Automatisez avec REST

ONTAP Select

NetApp
November 09, 2026

This PDF was generated from https://docs.netapp.com/fr-fr/ontap-select-9191/concept_api_rest.html on November 09, 2026. Always check docs.netapp.com for the latest.

Sommaire

Automatisez avec REST . . . 1
- Concepts . . . 1
  - Découvrez les services Web REST pour le déploiement et la gestion des clusters ONTAP Select . . . 1
  - Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy . . . 2
  - Caractéristiques opérationnelles de base de l'API ONTAP Select Deploy . . . 2
  - Transaction API de requête et de réponse pour ONTAP Select . . . 4
  - Traitement asynchrone utilisant l'objet Job pour ONTAP Select . . . 7
- Accès avec un navigateur . . . 8
  - Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy avec un navigateur . . . 8
  - Accédez à la page de documentation ONTAP Select Deploy . . . 9
  - Comprendre et exécuter un appel d'API ONTAP Select Deploy . . . 9
- Processus de flux de travail . . . 10
  - Découvrez comment utiliser les flux de travail de l'API ONTAP Select Deploy . . . 10
  - Créez un cluster d'évaluation ONTAP Select à nœud unique sur ESXi . . . 10
- Accès avec Python . . . 17
  - Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy à l'aide de Python . . . 17
  - Découvrez les scripts Python pour ONTAP Select Deploy . . . 17
- Exemples de code Python . . . 19
  - Script pour créer un cluster ONTAP Select . . . 19
  - JSON pour le script de création d'un cluster ONTAP Select . . . 26
  - Script pour ajouter une licence de nœud ONTAP Select . . . 30
  - Script pour supprimer un cluster ONTAP Select . . . 34
  - Module Python de support commun pour ONTAP Select . . . 36
  - Script pour redimensionner les nœuds du cluster ONTAP Select . . . 40

Automatisez avec REST

Concepts

Découvrez les services Web REST pour le déploiement et la gestion des clusters ONTAP Select

REST (Representational State Transfer) est un style de conception pour les applications web distribuées. Appliqué à la conception d'une API de services web, il définit un ensemble de technologies et de bonnes pratiques pour exposer les ressources basées sur serveur et gérer leur état. Il utilise des protocoles et des normes courants afin de fournir une base flexible pour le déploiement et la gestion des clusters ONTAP Select.

Architecture et contraintes classiques

REST a été formellement défini par Roy Fielding dans sa thèse de doctorat "thèse" à UC Irvine en 2000. Il définit un style architectural à travers un ensemble de contraintes, qui collectivement ont amélioré les applications web et les protocoles sous-jacents. Les contraintes établissent une application de services web RESTful basée sur une architecture client/serveur utilisant un protocole de communication sans état.

Ressources et représentation de l'état

Les ressources sont les composants de base d'un système web. Lors de la création d'une application de services web REST, les premières tâches de conception comprennent :

- Identification des ressources système ou serveur : Tout système utilise et gère des ressources. Une ressource peut être un fichier, une transaction métier, un processus ou une entité administrative. L'une des premières étapes de la conception d'une application basée sur les services web REST consiste à identifier les ressources.
- Définition des états des ressources et des opérations associées : les ressources se trouvent toujours dans l'un des états finis. Ces états, ainsi que les opérations associées permettant de les modifier, doivent être clairement définis.

Des messages sont échangés entre le client et le serveur pour accéder aux ressources et modifier leur état selon le modèle CRUD générique (Créer, Lire, Mettre à jour et Supprimer).

Points de terminaison URI

Chaque ressource REST doit être définie et accessible via un schéma d'adressage précis. Les points d'accès où les ressources sont localisées et identifiées utilisent un URI (Uniform Resource Identifier). L'URI fournit un cadre général pour créer un nom unique pour chaque ressource du réseau. L'URL (Uniform Resource Locator) est un type d'URI utilisé avec les services web pour identifier et accéder aux ressources. Les ressources sont généralement exposées dans une structure hiérarchique semblable à un répertoire de fichiers.

Messages HTTP

Le protocole de transfert hypertexte (HTTP) est utilisé par le client et le serveur de services web pour échanger des requêtes et des réponses concernant les ressources. Lors de la conception d'une application de services web, les verbes HTTP (tels que GET et POST) sont associés aux ressources et aux actions de gestion d'état correspondantes.

Le protocole HTTP est sans état. Par conséquent, pour associer un ensemble de requêtes et de réponses liées à une même transaction, des informations supplémentaires doivent être incluses dans les en-têtes HTTP accompagnant les flux de données de requête/réponse.

formatage JSON

Bien que les informations puissent être structurées et transférées entre un client et un serveur de plusieurs manières, l'option la plus courante (et celle utilisée avec l'API REST Deploy) est la JavaScript Object Notation (JSON). JSON est une norme industrielle permettant de représenter des structures de données simples en texte brut et sert à transférer les informations d'état décrivant les ressources.

Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy

Grâce à la flexibilité inhérente des services Web REST, l'API ONTAP Select Deploy peut être accessible de plusieurs manières différentes.

> L'API REST incluse avec ONTAP Select Deploy se voit attribuer un numéro de version. Le numéro de version de l'API est indépendant du numéro de version de Deploy. L'utilitaire d'administration ONTAP Select Deploy 9.19.1 inclut la version 3 de l'API REST.

Déployer l'interface utilisateur native de l'utilitaire

La principale façon d'accéder à l'API est via l'interface web ONTAP Select Deploy. Le navigateur effectue des appels à l'API et reformate les données selon la conception de l'interface utilisateur. Vous pouvez également accéder à l'API via l'interface en ligne de commandes de l'utilitaire Deploy.

Page de documentation en ligne ONTAP Select Deploy

La page de documentation en ligne d'ONTAP Select Deploy offre un point d'accès alternatif lors de l'utilisation d'un navigateur. Outre la possibilité d'exécuter directement des appels d'API individuels, cette page fournit également une description détaillée de l'API, incluant les paramètres d'entrée et les autres options pour chaque appel. Les appels d'API sont organisés en plusieurs domaines fonctionnels ou catégories.

Programme personnalisé

Vous pouvez accéder à l'API Deploy à l'aide de plusieurs langages et outils de programmation. Parmi les plus courants figurent Python, Java et cURL. Un programme, un script ou un outil utilisant l'API agit comme un client de services web REST. L'utilisation d'un langage de programmation permet de mieux comprendre l'API et offre la possibilité d'automatiser les déploiements ONTAP Select.

Caractéristiques opérationnelles de base de l'API ONTAP Select Deploy

Bien que REST définisse un ensemble commun de technologies et de bonnes pratiques, les détails de chaque API peuvent varier selon les choix de conception. Vous devez connaître les détails et les caractéristiques opérationnelles de l'API ONTAP Select Deploy avant d'utiliser l'API.

Hôte hyperviseur versus nœud ONTAP Select

Un hôte hyperviseur est la plateforme matérielle principale qui héberge une machine virtuelle ONTAP Select. Lorsqu'une machine virtuelle ONTAP Select est déployée et active sur un hôte hyperviseur, la machine virtuelle est considérée comme un nœud ONTAP Select. Avec la version 3 de l'API REST Deploy, les objets

hôte et nœud sont séparés et distincts. Cela permet une relation un-à-plusieurs, où un ou plusieurs nœuds ONTAP Select peuvent s'exécuter sur le même hôte hyperviseur.

identificateurs d'objets

Chaque instance de ressource ou objet se voit attribuer un identifiant unique lors de sa création. Ces identifiants sont globalement uniques au sein d'une instance spécifique d'ONTAP Select Deploy. Après l'émission d'un appel API créant une nouvelle instance d'objet, la valeur de l'identifiant associé est renvoyée à l'appelant dans l' `location`en-tête de la réponse HTTP. Vous pouvez extraire l'identifiant et l'utiliser lors des appels ultérieurs faisant référence à l'instance de ressource.



Le contenu et la structure interne des identifiants d'objet peuvent changer à tout moment. Vous ne devez utiliser les identifiants que dans les appels d'API concernés, lorsque cela est nécessaire pour faire référence aux objets associés.

Identifiants de requête

Chaque requête API réussie se voit attribuer un identifiant unique. L'identifiant est renvoyé dans l `request-id` en-tête de la réponse HTTP associée. Vous pouvez utiliser un identifiant de requête pour faire référence collectivement aux activités d'une transaction requête-réponse API spécifique. Par exemple, vous pouvez récupérer tous les messages d'événement d'une transaction à partir de l'identifiant de la requête.

Appels synchrones et asynchrones

Il existe deux manières principales pour un serveur de traiter une requête HTTP reçue d'un client :

- Synchrone Le serveur exécute la requête immédiatement et répond avec un code d'état 200, 201 ou 204.
- En mode asynchrone, le serveur accepte la requête et renvoie un code d'état 202. Cela indique que le serveur a accepté la requête du client et a lancé une tâche en arrière-plan pour la traiter. Le résultat final (succès ou échec) n'est pas immédiatement disponible et doit être déterminé par des appels API supplémentaires.

Confirmer l'achèvement d'un travail de longue durée

En général, toute opération longue est traitée de manière asynchrone via une tâche en arrière-plan sur le serveur. Avec l'API REST Deploy, chaque tâche en arrière-plan est associée à un objet Job qui assure le suivi de la tâche et fournit des informations, comme son état actuel. Un objet Job, y compris son identifiant unique, est renvoyé dans la réponse HTTP après la création d'une tâche en arrière-plan.

