



クラスタの設定を行います

Element Software

NetApp
November 12, 2025

目次

クラスタの設定を行います	1
クラスタの保存データの暗号化を有効または無効にします	1
保存データの暗号化のステータスを確認します	1
保存データのハードウェアベースの暗号化を有効にします	1
保存データのソフトウェアベースの暗号化を有効にします	2
保存データのハードウェアベースの暗号化を無効にします	2
クラスタフルしきい値を設定します	2
詳細については、こちらをご覧ください	2
ボリュームロードバランシングの有効化と無効化	2
詳細については、こちらをご覧ください	3
サポートアクセスを有効または無効にします	3
利用条件のバナーを管理します	3
利用条件のバナーを有効にします	4
利用条件のバナーを編集します	4
利用条件のバナーを無効にします	4
ネットワークタイムプロトコルを設定します	5
クラスタが照会するネットワークタイムプロトコルサーバを設定します	5
NTP ブロードキャストをリシンするようにクラスタを設定する	5
SNMP を管理します	6
SNMPの詳細	6
SNMP リクエスターを設定します	7
SNMP USM ユーザを設定します	7
SNMP トラップを設定する	8
管理情報ベースファイルを使用して管理対象オブジェクトデータを表示します	8
ドライブを管理します	9
ドライブの詳細	9
を参照してください。	10
ノードを管理	10
ノードを管理	10
クラスタにノードを追加します	10
ノードのバージョンと互換性	11
ノード混在環境でのクラスタ容量	12
ノードの詳細を表示します	12
Fibre Channel ポートの詳細を表示します	13
詳細については、こちらをご覧ください	14
仮想ネットワークを管理する	14
仮想ネットワークを管理する	14
仮想ネットワークを追加	15
仮想ルーティング / 転送を有効にします	16

仮想ネットワークを編集します.....	16
VRF VLAN を編集します.....	17
仮想ネットワークを削除します.....	17

クラスタの設定を行います

クラスタの保存データの暗号化を有効または無効にします

SolidFire クラスタでは、クラスタドライブに格納されているすべての保存データを暗号化できます。どちらかを使用して、クラスタ全体の自己暗号化ドライブ（SED）の保護を有効にすることができます "[保存データのハードウェアまたはソフトウェアベースの暗号化](#)"。

Element UI または API を使用して、保存データのハードウェア暗号化を有効にすることができます。保存データの暗号化機能を有効にしても、クラスタのパフォーマンスや効率には影響しません。Element API でのみ、保存データのソフトウェア暗号化を有効にすることができます。

保存データのハードウェアベースの暗号化は、クラスタの作成時にデフォルトでは有効になりません。また、Element UI から有効または無効にすることができます。



SolidFire オールフラッシュストレージクラスタの場合、クラスタ作成時に保存データのソフトウェア暗号化を有効にし、クラスタ作成後に無効にすることはできません。

必要なもの

- 暗号化の設定を有効にしたり変更したりするためのクラスタ管理者権限が必要です。
- 保存データのハードウェアベースの暗号化では、暗号化の設定を変更する前にクラスタが正常な状態であることを確認しておきます。
- 暗号化を無効にする場合は、ドライブの暗号化を無効にするために、2つのノードがクラスタに参加している必要があります。

保存データの暗号化のステータスを確認します

クラスタの保存データの暗号化とソフトウェア暗号化の現在のステータスを確認するには、を使用します "[GetClusterInfo を使用します](#)" メソッドを使用できます "[GetSoftwareEncryptionAtRestInfo](#)" クラスタが保存データの暗号化に使用する情報を取得する方法。



<https://<MVIP>/> の Element ソフトウェア UI ダッシュボードには '現在' ハードウェア・ベースの暗号化の保存中の暗号化ステータスのみが表示されています

オプション（Options）

- [[保存データのハードウェアベースの暗号化を有効にします](#)]
- [[保存データのソフトウェアベースの暗号化を有効にします](#)]
- [[保存データのハードウェアベースの暗号化を無効にします](#)]

保存データのハードウェアベースの暗号化を有効にします



外部キー管理設定を使用して保存データの暗号化を有効にするには、を使用して保存データの暗号化を有効にする必要があります "API"。既存の Element UI ボタンを使用してを有効にすると、内部で生成されたキーの使用に戻ります。

1. Element UI で、 * Cluster * > * Settings * を選択します。

2. [保存データの暗号化を有効にする] を選択します。

保存データのソフトウェアベースの暗号化を有効にします



保存データのソフトウェア暗号化は、クラスタで有効にしたあとは無効にできません。

1. クラスタの作成時に、を実行します "クラスタメソッドを作成します" enableSoftwareEncryptionAtRest を「true」に設定します。

保存データのハードウェアベースの暗号化を無効にします

1. Element UI で、 * Cluster * > * Settings * を選択します。

2. [保存データの暗号化を無効にする] を選択します。

詳細については、こちらをご覧ください

- "[SolidFire および Element ソフトウェアのドキュメント](#)"

