OnCommand Unified Managerのドキュメント

OnCommand Unified Manager 9.5

NetApp
October 23, 2024

This PDF was generated from https://docs.netapp.com/ja-jp/oncommand-unified-manager-95/index.html on October 23, 2024. Always check docs.netapp.com for the latest.

目次

OnCommand Unified Managerのドキュメント 1
リリースノート 2
はじめに 3
VMware のインストールのクイックスタート手順 3
Linux インストールのクイックスタート手順 4
Windows インストールのクイックスタート手順 5
Unified Manager をインストールします 6
OnCommand Unified Managerの概要を参照してください 6
Unified Manager をインストールするための要件 7
VMware vSphereでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除 18
Red HatまたはCentOSでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除 27
WindowsでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除 48
設定タスクと管理タスクを実行 62
Unified Managerを設定しています 62
オンラインヘルプ 90
OnCommand Unified Managerの概要を参照してください 90
ユーザインターフェイスの概要 97
ダッシュボードからのクラスタの健全性とパフォーマンスの監視 105
お気に入りオプションを使用したストレージオブジェクトの管理 114
イベントの管理 118
アラートの管理 209
スクリプトの管理 223
健常性しきい値の管理 233
ユーザ定義のパフォーマンスしきい値を管理する 251
パフォーマンスイベントを分析しています 266
パフォーマンスイベントを解決しています 282
クォータの管理 308
クラスタおよびクラスタオブジェクトの健常性を管理および監視する 315
MetroCluster 構成を管理および監視する 419
ストレージオブジェクトのアノテーションの管理 429
グループの管理と監視 447
保護関係を管理および監視する 470
OnCommand Workflow Automation を使用した保護ワークフローの実行 551
パフォーマンス容量と使用可能な IOPS の情報を使用してパフォーマンスを管理する 554
パフォーマンスクラスタランディングページからのクラスタパフォーマンスの監視 562
パフォーマンスインベントリページを使用したパフォーマンスの監視 568
パフォーマンスエクスプローラページを使用したパフォーマンスの監視 591
オブジェクト設定情報の表示 626
ノードフェイルオーバープランの概要と使用方法ページ 638

データを収集してワークロードのパフォーマンスを監視 643
ワークロードパフォーマンスを分析しています 658
レポートの管理 668
バックアップおよびリストア処理を設定しています 728
Unified Manager REST API の使用 736
Infinite Volumeの管理と監視 737
クラスタの管理 756
ユーザアクセスの管理 765
認証の管理 775
セキュリティ証明書の管理 791
トラブルシューティング 796
クラスタのパフォーマンスを監視および管理する 808
OnCommand Unified Managerによるパフォーマンス監視の概要 808
Unified Manager の GUI で実行するパフォーマンスワークフロー 812
パフォーマンスイベントとアラートの概要 824
ユーザ定義のパフォーマンスしきい値を管理する 833
パフォーマンスダッシュボードからのクラスタパフォーマンスの監視 845
パフォーマンスクラスタランディングページからのクラスタパフォーマンスの監視 849
パフォーマンスインベントリページを使用したパフォーマンスの監視 854
パフォーマンスエクスプローラページを使用したパフォーマンスの監視 860
パフォーマンス容量と使用可能な IOPS の情報を使用してパフォーマンスを管理する 882
ノードフェイルオーバープランの概要と使用方法ページ 890
データを収集してワークロードのパフォーマンスを監視 894
ワークロードパフォーマンスを分析しています 909
パフォーマンスイベントを分析しています 919
Unified Manager サーバと外部データプロバイダ間の接続の設定 935
クラスタヘルスを監視および管理する 940
OnCommand Unified Managerの健常性監視の概要を参照してください 940
Unified Manager の一般的な健常性関連のワークフローとタスク 942
メンテナンスコンソールを使用する 1125
法的通知 1137
著作権 1137
商標 1137
特許 1137
プライバシーポリシー 1137
オープンソース 1137

OnCommand Unified Managerのドキュメント

リリースノート

OnCommand Unified Manager 9.5の新機能、制限事項、および既知の問題の概要を示します。

詳細については、を参照してください "OnCommand Unified Managerリリースノート"。

はじめに

VMware のインストールのクイックスタート手順

システム要件

- オペレーティングシステム：VMware ESXi 5.5、6.0、6.5
- RAM ： 12GB
- CPU ：合計 9572MHz
- 空きディスクスペース：5GB（シンプロビジョニング）、152GB（シックプロビジョニング）

システム要件の詳細については、を参照してください "VMware ソフトウェアとインストールの要件" および "互換性マトリックス"。

OnCommand Unified Managerをインストールしています

インストーラをダウンロードします。

1. をダウンロードします `OnCommandUnifiedManager-9.5RC1.ovas` インストールパッケージ：
2. vSphere Client からアクセス可能なローカルまたはネットワークのディレクトリにファイルを保存します。

Unified Manager をインストールします

VMware Toolsは、Unified Managerのインストールパッケージには含まれていません。Unified Managerのインストールプロセスの一環としてCD-ROMまたはISOイメージをマウントする必要があります。

1. vSphere Client で、 * File > Deploy OVF Template * をクリックします。
2. OVA ファイルを探し、ウィザードを使用して ESXi サーバに仮想アプライアンスを導入します。
3. [プロパティ]タブの[ネットワークの設定]ページで、実行するインストールのタイプに応じて、必要に応じてフィールドに入力します。
   - 静的設定の場合は、すべてのフィールドに必要な情報を入力します（セカンダリDNSは不要です）。
   - IPv4を使用するDHCPの場合は、すべてのフィールドを空白のままにします。
   - IPv6を使用するDHCPの場合は、[Enable Auto IPv6 addressing]ボックスをオンにして、他のフィールドはすべて空白のままにします。
4. VM の電源をオンにします。
5. [コンソール] タブをクリックして、最初の起動プロセスを表示します。
6. プロンプトに従って、 VM に VMware Tools をインストールします。
7. タイムゾーンを設定します。
8. Unified Manager のメンテナンスユーザの名前とパスワードを入力します。

インストールの完了時に、 Unified Manager Web UI に接続するための情報が表示されます。

Linux インストールのクイックスタート手順

システム要件

- オペレーティングシステム：OSインストーラのSoftware Selectionオプションから「Server with GUI」ベース環境を使用してインストールされるRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOS 64ビットバージョン7.x アーキテクチャ
- RAM ： 12GB
- CPU ：合計 9572MHz
- 空きディスクスペース：/optに100GB、ルートパーティションに50GBのディスクスペースが必要です

システム要件の詳細については、を参照してください "Red Hat Enterprise LinuxおよびCentOSのソフトウェアとインストールの要件" および "互換性マトリックス"。

OnCommand Unified Managerをインストールしています

インストーラをダウンロードします。

1. をダウンロードします `OnCommandUnifiedManager-rhel7-9.5RC1.zip` インストールパッケージ：
2. インストールファイルをダウンロードしたディレクトリで、次のコマンドを実行します。

```
# unzip OnCommandUnifiedManager-rhel7-9.5RC1.zip
```

リポジトリの構成を確認する

Red Hat Enterprise Linux リポジトリまたは CentOS リポジトリを設定する手順はサイトによって異なります。インストールパッケージに含まれるpre_install_check.shスクリプトを使用して、オペレーティングシステムが正しく設定されているかどうかを確認することもできます。システムがインターネットに接続されている場合は、Red Hat Enterprise LinuxリポジトリとMySQLリポジトリのセットアップ手順が自動的に表示されます。インターネットに接続されていないシステムにをインストールする方法については、を参照してください "Red HatまたはCentOSでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除"。

```
# ./pre_install_check.sh
```

Unified Manager をインストールします

Unified Managerでは、を使用します `yum` ソフトウェアおよび依存ソフトウェアをインストールするユーティリティ。Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSのイメージは組織によって異なるため、インストールするパッケージはイメージに含まれているソフトウェアによって異なります。。 `yum` ユーティリティは、インストールする依存ソフトウェアパッケージを決定します。依存するソフトウェアパッケージの詳細については、を参照してください "Red HatまたはCentOSでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除"。

rootユーザとして、またはsudoを使用して、インストールファイルが解凍されたディレクトリから次のコマンドを実行します。

```
# yum install *.rpm
```

または

```
% sudo yum install *.rpms
```

インストールの完了時に、 Unified Manager Web UI に接続するための情報が表示されます。Web UIに接続できない場合は、ポート443のホワイトリストの作成が必要になる可能性があります。詳細については、テクニカルサポートチームにお問い合わせください。

Windows インストールのクイックスタート手順

システム要件

- オペレーティングシステム：Microsoft Windows Server 2012、2012 R2、2016 64-bit Standard EditionおよびDatacenter Edition
- RAM ： 12GB
- CPU ：合計 9572MHz
- 空きディスクスペース：インストールディレクトリ用に 100GB 、 MySQL データディレクトリ用に 50GB のディスクスペースが必要です

システム要件の詳細については、を参照してください "Windows ソフトウェアとインストールの要件" および "互換性マトリックス"。

OnCommand Unified Managerをインストールしています

インストーラをダウンロードします。

1. をダウンロードします `OnCommandUnifiedManager-9.5RC1.exes` インストールパッケージ：
2. インストールファイルをターゲットシステムのディレクトリにコピーします。

Unified Manager をインストールします

Microsoft .NET 4.5.2以降がインストールされている必要があります。Unified Managerのインストール時に、必要なその他のサードパーティパッケージがインストールされます。依存するソフトウェアパッケージの詳細については、を参照してください "WindowsでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除"。

1. デフォルトのローカル管理者アカウントで Windows にログインします。
2. インストールファイルをダウンロードしたディレクトリで、 Unified Manager の実行ファイル（ .exe ファイル）を右クリックし、管理者として実行します。
3. プロンプトが表示されたら、ユーザ名とパスワードを入力して Unified Manager のメンテナンスユーザを作成します。
4. データベース接続ウィザードで、 MySQL の root パスワードを入力します。
5. 画面の指示に従ってインストールを完了します。
6. インストールの完了時に * Finish * をクリックすると、 Unified Manager Web UI が表示されます。

Unified Manager をインストールします

OnCommand Unified Managerの概要を参照してください

OnCommand Unified Managerでは、ONTAP ストレージシステムの健常性とパフォーマンスを単一のインターフェイスから監視および管理することができます。Unified Manager は、 Linux サーバや Windows サーバに導入できるほか、 VMware ホストに仮想アプライアンスとして導入することもできます。

インストールの完了後、管理対象のクラスタを追加すると、 Unified Manager のグラフィカルインターフェイスに、監視対象ストレージシステムの容量、可用性、保護、パフォーマンスのステータスが表示されます。

- 関連情報 *

"NetApp Interoperability Matrix Tool で確認できます"

Unified Manager サーバの機能

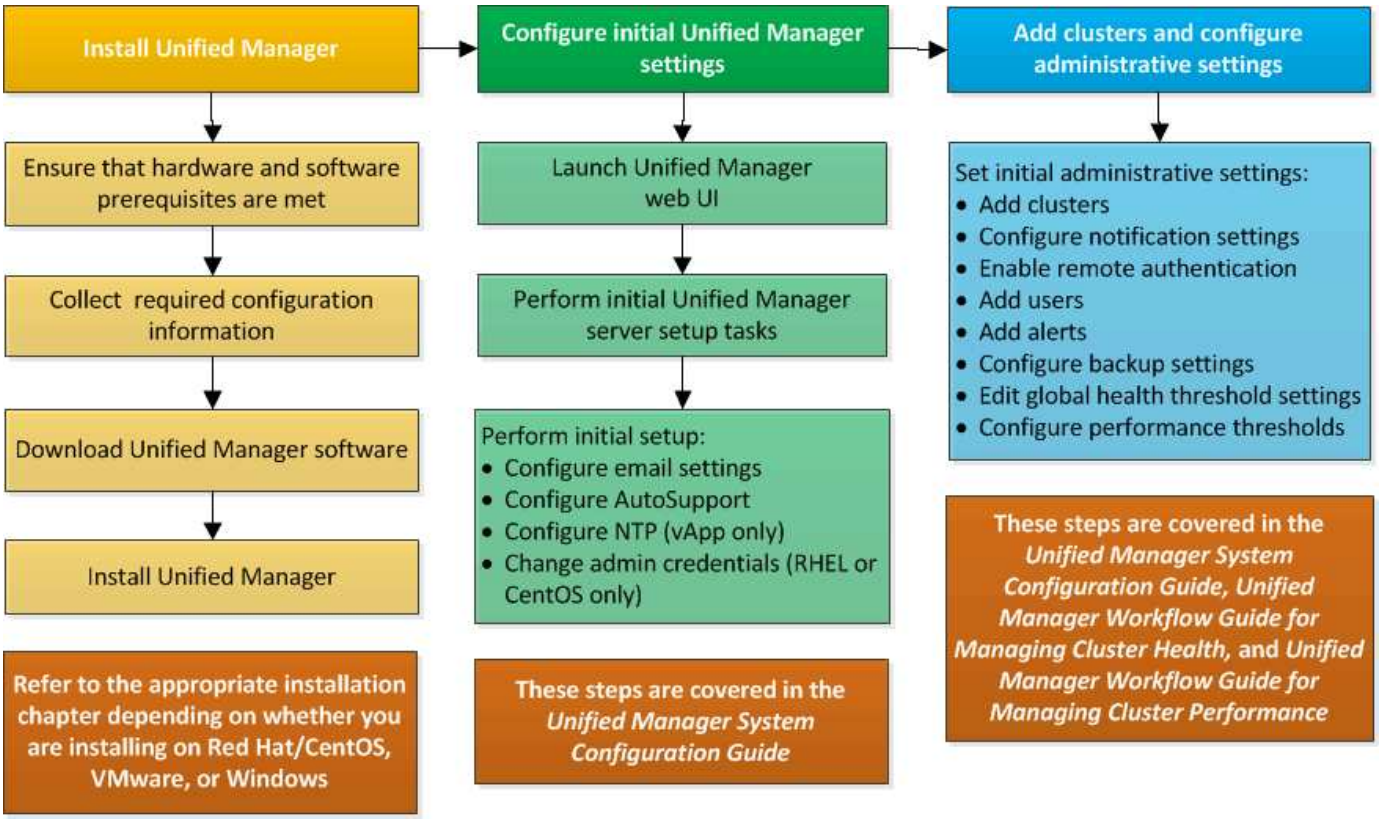
Unified Manager サーバインフラは、データ収集ユニット、データベース、アプリケーションサーバで構成され、検出、監視、ロールベースアクセス制御（ RBAC ）、監査、ロギングなどのインフラサービスを提供します。

Unified Manager は、クラスタの情報を収集してデータベースにデータを格納し、そのデータを分析してクラスタに問題がないかどうかを確認します。

インストール手順の概要

以下は、 Unified Manager を使用する前に必要なインストール作業のワークフローです。

このインストールガイドの各章では、次のワークフローに示されている各項目について説明します。



Unified Manager をインストールするための要件

Unified Managerをインストールする前に、Unified Managerをインストールするサーバがソフトウェア、ハードウェア、CPU、およびメモリの所定の要件を満たしていることを確認する必要があります。

- 関連情報 *

"NetApp Interoperability Matrix Tool で確認できます"

仮想インフラおよびハードウェアシステムの要件

Unified Managerを仮想インフラまたは物理システムのどちらにインストールするかに応じて、それぞれのメモリ、CPU、およびディスクスペースの最小要件を満たす必要があります。

次の表に、メモリ、 CPU 、およびディスクスペースの各リソースについて、推奨される値を示します。これらは、 Unified Manager が許容されるパフォーマンスレベルを達成することが確認されている値です。

ハードウェア構成	推奨設定
RAM	12GB （最小要件は 8GB ）
プロセッサ	CPU × 4

ハードウェア構成	推奨設定
CPU サイクル容量	合計 9572MHz （最小要件は 9572MHz ）
空きディスク容量	VMware ： • 5GB （シンプロビジョニング） • 152GB （シックプロビジョニング）
Red HatまたはCentOS：150GB。割り当ては次のとおりです。 • 50GB をルートパーティションに割り当て • に100GBの空きディスクスペースが割り当てられている `/opt/netapp/data` ディレクトリ。LVM ドライブまたはターゲットシステムに接続された別のローカルディスクにマウントされます 。 `/tmp` ディレクトリに10GB以上の空きスペースとが必要です `/var/log` ディレクトリには16GB以上の空きスペースが必要です。	Windows：150GB。割り当ては次のとおりです。 • 100GB - インストールディレクトリ用 • 50GB の MySQL データディレクトリ用ディスクスペースが必要です

Unified Manager はメモリの少ないシステムにもインストールできますが、推奨される 12GB の RAM があれば最適なパフォーマンスが保証されるだけでなく、拡張時にクラスタやストレージオブジェクトの追加にも対応できます。Unified Managerを導入するVMにはメモリの上限などを設定しないでください。また、ソフトウェアがシステムで割り当てられているメモリを利用できなくなる機能（バルーニングなど）は有効にしないでください。

また、1つのUnified Managerインスタンスで監視できるノードの数には上限があり、この上限を超える場合は2つ目のUnified Managerインスタンスをインストールする必要があります。詳細については、_ベストプラクティスガイド_を参照してください。

"テクニカルレポート 4621 ：『 Unified Manager Best Practices Guide 』"

メモリページのスワッピングは、システムや管理アプリケーションのパフォーマンスに悪影響を及ぼします。CPU リソースがホスト全体で競合して使用できなくなると、パフォーマンスが低下する可能性があります。

専用使用の要件

Unified Managerをインストールする物理システムまたは仮想システムは、他のアプリケーションとは共有せず、Unified Manager専用にする必要があります。他のアプリケーションにシステムリソースが消費されることで、 Unified Manager のパフォーマンスが大幅に低下する可能性があります。

バックアップ用のスペース要件

Unified Managerのバックアップとリストア機能を使用する場合は、「data」ディレクトリまたはディスクに150GBのスペースがあるように、追加の容量を割り当てる必要があります。バックアップはローカルにもリモートにも保存できますが、Unified Manager ホストシステムとは別の、 150GB 以上のスペースがあるリ

モートの場所に保存することを推奨します。

ホスト接続の要件

Unified Managerをインストールする物理システムまたは仮想システムは、問題なく設定できるようにする必要があります `ping` ホスト自体のホスト名です。IPv6構成の場合は、確認する必要があります `ping6` これでUnified Managerを正しくインストールできるようになります。

製品の Web UI には、ホスト名（またはホストの IP アドレス）を使用してアクセスできます。導入時に静的 IP アドレスを使用してネットワークを設定した場合は、指定したネットワークホストの名前を使用します。DHCP を使用してネットワークを設定した場合は、 DNS からホスト名を取得します。

完全修飾ドメイン名（ FQDN ）または IP アドレスの代わりに短縮名を使用した Unified Manager へのアクセスをユーザに許可する場合は、短縮名が有効な FQDN に解決されるようにネットワークを設定する必要があります。

マウント済み `/opt/netapp` または `/opt/netapp/data` 要件

マウントできます `/opt/netapp` または `/opt/netapp/data` NASデバイスまたはSANデバイス。リモートマウントポイントを使用すると、原因 の拡張で問題が発生する可能性があります。リモートマウントポイントを使用する場合は、SANまたはNASのネットワークにUnified ManagerのI/Oのニーズを満たす十分な容量があることを確認してください。この容量は一定ではなく、監視するクラスタおよびストレージオブジェクトの数に応じて増えることがあります。

をマウント済みの場合 `/opt/netapp` または `/opt/netapp/data` SELinuxを有効にしている環境で、ルートファイルシステム以外の場所から、マウントされたディレクトリに正しいコンテキストを設定する必要があります。

を参照してください SELinux で NFS 共有または CIFS 共有に /opt/netapp または /opt/netapp/data をマウントする場合の要件 正しいSELinuxコンテキストの設定については、を参照してください。

VMware ソフトウェアとインストールの要件

Unified Manager をインストールする VMware vSphere システムには、特定のバージョンのオペレーティングシステムとサポートソフトウェアが必要です。

オペレーティングシステムソフトウェア

サポートされる VMware ESXi のバージョンは次のとおりです。

- ESXi 5.5、6.0、6.5

サポートされる vSphere のバージョンは次のとおりです。

- VMware vCenter Server 5.5、6.0、6.5

サポートされている ESXi のバージョンの最新のリストについては、 Interoperability Matrix を参照してください。

"mysupport.netapp.com/matrix"

仮想アプライアンスが正しく動作するには、VMware ESXiサーバの時刻がNTPサーバの時刻と同じである必

要があります。VMware ESXi サーバの時刻を NTP サーバの時刻と同期すると、時刻に関する障害は発生しなくなります。

インストールの要件

Unified Manager 仮想アプライアンスでは、 VMware High Availability がサポートされます。

ONTAP ソフトウェアを実行しているストレージシステムにNFSデータストアを導入する場合は、NetApp NFS Plug-in for VMware VAAIを使用してシックプロビジョニングを使用する必要があります。

リソースが不十分なために高可用性に対応した環境で展開に失敗した場合は、仮想マシンの再起動優先度を無効にして、ホスト隔離時の対応をオンにしたまま、クラスタ機能仮想マシンオプションを変更する必要があります。

Red Hat Enterprise LinuxおよびCentOSのソフトウェアとインストールの要件

Unified Manager をインストールする Linux システムには、特定のバージョンのオペレーティングシステムとサポートソフトウェアが必要です。

オペレーティングシステムソフトウェア

Linux システムに、次のバージョンのオペレーティングシステムとサポートソフトウェアがインストールされている必要があります。

- Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOS 64ビットバージョン7.x

  Unified Manager 9.4以降ではRed Hat Enterprise Linux 6.xはサポートされません。

サポートされている Red Hat Enterprise Linux および CentOS のバージョンの最新のリストについては、Interoperability Matrix を参照してください。

"mysupport.netapp.com/matrix"

次のサードパーティパッケージが必要です。

- MySQL Community Edition 5.7ファミリーのバージョン5.7.23以降（MySQLリポジトリから入手）
- OpenJDKバージョン11（Red Hat Extra Enterprise Linux Serverリポジトリから入手）

  Unified Manager 9.5 以降では Oracle Java はサポートされません。

- p7zip バージョン 16.02 以降（ Red Hat Extra Packages for Enterprise Linux リポジトリから入手）

  Unified Managerの運用開始後にサードパーティ製ソフトウェアをアップグレードする場合は、Unified Managerを一度シャットダウンする必要があります。サードパーティ製ソフトウェアのインストールが完了したら、 Unified Manager を再起動できます。

ユーザ認証の要件

Red Hat Enterprise LinuxシステムまたはCentOSのシステムへのUnified Managerのインストールは、rootユーザに加え、を使用すればroot以外のユーザも実行できます `sudo` コマンドを実行します

インストールの要件

Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSとその関連リポジトリをシステムにインストールする際のベストプラクティスは次のとおりです。

- Red Hatのベストプラクティスに従ってRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSをインストールし'次のデフォルト・オプションを選択する必要がありますデフォルト・オプションでは'Server with GUI'を選択します
- Red Hat Enterprise Linux または CentOS への Unified Manager のインストール中にインストールプログラムが必要なすべてのソフトウェアにアクセスしてインストールできるように、システムには該当するリポジトリへのアクセスが必要です。
- をクリックします `yum` インストーラによるRed Hat Enterprise Linuxリポジトリで依存するソフトウェアの検索では、Red Hat Enterprise Linuxのインストール中またはインストール後に有効なRed Hatサブスクリプションを使用してシステムを登録しておく必要があります。

  Red Hat Subscription Manager については、 Red Hat のドキュメントを参照してください。

- 必要なサードパーティユーティリティがシステムに正しくインストールされるように、 Extra Packages for Enterprise Linux （ EPEL ）リポジトリを有効にする必要があります。

  システムで EPEL リポジトリが設定されていない場合は、リポジトリを手動でダウンロードして設定する必要があります。

  EPEL リポジトリを手動で設定します

- 正しいバージョンの MySQL がインストールされていない場合は、システムに MySQL ソフトウェアが正しくインストールされるように MySQL リポジトリを有効にする必要があります。

  システムで MySQL リポジトリが設定されていない場合は、リポジトリを手動でダウンロードして設定する必要があります。

  MySQL リポジトリを手動で設定する

システムがインターネットにアクセスできず、インターネットに接続されたシステムからリポジトリがミラーリングされていない場合は、インストール手順に従ってシステムに必要な外部ソフトウェアを確認してください。必要なソフトウェアをインターネットに接続されたシステムにダウンロードして、をコピーします `.rpm` ファイルを、Unified Managerをインストールするシステムにインストールします。アーティファクトとパッケージをダウンロードするには、を使用する必要があります `yum install` コマンドを実行します2 つのシステムで同じバージョンのオペレーティングシステムを実行していること、および該当する Red Hat Enterprise Linux バージョンまたは CentOS バージョンのサブスクリプションライセンスがあることを確認してください。

> 必要なサードパーティ製ソフトウェアは、ここに記載されたリポジトリ以外からはインストールしないでください。Red Hat リポジトリからインストールされるソフトウェアは、 Red Hat Enterprise Linux 用に特別に設計されたものであり、 Red Hat のベストプラクティス（ディレクトリのレイアウトや権限など）に準拠しています。他の場所から入手したソフトウェアは必ずしもこれらのガイドラインに従っていないため、原因 Unified Manager のインストールに失敗したり、将来のアップグレードで原因の問題が発生したりする可能性があります。

ポート **443** の要件

Red HatおよびCentOSの汎用イメージは、ポート443への外部アクセスをブロックします。お使いのブラウザがOnCommand 製品に接続できない場合は、問題 である可能性があります。次のコマンドは、すべての外部ユーザとアプリケーションによるポート443へのアクセスを有効にします。 `# firewall-cmd -zone=public -add-port=443/tcp -permanent; firewall-cmd -reload`

このコマンドを実行する前に、IT部門に問い合わせて、セキュリティポリシーに別の手順 が必要かどうかを確認してください。

Windows ソフトウェアとインストールの要件

Unified ManagerをWindowsに正しくインストールするには、Unified Managerをインストールするシステムがソフトウェアの要件を満たしている必要があります。

オペレーティングシステムソフトウェア

Unified Managerは、64ビットの英語版Windowsオペレーティングシステムでのみ動作します。Unified Managerは次のWindowsプラットフォームにインストールできます。

- Microsoft Windows Server 2012 Standard EditionおよびDatacenter Edition
- Microsoft Windows Server 2012 R2 Standard EditionおよびDatacenter Edition
- Microsoft Windows Server 2016 Standard EditionおよびDatacenter Edition

> Windows Server 2012 R2では、ターゲットシステムにWindows更新プログラムのKB2919355がインストールされていないとインストールが失敗します。

Windows Server 2008は、以前のリリースでサポートされていた機能ではありません。サポートされている Windows のバージョンの最新のリストについては、 Interoperability Matrix を参照してください。

"mysupport.netapp.com/matrix"

Unified Managerのみを実行する専用のサーバを用意し、他のアプリケーションはインストールしないでください。

次のサードパーティパッケージが必要です。

- Microsoft Visual C++2015再頒布可能パッケージバージョン14.0.24212
- Visual Studio 2013バージョン12.0.40660のMicrosoft Visual C+&#4;+再頒布可能パッケージ
- MySQL Community Edition 5.7ファミリーのバージョン5.7.23以降
- OpenJDKバージョン11
- p7zipバージョン18.01以降

これらのサードパーティパッケージがインストールされていない場合、Unified Managerのインストール時にインストールされます。

> Unified Manager 9.5 以降、 OpenJDK は Unified Manager のインストールパッケージに含まれており、自動的にインストールされます。Unified Manager 9.5 以降では Oracle Java はサポートされません。

MySQLがインストールされている場合は、次の点を確認してください。

- デフォルトのポートを使用している。
- サンプルデータベースがインストールされていません。
- サービス名は「MySQL」です。

> Unified Managerの運用開始後にサードパーティ製ソフトウェアをアップグレードする場合は、Unified Managerを一度シャットダウンする必要があります。サードパーティ製ソフトウェアのインストールが完了したら、Unified Managerを再起動できます。

インストールの要件

- Microsoft .NET 4.5.2以降がインストールされている必要があります。
- 用に2GBのディスクスペースを確保しておく必要があります `temp` インストールファイルを展開するディレクトリ。
- Unified ManagerのMSIファイルのキャッシュ用に、Windowsドライブに2GBのディスクスペースを確保しておく必要があります。
- Unified ManagerをインストールするMicrosoft Windows Serverの完全修飾ドメイン名（FQDN）を設定し `ping` ホスト名とFQDNへの応答が完了しました。
- Microsoft IIS World Wide Web Publishingサービスを無効にして、ポート80および443が空いていることを確認する必要があります。
- インストール中は、「Windows Installer RDS Compatibility」のリモートデスクトップセッションホスト設定が無効になっていることを確認する必要があります。
- UDPポート514を他のサービスで使用されないように空けておく必要があります。

> Unified Manager のインストールプログラムは、 Windows Defender で次の項目を除外するように設定します。
>
> - Unified Managerデータディレクトリ（Windows Server 2016のみ）
> - Unified Manager インストールディレクトリ
> - MySQL データディレクトリ
>
> サーバに別のウィルス対策ソフトウェアがインストールされている場合は、これらを手動で除外する必要があります。

サポートされているブラウザ

Unified Manager UIにアクセスするには、サポートされているブラウザを使用する必要があります。

Unified Managerは、次のブラウザでテスト済みです。他のブラウザでも動作する場合がありますが、正式に

はサポートされていません。サポートされているブラウザとバージョンの一覧は、Interoperability Matrixを参照してください。

"mysupport.netapp.com/matrix"

- Mozilla Firefox ESR 60
- Google Chromeバージョン68および69
- Microsoft Internet Explorer 11.

すべてのブラウザで、ポップアップブロックを無効にすることでソフトウェアの機能が正しく表示されます。

Internet Explorerを使用する場合は、互換表示を無効にして、ドキュメントモードをデフォルトに設定する必要があります。これらの設定の詳細については、Microsoft IEのドキュメントを参照してください。

> Internet Explorerでは複雑なUIページのロードに時間がかかることがあるため、FirefoxまたはChromeを使用することを推奨します。

アイデンティティプロバイダ（IdP）でユーザの認証を行うようにUnified ManagerでSAML認証を設定する場合は、IdPでサポートされるブラウザのリストも確認してください。

プロトコルとポートの要件

ブラウザ、APIクライアント、またはSSHを使用して、必要なポートにUnified Manager UIおよびAPIからアクセスできるようにする必要があります。このポートとプロトコルを使用して、 Unified Manager サーバは管理対象のストレージシステム、サーバ、その他のコンポーネントと通信します。

Unified Manager サーバへの接続

Unified Manager Web UIへの接続では、常にデフォルトのポートが使用されるため、ポート番号を指定する必要はありません。たとえば、Unified Managerは常にデフォルトのポートで実行されるため、と入力できます `https://<host>` ではなく `https://<host>:443`。デフォルトのポート番号は変更できません。

Unified Manager サーバでは、次のインターフェイスにアクセスする際に特定のプロトコルを使用します。

インターフェイス	プロトコル	ポート	説明
Unified Manager Web UI	HTTP	80	Unified Manager Web UI へのアクセスに使用され、自動的にセキュアポート 443 にリダイレクトされます。
Unified Manager Web UI および API を使用するプログラム	HTTPS	443	Unified Manager Web UI へのセキュアなアクセスと API 呼び出しに使用されます。 API 呼び出しは HTTPS でしか実行できません。

インターフェイス	プロトコル	ポート	説明
メンテナンスコンソール	SSH/SFTP	22	メンテナンスコンソールにアクセスしてサポートバンドルを取得する際に使用されます。
Linux コマンドライン	SSH/SFTP	22	Red Hat Enterprise Linux または CentOS のコマンドラインにアクセスしてサポートバンドルを取得する際に使用されます。
MySQL データベース	MySQL	3306	OnCommand および OnCommand Workflow Automation API サービスから Unified Manager へのアクセスに使用されます。
syslog	UDP	514	ONTAP システムからのサブスクリプションベースの EMS メッセージにアクセスし、メッセージに基づいてイベントを作成する際に使用されます。
REST	HTTPS	ポート 1	認証された ONTAP システムからの REST API ベースのリアルタイムの EMS イベントにアクセスする際に使用されます。

Unified Manager サーバからの接続

ファイアウォールの設定で、Unified Managerサーバと管理対象のストレージシステム、サーバ、その他のコンポーネントの間の通信に使用するポートを開く必要があります。ポートが開いていない場合、通信は失敗します。

環境に応じて、 Unified Manager サーバから特定の接続先への接続に使用するポートとプロトコルを変更することもできます。

Unified Manager サーバは、次のプロトコルとポートを使用して、管理対象のストレージシステム、サーバ、その他のコンポーネントに接続します。

宛先	プロトコル	ポート	説明
ストレージシステム	HTTPS	443 tcp	ストレージシステムの監視と管理に使用されます。

宛先	プロトコル	ポート	説明
ストレージシステム	NDMP	10000 TCP	特定の Snapshot リストア処理に使用されます。
AutoSupport サーバ	HTTPS	443	AutoSupport 情報の送信に使用されます。この機能を実行するには、インターネットアクセスが必要です。
認証サーバ	LDAP	389	認証要求、およびユーザとグループの検索要求に使用されます。
LDAPS	636	セキュアな LDAP 通信に使用されます。	メールサーバ
SMTP	25	アラート通知 E メールの送信に使用されます。	SNMP トラップの送信元
SNMPv1 または SNMPv3	162 UDP	アラート通知 SNMP トラップの送信に使用されます	外部データプロバイダのサーバ
TCP	2003 年	Graphite などの外部データプロバイダにパフォーマンスデータを送信します。	NTP サーバ

ワークシートへの記入

Unified Manager をインストールして設定する前に、環境に関する特定の情報を確認しておく必要があります。この情報はワークシートに記録できます。

Unified Manager のインストール情報

Unified Manager をインストールする際に必要な情報を記入します。

ソフトウェアが導入されているシステム	あなたの価値
ESXiサーバのIPアドレス（VMwareのみ）	
ホストの完全修飾ドメイン名	
ホストの IP アドレス	

ソフトウェアが導入されているシステム	あなたの価値
ネットワークマスク	
ゲートウェイの IP アドレス	
プライマリ DNS アドレス	
セカンダリ DNS アドレス	
検索ドメイン	
メンテナンスユーザのユーザ名	
メンテナンスユーザのパスワード	

Unified Manager の設定情報

インストール後に Unified Manager を設定するための情報を記入します。設定によっては省略可能な値もあります。

設定	あなたの価値
メンテナンスユーザの E メールアドレス	
NTPサーバ（VMwareのみ）	
SMTP サーバのホスト名または IP アドレス	
SMTP ユーザ名	
SMTP パスワード	
SMTP ポート	25 （デフォルト値）
アラート通知の送信元 E メールアドレス	
認証サーバのホスト名または IP アドレス	
Active Directory の管理者名または LDAP のバインド識別名	
Active Directory のパスワードまたは LDAP のバインドパスワード	

設定	あなたの価値
認証サーバのベース識別名	
アイデンティティプロバイダ（ IdP ）の URL	
アイデンティティプロバイダ（ IdP ）のメタデータ	
SNMPトラップの送信先ホストのIPアドレス	
SNMP ポート	

クラスタ情報

Unified Managerを使用して管理するストレージシステムの情報を記入します。

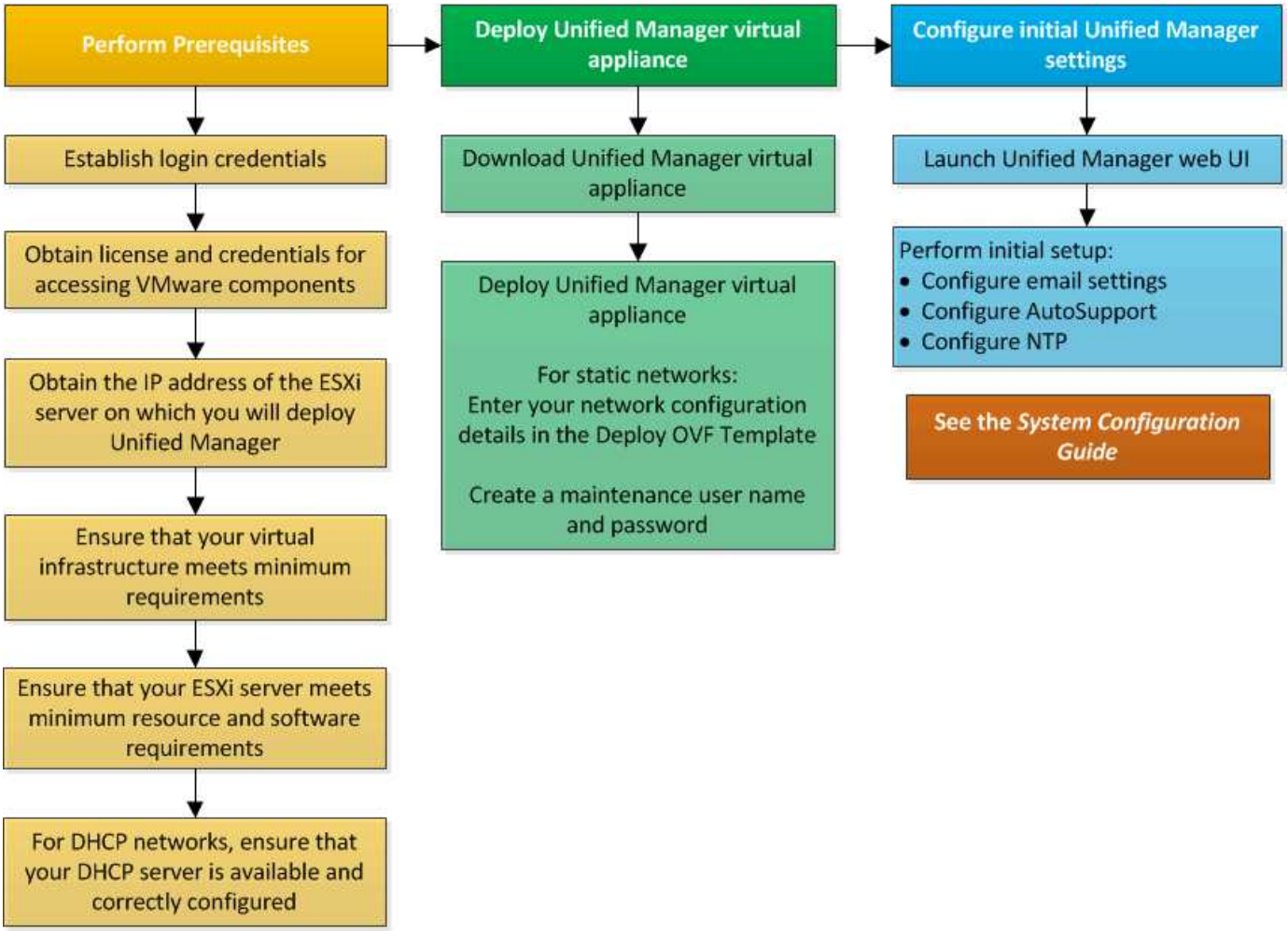
クラスタ **1 / N**	あなたの価値
ホスト名またはクラスタ管理 IP アドレス	
ONTAP 管理者のユーザ名 管理者には「 admin 」ロールが割り当てられている必要があります。	
ONTAP 管理者のパスワード	
プロトコル（ HTTP または HTTPS ）	

