■ NetApp

Créer une commande

OnCommand Workflow Automation 5.1

NetApp April 19, 2024

This PDF was generated from https://docs.netapp.com/fr-fr/workflow-automation/workflows/task-test-the-wfa-reservation-script-for-commands.html on April 19, 2024. Always check docs.netapp.com for the latest.

Sommaire

réer une commande	. 1
Testez le script de réservation pour les commandes	. 3

Créer une commande

Vous pouvez créer une commande WFA pour mener à bien une tâche spécifique dans votre workflow, si aucune commande WFA prédéfinie n'est adaptée à cette tâche.

Ce dont vous avez besoin

Vous devez savoir comment écrire le code requis pour la commande à l'aide de PowerShell ou Perl.

Étapes

- 1. Cliquez sur Workflow Design > commandes.
- 2. Cliquez sur o dans la barre d'outils.
- 3. Dans l'onglet **Propriétés** de la boîte de dialogue **Nouvelle définition de commande**, entrez ou sélectionnez les détails requis dans les champs **Nom**, **Description** et **délai**.
 - a. Dans le champ **String Representation**, entrez une représentation de chaîne pour la commande à l'aide de la syntaxe MVEL.

```
VolumeName + "=>" + SnapshotName
```

La représentation de chaîne d'une commande est utilisée pour afficher les informations que vous souhaitez voir dans la conception du flux de travail lors de la planification et de l'exécution. Vous devez utiliser uniquement les paramètres de la commande dans la représentation de chaîne pour une commande.

- a. Facultatif: si vous créez une commande wait, sélectionnez Wait for condition dans la section Command type et définissez la valeur requise dans le champ Waiting interval (s).
- 4. Dans l'onglet Code, effectuez les opérations suivantes :
 - a. Sélectionnez le langage de script requis pour la commande dans la liste langage script.

Vous pouvez cliquer sur + et sélectionner une autre langue pour la commande.

b. Entrez le code approprié pour la commande dans l'onglet langue sélectionnée.

Si vous souhaitez utiliser le type de mot de passe pour les entrées utilisateur dans le script PowerShell, vous devez créer un alias pour le paramètre et inclure _Password dans l'attribut. Pour le script Perl, vous pouvez spécifier le type comme **Mot de passe** dans l'onglet **Paramètres Définition**.



Les caractères spéciaux suivants ne sont pas pris en charge dans l'éditeur de commandes : « < », « & amp » et les balises XML « < > ».

```
param (
   [parameter(Mandatory=$false, HelpMessage="Specify an AD administrator
password.")]
   [Alias("ADAdminPassword_Password")] [string]$ADAdminPassword
)
```

- 5. Dans l'onglet **Paramètres Définition**, effectuez les opérations suivantes :
 - a. Cliquez sur découvrir les paramètres pour remplir la table de définition des paramètres.

Les paramètres et leurs attributs sont extraits du code et affichés dans le tableau. Par exemple, les paramètres Array et VolumeName sont extraits du code suivant :

```
param (
  [parameter(Mandatory=$true, HelpMessage="Array name or IP address")]
  [string]$Array,

[parameter(Mandatory=$true, HelpMessage="Volume name")]
  [string]$VolumeName,
)
```

a. Cliquez sur la colonne de description des paramètres pour modifier la description.

Vous ne pouvez pas modifier un autre champ de cet onglet.

- 6. Dans l'onglet mappage des paramètres, effectuez les opérations suivantes pour chaque paramètre :
 - a. Dans la colonne **Type**, sélectionnez l'objet de dictionnaire approprié.
 - b. Dans la colonne **attribut** , entrez ou sélectionnez les attributs appropriés pour l'objet dictionnaire dans la liste.

Après avoir saisi un attribut, vous pouvez entrer un point (.) et inclure un autre attribut de cet objet.