Vous pouvez interroger directement l'objet Job pour déterminer la réussite ou l'échec de l'appel API associé. Consultez la section *traitement asynchrone à l'aide de l'objet Job* pour plus d'informations.

Outre l'utilisation de l'objet Job, il existe d'autres moyens de déterminer la réussite ou l'échec d'une requête, notamment :

- Messages d'événement Vous pouvez récupérer tous les messages d'événement associés à un appel d'API spécifique à l'aide de l'identifiant de requête renvoyé avec la réponse initiale. Les messages d'événement contiennent généralement une indication de réussite ou d'échec, et peuvent également être utiles lors du débogage d'une condition d'erreur.
- État ou statut des ressources Plusieurs ressources conservent une valeur d'état ou de statut que vous pouvez interroger pour déterminer indirectement le succès ou l'échec d'une requête.

Sécurité

L'API Deploy utilise les technologies de sécurité suivantes :

- Sécurité de la couche transport : tout le trafic échangé sur le réseau entre le serveur Deploy et le client est chiffré via TLS. L'utilisation du protocole HTTP sur un canal non chiffré n'est pas prise en charge. La version 1.2 de TLS est prise en charge.
- L'authentification HTTP de base est utilisée pour chaque transaction API. Un en-tête HTTP, contenant le nom d'utilisateur et le mot de passe sous forme de chaîne base64, est ajouté à chaque requête.

Transaction API de requête et de réponse pour ONTAP Select

Chaque appel à l'API Deploy est effectué sous forme de requête HTTP adressée à la machine virtuelle Deploy, qui génère une réponse associée au client. Cette paire requête/réponse constitue une transaction API. Avant d'utiliser l'API Deploy, il est recommandé de se familiariser avec les variables d'entrée permettant de contrôler une requête et avec le contenu de la réponse.

Variables d'entrée contrôlant une requête API

Vous pouvez contrôler le traitement d'un appel API grâce aux paramètres définis dans la requête HTTP.

En-têtes de requête

Vous devez inclure plusieurs en-têtes dans la requête HTTP, notamment :

- content-type Si le corps de la requête inclut du JSON, cet en-tête doit être défini sur application/json.
- accept Si le corps de la réponse inclut du JSON, cet en-tête doit être défini sur application/json.
- L'authentification Basic doit être configurée avec le nom d'utilisateur et le mot de passe encodés dans une chaîne base64.

Corps de la requête

Le contenu du corps de la requête varie selon l'appel spécifique. Le corps d'une requête HTTP se compose de l'un des éléments suivants :

- Objet JSON contenant des variables d'entrée (telles que le nom d'un nouveau cluster)
- Vide

Filtrer les objets

Lors d'un appel API utilisant la méthode GET, vous pouvez limiter ou filtrer les objets renvoyés en fonction de n'importe quel attribut. Par exemple, vous pouvez spécifier une valeur exacte à faire correspondre :

```
<field>=<query value>
```

Outre la correspondance exacte, d'autres opérateurs permettent de renvoyer un ensemble d'objets sur une plage de valeurs. ONTAP Select prend en charge les opérateurs de filtrage présentés ci-dessous.

Opérateur	Description
=	Égal à

Opérateur	Description
<	Moins que
>	Supérieur à
⇐	Inférieur ou égal à
>=	Supérieur ou égal à
	Ou
!	Non égal à
*	joker gourmand

Vous pouvez également renvoyer un ensemble d'objets en fonction de la définition ou non d'un champ spécifique en utilisant le mot-clé null ou sa négation (!null) dans le cadre de la requête.

Sélection des champs d'objet

Par défaut, une requête API GET ne renvoie que les attributs permettant d'identifier de manière unique le ou les objets. Cet ensemble minimal de champs sert de clé pour chaque objet et varie selon le type d'objet. Vous pouvez sélectionner des propriétés supplémentaires d'objet à l'aide du paramètre de requête fields de la manière suivante :

- Champs peu coûteux : Spécifiez `fields=*`pour récupérer les champs d'objet qui sont stockés dans la mémoire du serveur local ou qui nécessitent peu de traitement pour y accéder.
- Champs coûteux : Spécifiez `fields=**`pour récupérer tous les champs de l'objet, y compris ceux nécessitant un traitement serveur supplémentaire pour y accéder.
- Sélection personnalisée des champs Utilisez `fields=FIELDNAME` pour spécifier le champ exact que vous souhaitez. Lors de la demande de plusieurs champs, les valeurs doivent être séparées par des virgules sans espaces.



En tant que bonne pratique, vous devez toujours identifier précisément les champs que vous souhaitez. Vous ne devez récupérer l'ensemble des champs peu coûteux ou coûteux qu'en cas de besoin. La classification peu coûteux ou coûteux est déterminée par NetApp sur la base d'une analyse interne des performances. La classification d'un champ donné peut changer à tout moment.

Trier les objets de l'ensemble de sortie

Les enregistrements d'une collection de ressources sont renvoyés dans l'ordre par défaut défini par l'objet. Vous pouvez modifier cet ordre à l'aide du paramètre de requête order_by, en spécifiant le nom du champ et le sens de tri comme suit :

```
order_by=<field name> asc|desc
```

Par exemple, vous pouvez trier le champ « type » par ordre décroissant, puis le champ « id » par ordre croissant :

```
order_by=type desc, id asc
```

Lorsque vous incluez plusieurs paramètres, vous devez séparer les champs par une virgule.

Pagination

Lors d'un appel API GET pour accéder à une collection d'objets du même type, tous les objets correspondants sont renvoyés par défaut. Si nécessaire, vous pouvez limiter le nombre d'enregistrements renvoyés à l'aide du paramètre de requête max_records avec la requête. Par exemple :
`max_records=20`

Au besoin, vous pouvez combiner ce paramètre avec d'autres paramètres de requête pour affiner les résultats. Par exemple, la requête suivante renvoie jusqu'à 10 événements système générés après l'heure spécifiée :
`time⇒ 2019-04-04T15:41:29.140265Z&max_records=10`

Vous pouvez effectuer plusieurs requêtes pour parcourir les événements (ou tout type d'objet). Chaque appel API suivant doit utiliser une nouvelle valeur temporelle basée sur le dernier événement du dernier ensemble de résultats.

Interpréter une réponse d'API

Chaque requête API génère une réponse renvoyée au client. Vous pouvez examiner la réponse pour déterminer si elle a réussi et récupérer des données supplémentaires si nécessaire.

code d'état HTTP

Les codes d'état HTTP utilisés par l'API REST Deploy sont décrits ci-dessous.

Code	Signification	Description
200	OK	Indique la réussite des appels qui ne créent pas de nouvel objet.
201	Créé	Un objet a été créé avec succès ; l'en-tête de réponse de localisation inclut l'identifiant unique de l'objet.
202	Accepté	Une tâche de fond de longue durée a été lancée pour exécuter la requête, mais l'opération n'est pas encore terminée.
400	Mauvaise demande	La saisie de la requête n'est pas reconnue ou est inappropriée.
403	Interdit	L'accès est refusé en raison d'une erreur d'autorisation.
404	Introuvable	La ressource mentionnée dans la requête n'existe pas.
405	Méthode non autorisée	Le verbe HTTP utilisé dans la requête n'est pas pris en charge pour la ressource.
409	Conflit	La tentative de création d'un objet a échoué car l'objet existe déjà.
500	Erreur interne	Une erreur interne générale s'est produite sur le serveur.
501	Non mis en œuvre	L'URI est connue mais ne permet pas d'effectuer la requête.

En-têtes de réponse

Plusieurs en-têtes sont inclus dans la réponse HTTP générée par le serveur Deploy, notamment :

- request-id Chaque requête API réussie se voit attribuer un identifiant de requête unique.
- Lors de la création d'un objet, l'en-tête location inclut l'URL complète du nouvel objet, y compris l'identifiant unique de l'objet.

Corps de la réponse

Le contenu de la réponse associée à une requête API varie selon l'objet, le type de traitement et le succès ou l'échec de la requête. Le corps de la réponse est rendu en JSON.

- Un seul objet peut être renvoyé avec un ensemble de champs en fonction de la requête. Par exemple, vous pouvez utiliser GET pour récupérer les propriétés sélectionnées d'un cluster à l'aide de l'identifiant unique.
- Plusieurs objets d'une collection de ressources peuvent être retournés. Dans tous les cas, un format cohérent est utilisé, avec `num_records` indiquant le nombre d'enregistrements et les enregistrements contenant un tableau des instances d'objet. Par exemple, vous pouvez récupérer tous les nœuds définis dans un cluster spécifique.
- Objet Job : Si un appel API est traité de manière asynchrone, un objet Job est renvoyé, servant de point d'ancrage à la tâche en arrière-plan. Par exemple, la requête POST utilisée pour déployer un cluster est traitée de manière asynchrone et renvoie un objet Job.
- Objet Erreur Si une erreur se produit, un objet Erreur est toujours renvoyé. Par exemple, vous recevrez une erreur si vous tentez de créer un cluster avec un nom déjà existant.
- Dans certains cas, aucune donnée n'est renvoyée et le corps de la réponse est vide. Par exemple, le corps de la réponse est vide après utilisation de DELETE pour supprimer un hôte existant.