VMware vSphereでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除

VMware vSphere システムで、 Unified Manager ソフトウェアのインストール、新しいバージョンへのアップグレード、または Unified Manager 仮想アプライアンスの削除を実行できます。

VMwareでの導入プロセスの概要

以下は、 Unified Manager を使用する前に必要な導入作業のワークフローです。



Unified Manager を導入します

Unified Manager を導入するには、ソフトウェアをダウンロードし、仮想アプライアンスを導入し、メンテナンスユーザを作成してユーザ名とパスワードを設定し、 Web UI で初期セットアップを行います。

作業を開始する前に

- 導入に必要なシステム要件を満たしている必要があります。

  システム要件

- 次の情報が必要です。
  - NetApp Support Siteのログインクレデンシャル
  - VMware vCenter ServerとvSphere Web Client（vSphereバージョン6.5）またはvSphere Client（vSphereバージョン5.5または6.0）にアクセスするためのクレデンシャル
  - Unified Manager 仮想アプライアンスを導入する ESXi サーバの IP アドレス
  - データストアのストレージスペースやメモリ要件など、データセンターに関する詳細情報
  - IPv6アドレスを使用する場合は、ホストでIPv6が有効になっている必要があります。

- VMware ToolsのCD-ROMまたはISOイメージ

このタスクについて

Unified Manager は、 VMware ESXi サーバに仮想アプライアンスとして導入できます。

メンテナンスコンソールには、SSHではなく、VMwareコンソールを使用してアクセスする必要があります。

VMware ToolsはUnified Managerには含まれていません`.ova` とを個別にインストールする必要があります。

完了後

導入と初期セットアップが完了したら、クラスタを追加するかメンテナンスコンソールで追加のネットワーク設定を行ってから、 Web UI にアクセスできます。

Unified ManagerのOVAファイルをダウンロードします

Unified Managerをダウンロードする必要があります`.ova` ファイルをNetApp Support Site から選択し、仮想アプライアンスとしてUnified Managerを導入します。

作業を開始する前に

NetApp Support Siteのログインクレデンシャルが必要です。

このタスクについて

。 `.ova` ファイルに、仮想アプライアンスで設定されるUnified Managerソフトウェアが含まれています。

手順

1. NetApp Support Site にログインし、VMware vSphereへのUnified Managerのインストール用のダウンロードページに移動します。

   "ネットアップのダウンロード：ソフトウェア"

2. をダウンロードして保存します `.ova` Fileを使用して、vSphere Clientからアクセス可能なローカルまたはネットワークのディレクトリにアクセスします。
3. チェックサムを確認して、ソフトウェアが正しくダウンロードされたことを確認します。

Unified Manager 仮想アプライアンスの導入

をダウンロードしたら、Unified Manager仮想アプライアンスを導入できます `.ova` NetApp Support Site からのファイルです。ESXiサーバへの仮想アプライアンスの導入には、vSphere Web Client（vSphereバージョン6.5）またはvSphere Client（vSphereバージョン5.5または6.0）を使用する必要があります。仮想アプライアンスを導入すると、仮想マシンが作成されます。

作業を開始する前に

システム要件を確認しておく必要があります。システム要件を満たすために変更が必要な場合は、Unified

Manager仮想アプライアンスを導入する前に変更しておく必要があります。

仮想インフラの要件

VMware ソフトウェアとインストールの要件

DHCPを使用する場合は、DHCPサーバが使用可能で、DHCPと仮想マシン（VM）のネットワークアダプタが正しく設定されていることを確認する必要があります。DHCP はデフォルトで設定されています。

静的なネットワーク設定を使用する場合は、IPアドレスが同じサブネット内で重複していないこと、および適切なDNSサーバエントリが設定されていることを確認する必要があります。

仮想アプライアンスを導入する前に、次の情報を用意しておく必要があります。

- VMware vCenter ServerとvSphere Web Client（vSphereバージョン6.5）またはvSphere Client（vSphereバージョン5.5または6.0）にアクセスするためのクレデンシャル
- Unified Manager 仮想アプライアンスを導入する ESXi サーバの IP アドレス
- ストレージスペースの可用性など、データセンターに関する詳細
- DHCPを使用しない場合は、接続するネットワークデバイスのIPv4またはIPv6アドレス：
  - ホストの完全修飾ドメイン名（ FQDN ）
  - ホストの IP アドレス
  - ネットワークマスク
  - デフォルトゲートウェイの IP アドレス
  - プライマリおよびセカンダリ DNS アドレス
  - 検索ドメイン
- VMware ToolsのCD-ROMまたはISOイメージ

このタスクについて

VMware Toolsはには含まれていません `.ova` ファイル。VMware Toolsは別途インストールする必要があります。

仮想アプライアンスを導入すると、 HTTPS アクセス用に一意の自己署名証明書が生成されます。Unified Manager Web UI にアクセスする際に、信頼された証明書でないことを示す警告がブラウザに表示されることがあります。

Unified Manager 仮想アプライアンスでは、 VMware High Availability がサポートされます。

手順

1. vSphere Client で、 * File * > * Deploy OVF Template * をクリックします。
2. Deploy OVF Template *ウィザードを実行して、Unified Manager仮想アプライアンスを導入します。

   Networking Configuration ページで、次の手順を実行します。

   - DHCP と IPv4 アドレスを使用する場合は、すべてのフィールドを空白のままにします。
   - DHCP と IPv6 アドレスを使用する場合は '[Enable Auto IPv6 addressing] チェックボックスをオンに

し ' その他のフィールドはすべて空白のままにします

- 静的なネットワーク設定を使用する場合は、このページのフィールドに値を入力します。これらの設定は導入時に適用されます。導入先のホストで一意で、使用されておらず、有効なDNSエントリが割り当てられたIPアドレスを指定する必要があります。

3. Unified Manager 仮想アプライアンスを ESXi サーバに導入したら、 VM を右クリックして電源をオンにし、 * 電源オン * を選択します。

   リソースが十分でないために電源投入に失敗した場合は、リソースを追加してからインストールを再試行する必要があります。

4. [* コンソール *] タブをクリックします。

   初回ブートプロセスが完了するまでに数分かかります。

5. プロンプトに従って、VMにVMware Toolsをインストールします。

   vSphere 6.5でvSphere Web Clientを使用している場合は、VMware ToolsのISOイメージを手動でマウントする必要があります。VMから、設定の編集>*仮想ハードウェア*>* CD/DVDドライブx *>*データストアISOファイル*を選択し、*参照*をクリックしてファイルを選択する必要があります `linux.iso` をマウントイメージとして使用します。

6. タイムゾーンを設定するには、VM * Console *ウィンドウに表示される指示に従って、地理的な地域と都市または地域を入力します。

   表示されるすべての日付情報には、管理対象デバイスのタイムゾーンの設定に関係なく、 Unified Manager 用に設定されているタイムゾーンが使用されます。タイムスタンプを比較するときは、この点に注意してください。ストレージシステムと管理サーバで同じ NTP サーバが設定されている場合、違う時間が表示された場合でも、それぞれが表しているのは同じ時刻です。たとえば、管理サーバとは異なるタイムゾーンが設定されたデバイスを使用してSnapshotコピーを作成した場合、タイムスタンプは管理サーバの時間になります。

7. 使用可能な DHCP サービスがない場合や静的なネットワーク設定でエラーが発生した場合は、次のいずれかのオプションを選択します。

を使用する場合	操作
DHCP	[DHCP の再試行 *] を選択します。DHCP を使用する場合は、正しく設定されていることを確認してください。 DHCP 対応のネットワークを使用すると、 FQDN と DNS サーバのエントリが仮想アプライアンスに自動的に割り当てられます。DHCPにDNSが正しく設定されていない場合’ホスト名OnCommand が自動的に割り当てられ’セキュリティ証明書に関連付けられますDHCP対応のネットワークをセットアップしていない場合は、ネットワーク設定情報を手動で入力する必要があります。

を使用する場合	操作
静的なネットワーク設定	a. 「 * Enter the details for static network configuration * 」を選択します。 設定プロセスが完了するまでに数分かかります。 b. 入力した値を確認し、 * Y * を選択します。

8. プロンプトでメンテナンスユーザの名前を入力し、* Enter *をクリックします。

   メンテナンスユーザの名前は、azのアルファベットのあとに、azまたは0~9の任意の組み合わせを使用してください。

9. プロンプトでパスワードを入力し、* Enter *をクリックします。

   VM コンソールに Unified Manager Web UI の URL が表示されます。

完了後

Web UIにアクセスしてUnified Managerの初期セットアップを実行できます。手順については、OnCommand Unified Managerシステム構成ガイドを参照してください。

VMwareでのUnified Managerのアップグレード

Unified Managerバージョン9.5にアップグレードできるのは、Unified Manager 7.3または9.4のインスタンスのみです。

このタスクについて

アップグレードプロセスの実行中は、 Unified Manager を使用できなくなります。実行中の処理がある場合は、 Unified Manager をアップグレードする前に完了しておいてください

Unified Manager を OnCommand Workflow Automation のインスタンスとペアにして使用している環境では、両方の製品のソフトウェアで新しいバージョンを利用できる場合、 2 つの製品間の接続を解除してから各製品をアップグレードし、アップグレードの実行後に Workflow Automation の接続を新たにセットアップする必要があります。いずれかの製品のみをアップグレードする場合は、アップグレード後に Workflow Automation にログインし、 Unified Manager からデータを取得していることを確認します。

Unified ManagerのISOイメージのダウンロード

Unified Managerをアップグレードする前に、Unified ManagerのISOイメージをNetApp Support Site からダウンロードする必要があります。

作業を開始する前に

NetApp Support Siteのログインクレデンシャルが必要です。

手順

1. NetApp Support Site にログインし、ソフトウェアのダウンロードページに移動します。
2. をダウンロードして保存します `.iso` イメージファイルを、vSphere Clientからアクセス可能なローカルまたはネットワークのディレクトリにコピーします。
3. チェックサムを確認して、ソフトウェアが正しくダウンロードされたことを確認します。
    - 関連情報 *

"ネットアップサポート"

Unified Manager 仮想アプライアンスをアップグレードします

Unified Managerバージョン7.3または9.4からUnified Manager 9.5にアップグレードすることができます。

作業を開始する前に

- をダウンロードしておく必要があります `.iso` NetApp Support Site からのファイルです。
- Unified Manager をアップグレードするシステムがシステム要件とソフトウェア要件を満たしている必要があります。

  仮想インフラの要件

  VMware ソフトウェアとインストールの要件

- vSphere 6.5を使用している場合は、VMware Remote Console（VMRC）をインストールしておく必要があります。
- 次の情報が必要です。
    - NetApp Support Siteのログインクレデンシャル
    - VMware vCenter ServerとvSphere Web Client（vSphereバージョン6.5）またはvSphere Client（vSphereバージョン5.5または6.0）にアクセスするためのクレデンシャル
    - Unified Manager のメンテナンスユーザのクレデンシャル

このタスクについて

アップグレードプロセスの実行中は、 Unified Manager を使用できなくなります。実行中の処理がある場合は、 Unified Manager をアップグレードする前に完了しておいてください

Workflow AutomationとUnified Managerを連携させて使用している場合、Workflow Automationでホスト名を手動で更新する必要があります。

手順

1. vSphere Client で、 * Home * > * Inventory * > * VMs and Templates * をクリックします。
2. Unified Manager 仮想アプライアンスがインストールされている仮想マシン（ VM ）を選択します。
3. Unified Manager VM が実行されている場合は、「 * 概要 * > * コマンド * > * ゲストのシャットダウン * 」に移動します。

4. Unified Manager VMのバックアップコピー（Snapshotやクローンなど）を作成して、アプリケーションと整合性のあるバックアップを作成します。
5. vSphere Client で、 Unified Manager VM の電源をオンにします。
6. Unified Managerのアップグレードイメージを選択します。

使用するポート	操作
vSphere 5.5または6.0	a. [**CD/DVD Drive**]アイコンをクリックし、[ローカルディスク上の**ISO**イメージへの接続]を選択します。 b. を選択します `OnCommandUnifiedManager-9.5-virtual-update.iso` [ファイル]をクリックし、[開く]をクリックします。
vSphere 6.5 の場合	a. VMware Remote Console を起動します。 b. [* CDROM *] アイコンをクリックし、 [* ディスクイメージファイル (.ISO)* に接続] を選択します。 c. を選択します `OnCommandUnifiedManager-9.5-virtual-update.iso` [ファイル]をクリックし、[開く]をクリックします。

7. [* コンソール *] タブをクリックします。
8. Unified Manager メンテナンスコンソールにログインします。
9. メインメニュー*で、*アップグレード*を選択します。

   アップグレードプロセスの実行中はUnified Managerを使用できなくなり、完了後に再開されることを示すメッセージが表示されます。

10. を入力します `y` 続行します。

    仮想アプライアンスが配置されている仮想マシンをバックアップするように通知する警告が表示されます。

11. を入力します `y` 続行します。

    アップグレードプロセスが完了して Unified Manager サービスが再起動されるまでに数分かかることがあります。

12. 任意のキーを押して続行します。

    メンテナンスコンソールから自動的にログアウトされます。

13. メンテナンスコンソールにログインし、Unified Managerのバージョンを確認します。

完了後

Web UI にログインして、アップグレード後のバージョンの Unified Manager を使用できます。検出プロセス

が完了するのを待ってから、UIでの作業を実行する必要があります。

Unified Manager 仮想マシンを再起動しています

Unified Manager 仮想マシン（ VM ）をメンテナンスコンソールから再起動することができます。新しいセキュリティ証明書を生成した場合やVMで問題が発生した場合、VMの再起動が必要になります。

作業を開始する前に

- 仮想アプライアンスの電源をオンにする必要があります。
- Unified Managerメンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてログインする必要があります。

このタスクについて

VMware * Restart Guest * オプションを使用して、 vSphere から仮想マシンを再起動することもできます。

手順

1. メンテナンスコンソールで、 * システム構成 * > * 仮想マシンの再起動 * を選択します。
2. ブラウザからUnified Managerのグラフィカルユーザインターフェイス（GUI）を起動し、ログインします。
    - 関連情報 *

"VMware vSphere PowerCLI Cmdlets Reference ： Restart-VMGuest"

VMwareからのUnified Managerの削除

Unified Managerをアンインストールするには、Unified Managerソフトウェアがインストールされている仮想アプライアンスを削除します。

作業を開始する前に

- VMware vCenter ServerとvSphere Web Client（vSphereバージョン6.5の場合）またはvSphere Client（vSphereバージョン5.5または6.0の場合）にアクセスするためのクレデンシャルが必要です。
- Unified Managerサーバから外部のデータプロバイダへのアクティブな接続が確立されていない必要があります。

  アクティブな接続がある場合は、Unified Managerメンテナンスコンソールを使用して接続を削除する必要があります。

- Unified ManagerサーバからWorkflow Automationサーバへのアクティブな接続が確立されていない必要があります。

  アクティブな接続がある場合は'[管理]メニューを使用して接続を削除する必要があります

- 仮想マシン（VM）を削除する前に、Unified Managerサーバからすべてのクラスタ（データソース）を削除しておく必要があります。

手順

1. Unified Managerのメンテナンスコンソールを使用して、Unified Managerサーバから外部のデータプロバイダへのアクティブな接続がないことを確認します。
2. vSphere Client で、 * Home * > * Inventory * > * VMs and Templates * をクリックします。
3. 削除するVMを選択し、* Summary *タブをクリックします。
4. VM が実行中の場合は、 **Power**>* ゲストのシャットダウン * をクリックします。
5. 削除するVMを右クリックし、*ディスクから削除*をクリックします。

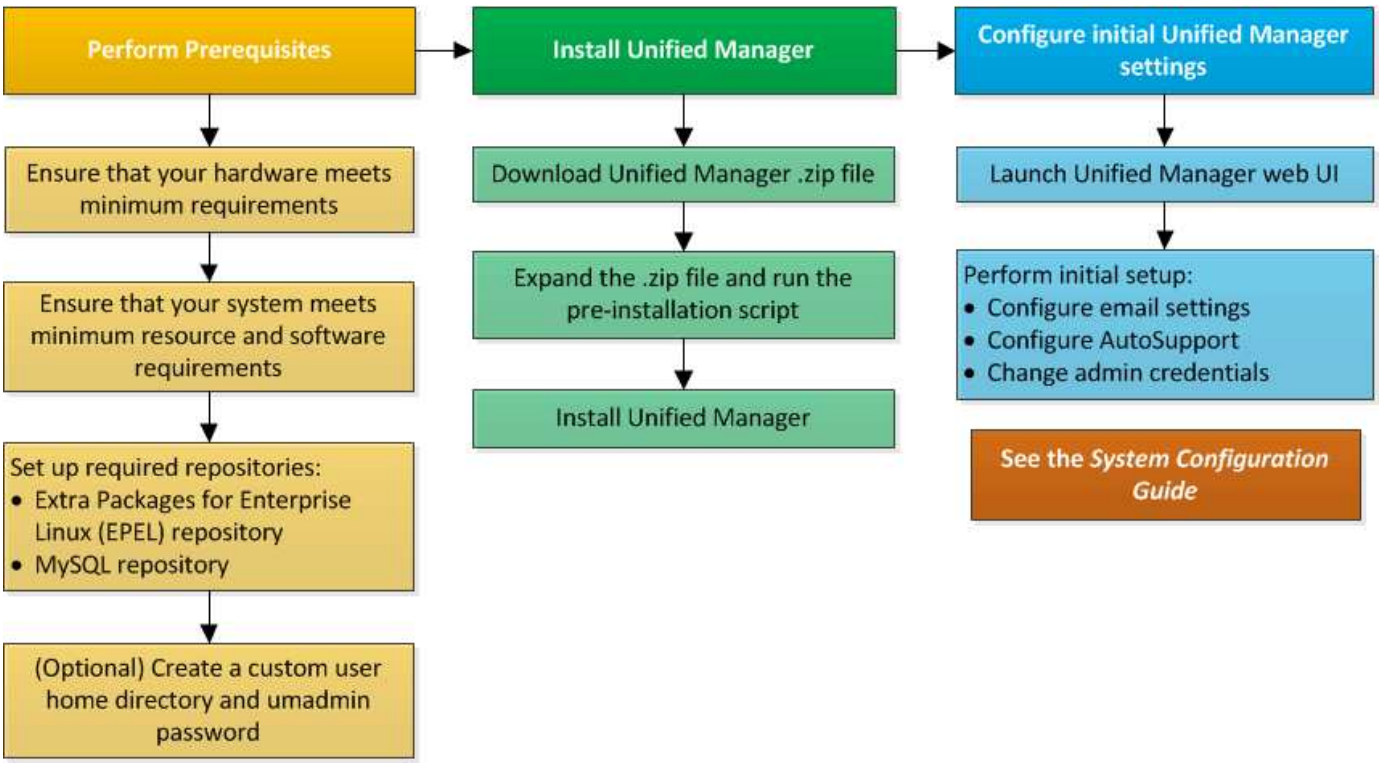
Red HatまたはCentOSでのUnified Managerソフトウェアのインストール、アップグレード、削除

Linux システムで、 Unified Manager ソフトウェアのインストール、新しいバージョンへのアップグレード、または Unified Manager の削除を実行できます。

Unified Manager は、 Red Hat Enterprise Linux サーバまたは CentOS サーバにインストールできます。Unified Manager をインストールする Linux サーバは、物理マシンでも仮想マシンでもかまいません。仮想マシンの場合は、 VMware ESXi 、 Microsoft Hyper-V 、または Citrix XenServer で実行されているマシンを使用できます。

Red HatまたはCentOSへのインストールプロセスの概要

以下は、 Unified Manager を使用する前に必要なインストール作業のワークフローです。



必要なソフトウェアリポジトリをセットアップする

インストールプログラムが必要なすべてのソフトウェアをインストールできるように、特定のリポジトリへのアクセスが必要になります。

EPEL リポジトリを手動で設定します

Unified Manager をインストールするシステムが Extra Packages for Enterprise Linux （EPEL ）リポジトリにアクセスできない場合、インストールが成功するためにはリポジトリを手動でダウンロードして設定する必要があります。

このタスクについて

EPEL リポジトリは、システムにインストールする必要があるサードパーティユーティリティへのアクセスを提供します。Unified Manager を Red Hat と CentOS のどちらのシステムにインストールする場合も EPEL リポジトリを使用します。

手順

1. インストールに対応するEPELリポジトリをダウンロードします。 `wget https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-7.noarch.rpm`
2. EPEL リポジトリを設定します。 `yum install epel-release-latest-7.noarch.rpm`

MySQL リポジトリを手動で設定する

Unified Manager をインストールするシステムが MySQL Community Edition リポジトリにアクセスできない場合、インストールが成功するためにはリポジトリを手動でダウンロードして設定する必要があります。

このタスクについて

MySQL リポジトリリポジトリリポジトリは、システムにインストールする必要がある MySQL ソフトウェアへのアクセスを提供します。

> システムがインターネットに接続されていない場合、このタスクは失敗します。Unified Manager をインストールするシステムがインターネットにアクセスできない場合は、 MySQL のドキュメントを参照してください。

手順

1. インストールに対応するMySQLリポジトリをダウンロードします。 `wget http://repo.mysql.com/yum/mysql-5.7-community/el/7/x86_64/mysql57-community-release-el7-7.noarch.rpm`
2. MySQL リポジトリを設定します。 `yum install mysql57-community-release-el7-7.noarch.rpm`

SELinux で NFS 共有または CIFS 共有に /opt/netapp または /opt/netapp/data をマウントする場合の要件

マウントする場合 `/opt/netapp` または `/opt/netapp/data` SELinuxを有効にしているNASデバイスまたはSANデバイスでは、次の点を考慮する必要があります。

このタスクについて

をマウントする場合 `/opt/netapp` または `/opt/netapp/data` SELinuxを有効にしている環境で、ルートファイルシステム以外の場所から、マウントされたディレクトリに正しいコンテキストを設定する必要があります。次の2つの手順を実行して、正しいSELinuxコンテキストを設定および確認してください。

- SELinuxコンテキストは、の場合に設定する `/opt/netapp/data` がマウントされている
- SELinuxコンテキストは、の場合に設定する `/opt/netapp` がマウントされている
- SELinuxコンテキストの設定は、次の場合に行います `/opt/netapp/data` がマウントされています*

をマウント済みの場合 `/opt/netapp/data` SELinuxの場合、システムはに設定されます `Enforcing`` のSELinuxコンテキストタイプを確認してください ``/opt/netapp/data` がに設定されます `mysqld_db_t` を使用します。これは、データベースファイルの場所のデフォルトのコンテキスト要素です。

1. 次のコマンドを実行してコンテキストを確認します。 `ls -dZ /opt/netapp/data`

   出力例を次に示します。

   ```
   drwxr-xr-x. mysql root unconfined_u:object_r:default_t:s0
   /opt/netapp/data
   ```

   この出力では、コンテキストはです `default_t` に変更する必要があります `mysqld_db_t`。

2. のマウント方法に応じて、次の手順を実行してコンテキストを設定します `/opt/netapp/data`。

   a. 次のコマンドを実行してコンテキストをに設定します `mysqld_db_t`： `semanage fcontext -a -t mysql_db_t "/opt/netapp/data"``restorecon -R -v /opt/netapp/data`

   b. を設定している場合は `/opt/netapp/data` インチ `/etc/fstab` を編集する必要があります `/etc/fstab` ファイル。をクリックします `/opt/netapp/data/` マウントオプションで、MySQLラベルを次のように追加します。 `context=system_u:object_r:mysqld_db_t:s0`

   c. をアンマウントして再マウントします `/opt/netapp/data/` コンテキストをイネーブルにします。

   d. NFSを直接マウントした場合は、次のコマンドを実行してコンテキストをに設定します `mysql_db_t`： `mount <nfsshare>:/<mountpoint> /opt/netapp/data -o context=system_u:object_r:mysql_db_t:s0`

3. コンテキストが正しく設定されているかどうかを確認します。 `ls -dZ /opt/netapp/data/`

   ```
   drwxr-xr-x. mysql root unconfined_u:object_r:mysqld_db_t:s0
   /opt/netapp/data/
   ```

- SELinuxコンテキストの設定は、次の場合に行います `/opt/netapp` がマウントされています*

の正しいコンテキストを設定したあと `/opt/netapp/data/`をクリックして、親ディレクトリを指定します `/opt/netapp` SELinuxコンテキストがに設定されていない `file_t`。

1. 次のコマンドを実行してコンテキストを確認します。 `ls -dZ /opt/netapp`

   出力例を次に示します。

   ```
   drwxr-xr-x. mysql root unconfined_u:object_r:file_t:s0 /opt/netapp
   ```

   この出力では、コンテキストはです `file_t` 変更する必要があります。次のコマンドでは、コンテキストをに設定しています `usr_t`。コンテキストは、以外の任意の値に設定できます `file_t` セキュリティ要件に基づきます。

2. のマウント方法に応じて、次の手順を実行してコンテキストを設定します `/opt/netapp`。

   a. 次のコマンドを実行してコンテキストを設定します。 `semanage fcontext -a -t usr_t "/opt/netapp"``restorecon -v /opt/netapp`

   b. を設定している場合は `/opt/netapp` インチ `/etc/fstab`を編集する必要があります `/etc/fstab` ファイル。をクリックします `/opt/netapp` マウントオプションで、MySQLラベルを次のように追加します。 `context=system_u:object_r:usr_t:s0`

   c. をアンマウントして再マウントします `/opt/netapp` コンテキストをイネーブルにします。

   d. NFS を直接マウントした場合は、次のコマンドを実行してコンテキストを設定します。 `mount <nfsshare>:/<mountpoint> /opt/netapp -o context=system_u:object_r:usr_t:s0`

3. コンテキストが正しく設定されているかどうかを確認します。 `ls -dZ /opt/netapp`

   ```
   drwxr-xr-x. mysql root unconfined_u:object_r:usr_t:s0 /opt/netapp
   ```

Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへのUnified Managerのインストール

Unified Manager をダウンロードしてインストールする一連の手順は、インストールシナリオによって異なります。Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSにUnified Managerをインストールする前に、Unified Managerをハイアベイラビリティ構成にするかどうかをあらかじめ決めておきます。

カスタムユーザのホームディレクトリと **umadmin** のパスワードを作成しています

Unified Manager をインストールする前に、カスタムのホームディレクトリを作成し、umadmin ユーザのパスワードを独自に定義できます。このタスクはオプションですが、サイトによっては Unified Manager のデフォルトのインストール設定とは異なる設定が必要になることがあります。

作業を開始する前に

- に記載されたシステム要件を満たしている必要があります ハードウェアシステムの要件。
- Red Hat Enterprise Linux または CentOS のシステムに root ユーザとしてログインできる必要があります。

このタスクについて

Unified Manager のインストール時、デフォルト設定では次のタスクが実行されます。

- でumadminユーザが作成されます `/home/umadmin` をホームディレクトリとして指定します。
- umadmin ユーザにデフォルトのパスワード「 admin 」を割り当てます。

へのアクセスが制限されるインストール環境もあります `/home`の場合、インストールは失敗します。ホームディレクトリは別の場所に作成する必要があります。また、サイトによっては、パスワードの複雑さに関するルールが設定されている場合や、インストールプログラムではなくローカルの管理者が設定したパスワードが必要な場合があります。

インストール環境でデフォルトのインストール設定とは異なる設定が必要な場合は、次の手順に従って、カスタムのホームディレクトリを作成し、 umadmin ユーザのパスワードを定義します。

インストール前にこの情報を定義しておけば、インストールスクリプトで設定が検出され、定義した値がデフォルトのインストール設定の代わりに使用されます。

また、Unified Managerのデフォルトのインストールでは、sudoersファイルにumadminユーザが追加されています (`ocum_sudoers` および `ocie_sudoers`）をクリックします `/etc/sudoers.d/` ディレクトリ。セキュリティポリシーや一部のセキュリティ監視ツールによってこのコンテンツを環境から削除した場合は、再度追加する必要があります。Unified Manager の一部の処理では sudo 権限が必要なため、 sudoers の設定を維持する必要があります。

手順

1. サーバに root ユーザとしてログインします。
2. 「メンテナンス」という umadmin グループアカウントを作成します。`groupadd maintenance`
3. メンテナンスグループの任意のホームディレクトリにユーザアカウント「 umadmin 」を作成します。`adduser --home <home_directory\> -g maintenance umadmin`
4. umadmin のパスワードを定義します。`passwd umadmin`

   umadmin ユーザの新しいパスワードの文字列を入力するように求められます。

完了後

Unified Manager のインストールが完了したら、 umadmin ユーザのログインシェルを指定する必要があります。

Red Hat Enterprise Linuxまたは**CentOS**版の**Unified Manager**のダウンロード

Unified Managerをダウンロードする必要があります`.zip` ファイルをNetApp Support Site から選択して、Unified Managerをインストールします。

作業を開始する前に

NetApp Support Siteのログインクレデンシャルが必要です。

このタスクについて

ダウンロードする Unified Manager のインストールパッケージは、 Red Hat Enterprise Linux と CentOS の両方のシステムで共通です。

手順

1. NetApp Support Site にログインし、Red Hat Enterprise Linuxプラットフォーム向けのUnified Managerのダウンロードページに移動します。

   "ネットアップのダウンロード：ソフトウェア"

2. Unified Managerをダウンロードします`.zip` ファイルをターゲットシステム上のディレクトリにコピーします。
3. チェックサムを確認して、ソフトウェアが正しくダウンロードされたことを確認します。

Red Hat Enterprise Linuxまたは**CentOS**への**Unified Manager**のインストール

Unified Manager は、 Red Hat Enterprise Linux または CentOS の物理プラットフォームまたは仮想プラットフォームにインストールできます。

作業を開始する前に

- Unified Manager をインストールするシステムがシステムおよびソフトウェアの要件を満たしている必要があります。

  ハードウェアシステムの要件

  Red Hat および CentOS のソフトウェアとインストールの要件

- Unified Managerをダウンロードしておく必要があります`.zip` ファイルをNetApp Support Site からターゲットシステムにコピーします。
- サポートされている Web ブラウザが必要です。
- ターミナルエミュレーションソフトウェアでスクロールバックが有効になっている必要があります。

このタスクについて

Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSのシステムに必要なすべてのバージョンのサポートソフトウェア（Java、MySQL、追加ユーティリティ）がインストールされているか、必要なソフトウェアの一部のみがインストールされているか、必要なソフトウェアがインストールされていない新規にインストールされたシステムである可能性があります。

手順

1. Unified Manager をインストールするサーバにログインします。
2. 該当するコマンドを入力し、インストールをサポートするためにターゲットシステムでインストールまたはアップグレードが必要なソフトウェアを特定します。

必要なソフトウェアと最小バージョン	ソフトウェアとバージョンを確認するコマンド
OpenJDKバージョン11	`java -version`
MySQL 5.7.23 Community Edition	`rpm -qa
grep -i mysql`	p7zip 9.20.1
`rpm -qa	grep p7zip`

3. 上記のソフトウェアのいずれかのバージョンが必要なバージョンよりも前である場合は、該当するコマンドを入力してアンインストールします。

アンインストールするソフトウェア	ソフトウェアをアンインストールするコマンド
MySQL MySQL 5.7.23 Community Editionよりも前のすべてのバージョンをアンインストールします。	`rpm -e <mysql_package_name>` 依存関係のエラーが表示された場合は、を追加する必要があります `--nodeps` コンポーネントをアンインストールするオプション。
その他すべてのモジュール	`yum remove module_name`

4. インストールをダウンロードしたディレクトリに移動します `.zip` Unified Managerのバンドルをファイルして展開します。 `unzip OnCommandUnifiedManager-rhel7-9.5.zip`

   が必要です `.rpm` Unified Managerのモジュールがターゲットディレクトリに解凍されます。

5. ディレクトリに次のモジュールがあることを確認します。 `ls *.rpm`
   - `ocie-au-<version>.x86_64.rpm`
   - `ocie-server-<version>.x86_64.rpm`
   - `ocie-serverbase-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-application-server-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-platform-base-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-ocum-<version>.x86_64.rpm`
6. インストール前スクリプトを実行して、Unified Managerのインストールと競合するシステム設定やインストール済みソフトウェアがないことを確認します。 `pre_install_check.sh`

   インストール前スクリプトは、システムに有効な Red Hat サブスクリプションがあること、および必要なソフトウェアリポジトリへのアクセス権があることを確認します。問題が検出された場合は、 Unified Manager をインストールする前に修正する必要があります。

> インストールに必要なパッケージを手動でダウンロードする必要がある場合は、手順7_only_を実行します。システムがインターネットにアクセス可能で、必要なすべてのパッケージがある場合は、ステップ 8 に進みます。

7. システムがインターネットに接続されていない場合や Red Hat Enterprise Linux のリポジトリを使用していない場合は、次の手順に従って、必要なパッケージが揃っているかどうかを確認し、足りないパッケージをダウンロードします。

   a. Unified Manager をインストールするシステムで、各パッケージについてその有無を表示します。
   `yum install *.rpm --assumeno`

   "Installing :`" セクションの項目は現在のディレクトリにあるパッケージで、 "Installing for dependencies ： " セクションの項目はシステムにないパッケージです。

   b. インターネットにアクセスできるシステムで、不足しているパッケージをダウンロードします。 `yum install <package_name\> --downloadonly --downloaddir=.`

   > プラグイン「 yum-plugin-downloadonly 」は、 Red Hat Enterprise Linux システムで常に有効になっているとは限りません。インストールせずにパッケージをダウンロードするには、この機能を有効にする必要があります。 `yum install yum-plugin-downloadonly`

   c. インターネットに接続されたシステムからインストールシステムに不足しているパッケージをコピーします。

8. ソフトウェアをインストールします。 `yum install *.rpm`

   このコマンドは、をインストールします `.rpm` パッケージ、必要なその他すべてのサポートソフトウェア、およびUnified Managerソフトウェア。

   > インストールの実行に他のコマンド（など）は使用しないでください `rpm -ivh ...` ）。Unified ManagerをRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSのシステムに正しくインストールするには、Unified Managerのすべてのファイルと関連ファイルを特定の順序で特定のディレクトリ構造にインストールする必要があり、そのためにはによって自動的に適用されます `yum install *.rpm` コマンドを実行します

9. インストールメッセージの直後に表示される E メール通知は無視してください。

   この E メールは最初の cron ジョブの失敗を root ユーザに通知するもので、インストールには影響しません。

10. インストールメッセージが最後まで表示されたら、メッセージを上にスクロールして、 Unified Manager Web UI の IP アドレスまたは URL 、メンテナンスユーザの名前（ umadmin ）、およびデフォルトのパスワードを確認します。

    次のようなメッセージが表示されます。

```
OnCommand Unified Manager installed successfully.
Use a web browser and one of the following URL(s) to configure and
access the Unified Manager GUI.
https://default_ip_address/    (if using IPv4)
https://[default_ip_address]/  (if using IPv6)
https://fully_qualified_domain_name/

Log in to Unified Manager in a web browser by using following details:
  username: umadmin
  password: admin
```

11. IP アドレスまたは URL 、割り当てられたユーザ名（ umadmin ）、および現在のパスワードをメモします。
12. Unified Manager をインストールする前にカスタムのホームディレクトリで umadmin ユーザアカウントを作成していた場合は、 umadmin ユーザのログインシェルを指定する必要があります。`usermod -s /bin/maintenance-user-shell.sh umadmin`

完了後

Web UIにアクセスしてUnified Managerの初期セットアップを実行できます。手順については、OnCommand Unified Managerシステム構成ガイドを参照してください。

Unified Manager のインストール時に作成されるユーザ

Red Hat Enterprise Linux または CentOS に Unified Manager をインストールすると、Unified Manager とサードパーティユーティリティによって umadmin 、 jboss 、および mysql の各ユーザが作成されます。

- * umadmin *

  Unified Manager への初回ログインで使用します。このユーザには「OnCommand 管理者」ユーザロールが割り当てられ、「メンテナンスユーザ」タイプとして設定されます。このユーザは Unified Manager によって作成されます。

- * JBoss *

  JBoss ユーティリティに関連する Unified Manager サービスの実行に使用します。このユーザは Unified Manager によって作成されます。

- * MySQL *

  Unified Manager の MySQL データベースクエリの実行に使用します。このユーザは MySQL サードパーティユーティリティによって作成されます。

Unified Manager のインストール時、これらのユーザに加え、対応するグループとして maintenance 、 jboss 、および mysql の各グループが作成されます。maintenance グループと jboss グループは Unified Manager によって作成され、 mysql グループはサードパーティユーティリティによって作成されます。

Unified Manager をインストールする前にカスタムのホームディレクトリを作成して独自の umadmin ユーザのパスワードを定義していた場合、インストール時に maintenance グループまたは umadmin ユーザがもう一度作成されることはありません。

JBoss パスワードを変更しています

新しいカスタムのJBossパスワードを作成して、インストール時に設定されたデフォルトのパスワードを上書きできます。このタスクはオプションですが、サイトによってはセキュリティ上の理由からUnified Managerのデフォルトのインストール設定とは異なる設定が必要になることがあります。この処理を実行すると、 MySQL へのアクセス時に JBoss で使用するパスワードも変更になります。

作業を開始する前に

- Unified Manager がインストールされている Red Hat Enterprise Linux または CentOS のシステムへの root ユーザアクセスが必要です。
- ネットアップが提供するサービスにアクセスできる必要があります `password.sh` ディレクトリ内のスクリプト `/opt/netapp/essentials/bin`。

手順

1. システムに root ユーザとしてログインします。
2. 次のコマンドを記載された順序で入力して、 Unified Manager サービスを停止します。 `service ocieau stop``service ocie stop`

   関連付けられている MySQL ソフトウェアは停止しないでください。

3. 次のコマンドを入力して、パスワードの変更プロセスを開始します。 `/opt/netapp/essentials/bin/password.sh resetJBossPassword`
4. プロンプトが表示されたら、古いJBossパスワードを入力します。

   デフォルトのパスワードはです `D11h1aMu@79%`。

5. プロンプトが表示されたら、新しい JBoss パスワードを入力し、確認のためにもう一度入力します。
6. スクリプトが完了したら、次のコマンドを記載された順序で入力して、 Unified Manager サービスを開始します。 `service ocie start``service ocieau start`
7. すべてのサービスが開始されたら、 Unified Manager UI にログインできます。

ハイアベイラビリティ構成での**Unified Manager**のセットアップ

ハイアベイラビリティ構成はVeritas Cluster Server（VCS）を使用して作成します。ハイアベイラビリティ構成ではフェイルオーバー機能を利用できるため、ディザスタリカバリに役立ちます。

ハイアベイラビリティ構成では、一度に1つのノードだけがアクティブです。一方のノードで障害が発生すると、VCSサービスがこのイベントを認識し、もう一方のノードにただちに制御を切り替えます。2つ目のノードがアクティブになり、サービスの提供を開始します。フェイルオーバープロセスは自動で実行されます。