- "[以前のバージョンの NetApp SolidFire 製品および Element 製品に関するドキュメント](#)"

クラスタフルしきい値を設定します

ロッククラスタフルの警告を生成するレベルを次の手順で変更できます。さらに、 ModifyClusterFullThreshold API メソッドを使用すると、ロックまたはメタデータの警告を生成するレベルを変更できます。

必要なもの

クラスタ管理者の権限が必要です。

手順

1. [* クラスタ >] > [設定] をクリックします。

2. Cluster Full Settings セクションで、 Helix がノード障害からリカバリできないために _% の容量が残っている場合に警告アラートを生成 * にパーセント値を入力します。

3. [変更の保存 *] をクリックします。

詳細については、こちらをご覧ください

["Element のブロックスペースしきい値の計算方法"](#)

ボリュームロードバランシングの有効化と無効化

Element 12.8以降では、ボリュームロードバランシングを使用して、QoSポリシーに設定されている最小IOPSではなく、各ボリュームの実際のIOPSに基づいてノード間でボリュームを分散できます。ボリュームロードバランシングは、Element UIまたはAPIを使

用して有効または無効にできます。これはデフォルトでは無効になっています。

手順

1. >[設定]*を選択します。
2. [Cluster Specific]セクションで、ボリュームロードバランシングのステータスを変更します。

ボリュームのロードバランシングを有効にする

[実際のIOPSでロードバランシングを有効にする]*を選択し、選択を確定します。

ボリュームロードバランシングを無効にします。

[Disable Load Balancing on Actual IOPS]*を選択し、選択を確認します。

3. 必要に応じて、[レポート]>*[概要]*を選択して、実際のIOPSとのバランスのステータスの変更を確認します。ステータスを確認するために、[クラスタヘルス]の情報を下にスクロールしなければならない場合があります。

詳細については、こちらをご覧ください

- "APIを使用したボリュームロードバランシングの有効化"
- "APIを使用したボリュームロードバランシングの無効化"
- "ボリュームの QoS ポリシーの作成と管理"

サポートアクセスを有効または無効にします

サポートアクセスを有効にすると、ネットアップサポートの担当者がトラブルシューティングのために一時的に SSH 経由でストレージノードにアクセスできるようになります。

サポートアクセスを変更するには、クラスタ管理者の権限が必要です。

1. [* クラスタ >]>[設定] をクリックします。
2. [サポートアクセスの有効化 / 無効化] セクションで、サポートにアクセスを許可する期間（時間単位）を入力します。
3. [サポートアクセスを有効にする *] をクリックします。
4. * オプション： * サポートアクセスを無効にするには、* サポートアクセスを無効にする * をクリックします。

利用条件のバナーを管理します

ユーザ向けのメッセージを含むバナーを有効にしたり、編集したり、設定したりできます。

オプション (Options)

[利用条件のバナーを有効にします] [利用条件のバナーを編集します] [利用条件のバナーを無効にします]

利用条件のバナーを有効にします

ユーザが Element UI にログインしたときに表示される利用条件のバナーを有効にすることができます。ユーザがバナーをクリックすると、クラスタに対して設定したメッセージを含むテキストダイアログボックスが表示されます。バナーはいつでも無効にすることができます。

利用条件機能を有効にするには、クラスタ管理者の権限が必要です。

1. [Users>*Terms of Use] をクリックします。
2. [* 利用規約 *] フォームに、[利用規約] ダイアログボックスに表示するテキストを入力します。



最大文字数は 4096 文字です。

3. [Enable] をクリックします。

利用条件のバナーを編集します

ユーザが利用条件のログインバナーを選択したときに表示されるテキストを編集できます。

必要なもの

- ・ 利用条件を設定するには、クラスタ管理者の権限が必要です。
- ・ 利用条件機能が有効になっていることを確認します。

手順

1. [Users>*Terms of Use] をクリックします。
2. [* 利用規約 *] ダイアログボックスで、表示するテキストを編集します。



最大文字数は 4096 文字です。

3. [変更の保存 *] をクリックします。

利用条件のバナーを無効にします

利用条件のバナーを無効にすることができます。バナーを無効にすると、ユーザが Element UI を使用する際に利用条件の同意を求められなくなります。

必要なもの

- ・ 利用条件を設定するには、クラスタ管理者の権限が必要です。
- ・ 利用条件が有効になっていることを確認します。

手順

1. [Users>*Terms of Use] をクリックします。
2. [Disable] をクリックします。

ネットワークタイムプロトコルを設定します

クラスタが照会するネットワークタイムプロトコルサーバを設定します

クラスタ内の各ノードで Network Time Protocol (NTP ; ネットワークタイムプロトコル) サーバに更新を照会するように設定できます。クラスタは、設定済みのサーバのみと通信し、そのサーバから NTP 情報を要求します。

NTP は、ネットワークを介してクロックを同期するために使用されます。内部または外部の NTP サーバへの接続は、クラスタの初期セットアップ時に行う必要があります。