Traitement asynchrone utilisant l'objet Job pour ONTAP Select

Certains appels à l'API Deploy, notamment ceux qui créent ou modifient une ressource, peuvent prendre plus de temps que d'autres appels. ONTAP Select Deploy traite ces requêtes de longue durée de manière asynchrone.

Requêtes asynchrones décrites à l'aide de l'objet Job

Après un appel API asynchrone, le code de réponse HTTP 202 indique que la requête a été validée et acceptée, mais pas encore terminée. La requête est traitée comme une tâche en arrière-plan qui continue de s'exécuter après la réponse HTTP initiale au client. La réponse inclut l'objet Job associé à la requête, ainsi que son identifiant unique.

> Vous devriez consulter la page de documentation en ligne ONTAP Select Deploy pour déterminer quels appels d'API fonctionnent de manière asynchrone.

Interroger l'objet Job associé à une requête API

L'objet Job renvoyé dans la réponse HTTP contient plusieurs propriétés. Vous pouvez interroger la propriété state pour déterminer si la requête a été complétée avec succès. Un objet Job peut se trouver dans l'un des états suivants :

- En file d'attente
- Exécution
- Succès
- Échec

Il existe deux techniques que vous pouvez utiliser lors de l'interrogation d'un objet Job pour détecter un état terminal de la tâche, soit la réussite, soit l'échec :

- La requête d'interrogation standard renvoie immédiatement l'état actuel de la tâche
- L'état de la tâche lors d'une requête d'interrogation longue n'est renvoyé que lorsque l'un des événements suivants se produit :
  - L'état a changé plus récemment que la valeur de date-heure fournie dans la requête de sondage
  - Le délai d'attente a expiré (1 à 120 secondes)

L'interrogation standard et l'interrogation longue utilisent le même appel API pour interroger un objet Job. Cependant, une requête d'interrogation longue inclut deux paramètres de requête : `poll_timeout` et `last_modified`.



Il est toujours conseillé d'utiliser l'interrogation longue pour réduire la charge de travail sur la machine virtuelle Deploy.

Procédure générale pour l'émission d'une requête asynchrone

Vous pouvez utiliser la procédure générale suivante pour effectuer un appel d'API asynchrone :

1. Effectuez l'appel API asynchrone.
2. Recevez une réponse HTTP 202 indiquant l'acceptation réussie de la requête.
3. Extrayez l'identifiant de l'objet Job du corps de la réponse.
4. Dans une boucle, effectuez les opérations suivantes à chaque cycle :
   a. Obtenez l'état actuel du Job grâce à une requête de sondage longue.
   b. Si la tâche est dans un état non terminal (en file d'attente, en cours d'exécution), réexécutez la boucle.
5. Arrêter lorsque la tâche atteint un état terminal (succès, échec).

Accès avec un navigateur

Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy avec un navigateur

Il y a plusieurs points à prendre en compte avant d'utiliser la page de documentation en ligne de Deploy.

Plan de déploiement

Si vous prévoyez d'effectuer des appels d'API dans le cadre de tâches de déploiement ou d'administration spécifiques, il est conseillé de créer un plan de déploiement. Ces plans peuvent être formels ou informels et contiennent généralement vos objectifs et les appels d'API à utiliser. Reportez-vous à Workflow processes using the Deploy REST API pour plus d'informations.

Exemples JSON et définitions de paramètres

Chaque appel d'API est décrit sur la page de documentation selon un format uniforme. Le contenu inclut des notes d'implémentation, des paramètres de requête et des codes d'état HTTP. De plus, vous pouvez afficher des détails sur le JSON utilisé avec les requêtes et les réponses de l'API comme suit :

- Exemple de valeur : Si vous sélectionnez *Exemple de valeur* lors d'un appel API, une structure JSON typique pour l'appel s'affiche. Vous pouvez modifier l'exemple selon vos besoins et l'utiliser comme entrée pour votre requête.

- Modèle Si vous sélectionnez *Modèle*, une liste complète des paramètres JSON est affichée, avec une description pour chaque paramètre.

Soyez prudent lors de l'émission d'appels API

Toutes les opérations API effectuées via la page de documentation Deploy sont des opérations en direct. Veillez à ne pas créer, modifier ou supprimer par erreur des données de configuration ou autres.

Accédez à la page de documentation ONTAP Select Deploy

Vous devez accéder à la page de documentation en ligne d'ONTAP Select Deploy pour afficher la documentation de l'API, ainsi que pour effectuer manuellement un appel d'API.

Avant de commencer

Vous devez avoir les éléments suivants :

- Adresse IP ou nom de domaine de la machine virtuelle ONTAP Select Deploy
- Nom d'utilisateur et mot de passe de l'administrateur

Étapes

1. Saisissez l'URL dans votre navigateur et sélectionnez **Entrée** :

   ```
   https://<ip_address>/api/ui
   ```

2. Connectez-vous en utilisant le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'administrateur.

Résultat

La page web de documentation Deploy s'affiche avec les appels organisés par catégorie en bas de la page.

Comprendre et exécuter un appel d'API ONTAP Select Deploy

Les détails de tous les appels d'API sont documentés et affichés dans un format commun sur la page de documentation en ligne ONTAP Select Deploy. En comprenant un seul appel d'API, vous pouvez accéder et interpréter les détails de tous les appels d'API.

Avant de commencer

Vous devez être connecté à la page Web de documentation en ligne ONTAP Select Deploy. Vous devez disposer de l'identifiant unique attribué à votre cluster ONTAP Select lors de sa création.

À propos de cette tâche

Vous pouvez récupérer les informations de configuration décrivant un cluster ONTAP Select à l'aide de son identifiant unique. Dans cet exemple, tous les champs considérés comme peu coûteux sont renvoyés. Cependant, comme bonne pratique, vous devriez demander uniquement les champs spécifiques nécessaires.

Étapes

1. Sur la page principale, faites défiler vers le bas et sélectionnez **Cluster**.
2. Sélectionnez **GET /clusters/{cluster_id}** pour afficher les détails de l'appel API utilisé pour renvoyer des informations sur un cluster ONTAP Select.

Processus de flux de travail

Découvrez comment utiliser les flux de travail de l'API ONTAP Select Deploy

Vous devez vous préparer à examiner et à utiliser les processus de flux de travail.

Comprendre les appels d'API utilisés dans les flux de travail

La page de documentation en ligne ONTAP Select inclut les détails de chaque appel d'API REST. Plutôt que de répéter ces détails ici, chaque appel d'API utilisé dans les exemples de workflow inclut uniquement les informations nécessaires pour localiser l'appel sur la page de documentation. Après avoir localisé un appel d'API spécifique, vous pouvez consulter tous les détails de l'appel, y compris les paramètres d'entrée, les formats de sortie, les codes d'état HTTP et le type de traitement de la requête.

Les informations suivantes sont incluses pour chaque appel d'API au sein d'un flux de travail afin de faciliter la localisation de l'appel sur la page de documentation :

- Les appels d'API sont organisés sur la page de documentation en domaines ou catégories fonctionnellement liés. Pour trouver un appel d'API spécifique, faites défiler la page jusqu'en bas et sélectionnez la catégorie d'API correspondante.
- Le verbe HTTP identifie l'action effectuée sur une ressource. Chaque appel d'API est exécuté via un seul verbe HTTP.
- Le chemin d'accès détermine la ressource spécifique à laquelle l'action s'applique lors d'un appel. La chaîne de caractères du chemin est ajoutée à l'URL principale pour former l'URL complète identifiant la ressource.

Construisez une URL pour accéder directement à l'API REST

Outre la page de documentation ONTAP Select, vous pouvez également accéder directement à l'API REST Deploy via un langage de programmation tel que Python. Dans ce cas, l'URL principale diffère légèrement de celle utilisée pour accéder à la page de documentation en ligne. Lorsque vous accédez directement à l'API, vous devez ajouter /api à la chaîne de domaine et de port. Par exemple :
`http://deploy.mycompany.com/api`

Créez un cluster d'évaluation ONTAP Select à nœud unique sur ESXi

Vous pouvez déployer un cluster ONTAP Select à nœud unique sur un hôte VMware ESXi géré par vCenter. Le cluster est créé avec une licence d'évaluation.

Le processus de création de cluster diffère dans les situations suivantes :

- L'hôte ESXi n'est pas géré par vCenter (hôte autonome).
- Plusieurs nœuds ou hôtes sont utilisés au sein du cluster.
- Le cluster est déployé dans un environnement de production avec une licence achetée.
- L'hyperviseur KVM est utilisé à la place de VMware ESXi.