Unified Managerサーバが設定されたVCSクラスタは2つのノードで構成され、各ノードで同じバージョンのUnified Managerが実行されます。Unified Managerサーバのすべてのデータに共有データディスクからアクセスできるように設定する必要があります。

VCSにUnified Managerをインストールしたあと、Unified ManagerがVCS環境で動作するように設定する必要があります。設定スクリプトを使用して、Unified ManagerがVCS環境で動作するようにセットアップすることができます。

VCSでの**Unified Manager**の要件

Veritas Cluster Server（VCS）環境でUnified Managerをインストールする場合は、クラスタノードがUnified Managerをサポートするように適切に設定されていることを確認しておく必要があります。

VCSの構成が次の要件を満たしていることを確認する必要があります。

- サポートされているバージョンのオペレーティングシステムが両方のクラスタノードで実行されている必要があります。
- 両方のクラスタノードで同じバージョンのUnified Managerが同じパスにインストールされている必要があります。
- MySQLユーザのユーザIDとグループIDが両方のノードで同じである必要があります。
- ネイティブのext3ファイルシステム、ext4ファイルシステム、Logical Volume Manager（LVM）が使用されている必要があります。
- Unified ManagerがFibre Channel（FC）またはiSCSI経由でストレージシステムに接続されている必要があります。

  また、FCリンクがアクティブであり、ストレージシステムに作成されたLUNに両方のクラスタノードからアクセスできることを確認する必要があります。

- 共有データディスクにUnified Managerのデータベース、レポート、証明書、およびスクリプトプラグインの各フォルダを格納できるだけの十分なスペース（最低80GB）が必要です。
- 各システムには、ノード間通信用とノードとクライアント間通信用の 2 つ以上のネットワークインターフェイスを設定する必要があります。

  ノードとクライアント間の通信に使用するネットワークインターフェイスの名前は、両方のシステムで同じである必要があります。

- クラスタノード間に独立したハートビートリンクが確立されている必要があります。確立されていない場合、クラスタノード間の通信にネットワークインターフェイスが使用されます。
- オプション：SnapDrive for UNIXを使用して、ハイアベイラビリティ構成の両方のノードからアクセスできる共有の場所を作成する必要があります。

  共有の場所のインストールと作成については、『SnapDrive for UNIX Installation and Administration Guide』を参照してください。SnapDrive またはストレージシステムのコマンドラインインターフェイスを使用してLUNを管理することもできます。詳細については、 SnapDrive for UNIX の互換性マトリックスを参照してください。

- SnapDrive アプリケーションとVCSアプリケーション用に追加のRAMが必要です。

VCSへのUnified Managerのインストール

ハイアベイラビリティ構成にするには、VCSの両方のクラスタノードにUnified Managerをインストールする必要があります。

作業を開始する前に

- クラスタの両方のノードにVCSがインストールされて設定されている必要があります。

  VCSのインストールの詳細については、_Veritas Cluster Server 6.2.1 Installation Guide _に記載されている手順を参照してください。

- Unified Managerサーバのコンソールにログインするための明示的なroot権限が必要です。

このタスクについて

Unified Managerの両方のインスタンスで同じデータベースを使用し、同じノードセットを監視するように設定する必要があります。

手順

1. クラスタの 1 つ目のノードにログインします。
2. 1つ目のノードにUnified Managerをインストールします。

   Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへのUnified Managerのインストール

3. クラスタの2つ目のノードで手順1と2を繰り返します。
4. 2つ目のUnified Managerインスタンスで、Red Hat Enterprise LinuxサーバまたはCentOSサーバにrootユーザとしてログインし、1つ目のUnified Managerインスタンスと同じumadminのパスワードを入力します `.passwd umadmin`

設定スクリプトを使用したVCSでのUnified Managerの設定

Veritas Cluster Server（VCS）では、設定スクリプトを使用してUnified Managerを設定できます。

作業を開始する前に

- VCSセットアップ環境の両方のノードにUnified Managerがインストールされている必要があります。
- VCSスクリプトが機能するためには、PerlのXML：LibXMLモジュールが必要です。
- ソースのUnified Managerのデータを十分に格納できる共有のLUNを作成しておく必要があります。
- スクリプトが機能するためには、絶対マウントパスを指定しておく必要があります。

  マウントパス内にフォルダを作成した場合、スクリプトは機能しません。

- をダウンロードしておく必要があります `ha_setup.pl` スクリプトの場所 `/opt/netapp/ocum/scripts`。

このタスクについて

VCSセットアップ環境において、仮想IPインターフェイスとマウントポイントがアクティブになっているノードが「1つ目のノード」で、もう一方のノードが2つ目のノードです。

手順

1. クラスタの 1 つ目のノードにログインします。

   ハイアベイラビリティ構成の2つ目のノードで、Unified Managerのすべてのサービスを停止しておく必要があります。

2. VCSのインストールディレクトリを追加します `/opt/VRTSvcs/bin` PATH環境変数に移動します。
3. 既存のUnified Managerセットアップで設定する場合は、Unified Managerのバックアップを作成し、サポートバンドルを生成します。
4. を実行します `ha_setup.pl` スクリプト： `perl ha_setup.pl --first -t vcs -g group_name -e eth_name -i cluster_ip -m net_mask -n fully_qualified_cluster_name -f mount_path -v volume_group -d disk_group -l install_dir -u user_name -p password`

   ```
   perl \ha_setup.pl --first -t vcs -g umgroup -e eth0 -i 10.11.12.13 -m
   255.255.255.0 -n cluster.eng.company.com -f /mnt/ocumdb -v ocumdb_SdHv -d
   ocumdb_SdDg -l /opt/netapp/ -u admin -p wx17yz
   ```

5. Veritas Operations Manager WebコンソールまたはVCS Cluster Managerを使用して、フェイルオーバーグループが作成され、Unified Managerサーバサービス、マウントポイント、仮想IP、ネットワークインターフェイスカード（NIC）、およびボリュームグループがクラスタグループに追加されたことを確認します。
6. Unified Managerサービスグループを2つ目のノードに手動で切り替え、クラスタフェイルオーバーが動作することを確認します。
7. VCSがクラスタの2つ目のノードにスイッチオーバーしていることを確認します。

   クラスタの2つ目のノードで、データマウント、仮想IP、ボリュームグループ、およびNICがオンラインになっていることを確認する必要があります。

8. Veritas Operations Managerを使用してUnified Managerを停止します。
9. を実行します `perl ha_setup.pl --join -t vcs -f``mount_path` クラスタの2つ目のノードでコマンドを実行して、Unified Managerサーバのデータが LUNをポイントするように設定します。
10. クラスタの2つ目のノードでUnified Managerサーバサービスが開始していることを確認します。
11. 設定スクリプトの実行後、Unified Managerの証明書を再生成し、グローバルIPアドレスを取得します。

    a. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。

    b. [* HTTPS 証明書の再生成 *] をクリックします。

    再生成された証明書にはクラスタのIPアドレスのみが含まれ、完全修飾ドメイン名（FQDN）は含まれません。Unified Managerのハイアベイラビリティの構成には、グローバルIPアドレスを使用する必要があります。

12. 次のコマンドを使用してUnified Manager UIにアクセスします。 `https://<FQDN of Global IP>`

完了後

ハイアベイラビリティの構成が完了したら、バックアップの共有の場所を作成する必要があります。共有の場所は、フェイルオーバーの前後に作成するバックアップを格納するために必要です。ハイアベイラビリティ構成の両方のノードからアクセスできる必要があります。

VCS構成用の**Unified Manager**のサービスリソース

Unified ManagerのクラスタサービスリソースをVeritas Cluster Server（VCS）に追加する必要があります。これらのクラスタサービスリソースは、ストレージシステムの監視、ジョブのスケジュール、イベントの処理、他のすべてのUnified Managerサービスの監視など、さまざまな目的に使用されます。

次の表に、Unified Managerのすべてのサービスをカテゴリ別に示します。

カテゴリ	サービス
ストレージリソース	• `vol` • `mount`
データベースリソース	• `mysqld`
ネットワークリソース	• `nic` • `vip`
Unified Managerリソース	• `ocie` • `ocieau`

既存の**Unified Manager**セットアップのハイアベイラビリティ構成への更新

既存のUnified Managerインストールを更新し、セットアップ環境をハイアベイラビリティ構成にすることができます。

作業を開始する前に

- 既存のデータのバックアップとサポートバンドルを作成しておく必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタに2つ目のノードを追加し、そのノードにVeritas Cluster Server（VCS）をインストールしておく必要があります。

  Veritas Cluster Server 6.2.1 Installation Guideを参照してください。

- 新しく追加したノードは、ハイアベイラビリティ構成の既存のノードと同じ共有の場所にアクセスできるように設定する必要があります。

手順

1. クラスタの新しいノードにログインします。
2. ノードにUnified Managerをインストールします。

   Red Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへのUnified Managerのインストール

3. 既存のノードで設定スクリプトを実行し、Unified Managerサーバを設定します。
4. 2つ目のノードへのフェイルオーバーを手動で開始します。
5. を実行します `perl ha_setup.pl --join -t vcs -f``mount_path` クラスタの2つ目のノードでコマンドを実行し、Unified Managerサーバのデータが共有LUNをポイントするようにします。
6. Unified ManagerでOnCommand Workflow Automation （WFA）が設定されている場合は、無効にしてからWFA接続を再設定します。
7. SnapProtect にUnified Managerが設定されている場合は、クラスタの新しいIPアドレスと既存のストレージポリシーを使用してSnapProtect を再設定します。
8. カスタムレポートを再生成し、クラスタの新しいIPアドレスを使用してUnified Managerに追加します。

Red Hat Enterprise Linux または CentOS での Unified Manager のアップグレード

新しいバージョンが利用可能になったときは、 Unified Manager ソフトウェアをアップグレードできます。

Unified Manager ソフトウェアのパッチリリースがネットアップから提供されたときは、新規リリースと同じ手順を使用してインストールします。

Unified Manager を OnCommand Workflow Automation のインスタンスとペアにして使用している環境では、両方の製品のソフトウェアで新しいバージョンを利用できる場合、 2 つの製品間の接続を解除してから各製品をアップグレードし、アップグレードの実行後に Workflow Automation の接続を新たにセットアップする必要があります。いずれかの製品のみをアップグレードする場合は、アップグレード後に Workflow Automation にログインし、 Unified Manager からデータを取得していることを確認します。

Red Hat Enterprise Linux または CentOS での Unified Manager のアップグレード

Red HatプラットフォームでUnified Managerバージョン7.3または9.4からUnified Manager 9.5にアップグレードするには、インストールファイルをダウンロードして実行します。

作業を開始する前に

- Unified Manager をアップグレードするシステムがシステム要件とソフトウェア要件を満たしている必要があります。

  ハードウェアシステムの要件

  Red Hat および CentOS のソフトウェアとインストールの要件

- Unified Manager 9.4以降では、Red Hat Enterprise Linux 6.xはサポートされなくなりました。RHEL 6を使用している場合は、Unified Manager 9.5にアップグレードする前に、RHELのインスタンスをバージョ

ン7.xにアップグレードする必要があります。

- Unified Manager 9.5以降では、Oracle Javaはサポートされなくなりました。Unified Manager 9.5にアップグレードする前に、正しいバージョンのOpenJDKをインストールする必要があります。
- Red Hat Enterprise Linux Subscription Manager への登録が必要です。
- アップグレード中に問題が使用される場合にデータが失われないようにするために、 Unified Manager データベースのバックアップを作成しておく必要があります。また、からバックアップファイルを移動することを推奨します `/opt/netapp/data` ディレクトリを外部の場所に移動します。
- アップグレードプロセスの実行中は Unified Manager を使用できなくなるため、実行中の処理がある場合は完了しておいてください。

このタスクについて

> 以下の手順には、Veritas Operation Managerを使用してハイアベイラビリティ用に構成されているシステム向けの手順も含まれています。システムがハイアベイラビリティ用に構成されていない場合は、ここで説明する追加の手順は無視してください。

手順

1. ターゲットの Red Hat Enterprise Linux サーバまたは CentOS サーバにログインします。
2. サーバに Unified Manager のバンドルをダウンロードします。

   Red Hat または CentOS 版の Unified Manager のダウンロード

3. ダウンロードしたディレクトリに移動し、 Unified Manager のバンドルを展開します。 `unzip OnCommandUnifiedManager-rhel7-9.5.zip`

   Unified Manager に必要な RPM モジュールがターゲットディレクトリに解凍されます。

4. 以下のモジュールがあることを確認します。 `ls *.rpm`

   次のRPMモジュールが表示されます。

   - `ocie-au-<version>.x86_64.rpm`
   - `ocie-server-<version>.x86_64.rpm`
   - `ocie-serverbase-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-application-server-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-platform-base-<version>.x86_64.rpm`
   - `netapp-ocum-<version>.x86_64.rpm`

5. システムがインターネットに接続されていない場合やRHELのリポジトリを使用していない場合は、次の手順に従って、必要なパッケージが揃っているかどうかを調べ、足りないパッケージをダウンロードします。

   a. 各パッケージについてその有無を表示します。 `yum install *.rpm --assumeno`

      "Installing :`" セクションの項目は現在のディレクトリにあるパッケージで、 "Installing for dependencies ： " セクションの項目はシステムにないパッケージです。

b. インターネットにアクセスできる別のシステムで、不足しているパッケージをダウンロードします。
`yum install package_name --downloadonly --downloaddir=.`

> プラグイン「 yum-plugin-downloadonly 」は、 Red Hat Enterprise Linux システムで常に有効になっているとは限りません。インストールせずにパッケージをダウンロードするには、この機能を有効にする必要があります。 `yum install yum-plugin-downloadonly`

c. インターネットに接続されたシステムからインストールシステムに不足しているパッケージをコピーします。

6. Unified Managerでハイアベイラビリティを構成している場合は、Veritas Operations Managerを使用して、1つ目のノードのすべてのUnified Managerサービスを停止します。
7. 次のスクリプトを使用して Unified Manager をアップグレードします。 `upgrade.sh`

   RPM モジュールが自動的に実行され、必要なサポートソフトウェアとそれらで実行されている Unified Manager モジュールがアップグレードされます。Unified Managerのアップグレードと競合するシステム設定やインストール済みソフトウェアがないかどうかも確認されます。問題が検出された場合は、Unified Managerをアップグレードする前に修正する必要があります。

   > アップグレードの実行に他のコマンド（など）は使用しないでください `rpm -Uvh ...` ）。アップグレードを正しく実行するには、Unified Managerのすべてのファイルと関連ファイルを特定の順序で特定のディレクトリ構造にアップグレードする必要があり、そのためにはスクリプトを使用する必要があります。

8. ハイアベイラビリティ構成の場合は、Veritas Operation Managerを使用して、2つ目のノードのすべてのUnified Managerサービスを停止します。
9. ハイアベイラビリティ構成の場合は、サービスグループをハイアベイラビリティ構成の2つ目のノードに切り替え、2つ目のノードでUnified Managerをアップグレードします。
10. アップグレードが完了したら、メッセージを上にスクロールして、 Unified Manager Web UI の IP アドレスまたは URL 、メンテナンスユーザの名前（ umadmin ）、およびデフォルトのパスワードを確認します。

    次のようなメッセージが表示されます。

```
OnCommand Unified Manager upgraded successfully.
Use a web browser and one of the following URLs to access the OnCommand
Unified Manager GUI:

https://default_ip_address/    (if using IPv4)
https://[default_ip_address]/  (if using IPv6)
https://fully_qualified_domain_name/
```

完了後

サポートされている Web ブラウザに表示された IP アドレスまたは URL を入力して Unified Manager Web UI を起動し、前に設定したメンテナンスユーザの名前（ umadmin ）とパスワードを使用してログインします。

Red Hat Enterprise Linux 6.xから7.xへのホストOSのアップグレード

Unified Managerがインストールされている Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムをRed Hat Enterprise Linux 7.xにアップグレードする必要がある場合は、このトピックに記載されているいずれかの手順に従う必要があります。どちらの場合も、Red Hat Enterprise Linux 6.xでUnified Managerのバックアップを作成し、そのバックアップをRed Hat Enterprise Linux 7.xシステムにリストアする必要があります。

このタスクについて

ここに記載する2つの方法の違いは、Unified Managerのリストア処理を新しいRHEL 7.xサーバで実行するか同じサーバで実行するかです。

この作業では、Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムでUnified Managerのバックアップを作成する必要があるため、Unified Managerがオフラインになる時間が最小限になるように、アップグレードプロセス全体を実行する準備ができてからバックアップを作成します。Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムをシャットダウンしたあと、新しいRed Hat Enterprise Linux 7.xシステムが起動するまではデータが収集されないため、その間のデータはUnified Manager UIに表示されません。

バックアップとリストアのプロセスの詳細な手順については、Unified Managerオンラインヘルプを参照してください。

- 新しいサーバを使用したホスト OS のアップグレード *

RHEL 7.xソフトウェアをインストールできるスペアシステムがあり、RHEL 6.xシステムが稼働している間にスペアシステムでUnified Managerのリストアを実行できる場合は、次の手順に従います。

1. 新しいサーバにRed Hat Enterprise Linux 7.xソフトウェアをインストールして設定します。

   Red Hat のソフトウェアとインストールの要件

2. Red Hat Enterprise Linux 7.xシステムに、既存のRed Hat Enterprise Linux 6.xシステムと同じバージョンのUnified Managerソフトウェアをインストールします。

   Red Hat Enterprise Linux への Unified Manager のインストール

   インストールが完了しても、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。

3. Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムで、Web UIのの管理メニューで、Unified Managerのバックアップを作成し、そのバックアップファイルを外部の場所にコピーします。
4. Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムで、Unified Managerをシャットダウンします。
5. Red Hat Enterprise Linux 7.xシステムで、外部の場所からにバックアップファイルをコピーします `/data/ocum-backup/` をクリックし、次のコマンドを入力してバックアップファイルからUnified Managerデータベースをリストアします。`um backup restore -f /opt/netapp/data/ocum-backup/<backup_file_name>`
6. サポートされているWebブラウザにIPアドレスまたはURLを入力してUnified Manager Web UIを起動し、システムにログインします。

システムが正常に動作していることを確認したら、Red Hat Enterprise Linux 6.xシステムからUnified Managerを削除できます。

- 同じサーバ上のホスト OS のアップグレード *

RHEL 7.xソフトウェアをインストールできるスペアシステムがない場合は、次の手順に従います。

1. Web UIの管理メニューで、Unified Managerのバックアップを作成し、そのバックアップファイルを外部の場所にコピーします。
2. システムからRed Hat Enterprise Linux 6.xイメージを削除し、システムを完全に消去します。
3. 同じシステムにRed Hat Enterprise Linux 7.xソフトウェアをインストールして設定します。

   Red Hat のソフトウェアとインストールの要件

4. Red Hat Enterprise Linux 7.xシステムに、前のRed Hat Enterprise Linux 6.xシステムと同じバージョンのUnified Managerソフトウェアをインストールします。

   Red Hat Enterprise Linux への Unified Manager のインストール

   インストールが完了しても、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。

5. 外部の場所からにバックアップファイルをコピーします `/data/ocum-backup/`をクリックし、次のコマンドを入力してバックアップファイルからUnified Managerデータベースをリストアします。`um backup restore -f /opt/netapp/data/ocum-backup/<backup_file_name>`
6. サポートされているWebブラウザにIPアドレスまたはURLを入力してUnified Manager Web UIを起動し、システムにログインします。

Linuxでのサードパーティ製品のアップグレード

JRE、MySQLなどのサードパーティ製品がLinuxシステムにインストールされている場合は、Unified Managerでそれらの製品をアップグレードできます。

これらのサードパーティ製品を開発する企業は、定期的にセキュリティの脆弱性を報告しています。このソフトウェアの新しいバージョンには、独自のスケジュールでアップグレードできます。

Linux での **JRE** のアップグレード

Unified ManagerがインストールされているLinuxサーバでJava Runtime Environment（JRE）を新しいバージョンにアップグレードすることで、セキュリティの脆弱性に対する修正を入手できます。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Linux システムに対する root 権限が必要です。

手順

1. Unified Manager ホストマシンに root ユーザとしてログインします。
2. 該当するバージョンの Java （ 64 ビット）をターゲットシステムにダウンロードします。
3. Unified Manager のサービスを停止します。 `service ocieau stop``service ocie stop`

4. システムに最新の JRE をインストールします。
5. Unified Manager のサービスを開始します。 `service ocie start``service ocieau start`

Linux での **MySQL** のアップグレード

Unified Manager がインストールされている Linux サーバで MySQL を新しいバージョンにアップグレードすることで、セキュリティの脆弱性に対する修正を入手できます。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Linux システムに対する root 権限が必要です。

このタスクについて

MySQL 5.7 のマイナーアップデートにアップグレードできるのは、 5.7.1 から 5.7.2 にアップグレードする場合などです。バージョン 5.8 などの MySQL をメジャーバージョンにアップグレードすることはできません。

手順

1. Unified Manager ホストマシンに root ユーザとしてログインします。
2. 最新のMySQL Community Serverをダウンロードします `.rpm` ターゲットシステムにバンドルします。
3. バンドルをターゲットシステム上のディレクトリに展開します。
4. 複数の情報が得られます `.rpm` 展開したバンドルにはパッケージが含まれていますが、Unified Managerで必要とされるのは次のrpmパッケージのみです。
   - mysql-community-client-5.7.x
   - mysql-community-libs-5.7.x
   - mysql-community-server-5.7.x
   - mysql-community-common-5.7.x
   - mysql-community-libs-compat-5.7.xその他すべてを削除します `.rpm` パッケージ。rpm バンドル内のすべてのパッケージをインストールしても、原因 に問題はありません。
5. Unified Manager サービスと関連する MySQL ソフトウェアを次の順序で停止します。
6. 次のコマンドを使用して、 MySQL のアップグレードを実行します。 `yum install *.rpm`

   `*.rpm` を参照します `.rpm` 新しいバージョンのMySQLをダウンロードしたディレクトリ内のパッケージ。

7. Unified Manager を次の順序で開始します。

Red Hat Enterprise Linuxまたは**CentOS**での**Unified Manager**の再起動

設定を変更した場合、 Unified Manager の再起動が必要になることがあります。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Red Hat Enterprise Linux サーバまたは CentOS サーバへの root ユーザアクセスが必要です。

手順

1. Unified Manager サービスを再起動するサーバに root ユーザとしてログインします。
2. Unified Manager サービスと関連する MySQL ソフトウェアを次の順序で停止します。

   ハイアベイラビリティ構成の場合は、VCS Operations ManagerまたはVCSコマンドを使用してUnified Managerサービスを停止します。

3. Unified Manager を次の順序で開始します。

   ハイアベイラビリティ構成の場合は、VCS Operations ManagerまたはVCSコマンドを使用してUnified Managerサービスを開始します。

Red Hat Enterprise LinuxホストまたはCentOSホストからのUnified Managerの削除

Red Hat Enterprise LinuxホストまたはCentOSホストからUnified Managerを削除する必要がある場合は、1つのコマンドでUnified Managerを停止してアンインストールできます。

作業を開始する前に

- Unified Manager を削除するサーバへの root ユーザアクセスが必要です。
- Red Hat マシンで Security-Enhanced Linux （ SELinux ）を無効にしておく必要があります。を使用して、SELinuxランタイムモードを「permissive」に変更します `setenforce 0` コマンドを実行します
- ソフトウェアを削除する前に、 Unified Manager サーバからすべてのクラスタ（データソース）を削除しておく必要があります。
- Unified ManagerサーバからGraphiteなどの外部データプロバイダへのアクティブな接続を確立できません。

  接続されている場合は、Unified Managerメンテナンスコンソールを使用して接続を削除する必要があります。

このタスクについて

以下の手順には、Veritas Operation Managerを使用してハイアベイラビリティ用に構成されているシステム向けの手順も含まれています。システムがハイアベイラビリティ用に構成されていない場合は、ここで説明する追加の手順は無視してください。

手順

1. Unified Managerを削除するクラスタリソースを所有するクラスタノードにrootユーザとしてログインします。
2. VCS Operations ManagerまたはVCSコマンドを使用して、Unified Managerのすべてのサービスを停止します。
3. Unified Manager を停止してサーバから削除します。 `rpm -e netapp-ocum ocie-au ocie-server netapp-platform-base netapp-application-server ocie-serverbase`

   これにより、関連付けられているネットアップの RPM パッケージがすべて削除されます。Java 、

MySQL 、 p7zip など、前提条件のソフトウェアモジュールは削除されません。

4. VCS Operations Managerを使用して、もう一方のノードに切り替えます。
5. クラスタの2つ目のノードにログインします。
6. すべてのサービスを停止し、2つ目のノードからUnified Managerを削除します。 `rpm -e netapp-ocum ocie-au ocie-server netapp-platform-base netapp-application-server ocie-serverbase`
7. サービスグループによるVCS Operations ManagerまたはVCSコマンドの使用を中止します。
8. 必要に応じて、Java、MySQL、p7zipなどのサポートソフトウェアモジュールを削除します。 `rpm -e p7zip mysql-community-client mysql-community-server mysql-community-common mysql-community-libs java-x.y`

結果

この処理が完了するとソフトウェアが削除されますが、MySQLのデータは削除されません。からのすべてのデータ `/opt/netapp/data` ディレクトリがに移動されます `/opt/netapp/data/BACKUP` アンインストール後のフォルダ。

カスタムの **umadmin** ユーザと **maintenance** グループを削除します

Unified Manager をインストールする前にカスタムのホームディレクトリを作成して独自の umadmin ユーザと maintenance アカウントを定義していた場合は、 Unified Manager のアンインストール後にそれらを削除する必要があります。

このタスクについて

Unified Manager の標準のアンインストール手順では、カスタムの umadmin ユーザと maintenance アカウントは削除されません。これらの項目は手動で削除する必要があります。

手順

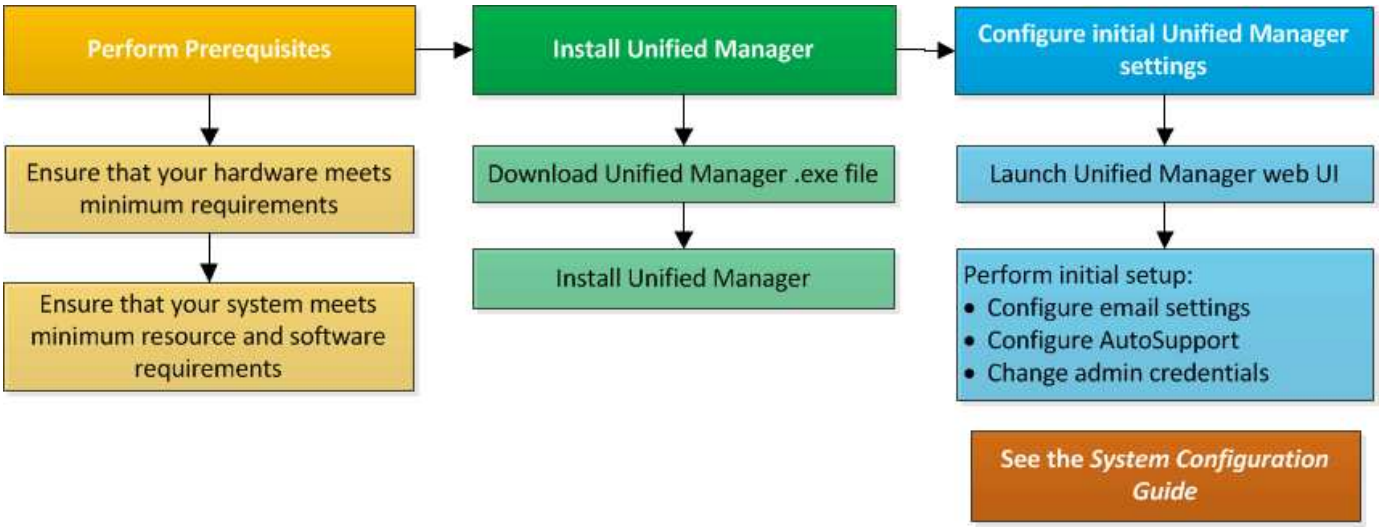
1. Red Hat Enterprise Linux サーバに root ユーザとしてログインします。
2. umadmin ユーザを削除します。`userdel umadmin`
3. maintenance グループを削除します。`groupdel maintenance`

Windowsでの**Unified Manager**ソフトウェアのインストール、アップグレード、削除

Windowsシステムで、Unified Managerソフトウェアのインストール、新しいバージョンへのアップグレード、またはUnified Managerアプリケーションの削除を実行できます。

Windowsでのインストールプロセスの概要

以下は、 Unified Manager を使用する前に必要なインストール作業のワークフローです。



Windows への Unified Manager のインストール

Windows で Unified Manager をダウンロードしてインストールする一連の手順を理解することが重要です。WindowsにUnified Managerをインストールする前に、Unified Managerをハイアベイラビリティ構成にするかどうかを決めておきます。

Windowsシステムへの**Unified Manager**のインストール

Unified ManagerをWindowsにインストールすることで、データストレージの容量、可用性、パフォーマンス、保護の問題を監視してトラブルシューティングすることができます。

作業を開始する前に

- Unified Managerをインストールするシステムがシステムおよびソフトウェアの要件を満たしている必要があります。

  ハードウェアシステムの要件

  Windows ソフトウェアとインストールの要件

  > Unified Manager 9.5 以降、 OpenJDK は Unified Manager のインストールパッケージに含まれており、自動的にインストールされます。Unified Manager 9.5 以降では Oracle Java はサポートされません。

- Windows の管理者権限が必要です。
- サポートされている Web ブラウザが必要です。
- Unified Managerのメンテナンスユーザのパスワードは8~20文字で指定し、アルファベットの大文字または小文字、数字、および特殊文字を含める必要があります。
- メンテナンスユーザまたはMySQLのrootユーザのパスワードに次の特殊文字は使用できません。""% 、=&<>|^\/（）[];

  次の特殊文字を使用できます。 ~ ！@ # $ * - ？。 ：+ {}

手順

1. デフォルトのローカル管理者アカウントで Windows にログインします。
2. NetApp Support Site にログインし、Windowsプラットフォーム向けのUnified Managerのダウンロードページに移動します。

   "ネットアップのダウンロード：ソフトウェア"

3. Unified Manager WindowsインストールファイルをNetApp Support Site からWindowsシステムのターゲットディレクトリにダウンロードします。
4. インストールファイルが保存されているディレクトリに移動します。
5. Unified Managerインストーラの実行ファイルを右クリックして実行します (`.exe`)ファイルを管理者として指定します。

   Unified Manager により、不足しているサードパーティパッケージとインストールされているパッケージが検出されて表示されます。必要なサードパーティパッケージがシステムにインストールされていない場合、 Unified Manager のインストール時にインストールされます。

6. 「 * 次へ * 」をクリックします。
7. ユーザ名とパスワードを入力してメンテナンスユーザを作成します。
8. データベース接続*ウィザードで、MySQLのrootパスワードを入力します。
9. [* 変更 *] をクリックして、 Unified Manager のインストールディレクトリと MySQL のデータディレクトリの新しい場所を指定します。

   インストールディレクトリを変更しない場合は、デフォルトのインストールディレクトリに Unified Manager がインストールされます。

10. 「 * 次へ * 」をクリックします。
11. [Ready to Install Shield*（シールドのインストール準備完了）]ウィザードで、[* Install （インストール）] をクリックします。
12. インストールが完了したら、「 * 完了 * 」をクリックします。

結果

インストールによって、複数のディレクトリが作成されます。

- インストールディレクトリ

  インストール時に指定した Unified Manager のルートディレクトリです。例 `C:\Program Files\NetApp\`

- MySQL データディレクトリ

  インストール時に指定した MySQL データベースの格納先ディレクトリです。例 `C:\ProgramData\MySQL\MySQLServerData\`

- Java ディレクトリ

  OpenJDKがインストールされるディレクトリです。例 `C:\Program Files\NetApp\JDK\`

- Unified Manager のアプリケーションデータディレクトリ（ appDataDir ）

  アプリケーションで生成されるすべてのデータが格納されるディレクトリです。ログ、サポートバンドル、バックアップなど、その他のすべてのデータが含まれます。例 `C:\ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\`

完了後

Web UIにアクセスしてUnified Managerの初期セットアップを実行できます。手順については、を参照してください "Unified Managerを設定しています"。

Unified Manager の無人インストールを実行する

コマンドラインインターフェイスを使用して、手動操作なしで Unified Manager をインストールできます。無人インストールを実行するには、キーと値のペアの形式でパラメータを渡します。

手順

1. デフォルトのローカル管理者アカウントで Windows のコマンドラインインターフェイスにログインします。
2. Unified Manager をインストールする場所に移動し、次のいずれかを実行します。

オプション	手順

サードパーティパッケージが事前にインストールされている場合	`OnCommandUnifiedManager-x.y.exe /V"MYSQL_PASSWORD=mysql_password INSTALLDIR=\"Installation directory\" MYSQL_DATA_DIR=\"MySQL data directory\" MAINTENANCE_PASSWORD=maintenance_password MAINTENANCE_USERNAME=maintenance_username /qn /l*v CompletePathForLogFile"`
	
	• 例： *
	
	`OnCommandUnifiedManager.exe /s /v"MYSQL_PASSWORD=netapp21! INSTALLDIR=\"C:\Program Files\NetApp\" MYSQL_DATA_DIR=\"C:\ProgramData\MYSQL\MySQLServer\" MAINTENANCE_PASSWORD=* MAINTENANCE_USERNAME=admin /qn /l*v C:\install.log"`

オプション	手順

サードパーティパッケージがインストールされていない場合	`OnCommandUnifiedManager-x.y.exe /V"MYSQL_PASSWORD=mysql_password INSTALLDIR=\"Installation directory\" MYSQL_DATA_DIR=\"MySQL data directory\" MAINTENANCE_PASSWORD=maintenance_password MAINTENANCE_USERNAME=maintenance_username /qr /l*v CompletePathForLogFile"`
	
	• 例：*
	
	`OnCommandUnifiedManager.exe /s /v"MYSQL_PASSWORD=netapp21! INSTALLDIR=\"C:\Program Files\NetApp\" MYSQL_DATA_DIR=\"C:\ProgramData\MYSQL\MySQLServer\" MAINTENANCE_PASSWORD=* MAINTENANCE_USERNAME=admin /qr /l*v C:\install.log"`

。 `/qr` オプションを指定すると、ユーザインターフェイスが減少してQuietモードが有効になりますインストールの進捗を示す基本的なユーザインターフェイスが表示されます。入力を求められることはありません。JRE、MySQL、7zipなどのサードパーティパッケージが事前にインストールされていない場合は、を使用する必要があります `/qr` オプションがの場合、のインストールは失敗します `/qn` オプションは、サードパーティパッケージがインストールされていないサーバで使用します。

。 `/qn` オプションを指定すると、ユーザインターフェイスのないQuietモードが有効になりますインストール中にユーザインターフェイスや詳細は表示されません。を使用しないでください `/qn` オプション：サードパーティパッケージがインストールされていない場合。

3. 次の URL を使用して Unified Manager Web ユーザインターフェイスにログインします。

   `https://IP address`

フェイルオーバークラスタリング環境での**Unified Manager**のセットアップ

フェイルオーバークラスタリングを使用してUnified Managerをハイアベイラビリティ構成にすることができます。ハイアベイラビリティ構成にするとフェイルオーバー機能を利用できます。

この構成では、1つのノードがすべてのクラスタリソースを所有します。一方のノードが停止した場合や、設定されているいずれかのサービスがオンラインにならない場合、そのことがフェイルオーバークラスタサービスによって検知され、もう一方のノードにただちに制御が切り替えられます。2つ目のノードがアクティブになり、サービスの提供を開始します。フェイルオーバープロセスは自動で実行されるため、手動の操作は必要ありません。

Unified Managerサーバで設定したフェイルオーバークラスタは2つのノードで構成され、各ノードで同じバージョンのUnified Managerサーバが実行されます。Unified Managerサーバのすべてのデータに共有データディスクからアクセスできるように設定する必要があります。

フェイルオーバークラスタリング環境での**Unified Manager**の要件

フェイルオーバークラスタリング環境でUnified Managerをインストールする場合は、クラスタノードがUnified Managerをサポートするように適切に設定されていることを事前に確認する必要があります。

フェイルオーバークラスタの構成が次の要件を満たしていることを確認する必要があります。

- 両方のクラスタノードで同じバージョンのMicrosoft Windows Serverが実行されている必要があります。
- 両方のクラスタノードで同じバージョンのUnified Managerが同じパスにインストールされている必要があります。
- 両方のノードにフェイルオーバークラスタリングがインストールされて有効になっている必要があります。

  手順については、Microsoftのドキュメントを参照してください。

- Fibre ChannelスイッチファブリックまたはiSCSIベースのストレージを使用して、共有データディスクをストレージバックエンドとして作成しておく必要があります
- オプション：SnapDrive for Windowsを使用して、ハイアベイラビリティ構成の両方のノードからアクセスできる共有の場所を作成する必要があります。

  共有の場所のインストールと作成については、SnapDrive for Windowsインストールガイドを参照してください。

  ストレージシステムのコマンドラインインターフェイスを使用してLUNを管理することもできます。詳細については、SnapDrive for Windowsの互換性マトリックスを参照してください。

- Perlをにインストールしておく必要があります `XML::LibXML` および `File::chdir` スクリプトが機能するためのモジュール。
- クラスタセットアップのノードは2つだけにする必要があります。
- フェイルオーバー・クラスタリングには'ノードとディスク・マジョリティクォーラム・タイプを使用する必要があります
- Unified Managerへのアクセスにクラスタで使用するグローバルIPアドレスとして、共有IPアドレスと対応するFQDNを設定しておく必要があります。
- Unified Managerのメンテナンスユーザのパスワードを両方のノードで同じにする必要があります。
- IPv4 IPアドレスのみを使用する必要があります。

MSCSに**Unified Manager**をインストールします

ハイアベイラビリティ構成にするには、Microsoft Cluster Server（MSCS）の両方のクラスタノードにUnified Managerをインストールする必要があります。

手順

1. クラスタの両方のノードにドメインユーザとしてログインします。
2. 次のいずれかを実行してハイアベイラビリティを設定します。

状況	操作
既存のUnified Managerインストールでハイアベイラビリティを設定する	既存のサーバとペアリングするサーバを追加します。 a. 既存のUnified Managerサーバのソフトウェアを最新バージョンにアップグレードします。 b. 既存のUnified Managerインストールのバックアップを作成し、マウントされたLUNに格納します。 c. 2つ目のノードにUnified Managerをインストールします。 WindowsシステムへのUnified Managerのインストール d. 既存のUnified Managerインストールのバックアップを2つ目のノードにリストアします。
新しいUnified Manager環境でハイアベイラビリティを設定する	両方のノードにUnified Managerをインストールします。 WindowsシステムへのUnified Managerのインストール

設定スクリプトを使用した**MSCS**での**Unified Manager**サーバの設定

両方のクラスタノードにUnified Managerをインストールしたら、フェイルオーバークラスタマネージャで設定スクリプトを使用してUnified Managerを設定できます。