ローカルの NTP サーバを参照するようにクラスタの NTP を設定してください。IP アドレスまたは FQDN ホスト名を使用できます。クラスタの作成時に設定されるデフォルトの NTP サーバは us.pool.ntp.org です。ただし SolidFire クラスタの物理的な場所によっては、このサイトへの接続を常に確立できるとはかぎりません。

FQDN の使用方法は、個々のストレージノードの DNS 設定が正常に機能しているかどうかによって異なります。そのためには、すべてのストレージノードで DNS サーバを設定し、[Network Port Requirements] ページでポートが開いていることを確認します。

NTP サーバは 5 つまで入力できます。



IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方を使用できます。

必要なもの

この設定を行うには、クラスタ管理者の権限が必要です。

手順

1. サーバ設定で IP または FQDN のリストを設定します。
2. ノードで DNS が正しく設定されていることを確認します。
3. [* クラスタ >] > [設定] をクリックします。
4. [ネットワークタイムプロトコルの設定] で、標準 NTP 設定を使用する **No** を選択します。
5. [変更の保存 *] をクリックします。

詳細については、こちらをご覧ください

- "NTP ブロードキャストをリスンするようにクラスタを設定する"
- "SolidFire および Element ソフトウェアのドキュメント"
- "vCenter Server 向け NetApp Element プラグイン"

NTP ブロードキャストをリスンするようにクラスタを設定する

ブロードキャストモードを使用すると、クラスタ内の各ノードが特定のサーバからの Network Time Protocol (NTP ; ネットワークタイムプロトコル) ブロードキャストメッセージをネットワーク上でリスンするように設定できます。

NTP は、ネットワークを介してクロックを同期するために使用されます。内部または外部の NTP サーバへの接続は、クラスタの初期セットアップ時に行う必要があります。

必要なもの

- この設定を行うには、クラスタ管理者の権限が必要です。
- ネットワーク上の NTP サーバをブロードキャストサーバとして設定する必要があります。

手順

- [* クラスタ >] > [設定] をクリックします。
- ブロードキャストモードを使用している NTP サーバをサーバリストに入力します。
- [ネットワークタイムプロトコルの設定] で、[はい] を選択してブロードキャストクライアントを使用します。
- ブロードキャストクライアントを設定するには、[Server] フィールドに、ブロードキャストモードで設定した NTP サーバを入力します。
- [変更の保存 *] をクリックします。

詳細については、こちらをご覧ください

- "[クラスタが照会するネットワークタイムプロトコルサーバを設定します](#)"
- "[SolidFire および Element ソフトウェアのドキュメント](#)"
- "[vCenter Server 向け NetApp Element プラグイン](#)"

SNMP を管理します

SNMP の詳細

クラスタに簡易ネットワーク管理プロトコル（SNMP）を設定できます。

SNMP リクエスタの選択、使用する SNMP のバージョンの選択、SNMP User-based Security Model（USM；ユーザベースのセキュリティモデル）ユーザの識別、SolidFire クラスタを監視するためのトラップの設定を行うことができます。また、管理情報ベースファイルを表示してアクセスすることもできます。



IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方を使用できます。

SNMP の詳細

クラスタタブの SNMP ページでは、次の情報を表示できます。

- * SNMP MIB*

表示またはダウンロード可能な MIB ファイル。

- * 一般的な SNMP 設定 *

SNMP を有効または無効にすることができます。SNMP を有効にしたら、使用するバージョンを選択できます。バージョン 2 を使用する場合はリクエスタを追加できます。バージョン 3 を使用する場合は USM

ユーザをセットアップできます。

- * SNMP トラップ設定 *

キャプチャするトラップを指定できます。トラップ受信者ごとにホスト、ポート、およびコミュニティストリングを設定できます。

SNMP リクエスタを設定します

SNMP バージョン 2 が有効な場合は、リクエスタを有効または無効にできるほか、許可された SNMP 要求を受信するリクエスタを設定できます。

1. [Menu] (メニュー)、 [Cluster] [SNMP] の順にクリックします
2. [General SNMP Settings](一般的な SNMP 設定) で、 [Yes](はい) をクリックして SNMP を有効
3. [* バージョン] リストから、 [* バージョン 2*] を選択します。
4. 「 * Requestors * 」セクションに 「 * Community String * 」 および 「 * Network * 」 情報を入力します。



デフォルトでは、コミュニティストリングは public に、ネットワークは localhost に設定されます。これらのデフォルト設定は変更できます。

5. * オプション： * 別のリクエスタを追加するには、 * リクエスト者の追加 * をクリックし、 * コミュニティストリング * および * ネットワーク * 情報を入力します。
6. [変更の保存 *] をクリックします。

詳細については、こちらをご覧ください

- [SNMP トラップを設定する](#)
- [管理情報ベースファイルを使用して管理対象オブジェクトデータを表示します](#)