Étape 1 : Enregistrez l'identifiant du serveur vCenter

Lors du déploiement sur un hôte ESXi géré par un serveur vCenter, vous devez ajouter un identifiant avant d'enregistrer l'hôte. L'utilitaire d'administration Deploy pourra ensuite utiliser l'identifiant pour s'authentifier auprès de vCenter.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Déployer	POST	/security/identifiants

Curl

```
curl -iX POST -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step01 'https://10.21.191.150/api/security/credentials'
```

Entrée JSON (step01)

```
{
  "hostname": "vcenter.company-demo.com",
  "type": "vcenter",
  "username": "misteradmin@vsphere.local",
  "password": "mypassword"
}
```

Type de traitement

Asynchrone

Sortie

- Identifiant dans l'en-tête de réponse de localisation
- Objet de tâche

Étape 2 : Enregistrez un hôte hyperviseur

Ajoutez un hôte hyperviseur sur lequel la machine virtuelle contenant le nœud ONTAP Select sera exécutée.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	POST	/hôtes

Curl

```
curl -iX POST -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step02 'https://10.21.191.150/api/hosts'
```

Entrée JSON (step02)

```
{
  "hosts": [
    {
      "hypervisor_type": "ESX",
      "management_server": "vcenter.company-demo.com",
```

```
      "name": "esx1.company-demo.com"
    }
  ]
}
```

Type de traitement

Asynchrone

Sortie

- ID de l'hôte dans l'en-tête de réponse de localisation
- Objet de tâche

Étape 3 : Créez un cluster

Lorsque vous créez un cluster ONTAP Select, la configuration de base du cluster est enregistrée et Deploy génère automatiquement les noms des nœuds.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	POST	/clusters

Curl

Vous devez définir le paramètre de requête node_count sur 1 pour un cluster à nœud unique.

```
curl -iX POST -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step03 'https://10.21.191.150/api/clusters? node_count=1'
```

Entrée JSON (step03)

```
{
  "name": "my_cluster"
}
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

- ID du cluster dans l'en-tête de réponse de localisation

Étape 4 : Configurer le cluster

Vous devez fournir les attributs suivants lors de la configuration du cluster.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	CORRECTIF	/clusters/{cluster_id}

Curl

Veuillez fournir l'identifiant du cluster.

```
curl -iX PATCH -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step04 'https://10.21.191.150/api/clusters/CLUSTERID'
```

Entrée JSON (étape04)

```
{
  "dns_info": {
    "domains": ["lab1.company-demo.com"],
    "dns_ips": ["10.206.80.135", "10.206.80.136"]
    },
    "ontap_image_version": "9.5",
    "gateway": "10.206.80.1",
    "ip": "10.206.80.115",
    "netmask": "255.255.255.192",
    "ntp_servers": {"10.206.80.183"}
}
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

Aucune

Étape 5 : Récupérez le nom du nœud

L'utilitaire d'administration Deploy génère automatiquement les identifiants et les noms des nœuds lors de la création d'un cluster. Avant de pouvoir configurer un nœud, vous devez récupérer l'identifiant qui lui est attribué.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	GET	/clusters/{cluster_id}/nœuds

Curl

Veuillez fournir l'identifiant du cluster.

```
curl -iX GET -u admin:<password> -k
'https://10.21.191.150/api/clusters/CLUSTERID/nodes?fields=id,name'
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

- Enregistrements de tableau décrivant chacun un nœud avec l'identifiant unique et le nom

Étape 6 : Configurez les nœuds

Fournissez la configuration de base du nœud, qui est le premier des trois appels API utilisés pour configurer un nœud.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	CHEMIN	/clusters/{cluster_id}/nœuds/{node_id}

Curl

Fournissez l'ID du cluster et l'ID du nœud.

```
curl -iX PATCH -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step06 'https://10.21.191.150/api/clusters/CLUSTERID/nodes/NODEID'
```

Entrée JSON (step06)

Indiquez l'ID de l'hôte sur lequel le nœud ONTAP Select sera exécuté.

```
{
  "host": {
    "id": "HOSTID"
    },
  "instance_type": "small",
  "ip": "10.206.80.101",
  "passthrough_disks": false
}
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

Aucune

Étape 7 : Récupérez les réseaux de nœuds

Identifiez les réseaux de données et de gestion utilisés par le nœud dans le cluster à nœud unique. Le réseau interne n'est pas utilisé avec un cluster à nœud unique.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	GET	/clusters/{cluster_id}/nœuds/{node_id}/réseaux

Curl

Fournissez l'ID du cluster et l'ID du nœud.

```
curl -iX GET -u admin:<password> -k 'https://10.21.191.150/api/
clusters/CLUSTERID/nodes/NODEID/networks?fields=id,purpose'
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

- Tableau de deux enregistrements décrivant chacun un réseau pour le nœud, incluant l'identifiant unique et la fonction

Étape 8 : Configurez le réseau du nœud

Configurez les réseaux de données et de gestion. Le réseau interne n'est pas utilisé avec un cluster à nœud unique.

Effectuez l'appel API suivant deux fois, une fois pour chaque réseau.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	CORRECTIF	/clusters/{cluster_id}/nœuds/{node_id}/réseaux/{network_id}

Curl

Fournissez l'ID du cluster, l'ID du nœud et l'ID du réseau.

```
curl -iX PATCH -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step08 'https://10.21.191.150/api/clusters/
CLUSTERID/nodes/NODEID/networks/NETWORKID'
```

Entrée JSON (step08)

Indiquez le nom du réseau.

```
{
  "name": "sDOT_Network"
}
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

Aucune

Étape 9 : Configurez le pool de stockage du nœud

La dernière étape de la configuration d'un nœud consiste à lui associer un pool de stockage. Vous pouvez consulter les pools de stockage disponibles via le client web vSphere, ou, en option, via l'API REST de déploiement.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	CORRECTIF	/clusters/{cluster_id}/nœuds/{node_id}/réseaux/{network_id}

Curl

Fournissez l'ID du cluster, l'ID du nœud et l'ID du réseau.

```
curl -iX PATCH -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step09 'https://10.21.191.150/api/clusters/ CLUSTERID/nodes/NODEID'
```

Entrée JSON (step09)

La capacité du pool est de 2 To.

```
{
  "pool_array": [
    {
      "name": "sDOT-01",
      "capacity": 2147483648000
    }
  ]
}
```

Type de traitement

Synchrone

Sortie

Aucune

Étape 10 : Déployez le cluster

Une fois le cluster et le nœud configurés, vous pouvez déployer le cluster.

Catégorie	Verbe HTTP	Chemin
Cluster	POST	/clusters/{cluster_id}/deploy

Curl

Veuillez fournir l'identifiant du cluster.

```
curl -iX POST -H 'Content-Type: application/json' -u admin:<password> -k
-d @step10 'https://10.21.191.150/api/clusters/CLUSTERID/deploy'
```

Entrée JSON (étape 10)

Fournissez le mot de passe du compte administrateur ONTAP.

```
{
  "ontap_credentials": {
    "password": "mypassword"
  }
}
```

Type de traitement

Asynchrone

Sortie

- Objet de tâche

Informations connexes

"Déployez une instance d'évaluation de 90 jours d'un cluster ONTAP Select"

Accès avec Python

Découvrez comment accéder à l'API ONTAP Select Deploy à l'aide de Python

Vous devez préparer l'environnement avant d'exécuter les exemples de scripts Python.

Avant d'exécuter les scripts Python, vous devez vous assurer que l'environnement est correctement configuré :

- La dernière version compatible de Python2 doit être installée. Les exemples de code ont été testés avec Python2. Ils devraient également être portables vers Python3, mais leur compatibilité n'a pas été testée.
- Les bibliothèques Requests et urllib3 doivent être installées. Vous pouvez utiliser pip ou un autre outil de gestion Python, selon votre environnement.
- Le poste de travail client sur lequel les scripts s'exécutent doit avoir un accès réseau à la machine virtuelle ONTAP Select Deploy.

De plus, vous devez disposer des informations suivantes :

- Adresse IP de la machine virtuelle de déploiement
- Nom d'utilisateur et mot de passe d'un compte administrateur Deploy

Découvrez les scripts Python pour ONTAP Select Deploy

Les exemples de scripts Python vous permettent d'effectuer différentes tâches. Il est important de bien comprendre ces scripts avant de les utiliser sur une instance Deploy en production.

caractéristiques de conception communes

Les scripts ont été conçus avec les caractéristiques communes suivantes :

- Exécutez depuis l'interface de ligne de commandes sur une machine cliente. Vous pouvez exécuter les scripts Python depuis n'importe quelle machine cliente correctement configurée. Consultez la section *Avant de commencer* pour plus d'informations.

- Accepter les paramètres d'entrée de la ligne de commandes Chaque script est contrôlé à la ligne de commandes par des paramètres d'entrée.
- Chaque script lit un fichier d'entrée en fonction de son objectif. Lors de la création ou de la suppression d'un cluster, vous devez fournir un fichier de configuration JSON. Lors de l'ajout d'une licence de nœud, vous devez fournir un fichier de licence valide.
- Utilisez un module de support commun Le module de support commun *deploy_requests.py* contient une seule classe. Il est importé et utilisé par chacun des scripts.

Créer un cluster

Vous pouvez créer un cluster ONTAP Select à l'aide du script cluster.py. En fonction des paramètres de la ligne de commandes et du contenu du fichier d'entrée JSON, vous pouvez adapter le script à votre environnement de déploiement comme suit :

- Hyperviseur : Vous pouvez déployer sur ESXi ou KVM (selon la version de Deploy). Lors d'un déploiement sur ESXi, l'hyperviseur peut être géré par vCenter ou être un hôte autonome.
- Taille du cluster Vous pouvez déployer un cluster à nœud unique ou à nœuds multiples.
- Licence d'évaluation ou de production Vous pouvez déployer un cluster avec une licence d'évaluation ou une licence achetée pour la production.