作業を開始する前に

ソースのUnified Managerのデータを十分に格納できる共有のLUNを作成しておく必要があります。

手順

1. クラスタの 1 つ目のノードにログインします。
2. フェイルオーバークラスタマネージャを使用して、Windows Server 2012またはWindows Server 2016にロールを作成します。
   a. フェイルオーバークラスタマネージャを起動します。
   b. [役割>]>[空の役割の作成]をクリックして、空の役割を作成します。
   c. 役割にグローバルIPアドレスを追加するには、役割>*リソースの追加*>*その他のリソース*>* IPアドレス*を右クリックします。

      ハイアベイラビリティの構成後はこのIPアドレスを使用してUnified Managerを起動するため、このIPアドレスに両方のノードからpingを実行できる必要があります。

   d. 役割にデータディスクを追加するには、役割>*ストレージの追加*を右クリックします。

3. を実行します `ha_setup.pl` 最初のノードでのスクリプト： `perl ha_setup.pl --first -t mscs -g group_name -i ip address -n fully_qualified_domain_cluster_name -f shared_location_path -k data_disk -u user_name -p password`

   ```
   C:\Program Files\NetApp\ocum\bin>perl .\ha_setup.pl --first -t mscs -g umgroup -i "IP Address" -n spr38457002.eng.company.com -k "Cluster Disk 2" -f E:\ -u admin -p wx17yz
   ```

   このスクリプトはにあります `Install_Dir\NetApp\ocum\bin`。

   - の値を取得できます `-g`、 `-k`および `-i` を使用したオプション `cluster res` コマンドを実行します
   - 。 `-n` オプションには、両方のノードからpingを実行できるグローバルIPアドレスのFQDNを指定する必要があります。
4. フェイルオーバークラスタマネージャのWebコンソールを使用して、Unified Managerサーバサービス、データディスク、およびクラスタのIPアドレスがクラスタグループに追加されたことを確認します。
5. を使用して、すべてのUnified Managerサーバサービス（MySQL、ocie、およびocieau）を停止します `services.msc` コマンドを実行します
6. フェイルオーバークラスタマネージャで、サービスグループを2つ目のノードに切り替えます。
7. コマンドを実行します `perl ha_setup.pl --join -t mscs -f``shared_location_path` クラスタの2つ目のノードで、Unified Managerサーバのデータが LUNをポイントするように設定します。

   ```
   perl ha_setup.pl --join -t mscs -f E:\
   ```

8. フェイルオーバークラスタマネージャを使用して、すべてのUnified Managerサービスをオンラインにします。
9. Microsoft Cluster Serverのもう一方のノードに手動で切り替えます。
10. クラスタのもう一方のノードでUnified Managerサーバサービスが開始していることを確認します。
11. 設定スクリプトの実行後、Unified Managerの証明書を再生成し、グローバルIPアドレスを取得します。

    a. ツールバーで、をクリックします⚙*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。

    b. [* HTTPS 証明書の再生成 *] をクリックします。

    再生成した証明書にはクラスタのIPアドレスが含まれ、完全修飾ドメイン名（FQDN）は含まれません。Unified Managerのハイアベイラビリティの構成には、グローバルIPアドレスを使用する必要があります。

12. 次のコマンドを使用してUnified Manager UIにアクセスします。 `https://<FQDN of Global IP>`

完了後

ハイアベイラビリティの構成が完了したら、バックアップの共有の場所を作成する必要があります。共有の場所は、フェイルオーバーの前後に作成するバックアップを格納するために必要です。ハイアベイラビリティ構成の両方のノードからアクセスできる必要があります。

WindowsでのUnified Managerのアップグレード

WindowsプラットフォームでUnified Manager 7.3または9.4からUnified Manager 9.5にアップグレードするには、インストールファイルをダウンロードして実行します。

作業を開始する前に

- Unified Manager をアップグレードするシステムがシステム要件とソフトウェア要件を満たしている必要があります。

  ハードウェアシステムの要件

  Windows ソフトウェアとインストールの要件

  > Unified Manager 9.5 以降、 OpenJDK は Unified Manager のインストールパッケージに含まれており、自動的にインストールされます。Unified Manager 9.5 以降では Oracle Java はサポートされません。

  > Unified Manager 9.4以降では、Microsoft .NET 4.5.2以上が必要です。アップグレードを開始する前に、正しいバージョンの.NETがインストールされていることを確認してください。

- Windows の管理者権限が必要です。
- NetApp Support Siteにログインするための有効なクレデンシャルが必要です。
- アップグレード中に問題 が使用される場合にデータが失われないようにするために、Unified Managerマシンのバックアップを作成しておく必要があります。
- アップグレードを実行するための十分なディスクスペースが必要です。

  インストールドライブに、データディレクトリのサイズよりも2.5GBの使用可能なスペースが必要です。十分な空きスペースがないと、アップグレードが中止され、追加で必要なスペース量がエラーメッセージに表示されます。

このタスクについて

アップグレードプロセスの実行中は、 Unified Manager を使用できなくなります。実行中の処理がある場合は、 Unified Manager をアップグレードする前に完了しておいてください

Unified Manager を OnCommand Workflow Automation のインスタンスとペアにして使用している環境では、両方の製品のソフトウェアで新しいバージョンを利用できる場合、 2 つの製品間の接続を解除してから各製品をアップグレードし、アップグレードの実行後に Workflow Automation の接続を新たにセットアップする必要があります。いずれかの製品のみをアップグレードする場合は、アップグレード後に Workflow Automation にログインし、 Unified Manager からデータを取得していることを確認します。

手順

1. NetApp Support Site にログインし、Windowsプラットフォーム向けのUnified Managerのダウンロードページに移動します。

   "ネットアップのダウンロード：ソフトウェア"

2. Unified Manager WindowsインストールファイルをWindowsシステムのターゲットディレクトリにダウンロードします。
3. Unified Managerでハイアベイラビリティを構成している場合は、Microsoft Cluster Serverを使用して1つ目のノードのUnified Managerサービスをすべて停止してから、を使用してMySQLサービスを開始します `services.msc`。
4. Unified Managerインストーラの実行ファイルを右クリックして実行します（`.exe`）管理者としてファイルを作成します。

   Unified Manager から次のメッセージが表示されます。

   ```
   This setup will perform an upgrade of 'OnCommand Unified Manager'. Do
   you want to continue?
   ```

5. [はい] をクリックし、 [次へ] をクリックします。
6. インストール時に設定したMySQLのrootパスワードを入力し、*次へ*をクリックします。
7. ハイアベイラビリティ構成の場合は、アップグレードの完了後に、フェイルオーバークラスタマネージャを使用してすべてのUnified Managerサービスを開始し、残りの作業を実行します。
8. コマンドプロンプトでを実行します `ha_setup.pl` フェイルオーバークラスタの新しいサービスと共有の場所にあるファイルを設定するスクリプト。

   ```
   C:\Program Files\NetApp\ocum\bin> perl .\ha_setup.pl --upgrade --first -t mscs
   -g kjaggrp -i "New IP Address1" -n scs8003.englab.company.com -k "Cluster Disk
   2" -f E:\ -u user -p userpass
   ```

9. Microsoft Cluster Serverを使用して、1つ目のノードのすべてのUnified Managerサービス（ocie、ocieau、およびMySQL）を停止します。
10. から2つ目のノードでMySQLサービスを開始します `services.msc`。
11. サービスグループをハイアベイラビリティ構成の2つ目のノードに切り替えます。
12. 2つ目のノードでUnified Managerをアップグレードします。
13. コマンドプロンプトで、と入力します `Y` 続行する場合はを、中止する場合は他の文字を入力します。

    Unified Managerサービスのアップグレードと再起動のプロセスが完了するまでに数分かかることがあります。

14. Microsoft Cluster Serverを使用して、両方のノードですべてのUnified Managerサービスを開始します。
15. コマンドプロンプトでを実行します `ha_setup.pl` を使用してスクリプトを作成します `--upgrade` オプション

    ```
    perl ha_setup.pl --upgrade --join -t mscs -f E:\
    ```

16. Unified Manager Web UI にログインし、バージョン番号を確認します。

完了後

Unified Managerのサイレントアップグレードを行う場合は、次のコマンドを実行します。
`OnCommandUnifiedManager-9.5.exe /s /v"MYSQL_PASSWORD=netapp21! /qn /l*v C:\install.log`

Windowsでのサードパーティ製品のアップグレード

JRE、MySQLなどのサードパーティ製品がWindowsシステムにインストールされている場合は、Unified Managerでそれらの製品をアップグレードできます。

これらのサードパーティ製品を開発する企業は、定期的にセキュリティの脆弱性を報告しています。このソフトウェアの新しいバージョンには、独自のスケジュールでアップグレードできます。

Windowsでの**JRE**のアップグレード

Unified ManagerがインストールされているWindowsサーバでJava Runtime Environment（JRE）を新しいバージョンにアップグレードすることで、セキュリティの脆弱性に対する修正を入手できます。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Windows システムに対する admin 権限が必要です。

手順

1. Unified Manager ホストマシンに admin ユーザとしてログインします。
2. JDKのWebサイトから、該当するバージョンのJava（64ビット）をターゲットシステムにダウンロードします。

   たとえば、をダウンロードします `openjdk-11_windows-x64_bin.zip` 移動元 `http://jdk.java.net/11/`。

3. Windows サービスコンソールを使用して、次の Unified Manager サービスを停止します。
   - NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au）
   - NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc）
4. を展開します `zip` ファイル。
5. 作成されたからディレクトリとファイルをコピーします `jdk` ディレクトリ（例： `jdk-11.0.1` Javaがインストールされている場所に移動します。例 `C:\Program Files\NetApp\JDK\`
6. Windows サービスコンソールを使用して Unified Manager サービスを開始します。
   - NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc）
   - NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au）

Windowsで**MySQL**をアップグレードしています

Unified ManagerがインストールされているWindowsサーバでMySQLを新しいバージョンにアップグレードすることで、セキュリティの脆弱性に対する修正を入手できます。

作業を開始する前に

- Unified Manager がインストールされている Windows システムに対する admin 権限が必要です。
- MySQLのrootユーザのパスワードが必要です。

手順

1. Unified Manager ホストマシンに admin ユーザとしてログインします。
2. 該当するバージョンの MySQL をターゲットシステムにダウンロードします。
3. Windows サービスコンソールを使用して、次の Unified Manager サービスを停止します。
   - NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au）
   - NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc）
   - MySQL
4. をクリックします `.msi` パッケージでMySQLのアップグレードを呼び出し、画面の指示に従ってアップグレードを完了します。
5. Windows サービスコンソールを使用して Unified Manager サービスを開始します。
   - MySQL
   - NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc）
   - NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au）

WindowsでのUnified Managerの再起動

設定を変更した場合、 Unified Manager の再起動が必要になることがあります。

作業を開始する前に

Windows の管理者権限が必要です。

手順

1. デフォルトのローカル管理者アカウントで Windows にログインします。
2. Unified Manager のサービスを停止します。

方法	サービスを停止する順序
コマンドライン	a. `sc stop ocie-au` b. `sc stop Oncommandsvc`
Microsoft Service Manager の略	a. NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au） b. NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc）

ハイアベイラビリティ構成の場合は、Microsoftサービスマネージャまたはコマンドラインを使用してUnified Managerサービスを停止します。

3. Unified Manager のサービスを開始します。

方法	サービスを開始する順序
コマンドライン	a. `sc start Oncommandsvc` b. `sc start ocie-au`
Microsoft Service Manager の略	a. NetApp OnCommand アプリケーションサーバ（Oncommandsvc） b. NetApp OCIE Acquisition Unit（Ocie-au）

ハイアベイラビリティ構成の場合は、Microsoftサービスマネージャまたはコマンドラインを使用してUnified Managerサービスを開始します。

Windowsから**Unified Manager**をアンインストールします

WindowsからUnified Managerをアンインストールするには、プログラムと機能ウィザードを使用するか、コマンドラインインターフェイスから無人アンインストールを実行します。

作業を開始する前に

- Windows の管理者権限が必要です。
- ソフトウェアをアンインストールする前に、 Unified Manager サーバからすべてのクラスタ（データソース）を削除しておく必要があります。
- Unified ManagerサーバからGraphiteなどの外部データプロバイダへのアクティブな接続を確立できません。

  接続されている場合は、Unified Managerメンテナンスコンソールを使用して接続を削除する必要があります。

手順

1. ハイアベイラビリティ構成の場合は、Unified Managerをアンインストールする前に、両方のノードからHAサービスグループのリソースを削除してHAサービスグループを削除します。
2. 次のいずれかを実行して Unified Manager をアンインストールします。

Unified Manager をアンインストールする方法	作業
プログラムと機能ウィザード	a. [コントロールパネル **>** プログラムと機能 *] に移動します。 b. OnCommand Unified Managerを選択し、*アンインストール*をクリックします。

Unified Manager をアンインストールする方法	作業
コマンドライン	a. 管理者権限でWindowsのコマンドラインにログインします。 b. OnCommand Unified Managerディレクトリに移動し、次のコマンドを実行します。 `msiexec /x {A78760DB-7EC0-4305-97DB-E4A89CDFF4E1} /qn /l*v %systemdrive%\UmUnInstall.log`

サーバでユーザアカウント制御（ UAC ）が有効になっていて、ドメインユーザとしてログインしている場合は、コマンドラインによるアンインストールを実行する必要があります。

Unified Manager がシステムからアンインストールされます。

3. Unified Manager のアンインストール時に削除されない次のサードパーティパッケージとデータをアンインストールします。
   - サードパーティパッケージ： JRE 、 MySQL 、 Microsoft Visual C+2015 再頒布可能パッケージ、7zip
   - Unified Manager によって生成された MySQL のアプリケーションデータ
   - アプリケーションログとアプリケーションデータディレクトリの内容

設定タスクと管理タスクを実行

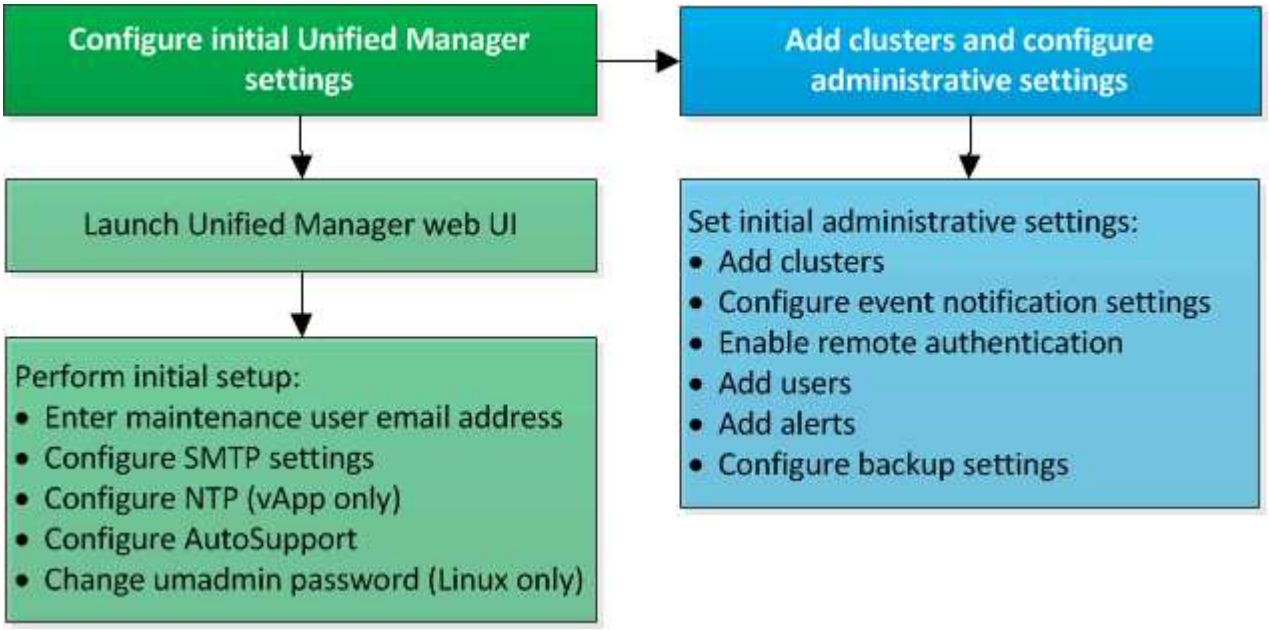
Unified Managerを設定しています

Unified Managerをインストールしたら、Web UIにアクセスするために初期セットアップ（初期設定ウィザード）を完了する必要があります。その後、クラスタの追加、リモート認証の設定、ユーザの追加、アラートの追加など、その他の設定作業を実行することができます。

このマニュアルに記載されている手順の一部は、 Unified Manager インスタンスの初期セットアップを完了するための必須の手順です。その他の手順は、新しいインスタンスをセットアップする際に推奨される設定か、または ONTAP システムの定期的な監視を開始する前に把握しておくことが推奨される設定です。

設定手順の概要

以下は、 Unified Manager を使用する前に必要な設定作業のワークフローです。



Unified Manager Web UI にアクセスします

Unified Manager をインストールしたら、 ONTAP システムの監視を開始できるように、Web UI にアクセスして Unified Manager をセットアップします。

作業を開始する前に

- Web UI へのアクセスが初めての場合は、メンテナンスユーザ（ Linux 環境の場合は umadmin ユーザ）としてログインする必要があります。
- 完全修飾ドメイン名（ FQDN ）または IP アドレスの代わりに短縮名を使用した Unified Manager へのアクセスをユーザに許可する場合は、短縮名が有効な FQDN に解決されるようにネットワークを設定する必要があります。

- 自己署名のデジタル証明書がサーバで使用されている場合、信頼されていない証明書であることを示す警告がブラウザ画面に表示されることがあります。リスクを承認してアクセスを続行するか、認証局（ CA ）の署名のあるデジタル証明書をインストールしてサーバを認証します。

手順

1. インストールの完了時に表示された URL を使用して、ブラウザから Unified Manager Web UI を起動します。URL は、 Unified Manager サーバの IP アドレスまたは完全修飾ドメイン名（ FQDN ）です。

   リンクの形式は、https：//です/`URL`。

2. メンテナンスユーザのクレデンシャルを使用して、 Unified Manager Web UI にログインします。

Unified Manager Web UI の初期セットアップを実行する

Unified Managerを使用するには、NTPサーバ、メンテナンスユーザのEメールアドレス、SMTPサーバのホスト名とオプションなどを最初に設定する必要があります。

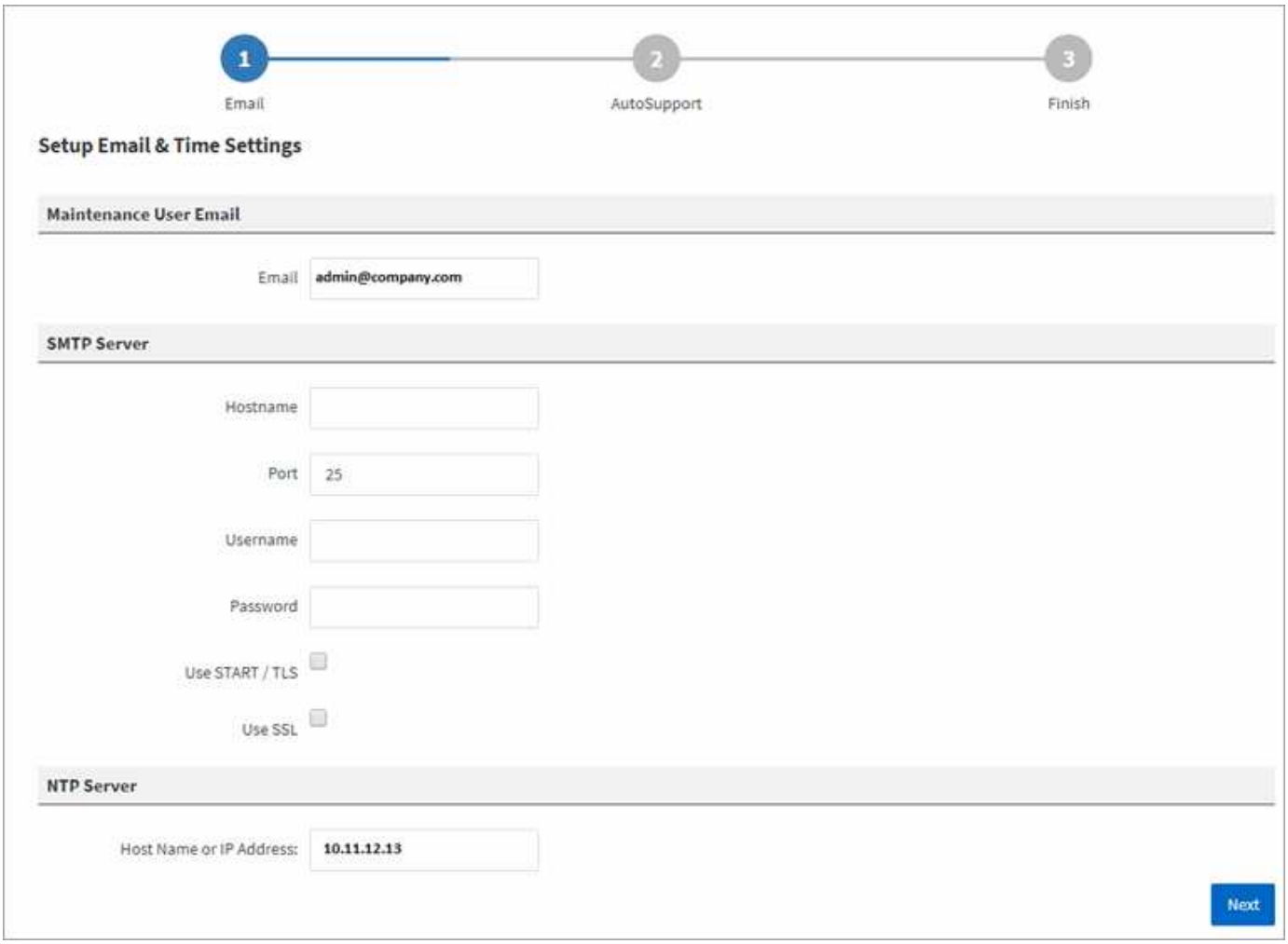
作業を開始する前に

次の作業を完了しておきます。

- インストールの完了時に表示された URL を使用して Unified Manager Web UI を起動します
- インストール時に作成したメンテナンスユーザ（ Linux 環境の場合は umadmin ユーザ）の名前とパスワードを使用してログインします

このタスクについて

OnCommand Unified Managerの初期セットアップページは、Web UIへの初回アクセス時にのみ表示されます。次のページは、 VMware 環境の場合のものです。



これらのオプションのいずれかを後で変更する場合は、[管理]オプションを使用できます。[管理]オプションには、[*]をクリックしてアクセスできます*をクリックします。

手順

1. OnCommand Unified Managerの初期セットアップ*ウィンドウで、メンテナンスユーザのEメールアドレス、SMTPサーバのホスト名とその他のSMTPオプション、およびNTPサーバ（VMwareの場合のみ）を入力します。次に、 [* 次へ *] をクリックします。
2. AutoSupport **]**ページで、**[** Agree(同意して続行)*をクリックしてAutoSupport を有効にします。

   AutoSupport コンテンツをサポートに送信するためにインターネットアクセスを提供するプロキシを指定する必要がある場合や、AutoSupport を無効にする場合は、管理オプションを使用します。

3. Red HatおよびCentOSのシステムの場合、umadminユーザのパスワードをデフォルトの「admin」から独自のパスワードに変更できます。

結果

初期セットアップのウィンドウが閉じ、Unified Manager Web UIが表示されます。Configuration / Cluster Data Sourcesページが表示され、システムにクラスタを追加できます。

クラスタを追加する

OnCommand Unified Managerにクラスタを追加して監視することができます。たとえば、クラスタの健常性、容量、パフォーマンス、構成などの情報を取得して、発生する可能性がある問題を特定して解決できるようにすることができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 次の情報が必要です。
  - ホスト名またはクラスタ管理 IP アドレス

    ホスト名は、 Unified Manager がクラスタへの接続に使用する FQDN または短縮名です。ホスト名は、クラスタ管理 IP アドレスに解決できる必要があります。

    クラスタ管理 IP アドレスは、管理用 Storage Virtual Machine （ SVM ）のクラスタ管理 LIF である必要があります。ノード管理 LIF を使用すると処理に失敗します。
  - Data ONTAP 管理者のユーザ名とパスワード

    このアカウントには、アプリケーションアクセスが *ontapi* 、 *_ssh* 、および _http_に 設定された _admin_role が必要です。
  - クラスタに設定できるプロトコルのタイプ（HTTPまたはHTTPS）、およびクラスタへの接続に使用するポート番号

    > NAT / ファイアウォールの背後にあるクラスタは、 Unified Manager の NAT IP アドレスを使用して追加できます。接続された Workflow Automation または SnapProtect システムも NAT / ファイアウォールの背後に配置する必要があり、 SnapProtect API 呼び出しでは NAT IP アドレスを使用してクラスタを識別する必要があります。
- Unified ManagerのFQDNを使用して、ONTAP システムにpingを実行できる必要があります。

  これを確認するには、次のONTAP コマンドを使用します。 `ping -node node_name -destination Unified_Manager_FQDN`。
- Unified Manager サーバに十分なスペースが必要です。データベースディレクトリのスペースの使用率が 90% を超えている場合、サーバにクラスタを追加することはできません。

このタスクについて

MetroCluster 構成では、ローカルクラスタとリモートクラスタの両方を追加し、クラスタを正しく設定する必要があります。

クラスタに 2 つ目のクラスタ管理 LIF を設定し、 Unified Manager の各インスタンスを別々の LIF を介して接続すれば、 1 つのクラスタを Unified Manager の 2 つのインスタンスで監視できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。

2. [設定/クラスタデータソース]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [Add Cluster*]ダイアログボックスで、クラスタのホスト名またはIPアドレス、ユーザ名、パスワード、通信プロトコル、ポート番号など、必要な値を指定します。

   デフォルトでは、HTTPSプロトコルとポート443が選択されます。

   クラスタ管理 IP アドレスは、 IPv6 から IPv4 または IPv4 から IPv6 に変更できます。次の監視サイクルが完了すると、クラスタグリッドとクラスタ設定ページに新しい IP アドレスが反映されます。

4. [Submit （送信）] をクリックします。
5. HTTPS を選択した場合は、次の手順を実行します。

   a. [* Authorize Host * （ホストの認証 * ）] ダイアログボックスで、 [* View Certificate * （証明書の表示）] をクリックしてクラスタに関する証明書情報を表示します。
   b. 「 * はい * 」をクリックします。

      Unified Manager では、クラスタが最初に追加されたときにのみ証明書がチェックされます。Unified Manager では、 ONTAP に対する API 呼び出しごとには証明書がチェックされません。

   証明書の期限が切れている新しいクラスタは追加できません。まずSSL証明書を更新してから、クラスタを追加する必要があります。

結果

新しいクラスタのオブジェクトがすべて検出されると（約15分後）、Unified Managerが過去15日間の履歴パフォーマンスデータの収集を開始します。これらの統計は、データの継続性収集機能を使用して収集されます。この機能では、クラスタが追加された直後から 2 週間分のクラスタのパフォーマンス情報を入手できます。データの継続性収集サイクルの完了後、デフォルトではクラスタのリアルタイムのパフォーマンスデータが 5 分ごとに収集されます。

> 15 日分のパフォーマンスデータを収集すると CPU に負荷がかかるため、新しいクラスタを複数追加する場合は、データの継続性収集のポーリングが同時に多数のクラスタで実行されないように、時間差をつけて追加するようにしてください。また、データの継続性収集期間に Unified Manager を再起動すると、収集が停止し、その間のデータがパフォーマンスチャートに表示されません。

> エラーメッセージが表示されてクラスタを追加できない場合は、次の問題がないかどうかを確認してください。
>
> - 2 つのシステムのクロックが同期されておらず、 Unified Manager の HTTPS 証明書の開始日がクラスタの日付よりもあとの日付になっている。NTP などのサービスを使用してクロックを同期する必要があります。
> - クラスタの EMS 通知の送信先が最大数に達しており、 Unified Manager のアドレスを追加できない。デフォルトでは、クラスタで定義できる EMS 通知の送信先は 20 個までです。

Unified Manager でアラート通知を送信するための設定

Unified Manager では、環境内のイベントについて警告する通知を送信するように設定す

ることができます。通知を送信するには、 Unified Manager のその他いくつかのオプションを設定する必要があります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

Unified Manager を導入して初期設定を完了したら、イベントの受信に対してアラートをトリガーし、通知 E メールや SNMP トラップを生成するように環境を設定することを検討する必要があります。

手順

1. イベント通知を設定

   特定のイベントが発生したときにアラート通知を送信するには、 SMTP サーバを設定し、アラート通知の送信元の E メールアドレスを指定する必要があります。SNMP トラップを使用する場合は、該当するオプションを選択し、必要な情報を指定します。

2. リモート認証を有効にします

   リモート LDAP ユーザまたは Active Directory ユーザが Unified Manager インスタンスにアクセスしてアラート通知を受信できるようにするには、リモート認証を有効にする必要があります。

3. 認証サーバを追加します

   認証サーバを追加することで、認証サーバ内のリモートユーザが Unified Manager にアクセスできるようにすることができます。

4. ユーザを追加します

   複数のタイプのローカルユーザまたはリモートユーザを追加し、特定のロールを割り当てることができます。アラートを作成する際に、アラート通知を受信するユーザを割り当てます。

5. アラートを追加します

   通知を送信する E メールアドレスの追加、通知を受信するユーザの追加、ネットワークの設定、環境に必要な SMTP オプションと SNMP オプションの設定が完了したら、アラートを割り当てることができます。

イベント通知を設定しています

Unified Manager では、イベントが生成されたときやユーザに割り当てられたときにアラート通知を送信するように設定することができます。アラートの送信に使用する SMTP サーバを設定したり、さまざまな通知メカニズムを設定したりできます。たとえば、アラート通知を E メールや SNMP トラップとして送信できます。

作業を開始する前に

次の情報が必要です。

- アラート通知の送信元 E メールアドレス

  メール・アドレスは ' 送信されたアラート通知の送信元フィールドに表示されます何らかの理由で E メールを配信できない場合は、この E メールアドレスが配信不能メールの受信者としても使用されます。

- SMTP サーバのホスト名、およびサーバにアクセスするためのユーザ名とパスワード
- SNMPのバージョン、トラップの送信先ホストのIPアドレス、アウトバウンドトラップポート、およびSNMPトラップを設定するコミュニティ

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左側の[設定]メニューの[*通知]をクリックします。
2. [セットアップ/通知]ページで、適切な設定を構成し、[保存]をクリックします。
   - 注：*
     - 送信元アドレスに「OnCommand@localhost.com」というアドレスが事前に入力されている場合は、すべての電子メール通知が正常に配信されるように、実際の作業用電子メールアドレスに変更する必要があります。
     - SMTP サーバのホスト名を解決できない場合は、 SMTP サーバのホスト名の代わりに IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）を指定できます。

リモート認証の有効化

Unified Manager サーバが認証サーバと通信できるように、リモート認証を有効にすることができます。認証サーバのユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスしてストレージオブジェクトとデータを管理できるようになります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

> Unified Manager サーバは認証サーバに直接接続する必要があります。SSSD （ System Security Services Daemon ）や NSLCD （ Name Service LDAP Caching Daemon ）などのローカルの LDAP クライアントは無効にする必要があります。

このタスクについて

リモート認証は、 Open LDAP または Active Directory のいずれかを使用して有効にすることができます。リモート認証が無効になっていると、リモートユーザは Unified Manager にアクセスできません。

リモート認証は、 LDAP と LDAPS （セキュアな LDAP ）でサポートされます。Unified Manager では、セキュアでない通信にはポート 389 、セキュアな通信にはポート 636 がデフォルトのポートとして使用されます。

> ユーザの認証に使用する証明書は、 X.509 形式に準拠している必要があります。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication*（セットアップ/認証）]ページで、[リモート認証を有効にする]を選択します。
3. [**Authentication Service**]フィールドで、サービスのタイプを選択し、認証サービスを設定します。

認証タイプ	入力する情報
Active Directory	• 認証サーバの管理者名。次のいずれかの形式で指定します。 ◦ `domainname\username` ◦ `username@domainname` ◦ `Bind Distinguished Name` （適切なLDAP表記を使用） • 管理者パスワード • ベース識別名（適切な LDAP 表記を使用）
LDAP を開きます	• バインド識別名（適切な LDAP 表記を使用） • バインドパスワード • ベース識別名

Active Directory ユーザの認証に時間がかかる場合やタイムアウトする場合は、認証サーバからの応答に時間がかかっている可能性があります。Unified Manager でネストされたグループのサポートを無効にすると、認証時間が短縮される可能性があります。

認証サーバに Secure Connection オプションを使用する場合、 Unified Manager は Secure Sockets Layer （ SSL ）プロトコルを使用して認証サーバと通信します。

4. 認証サーバを追加し、認証をテストします。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

リモート認証でのネストされたグループの無効化

リモート認証を有効にしている場合、ネストされたグループの認証を無効にすることで、リモートからの Unified Manager への認証を個々のユーザにのみ許可し、グループのメンバーは認証されないようにすることができます。ネストされたグループを無効にすると、 Active Directory 認証の応答時間を短縮できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者のロールが必要です。
- ネストされたグループの無効化は、 Active Directory を使用している場合にのみ該当します

このタスクについて

Unified Manager でネストされたグループのサポートを無効にすると、認証時間が短縮される可能性があります。ネストされたグループが無効になっている Unified Manager にリモートグループを追加した場合、Unified Manager で認証されるためには個々のユーザがそのリモートグループのメンバーである必要があります。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [**Setup/Authentication]**ページで、**[*Disable Nested Group Lookup**]チェックボックスをオンにします。
3. [保存（ Save ）] をクリックします。

認証サーバを追加しています

認証サーバを追加して管理サーバでリモート認証を有効にすると、その認証サーバのリモートユーザが Unified Manager にアクセスできるようになります。

作業を開始する前に

- 次の情報が必要です。
  - 認証サーバのホスト名または IP アドレス
  - 認証サーバのポート番号
- 認証サーバのリモートユーザまたはリモートグループを管理サーバで認証できるように、リモート認証を有効にし、認証サービスを設定しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

追加する認証サーバがハイアベイラビリティ（ HA ）ペアを構成している（同じデータベースを使用している）場合は、パートナーの認証サーバも追加できます。これにより、いずれかの認証サーバにアクセスできない場合でも管理サーバはパートナーと通信できます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [セットアップ/認証]ページで、[管理サーバー>*認証*]をクリックします。
3. [セキュアな接続認証を使用する*]オプションを有効または無効にします。

状況	操作
有効にします	a. [リモート認証を有効にする]チェックボックスで、[セキュア接続を使用する*]オプションを選択します。 b. [Authentication Servers] 領域で、 [**Add**] をクリックします。 c. Add Authentication Server ダイアログボックスで、サーバの認証名または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）を入力します。 d. [ホストの認証] ダイアログボックスで、 [証明書の表示] をクリックします。 e. [証明書の表示] ダイアログボックスで、証明書の情報を確認し、 [閉じる *] をクリックします。 f. [ホストの許可] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックします。 Secure Connection authentication * オプションを有効にすると、 Unified Manager は認証サーバと通信して証明書を表示します。Unified Manager では、セキュアな通信にはポート 636 、セキュアでない通信にはポート 389 がデフォルトのポートとして使用されます。
無効にします	a. Enable remote authentication（リモート認証を有効にする）チェックボックスで、* Use Secure Connection *（セキュア接続を使用する）オプションをオフにします b. [Authentication Servers] 領域で、 [**Add**] をクリックします。 c. [Add Authentication Server] ダイアログボックスで、サーバのホスト名または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）、およびポートの詳細を指定します。 d. [追加（ Add ）] をクリックします。

追加した認証サーバが Servers 領域に表示されます。

4. 認証テストを実行し、追加した認証サーバでユーザを認証できることを確認します。

認証サーバの設定をテストする

認証サーバの設定を検証して、管理サーバが認証サーバと通信できるかどうかを確認で

きます。設定を検証するには、認証サーバからリモートユーザまたはリモートグループを検索し、設定済みの設定を使用して認証します。

作業を開始する前に

- リモートユーザまたはリモートグループを Unified Manager サーバで認証できるように、リモート認証を有効にし、認証サービスを設定しておく必要があります。
- 認証サーバからリモートユーザまたはリモートグループを管理サーバで検索して認証できるように、認証サーバを追加しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

認証サービスが Active Directory に設定されている場合に、認証サーバのプライマリグループに属するリモートユーザの認証の検証では、認証結果にプライマリグループに関する情報は表示されません。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで、[* Test Authentication*]をクリックします。
3. [ユーザーのテスト*]ダイアログボックスで、リモートユーザーのユーザー名とパスワード、またはリモートグループのユーザー名を指定し、[テスト]をクリックします。

   リモートグループを認証する場合、パスワードは入力しないでください。

ユーザを追加する

管理/ユーザページを使用して、ローカルユーザまたはデータベースユーザを追加できます。また、認証サーバに属するリモートユーザやリモートグループを追加することもできます。追加したユーザにロールを割り当てることで、ユーザはロールの権限に基づいて Unified Manager でストレージオブジェクトやデータを管理したり、データベースのデータを表示したりできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者のロールが必要です。
- リモートのユーザまたはグループを追加する場合は、リモート認証を有効にし、認証サーバを設定しておく必要があります。
- SAML 認証を設定して、グラフィカルインターフェイスにアクセスするユーザをアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証する場合は、これらのユーザが「「 morte 」ユーザとして定義されていることを確認します。

  SAML 認証が有効になっている場合、「ローカル」または「メンテナンス」タイプのユーザーに UI へのアクセスは許可されません。

このタスクについて

Windows Active Directory からグループを追加した場合は、ネストされたサブグループが無効になっていないかぎり、すべての直接メンバーとネストされたサブグループは Unified Manager で認証できます。OpenLDAP またはその他の認証サービスからグループを追加した場合は、そのグループの直接のメンバーだけが Unified Manager で認証されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [* Management/Users*（管理/ユーザー*）]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [ユーザーの追加*]ダイアログボックスで、追加するユーザーのタイプを選択し、必要な情報を入力します。

   必要なユーザ情報を入力するときは、そのユーザに固有の E メールアドレスを指定する必要があります。複数のユーザで共有している E メールアドレスは指定しないでください。

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

アラートの追加

特定のイベントが生成されたときに通知するようにアラートを設定できます。アラートは、単一のリソース、リソースのグループ、または特定の重大度タイプのイベントについて設定することができます。通知を受け取る頻度を指定したり、アラートにスクリプトを関連付けたりできます。

作業を開始する前に

- イベントが生成されたときにUnified Managerサーバからユーザに通知を送信できるように、通知に使用するユーザのEメールアドレス、SMTPサーバ、SNMPトラップホストなどを設定しておく必要があります。
- アラートをトリガーするリソースとイベント、および通知するユーザのユーザ名または E メールアドレスを確認しておく必要があります。
- イベントに基づいてスクリプトを実行する場合は、Management/Scriptsページを使用してUnified Managerにスクリプトを追加しておく必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントを受け取った後は、イベントの詳細ページから直接アラートを作成できます。また、ここで説明する構成/アラートページからアラートを作成することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。