Entrez cm_storage.volume comme type et aggregate.name Comme attribut pour le paramètre AggregateName.

c. Dans la colonne **Nom d'objet**, entrez un nom d'objet.

Le nom de l'objet est utilisé pour regrouper les paramètres sous un onglet dans la boîte de dialogue Paramètres pour <commande> lorsque vous spécifiez les détails de la commande dans un flux de travail.

Les paramètres non mappés s'affichent dans l'onglet **autres paramètres** de la boîte de dialogue Paramètres pour <commande> lorsque vous spécifiez les détails de la commande dans un flux de travail.

- 7. Dans l'onglet **réservation**, entrez un script de réservation à l'aide de requêtes SQL pour réserver les ressources requises par la commande lors d'une exécution de workflow planifiée :
 - a. **Facultatif:** dans le champ **réservation représentation**, entrez une représentation de chaîne pour la réservation à l'aide de la syntaxe MVEL.

`"Ajouter une règle pour le libellé SnapMirror `

```
" + SnapMirrorLabel + "[.code] À la règle SnapMirror`
" + PolicyName + "`"
```

La représentation de chaîne est utilisée pour afficher les détails des ressources réservées dans la fenêtre Réservations.



Le script de réservation ne doit pas effectuer d'opération sur les bases de données, à l'exception des cm_Storage, cm_performance, stockage, performance, vc, et des schémas personnalisés.

8. **Facultatif:** dans l'onglet **Verification**, entrez une requête SQL pour vérifier si la commande a affecté les sources de données et le cache WFA comme prévu afin que la réservation puisse être supprimée.

La requête SQL que vous entrez ne peut être que constituée d'instructions de SÉLECTION SQL.

- a. Cliquez sur **Test Verification** pour tester le script de vérification.
- b. Dans la boîte de dialogue Vérification, entrez les paramètres de test requis.
- c. Si vous ne souhaitez pas utiliser les données de réservation pour tester le script de vérification, effacez le champ **use *réservation data in test**.
- d. Cliquez sur Test.
- e. Après avoir vérifié le résultat du test, fermez la boîte de dialogue.
- 9. Cliquez sur **Test** pour tester la commande.
- 10. Dans la boîte de dialogue Test Command <nom de la commande>, cliquez sur Test.

Le résultat du test s'affiche dans la section messages du journal de la boîte de dialogue.

11. Cliquez sur Enregistrer.

Testez le script de réservation pour les commandes

Vous pouvez tester les scripts de réservation que vous avez écrits pour les commandes OnCommand Workflow Automation (WFA) sur la base de données de jeux de données afin de vous assurer que les scripts fonctionnent correctement et qu'ils n'affectent pas les tables de base de données WFA.

Description de la tâche

Le chemin d'installation par défaut de WFA est utilisé dans cette procédure. Si vous avez modifié l'emplacement par défaut lors de l'installation, vous devez utiliser le chemin d'installation WFA modifié.

Étapes

- 1. Ouvrez une invite de commandes sur le serveur WFA et modifiez les répertoires à l'emplacement suivant : c:\Program Files\NetApp\WFA\mysql\bin
- 2. Créer un dump de la base de données WFA à l'aide de la commande suivante : mysqldump -u wfa -pWfa123 --single-transaction --skip-add-drop-table database_tables> dump location

```
Commande pour créer un dump des tables de base de données cm_Storage: mysqldump -u wfa -pWfa123 --single-transaction --skip-add-drop-table cm_storage> c:\tmp\cmSt2.sql
```

3. Restaurez le dump que vous avez créé sur la base de données WFA Playy à l'aide de la commande suivante : mysql -u wfa -pWfa123 playground < dump location

```
mysql -u wfa -pWfa123 playground < c:\tmp\cmSt2.sql
```

- 4. Créez ou modifiez une commande WFA et écrivez le script de réservation dans l'onglet réservation.
 - Vous devez vous assurer que les scripts de réservation et de vérification n'utilisent que la base de données du terrain de jeu.
- 5. Créez ou modifiez un flux de travail, incluez la commande dans le flux de travail, puis exécutez le flux de travail.
- 6. Vérifiez que les scripts de réservation et de vérification fonctionnent comme prévu.