Les paramètres d'entrée de l'interface de ligne de commandes (CLI) pour le script incluent :

- Nom d'hôte ou adresse IP du serveur de déploiement
- Mot de passe du compte utilisateur administrateur
- Nom du fichier de configuration JSON
- Option de verbosité pour l'affichage des messages

Ajouter une licence de nœud

Si vous choisissez de déployer un cluster de production, vous devez ajouter une licence pour chaque nœud à l'aide du script *add_license.py*. Vous pouvez ajouter la licence avant ou après le déploiement du cluster.

Les paramètres d'entrée de l'interface de ligne de commandes (CLI) pour le script incluent :

- Nom d'hôte ou adresse IP du serveur de déploiement
- Mot de passe du compte utilisateur administrateur
- Nom du fichier de licence
- Nom d'utilisateur ONTAP disposant des privilèges nécessaires pour ajouter la licence
- Mot de passe pour l'utilisateur ONTAP

Supprimer un cluster

Vous pouvez supprimer un cluster ONTAP Select existant à l'aide du script *delete_cluster.py*.

Les paramètres d'entrée de l'interface de ligne de commandes (CLI) pour le script incluent :

- Nom d'hôte ou adresse IP du serveur de déploiement
- Mot de passe du compte utilisateur administrateur

- Nom du fichier de configuration JSON

Exemples de code Python

Script pour créer un cluster ONTAP Select

Vous pouvez utiliser le script suivant pour créer un cluster en fonction des paramètres définis dans le script et d'un fichier d'entrée JSON.

```
#!/usr/bin/env python
##-----------------------------------------------------------------------
#
# File: cluster.py
#
# (C) Copyright 2019 NetApp, Inc.
#
# This sample code is provided AS IS, with no support or warranties of
# any kind, including but not limited for warranties of merchantability
# or fitness of any kind, expressed or implied. Permission to use,
# reproduce, modify and create derivatives of the sample code is granted
# solely for the purpose of researching, designing, developing and
# testing a software application product for use with NetApp products,
# provided that the above copyright notice appears in all copies and
# that the software application product is distributed pursuant to terms
# no less restrictive than those set forth herein.
#
##-----------------------------------------------------------------------

import traceback
import argparse
import json
import logging

from deploy_requests import DeployRequests


def add_vcenter_credentials(deploy, config):
    """ Add credentials for the vcenter if present in the config """
    log_debug_trace()

    vcenter = config.get('vcenter', None)
    if vcenter and not deploy.resource_exists('/security/credentials',
                                              'hostname', vcenter[
'hostname']):
        log_info("Registering vcenter {} credentials".format(vcenter[
'hostname']))
```

```
        data = {k: vcenter[k] for k in ['hostname', 'username', 'password
']}
        data['type'] = "vcenter"
        deploy.post('/security/credentials', data)


def add_standalone_host_credentials(deploy, config):
    """ Add credentials for standalone hosts if present in the config.
        Does nothing if the host credential already exists on the Deploy.
    """
    log_debug_trace()

    hosts = config.get('hosts', [])
    for host in hosts:
        # The presense of the 'password' will be used only for standalone
hosts.
        # If this host is managed by a vcenter, it should not have a host
'password' in the json.
        if 'password' in host and not deploy.resource_exists(
'/security/credentials',
                                                             'hostname',
host['name']):
            log_info("Registering host {} credentials".format(host['name
']))
            data = {'hostname': host['name'], 'type': 'host',
                    'username': host['username'], 'password': host[
'password']}
            deploy.post('/security/credentials', data)


def register_unkown_hosts(deploy, config):
    ''' Registers all hosts with the deploy server.
        The host details are read from the cluster config json file.

        This method will skip any hosts that are already registered.
        This method will exit the script if no hosts are found in the
config.
    '''
    log_debug_trace()

    data = {"hosts": []}
    if 'hosts' not in config or not config['hosts']:
        log_and_exit("The cluster config requires at least 1 entry in the
'hosts' list got {}".format(config))

    missing_host_cnt = 0
```

```
    for host in config['hosts']:
        if not deploy.resource_exists('/hosts', 'name', host['name']):
            missing_host_cnt += 1
            host_config = {"name": host['name'], "hypervisor_type": host[
'type']}
            if 'mgmt_server' in host:
                host_config["management_server"] = host['mgmt_server']
                log_info(
                   "Registering from vcenter {mgmt_server}".format(**
host))

            if 'password' in host and 'user' in host:
                host_config['credential'] = {
                    "password": host['password'], "username": host['user
']}

            log_info("Registering {type} host {name}".format(**host))
            data["hosts"].append(host_config)

    # only post /hosts if some missing hosts were found
    if missing_host_cnt:
        deploy.post('/hosts', data, wait_for_job=True)


def add_cluster_attributes(deploy, config):
    ''' POST a new cluster with all needed attribute values.
        Returns the cluster_id of the new config
    '''
    log_debug_trace()

    cluster_config = config['cluster']
    cluster_id = deploy.find_resource('/clusters', 'name', cluster_config
['name'])

    if not cluster_id:
        log_info("Creating cluster config named {name}".format(
**cluster_config))

        # Filter to only the valid attributes, ignores anything else in
the json
        data = {k: cluster_config[k] for k in [
            'name', 'ip', 'gateway', 'netmask', 'ontap_image_version',
'dns_info', 'ntp_servers']}

        num_nodes = len(config['nodes'])
```

```
        log_info("Cluster properties: {}".format(data))

        resp = deploy.post('/v3/clusters?node_count={}'.format(num_nodes),
data)
        cluster_id = resp.headers.get('Location').split('/')[-1]

    return cluster_id


def get_node_ids(deploy, cluster_id):
    ''' Get the the ids of the nodes in a cluster. Returns a list of
node_ids.'''
    log_debug_trace()

    response = deploy.get('/clusters/{}/nodes'.format(cluster_id))
    node_ids = [node['id'] for node in response.json().get('records')]
    return node_ids


def add_node_attributes(deploy, cluster_id, node_id, node):
    ''' Set all the needed properties on a node '''
    log_debug_trace()

    log_info("Adding node '{}' properties".format(node_id))

    data = {k: node[k] for k in ['ip', 'serial_number', 'instance_type',
                                 'is_storage_efficiency_enabled'] if k in
node}
    # Optional: Set a serial_number
    if 'license' in node:
        data['license'] = {'id': node['license']}

    # Assign the host
    host_id = deploy.find_resource('/hosts', 'name', node['host_name'])
    if not host_id:
        log_and_exit("Host names must match in the 'hosts' array, and the
nodes.host_name property")

    data['host'] = {'id': host_id}

    # Set the correct raid_type
    is_hw_raid = not node['storage'].get('disks')  # The presence of a
list of disks indicates sw_raid
    data['passthrough_disks'] = not is_hw_raid

    # Optionally set a custom node name
    if 'name' in node:
```

```
        data['name'] = node['name']

    log_info("Node properties: {}".format(data))
    deploy.patch('/clusters/{}/nodes/{}'.format(cluster_id, node_id),
data)


def add_node_networks(deploy, cluster_id, node_id, node):
    ''' Set the network information for a node '''
    log_debug_trace()

    log_info("Adding node '{}' network properties".format(node_id))

    num_nodes = deploy.get_num_records('/clusters/{}/nodes'.format
(cluster_id))

    for network in node['networks']:

        # single node clusters do not use the 'internal' network
        if num_nodes == 1 and network['purpose'] == 'internal':
            continue

        # Deduce the network id given the purpose for each entry
        network_id = deploy.find_resource('/clusters/{}/nodes/{}/networks
'.format(cluster_id, node_id),
                                          'purpose', network['purpose'])
        data = {"name": network['name']}
        if 'vlan' in network and network['vlan']:
            data['vlan_id'] = network['vlan']

        deploy.patch('/clusters/{}/nodes/{}/networks/{}'.format(
cluster_id, node_id, network_id), data)


def add_node_storage(deploy, cluster_id, node_id, node):
    ''' Set all the storage information on a node '''
    log_debug_trace()

    log_info("Adding node '{}' storage properties".format(node_id))
    log_info("Node storage: {}".format(node['storage']['pools']))

    data = {'pool_array': node['storage']['pools']}  # use all the json
properties
    deploy.post(
        '/clusters/{}/nodes/{}/storage/pools'.format(cluster_id, node_id),
data)
```

```
    if 'disks' in node['storage'] and node['storage']['disks']:
        data = {'disks': node['storage']['disks']}
        deploy.post(
            '/clusters/{}/nodes/{}/storage/disks'.format(cluster_id,
node_id), data)


def create_cluster_config(deploy, config):
    ''' Construct a cluster config in the deploy server using the input
json data '''
    log_debug_trace()

    cluster_id = add_cluster_attributes(deploy, config)

    node_ids = get_node_ids(deploy, cluster_id)
    node_configs = config['nodes']

    for node_id, node_config in zip(node_ids, node_configs):
        add_node_attributes(deploy, cluster_id, node_id, node_config)
        add_node_networks(deploy, cluster_id, node_id, node_config)
        add_node_storage(deploy, cluster_id, node_id, node_config)

    return cluster_id


def deploy_cluster(deploy, cluster_id, config):
    ''' Deploy the cluster config to create the ONTAP Select VMs. '''
    log_debug_trace()
    log_info("Deploying cluster: {}".format(cluster_id))

    data = {'ontap_credential': {'password': config['cluster'][
'ontap_admin_password']}}
    deploy.post('/clusters/{}/deploy?inhibit_rollback=true'.format
(cluster_id),
                data, wait_for_job=True)


def log_debug_trace():
    stack = traceback.extract_stack()
    parent_function = stack[-2][2]
    logging.getLogger('deploy').debug('Calling %s()' % parent_function)


def log_info(msg):
    logging.getLogger('deploy').info(msg)
```

```
def log_and_exit(msg):
    logging.getLogger('deploy').error(msg)
    exit(1)


def configure_logging(verbose):
    FORMAT = '%(asctime)-15s:%(levelname)s:%(name)s: %(message)s'
    if verbose:
        logging.basicConfig(level=logging.DEBUG, format=FORMAT)
    else:
        logging.basicConfig(level=logging.INFO, format=FORMAT)
        logging.getLogger('requests.packages.urllib3.connectionpool'
).setLevel(
            logging.WARNING)


def main(args):
    configure_logging(args.verbose)
    deploy = DeployRequests(args.deploy, args.password)

    with open(args.config_file) as json_data:
        config = json.load(json_data)

        add_vcenter_credentials(deploy, config)

        add_standalone_host_credentials(deploy, config)

        register_unkown_hosts(deploy, config)

        cluster_id = create_cluster_config(deploy, config)

        deploy_cluster(deploy, cluster_id, config)


def parseArgs():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Uses the ONTAP Select
Deploy API to construct and deploy a cluster.')
    parser.add_argument('-d', '--deploy', help='Hostname or IP address of
Deploy server')
    parser.add_argument('-p', '--password', help='Admin password of Deploy
server')
    parser.add_argument('-c', '--config_file', help='Filename of the
cluster config')
    parser.add_argument('-v', '--verbose', help='Display extra debugging
messages for seeing exact API calls and responses',
                        action='store_true', default=False)
```

```
    return parser.parse_args()

if __name__ == '__main__':
    args = parseArgs()
    main(args)
```