4. [* リソース] をクリックし、アラートに含めるリソースまたはアラートから除外するリソースを選択します。

   [* 次を含む名前（ * Name Contains ）] フィールドでテキスト文字列を指定してフィルタを設定し、リソースのグループを選択できます。指定したテキスト文字列に基づいて、フィルタルールに一致するリソースのみが使用可能なリソースのリストに表示されます。指定するテキスト文字列では、大文字と小文字が区別されます。

   あるリソースが対象に含めるルールと除外するルールの両方に該当する場合は、除外するルールが優先され、除外されたリソースに関連するイベントについてはアラートが生成されません。

5. [*Events] をクリックし、アラートをトリガーするイベント名またはイベントの重大度タイプに基づいてイベントを選択します。

   複数のイベントを選択するには、 Ctrl キーを押しながら選択します。

6. [*Actions] をクリックし、通知するユーザを選択し、通知頻度を選択し、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信するかどうかを選択し、アラートが生成されたときに実行するスクリプトを割り当てます。

   ユーザに対して指定されている E メールアドレスを変更し、アラートを再び開いて編集しようとすると、変更した E メールアドレスが以前に選択したユーザにマッピングされていないため、名前フィールドは空白になります。また、[Management/Users]ページで選択したユーザのEメールアドレスを変更しても、変更後のEメールアドレスは更新されません。

   SNMP トラップを使用してユーザに通知することもできます。

7. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートの追加例

この例は、次の要件を満たすアラートを作成する方法を示しています。

- アラート名： HealthTest
- リソース：名前に「 abc 」が含まれるすべてのボリュームを対象に含め、名前に「 xyz 」が含まれるすべてのボリュームを対象から除外する
- イベント：健全性に関するすべての重大なイベントを含みます
- アクション:「sample@domain.com」、「Test」スクリプトを含み、15分ごとにユーザーに通知する必要があります

[Add Alert] ダイアログボックスで、次の手順を実行します。

1. [名前]をクリックし、と入力します `HealthTest` [アラート名]フィールドに入力します。
2. [* リソース] をクリックし、 [含める] タブで、ドロップダウン・リストから [* ボリューム] を選択します。
   a. 入力するコマンド `abc` 「* Name contains *」フィールドには、名前に「abc」が含まれるボリュームが表示されます。
   b. [使用可能なリソース（Available Resources）]領域から[\<リソース（\<<All Volumes whose name contains 'abc'> >*）]を選択し、[選択したリソース（Selected Resources）]領域に移動する。

c. [除外する]をクリックし、と入力します `xyz` [名前に*が含まれています]フィールドで、[*追加]をクリックします。

3. [* イベント **]** をクリックし、 **[** イベントの重要度 **]** フィールドから **[** クリティカル *] を選択します。
4. [Matching Events] 領域から [*All Critical Events] を選択し、 [Selected Events] 領域に移動します。
5. [アクション]をクリックし、と入力します `sample@domain.com` [これらのユーザーにアラートを送信]フィールドに入力します。
6. 15 分ごとにユーザに通知するには、「 * 15 分ごとに通知する」を選択します。

   指定した期間、受信者に繰り返し通知を送信するようにアラートを設定できます。アラートに対してイベント通知をアクティブにする時間を決める必要があります。

7. 実行するスクリプトの選択メニューで、*テスト*スクリプトを選択します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

Unified Manager に自動的に追加される EMS イベント

Unified Manager 9.4以降のソフトウェアを使用している場合、次のONTAP EMSイベントがUnified Managerに自動的に追加されます。これらのイベントは、 Unified Manager が監視しているいずれかのクラスタでトリガーされると生成されます。

ONTAP 9.5 以降のソフトウェアを実行しているクラスタの監視では、次の EMS イベントを使用できます。

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
アグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました	arl.netra.ca.check.failed	アグリゲート	エラー
ストレージフェイルオーバー時にアグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました	gb.netra.ca.check.failed	アグリゲート	エラー
FabricPool スペースがほぼフルです	fabricpool.Nearly .full	クラスタ	エラー
NVMF の猶予期間 - 開始されました	nvmf.graceperiod.start	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - アクティブ	nvmf.graceperiod.active	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - 終了	nvmf.graceperiod.expired	クラスタ	警告

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
LUN が破棄されました	lun.destroy	LUN	情報
Cloud AWS メタデータ接続エラー	Cloud.AWS- メタデータの接続に失敗しました	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが期限切れです	Cloud.AWs.iamCredsExpired	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが無効です	Cloud.AWs.iamCredsInvalid	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが見つからない	Cloud.AWs.iamCredsNotFound	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが初期化されていない	Cloud.AWS.iamNotInitialized	ノード	情報
Cloud AWS IAM ロールが無効です	Cloud.AWs.iamRoleInvalid	ノード	エラー
Cloud AWS IAM ロールが見つからない	Cloud.AWs.iamRoleNotFound	ノード	エラー
オブジェクトストアのホスト解決不可	objstor.host.unresolvable	ノード	エラー
オブジェクトストアのクラスタ間LIFが停止しました	objstore.interclusterlifDown	ノード	エラー
要求とオブジェクトストアシグネチャの不一致	OSC.signignatureMismatch	ノード	エラー
NFSv4 プールの 1 つを使い果たしました	Nblade.nfsV4PoolExhaust	ノード	重要
QoS 監視メモリの最大化	QoS 。monitor.memory.maxed	ノード	エラー
QoS 監視メモリの縮小	QoS .monitor.memory.abated	ノード	情報

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
NVMe ネームスペースを破棄します	NVMeNS.destroy	ネームスペース	情報
NVMeNS Online	NVMe ネームスペースオフライン	ネームスペース	情報
NVMeNS はオフラインです	NVMe ネームスペースオンライン	ネームスペース	情報
NVMe ネームスペーススペーススペース不足です	NVMe ネームスペース不足です。スペース不足です	ネームスペース	警告
同期レプリケーションが同期されていません	sms.status.out.out.out.sync	SnapMirror 関係	警告
同期レプリケーションがリストアされました	sms.status.in.sync	SnapMirror 関係	情報
同期レプリケーションの自動再同期に失敗しました	sms.resync.attempt 。失敗しました	SnapMirror 関係	エラー
多数の CIFS 接続	Nblade.cifsManyAths	SVM	エラー
最大 CIFS 接続数を超えました	Nblade.cifsMaxOpenSameFile	SVM	エラー
ユーザあたりの最大 CIFS 接続数を超えました	Nblade.cifsMaxSessPerUsrConn	SVM	エラー
CIFS NetBIOS 名が競合しています	Nblade.cifsNbNameConflict になっています	SVM	エラー
存在しない CIFS 共有に対して試行します	Nblade.cifsNoPrivShare	SVM	重要
CIFS シャドウコピー処理に失敗しました	cifs.shadowcopy.failure	SVM	エラー
AV サーバがウィルスを検出しました	Nblad. vscanVirusDetected	SVM	エラー

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
ウィルススキャン用の AV サーバ接続がありません	Nbladen.vscanNoScannerConn	SVM	重要
AV サーバが登録されていません	Nbladet.vscanNoRegdScanner	SVM	エラー
応答する AV サーバ接続がありません	Nbladet.vscanConnInactive	SVM	情報
AV サーバがビジーのため新しいスキャン要求の受け入れ不可	Nbladet.vscanConnBackPressure です	SVM	エラー
権限のないユーザが AV サーバへのアクセスを試みました	Nblad.vscanBadUserPrivAccess	SVM	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペースに問題あり	flexgroup コンスティチュエント .have .spac確保 問題	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペースステータスはすべて正常です	flexgroup コンスティチュエント。 spac確保 。status.all.ok	ボリューム	情報
FlexGroup 構成要素の inode に問題があります	flexgroup.constituents.have.inodes.issues	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントの inode ステータスはすべて正常です	flexgroup.constituents.inodes.status.all.ok	ボリューム	情報
ボリューム論理スペースはほぼフルです	monitor.vol.nearFull	ボリューム	警告
ボリューム論理スペースはフルです	monitor.vol. full	ボリューム	エラー
ボリューム論理スペースは正常な状態です	monitor.vol.one.OK	ボリューム	情報
WAFL ボリュームのオートサイズが失敗しました	wafl.vol.autoSize.fail	ボリューム	エラー

Unified Manager のイベント名	EMS のイベント名	影響を受けるリソース	ONTAP の重大度
WAFL ボリュームのオートサイズ完了	wafl.vol.autoSize.done	ボリューム	情報

ONTAP EMS イベントに登録する

ONTAP ソフトウェアがインストールされているシステムで生成された Event Management System （ EMS ；イベント管理システム）イベントを受け取るように登録することができます。一部の EMS イベントは Unified Manager に自動的に報告されますが、それ以外の EMS イベントは登録している場合にのみ報告されます。

作業を開始する前に

Unified Manager にすでに自動的に追加されている EMS イベントには登録しないでください。同じ問題のイベントを 2 つ受信すると原因で混乱する可能性があります。

このタスクについて

EMS イベントはいくつでも登録できます。登録したすべてのイベントが検証され、検証済みのイベントだけが Unified Manager で監視しているクラスタに適用されます。ONTAP 9 EMS イベントカタログ _ は、指定したバージョンの ONTAP 9 ソフトウェアのすべての EMS メッセージに関する詳細情報を提供します。該当するイベントの一覧については、 ONTAP 9 製品ドキュメントページで該当するバージョンの _EMS イベントカタログを参照してください。

"ONTAP 9 製品ライブラリ"

登録した ONTAP EMS イベントにアラートを設定したり、それらのイベントに対して実行するカスタムスクリプトを作成したりできます。

> 登録した ONTAP EMS イベントが届かない場合は、クラスタの DNS 設定が含まれている問題で、クラスタから Unified Manager サーバに到達できなくなっていることが考えられます。クラスタ管理者はこの問題を解決するために、クラスタの DNS 設定を修正してから Unified Manager を再起動する必要があります。これにより、保留中の EMS イベントが Unified Manager サーバにフラッシュされます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Manage Events *をクリックします。
2. [**Configuration/Manage Events**]ページで、[**Subscribe to EMS events**]ボタンをクリックします。
3. [*Subscribe to EMS events]ダイアログボックスに、登録するONTAP EMSイベントの名前を入力します。

   登録可能なEMSイベントの名前を確認するには、ONTAP クラスタシェルでを使用します `event route show` コマンド（ONTAP 9より前）または `event catalog show` コマンド（ONTAP 9以降）。

   "OnCommand Unified Manager / Active IQ Unified Manager でONTAP EMSイベントサブスクリプションを設定する方法"

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

   EMS イベントはサブスクライブされた EMS イベントのリストに追加されますが、該当する [To Cluster] 列には、追加した EMS イベントのステータスが「 Unknown 」と表示されます。

5. Save and Close * をクリックして、 EMS イベントサブスクリプションをクラスタに登録します。
6. もう一度 [* EMS イベントをサブスクライブ *] をクリックします。

   追加した EMS イベントの [Applicable to Cluster] 列には、ステータス「 Yes 」が表示されます。

   ステータスが「はい」でない場合は、 ONTAP EMS イベント名のスペルを確認します。入力した名前に間違いがある場合は、そのイベントを削除して追加し直す必要があります。

完了後

ONTAP の EMS イベントが発生すると、イベントが Events ページに表示されます。イベントを選択すると、EMS イベントに関する詳細をイベントの詳細ページで確認できます。イベントの処理を管理したり、イベントのアラートを作成したりすることもできます。

SAML 認証の設定を管理する

リモート認証の設定が完了したら、 Security Assertion Markup Language （ SAML ）認証を有効にして、 Unified Manager の Web UI にアクセスするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証するように設定できます。

SAML 認証を有効にしたあとで Unified Manager のグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるのはリモートユーザのみです。ローカルユーザとメンテナンスユーザは UI にアクセスできません。この設定は、メンテナンスコンソールにアクセスするユーザには影響しません。

アイデンティティプロバイダの要件

すべてのリモートユーザについてアイデンティティプロバイダ（ IdP ）を使用して SAML 認証を実行するように Unified Manager で設定するときは、 Unified Manager に正しく接続できるように、いくつかの必要な設定を確認しておく必要があります。

Unified Manager の URI とメタデータを IdP サーバに入力する必要があります。この情報は、 Unified Manager の SAML 認証ページからコピーできます。Unified Manager は、 Security Assertion Markup Language （ SAML ）標準のサービスプロバイダ（ SP ）とみなされます。

サポートされている暗号化標準

- Advanced Encryption Standard （ AES ）： AES-128 および AES-256
- Secure Hash Algorithm （ SHA ）： SHA-1 および SHA-256

検証済みのアイデンティティプロバイダ

- Shibboleth
- Active Directory フェデレーションサービス（ ADFS ）

ADFS の設定要件

- 3 つの要求ルールを次の順序で定義する必要があります。これらは、この証明書利用者信頼エントリに対する ADFS SAML 応答を Unified Manager で解析するために必要です。

要求規則	価値
Sam - アカウント名	名前 ID
Sam - アカウント名	urn ： OID ： 0.9.2342.19200300.100.1.1
トークングループ — 修飾されていない名前	urn ： OID ： 1.3.6.1.4.1.5923.1.5.1.1

- 認証方法を「フォーム認証」に設定する必要があります。設定しないと、Internet Explorerを使用しているユーザがUnified Managerからログアウトするときにエラーが表示されることがあります。次の手順を実行します。
  a. ADFS 管理コンソールを開きます。
  b. 左側のツリー・ビューで [Authentication Policies] フォルダをクリックします
  c. 右の [アクション] で、 [グローバルプライマリ認証ポリシーの編集] をクリックします。
  d. イントラネット認証方式をデフォルトの「 Windows 認証」ではなく「フォーム認証」に設定します。
- Unified Manager のセキュリティ証明書が CA 署名証明書の場合、 IdP 経由でのログインが拒否されることがあります。この問題を解決する方法は 2 つあります。
  - 次のリンクの手順に従って、 CA 証明書チェーンの関連する証明書利用者についての ADFS サーバでの失効チェックを無効にします。

    http://www.torivar.com/2016/03/22/adfs-3-0-disable-revocation-check-windows-2012-r2/

  - ADFS サーバ内にある CA サーバで Unified Manager サーバ証明書要求に署名します。

その他の設定要件

- Unified Manager のクロックスキューは 5 分に設定されているため、 IdP サーバと Unified Manager サーバの時間の差が 5 分を超えないようにします。時間の差が 5 分を超えると認証が失敗します。
- ユーザがInternet Explorerを使用してUnified Managerにアクセスしようとすると、「* the website cannot display the page 」というメッセージが表示されることがあります。このような場合は、これらのユーザーが Tools **>** Internet Options **>** Advanced *の「Show friendly HTTP error messages」オプションの選択を解除していることを確認してください。

SAML 認証の有効化

Security Assertion Markup Language （ SAML ）認証を有効にして、 Unified Manager の Web UI にアクセスするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証するように設定できます。

作業を開始する前に

- リモート認証を設定し、正常に実行されることを確認しておく必要があります。

- OnCommand 管理者ロールが割り当てられたリモートユーザまたはリモートグループを少なくとも1つ作成しておく必要があります。
- アイデンティティプロバイダ（ IdP ）が Unified Manager でサポートされ、設定が完了している必要があります。
- IdP の URL とメタデータが必要です。
- IdP サーバへのアクセスが必要です。

このタスクについて

Unified Manager で SAML 認証を有効にしたあと、 Unified Manager サーバのホスト情報を使用して IdP を設定するまでは、ユーザはグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできません。そのため、設定プロセスを開始する前に、両方の接続を完了できるように準備しておく必要があります。IdP の設定は、 Unified Manager の設定前にも設定後にも実行できます。

SAML 認証を有効にしたあとで Unified Manager のグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるのはリモートユーザのみです。ローカルユーザとメンテナンスユーザは UI にアクセスできません。この設定は、メンテナンスコンソール、 Unified Manager コマンド、 ZAPI にアクセスするユーザには影響しません。

このページで SAML の設定を完了すると、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. Enable SAML authentication * チェックボックスをオンにします。

   IdP の接続の設定に必要なフィールドが表示されます。

4. IdP の URI と Unified Manager サーバを IdP に接続するために必要な IdP メタデータを入力します。

   IdP サーバに Unified Manager サーバから直接アクセスできる場合は、 IdP の URI を入力したあとに「 * IdP メタデータの取得」ボタンをクリックすると、 IdP のメタデータフィールドに自動的に値が入力されます。

5. Unified Manager のホストメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。

   この情報を使用して IdP サーバを設定できます。

6. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

7. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。

結果

許可されたリモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から Unified Manager のログインページではなく IdP のログインページに変

わります。

完了後

まだ完了していない場合は、 IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

> アイデンティティプロバイダに ADFS を使用している場合は、 Unified Manager GUI で ADFS のタイムアウトが考慮されず、 Unified Manager のセッションタイムアウトに達するまでセッションが続行されます。Unified ManagerをWindows、Red Hat、またはCentOSに導入している場合は、次のUnified Manager CLIコマンドを使用してGUIのセッションタイムアウトを変更できます。 `um option set absolute.session.timeout=00:15:00`このコマンドを実行すると、Unified ManagerのGUIのセッションタイムアウトが15分に設定されます。

データベースバックアップの設定を構成しています

Unified Managerのデータベースバックアップ設定で、データベースのバックアップパス、保持数、およびバックアップスケジュールを設定できます。日単位または週単位のスケジュールされたバックアップを有効にすることができますデフォルトでは、スケジュールされたバックアップは無効になっています。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- バックアップパスとして定義する場所に 150GB 以上の利用可能なスペースが必要です。

  Unified Manager ホストシステムとは別のリモートの場所を使用することを推奨します。

- Unified ManagerをLinuxシステムにインストールしている場合は、「jboss」ユーザにバックアップディレクトリへの書き込み権限が割り当てられていることを確認してください。
- 新しいクラスタの追加後にUnified Managerで15日分の履歴パフォーマンスデータを収集している間は、バックアップ処理を実行しないようにスケジュールしてください。

このタスクについて

初回のバックアップではフルバックアップが実行されるため、 2 回目以降のバックアップよりも時間がかかります。フルバックアップは 1GB を超えることもあり、 3~4 時間かかる場合があります。2 回目以降のバックアップは増分バックアップとなり、所要時間は短くなります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Management **>** Database Backup *をクリックします。
2. [管理/データベース・バックアップ]ページで、[アクション>*データベース・バックアップ設定*]をクリックします。
3. バックアップパスと保持数の値を設定します。

   保持数のデフォルト値は 10 です。バックアップを無制限に作成する場合は 0 に設定します。

4. ［スケジュール頻度］セクションで、［有効化］チェックボックスをオンにし、日次または週次スケジュールを指定します。
   - * 毎日 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻を24時間形式で入力する必要があります。たとえば、18：30と指定すると、毎日午後6：30にバックアップが作成されます。

   - * 毎週 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻と曜日を指定する必要があります。たとえば、曜日を月曜日、時刻を16：30と指定すると、毎週月曜日の午後4：30にバックアップが作成されます。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

ローカルユーザのパスワードを変更しています

潜在的なセキュリティリスクを回避するために、ローカルユーザのログインパスワードを変更することができます。

作業を開始する前に

ローカルユーザとしてログインする必要があります。

このタスクについて

リモートユーザとメンテナンスユーザのパスワードについては、この手順では変更できません。リモートユーザのパスワードを変更するには、パスワード管理者に問い合わせてください。メンテナンスユーザのパスワードを変更する手順については、を参照してください "メンテナンスコンソールを使用する"。

手順

1. Unified Manager にログインします。
2. トップ・メニュー・バーで、ユーザー・アイコンをクリックし、 * パスワードの変更 * をクリックします。

   リモートユーザーの場合、 * パスワードの変更 * オプションは表示されません。
3. [パスワードの変更*]ダイアログボックスで、現在のパスワードと新しいパスワードを入力します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

完了後

Unified Manager がハイアベイラビリティ構成の場合は、セットアップのもう一方のノードでパスワードを変更する必要があります。パスワードは両方のインスタンスで同じである必要があります。

Unified Manager のホスト名を変更しています

必要に応じて、 Unified Manager をインストールしたシステムのホスト名をあとから変

更することができます。たとえば、タイプ、ワークグループ、監視対象のクラスタグループなどがわかるような名前に変更すると、 Unified Manager サーバを識別しやすくなります。

ホスト名を変更する手順は、 Unified Manager を VMware ESXi サーバ、 Red Hat Linux サーバまたは CentOS Linux サーバ、 Microsoft Windows サーバのいずれで実行しているかによって異なります。

Unified Manager 仮想アプライアンスのホスト名を変更する

ネットワークホストの名前は、 Unified Manager 仮想アプライアンスの導入時に割り当てられます。このホスト名は導入後に変更することができます。ホスト名を変更する場合は、 HTTPS 証明書も再生成する必要があります。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、Unified Managerにメンテナンスユーザとしてログインするか、OnCommand 管理者ロールが割り当てられている必要があります。

このタスクについて

Unified Manager Web UI には、ホスト名（またはホストの IP アドレス）を使用してアクセスできます。導入時に静的 IP アドレスを使用してネットワークを設定した場合は、指定したネットワークホストの名前を使用します。DHCP を使用してネットワークを設定した場合は、 DNS からホスト名を取得します。DHCPまたはDNSが適切に構成されていない場合'ホスト名OnCommand が自動的に割り当てられ'セキュリティ証明書に関連付けられます

ホスト名を変更した場合、 Unified Manager Web UI へのアクセスに新しいホスト名を使用するには、ホスト名の元の割り当て方法に関係なく、必ず新しいセキュリティ証明書を生成する必要があります。

ホスト名ではなくサーバの IP アドレスを使用して Web UI にアクセスする場合は、ホスト名を変更したときに新しい証明書を生成する必要はありません。ただし、証明書のホスト名が実際のホスト名と同じになるように証明書を更新することを推奨します。

Unified Manager でホスト名を変更した場合は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）でホスト名を手動で更新する必要があります。ホスト名は WFA では自動的に更新されません。

新しい証明書は、 Unified Manager 仮想マシンを再起動するまで有効になりません。

手順

1. HTTPS セキュリティ証明書を生成する

   新しいホスト名を使用して Unified Manager Web UI にアクセスする場合は、 HTTPS 証明書を再生成して新しいホスト名に関連付ける必要があります。

2. Unified Manager 仮想マシンを再起動します

   HTTPS 証明書を再生成したら、 Unified Manager 仮想マシンを再起動する必要があります。

別の認証局の署名を使用する場合や現在のセキュリティ証明書の期限が切れた場合など、さまざまな理由で新しいHTTPSセキュリティ証明書を生成することがあります。新しい証明書で既存の証明書が置き換えられます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

Unified Manager Web UI にアクセスできない場合は、メンテナンスコンソールを使用して同じ値で HTTPS 証明書を再生成できます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。
2. [* HTTPS 証明書の再生成 *] をクリックします。

   HTTPS 証明書の再生成ダイアログボックスが表示されます。

3. 証明書を生成する方法に応じて、次のいずれかのオプションを選択します。

状況	手順
現在の値で証明書を再生成します	[現在の証明書属性を使用して再生成（ Regenerate using current Certificate Attributes ）] オプションをクリックし

状況	手順
別の値を使用して証明書を生成します	`Click the *Update the Current Certificate Attributes* option.` 新しい値を入力しない場合は、 [共通名] フィールドと [代替名] フィールドに既存の証明書の値が使用されます。その他のフィールドには値は必要ありませんが、証明書に値を入力する場合は、たとえば、市区町村、都道府県、国などの値を入力できます。 証明書の代替名フィールドからローカル識別情報を削除する場合は'ローカル識別情報を除外(localhostなど)チェックボックスをオンにしますこのチェックボックスをオンにすると、 [代替名] フィールドに入力したフィールドのみが使用されます。空白のままにすると、結果の証明書に代替名フィールドがまったく表示されなくなります。 [+]

4. [はい] をクリックして証明書を再生成します。
5. 新しい証明書を有効にするために Unified Manager サーバを再起動します。

完了後

HTTPS 証明書を表示して新しい証明書の情報を確認します。

Unified Manager 仮想マシンを再起動しています

仮想マシンは、 Unified Manager のメンテナンスコンソールから再起動できます。新しいセキュリティ証明書を生成した場合や仮想マシンで問題が発生した場合、仮想マシンの再起動が必要になります。

作業を開始する前に

仮想アプライアンスの電源をオンにします。

メンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてログインします。

このタスクについて

[ゲストの再起動]オプションを使用して、vSphereから仮想マシンを再起動することもできます。詳細については、 VMware のドキュメントを参照してください。

手順

1. メンテナンスコンソールにアクセスします
2. システム構成 **>** 仮想マシンの再起動 * を選択します。

Linux システムで **Unified Manager** ホスト名を変更する

必要に応じて、 Unified Manager をインストールした Red Hat Enterprise Linux または CentOS マシンのホスト名をあとから変更することができます。たとえば、タイプ、ワークグループ、監視対象のクラスタグループなどがわかるような名前に変更すると、Linux マシンのリストで Unified Manager サーバを識別しやすくなります。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Linux システムへの root ユーザアクセスが必要です。

このタスクについて

Unified Manager Web UI には、ホスト名（またはホストの IP アドレス）を使用してアクセスできます。導入時に静的 IP アドレスを使用してネットワークを設定した場合は、指定したネットワークホストの名前を使用します。DHCP を使用してネットワークを設定した場合は、 DNS サーバからホスト名を取得します。

ホスト名を変更した場合、 Unified Manager Web UI へのアクセスに新しいホスト名を使用するには、ホスト名の元の割り当て方法に関係なく、必ず新しいセキュリティ証明書を生成する必要があります。

ホスト名ではなくサーバの IP アドレスを使用して Web UI にアクセスする場合は、ホスト名を変更したときに新しい証明書を生成する必要はありません。ただし、証明書のホスト名が実際のホスト名と同じになるように証明書を更新することを推奨します。新しい証明書は、 Linux マシンを再起動するまで有効になりません。

Unified Manager でホスト名を変更した場合は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）でホスト名を手動で更新する必要があります。ホスト名は WFA では自動的に更新されません。

手順

1. 変更する Unified Manager システムに root ユーザとしてログインします。
2. 次のコマンドを記載された順序で入力して、Unified Managerソフトウェアと関連するMySQLソフトウェアを停止します。
3. Linuxを使用してホスト名を変更します `hostnamectl` コマンドを実行します `hostnamectl set-hostname new_FQDN`

   ```
   hostnamectl set-hostname nuhost.corp.widget.com
   ```

4. サーバの HTTPS 証明書を再生成します。`/opt/netapp/essentials/bin/cert.sh create`
5. ネットワークサービスを再起動します。 `service network restart`
6. サービスが再起動したら、新しいホスト名で ping を実行できるかどうかを確認します。 `ping new_hostname`

   ```
   ping nuhost
   ```

元のホスト名に対して設定していたものと同じ IP アドレスが返されることを確認します。

7. ホスト名を変更して確認したら、次のコマンドを記載された順序で入力してUnified Managerを再起動します。

オンラインヘルプ

OnCommand Unified Managerの概要を参照してください

OnCommand Unified Managerでは、ONTAP ストレージシステムの健常性とパフォーマンスを単一のインターフェイスから監視および管理することができます。

Unified Manager には次の機能があります。

- ONTAP ソフトウェアがインストールされたシステムの検出、監視、通知
- 容量、可用性、保護、パフォーマンスなど、環境の健全性をダッシュボードに表示します。
- アラート、イベント、およびしきい値インフラが強化されています。
- IOPS （処理数）、 MBps （スループット）、レイテンシ（応答時間）、利用率など、ワークロードのアクティビティを時系列で示す詳細なグラフを表示します。 パフォーマンス容量とキャッシュ比率：
- クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードと、アクティビティの増加によってパフォーマンスが影響を受けたワークロードを特定します。
- 特定のインシデントやイベントに対処するために実行できる推奨される対処方法を提供します。
- OnCommand Workflow Automation との統合によりワークフローを自動化

OnCommand Unified Managerの健常性監視の概要を参照してください

Unified Managerでは、ONTAP ソフトウェアを実行する多数のシステムを一元化されたユーザインターフェイスで監視できます。Unified Manager サーバインフラは拡張性とサポート性に優れ、高度な監視機能と通知機能を備えています。

Unified Managerの主な機能には、クラスタの可用性と容量の監視/通知/管理、保護機能の管理、パフォーマンスの監視、Infinite Volumeの設定と管理、ストレージオブジェクトのアノテート、診断データの収集とテクニカルサポートへの送信などがあります。

Unified Manager を使用してクラスタを監視できます。クラスタで問題が発生すると、 Unified Manager のイベントを通じて問題の詳細が通知されます。一部のイベントでは、問題を解決するための対応策も提示されます。問題が発生したときに E メールや SNMP トラップで通知されるように、イベントにアラートを設定することができます。

Unified Manager では、アノテーションを関連付けることで環境内のストレージオブジェクトを管理できます。カスタムアノテーションを作成し、ルールに基づいて動的にクラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、およびボリュームを関連付けることができます。

また、それぞれのクラスタオブジェクトについて、容量や健全性のグラフに表示される情報を使用してストレージ要件を計画することもできます。

Unified Manager の健常性監視機能

Unified Manager のサーバインフラは拡張性とサポート性に優れ、高度な監視機能と通知機能を備えています。Unified Manager では、 ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムの監視をサポートします。

Unified Manager には次の機能があります。

- ONTAP ソフトウェアがインストールされたシステムの検出、監視、通知
  - 物理オブジェクト：ノード、ディスク、ディスクシェルフ、 SFO ペア、ポート、 」を参照してください
  - 論理オブジェクト：クラスタ、Storage Virtual Machine（SVM）、アグリゲート、ボリューム、LUN、ネームスペース、qtree、LIF、Snapshotコピー、ジャンクションパス、NFSエクスポートCIFS共有、ユーザクォータとグループクォータ、およびイニシエータグループ
  - プロトコル： CIFS 、 NFS 、 FC 、 iSCSI 、 NVMe および fcoe です
  - ストレージ効率化： SSD アグリゲート、 Flash Pool アグリゲート、 FabricPool アグリゲート、重複排除、圧縮
  - 保護： SnapMirror 関係（同期および非同期）および SnapVault 関係
- クラスタの検出と監視のステータスを表示します
- MetroCluster 構成：クラスタコンポーネントの構成、 MetroCluster スイッチおよびブリッジ、問題、接続ステータスの表示と監視
- アラート、イベント、およびしきい値インフラが強化されています
- LDAP 、 LDAPS 、 SAML 認証、およびローカルユーザのサポート
- RBAC （事前定義された一連のロール）
- AutoSupport とサポートバンドル
- ダッシュボードが強化され、環境の容量、可用性、保護、パフォーマンスなどの健全性が表示されるようになりました
- ボリューム移動の相互運用性、ボリューム移動の履歴、およびジャンクションパスの変更履歴
- 影響範囲：障害が発生したディスク、 MetroCluster アグリゲートのミラーリングがデグレード状態、MetroCluster のスペアディスクなど、イベントの影響を受けるリソースがグラフィカルに表示されます
- MetroCluster イベントの影響を表示する有効範囲
- Suggested Corrective Actions area ： Some Failed Disks 、 MetroCluster Aggregate Mirroring Degraded 、 MetroCluster Spare Disks Left Behind イベントなどのイベントに対処するために実行できる対処方法を表示します
- 「影響を受ける可能性があるリソース」領域には、「ボリュームがオフライン」イベント、「ボリュームが制限状態」イベント、「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントなどのイベントの影響を受ける可能性があるリソースが表示されます
- SVMsのサポート
  - FlexVol ボリューム
  - FlexGroup ボリューム
  - Infinite Volume
- ノードのルートボリュームの監視がサポートされます
- 再利用可能なスペースの計算や Snapshot コピーの削除など、 Snapshot コピーの監視機能が強化されました
- ストレージオブジェクトのアノテーション

- 物理容量と論理容量、利用率、スペース削減率、関連イベントなど、ストレージオブジェクトの情報の作成と管理に関するレポート
- OnCommand Workflow Automation と統合してワークフローを実行

  Storage Automation Store で、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）用に開発されたネットアップ認定のストレージワークフロー自動化パックを提供しています。パックをダウンロードし、 WFA にインポートして実行できます。自動化されたワークフローは次のとおりです "Storage Automation Store の略"

OnCommand Unified Managerによるパフォーマンス監視の概要

OnCommand Unified Managerは、ネットアップのONTAP ソフトウェアを実行するシステムを対象に、パフォーマンス監視機能とパフォーマンスイベントの根本原因分析機能を提供します。

Unified Manager では、クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードや、クラスタ上のその他のワークロードのパフォーマンスを低下させているワークロードを特定できます。パフォーマンスしきい値ポリシーを定義して特定のパフォーマンスカウンタの最大値を指定し、しきい値を超えたときにイベントが生成されるようにすることもできます。Unified Manager は、管理者がイベントに対処してパフォーマンスを平常時のレベルに戻すことができるよう、このようなパフォーマンスイベントに関するアラートをユーザに通知します。Unified Manager の UI でイベントを表示および分析できます。

Unified Manager は、次の 2 種類のワークロードのパフォーマンスを監視します。

- ユーザ定義のワークロード

  このワークロードは、クラスタに作成した FlexVol ボリュームと FlexGroup ボリュームで構成されます。

- システム定義のワークロード

  このワークロードは、内部のシステムアクティビティで構成されます。

Unified Manager のパフォーマンス監視機能

Unified Manager は、 ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムからパフォーマンス統計を収集して分析します。このツールは、動的なパフォーマンスしきい値とユーザ定義のパフォーマンスしきい値を使用して、多数のクラスタコンポーネントにわたるさまざまなパフォーマンスカウンタを監視します。

長い応答時間（レイテンシ）は、ストレージオブジェクト（ボリュームなど）の実行速度が通常よりも遅いことを示しています。また、この問題は、ボリュームを使用しているクライアントアプリケーションのパフォーマンスが低下したことも示します。Unified Manager はパフォーマンス問題が存在するストレージコンポーネントを特定し、そのパフォーマンス問題に対処するための推奨される対処策を提示します。

Unified Manager には次の機能があります。

- ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムからワークロードのパフォーマンス統計を監視して分析します。
- クラスタ、ノード、アグリゲート、ポート、SVMのパフォーマンスカウンタを追跡します。ボリュー

ム、LUN、NVMeネームスペース、LIF：

- IOPS （処理数）、 MBps （スループット）、レイテンシ（応答時間）、利用率など、ワークロードのアクティビティを時系列で示す詳細なグラフを表示します。 パフォーマンス容量とキャッシュ比率：
- しきい値を超えた場合にイベントをトリガーして E メールアラートを送信する、ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを作成できます。
- システム定義のしきい値とワークロードのアクティビティを学習する動的なパフォーマンスしきい値を使用して、パフォーマンスの問題を特定してアラートを送信します。
- 競合状態のクラスタコンポーネントを特定します。
- クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードと、アクティビティの増加によってパフォーマンスが影響を受けたワークロードを特定します。

Unified Manager サーバの機能

Unified Manager サーバインフラは、データ収集ユニット、データベース、アプリケーションサーバで構成され、検出、監視、ロールベースアクセス制御（ RBAC ）、監査、ロギングなどのインフラサービスを提供します。

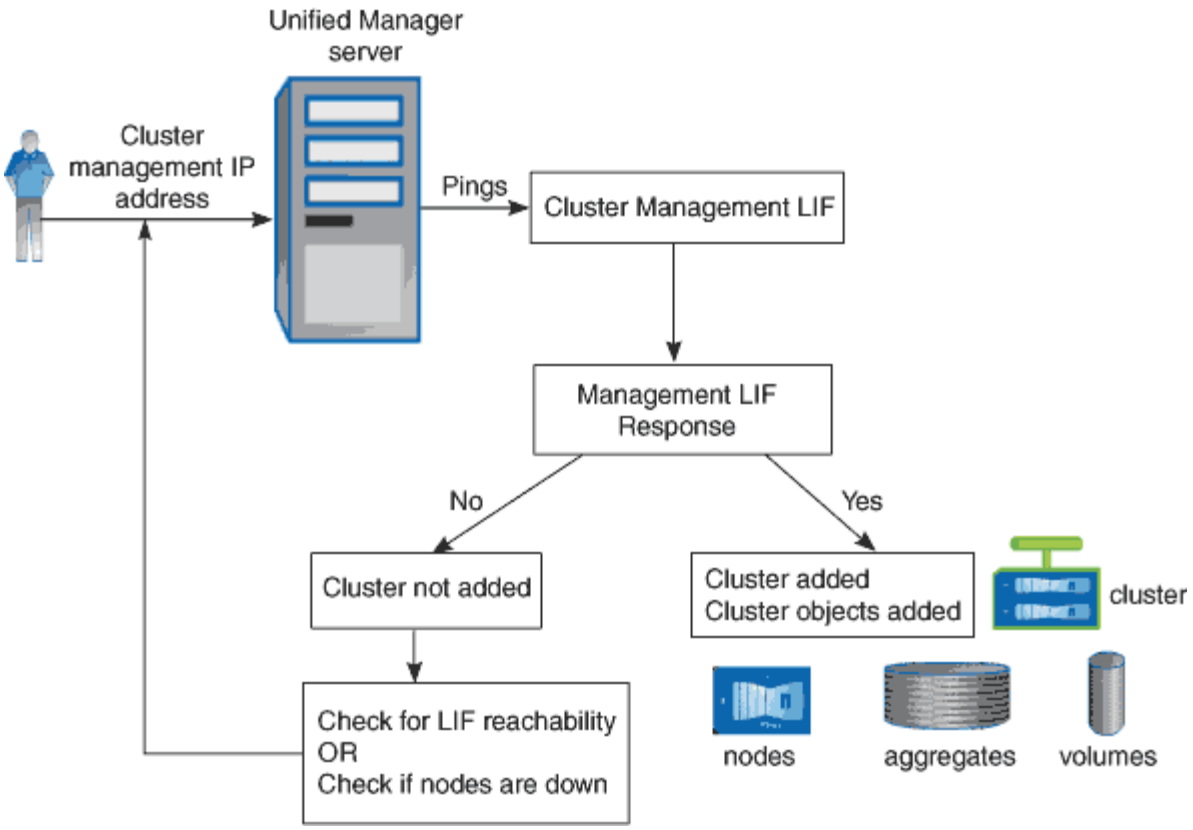
Unified Manager は、クラスタの情報を収集してデータベースにデータを格納し、そのデータを分析してクラスタに問題がないかどうかを確認します。

検出プロセスの仕組み

クラスタを Unified Manager に追加すると、サーバによってクラスタオブジェクトが検出され、サーバのデータベースに追加されます。検出プロセスの仕組みを理解しておくと、組織のクラスタとそのオブジェクトを管理する際に役立ちます。

デフォルトの監視間隔は 15 分です。 Unified Manager サーバにクラスタを追加した場合、そのクラスタの詳細が Unified Manager の UI に表示されるまでに 15 分かかります。