SNMP USM ユーザを設定します

SNMP バージョン 3 を有効にした場合は、許可された SNMP 要求を受信する USM ユーザを設定する必要があります。

1. [Cluster>*SNMP*] をクリックします。
2. [General SNMP Settings](一般的な SNMP 設定) で、 [Yes](はい) をクリックして SNMP を有効
3. [* バージョン] リストから、 [* バージョン 3*] を選択します。
4. [* usm users*] セクションで、名前、パスワード、およびパスフレーズを入力します。
5. * オプション： * 別の USM ユーザを追加するには、 * USM ユーザの追加 * をクリックし、名前、パスワード、およびパスフレーズを入力します。
6. [変更の保存 *] をクリックします。

SNMP トラップを設定する

システム管理者は、 SNMP トラップ（通知とも呼ばれる）を使用して SolidFire クラスタの健常性を監視できます。

SNMP トラップが有効になっている場合、SolidFire クラスタは、イベントログエントリとシステムアラートに関連するトラップを生成します。SNMP 通知を受信するには、生成するトラップを選択し、トラップ情報の受信者を指定する必要があります。デフォルトでは、トラップは生成されません。

1. [Cluster>*SNMP*] をクリックします。
2. システムが生成する必要がある 1 つまたは複数のタイプのトラップを [* SNMP トラップ設定 * (SNMP Trap Settings)] セクションで選択します。
 - クラスタ障害トラップ
 - クラスタ解決済み障害トラップ
 - クラスタイベントトラップ
3. [* Trap Recipients] セクションで、受信者のホスト、ポート、およびコミュニティストリング情報を入力します。
4. * オプション * : 別のトラップ受信者を追加するには、 * トラップ受信者の追加 * をクリックして、ホスト、ポート、およびコミュニティストリング情報を入力します。
5. [変更の保存 *] をクリックします。

管理情報ベースファイルを使用して管理対象オブジェクトデータを表示します

個々の管理対象オブジェクトの定義に使用されている管理情報ベース（ MIB ）ファイルを表示およびダウンロードできます。SNMP 機能では、 SolidFire-StorageCluster-MIB で定義されているオブジェクトへの読み取り専用アクセスがサポートされます。

MIB には、以下のシステムアクティビティの統計データが含まれています。

- クラスタの統計
- ボリュームの統計
- アカウント別ボリュームの統計情報
- ノード統計
- レポート、エラー、システムイベントなどのその他のデータ

また、 SF シリーズ製品への上位のアクセスポイント（ OID ）を含んでいる MIB ファイルへのアクセスもサポートされます。

手順

1. [Cluster>*SNMP*] をクリックします。
2. [*SNMP MIBs] で、ダウンロードする MIB ファイルをクリックします。
3. 表示されたダウンロードウィンドウで、 MIB ファイルを開くか、または保存します。

ドライブを管理します

各ノードには 1 つ以上の物理ドライブが搭載され、クラスタのデータの一部が格納されます。クラスタにドライブが追加されると、そのドライブの容量とパフォーマンスがクラスタで使用されるようになります。Element UI を使用してドライブを管理できます。

ドライブの詳細

クラスタタブのドライブページには、クラスタ内のアクティブドライブのリストが表示されます。ページをフィルタするには、Active、Available、Removing、Erasing、Failed の各タブを選択します。

クラスタを最初に初期化した時点では、アクティブドライブのリストは空です。未割り当てのドライブをクラスタに追加して、新しい SolidFire クラスタの作成後に Available タブに表示できます。

アクティブドライブのリストに表示される項目は次のとおりです。

- * ドライブ ID *

ドライブに割り当てられている連番。

- * ノード ID *

クラスタへの追加時にノードに割り当てられたノード番号。

- * ノード名 *

ドライブが格納されているノードの名前。

- * スロット *

ドライブが物理的に配置されているスロットの番号。

- * 容量 *

ドライブのサイズ（GB 単位）。

- * シリアル *

ドライブのシリアル番号。

- * 摩耗度残量 *

摩耗レベルインジケータ。

ストレージシステムからは、各ソリッドステートドライブ（SSD）でデータの書き込み / 消去に利用できるおおよその残容量が報告されます。ドライブの設計上の書き込み / 消去サイクルの 5% が消費されている場合は、摩耗度残量は 95% と報告されます。ドライブの摩耗度情報は自動的には更新されません。情報を更新するには、ページを更新するか、またはページを閉じてリロードします。

- * タイプ *

ドライブのタイプ。block または metadata のいずれかです。

を参照してください。

- "[SolidFire および Element ソフトウェアのドキュメント](#)"
- "[vCenter Server 向け NetApp Element プラグイン](#)"

ノードを管理

ノードを管理

SolidFire ストレージノードと Fibre Channel ノードは、クラスタタブのノードページで管理できます。

新しく追加したノードがクラスタの合計容量の 50% を超えると、容量のルールに準拠するためにこのノードの一部の容量が使用できなくなります（「未使用」）。これは、ストレージが追加されるまで有効です。容量のルールにも違反するような大規模なノードを追加すると、それまでに孤立していたノードは孤立しなくなり、新たに追加したノードが孤立する状態になります。この問題を回避するには、容量を常にペアで追加する必要があります。ノードが孤立すると、該当するクラスタエラーがスローされます。