JSON pour le script de création d'un cluster ONTAP Select

Lors de la création ou de la suppression d'un cluster ONTAP Select à l'aide des exemples de code Python, vous devez fournir un fichier JSON en entrée du script. Vous pouvez copier et modifier l'exemple JSON approprié en fonction de vos plans de déploiement.

Cluster à nœud unique sur ESXi

```
{
  "hosts": [
    {
      "password": "mypassword1",
      "name": "host-1234",
      "type": "ESX",
      "username": "admin"
    }
  ],

  "cluster": {
    "dns_info": {
      "domains": ["lab1.company-demo.com", "lab2.company-demo.com",
        "lab3.company-demo.com", "lab4.company-demo.com"
        ],

      "dns_ips": ["10.206.80.135", "10.206.80.136"]
      },
      "ontap_image_version": "9.7",
      "gateway": "10.206.80.1",
      "ip": "10.206.80.115",
      "name": "mycluster",
      "ntp_servers": ["10.206.80.183", "10.206.80.142"],
      "ontap_admin_password": "mypassword2",
      "netmask": "255.255.254.0"
  },

  "nodes": [
    {
      "serial_number": "3200000nn",
```

```
      "ip": "10.206.80.114",
      "name": "node-1",
      "networks": [
        {
          "name": "ontap-external",
          "purpose": "mgmt",
          "vlan": 1234
        },
        {
          "name": "ontap-external",
          "purpose": "data",
          "vlan": null
        },
        {
          "name": "ontap-internal",
          "purpose": "internal",
          "vlan": null
        }
      ],
      "host_name": "host-1234",
      "is_storage_efficiency_enabled": false,
      "instance_type": "small",
      "storage": {
        "disk": [],
        "pools": [
          {
            "name": "storage-pool-1",
            "capacity": 4802666790125
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

Cluster à nœud unique sur ESXi utilisant vCenter

```
{
  "hosts": [
    {
      "name":"host-1234",
      "type":"ESX",
      "mgmt_server":"vcenter-1234"
    }
  ],
```

```
  "cluster": {
    "dns_info": {"domains": ["lab1.company-demo.com", "lab2.company-
demo.com",
      "lab3.company-demo.com", "lab4.company-demo.com"
      ],
      "dns_ips": ["10.206.80.135","10.206.80.136"]
  },

  "ontap_image_version":"9.7",
  "gateway":"10.206.80.1",
  "ip":"10.206.80.115",
  "name":"mycluster",
  "ntp_servers": ["10.206.80.183","10.206.80.142"],
  "ontap_admin_password":"mypassword2",
  "netmask":"255.255.254.0"
  },

  "vcenter": {
    "password":"mypassword2",
    "hostname":"vcenter-1234",
    "username":"selectadmin"
  },

  "nodes": [
    {
      "serial_number": "3200000nn",
      "ip":"10.206.80.114",
      "name":"node-1",
      "networks": [
        {
          "name":"ONTAP-Management",
          "purpose":"mgmt",
          "vlan":null
        },
        {
          "name": "ONTAP-External",
          "purpose":"data",
          "vlan":null
        },
        {
          "name": "ONTAP-Internal",
          "purpose":"internal",
          "vlan":null
        }
      ],
```

```
      "host_name": "host-1234",
      "is_storage_efficiency_enabled": false,
      "instance_type": "small",
      "storage": {
        "disk":[],
        "pools": [
          {
            "name": "storage-pool-1",
            "capacity":5685190380748
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

Cluster à nœud unique sur KVM

```
{
  "hosts": [
    {
      "password": "mypassword1",
      "name":"host-1234",
      "type":"KVM",
      "username":"root"
    }
  ],

  "cluster": {
    "dns_info": {
      "domains": ["lab1.company-demo.com", "lab2.company-demo.com",
        "lab3.company-demo.com", "lab4.company-demo.com"
      ],

      "dns_ips": ["10.206.80.135", "10.206.80.136"]
    },

    "ontap_image_version": "9.7",
    "gateway":"10.206.80.1",
    "ip":"10.206.80.115",
    "name":"CBF4ED97",
    "ntp_servers": ["10.206.80.183", "10.206.80.142"],
    "ontap_admin_password": "mypassword2",
    "netmask":"255.255.254.0"
```

```
  },
  "nodes": [
    {
      "serial_number":"3200000nn",
      "ip":"10.206.80.115",
      "name": "node-1",
      "networks": [
        {
          "name": "ontap-external",
          "purpose": "mgmt",
          "vlan":1234
        },
        {
          "name": "ontap-external",
          "purpose": "data",
          "vlan": null
        },
        {
          "name": "ontap-internal",
          "purpose": "internal",
          "vlan": null
        }
      ],

      "host_name": "host-1234",
      "is_storage_efficiency_enabled": false,
      "instance_type": "small",
      "storage": {
        "disk": [],
        "pools": [
          {
            "name": "storage-pool-1",
            "capacity": 4802666790125
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

Script pour ajouter une licence de nœud ONTAP Select

Vous pouvez utiliser le script suivant pour ajouter une licence à un nœud ONTAP Select.

```
#!/usr/bin/env python
```

```
##------------------------------------------------------------------------
#
# File: add_license.py
#
# (C) Copyright 2019 NetApp, Inc.
#
# This sample code is provided AS IS, with no support or warranties of
# any kind, including but not limited for warranties of merchantability
# or fitness of any kind, expressed or implied. Permission to use,
# reproduce, modify and create derivatives of the sample code is granted
# solely for the purpose of researching, designing, developing and
# testing a software application product for use with NetApp products,
# provided that the above copyright notice appears in all copies and
# that the software application product is distributed pursuant to terms
# no less restrictive than those set forth herein.
#
##------------------------------------------------------------------------

import argparse
import logging
import json

from deploy_requests import DeployRequests


def post_new_license(deploy, license_filename):
    log_info('Posting a new license: {}'.format(license_filename))

    # Stream the file as multipart/form-data
    deploy.post('/licensing/licenses', data={},
                files={'license_file': open(license_filename, 'rb')})

    # Alternative if the NLF license data is converted to a string.
    # with open(license_filename, 'rb') as f:
    #    nlf_data = f.read()
    #    r = deploy.post('/licensing/licenses', data={},
    #                    files={'license_file': (license_filename,
nlf_data)})


def put_license(deploy, serial_number, data, files):
    log_info('Adding license for serial number: {}'.format(serial_number))

    deploy.put('/licensing/licenses/{}'.format(serial_number), data=data,
files=files)
```

```
def put_used_license(deploy, serial_number, license_filename,
ontap_username, ontap_password):
    ''' If the license is used by an 'online' cluster, a username/password
must be given. '''

    data = {'ontap_username': ontap_username, 'ontap_password':
ontap_password}
    files = {'license_file': open(license_filename, 'rb')}

    put_license(deploy, serial_number, data, files)


def put_free_license(deploy, serial_number, license_filename):
    data = {}
    files = {'license_file': open(license_filename, 'rb')}

    put_license(deploy, serial_number, data, files)


def get_serial_number_from_license(license_filename):
    ''' Read the NLF file to extract the serial number '''
    with open(license_filename) as f:
        data = json.load(f)

        statusResp = data.get('statusResp', {})
        serialNumber = statusResp.get('serialNumber')
        if not serialNumber:
            log_and_exit("The license file seems to be missing the
serialNumber")

        return serialNumber


def log_info(msg):
    logging.getLogger('deploy').info(msg)


def log_and_exit(msg):
    logging.getLogger('deploy').error(msg)
    exit(1)


def configure_logging():
    FORMAT = '%(asctime)-15s:%(levelname)s:%(name)s: %(message)s'
    logging.basicConfig(level=logging.INFO, format=FORMAT)
    logging.getLogger('requests.packages.urllib3.connectionpool').
setLevel(logging.WARNING)
```