次の図は、OnCommand Unified Managerでの検出プロセスを示しています。



クラスタの構成とパフォーマンスのデータの収集アクティビティ

クラスタ構成 data_is の収集間隔は 15 分です。たとえば、クラスタを追加したあと、そのクラスタの詳細が Unified Manager の UI に表示されるまでに 15 分かかります。クラスタに対する変更を行った場合にも同じ間隔が適用されます。

たとえば、クラスタ内の SVM に 2 つの新しいボリュームを追加した場合、それらの新しいオブジェクトが UI に表示されるのは次回のポーリング間隔のあとであるため、最大で 15 分後になります。

Unified Manager は、監視対象のすべてのクラスタから 5 分間隔で current_performance statistics _ を収集します。そのデータを分析することでパフォーマンスイベントや潜在的な問題を特定します。5分ごとのパフォーマンスデータについては30日分、1時間ごとのパフォーマンスデータについては390日分のデータが保持されます。これにより、過去 1 カ月間の非常にきめ細かなパフォーマンスの詳細と最大 1 年間のパフォーマンスの傾向を確認できます。

収集のポーリングは、各クラスタからのデータが同時に送信されてパフォーマンスに影響することがないように数分ずつオフセットされます。

次の表に、 Unified Manager で実行される収集アクティビティを示します。

アクティビティ	時間間隔	説明
パフォーマンス統計のポーリング	5 分ごと	各クラスタからリアルタイムのパフォーマンスデータを収集します。

アクティビティ	時間間隔	説明
統計分析	5 分ごと	Unified Manager では、統計のポーリングが完了するたびに、収集したデータをユーザ定義のしきい値、システム定義のしきい値、および動的なしきい値と比較します。 パフォーマンスしきい値の違反が見つかると、 Unified Manager はイベントを生成し、設定されている場合は該当のユーザに E メールを送信します。
構成のポーリング	15 分ごと	各クラスタから詳細なインベントリ情報を収集して、すべてのストレージオブジェクト（ノード、SVM 、ボリュームなど）を特定します。
要約	1 時間ごと	5 分ごとに収集した最新の 12 回分のパフォーマンスデータを集計して 1 時間の平均を求めます。 1時間あたりの平均値は一部のUIページで使用され、390日間保持されます。
予測分析とデータの削除	毎日午前 0 時から	クラスタのデータを分析し、次の 24 時間のボリュームのレイテンシと IOPS の動的なしきい値を設定します。 30 日を経過した 5 分ごとのパフォーマンスデータをデータベースから削除します。
データの削除	毎日午前 2 時から	390日を経過したイベントと動的なしきい値をデータベースから削除します。
データの削除	毎日午前 3 時 30 分から	390日を経過した1時間のパフォーマンスデータをデータベースから削除します。

データの継続性収集サイクルとは

データの継続性収集サイクルは、リアルタイムのクラスタパフォーマンス収集サイクルの外部で、デフォルトでは 5 分ごとにパフォーマンスデータを取得します。データの継

続性収集により、 Unified Manager がリアルタイムのデータを収集できなかった期間の統計データを補完することができます。

データの継続性収集は、ONTAP バージョン8.3.1以降のソフトウェアがインストールされたクラスタでのみサポートされます。

Unified Manager は、次のイベントが発生したときにデータの継続性収集による履歴パフォーマンスデータのポーリングを実行します。

- クラスタが最初に Unified Manager に追加されたとき。

  Unified Manager は、過去 15 日間の履歴パフォーマンスデータを収集します。これにより、クラスタが追加されてから数時間で 2 週間分の履歴パフォーマンス情報を表示できます。

  また、該当する期間にシステム定義のしきい値のイベントが発生していた場合はそれらのイベントも報告されます。

  ボリュームについては、現在は過去15日間の統計は収集されません。

- 現在のパフォーマンスデータ収集サイクルが所定の時間に完了しない。

  リアルタイムのパフォーマンスのポーリングが 5 分間隔の収集期間を超えると、データの継続性収集サイクルが開始され、収集されなかった期間の情報が収集されます。データの継続性収集が実行されなかった場合、次の収集期間がスキップされます。

- 次の状況により、 Unified Manager に一時的にアクセスできなくなり、そのあとオンラインに戻ったとき。
  - 再起動された。
  - ソフトウェアのアップグレードやバックアップファイルの作成のために Unified Manager がシャットダウンされた。
  - ネットワーク停止から復旧した。
- 次の状況により、クラスタに一時的にアクセスできなくなり、そのあとオンラインに戻ったとき。
  - ネットワーク停止から復旧した。
  - 低速なワイドエリアネットワーク接続が原因で、通常のパフォーマンスデータの収集に遅延が生じた。

データの継続性収集サイクルは、最大 24 時間の履歴データを収集できます。Unified Manager が停止した状態が 24 時間以上続くと、 UI のページにパフォーマンスデータが表示されない期間が発生します。

データの継続性収集サイクルとリアルタイムのデータ収集サイクルを同時に実行することはできません。データの継続性収集サイクルが完了してからでないと、リアルタイムのパフォーマンスデータ収集は開始されません。1時間以上の履歴データを収集するためにデータの継続性収集が必要な場合は、パフォーマンスダッシュボードの上部にそのクラスタ用のバナーメッセージが表示されます。

収集されたデータとイベントのタイムスタンプの意味

収集された健常性とパフォーマンスのデータに表示されるタイムスタンプやイベントの検出時間に表示されるタイムスタンプは、 ONTAP クラスタの時間に基づいて、 Web ブラウザで設定されているタイムゾーンに調整されます。

ネットワークタイムプロトコル（NTP）サーバを使用して、 Unified Manager サーバ、 ONTAP クラスタ、および Web ブラウザの時間を同期することを強く推奨します。

> 特定のクラスタのタイムスタンプが正しく表示されない場合は、そのクラスタの時間が正しく設定されていることを確認してください。

ユーザインターフェイスの概要

Unified Manager のユーザインターフェイスの主な構成要素は、監視対象のオブジェクトを一目で把握できるダッシュボードです。また、ユーザインターフェイスを使用して、すべてのクラスタオブジェクトを表示できます。

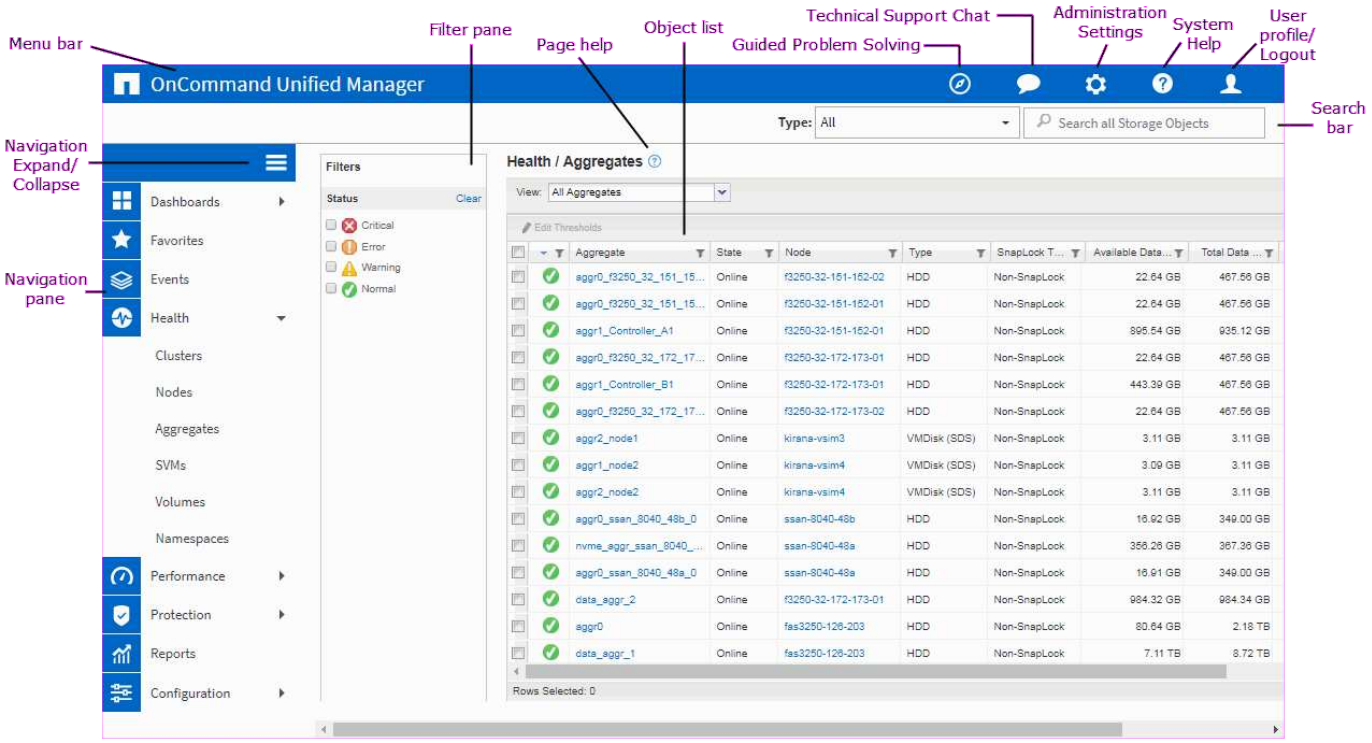
必要に応じて、優先するビューを選択したり、操作ボタンを使用したりできます。画面設定はワークスペースに保存されるため、必要なすべての機能が Unified Manager の起動時に表示されます。ただし、あるビューから別のビューに移動してから元のビューに戻ると、表示内容が異なる場合があります。

一般的なウィンドウレイアウト

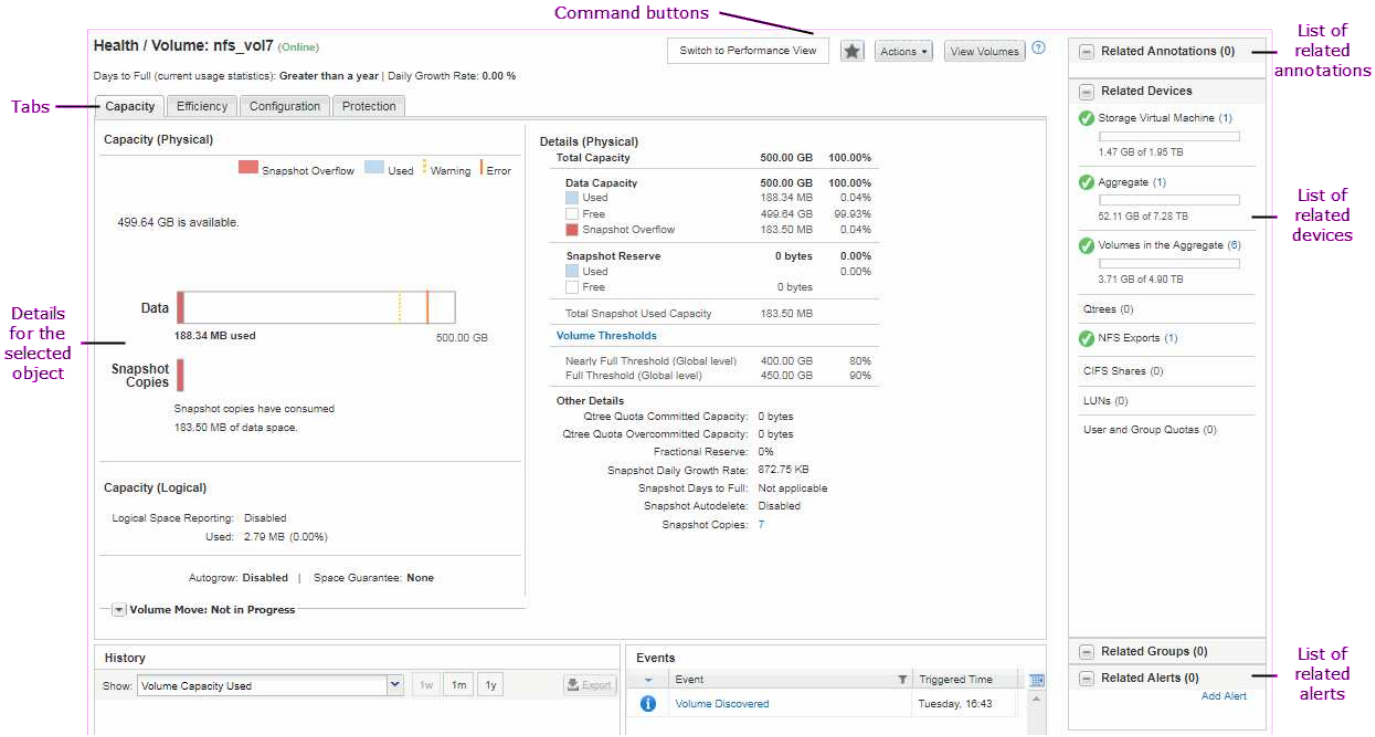
一般的なウィンドウレイアウトを理解しておくと、OnCommand Unified Managerを効果的に操作して使用できるようになります。Unified Manager のほとんどのウィンドウは、オブジェクトリストまたは詳細の 2 つの一般的なレイアウトの 1 つに似ています。推奨される表示設定は 1280 × 1024 ピクセル以上です。

次の図のすべての要素がすべてのウィンドウに含まれているわけではありません。

オブジェクトリストウィンドウのレイアウト



オブジェクト詳細ウィンドウのレイアウト



ウィンドウレイアウトのカスタマイズ

OnCommand Unified Managerを使用して、ストレージオブジェクトのページに表示される情報のレイアウトをカスタマイズできます。ウィンドウをカスタマイズすることによって、表示するデータやその表示方法を制御できます。

- * 並べ替え *

  列エントリのソート順序を変更するには、列ヘッダーをクリックします。列見出しをクリックすると、ソート用矢印（▲ および ▼）が表示されます。

- * フィルタリング *

  フィルタを適用すると、指定した条件に一致するエントリだけが表示されるようにストレージオブジェクトのページの情報の表示をカスタマイズできます。フィルタは、[フィルタ（Filters）]パネルまたは列から適用できます。

  [フィルタ（Filters）]パネルでは、選択したオプションに基づいて一部の列をフィルタできます。たとえば、Health/Volumesインベントリページで、Filtersペインを使用してStatus列とState列だけをフィルタリングできます。オフラインのボリュームをすべて表示するには、Stateで適切なフィルタオプションを選択します。

  また、フィルタアイコン（▼）。その後、ワイルドカード文字フィルタ（?）を使用できます。または、ワイルドカード文字列フィルタ（*）を使用して検索を絞り込むこともできます。たとえば、Health/Volumesインベントリページで、Volume列の文字列フィルタを使用してボリュームvol234を検索できます。と入力できます `*vol`「vol」という名前のボリュームがすべて表示されます。と入力できます `vol?`「vol」という名前に続けて1文字を含むすべてのボリュームのリストを表示するには、vol1やvol2のように入力します。と入力できます `vol` 名前が「vol」で始まるすべてのボリュームのリストを表示します。

容量関連の列に表示される容量データは小数点以下 2 桁に四捨五入され、適切な単位で表示されます。これは、容量の列をフィルタする場合にも適用されます。たとえば、健全性/アグリゲートのインベントリページの総データ容量の列でフィルタを使用する場合、20.45GBを超えるデータをフィルタすると、実際には20.454GBのデータが20.45GBと表示されます。同様に、 20.45GB 未満のデータをフィルタすると、実際には 20.449GB のデータが 20.45GB と表示されます。

20.45%を超えるデータをフィルタするには、健常性/アグリゲートのインベントリページのAvailable Data %列でフィルタを使用すると、実際には20.454%と表示されます。同様に、 20.45% 未満のデータをフィルタすると、実際には 20.449% のデータが 20.45% と表示されます。容量のデータを割合で示す列では、列に表示された値にマウスポインタを移動すると、小数点以下の数値が最大4桁まで表示されます。

- 列の非表示または再表示

  列表示アイコン（⚙）をクリックして、表示する列を選択します。

- * データのエクスポート *

  エクスポートアイコン（⬇）をクリックして、データをカンマで区切ってエクスポートします (`.csv`）を選択し、エクスポートしたデータを使用してレポートを作成します。

Unified Manager ヘルプを使用する

このヘルプは、OnCommand Unified Managerに含まれているすべての機能に関する情報を提供します。目次、索引、または検索ツールを使用して、機能に関する情報や機能の使用方法を検索できます。

このタスクについて

Unified Manager のユーザインターフェイスの各タブおよびメニューバーからヘルプを表示できます。

ヘルプの検索ツールは部分的な単語に対しては機能しません。

選択肢

- 特定のフィールドまたはパラメータの詳細を確認するには、をクリックします ?。
- すべてのヘルプコンテンツを表示するには、 * をクリックします?メニューバーの **>** ヘルプ / ドキュメント

  ナビゲーションペインで目次の一部を展開すると、より詳細な情報を確認できます。

- ヘルプの内容を検索するには、ナビゲーションペインの * 検索 * タブをクリックし、検索する単語または一連の単語を入力して、 * 移動 * をクリックします
- ヘルプトピックを印刷するには、プリンタのアイコンをクリックします。

よく見るヘルプトピックのブックマーク登録

[ヘルプのお気に入り] タブでは、頻繁に使用するヘルプトピックをブックマークできます。ブックマークに登録すると、お気に入りのトピックにすばやくアクセスできます。

手順

1. お気に入りに追加するヘルプトピックに移動します。
2. [* お気に入り *] をクリックし、 [* 追加 *] をクリックします。

レポートを作成するための**CSV**ファイルへのデータのエクスポート

データをカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`）を作成し、エクスポートしたデータを使用してレポートを作成します。たとえば、未解決の重大イベントが10件ある場合、イベントインベントリページからデータをエクスポートしてレポートを作成し、それらのイベントに対処することができます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

にデータをエクスポートできます `.csv` ファイルを生成します。

エクスポート機能は、Infinite Volumeのコンスティチュエントについてはサポートされていません。-コンスティチュエントの詳細をにエクスポートすることはできません `.csv` ファイル。

手順

1. 次のいずれかを実行します。

エクスポートする項目	手順
イベントの詳細	[イベント]をクリックします。
ストレージオブジェクトのインベントリの詳細	左側のナビゲーションメニューから* Health または Performance *をクリックし、ストレージオブジェクトを選択します。
ストレージ容量と保護の履歴の詳細	• Health **>** Aggregates * or * Health **>** Volumes * をクリックし、1つのアグリゲートまたはボリュームを選択します。
SVMのqtreeまたはNFSエクスポートの情報	• Health **>** SVM*をクリックし、1つのSVMを選択して、* Qtrees または nfs exports *タブを選択します。
上位 10 個のストレージオブジェクトのパフォーマンスの詳細	[パフォーマンス>]、[クラスタ]の順にクリックし、クラスタを選択して、[パフォーマンス上位]タブを選択します。次に、ストレージオブジェクトとパフォーマンスカウンタを選択します。

2. [* Export*（エクスポート）]ボタンをクリックします。
3. [* Export to CSV*（CSVにエクスポート）]をクリックして、エクスポート要求を確認します。

   パフォーマンス上位タブおよびSVMの詳細ページから、表示している単一のクラスタの統計のレポートをダウンロードするか、データセンター内のすべてのクラスタの統計のレポートをダウンロードするかを選択できます。

   ファイルがダウンロードされます。

4. を開きます `.csv` ファイルを適切なアプリケーションに保存します。

ストレージオブジェクトを検索しています

特定のオブジェクトにすばやくアクセスするには、インターフェイスの右上にある「* Search All Storage Objects 」フィールドを使用します。すべてのオブジェクトをグローバルに検索するこの方法を使用すると、特定のオブジェクトをタイプ別にすばやく見つけることができます。検索結果はストレージオブジェクトのタイプ別に表示され、「*タイプ」ドロップダウンメニューを使用してさらにオブジェクト別に絞り込むことができます。

作業を開始する前に

- このタスクを実行するには、オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のいずれかのロールが割り当てられている必要があります。
- 検索キーワードは 3 文字以上にする必要があります。

このタスクについて

[タイプ]ドロップダウンメニューの値として[all]を使用すると’グローバル検索では’すべてのオブジェクトカテゴリで検索された結果の合計数が表示され’オブジェクトカテゴリごとに最大25件の検索結果が表示されますタイプ(Type)ドロップダウンメニューから特定のオブジェクトタイプを選択して’サーチを特定のオブジェクトタイプに絞り込むことができますこの場合、結果のリストに表示されるオブジェクトの数は上位 25 個に限定されません。

次のオブジェクトタイプを検索できます。

- クラスタ
- ノード
- SVM
- アグリゲート
- 個のボリューム
- qtree
- CIFS共有
- ユーザクォータまたはグループクォータ
- LUN

- NVMe ネームスペース
- イニシエータグループ
- イニシエータ

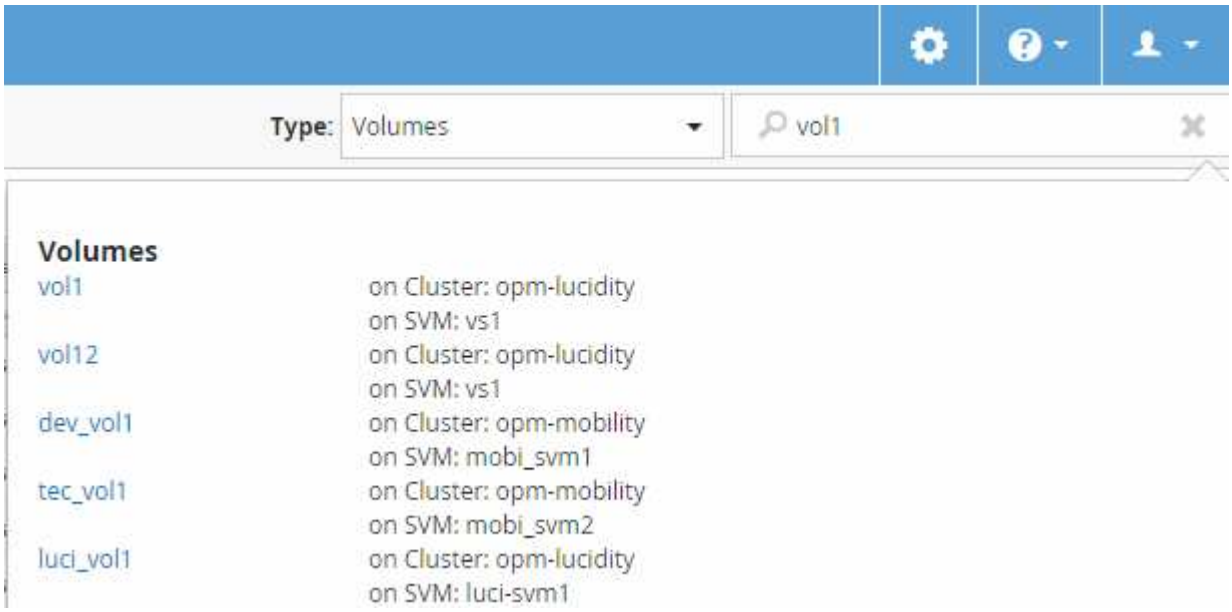
検索結果内の任意のオブジェクトをクリックすると、そのオブジェクトの健全性の詳細ページが表示されます。オブジェクトに直接健全性ページがない場合は、親オブジェクトの健全性ページが表示されます。たとえば、特定の LUN を検索する場合は、その LUN が配置されている SVM の詳細ページが表示されます。

ポートはグローバル検索バーでは検索できません。

手順

1. [タイプ*（Type *）]メニューからオブジェクトタイプを選択して、検索結果を1つのオブジェクトタイプに絞り込みます。
2. [すべてのストレージオブジェクトの検索] フィールドに、オブジェクト名の 3 文字以上を入力します。

   この例では、*タイプ*ドロップダウンボックスでVolumesオブジェクトタイプが選択されています。[Search All Storage Objects]フィールドに「vol1」と入力すると、名前にこれらの文字が含まれるすべてのボリュームのリストが表示されます。



パフォーマンスインベントリページのコンテンツのフィルタリング

Unified Managerでパフォーマンスインベントリデータをフィルタリングして、特定の条件に基づいてデータをすばやく特定できます。フィルタリングを使用すると、 Unified Manager のページの内容を絞り込んで、関心のある結果だけを表示できます。そのため、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。

このタスクについて

環境設定に基づいてグリッド表示をカスタマイズするには、 * フィルタリング * を使用します。使用可能なフィルタオプションは、グリッドで表示しているオブジェクトタイプによって異なります。フィルタが現在適用

されている場合は、Filteringコントロールの左側にアスタリスク（*）が表示されます。

4種類のフィルタパラメータがサポートされています。

パラメータ	検証
文字列（テキスト）	演算子には、* contains および starts with *があります。
番号	演算子は*より大きく*より小さい*と*より小さい*です。
リソース	演算子は* name contains 、 name starts with *です。
ステータス	演算子は * は * で、 * は * ではありません。

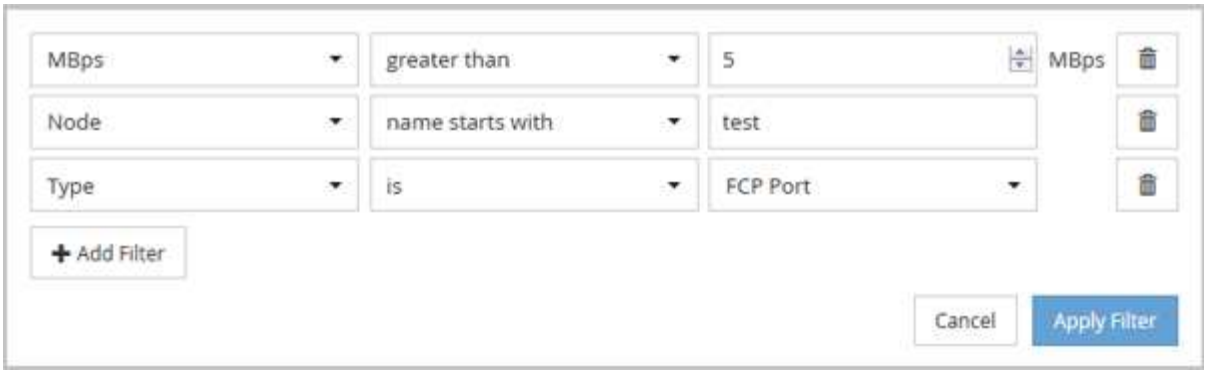
各フィルタについて、3つのフィールドをすべて指定する必要があります。使用可能なフィルタは、現在のページのフィルタ可能な列に基づいて決まります。適用できるフィルタは 4 つまでです。フィルタパラメータの組み合わせに基づいてフィルタされた結果が表示されます。フィルタされた結果は、現在表示されているページだけでなく、フィルタ処理された検索のすべてのページに適用されます。

フィルタパネルを使用してフィルタを追加できます。

1. ページの上部にある[**Filtering**](フィルタリング)をクリックします。フィルタリングパネルが表示されます。
2. フィルタリングパネルで、左側のドロップダウンリストをクリックし、オブジェクト名（*Cluster*、パフォーマンスカウンタなど）を選択します。
3. 中央のドロップダウンリストをクリックし、ブール演算子*名に*が含まれているか、最初の選択がオブジェクト名の場合は*で始まる名前を選択します。最初の選択がパフォーマンスカウンタであった場合は、「より大きい」または「*より小さい」を選択します。最初の選択が「*ステータス」の場合、「は」または「*は*ではありません」を選択します。
4. 検索条件に数値が必要な場合は、右のフィールドに上下の矢印ボタンが表示されます。上矢印ボタンと下矢印ボタンをクリックすると、目的の数値を表示できます。
5. 必要に応じて、右側のテキストフィールドに数値以外の検索条件を入力します。
6. フィルタを追加するには、*フィルタの追加*をクリックします。追加のフィルタフィールドが表示されます。前述の手順に従って、このフィルタを設定します。4番目のフィルタを追加すると、[フィルタを追加（Add Filter）]ボタンが表示されなくなることに注意してください。
7. [フィルタを適用（ Apply Filter ）] をクリックする。フィルタオプションがグリッドに適用され、[フィルタリング（Filtering）]ボタンにアスタリスク（*）が表示されます。
8. フィルタパネルを使用して、削除するフィルタの右側にあるゴミ箱アイコンをクリックして、個々のフィルタを削除します。
9. すべてのフィルターを削除するには、フィルターパネルの下部にある * リセット * をクリックします。

フィルタリングの例

次の図は、フィルタパネルと 3 つのフィルタを示しています。フィルタの追加*ボタンは、最大4つまでのフィルタがある場合に表示されます。



[フィルタの適用（Apply Filter）]をクリックすると、[フィルタ処理（Filtering）]パネルが閉じ、フィルタが適用されます。

Unified ManagerインターフェイスからOnCommand System Managerにアクセスします

トラブルシューティングでクラスタの構成の変更が必要な場合は、ONTAP コマンドラインインターフェイスの代わりにSystem Managerのグラフィカルインターフェイスを使用して行うことができます。System ManagerはWebサービスとしてONTAP に搭載されており、デフォルトで有効になっていて、ブラウザからアクセスできます。

作業を開始する前に

を使用してクラスタユーザアカウントを設定しておく必要があります `admin` ロールと `http`、 `ontapi`および `console` アプリケーションタイプ：

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Dashboards **>** Cluster View *をクリックします。
2. [* Dashboards/Cluster View *]ページで、管理するクラスタを選択します。

   そのクラスタの監視ステータス、容量、およびパフォーマンスの概要が表示されます。

3. System Manager *アイコンをクリックします。

   自己署名のデジタル証明書がクラスタで使用されている場合、信頼されていない証明書であることを示す警告がブラウザ画面に表示されることがあります。危険を承諾してアクセスを続行するか、認証局（ CA ）の署名のあるデジタル証明書をクラスタにインストールしてサーバを認証します。

4. クラスタ管理者のクレデンシャルを使用して System Manager にログインします。

   System Managerのユーザインターフェイスへのログインが SAML認証で保護されている場合は、System Managerのログインページではなくアイデンティティプロバイダ（IdP）のログインページでクレデンシャルを入力します。

ダッシュボードからのクラスタの健全性とパフォーマンスの監視

ダッシュボードには、システムヘルスについての累積情報がわかりやすく表示されます。ダッシュボードでは、管理対象クラスタの全体的な可用性、容量、パフォーマンス、保護の健全性を評価できるほか、発生の可能性がある具体的な問題をすばやく把握して特定し、診断を行ったり、解決策を割り当てたりすることができます。

3つのダッシュボードから、それぞれ固有の視点でクラスタの健常性とパフォーマンスを監視できます。

- ダッシュボード/概要ページには、ストレージオブジェクトの健全性とパフォーマンスに関する情報が表示されます。
- ダッシュボード/パフォーマンスページには、監視対象のすべてのクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。
- ダッシュボード/クラスタビューページには、個 々 のクラスタに関する情報が表示されます。

Health overview Dashboardの概要

Unified ManagerのHealth Overviewダッシュボードには、ストレージや仮想環境の健全性に関する累積情報がわかりやすく表示されます。ダッシュボード/概要ページには、ストレージオブジェクトに関する健常性情報が4つのカテゴリ（ストレージオブジェクトの可用性、容量、パフォーマンス、保護）に分けて表示されます。

次の図は、[ダッシュボード/概要]ページに表示されるペインを示しています。

健常性の概要領域

クラスタ、アグリゲート、Storage Virtual Machine（SVM）などのストレージオブジェクトの健常性、および保護関係の健常性に関する情報がグラフの形式で表示されます。[ダッシュボード/概要]ページには、次のカテゴリに対して生成されたイベントが表示されます。

黄色または赤色のバーの上に表示された数値をクリックすると、それらのイベントのみを含むイベントインベントリページが表示されます。グラフの下部に表示された数値をクリックすると、それらのオブジェクトのみを含むオブジェクトインベントリページが表示されます。

- * 利用可能性 *

  Unified Managerで監視されるクラスタ、SVM、アグリゲートの可用性に関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、生成された可用性関連のイベントに基づいて、「健常性」、「リスクあり」、「インシデントあり」のいずれかに分類されます。

- * 容量 *

  Unified Managerで監視されるSVMとアグリゲートの容量に関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、生成された容量関連のイベントに基づいて、「健常性」、「リスクあり」、「インシデントあり」のいずれかに分類されます。

- * パフォーマンス *

  Unified Managerで監視されるクラスタ、SVM、ボリュームのパフォーマンスに関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、生成されたパフォーマンス関連のインシデントに基づいて、「健常性」、「リスクあり」、「インシデントあり」のいずれかに分類されます。

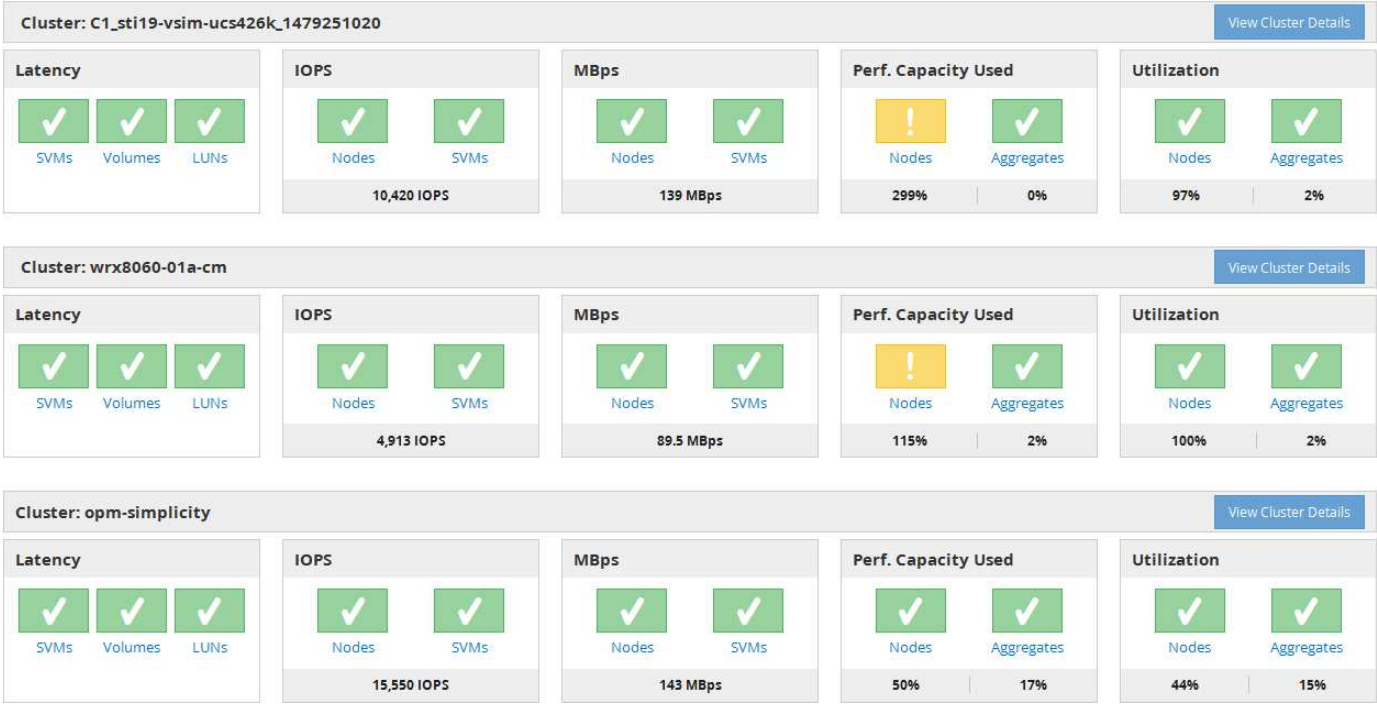
- * 保護 *

  Unified Managerで監視される保護関係に関する情報が表示されます。保護関係は、生成された保護関連のイベントに基づいて、「健常性」、「警告」、「エラー」のいずれかに分類されます。

パフォーマンスダッシュボードについて

Unified ManagerのPerformance Dashboardには、環境内の監視対象のすべてのクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。パフォーマンスの問題が発生しているクラスタは、重大度順にページの上部に表示されます。ダッシュボードの情報は、5分間のパフォーマンス収集期間ごとに自動的に更新されます。

次の図は、2つのクラスタを監視しているUnified ManagerのPerformance Dashboardを示しています。



ストレージオブジェクトを表すステータスアイコンは重大度の高いものから低いものへとソートした次のいずれかの状態になります。

- 重要（）：オブジェクトに対して1つ以上の新しい重大なパフォーマンスイベントが報告されています。
- 警告（）：オブジェクトに対して1つ以上の新しい警告パフォーマンスイベントが報告されています。
- 標準（）：オブジェクトに対して新しいパフォーマンスイベントは報告されていません。

> 色は、オブジェクトに新しいイベントが存在するかどうかを示します。アクティブではなくなったイベントは廃止イベントと呼ばれ、アイコンの色には影響しません。

クラスタのパフォーマンスカウンタ

クラスタごとに次のパフォーマンスカテゴリが表示されます。

- レイテンシ

  クライアントアプリケーションの要求に対するクラスタの応答速度が処理あたりのミリ秒数で表示されます。

- IOPS

  クラスタの処理速度が1秒あたりの入出力処理数で表示されます。

- MBps

  クラスタとの間のデータの転送量が1秒あたりのメガバイト数で表示されます。

- 使用済みパフォーマンス容量

  使用可能なパフォーマンス容量を過剰に消費しているノードまたはアグリゲートがないかが表示されま

す。

- 利用率

  リソースの利用率が高いノードまたはアグリゲートがないかが表示されます。

クラスタとストレージオブジェクトのパフォーマンスを分析するには、次のいずれかを実行します。

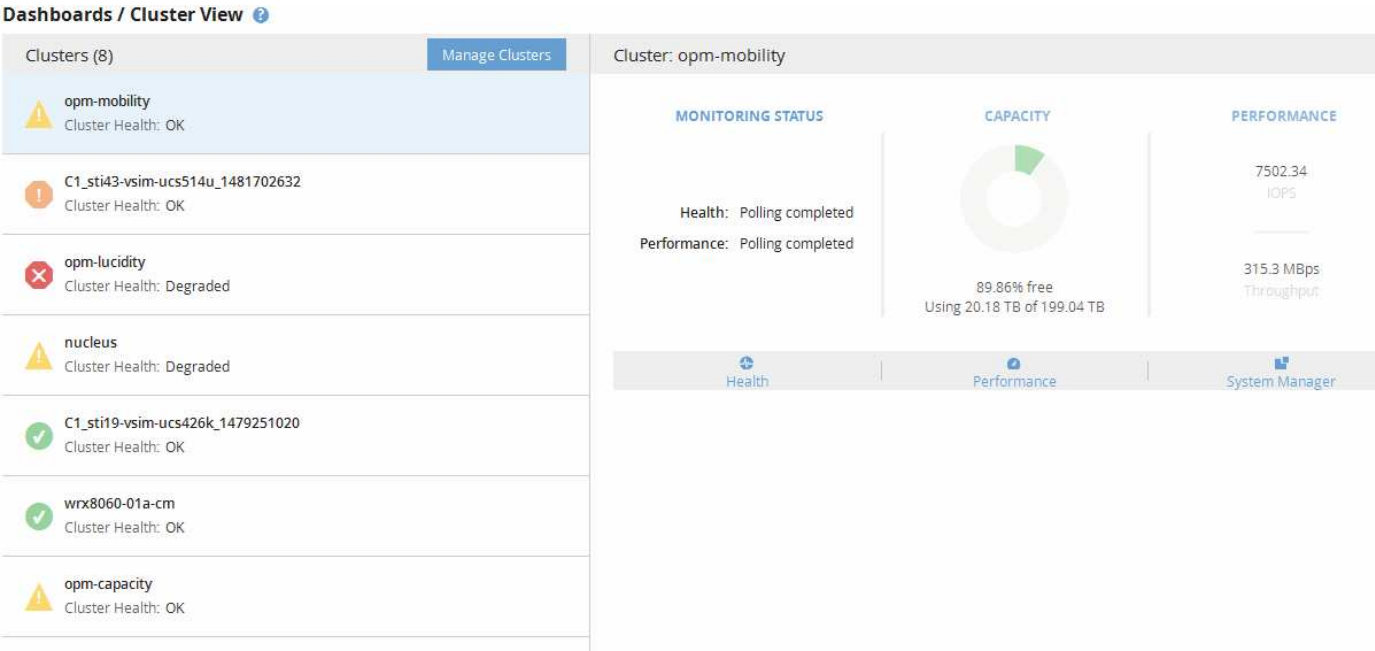
- クラスタの詳細の表示*をクリックすると、クラスタランディングページが表示され、選択したクラスタとストレージオブジェクトの詳細なパフォーマンスとイベント情報を確認できます。
- オブジェクトの赤または黄色のステータスアイコンをクリックすると、そのオブジェクトのインベントリページが表示され、ストレージオブジェクトの詳細を確認できます。

