automatiquement la modification du propriétaire du volume secondaire pour s'assurer que les deux volumes appartiennent au même contrôleur. Les modifications de propriété actuelles du côté principal se propagent automatiquement aux modifications de propriété actuelles correspondantes du côté secondaire.

Par exemple, un volume principal appartient au contrôleur A, puis vous remplacez le propriétaire du contrôleur par le contrôleur B. dans ce cas, l'écriture à distance suivante remplace le propriétaire du contrôleur du volume secondaire du contrôleur A par B. les modifications de propriété du contrôleur du côté secondaire étant contrôlées par le côté principal, elles ne nécessitent aucune intervention spéciale de l'administrateur du stockage.

Réinitialisations du contrôleur

La réinitialisation d'un contrôleur entraîne un changement de propriété du volume sur le côté principal, depuis le propriétaire du contrôleur préféré vers le contrôleur secondaire de la baie de stockage.

Parfois, une écriture à distance est interrompue par une réinitialisation de contrôleur ou par une mise hors/sous tension de la baie de stockage avant d'être écrite sur le volume secondaire. Dans ce cas, le contrôleur n'a pas besoin d'effectuer une synchronisation complète de la paire en miroir.

Lorsqu'une écriture à distance a été interrompue lors d'une réinitialisation du contrôleur, le nouveau propriétaire du contrôleur sur le côté principal lit les informations stockées dans un fichier journal dans le volume de capacité réservée du propriétaire du contrôleur préféré. Le nouveau propriétaire du contrôleur copie ensuite les blocs de données concernés du volume primaire vers le volume secondaire, d'où une synchronisation complète des volumes en miroir.

Changement de rôle d'un groupe de cohérence miroir

Vous pouvez modifier le rôle entre les paires en miroir dans un groupe de cohérence en miroir. Pour ce faire, vous pouvez rétrograder le groupe de cohérence miroir principal au rôle secondaire, ou promouvoir le groupe de cohérence miroir secondaire au rôle principal.

Passez en revue les informations suivantes concernant l'opération de changement de rôle :

- Le changement de rôle affecte toutes les paires symétriques au sein du groupe de cohérence miroir sélectionné.
- Lorsqu'un groupe de cohérence miroir est rétrogradé au rôle secondaire, toutes les paires mises en miroir de ce groupe de cohérence sont également rétrogradés au rôle secondaire, et inversement.
- Lorsque le groupe de cohérence du miroir principal est rétrogradé au rôle secondaire, les hôtes qui ont été affectés aux volumes membres de ce groupe ne leur ont plus accès en écriture.
- Lorsqu'un groupe de cohérence miroir est promu au rôle principal, tous les hôtes qui accèdent aux volumes membres de ce groupe peuvent désormais les écrire dans ce groupe.
- Si la matrice de stockage locale ne parvient pas à communiquer avec la matrice de stockage distante, vous pouvez forcer le changement de rôle sur la matrice de stockage locale.

Forcer le changement de rôle

Vous pouvez forcer un changement de rôle entre les groupes de cohérence miroir lorsqu'un problème de communication entre la matrice de stockage locale et la matrice de stockage distante empêche la promotion des volumes membres au sein du groupe de cohérence miroir secondaire ou la rétrogradation des volumes membres au sein du miroir primaire groupe.

Vous pouvez forcer le groupe de cohérence miroir sur le côté secondaire à passer au rôle principal. L'hôte de restauration peut ensuite accéder aux volumes membres nouvellement promus au sein de ce groupe de cohérence miroir, et les opérations de l'entreprise peuvent continuer.

Quand une promotion forcée est-elle autorisée et non autorisée ?

La promotion forcée d'un groupe de cohérence miroir n'est autorisée que si tous les volumes membres du groupe de cohérence miroir ont été synchronisés et ont des points de restauration cohérents.

La promotion forcée d'un groupe de cohérence miroir n'est pas autorisée dans les conditions suivantes :

- Tout volume membre d'un groupe de cohérence miroir est en cours de synchronisation initiale.
- Aucun des volumes membres d'un groupe de cohérence miroir ne possède d'image instantanée du point

de récupération (par exemple, en raison d'une erreur de capacité réservée complète).

- Le groupe de cohérence miroir ne contient pas les volumes membres.
- Le groupe de cohérence miroir est aux États échec, rôle-changement-en-attente ou rôle-changement-en-cours, ou si l'un des volumes membres associés ou de capacité réservée est en échec.