```
def main(args):
    configure_logging()
    serial_number = get_serial_number_from_license(args.license)

    deploy = DeployRequests(args.deploy, args.password)

    # First check if there is already a license resource for this serial-
number
    if deploy.find_resource('/licensing/licenses', 'id', serial_number):

        # If the license already exists in the Deploy server, determine if
its used
        if deploy.find_resource('/clusters', 'nodes.serial_number',
serial_number):

            # In this case, requires ONTAP creds to push the license to
the node
            if args.ontap_username and args.ontap_password:
                put_used_license(deploy, serial_number, args.license,
                                 args.ontap_username, args.ontap_password)
            else:
                print("ERROR: The serial number for this license is in
use. Please provide ONTAP credentials.")
        else:
            # License exists, but its not used
            put_free_license(deploy, serial_number, args.license)
    else:
        # No license exists, so register a new one as an available license
for later use
        post_new_license(deploy, args.license)


def parseArgs():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Uses the ONTAP Select
Deploy API to add or update a new or used NLF license file.')
    parser.add_argument('-d', '--deploy', required=True, type=str, help=
'Hostname or IP address of ONTAP Select Deploy')
    parser.add_argument('-p', '--password', required=True, type=str, help
='Admin password of Deploy server')
    parser.add_argument('-l', '--license', required=True, type=str, help=
'Filename of the NLF license data')
    parser.add_argument('-u', '--ontap_username', type=str,
                        help='ONTAP Select username with privelege to add
the license. Only provide if the license is used by a Node.')
```

```
    parser.add_argument('-o', '--ontap_password', type=str,
                        help='ONTAP Select password for the
ontap_username. Required only if ontap_username is given.')
    return parser.parse_args()

if __name__ == '__main__':
    args = parseArgs()
    main(args)
```

Script pour supprimer un cluster ONTAP Select

Vous pouvez utiliser le script CLI suivant pour supprimer un cluster existant.

```
#!/usr/bin/env python
##-----------------------------------------------------------------------
#
# File: delete_cluster.py
#
# (C) Copyright 2019 NetApp, Inc.
#
# This sample code is provided AS IS, with no support or warranties of
# any kind, including but not limited for warranties of merchantability
# or fitness of any kind, expressed or implied. Permission to use,
# reproduce, modify and create derivatives of the sample code is granted
# solely for the purpose of researching, designing, developing and
# testing a software application product for use with NetApp products,
# provided that the above copyright notice appears in all copies and
# that the software application product is distributed pursuant to terms
# no less restrictive than those set forth herein.
#
##-----------------------------------------------------------------------

import argparse
import json
import logging

from deploy_requests import DeployRequests

def find_cluster(deploy, cluster_name):
    return deploy.find_resource('/clusters', 'name', cluster_name)


def offline_cluster(deploy, cluster_id):
    # Test that the cluster is online, otherwise do nothing
    response = deploy.get('/clusters/{}?fields=state'.format(cluster_id))
```

```
    cluster_data = response.json()['record']
    if cluster_data['state'] == 'powered_on':
        log_info("Found the cluster to be online, modifying it to be
powered_off.")
        deploy.patch('/clusters/{}'.format(cluster_id), {'availability':
'powered_off'}, True)


def delete_cluster(deploy, cluster_id):
    log_info("Deleting the cluster({}).".format(cluster_id))
    deploy.delete('/clusters/{}'.format(cluster_id), True)
    pass


def log_info(msg):
    logging.getLogger('deploy').info(msg)


def configure_logging():
    FORMAT = '%(asctime)-15s:%(levelname)s:%(name)s: %(message)s'
    logging.basicConfig(level=logging.INFO, format=FORMAT)
    logging.getLogger('requests.packages.urllib3.connectionpool').
setLevel(logging.WARNING)


def main(args):
    configure_logging()
    deploy = DeployRequests(args.deploy, args.password)

    with open(args.config_file) as json_data:
        config = json.load(json_data)

        cluster_id = find_cluster(deploy, config['cluster']['name'])

        log_info("Found the cluster {} with id: {}.".format(config[
'cluster']['name'], cluster_id))

        offline_cluster(deploy, cluster_id)

        delete_cluster(deploy, cluster_id)


def parseArgs():
    parser = argparse.ArgumentParser(description='Uses the ONTAP Select
Deploy API to delete a cluster')
    parser.add_argument('-d', '--deploy', required=True, type=str, help=
'Hostname or IP address of Deploy server')
```

```
    parser.add_argument('-p', '--password', required=True, type=str, help
='Admin password of Deploy server')
    parser.add_argument('-c', '--config_file', required=True, type=str,
help='Filename of the cluster json config')
    return parser.parse_args()

if __name__ == '__main__':
    args = parseArgs()
    main(args)
```

Module Python de support commun pour ONTAP Select

Tous les scripts Python utilisent une classe Python commune dans un seul module.

```
#!/usr/bin/env python
##-----------------------------------------------------------------------
#
# File: deploy_requests.py
#
# (C) Copyright 2019 NetApp, Inc.
#
# This sample code is provided AS IS, with no support or warranties of
# any kind, including but not limited for warranties of merchantability
# or fitness of any kind, expressed or implied. Permission to use,
# reproduce, modify and create derivatives of the sample code is granted
# solely for the purpose of researching, designing, developing and
# testing a software application product for use with NetApp products,
# provided that the above copyright notice appears in all copies and
# that the software application product is distributed pursuant to terms
# no less restrictive than those set forth herein.
#
##-----------------------------------------------------------------------

import json
import logging
import requests

requests.packages.urllib3.disable_warnings()

class DeployRequests(object):
    '''
    Wrapper class for requests that simplifies the ONTAP Select Deploy
    path creation and header manipulations for simpler code.
    '''
```

```
    def __init__(self, ip, admin_password):
        self.base_url = 'https://{}/api'.format(ip)
        self.auth = ('admin', admin_password)
        self.headers = {'Accept': 'application/json'}
        self.logger = logging.getLogger('deploy')

    def post(self, path, data, files=None, wait_for_job=False):
        if files:
            self.logger.debug('POST FILES:')
            response = requests.post(self.base_url + path,
                                     auth=self.auth, verify=False,
                                     files=files)
        else:
            self.logger.debug('POST DATA: %s', data)
            response = requests.post(self.base_url + path,
                                     auth=self.auth, verify=False,
                                     json=data,
                                     headers=self.headers)

        self.logger.debug('HEADERS: %s\nBODY: %s', self.filter_headers
(response), response.text)
        self.exit_on_errors(response)

        if wait_for_job and response.status_code == 202:
            self.wait_for_job(response.json())
        return response

    def patch(self, path, data, wait_for_job=False):
        self.logger.debug('PATCH DATA: %s', data)
        response = requests.patch(self.base_url + path,
                                  auth=self.auth, verify=False,
                                  json=data,
                                  headers=self.headers)
        self.logger.debug('HEADERS: %s\nBODY: %s', self.filter_headers
(response), response.text)
        self.exit_on_errors(response)

        if wait_for_job and response.status_code == 202:
            self.wait_for_job(response.json())
        return response

    def put(self, path, data, files=None, wait_for_job=False):
        if files:
            print('PUT FILES: {}'.format(data))
            response = requests.put(self.base_url + path,
                                    auth=self.auth, verify=False,
```

```
                                    data=data,
                                    files=files)
        else:
            self.logger.debug('PUT DATA:')
            response = requests.put(self.base_url + path,
                                    auth=self.auth, verify=False,
                                    json=data,
                                    headers=self.headers)

        self.logger.debug('HEADERS: %s\nBODY: %s', self.filter_headers
(response), response.text)
        self.exit_on_errors(response)

        if wait_for_job and response.status_code == 202:
            self.wait_for_job(response.json())
        return response

    def get(self, path):
        """ Get a resource object from the specified path """
        response = requests.get(self.base_url + path, auth=self.auth,
verify=False)
        self.logger.debug('HEADERS: %s\nBODY: %s', self.filter_headers
(response), response.text)
        self.exit_on_errors(response)
        return response

    def delete(self, path, wait_for_job=False):
        """ Delete's a resource from the specified path """
        response = requests.delete(self.base_url + path, auth=self.auth,
verify=False)
        self.logger.debug('HEADERS: %s\nBODY: %s', self.filter_headers
(response), response.text)
        self.exit_on_errors(response)

        if wait_for_job and response.status_code == 202:
            self.wait_for_job(response.json())
        return response

    def find_resource(self, path, name, value):
        ''' Returns the 'id' of the resource if it exists, otherwise None
'''
        resource = None
        response = self.get('{path}?{field}={value}'.format(
                            path=path, field=name, value=value))
        if response.status_code == 200 and response.json().get(
'num_records') >= 1:
```