  たとえば、ボリュームアイコンをクリックすると、パフォーマンス/ボリュームインベントリページが表示され、選択したクラスタ内のすべてのボリュームのリストが、パフォーマンスが最大になるように順にソートされて表示されます。

Cluster Viewダッシュボードの概要

Unified Manager Cluster View Overviewダッシュボードには、管理しているクラスタの健全性に関する概要が表示されます。クラスタビューダッシュボードは、管理対象クラスタ（左側）とクラスタの詳細情報（右側）の2つの主要セクションで構成されます。

次の図は、8つのクラスタを監視しているUnified Manager Cluster Viewダッシュボードの例を示しています。



各クラスタ名の横にあるステータスアイコンは次のいずれかの状態になります。

- 重要（）：クラスタに対して1つ以上のアクティブな重大イベントが報告されています。
- エラー（）：クラスタに対して1つ以上のアクティブなエラーイベントが報告されています。
- 警告（）：クラスタに対して1つ以上のアクティブな警告イベントが報告されています。

- 標準（✓）：クラスタに対してアクティブなイベントは報告されていません。

> 色は、オブジェクトのアクティブな（新規または確認済みの）イベントが存在するかどうかを示します。アクティブではなくなったイベントは廃止イベントと呼ばれ、アイコンの色には影響しません。

クラスタに関する追加情報 を表示するには、次のいずれかを実行します。

- クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの監視ステータス、容量ステータス、およびパフォーマンスステータスについての概要情報が表示されます。
- [クラスタの管理]をクリックすると、[設定/クラスタデータソース]ページが表示され、Unified Managerの現在のインスタンスで管理されているすべてのクラスタの詳細なステータス情報を確認できます。

ダッシュボードウィンドウの概要

ダッシュボードページを使用すると、監視しているオブジェクトの概要をすばやく確認できます。

[ダッシュボード/概要]ページ

ダッシュボード/概要ページには、クラスタ、アグリゲート、Storage Virtual Machine（SVM）などのストレージオブジェクトの健全性がグラフで表示されます。ストレージオブジェクトは、生成されたイベントに基づいて、可用性、容量、パフォーマンスに関するイベントについては「健全性」、「リスクあり」、または「インシデントあり」、保護に関するイベントについては「健全性」、「警告」、または「エラー」に分類されます。

「Cluster Not Reachable」バーが表示さ

クラスタに到達できない場合、Unified Managerの各ページの上部のバーに詳細が表示されます。このペインは、すべてのクラスタに到達できる場合は表示されません。

このペインに表示される情報は、F5キーを押すとリフレッシュできます。これにより、現在到達できないクラスタに関する最新の情報が表示されます。たとえば、「クラスタに到達できません」イベントが削除された場合やイベントの状態が「廃止」になった場合は、ペインをリフレッシュするとイベントに関する情報が削除されます。

到達不能なクラスタに関する詳細情報を表示するには、 * Details * ボタンをクリックします。この操作により、Eventsインベントリページが開きます。このバーを閉じた場合は、Unified Managerに再度ログインしたときにのみ表示されます。

概要エリア

- 可用性ペイン

  Unified Managerで監視されるクラスタ、アグリゲート、およびSVMの可用性に関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、「健全性」、「リスクあり」、または「インシデントあり」のいずれかに分類されます。たとえば、スペアディスクが不足しているクラスタのステータスは「リスクあり」と表示されます。

このペインには、カテゴリごとのストレージオブジェクトの数も表示されます。いずれかのオブジェクトの総数をクリックすると、そのオブジェクトのページが表示されます。たとえば、クラスタの総数をクリックすると、健全性/クラスタのインベントリページが表示されます。列の上部にある数値をクリックすると、Eventsインベントリページが表示されます。

- 容量ペイン

  Unified Managerで監視されるアグリゲートとSVMの容量に関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、「健全性」、「リスクあり」、または「インシデントあり」のいずれかに分類されます。たとえば、使用済み容量がフルのしきい値に達しているアグリゲートのステータスは「リスクあり」と表示されます。

  このペインには、カテゴリごとのストレージオブジェクトの数も表示されます。

- パフォーマンス・ペイン

  Unified Managerで監視されるクラスタ、SVM、ボリュームのパフォーマンスに関する情報が表示されます。ストレージオブジェクトは、生成されたパフォーマンス関連のインシデントに基づいて、「健常性」、「リスクあり」、「インシデントあり」のいずれかに分類されます。たとえば、ワークロードに対するI/O応答時間が最大しきい値に達しているボリュームのステータスは「インシデントあり」と表示されます。

  このペインには、Unified Managerで監視されるクラスタ、SVM、およびボリュームの総数も表示されます。いずれかのオブジェクトの総数をクリックすると、そのオブジェクトのページが表示されます。たとえば、クラスタの総数をクリックすると、Performance/ClusterInventoryページが表示されます。

- 保護ペイン

  Unified Managerで監視される保護関係に関する情報が表示されます。保護関係は、「健全性」、「警告」、または「エラー」のいずれかに分類されます。たとえば、遅延時間が遅延警告のしきい値を超えている関係は「警告」と表示されます。

  このペインには、保護カテゴリごとのストレージオブジェクトの総数も表示されます。LAGステータス、非同期バックアップ、非同期ミラー、または同期のカテゴリのリンクをクリックすると、保護/ボリューム関係ページにフィルタリングされたオブジェクトのリストが表示されます。

Dashboards/Performanceページに移動します

Unified Managerのパフォーマンスダッシュボードを使用して、監視しているすべてのクラスタのパフォーマンスステータスの概要を表示できます。Unified Managerが監視しているクラスタと通信できない場合、ダッシュボード/パフォーマンスページにバナーメッセージも表示されます。

概要

クラスタは、次の基準に基づいて重大度の順に並べられます。

1. クラスタに到達できない場合。
2. クラスタにアクティブな重大パフォーマンスイベントが1つ以上ある場合（赤のオブジェクトアイコン）。
3. クラスタにアクティブな警告パフォーマンスイベントが1つ以上ある場合（黄色のオブジェクトアイコン

）。

4. クラスタにアクティブなパフォーマンスイベントがない場合（緑のオブジェクトアイコン）：IOPSが高い順にソートされます。

重大イベントは、ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの重大しきい値を超えたときに生成されます。警告イベントは、ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの警告しきい値を超えた場合、またはシステム定義のしきい値ポリシーまたは動的しきい値を超えた場合に送信されます。

> ソート順序は、イベントがあるオブジェクトの数ではなく、アクティブなイベント（新規または確認済みのイベント）の総数で決まります。たとえば、クラスタAに重大なボリュームレイテンシイベントが7つある場合、また、クラスタBには、ボリュームレイテンシイベントが2つ、重大なノードIOPSイベントが2つ（合計4つ）あります。クラスタBには赤のオブジェクトアイコンが2つありますが、クラスタAはリストの上位に表示されます。

各クラスタについて表示される共通の監視対象イベントタイプは次のとおりです。

- Storage Virtual Machine（SVM）、ボリューム、およびLUNのレイテンシイベント
- ノードおよびSVMのIOPSイベント
- ノードおよびSVMのMBpsイベント
- ノードおよびアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量イベント
- ノードおよびアグリゲートの利用率イベント

Unified Managerでは、アグリゲートのMBpsイベントやボリュームのIOPSイベントなど、他のストレージオブジェクトとカウンタに対するパフォーマンスイベントも受信できます。これらのタイプのイベントがある場合、クラスタ名の横のアイコンで警告イベント（黄色）か重大イベント（赤）かが示されます。これらのイベントタイプはカウンタパネルの既存のカテゴリには当てはまらないため、カウンタパネルの5つのアイコンに黄色または赤のアイコンがなくても、このアイコンはイベントが存在していることを示す場合があります。

オブジェクトアイコンをクリックすると、そのオブジェクトのパフォーマンスインベントリページが表示され、このクラスタ内でそのタイプのすべてのオブジェクトを確認できます。たとえば、ボリュームアイコンをクリックすると、パフォーマンス/ボリュームインベントリページが表示され、選択したクラスタ内のすべてのボリュームのリストが、最大パフォーマンスに対してソートされて表示されます。

パフォーマンスカウンタ

すべてのクラスタについて、5つのパフォーマンスカウンタがそれぞれ独立したパネルに表示されます。この情報は、5分間隔で収集された収集期間後に自動的に更新されます。

カウンタ	説明
レイテンシ	クライアントアプリケーションの要求に対するクラスタの応答速度が処理あたりのミリ秒（ミリ秒/処理）で表示されます。アイコンの領域には、レイテンシの値がしきい値の設定を超えてアクティブなイベントが発生したSVM、ボリューム、またはLUNがないかが示されます。

カウンタ	説明
IOPS	ストレージシステムの処理速度が1秒あたりの入出力処理数（IOPS）で表示されます。 • アイコンの領域に、IOPSの数がしきい値の設定を超えてアクティブなイベントが発生したノードまたはSVMがないかが示されます。 • 下部の領域に、最後の5分間の収集期間におけるクラスタの合計IOPSが表示されます。
MBps	クラスタとの間のデータの転送量が1秒あたりのメガバイト数（MBps）で表示されます。 • アイコンの領域に、MBpsの値がしきい値の設定を超えてアクティブなイベントが発生したノードまたはSVMがないかが示されます。 • 下部の領域に、最後の5分間の収集期間におけるクラスタの合計スループットが表示されます。
使用済みパフォーマンス容量	使用可能なパフォーマンス容量を過剰に消費しているノードまたはアグリゲートがないかが表示されます。 • アイコンの領域に、使用済みパフォーマンス容量の値がしきい値の設定を超えてアクティブなイベントが発生したノードまたはアグリゲートがないかが示されます。 • 下部の領域に、最もビジーなノードと最もビジーなアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の最大値が表示されます。 パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。
利用率	リソースの利用率が高いノードまたはアグリゲートがないかが表示されます。 • アイコンの領域に、利用率の値がしきい値の設定を超えてアクティブなイベントが発生したノードまたはアグリゲートがないかが示されます。 • 下部の領域に、最もビジーなノードと最もビジーなアグリゲートの利用率の最大値が表示されます。

省略記号(…)ヘッダー領域に、パフォーマンスデータが現在収集されていることを示します。

パフォーマンスイベントが発生しているクラスタの「クラスタの詳細を表示」をクリックすると、パフォーマンスクラスタランディングページが表示され、クラスタやその他のストレージオブジェクトに関する詳細なパフォーマンス情報を確認できます。

クラスタステータスメッセージ

Unified Managerで管理しているクラスタが使用できない状態になると、パフォーマンスカウンタの上にステータスメッセージバナーが表示されます。クラスタに到達できない場合、ステータスメッセージバナーの右側に「* Details 」ボタンが表示されます。ステータスメッセージの Details *ボタンをクリックすると、Cluster Data Sourcesページに移動できます。このページには、問題 に関するすべての情報が表示されます。[Cluster Data Sources]ページで、クラスタが使用不能になった問題 のトラブルシューティングに必要なデータを確認できます。

Dashboards/ClusterViewへエシ

ダッシュボード/クラスタビューページには、管理しているクラスタに関する概要情報が表示されます。

[クラスタの管理]をクリックすると、[構成/クラスタデータソース]ページが表示されます。

クラスタをクリックすると、そのクラスタの監視ステータス、容量ステータス、およびパフォーマンスステータスについての概要情報が表示されます。

クラスタビューダッシュボードは、管理対象クラスタ（左側）とクラスタの詳細情報（右側）の2つの主要セクションで構成されます。

管理対象クラスタセクション

Unified Managerで監視しているすべてのクラスタのリストが表示されます。リストには、各クラスタについて次の詳細が表示されます。

- クラスタのステータスアイコン：Critical（）、エラー（）、警告（）、または標準（）。
- IPアドレスまたはホスト名：クラスタのホスト名とIPアドレスまたはFQDNが表示されます。
- クラスタの健常性：クラスタの健常性についてUnified Managerで監視された情報が表示されます。

  健常性ステータスの値は、「OK」、「OK with suppressed」、「Degraded」、「Components not reachable」のいずれかになります。

クラスタの詳細セクション

選択したクラスタの監視ステータス、容量、およびパフォーマンスに関する情報が表示されます。

- 監視ステータス：健常性とパフォーマンスの継続的な監視ステータスが表示されます。

  監視ステータスの値は、「Discovering」、「Poll completed」、「Poll failed」、「Not available」のいずれかになります。対応する監視ジョブ（健常性またはパフォーマンス）に失敗した場合は、監視ステータスにエラーメッセージが表示されます。

- 容量：選択したクラスタの合計ストレージ容量、使用済みストレージ容量、および空きストレージ容量が表示されます。

- パフォーマンス：選択したクラスタの平均処理速度と平均スループットが表示されます。処理速度の単位はIOPS（1秒あたりの入出力処理数）、スループットの単位はMBps（1秒あたりのメガバイト数）です。

このセクションには、OnCommand Unified Managerアプリケーションの個 々 のクラスタの詳細ページへのナビゲーションリンクも表示されます。

- 選択したクラスタの健常性/クラスタの詳細ページに移動します。
- 選択したクラスタのパフォーマンス/クラスタの詳細ページに移動します。
- OnCommand System Managerのログインページに移動してクラスタ設定を管理できます。

お気に入りオプションを使用したストレージオブジェクトの管理

お気に入りオプションを使用すると、選択したストレージオブジェクトをお気に入りに登録してUnified Managerで表示および管理することができます。ストレージオブジェクトをお気に入りに登録することで、ステータスをすばやく確認し、深刻化する前に問題を修正することができます。

お気に入りダッシュボードから実行できるタスク

- お気に入りに登録されているストレージオブジェクトのリストを表示します。
- お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加
- お気に入りリストからのストレージオブジェクトの削除

お気に入りリストの表示

お気に入りリストから、選択したストレージオブジェクトの容量、パフォーマンス、保護の詳細を確認できます。お気に入りリストには、最大20個のストレージオブジェクトの詳細が表示されます。

お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加

ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加して、オブジェクトの健常性、容量、およびパフォーマンスを監視することができます。お気に入りに登録できるのは、クラスタ、ボリューム、およびアグリゲートだけです。

お気に入りリストからのストレージオブジェクトの削除

お気に入りとしてマークする必要がなくなったストレージオブジェクトは、お気に入りリストから削除できます。

お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加と削除

ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加して、オブジェクトの健常性、容量、およびパフォーマンスを監視することができます。お気に入りリストでオブジェクトのステータスを確認することで、問題を深刻化する前に特定して修正することができます。お気に入りリストには、ストレージオブジェクトの最新の監視ステータスも表示

されます。お気に入りとしてマークする必要がなくなったストレージオブジェクトは、お気に入りリストから削除できます。

このタスクについて

お気に入りリストには、クラスタ、ノード、アグリゲート、またはボリュームを20個まで追加できます。ノードをお気に入りリストに追加した場合は、クラスタとして表示されます。

手順

1. お気に入りに登録するストレージオブジェクトの*詳細*ページに移動します。
2. 星形アイコン（★）をクリックして、ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加します。

お気に入りリストへのアグリゲートの追加

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Aggregates *をクリックします。
2. 健全性/アグリゲートのインベントリページで、お気に入りリストに追加するアグリゲートをクリックします。
3. 健全性/アグリゲートの詳細ページで、星形アイコン（★）。

完了後

お気に入りリストからストレージオブジェクトを削除するには、お気に入りリストページに移動し、星形アイコン（★)をクリックし、[お気に入りから削除]オプションを選択します。

クラスタオキニイリカト

クラスタのお気に入りカードを使用すると、お気に入りに登録した個 々 のクラスタの容量、設定、およびパフォーマンスの詳細を確認できます。

クラスタの属性

クラスタのお気に入りカードには、個 々 のクラスタの次の属性が表示されます。

- クラスタのヘルスステータス

  クラスタの健常性を示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- クラスタ名

  クラスタの名前。

- * 容量 *

  クラスタの空きスペースの合計。

- * コンフィグレーション *

クラスタの設定の詳細。

- * IP アドレス *

  クラスタを追加するときに使用したクラスタ管理論理インターフェイス（LIF）のIPアドレスまたはホスト名。

- ノード数

  クラスタ内のノードの数。

- * パフォーマンス *

  クラスタのパフォーマンスの詳細。

  - * IOPS *

    過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

  - スループット

    過去72時間の平均スループット（MBps）。

お気に入りのカードを集約します

お気に入りに登録したアグリゲートの容量およびパフォーマンスの詳細を、お気に入りに登録したアグリゲートで確認できます。

アグリゲートの属性

Aggregate favoriteカードには、アグリゲートの次の属性が表示されます。

- アグリゲートの健全性ステータス

  アグリゲートの健常性を示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- アグリゲート名

  アグリゲートの名前。

  アグリゲートの名前にカーソルを合わせると、そのアグリゲートが属するクラスタの名前が表示されます。

- * 容量 *

  アグリゲートで使用可能な空きスペースの割合とアグリゲートがいっぱいになるまでの推定日数。

  FabricPool アグリゲートの場合、この情報にはローカルのパフォーマンス階層の容量だけが反映されます。容量のタイルをクリックすると、健常性/アグリゲートの詳細ページに詳細な情報が表示されます。

- * パフォーマンス *

アグリゲートのパフォーマンスの詳細。

- * IOPS *

  過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

- スループット

  過去72時間の平均スループット（MBps）。

- * 遅延 *

  処理に必要な平均応答時間（ミリ秒）。

Volume favorite cardの略

お気に入りのボリュームカードを使用すると、お気に入りに登録したボリュームの容量、保護、およびパフォーマンスの詳細を確認できます。

ボリュームの属性

Volume favoriteカードには、次のボリューム属性が表示されます。

- ボリュームの正常性ステータス

  ボリュームの健常性ステータスを示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- ボリューム名

  ボリュームの名前。

- * 容量 *

  ボリュームで使用可能な空きスペースの割合とボリュームがいっぱいになるまでの推定日数。

- * 保護 *

  ボリュームに設定されている保護の役割。「保護なし」、「該当なし」、「保護」、「デスティネーション」のいずれかです。

- * パフォーマンス *

  ボリュームのパフォーマンス統計。

  - * IOPS *

    過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

  - スループット

    過去72時間の平均スループット（MBps）。

- * 遅延 *

  処理に必要な平均応答時間（ミリ秒）。

イベントの管理

イベントによって、監視対象のクラスタ内の問題を特定できます。

健全性イベントとは

健全性イベントは、事前に定義された状況が発生したとき、またはあるオブジェクトが健全性しきい値を超えたときに、自動的に生成される通知です。これらのイベントを使用すると、パフォーマンスの低下やシステムが使用できなくなる状態を引き起こす問題が発生しないように対処できます。イベントには影響範囲、重大度、および影響レベルが含まれます。

健全性イベントは、可用性、容量、構成、保護など、影響領域のタイプ別に分類されます。イベントには、対処が必要かどうかを判断する際に役立つ重大度タイプと影響レベルも割り当てられます。

特定のイベントまたは特定の重大度のイベントが発生したときに自動的に通知を送信するようにアラートを設定できます。

廃止、解決済み、情報の各イベントが自動的にログに記録され、デフォルトでは180日間保持されます。

重大度レベルがErrorまたはCriticalのイベントについては、すぐに対処することが重要です。

パフォーマンスイベントとは

パフォーマンスイベントとは、クラスタでのワークロードパフォーマンスに関連するインシデントです。応答時間が長いワークロードを特定するのに役立ちます。同時に発生した健全性イベントと一緒に確認することで、応答時間が長くなった原因と考えられる関連する問題を特定することができます。

Unified Manager では、同じクラスタコンポーネントに対する同じ状況についての一連のイベントを検出すると、それらのすべてのイベントを個別のイベントではなく 1 つのイベントとして扱います。

イベント受信時の動作

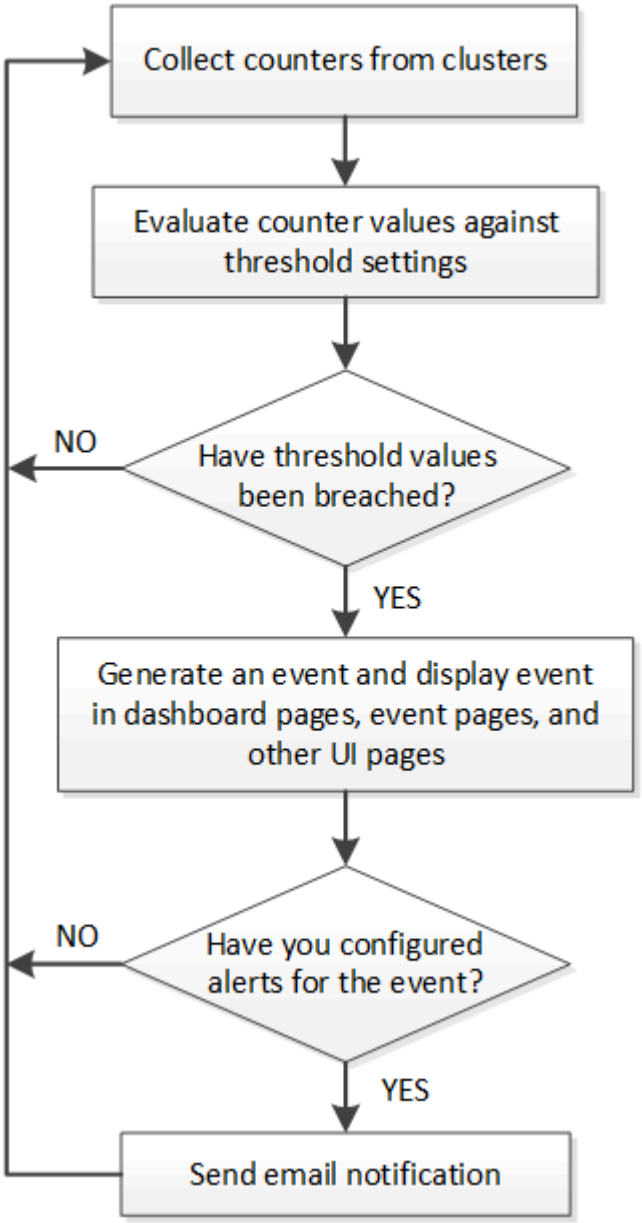
Unified Managerがイベントを受信すると、ダッシュボード/概要ページ、パフォーマンス/クラスタページの概要タブとエクスプローラタブ、イベントインベントリページ、オブジェクト固有のインベントリページ（健全性/ボリュームインベントリページなど）に表示されます。

Unified Manager では、同じクラスタコンポーネントに対する同じ状況についての連続した複数のイベントを検出すると、それらのすべてのイベントを個別のイベントではなく 1 つのイベントとして扱います。イベントが継続している間は、そのイベントがまだアクティブであることを示すために期間が延びていきます。

[設定/アラート]ページの設定に応じて、これらのイベントについて他のユーザーに通知できます。アラートにより、次の処理が開始されます。

- イベントに関する E メールをすべての Unified Manager 管理者ユーザに送信できます。
- イベントを追加の E メール受信者に送信できます。
- SNMP トラップをトラップレシーバに送信できます。
- アクションを実行するカスタムスクリプトを実行できます。

このワークフローを次の図に示します。



Unified Manager によって設定の変更が検出されました

Unified Manager では、クラスタの構成の変更が監視され、それが原因で発生したパフォーマンスイベントがないかどうかを判断できます。パフォーマンスエクスプローラのページには、変更イベントアイコン（●）をクリックして、変更が検出された日時を示し

ます。

パフォーマンスエクスプローラのページおよび[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページでパフォーマンスチャートを確認して、変更イベントが選択したクラスタオブジェクトのパフォーマンスに影響したかどうかを確認できます。パフォーマンスイベントとほぼ同時に変更が検出された場合、その変更が問題にもたらした可能性があり、イベントのアラートがトリガーされた可能性があります。

Unified Manager では次の変更イベントを検出できます。これらは情報イベントに分類されます。

- ボリュームがアグリゲート間で移動されたとき。

  移動が開始されたとき、完了したとき、または失敗したときに Unified Manager で検出されます。ボリュームの移動中に Unified Manager が停止していた場合は、稼働状態に戻ったあとにボリュームの移動が検出され、対応する変更イベントが表示されます。

- 1つ以上の監視対象ワークロードを含むQoSポリシーグループのスループット（MBpsまたはIOPS）の制限が変更されたとき。

  ポリシーグループ制限を変更原因すると、レイテンシ（応答時間）が一時的に長くなることがあり、ポリシーグループのイベントがトリガーされる可能性もあります。レイテンシは徐 々 に正常に戻り、発生したイベントはobsolete状態になります。

- HA ペアのノードのストレージがパートナーノードにテイクオーバーまたはギブバックされたとき。

  テイクオーバー、部分的なテイクオーバー、またはギブバックの処理が完了したときに Unified Manager で検出されます。ノードのパニック状態が原因で発生したテイクオーバーは Unified Manager では検出されません。

- ONTAP のアップグレード処理またはリバート処理が完了しました。

  以前のバージョンと新しいバージョンが表示されます。

イベント保持を設定しています

イベントが自動的に削除されるまでにUnified Managerサーバでイベントを保持する日数を指定できます。削除されるのは、解決されたイベント、廃止されたイベント、または「Information」タイプのイベントだけです。これらのイベントを削除する頻度を指定したり、イベントを手動で削除したりすることもできます。

作業を開始する前に

イベント設定を変更するには、OnCommand 管理者ロールが必要です。

このタスクについて

サーバのパフォーマンスに影響を及ぼすため、イベントの保持期間を180日以上に設定することは推奨されません。イベントの保持期間の下限は7日です。上限はありません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Manage Events *をクリックします。

2. [構成/イベント管理]ページで、[イベント保持設定]ボタンをクリックします。
3. [イベント保持設定]ダイアログボックスで適切な設定を行います。
4. [保存して閉じる] をクリックします。

イベント通知を設定しています

Unified Manager では、イベントが生成されたときやユーザに割り当てられたときにアラート通知を送信するように設定することができます。アラートの送信に使用する SMTP サーバを設定したり、さまざまな通知メカニズムを設定したりできます。たとえば、アラート通知を E メールや SNMP トラップとして送信できます。

作業を開始する前に

次の情報が必要です。

- アラート通知の送信元 E メールアドレス

  メール・アドレスは ' 送信されたアラート通知の送信元フィールドに表示されます何らかの理由で E メールを配信できない場合は、この E メールアドレスが配信不能メールの受信者としても使用されます。

- SMTP サーバのホスト名、およびサーバにアクセスするためのユーザ名とパスワード
- SNMPのバージョン、トラップの送信先ホストのIPアドレス、アウトバウンドトラップポート、およびSNMPトラップを設定するコミュニティ

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左側の[設定]メニューの[*通知]をクリックします。
2. [セットアップ/通知]ページで、適切な設定を構成し、[保存]をクリックします。
   - 注： *
     - 送信元アドレスに「OnCommand@localhost.com」というアドレスが事前に入力されている場合は、すべての電子メール通知が正常に配信されるように、実際の作業用電子メールアドレスに変更する必要があります。
     - SMTP サーバのホスト名を解決できない場合は、 SMTP サーバのホスト名の代わりに IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）を指定できます。

イベント管理システムイベントとは

Event Management System （ EMS ；イベント管理システム）は、 ONTAP カーネルのさまざまな部分からイベントデータを収集し、イベント転送のメカニズムを提供します。Unified Manager では、このような ONTAP イベントを EMS イベントとして報告できます。一元化された監視と管理により、重大な EMS イベントとそれらの EMS イベントに基づくアラート通知を簡単に設定することができます。

Unified Manager にクラスタを追加すると、 Unified Manager のアドレスが通知の送信先としてクラスタに追

加されます。クラスタでイベントが発生するとすぐに EMS イベントが報告されます。

Unified Manager で EMS イベントを受け取る方法は 2 つあります。

- 一定数の重要な EMS イベントは自動的に報告されます。
- EMS イベントを受け取るように個別に登録することができます。

Unified Manager で生成される EMS イベントの報告方法は、イベントが生成された方法によって異なります。

機能性	自動の **EMS** メッセージ	登録した **EMS** メッセージ
使用可能な EMS イベント	一部の EMS イベント	すべての EMS イベント
EMS メッセージがトリガーされたときの名前	Unified Manager のイベント名（EMS のイベント名から変換）	固有でない形式は「Error EMS received」です。詳細なメッセージに実際の EMS イベントをドット表記の形式で記載します
メッセージを受信しました	クラスタが検出されるとすぐに検出されます	必要な各 EMS イベントが Unified Manager に追加されたあと、 15 分間隔の次回のポーリング時
イベントのライフサイクル	Unified Manager の他のイベントと同じで、「新規」、「確認済み」、「解決済み」、「廃止」の状態があります	クラスタを更新したあと、イベントが作成されてから 15 分後に EMS イベントが廃止されます
Unified Manager が停止しているときのイベントのキャプチャ	システムの起動時に各クラスタと通信して不足しているイベントを取得	いいえ
イベントの詳細	推奨される対処方法を ONTAP から直接インポートして、一貫した解決策を提示します	[イベントの詳細] ページで修正アクションを使用できません

新しい自動 EMS イベントには、過去のイベントが解決されたことを示す情報イベントも含まれます。たとえば' FlexGroup constituents Space Status All OK'情報イベントはFlexGroup constituents have Space Issues` Errorイベントが解決されたことを示します情報イベントは、他の重大度タイプのイベントと同じライフサイクルを使用して管理することはできませんが、同じボリュームが別の「スペースの問題」エラーイベントを受信した場合、イベントは自動的に廃止されます。

Unified Manager に自動的に追加される EMS イベント

Unified Manager 9.4以降のソフトウェアを使用している場合、次のONTAP EMSイベントがUnified Managerに自動的に追加されます。これらのイベントは、 Unified Manager が監視しているいずれかのクラスタでトリガーされると生成されます。

ONTAP 9.5 以降のソフトウェアを実行しているクラスタの監視では、次の EMS イベントを使用できます。

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
アグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました	arl.netra.ca.check.failed	アグリゲート	エラー
ストレージフェイルオーバー時にアグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました	gb.netra.ca.check.failed	アグリゲート	エラー
FabricPool スペースがほぼフルです	fabricpool.Nearly .full	クラスタ	エラー
NVMF の猶予期間 - 開始されました	nvmf.graceperiod.start	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - アクティブ	nvmf.graceperiod.active	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - 終了	nvmf.graceperiod.expired	クラスタ	警告
LUN が破棄されました	lun.destroy	LUN	情報
Cloud AWS メタデータ接続エラー	Cloud.AWS- メタデータの接続に失敗しました	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが期限切れです	Cloud.AWs.iamCredsExpired	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが無効です	Cloud.AWs.iamCredsInvalid	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが見つからない	Cloud.AWs.iamCredsNotFound	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが初期化されていない	Cloud.AWS.iamNotInitialized	ノード	情報
Cloud AWS IAM ロールが無効です	Cloud.AWs.iamRoleInvalid	ノード	エラー

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
Cloud AWS IAM ロールが見つからない	Cloud.AWs.iamRoleNotFound	ノード	エラー
オブジェクトストアのホスト解決不可	objstor.host.unresolvable	ノード	エラー
オブジェクトストアのクラスタ間LIFが停止しました	objstore.interclusterlifDown	ノード	エラー
要求とオブジェクトストアシグネチャの不一致	OSC.signignatureMismatch	ノード	エラー
NFSv4 プールの 1 つを使い果たしました	Nblade.nfsV4PoolExhaust	ノード	重要
QoS 監視メモリの最大化	QoS 。monitor.memory.maxed	ノード	エラー
QoS 監視メモリの縮小	QoS .monitor.memory.abated	ノード	情報
NVMe ネームスペースを破棄します	NVMeNS.destroy	ネームスペース	情報
NVMeNS Online	NVMe ネームスペースオフライン	ネームスペース	情報
NVMeNS はオフラインです	NVMe ネームスペースオンライン	ネームスペース	情報
NVMe ネームスペーススペーススペース不足です	NVMe ネームスペース不足です。スペース不足です	ネームスペース	警告
同期レプリケーションが同期されていません	sms.status.out.out.out.sync	SnapMirror 関係	警告
同期レプリケーションがリストアされました	sms.status.in.sync	SnapMirror 関係	情報
同期レプリケーションの自動再同期に失敗しました	sms.resync.attempt 。失敗しました	SnapMirror 関係	エラー

Unified Manager のイベント名	**EMS** のイベント名	影響を受けるリソース	**ONTAP** の重大度
多数の CIFS 接続	Nblade.cifsManyAths	SVM	エラー
最大 CIFS 接続数を超えました	Nblade.cifsMaxOpenSameFile	SVM	エラー
ユーザあたりの最大 CIFS 接続数を超えました	Nblade.cifsMaxSessPerUsrConn	SVM	エラー
CIFS NetBIOS 名が競合しています	Nblade.cifsNbNameConflict になっています	SVM	エラー
存在しない CIFS 共有に対して試行します	Nblade.cifsNoPrivShare	SVM	重要
CIFS シャドウコピー処理に失敗しました	cifs.shadowcopy.failure	SVM	エラー
AV サーバがウィルスを検出しました	Nblad. vscanVirusDetected	SVM	エラー
ウィルススキャン用の AV サーバ接続がありません	Nbladen.vscanNoScannerConn	SVM	重要
AV サーバが登録されていません	Nbladet.vscanNoRegdScanner	SVM	エラー
応答する AV サーバ接続がありません	Nbladet.vscanConnInactive	SVM	情報
AV サーバがビジーのため新しいスキャン要求の受け入れ不可	Nbladet.vscanConnBackPressure です	SVM	エラー
権限のないユーザが AV サーバへのアクセスを試みました	Nblad.vscanBadUserPrivAccess	SVM	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペースに問題あり	flexgroup コンスティチュエント .have .spac確保 問題	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペーススステータスはすべて正常です	flexgroup コンスティチュエント。 spac確保 。 status.all.ok	ボリューム	情報

Unified Manager のイベント名	EMS のイベント名	影響を受けるリソース	ONTAP の重大度
FlexGroup 構成要素の inode に問題があります	flexgroup.constituents.have.inodes.issues	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントの inode ステータスはすべて正常です	flexgroup.constituents.inodes.status.all.ok	ボリューム	情報
ボリューム論理スペースはほぼフルです	monitor.vol.nearFull	ボリューム	警告
ボリューム論理スペースはフルです	monitor.vol. full	ボリューム	エラー
ボリューム論理スペースは正常な状態です	monitor.vol.one.OK	ボリューム	情報
WAFL ボリュームのオートサイズが失敗しました	wafl.vol.autoSize.fail	ボリューム	エラー
WAFL ボリュームのオートサイズ完了	wafl.vol.autoSize.done	ボリューム	情報

ONTAP EMS イベントに登録する

ONTAP ソフトウェアがインストールされているシステムで生成された Event Management System （ EMS ；イベント管理システム）イベントを受け取るように登録することができます。一部の EMS イベントは Unified Manager に自動的に報告されますが、それ以外の EMS イベントは登録している場合にのみ報告されます。

作業を開始する前に

Unified Manager にすでに自動的に追加されている EMS イベントには登録しないでください。同じ問題のイベントを 2 つ受信すると原因で混乱する可能性があります。

このタスクについて

EMS イベントはいくつでも登録できます。登録したすべてのイベントが検証され、検証済みのイベントだけが Unified Manager で監視しているクラスタに適用されます。ONTAP 9 EMS イベントカタログ _ は、指定したバージョンの ONTAP 9 ソフトウェアのすべての EMS メッセージに関する詳細情報を提供します。該当するイベントの一覧については、 ONTAP 9 製品ドキュメントページで該当するバージョンの _EMS イベントカタログを参照してください。

"ONTAP 9 製品ライブラリ"

登録した ONTAP EMS イベントにアラートを設定したり、それらのイベントに対して実行するカスタムスク

リプトを作成したりできます。

> 登録した ONTAP EMS イベントが届かない場合は、クラスタの DNS 設定が含まれている問題で、クラスタから Unified Manager サーバに到達できなくなっていることが考えられます。クラスタ管理者はこの問題を解決するために、クラスタの DNS 設定を修正してから Unified Manager を再起動する必要があります。これにより、保留中の EMS イベントが Unified Manager サーバにフラッシュされます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Manage Events *をクリックします。
2. [**Configuration/Manage Events**]ページで、[**Subscribe to EMS events**]ボタンをクリックします。
3. [*Subscribe to EMS events]ダイアログボックスに、登録するONTAP EMSイベントの名前を入力します。

   登録可能なEMSイベントの名前を確認するには、ONTAP クラスタシェルでを使用します `event route show` コマンド（ONTAP 9より前）または `event catalog show` コマンド（ONTAP 9以降）。個 々のEMSイベントを特定する詳しい手順については、ナレッジベースの回答 1072320を参照してください。

   "Active IQ Unified Manager で ONTAP EMS イベントサブスクリプションからアラートを設定して受信する方法"

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

   EMS イベントはサブスクライブされた EMS イベントのリストに追加されますが、該当する [To Cluster] 列には、追加した EMS イベントのステータスが「 Unknown 」と表示されます。

5. Save and Close * をクリックして、 EMS イベントサブスクリプションをクラスタに登録します。
6. もう一度 [* EMS イベントをサブスクライブ *] をクリックします。

   追加した EMS イベントの [Applicable to Cluster] 列には、ステータス「 Yes 」が表示されます。

   ステータスが「はい」でない場合は、 ONTAP EMS イベント名のスペルを確認します。入力した名前に間違いがある場合は、そのイベントを削除して追加し直す必要があります。