詳細については、こちらをご覧ください

[クラスタにノードを追加します](#)

[クラスタにノードを追加します](#)

ストレージの追加が必要になったとき、またはクラスタ作成後に、クラスタにノードを追加できます。ノードは、初回の電源投入時に初期設定を行う必要があります。設定が完了したノードは保留状態のノードのリストに表示され、クラスタに追加できます。

クラスタ内の各ノードは、互換性のあるソフトウェアバージョンを実行している必要があります。クラスタにノードを追加すると、必要に応じて新しいノードに NetApp Element ソフトウェアのクラスタバージョンがインストールされます。

既存のクラスタには、大小さまざまな容量のノードを追加できます。クラスタの容量を拡張するには、大容量のノードを追加します。小容量のノードで構成されるクラスタに大容量のノードを追加するときは、ペアにして追加する必要があります。これにより、一方の大容量ノードで障害が発生しても、Double Helix でデータを移動する十分なスペースが確保されます。大容量ノードクラスタのパフォーマンス向上させるには、小容量ノードを追加します。

新しく追加したノードがクラスタの合計容量の 50% を超えると、容量のルールに準拠するためにこのノードの一部の容量が使用できなくなります（「未使用」）。これは、ストレージが追加されるまで有効です。容量のルールにも違反するような大規模なノードを追加すると、それまでに孤立していたノードは孤立しなくなり、新たに追加したノードが孤立する状態になります。この問題を回避するには、容量を常にペアで追加する必要があります。ノードが孤立状態になると、strandedCapacity クラスタエラーがスローされます。

["ネットアップのビデオ： Scale on Your Terms : Expanding a SolidFire Cluster"](#)

NetApp HCI アプライアンスにノードを追加できます。

手順

1. [* Cluster*>* Nodes] を選択します。
2. 保留中のノードのリストを表示するには、 * Pending * をクリックします。

ノードを追加するプロセスが完了すると、それらのノードが[Active nodes]リストに表示されます。それまでは、保留中のノードが [保留中のアクティブ] リストに表示されます。

クラスタに追加するPending状態のノードには、ElementソフトウェアバージョンのクラスタがインストールされますSolidFire。この処理には数分かかることがあります。

3. 次のいずれかを実行します。
 - 個々のノードを追加するには、追加するノードの * Actions * アイコンをクリックします。
 - 複数のノードを追加するには、追加するノードのチェックボックスをオンにし、 * Bulk Actions * を実行します。* 注：追加するノードの Element ソフトウェアのバージョンがクラスタで実行されているバージョンと異なる場合は、クラスタマスターで実行されている Element ソフトウェアのバージョンに非同期的に更新されます。更新されたノードは、自動的にクラスタに追加されます。この非同期プロセスの実行中、ノードの状態は pendingActive になります。
4. [追加（Add）] をクリックします。

ノードがアクティブノードのリストに表示されます。

詳細については、こちらをご覧ください

ノードのバージョンと互換性

ノードのバージョンと互換性

ノードの互換性は、ノードにインストールされている Element ソフトウェアのバージョンに基づきます。ノードとクラスタのバージョンに互換性がない場合、Element ソフトウェアベースのストレージクラスタは、ノードをクラスタ上の Element ソフトウェアのバージョンに自動で更新します。

以下に、 Element ソフトウェアのバージョン番号を構成するソフトウェアのリリースレベルを示します。

• * メジャー *

ソフトウェアのリリースを示す最初の番号。あるメジャーコンポーネント番号のノードを、メジャー番号が異なるノードを含むクラスタに追加することはできません。また、メジャーバージョンが異なるノードが混在したクラスタを作成することはできません。

• *マイナー*

メジャーリリースに追加された既存のソフトウェア機能に対する小規模な機能追加や拡張を示す 2 番目の番号。マイナーコンポーネントはメジャーコンポーネントに対して増分され、マイナーコンポーネントの異なる Element ソフトウェアリリース間に互換性はありません。たとえば、 11.0 は 11.1 と互換性がなく、 11.1 は 11.2 と互換性がありません。

• * マイクロ *

「 major.minor 」の形式で表される Element ソフトウェアバージョンへの互換性のあるパッチ（差分リリース）を示す 3 番目の番号。たとえば、 11.0.1 は 11.0.2 と互換性があり、 11.0.2 は 11.0.3 と互換性があります。

互換性を確保するためには、メジャーバージョンとマイナーバージョンの番号が一致しているマイクロバージョンの番号は一致しなくとも互換性があります。

ノード混在環境でのクラスタ容量

1 つのクラスタ内に異なるタイプのノードを混在させることができます。SF シリーズ 2405 、 3010 、 4805 、 6010 、 9605 、 9010 、 19210 、 38410 、および H シリーズはクラスタ内で共存できます。

H シリーズは、 H610S-1 、 H610S-2 、 H610S-4 、および H410S ノードで構成されています。これらのノードは 10GbE と 25GbE の両方に対応しています。