```
            resource = response.json().get('records')[0].get('id')
        return resource

    def get_num_records(self, path, query=None):
        ''' Returns the number of records found in a container, or None on
error '''
        resource = None
        query_opt = '?{}'.format(query) if query else ''
        response = self.get('{path}{query}'.format(path=path, query
=query_opt))
        if response.status_code == 200 :
            return response.json().get('num_records')
        return None

    def resource_exists(self, path, name, value):
        return self.find_resource(path, name, value) is not None

    def wait_for_job(self, response, poll_timeout=120):
        last_modified = response['job']['last_modified']
        job_id = response['job']['id']

        self.logger.info('Event: ' + response['job']['message'])

        while True:
            response = self.get('/jobs/{}?fields=state,message&'
                                'poll_timeout={}&last_modified=>={}'
.format(
                                    job_id, poll_timeout, last_modified))

            job_body = response.json().get('record', {})

            # Show interesting message updates
            message = job_body.get('message', '')
            self.logger.info('Event: ' + message)

            # Refresh the last modified time for the poll loop
            last_modified = job_body.get('last_modified')

            # Look for the final states
            state = job_body.get('state', 'unknown')
            if state in ['success', 'failure']:
                if state == 'failure':
                    self.logger.error('FAILED background job.\nJOB: %s',
job_body)
                    exit(1)    # End the script if a failure occurs
                break
```

```
    def exit_on_errors(self, response):
        if response.status_code >= 400:
            self.logger.error('FAILED request to URL: %s\nHEADERS: %s
\nRESPONSE BODY: %s',
                              response.request.url,
                              self.filter_headers(response),
                              response.text)
        response.raise_for_status()   # Displays the response error, and
exits the script

    @staticmethod
    def filter_headers(response):
        ''' Returns a filtered set of the response headers '''
        return {key: response.headers[key] for key in ['Location',
'request-id'] if key in response.headers}
```

Script pour redimensionner les nœuds du cluster ONTAP Select

Vous pouvez utiliser le script suivant pour redimensionner les nœuds d'un cluster ONTAP Select.

```
#!/usr/bin/env python
##-----------------------------------------------------------------------
#
# File: resize_nodes.py
#
# (C) Copyright 2019 NetApp, Inc.
#
# This sample code is provided AS IS, with no support or warranties of
# any kind, including but not limited for warranties of merchantability
# or fitness of any kind, expressed or implied. Permission to use,
# reproduce, modify and create derivatives of the sample code is granted
# solely for the purpose of researching, designing, developing and
# testing a software application product for use with NetApp products,
# provided that the above copyright notice appears in all copies and
# that the software application product is distributed pursuant to terms
# no less restrictive than those set forth herein.
#
##-----------------------------------------------------------------------

import argparse
import logging
import sys

from deploy_requests import DeployRequests
```

```
def _parse_args():
    """ Parses the arguments provided on the command line when executing
this
        script and returns the resulting namespace. If all required
arguments
        are not provided, an error message indicating the mismatch is
printed and
        the script will exit.
    """

    parser = argparse.ArgumentParser(description=(
        'Uses the ONTAP Select Deploy API to resize the nodes in the
cluster.'
        ' For example, you might have a small (4 CPU, 16GB RAM per node) 2
node'
        ' cluster and wish to resize the cluster to medium (8 CPU, 64GB
RAM per'
        ' node). This script will take in the cluster details and then
perform'
        ' the operation and wait for it to complete.'
    ))
    parser.add_argument('--deploy', required=True, help=(
        'Hostname or IP of the ONTAP Select Deploy VM.'
    ))
    parser.add_argument('--deploy-password', required=True, help=(
        'The password for the ONTAP Select Deploy admin user.'
    ))
    parser.add_argument('--cluster', required=True, help=(
        'Hostname or IP of the cluster management interface.'
    ))
    parser.add_argument('--instance-type', required=True, help=(
        'The desired instance size of the nodes after the operation is
complete.'
    ))
    parser.add_argument('--ontap-password', required=True, help=(
        'The password for the ONTAP administrative user account.'
    ))
    parser.add_argument('--ontap-username', default='admin', help=(
        'The username for the ONTAP administrative user account. Default:
admin.'
    ))
    parser.add_argument('--nodes', nargs='+', metavar='NODE_NAME', help=(
        'A space separated list of node names for which the resize
operation'
```

```
        ' should be performed. The default is to apply the resize to all
nodes in'
        ' the cluster. If a list of nodes is provided, it must be provided
in HA'
        ' pairs. That is, in a 4 node cluster, nodes 1 and 2 (partners)
must be'
        ' resized in the same operation.'
    ))
    return parser.parse_args()


def _get_cluster(deploy, parsed_args):
    """ Locate the cluster using the arguments provided """

    cluster_id = deploy.find_resource('/clusters', 'ip', parsed_args
.cluster)
    if not cluster_id:
        return None
    return deploy.get('/clusters/%s?fields=nodes' % cluster_id).json()[
'record']


def _get_request_body(parsed_args, cluster):
    """ Build the request body """

    changes = {'admin_password': parsed_args.ontap_password}

    # if provided, use the list of nodes given, else use all the nodes in
the cluster
    nodes = [node for node in cluster['nodes']]
    if parsed_args.nodes:
        nodes = [node for node in nodes if node['name'] in parsed_args
.nodes]

    changes['nodes'] = [
        {'instance_type': parsed_args.instance_type, 'id': node['id']} for
node in nodes]

    return changes


def main():
    """ Set up the resize operation by gathering the necessary data and
then send
        the request to the ONTAP Select Deploy server.
    """
```

```
    logging.basicConfig(
        format='[%(asctime)s] [%(levelname)5s] %(message)s', level=
logging.INFO,)

    logging.getLogger('requests.packages.urllib3').setLevel(logging
.WARNING)

    parsed_args = _parse_args()
    deploy = DeployRequests(parsed_args.deploy, parsed_args
.deploy_password)

    cluster = _get_cluster(deploy, parsed_args)
    if not cluster:
        deploy.logger.error(
            'Unable to find a cluster with a management IP of %s' %
parsed_args.cluster)
        return 1

    changes = _get_request_body(parsed_args, cluster)
    deploy.patch('/clusters/%s' % cluster['id'], changes, wait_for_job
=True)

if __name__ == '__main__':
    sys.exit(main())
```

Informations sur le copyright

Copyright © 2026 NetApp, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux États-Unis. Aucune partie de ce document protégé par copyright ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit ou selon quelque méthode que ce soit (graphique, électronique ou mécanique, notamment par photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de récupération électronique) sans l'autorisation écrite préalable du détenteur du droit de copyright.

Les logiciels dérivés des éléments NetApp protégés par copyright sont soumis à la licence et à l'avis de non-responsabilité suivants :

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR NETAPP « EN L'ÉTAT » ET SANS GARANTIES EXPRESSES OU TACITES, Y COMPRIS LES GARANTIES TACITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, QUI SONT EXCLUES PAR LES PRÉSENTES. EN AUCUN CAS NETAPP NE SERA TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, PARTICULIERS OU EXEMPLAIRES (Y COMPRIS L'ACHAT DE BIENS ET DE SERVICES DE SUBSTITUTION, LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU L'INTERRUPTION D'ACTIVITÉ), QUELLES QU'EN SOIENT LA CAUSE ET LA DOCTRINE DE RESPONSABILITÉ, QU'IL S'AGISSE DE RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, STRICTE OU DÉLICTUELLE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE OU AUTRE) DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI LA SOCIÉTÉ A ÉTÉ INFORMÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

NetApp se réserve le droit de modifier les produits décrits dans le présent document à tout moment et sans préavis. NetApp décline toute responsabilité découlant de l'utilisation des produits décrits dans le présent document, sauf accord explicite écrit de NetApp. L'utilisation ou l'achat de ce produit ne concède pas de licence dans le cadre de droits de brevet, de droits de marque commerciale ou de tout autre droit de propriété intellectuelle de NetApp.

Le produit décrit dans ce manuel peut être protégé par un ou plusieurs brevets américains, étrangers ou par une demande en attente.

LÉGENDE DE RESTRICTION DES DROITS : L'utilisation, la duplication ou la divulgation par le gouvernement sont sujettes aux restrictions énoncées dans le sous-paragraphe (b)(3) de la clause Rights in Technical Data-Noncommercial Items du DFARS 252.227-7013 (février 2014) et du FAR 52.227-19 (décembre 2007).

Les données contenues dans les présentes se rapportent à un produit et/ou service commercial (tel que défini par la clause FAR 2.101). Il s'agit de données propriétaires de NetApp, Inc. Toutes les données techniques et tous les logiciels fournis par NetApp en vertu du présent Accord sont à caractère commercial et ont été exclusivement développés à l'aide de fonds privés. Le gouvernement des États-Unis dispose d'une licence limitée irrévocable, non exclusive, non cessible, non transférable et mondiale. Cette licence lui permet d'utiliser uniquement les données relatives au contrat du gouvernement des États-Unis d'après lequel les données lui ont été fournies ou celles qui sont nécessaires à son exécution. Sauf dispositions contraires énoncées dans les présentes, l'utilisation, la divulgation, la reproduction, la modification, l'exécution, l'affichage des données sont interdits sans avoir obtenu le consentement écrit préalable de NetApp, Inc. Les droits de licences du Département de la Défense du gouvernement des États-Unis se limitent aux droits identifiés par la clause 252.227-7015(b) du DFARS (février 2014).

Informations sur les marques commerciales

NETAPP, le logo NETAPP et les marques citées sur le site http://www.netapp.com/TM sont des marques déposées ou des marques commerciales de NetApp, Inc. Les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.