Conflit de rôle de groupe miroir

Lorsqu'un problème de communication entre les matrices de stockage locales et distantes a été résolu, une condition de conflit de rôle de groupe miroir se produit. Utilisez le gourou de la restauration pour effectuer une restauration suite à cette erreur. Une promotion forcée n'est pas autorisée lors de la résolution d'un conflit de deux rôles.

Pour éviter un conflit de rôle de groupe miroir et les étapes de restauration suivantes, attendez que la connexion entre les baies de stockage soit opérationnelle pour forcer le changement de rôle.

Changement de rôle en cours

Si deux baies de stockage dans une configuration de mise en miroir sont déconnectées, et que le côté principal d'un groupe de cohérence miroir est réduit à un rôle secondaire, et que la partie secondaire d'un groupe de cohérence miroir est promue à son rôle principal, Une fois la communication restaurée, les groupes de cohérence miroir sur les deux baies de stockage sont placés dans l'état « role-change-in-Progress ».

Le système termine le processus de modification de rôle en transférant les journaux de modification, en resynchronisant, en redéfinissant l'état du groupe de cohérence miroir à un état de fonctionnement normal et en continuant à synchroniser régulièrement.

Informations sur le copyright

Copyright © 2024 NetApp, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux États-Unis. Aucune partie de ce document protégé par copyright ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit ou selon quelque méthode que ce soit (graphique, électronique ou mécanique, notamment par photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de récupération électronique) sans l'autorisation écrite préalable du détenteur du droit de copyright.

Les logiciels dérivés des éléments NetApp protégés par copyright sont soumis à la licence et à l'avis de non-responsabilité suivants :

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR NETAPP « EN L'ÉTAT » ET SANS GARANTIES EXPRESSES OU TACITES, Y COMPRIS LES GARANTIES TACITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, QUI SONT EXCLUES PAR LES PRÉSENTES. EN AUCUN CAS NETAPP NE SERA TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, PARTICULIERS OU EXEMPLAIRES (Y COMPRIS L'ACHAT DE BIENS ET DE SERVICES DE SUBSTITUTION, LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU L'INTERRUPTION D'ACTIVITÉ), QUELLES QU'EN SOIENT LA CAUSE ET LA DOCTRINE DE RESPONSABILITÉ, QU'IL S'AGISSE DE RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, STRICTE OU DÉLICTELLE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE OU AUTRE) DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI LA SOCIÉTÉ A ÉTÉ INFORMÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

NetApp se réserve le droit de modifier les produits décrits dans le présent document à tout moment et sans préavis. NetApp décline toute responsabilité découlant de l'utilisation des produits décrits dans le présent document, sauf accord explicite écrit de NetApp. L'utilisation ou l'achat de ce produit ne concède pas de licence dans le cadre de droits de brevet, de droits de marque commerciale ou de tout autre droit de propriété intellectuelle de NetApp.

Le produit décrit dans ce manuel peut être protégé par un ou plusieurs brevets américains, étrangers ou par une demande en attente.

LÉGENDE DE RESTRICTION DES DROITS : L'utilisation, la duplication ou la divulgation par le gouvernement sont sujettes aux restrictions énoncées dans le sous-paragraphe (b)(3) de la clause Rights in Technical Data-Noncommercial Items du DFARS 252.227-7013 (février 2014) et du FAR 52.227-19 (décembre 2007).

Les données contenues dans les présentes se rapportent à un produit et/ou service commercial (tel que défini par la clause FAR 2.101). Il s'agit de données propriétaires de NetApp, Inc. Toutes les données techniques et tous les logiciels fournis par NetApp en vertu du présent Accord sont à caractère commercial et ont été exclusivement développés à l'aide de fonds privés. Le gouvernement des États-Unis dispose d'une licence limitée irrévocable, non exclusive, non cessible, non transférable et mondiale. Cette licence lui permet d'utiliser uniquement les données relatives au contrat du gouvernement des États-Unis d'après lequel les données lui ont été fournies ou celles qui sont nécessaires à son exécution. Sauf dispositions contraires énoncées dans les présentes, l'utilisation, la divulgation, la reproduction, la modification, l'exécution, l'affichage des données sont interdits sans avoir obtenu le consentement écrit préalable de NetApp, Inc. Les droits de licences du Département de la Défense du gouvernement des États-Unis se limitent aux droits identifiés par la clause 252.227-7015(b) du DFARS (février 2014).

Informations sur les marques commerciales

NETAPP, le logo NETAPP et les marques citées sur le site <http://www.netapp.com/TM> sont des marques déposées ou des marques commerciales de NetApp, Inc. Les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.