暗号化されているノードとされていないノードは混在させないことを推奨します。ノードが混在するクラスタでは、どのノードもクラスタの総容量の 33% を超えることはできません。たとえば、 SF シリーズ 4805 のノードが 4 つあるクラスタの場合、単独で追加できる最大のノードは SF シリーズ 9605 です。クラスタ容量のしきい値は、最大のノードが失われた場合を基準に計算されます。

Element ソフトウェアのバージョンに応じて、次の SF シリーズストレージノードはサポートされません。

先頭のドキュメント	ストレージノードがサポートされていません...
要素12.8	<ul style="list-style-type: none">• SF4805 の場合• SF9605• SF19210 のサポート• SF38410
要素12.7	<ul style="list-style-type: none">• SF2405 のように指定する• SF9608
Element 12.0	<ul style="list-style-type: none">• SF3010• SF6010• SF9010

これらのノードのいずれかをサポート対象外の Element バージョンにアップグレードしようとすると、ノードが Element 12.x でサポートされていないことを示すエラーが表示されます。

ノードの詳細を表示します

個々のノードの詳細を確認できます。サービスタグやドライブの詳細のほか、利用率やドライブの統計のグラフも参照できます。クラスタタブのノードページには、各ノード

のソフトウェアバージョンを表示できるバージョン列があります。

手順

1. [* クラスタ > ノード *] をクリックします。
2. 特定のノードの詳細を表示するには、ノードの *Actions* アイコンをクリックします。
3. [* 詳細の表示 *] をクリックします。
4. ノードの詳細を確認します。
 - * Node ID * : システムによって生成されたノードの ID。
 - * Node Name * : ノードのホスト名。
 - * Node Role * : クラスタ内でのノードのロール。有効な値は次のとおり
 - Cluster Master : クラスタ全体の管理タスクを実行し、MVIP と SVIP を含むノード。
 - Ensemble Node : クラスタに参加するノード。クラスタのサイズに応じて、3つまたは5つのアンサンブルノードがあります。
 - Fibre Channel : クラスタ内のノード。
 - * Node Type * : ノードのモデルタイプ。
 - * Active Drives * : ノード内のアクティブドライブの数。
 - * Node Utilization * : nodeHeatに基づくノード利用率。表示される値は、recentPrimaryTotalHeatにパーセンテージで表示されます。Element 12.8以降で使用できます。
 - * Management IP * : 1GbE または 10GbE ネットワークの管理タスク用にノードに割り当てられた管理 IP (MIP) アドレス。
 - * Cluster IP * : ノードに割り当てられたクラスタ IP (CIP) アドレス。同じクラスタ内のノード間の通信に使用されます。
 - * Storage IP * : ノードに割り当てられたストレージ IP (SIP) アドレス。iSCSI ネットワークの検出およびすべてのデータネットワークトラフィックに使用されます。
 - * 管理 VLAN ID * : 管理ローカルエリアネットワークの仮想 ID。
 - * ストレージ VLAN ID * : ストレージローカルエリアネットワークの仮想 ID。
 - * Version * : 各ノードで実行されているソフトウェアのバージョン。
 - * レプリケーションポート * : リモートレプリケーションにノードで使用されるポート。
 - * Service Tag * : ノードに割り当てられた一意のサービスタグ番号。
 - * Custom Protection Domain * : ノードに割り当てられたカスタムの保護ドメイン。

Fibre Channel ポートの詳細を表示します

FC ポートのページでは、ステータス、名前、ポートアドレスなど、Fibre Channel ポートの詳細を確認できます。

クラスタに接続されている Fibre Channel ポートに関する情報を表示します。

手順

1. [Cluster>*FC Ports] をクリックします。
2. このページの情報をフィルタリングするには、 * フィルタ * をクリックします。
3. 詳細を確認します。
 - * Node ID * : 接続のセッションをホストしているノード。
 - * Node Name * : システムによって生成されたノード名。
 - * Slot * : ファイバチャネルポートが配置されているスロット番号。
 - *HBA ポート *: ファイバチャネルホストバスアダプタ (HBA) の物理ポート。
 - *wwnn * : ワールドワイドノード名。
 - * wwpn * : ターゲットの World Wide Port Name 。
 - * Switch WWN* : ファイバ・チャネル・スイッチの World Wide Name 。
 - * Port State * : ポートの現在の状態。
 - nPort ID : ファイバチャネルファブリック上のノードポート ID 。
 - * Speed * : ネゴシエートされたファイバチャネル速度。有効な値は次のとおりです。
 - 4Gbps
 - 8Gbps です
 - 16Gbps です

詳細については、こちらをご覧ください

- "[SolidFire および Element ソフトウェアのドキュメント](#)"
- "[vCenter Server 向け NetApp Element プラグイン](#)"

仮想ネットワークを管理する

仮想ネットワークを管理する

SolidFire ストレージの仮想ネットワークを使用すると、別々の論理ネットワークに属する複数のクライアント間のトラフィックを 1 つのクラスタに接続できます。クラスタへの各接続は、VLAN タギングを使用してネットワークスタック内で分離されます。