Le processus d'acquisition de la source de données WFA ne met pas à jour la base de données du terrain de jeu. Vous devez supprimer manuellement les réservations créées par la commande.

Informations sur le copyright

Copyright © 2024 NetApp, Inc. Tous droits réservés. Imprimé aux États-Unis. Aucune partie de ce document protégé par copyright ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit ou selon quelque méthode que ce soit (graphique, électronique ou mécanique, notamment par photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de récupération électronique) sans l'autorisation écrite préalable du détenteur du droit de copyright.

Les logiciels dérivés des éléments NetApp protégés par copyright sont soumis à la licence et à l'avis de nonresponsabilité suivants :

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR NETAPP « EN L'ÉTAT » ET SANS GARANTIES EXPRESSES OU TACITES, Y COMPRIS LES GARANTIES TACITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, QUI SONT EXCLUES PAR LES PRÉSENTES. EN AUCUN CAS NETAPP NE SERA TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, PARTICULIERS OU EXEMPLAIRES (Y COMPRIS L'ACHAT DE BIENS ET DE SERVICES DE SUBSTITUTION, LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU L'INTERRUPTION D'ACTIVITÉ), QUELLES QU'EN SOIENT LA CAUSE ET LA DOCTRINE DE RESPONSABILITÉ, QU'IL S'AGISSE DE RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, STRICTE OU DÉLICTUELLE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE OU AUTRE) DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI LA SOCIÉTÉ A ÉTÉ INFORMÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

NetApp se réserve le droit de modifier les produits décrits dans le présent document à tout moment et sans préavis. NetApp décline toute responsabilité découlant de l'utilisation des produits décrits dans le présent document, sauf accord explicite écrit de NetApp. L'utilisation ou l'achat de ce produit ne concède pas de licence dans le cadre de droits de brevet, de droits de marque commerciale ou de tout autre droit de propriété intellectuelle de NetApp.

Le produit décrit dans ce manuel peut être protégé par un ou plusieurs brevets américains, étrangers ou par une demande en attente.

LÉGENDE DE RESTRICTION DES DROITS : L'utilisation, la duplication ou la divulgation par le gouvernement sont sujettes aux restrictions énoncées dans le sous-paragraphe (b)(3) de la clause Rights in Technical Data-Noncommercial Items du DFARS 252.227-7013 (février 2014) et du FAR 52.227-19 (décembre 2007).

Les données contenues dans les présentes se rapportent à un produit et/ou service commercial (tel que défini par la clause FAR 2.101). Il s'agit de données propriétaires de NetApp, Inc. Toutes les données techniques et tous les logiciels fournis par NetApp en vertu du présent Accord sont à caractère commercial et ont été exclusivement développés à l'aide de fonds privés. Le gouvernement des États-Unis dispose d'une licence limitée irrévocable, non exclusive, non cessible, non transférable et mondiale. Cette licence lui permet d'utiliser uniquement les données relatives au contrat du gouvernement des États-Unis d'après lequel les données lui ont été fournies ou celles qui sont nécessaires à son exécution. Sauf dispositions contraires énoncées dans les présentes, l'utilisation, la divulgation, la reproduction, la modification, l'exécution, l'affichage des données sont interdits sans avoir obtenu le consentement écrit préalable de NetApp, Inc. Les droits de licences du Département de la Défense du gouvernement des États-Unis se limitent aux droits identifiés par la clause 252.227-7015(b) du DFARS (février 2014).

Informations sur les marques commerciales

NETAPP, le logo NETAPP et les marques citées sur le site http://www.netapp.com/TM sont des marques déposées ou des marques commerciales de NetApp, Inc. Les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.