詳細については、こちらをご覧ください

- [仮想ネットワークを追加](#)
- [仮想ルーティング / 転送を有効にします](#)
- [仮想ネットワークを編集します](#)
- [VRF VLAN を編集します](#)
- [仮想ネットワークを削除します](#)

仮想ネットワークを追加

クラスタ構成に新しい仮想ネットワークを追加すると、マルチテナント環境から Element ソフトウェアを実行しているクラスタに接続できるようになります。

必要なもの

- ・クラスタノード上の仮想ネットワークに割り当てる IP アドレス範囲を特定します。
- ・すべての NetApp Element ストレージトラフィックのエンドポイントとして使用するストレージネットワーク IP (SVIP) アドレスを特定します。



この構成では、次の条件を考慮する必要があります。

- ・VRF が有効でない VLAN では、SVIP と同じサブネットにイニシエータが含まれている必要があります。
- ・VRF が有効な VLAN では、SVIP と同じサブネットにイニシエータが含まれている必要はなく、ルーティングがサポートされます。
- ・デフォルトの SVIP では、SVIP と同じサブネットにイニシエータが含まれている必要はなく、ルーティングがサポートされます。

仮想ネットワークを追加すると、各ノードのインターフェイスが作成され、そのそれに仮想ネットワーク IP アドレスが必要となります。新しい仮想ネットワークを作成する際に指定する IP アドレスの数は、クラスタ内のノードの数以上であることが必要です。仮想ネットワークアドレスはまとめてプロビジョニングされ、個々のノードに自動的に割り当てられます。仮想ネットワークアドレスをクラスタ内のノードに手動で割り当てる必要はありません。

手順

1. [Cluster>*Network*] をクリックします。
2. [Create VLAN] をクリックします。
3. [Create a New VLAN*] ダイアログボックスで、次のフィールドに値を入力します。
 - * VLAN 名 *
 - * VLAN タグ *
 - * SVIP *
 - * ネットマスク *
 - (任意) * 概要 *
4. IP アドレス範囲の開始 IP * アドレスを * IP アドレスブロック * で入力します。
5. IP 範囲の * Size * を、ブロックに含める IP アドレスの数として入力します。
6. [ブロックの追加 (Add a Block)] をクリックして、この VLAN の非連続的な IP アドレスブロックを追加します。
7. [Create VLAN] をクリックします。

仮想ネットワークの詳細を表示します

手順

1. [Cluster>*Network*] をクリックします。

2. 詳細を確認します。

- **ID**: システムによって割り当てられた VLAN ネットワークの一意の ID。
- * **名前** * : VLAN ネットワークにユーザが割り当てた一意の名前。
- * **VLAN Tag** * : 仮想ネットワークの作成時に割り当てられた VLAN タグ。
- * **SVIP** * : 仮想ネットワークに割り当てられたストレージ仮想 IP アドレス。
- * **ネットマスク** * : この仮想ネットワークのネットマスク。
- * **ゲートウェイ** * : 仮想ネットワークゲートウェイの一意の IP アドレス。VRF が有効になっている必要があります
- ***VRF 有効***: 仮想ルーティングおよび転送が有効かどうかを示します。
- ***IPs Used***: 仮想ネットワークで使用される仮想ネットワーク IP アドレスの範囲。

仮想ルーティング / 転送を有効にします

仮想ルーティング / 転送（VRF）を有効にすることができます。これにより、ルーティングテーブルの複数のインスタンスをルータ内に共存させ、同時に使用することができます。この機能はストレージネットワークでのみ使用できます。

VRF を有効にできるのは、VLAN の作成時だけです。非 VRF に戻す場合は、VLAN を削除して再作成する必要があります。

1. [Cluster>*Network*] をクリックします。
2. 新しい VLAN で VRF を有効にするには、* VLAN の作成 * を選択します。
 - a. 新しい VRF / VLAN に関する情報を入力します。仮想ネットワークの追加を参照してください。
 - b. [Enable VRF*] チェックボックスをオンにします。
 - c. * オプション * : ゲートウェイを入力します。
3. [Create VLAN] をクリックします。

詳細については、こちらをご覧ください

仮想ネットワークを追加

仮想ネットワークを編集します

VLAN 名、ネットマスク、IP アドレスブロックのサイズなどの VLAN 属性を変更できます。VLAN の VLAN タグおよび SVIP は変更できません。ゲートウェイ属性は、非 VRF VLAN の有効なパラメータではありません。

iSCSI、リモートレプリケーション、またはその他のネットワークセッションの実行中は、変更に失敗することがあります。

VLAN の IP アドレス範囲のサイズを管理する際には、次の制限事項に注意してください。

- IP アドレスを削除できるのは、VLAN の作成時に割り当てられた最初の IP アドレス範囲のみです。

- 初期 IP アドレス範囲のあとに追加された IP アドレスブロックは削除できますが、IP アドレスを削除して IP ブロックのサイズを変更することはできません。
- クラスタ内のノードで使用されている初期 IP アドレス範囲または IP ブロックから IP アドレスを削除しようとすると、処理に失敗することがあります。
- 使用中の特定の IP アドレスをクラスタ内の他のノードに再割り当てすることはできません。

IP アドレスブロックは、次の手順を使用して追加できます。

- [Cluster>*Network*] を選択します。
- 編集する VLAN の [Actions] アイコンを選択します。
- 「* 編集 *」を選択します。
- [Edit VLAN*] ダイアログボックスで、VLAN の新しい属性を入力します。
- 仮想ネットワークの非連続的な IP アドレスブロックを追加するには、[ブロックの追加] を選択します。
- 「変更を保存」を選択します。

トラブルシューティングの技術情報アーティクルへのリンク

VLAN IP アドレス範囲の管理に関する問題のトラブルシューティングについては、ナレッジベースの記事へのリンクを参照してください。

- "Element クラスタの VLAN にストレージノードを追加したあとに IP に関する警告が重複して発生しています"
- "使用中の VLAN IP と Element で IP が割り当てられているノードを確認する方法"

VRF VLAN を編集します

VLAN 名、ネットマスク、ゲートウェイ、IP アドレスブロックなどの VRF VLAN 属性を変更できます。

- [Cluster>*Network*] をクリックします。
- 編集する VLAN の [Actions] アイコンをクリックします。
- [編集 (Edit)] をクリックします。
- Edit VLAN * ダイアログボックスに VRF VLAN の新しい属性を入力します。
- [変更の保存 *] をクリックします。

仮想ネットワークを削除します

仮想ネットワークオブジェクトを削除することができます。仮想ネットワークを削除する前に、アドレスブロックを別の仮想ネットワークに追加する必要があります。

- [Cluster>*Network*] をクリックします。
- 削除する VLAN の [Actions] アイコンをクリックします。
- [削除 (Delete)] をクリックします。
- メッセージを確認します。

詳細については、こちらをご覧ください

[仮想ネットワークを編集します](#)

著作権に関する情報

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. Printed in the U.S.このドキュメントは著作権によって保護されています。著作権所有者の書面による事前承諾がある場合を除き、画像媒体、電子媒体、および写真複写、記録媒体、テープ媒体、電子検索システムへの組み込みを含む機械媒体など、いかなる形式および方法による複製も禁止します。

ネットアップの著作物から派生したソフトウェアは、次に示す使用許諾条項および免責条項の対象となります。

このソフトウェアは、ネットアップによって「現状のまま」提供されています。ネットアップは明示的な保証、または商品性および特定目的に対する適合性の暗示的保証を含み、かつこれに限定されないいかなる暗示的な保証も行いません。ネットアップは、代替品または代替サービスの調達、使用不能、データ損失、利益損失、業務中断を含み、かつこれに限定されない、このソフトウェアの使用により生じたすべての直接的損害、間接的損害、偶発的損害、特別損害、懲罰的損害、必然的損害の発生に対して、損失の発生の可能性が通知されていたとしても、その発生理由、根拠とする責任論、契約の有無、厳格責任、不法行為（過失またはそうでない場合を含む）にかかわらず、一切の責任を負いません。

ネットアップは、ここに記載されているすべての製品に対する変更を隨時、予告なく行う権利を保有します。ネットアップによる明示的な書面による合意がある場合を除き、ここに記載されている製品の使用により生じる責任および義務に対して、ネットアップは責任を負いません。この製品の使用または購入は、ネットアップの特許権、商標権、または他の知的所有権に基づくライセンスの供与とはみなされません。

このマニュアルに記載されている製品は、1つ以上の米国特許、その他の国の特許、および出願中の特許によって保護されている場合があります。

権利の制限について：政府による使用、複製、開示は、DFARS 252.227-7013（2014年2月）およびFAR 5225.227-19（2007年12月）のRights in Technical Data -Noncommercial Items（技術データ - 非商用品目に関する諸権利）条項の(b)(3)項、に規定された制限が適用されます。

本書に含まれるデータは商用製品および / または商用サービス（FAR 2.101の定義に基づく）に関係し、データの所有権はNetApp, Inc.にあります。本契約に基づき提供されるすべてのネットアップの技術データおよびコンピュータソフトウェアは、商用目的であり、私費のみで開発されたものです。米国政府は本データに対し、非独占的かつ移転およびサブライセンス不可で、全世界を対象とする取り消し不能の制限付き使用権を有し、本データの提供の根拠となった米国政府契約に関連し、当該契約の裏付けとする場合にのみ本データを使用できます。前述の場合を除き、NetApp, Inc.の書面による許可を事前に得ることなく、本データを使用、開示、転載、改変するほか、上演または展示することはできません。国防総省にかかる米国政府のデータ使用権については、DFARS 252.227-7015(b)項（2014年2月）で定められた権利のみが認められます。

商標に関する情報

NetApp、NetAppのロゴ、<http://www.netapp.com/TM>に記載されているマークは、NetApp, Inc.の商標です。その他の会社名と製品名は、それを所有する各社の商標である場合があります。