完了後

ONTAP の EMS イベントが発生すると、イベントが Events ページに表示されます。イベントを選択すると、EMS イベントに関する詳細をイベントの詳細ページで確認できます。イベントの処理を管理したり、イベントのアラートを作成したりすることもできます。

イベントの詳細の表示

Unified Manager がトリガーするイベントに関する詳細を表示して、そのイベントに対処することができます。たとえば、健全性イベントである「ボリュームはオフライン」が発生した場合は、そのイベントをクリックして詳細を表示し、対処方法を実行できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントの詳細には、イベントのソース、イベントの原因、イベントに関連するメモなどの情報が含まれます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [*Events]インベントリページで、詳細を表示するイベント名をクリックします。

   イベントの詳細がイベントの詳細ページに表示されます。

未割り当てのイベントを表示する

未割り当てのイベントを表示して、各イベントを解決できるユーザに割り当てることができます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。

   デフォルトでは、新規と確認済みのイベントがイベントのインベントリページに表示されます。

2. [* フィルタ * （ * Filters * ）] パネルの [* 割り当て先 * （ Assigned to * ）] 領域で [* 未割り当て * （ * Unassigned * ）] フィルタオプションを選択する。

イベントを確認して解決します

イベントを生成した問題で作業を開始する前に、アラート通知が繰り返し送信されないようにイベントに確認応答する必要があります。特定のイベントに対処したら、そのイベントを解決済みとしてマークします。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

複数のイベントに同時に確認応答して解決することができます。

情報イベントに確認応答することはできません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. イベントのリストで、次の操作を実行してイベントに応答します。

状況	手順
1 つのイベントに確認応答して解決済みとしてマークします	a. イベント名をクリックします。 b. イベントの詳細ページで、イベントの原因を確認します。 c. [* Acknowledge （確認）] をクリックし d. 適切な方法で対処します。 e. [* 解決済みとしてマークする *] をクリックします。
複数のイベントに確認応答して解決済みとしてマークします	a. それぞれのイベントの詳細ページでイベントの原因を確認します。 b. イベントを選択します。 c. [* Acknowledge （確認）] をクリックし d. 適切な方法で対処します。 e. [* 解決済みとしてマークする *] をクリックします。

解決済みとしてマークされたイベントは、解決済みイベントのリストに移動します。

3. [メモと更新*]領域で、イベントの対処方法に関するメモを追加し、[投稿]をクリックします。

特定のユーザにイベントを割り当てます

未割り当てのイベントは、自分自身またはリモートユーザを含む他のユーザに割り当てることができます。必要に応じて、割り当てられたイベントを別のユーザに再割り当てすることもできます。たとえば、ストレージオブジェクトで頻繁に問題が発生する場合、そのオブジェクトを管理するユーザにそれらの問題に対するイベントを割り当てることができます。

作業を開始する前に

- ユーザの名前と E メール ID が正しく設定されている必要があります。
- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [イベント]インベントリページで、割り当てるイベントを1つ以上選択します。

3. 次のいずれかを実行してイベントを割り当てます。

イベントを割り当てるユーザ	操作
自分自身	[* Assign to * > * Me *] をクリックします。
別のユーザ	a. [* Assign to * > * another user* （ * 他のユーザーに割り当て）] をクリックします b. 所有者の割り当てダイアログボックスで、ユーザー名を入力するか、ドロップダウンリストからユーザーを選択します。 c. [**Assign**] をクリックします。 ユーザに E メール通知が送信されます。 ユーザ名を入力しない場合、またはドロップダウンリストからユーザを選択し、 * assign * をクリックすると、イベントは未割り当てのままになります。

イベントに関するメモの追加と確認

イベントに対処しながら、イベントの詳細ページのメモと更新領域を使用して、問題 の対処方法に関する情報を追加することができます。この情報を使用すると、別のユーザが割り当てられてイベントに対処できます。タイムスタンプに基づいて、イベントに最後に対処したユーザが追加した情報を確認することもできます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [*Events]インベントリページで、イベント関連情報を追加するイベントをクリックします。
3. [イベント*の詳細**]**ページの**[**メモと更新]領域に必要な情報を追加します。
4. [* Post*]をクリックします。

イベントの無効化または有効化

デフォルトでは、すべてのイベントが有効になっています。環境で重要でないイベントについては、グローバルに無効にして通知が生成されないようにすることができます。無効にしたイベントの通知を再開するときは、該当するイベントを有効にすることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントを無効にすると、システムで以前に生成されたイベントは「廃止」とマークされ、それらのイベントに設定されたアラートはトリガーされなくなります。無効にしたイベントを有効にすると、それらのイベントの通知の生成が次の監視サイクルから開始されます。

オブジェクトのイベント（など）を無効にした場合 `vol offline` イベント）をクリックし、あとでイベントを有効にした場合、イベントが無効な状態のときにオフラインになったオブジェクトに対しては新しいイベントは生成されません。Unified Managerでは、イベントを再度有効にしたあとにオブジェクトの状態に変更があった場合にのみ新規のイベントが生成されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Manage Events *をクリックします。
2. [**Configuration/Manage Events**]ページで、次のいずれかのオプションを選択してイベントを無効または有効にします。

状況	操作
イベントを無効にします	a. [**Disable**] をクリックします。 b. [イベントの無効化] ダイアログボックスで、イベントの重大度を選択します。 c. [Matching Events] カラムで、イベントの重大度に基づいてディセーブルにするイベントを選択し、右矢印をクリックして [Disable Events] カラムに移動します。 d. [保存して閉じる] をクリックします。 e. 無効にしたイベントが[構成/イベントの管理]ページのリストビューに表示されることを確認します。
イベントを有効にします	a. 有効にするイベントのチェックボックスを選択します。 b. [**Enable**] をクリックします。

Unified Manager のメンテナンス時間とは

Unified Manager のメンテナンス時間を定義することで、クラスタのメンテナンスを計画している場合に、その期間はイベントやアラートを抑制して不要な通知を受け取らないようにすることができます。

メンテナンス・ウィンドウが起動すると'イベント・インベントリ・ページにオブジェクト・メンテナンス・ウィンドウ開始イベントが表示されますこのイベントは、メンテナンス時間が終了すると自動的に廃止されま

す。

メンテナンス時間中も、そのクラスタのすべてのオブジェクトに関連するイベントは引き続き生成されますが、いずれの UI ページにも表示されず、アラートやその他の通知も送信されません。ただし、Eventsインベントリページで Viewオプションを選択して、メンテナンス時間中にすべてのストレージオブジェクトについて生成されたイベントを確認することができます。

メンテナンス時間をスケジュールしたり、スケジュールされたメンテナンス時間の開始時刻や終了時刻を変更したり、スケジュールされたメンテナンス時間をキャンセルしたりできます。

メンテナンス時間のスケジュールによるクラスタイベント通知の無効化

クラスタをアップグレードしたり、いずれかのノードを移動したりする場合など、クラスタを計画的に停止するときは、 Unified Manager のメンテナンス時間をスケジュールすることで、その間は通常生成されるイベントやアラートを抑制することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

メンテナンス時間中も、そのクラスタのすべてのオブジェクトに関連するイベントは引き続き生成されますが、イベントページには表示されず、アラートやその他の通知も送信されません。

メンテナンス時間に入力する時刻は Unified Manager サーバの時刻に基づいています。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. クラスタの「 * メンテナンス・モード * 」列で、スライダ・ボタンを選択して右に動かします。

   カレンダーウィンドウが表示されます。

3. メンテナンス時間の開始日時と終了日時を選択し、 * 適用 * をクリックします。

   スライダボタンの横に「Scheduled」というメッセージが表示されます。

結果

開始時刻に達すると’クラスタはメンテナンス・モードになり’オブジェクト保守ウィンドウ開始イベントが生成されます

スケジュールされたメンテナンス時間を変更またはキャンセルする

Unified Manager のメンテナンス時間を設定している場合、開始時刻と終了時刻を変更したり、メンテナンス時間をキャンセルしたりできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

メンテナンス時間中に、スケジュールされたメンテナンス時間の終了時刻よりも前にクラスタのメンテナンスが完了し、クラスタからのイベントやアラートの受信を再開する場合は、現在のメンテナンス時間をキャンセルすると便利です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. クラスタの「 * Maintenance Mode * 」列で、次の手順を実行します。

状況	実行する手順
スケジュールされたメンテナンス時間の期間を変更する	a. スライダボタンの横にある「Scheduled」というテキストをクリックします。 b. 開始日時または終了日時を変更し、 * 適用 * をクリックします。
アクティブなメンテナンス期間を延長します	a. スライダボタンの横にある「Active」というテキストをクリックします。 b. 終了日時を変更し、 * 適用 * をクリックします。
スケジュールされたメンテナンス時間をキャンセルする	スライダボタンを選択して左に移動します。
アクティブなメンテナンス期間をキャンセルする	スライダボタンを選択して左に移動します。

メンテナンス時間中に発生したイベントの表示

必要に応じて、すべてのストレージオブジェクトについて Unified Manager のメンテナンス時間中に生成されたイベントを確認することができます。ほとんどのイベントは、メンテナンス時間が終了し、すべてのシステムリソースが再び稼働すると、「廃止」の状態になります。

作業を開始する前に

少なくとも 1 回はメンテナンス時間が完了している必要があります。

このタスクについて

メンテナンス時間中に発生したイベントは、デフォルトでは[イベント]インベントリページに表示されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。

   デフォルトでは、アクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）がすべてイベントインベントリページに表示されます。

2. [* View]ペインで、[メンテナンス中に生成されたすべてのイベント]オプションを選択します。

   メンテナンス時間のすべてのセッションとすべてのクラスタを対象に、過去 7 日間にトリガーされたイベントのリストが表示されます。

3. 1 つのクラスタに複数のメンテナンス時間がある場合は、 * Triggered Time * カレンダーアイコンをクリックして、表示するメンテナンス期間イベントの期間を選択できます。

ホストシステムリソースイベントの管理

Unified Manager には、 Unified Manager がインストールされているホストシステムでのリソースの問題を監視するサービスが用意されています。ディスクスペースが不足している場合やホストシステムでメモリが不足している場合など、管理ステーションイベントがトリガーされて UI 上部にバナーメッセージとして表示されることがあります。

このタスクについて

管理ステーションイベントは、 Unified Manager がインストールされているホストシステムを含む問題を示します。管理ステーションの問題には、たとえば、ホストシステムでのディスクスペースの不足、 Unified Manager での定期的なデータ収集サイクルの失敗、次の収集ポーリングが開始されたことによる統計分析の完了または完了の遅れなどがあります。

Unified Manager の他のイベントメッセージとは異なり、管理ステーション固有の警告イベントと重大イベントはバナーメッセージで表示されます。

手順

1. 管理ステーションイベント情報を表示するには、次の操作を実行します。

状況	手順
イベントの詳細を表示します	イベントバナーをクリックして、問題の推奨ソリューションを含むイベントの詳細ページを表示します。
管理ステーションのすべてのイベントを表示します	a. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。 b. EventsインベントリページのFiltersペインで、Source TypeリストでManagement Stationのボックスをクリックします。

イベントに関する詳細情報

イベントに関する概念を理解しておくと、クラスタおよびクラスタオブジェクトを効率的に管理し、アラートを適切に定義できるようになります。

イベントの状態の定義

イベントの状態を確認すると、対処が必要かどうかを特定するのに役立ちます。イベントの状態は、「新規」、「確認済み」、「解決済み」、「廃止」のいずれかです。「新規」と「確認済み」のイベントの両方がアクティブなイベントとみなされます。

イベントの状態は次のとおりです。

- * 新 *

  新しいイベントの状態。

- * 承認済み *

  イベントを確認したときの状態。

- * 解決済み *

  イベントが解決済みとマークされたときの状態。

- * 廃止 *

  イベントが自動的に修正されたとき、またはイベントの原因が無効になったときの状態。

> 廃止状態のイベントを確認または解決することはできません。

イベントのさまざまな状態の例

次の例は、手動および自動でイベントの状態が変化する様子を示しています。

「 Cluster Not Reachable 」イベントがトリガーされると、イベントの状態は「 New 」になります。イベントを確認すると、イベントの状態は「確認済み」に変わります。適切な方法で対処したら、イベントを解決済みとしてマークする必要があります。その後、イベントの状態が「解決済み」に変わります。

「クラスタに到達できません」イベントが生成された原因が停電であった場合は、電源が復旧すると、管理者の介入なしでクラスタが起動します。そのため、「クラスタに到達できません」イベントは有効でなくなり、イベントの状態が次回の監視サイクルで「廃止」に変わります。

Unified Manager では、イベントが「 Obsolete 」または「 Resolved 」の状態になるとアラートを送信します。アラートの E メールの件名と内容に、イベントの状態に関する情報が記載されます。SNMP トラップには、イベントの状態に関する情報も含まれます。

概要のイベントの重大度タイプ

イベントには、対処する際の優先度を判別できるように、それぞれ重大度タイプが関連

付けられています。

- * 重要 *

  問題が発生しており、すぐに対処しないとサービスが停止する可能性があります。

  パフォーマンスに関する重大イベントは、ユーザ定義のしきい値からのみ生成されます。

- * エラー *

  イベントソースは実行中ですが、サービスの停止を回避するために対処が必要です。

- * 警告 *

  イベントソースに注意が必要なアラートが発生したか、クラスタオブジェクトのパフォーマンスカウンタが正常な範囲から外れており、重大な問題にならないように監視が必要です。この重大度のイベントでは原因サービスは停止しません。早急な対処も不要です。

  パフォーマンスに関する警告イベントは、ユーザ定義のしきい値、システム定義のしきい値、または動的なしきい値から生成されます。

- * 情報 *

  新しいオブジェクトが検出されたときやユーザ操作が実行されたときに発生します。たとえば、ストレージオブジェクトが削除された場合や設定に変更があった場合は、情報タイプの重大度のイベントが生成されます。

  情報イベントは、設定の変更が検出されたときに ONTAP から直接送信されます。

イベントの影響レベルの概要

イベントには、対処する際の優先度を判別できるように、それぞれに影響レベル（インシデント、リスク、またはイベント）が関連付けられています。

- * インシデント *

  インシデ原因ントは、クラスタによるクライアントへのデータの提供の停止やデータを格納するスペースの不足を発生させることができる一連のイベントです。影響レベルが「インシデント」のイベントは、最も重大度が高く、サービスの停止を回避するためにすぐに対処する必要があります。

- * リスク *

  リスクは、原因クラスタによるクライアントへのデータの提供の停止やデータを格納するスペースの不足を引き起こす可能性がある一連のイベントです。影響レベルが「リスク」のイベントは、原因サービスの停止につながる可能性があります。対処が必要な場合があります。

- * イベント *

  イベントは、ストレージオブジェクトとその属性の状態やステータスの変化を示します。影響レベルが「イベント」のイベントは情報提供を目的としたものであり、対処は必要ありません。

イベントの影響領域の概要

イベントは、管理者が担当するタイプのイベントに専念できるように、5つの影響領域（可用性、容量、構成、パフォーマンス、および保護）に分類されています。

- * 利用可能性 *

  可用性イベントは、ストレージオブジェクトがオフラインになった場合、プロトコルサービスが停止した場合、ストレージフェイルオーバーを実行した問題が発生した場合、ハードウェアで問題が実行された場合に通知するイベントです。

- * 容量 *

  容量イベントは、アグリゲート、ボリューム、 LUN 、またはネームスペースのサイズがしきい値に近づいているか達した場合、または環境の通常の増加率とかけ離れている場合に通知するイベントです。

- * コンフィグレーション *

  構成イベントは、ストレージオブジェクトの検出、削除、追加、または名前変更について通知するイベントです。構成イベントの影響レベルは「イベント」、重大度タイプは「情報」です。

- * パフォーマンス *

  パフォーマンスイベントは、監視対象のストレージオブジェクトにおけるデータストレージの入力速度や取得速度に悪影響を及ぼす可能性がある、クラスタのリソース、設定、または処理の状況について通知するイベントです。

- * 保護 *

  保護イベントは、 SnapMirror 関係に関するインシデントやリスク、デスティネーションの容量の問題、SnapVault 関係の問題、または保護ジョブの問題について通知するイベントです。セカンダリボリュームおよび保護関係をホストする ONTAP オブジェクト（アグリゲート、ボリューム、および SVM ）は、いずれもこの影響領域に分類されます。

オブジェクトステータスの計算方法

オブジェクトステータスは、現在の状態が「新規」または「確認済み」の最も重大度の高いイベントによって決まります。たとえば、オブジェクトステータスが Error の場合は、オブジェクトのいずれかのイベントの重大度タイプが Error となっています。イベントに対処すると、イベントの状態は Resolved になります。

パフォーマンスイベントのソース

パフォーマンスイベントとは、クラスタでのワークロードパフォーマンスに関連する問題です。応答時間が長いストレージオブジェクト（高レイテンシとも呼ばれます）を特定するのに役立ちます。同時に発生したその他の健全性イベントと一緒に確認することで、応答時間が長くなった原因と考えられる関連する問題を特定することができます。

Unified Manager は、次のソースからパフォーマンスイベントを受け取ります。

- * ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーイベント *

  独自に設定したしきい値に基づいたパフォーマンスの問題。アグリゲートやボリュームなどのストレージオブジェクトに対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定して、パフォーマンスカウンタのしきい値を超えたときにイベントが生成されるようにします。

  これらのイベントを受け取るためには、パフォーマンスしきい値ポリシーを定義してストレージオブジェクトに割り当てる必要があります。

- * システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーイベント *

  システム定義のしきい値に基づいたパフォーマンスの問題。このしきい値ポリシーは Unified Manager にあらかじめ含まれており、一般的なパフォーマンスの問題に対処します。

  このしきい値はデフォルトで有効化されており、クラスタの追加後すぐにイベントが生成される場合があります。

- * 動的なパフォーマンスしきい値イベント *

  IT インフラストラクチャの障害やエラー、またはクラスタリソースの使用率が高いワークロードによるパフォーマンスの問題。これらのイベントの原因は、時間がたてば修復する、または修理や設定変更によって解決可能な単純な問題です。動的しきい値イベントは、ONTAP システムで、他のワークロードが共有のクラスタコンポーネントを利用していることが原因でボリュームのワークロードの処理速度が低下した場合に生成されます。

  このしきい値はデフォルトで有効になっており、新しいクラスタからデータを収集してから 3 日後にイベントが表示されることがあります。

動的なパフォーマンスイベントチャートの詳細

動的なパフォーマンスイベントの場合、イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、競合状態のクラスタコンポーネントのレイテンシまたは使用量が最も高い上位のワークロードが表示されます。パフォーマンス統計は、パフォーマンスイベントが検出されてからイベントが最後に分析されるまでの時間に基づいています。このグラフには、競合状態のクラスタコンポーネントの過去のパフォーマンス統計も表示されます。

たとえば、コンポーネントの利用率が高いワークロードを特定して、利用率が低いコンポーネントに移動するワークロードを特定できます。ワークロードを移動すると、現在のコンポーネントでの作業量が減り、コンポーネントの競合状態が解消する可能性があります。このセクションには、イベントが検出されて最後に分析された時刻と日付の範囲が表示されます。アクティブなイベント（新規または確認済みのイベント）の場合は、最後に分析された時刻が継続的に更新されます。

レイテンシとアクティビティのグラフにカーソルを合わせると、上位のワークロードの名前が表示されます。グラフの右側にあるワークロードのタイプメニューをクリックすると、イベントでのワークロードのロールに基づいてワークロードをソートできます。これには、 _Shark 、 _Bully 、 _Victim の各ワークロードのレイテンシと競合しているクラスタコンポーネントでの使用状況の詳細が表示されます。実際の値と想定値を比較して、ワークロードがレイテンシまたは使用量の想定範囲を外れたタイミングを確認できます。を参照してください Unified Managerで監視されるワークロードの数。

> レイテンシのピーク偏差でソートする場合は、システム定義のワークロードがテーブルに表示されません。これは、レイテンシがユーザ定義のワークロードにのみ適用されるためです。レイテンシの値が小さいワークロードはこのテーブルに表示されません。

動的なパフォーマンスしきい値の詳細については、を参照してください イベントとは。Unified Managerでワークロードをランク付けしてソート順序を決定する方法については、を参照してください Unified Manager がイベントによるパフォーマンスへの影響を判定する仕組み。

グラフ内のデータには、イベントが最後に分析されるまでの 24 時間のパフォーマンス統計が示されます。各ワークロードの実際の値と想定値は、ワークロードがイベントに関連した時刻に基づいています。たとえば、イベントの検出後にワークロードがイベントに関連した可能性があるため、そのパフォーマンス統計がイベント検出時の値と一致しないことがあります。デフォルトでは、レイテンシのピーク（最大）偏差でワークロードがソートされます。

> Unified Manager では 5 分ごとのパフォーマンスとイベントの履歴データが最大 30 日分保持されるため、 30 日前より古いイベントの場合、パフォーマンスデータは表示されません。

- * ワークロードソート列 *
  - * レイテンシグラフ *

    前回の分析中の、ワークロードのレイテンシに対するイベントの影響が表示されます。

  - * コンポーネント使用状況列 *

    競合状態のクラスタコンポーネントのワークロードの使用量に関する詳細が表示されます。グラフでは、実際の使用量は青い線で表示されます。検出時刻から最後に分析された時刻までのイベント期間が赤いバーで強調表示されます。詳細については、を参照してください ワークロードのパフォーマンスの測定値。

    > ネットワークコンポーネントの場合は、クラスタ以外のアクティビティに基づいてネットワークパフォーマンス統計が作成されるため、この列は表示されません。

  - * コンポーネント使用率 *

    QoS ポリシーグループコンポーネントのネットワーク処理、データ処理、および集約コンポーネントの使用率の履歴、またはアクティビティの履歴をパーセント単位で表示します。ネットワークコンポーネントまたはインターコネクトコンポーネントについては、このグラフは表示されません。統計にカーソルを合わせると、特定の時点における使用状況を表示できます。

  - 書き込み**MBps**履歴の合計

    MetroCluster のリソースコンポーネントの場合にのみ、 MetroCluster 構成のパートナークラスタにミラーリングされるすべてのボリュームワークロードについて、書き込みスループットの合計が 1 秒あたりのメガバイト数（ MBps ）で表示されます。

  - * イベント履歴 *

    競合状態のコンポーネントの過去のイベントを示す赤い影付きの線が表示されます。廃止イベントの場合は、選択したイベントが検出される前に発生したイベントと解決後のイベントがグラフに表示されます。

システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーのタイプ

Unified Manager には、クラスタのパフォーマンスを監視し、イベントを自動生成する標準のしきい値ポリシーがいくつか用意されています。これらのポリシーはデフォルトで有効になっており、監視対象のパフォーマンスしきい値を超えたときに警告イベントまたは情報イベントを生成します。

> システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーは、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーから不要なイベントが送られてくる場合は、Configuration/Manage Eventsページから個 々 のポリシーを無効にできます。

ノードのしきい値ポリシー

システム定義のノードパフォーマンスしきい値ポリシーは、 Unified Manager で監視されているクラスタ内の各ノードにデフォルトで割り当てられます。

- 利用率の高いノードリソース

  1 つのノードが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。これは警告イベントです。

  ONTAP 8.3.x以前のソフトウェアがインストールされているノードの場合、85%以上のCPUリソースとRAMリソース（ノード利用率）を30分以上使用しているノードが特定されます。

  ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされているノードの場合、100%以上のパフォーマンス容量を30分以上使用しているノードが特定されます。

- * 利用率の高いノード HA ペア *

  HA ペアのノードが HA ペアの運用効率の上限を超えて稼働している状況を特定します。これは情報イベントです。

  ONTAP 8.3.x以前のソフトウェアがインストールされているノードの場合、HAペアの2つのノードのCPUとRAMの使用量が確認されます。2つのノードのノード利用率の合計が1時間以上にわたって140%を超えている場合は、コントローラフェイルオーバーがワークロードのレイテンシに影響を及ぼします。

  ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされているノードの場合、HAペアの2つのノードの使用済みパフォーマンス容量の値が確認されます。2つのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が1時間以上にわたって200%を超えている場合は、コントローラフェイルオーバーがワークロードのレイテンシに影響を及ぼします。

- * ノードディスクの断片化 *

  アグリゲート内の 1 つまたは複数のディスクが断片化されていて、主要なシステムサービスの速度が低下し、ノード上のワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。

  ノード上のすべてのアグリゲートで特定の読み取り / 書き込み処理の比率が確認されます。このポリシーは、 SyncMirror の再同期中、またはディスクスクラビング処理中にエラーが検出されたときにもトリガーされることがあります。これは警告イベントです。

「ノードディスクの断片化」ポリシーは、 HDD のみのアグリゲートを分析します。 Flash Pool 、 SSD 、および FabricPool の各アグリゲートは分析しません。

アグリゲートのしきい値ポリシー

システム定義のアグリゲートパフォーマンスしきい値ポリシーは、Unified Managerで監視されているクラスタ内の各アグリゲートにデフォルトで割り当てられます。

- * 利用率の高いアグリゲートディスク *

  アグリゲートが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。そのために、アグリゲート内のディスクの利用率が 30 分以上にわたって 95% を超えているアグリゲートが特定されます。この複数条件のポリシーでは、次に示す分析を実行して、問題の原因を特定します。

  - アグリゲート内のディスクがバックグラウンドでメンテナンス作業を実行中かどうか。

    ディスクに対してバックグラウンドで実行されるメンテナンス作業には、ディスク再構築、ディスクスクラビング、 SyncMirror の再同期、再パリティ化などがあります。

  - ディスクシェルフの Fibre Channel インターコネクトに通信のボトルネックはあるか。
  - アグリゲートの空きスペースが不足しているか。3 つの下位ポリシーのうちの 1 つ（または複数）にも違反しているとみなされた場合にのみ、このポリシーに対して警告イベントが発行されます。アグリゲート内のディスクの利用率が 95% を超えているだけであれば、パフォーマンスイベントはトリガーされません。

「利用率の高いディスクを集約」ポリシーは、 HDD のみのアグリゲートと Flash Pool （ハイブリッド）アグリゲートを分析します。 SSD アグリゲートと FabricPool アグリゲートは分析しません。

QoS のしきい値ポリシー

システム定義のQoSパフォーマンスしきい値ポリシーは、ONTAP のQoS最大スループットポリシー（IOPS、IOPS/TB、またはMBps）が設定されているワークロードに割り当てられます。ワークロードのスループットの値が設定されたQoS値を15%下回ると、Unified Managerはイベントをトリガーします。

- * QoS最大IOPSまたはQoS最大MBpsしきい値*

  IOPSまたはMBpsがQoS最大スループット制限を超えていて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしているボリュームおよびLUNを特定します。これは警告イベントです。

  ポリシーグループにワークロードが 1 つしか割り当てられていない場合、割り当てられている QoS ポリシーグループで定義された最大スループットしきい値を超えているワークロードが過去 1 時間の各収集期間にないかどうかが確認されます。

  複数のワークロードで同じQoSポリシーを使用している場合は、ポリシーに割り当てられたすべてのワークロードのIOPSまたはMBpsの合計が求められ、その合計がしきい値を超えていないかどうかが確認されます。

- * QoS ピーク IOPS/TB またはブロックサイズしきい値 *

IOPS/TB がアダプティブ QoS ピークスループット制限（またはブロックサイズ指定の IOPS/TB 制限）を超えていて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしているボリュームを特定します。これは警告イベントです。

このポリシーでは、アダプティブ QoS ポリシーで定義された IOPS/TB のピークしきい値を各ボリュームのサイズに基づいて QoS 最大 IOPS の値に変換し、過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間に QoS 最大 IOPS を超えているボリュームを探します。

> このポリシーは、クラスタに ONTAP 9.3 以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみボリュームに適用されます。

アダプティブQoSポリシーに「block size」要素が定義されている場合、しきい値は各ボリュームのサイズに基づいてQoSの最大MBpsの値に変換されます。過去1時間の各パフォーマンス収集期間にこの値を超えているボリュームがないかどうかが確認されます。

> このポリシーは、クラスタに ONTAP 9.5 以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみボリュームに適用されます。

イベントおよび重大度タイプのリスト

リストに表示されるイベントを使用して、イベントのカテゴリと名前、および Unified Manager に表示される各イベントの重大度タイプを確認することができます。イベントは、オブジェクトカテゴリごとにアルファベット順に一覧表示されます。

アグリゲートイベント

アグリゲートイベントは、アグリゲートのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
アグリゲートがオフライン（ Document EvtAggregateStateOffline ）	インシデント	アグリゲート	重要
アグリゲートが失敗しました（ Document EvtAggregateStateFailed ）	インシデント	アグリゲート	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
集約は制限されています(DocumentEvtAggregateStateRestricted)	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートの再構築（Document EvtAggregateRaidStateReconstructing）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートがデグレード状態になりました（Document EvtAggregateRaidStateDegraded）	リスク	アグリゲート	警告
クラウド階層に部分的に到達可能（ドキュメントイベントクラウド階層への到達不能）	リスク	アグリゲート	警告
クラウド階層に到達不能（Document EventCloudTierUnreachable）	リスク	アグリゲート	エラー
MetroCluster の残りのアグリゲート（ocument MetroClusterAggregateLeftBehind）	リスク	アグリゲート	エラー
MetroCluster アグリゲートのミラーリングがデグレード状態になる（Document EvtMetroClusterAggregateMirroring Degraded）	リスク	アグリゲート	エラー
アグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました*	リスク	アグリゲート	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ストレージフェイルオーバー時にアグリゲートの再配置でオブジェクトストアへのアクセスが拒否されました*	リスク	アグリゲート	エラー

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
アグリゲートスペースがほぼフル（ Document EvtAggregateNearlyFull ）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートスペースがフル（ Document EvtAggregateFull ）	リスク	アグリゲート	エラー
アグリゲートのフルまでの日数（ Document EvtAggregateDaysUntilFullSoon ）	リスク	アグリゲート	エラー
アグリゲートがオーバーコミット（ Document EvtAggregateOvercommitted ）	リスク	アグリゲート	エラー
アグリゲートがほぼオーバーコミット（ Document EvtAggregateAlmostOvercommitted ）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートの Snapshot リザーブがフル（ Document EvtAggregateSnapReserveFull ）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートの増加率が異常（ Document EvtAggregateGrowthRateAbnormal ）	リスク	アグリゲート	警告

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
アグリゲートを検出（該当なし）	イベント	アグリゲート	情報
アグリゲートの名前を変更（該当なし）	イベント	アグリゲート	情報
アグリゲートが削除されました（該当なし）	イベント	ノード	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
アグリゲート IOPS の重大しきい値を超過（Document AggregateIopsIncident ）	インシデント	アグリゲート	重要
アグリゲート IOPS の警告しきい値を超過（DocumentAggregateIops Warning ）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートMBpsの重大しきい値を超過（Document AggregateMbpsIncident）	インシデント	アグリゲート	重要
アグリゲートMBpsの警告しきい値を超過（Document AggregateMbpsWarning ）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲートレイテンシの重大しきい値を超過（Document AggregateLatencyIncident ）	インシデント	アグリゲート	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
アグリゲートレイテンシの警告しきい値を超過（DocumentAggregateLatencyWarning）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲート使用済み容量の重大しきい値を超過（AggregatePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	アグリゲート	重要
アグリゲート使用済み容量の警告しきい値を超過（AggregatePerfCapacityUsedWarning）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲート利用率の重大しきい値を超過（Document AggregateUtilizationIncident）	インシデント	アグリゲート	重要
アグリゲート利用率の警告しきい値を超過（Document AggregateUtilizationWarning）	リスク	アグリゲート	警告
利用率の高いアグリゲートディスクのしきい値を超過（Document AggregateDisksOverUtilizedWarning）	リスク	アグリゲート	警告
アグリゲート動的しきい値を超過（DocumentAggregateDynamicEventWarning）	リスク	アグリゲート	警告

クラスタイベント

クラスタイベントは、クラスタのステータスに関する情報を提供します。これにより、クラスタの潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名、トラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
クラスタにスペアディスクなし（ Document EvtDisksNoSpares ）	リスク	クラスタ	警告
クラスタに到達できません（ Document EvtClusterUnreachable ）	リスク	クラスタ	エラー
クラスタの監視に失敗しました（ Document EvtClusterMonitoringFailed ）	リスク	クラスタ	警告
クラスタの FabricPool ライセンス容量制限を超過（ Document EvtExternalCapacityTierSpaceFull ）	リスク	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - 開始 *（ nvmetfGracePeriodStart ）	リスク	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - アクティブ *（ nvmetfGracePeriodActive ）	リスク	クラスタ	警告
NVMF の猶予期間 - 終了 *（ nvmetfGracePeriodExpired ）	リスク	クラスタ	警告
オブジェクトのメンテナンス時間が開始されました (objectMaintenanceWindowStarted)	イベント	クラスタ	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
オブジェクトのメンテナンス時間が終了しました（ objectMaintenanceWindowEnded ）	イベント	クラスタ	情報
MetroCluster のスペアディスクが残されている（ ocument EvtSpareDiskLeftBehind ）	リスク	クラスタ	エラー
MetroCluster の自動計画外スイッチオーバーが無効（ Document EvtMccAutomaticUnplannedSwitchOverDisabled ）	リスク	クラスタ	警告

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
クラスタのクラウド階層の計画（ clusterCloudTierPlaningWarning ）	リスク	クラスタ	警告
FabricPool スペースがほぼフル*	リスク	クラスタ	エラー

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノードが追加されました（該当なし）	イベント	クラスタ	情報
ノードが削除されました（該当なし）	イベント	クラスタ	情報
クラスタが削除されました（該当なし）	イベント	クラスタ	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
クラスタの追加に失敗（該当なし）	イベント	クラスタ	エラー
クラスタ名が変更されました（該当なし）	イベント	クラスタ	情報
緊急の EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	重要
重大な EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	重要
アラートの EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	エラー
エラーの EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	警告
警告の EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	警告
デバッグの EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	警告
通知の EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	警告
情報の EMS を受信（該当なし）	イベント	クラスタ	警告

ONTAP EMS イベントは、 Unified Manager イベントの 3 つの重大度レベルに分類されます。

Unified Manager イベントの重大度レベル	**ONTAP EMS** イベントの重大度レベル
重要	緊急 重要
エラー	アラート

Unified Manager イベントの重大度レベル	ONTAP EMS イベントの重大度レベル
警告	エラー 警告 デバッグ 注意 情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
クラスタ IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメント ClusterIopsIncident）	インシデント	クラスタ	重要
クラスタ IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントクラスタ警告）	リスク	クラスタ	警告
クラスタMBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントクラスタMbpsIncident）	インシデント	クラスタ	重要
クラスタMBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントクラスタのMbpsWarning）	リスク	クラスタ	警告
クラスタ動的しきい値を超過（DocumentClusterDynamicEventWarning）	リスク	クラスタ	警告

ディスクイベント

ディスクのイベントは、ディスクのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
フラッシュディスク - スペアブロックがほぼ使用されています（ Document EvtClusterFlashDiskFewerSpareBlockError ）	リスク	クラスタ	エラー
フラッシュディスク - スペアブロックなし（ Document EvtClusterFlashDiskNoSpareBlockCritical ）	インシデント	クラスタ	重要
一部の未割り当てディスク（ Document EvtClusterUnassignedDisksome ）	リスク	クラスタ	警告
一部のディスクで障害が発生しました（ Document EvtDisksSomeFailed ）	インシデント	クラスタ	重要

エンクロージャのイベント

エンクロージャのイベントは、データセンター内のディスクシェルフエンクロージャのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ディスクシェルフのファンに障害が発生しました（ドキュメントシェルフのファンに障害が発生しました）	インシデント	ストレージシェルフ	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ディスクシェルフの電源装置に障害が発生しました（ドキュメントエヴァティシェルフの電源装置に障害が発生しました）	インシデント	ストレージシェルフ	重要
ディスクシェルフマルチパスが設定されていません（ ocument Connectivity NotInMultiPath ） このイベントは次のものには適用されません。 • MetroCluster 構成のクラスタ • FAS2554 、 FAS2552 、 FAS2520 、および FAS2240 のプラットフォーム	リスク	ノード	警告
ディスクシェルフパスの障害（ ocumentDiskShelfConnectivityPathFailure ）	リスク	ストレージシェルフ	警告

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ディスクシェルフを検出（該当なし）	イベント	ノード	情報
ディスクシェルフが取り外されました（該当なし）	イベント	ノード	情報

ファンのイベント

ファンのイベントは、データセンター内のノードのファンのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
1 つ以上のファンに障害が発生しました (ドキュメント EvtFansOneOrMoreFailed)	インシデント	ノード	重要

フラッシュカードイベント

フラッシュカードのイベントは、データセンター内のノードに取り付けられているフラッシュカードのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
フラッシュカードはオフライン（ドキュメント：FlashCardOffline ）	インシデント	ノード	重要

inode イベント

inode イベントは、 inode がフルまたはほぼフルになったことを通知します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
inode がほぼフル（ Document EvtInodesAlmostFull ）	リスク	ボリューム	警告
inode がフル（ドキュメントのノードがフル）	リスク	ボリューム	エラー

論理インターフェイス（**LIF**）イベント

LIFイベントは、LIFのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視

できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LIFステータス-停止（Document EvtLifStatusDown）	リスク	インターフェイス	エラー
LIFフェイルオーバーを実行できません（Document EvtLifFailoverNotPossible）	リスク	インターフェイス	警告
LIFがホームポートにない（Document EvtLifNotAtHomePort）	リスク	インターフェイス	警告

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LIFのルートが設定されていません（該当なし）	イベント	インターフェイス	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ネットワークLIF MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントNetworkLifMbpsIncident）	インシデント	インターフェイス	重要
ネットワークLIF MBpsの警告しきい値を超過（DocumentNetworkLifMbpsWarning）	リスク	インターフェイス	警告
FCP LIF MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントFcpLifMbpsIncident）	インシデント	インターフェイス	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
FCP LIF MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントFcpLifMbpsWarning）	リスク	インターフェイス	警告
NVMf FCP LIF MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントNvmfFcLifMbpsIncident）	インシデント	インターフェイス	重要
NVMf FCP LIF MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントNvmfFcLifMbpsWarning）	リスク	インターフェイス	警告

LUN イベント

LUN イベントは、 LUN のステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN オフライン（ Document EvtLunOffline ）	インシデント	LUN	重要
LUNが破棄されました*	イベント	LUN	情報
LUN にアクセスするためのアクティブなパスが 1 つ（ ocument EvtLunSingleActivePath ）	リスク	LUN	警告
LUN にアクセスするためのアクティブなパスがありません（ Document EvtLunNotReachable ）	インシデント	LUN	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN にアクセスするための最適化されたパスがありません（ Document EvtLunOptimizedPathInactive ）	リスク	LUN	警告
HA パートナーから LUN にアクセスするためのパスがない（ Document EvtLunHaPathInactive ）	リスク	LUN	警告

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN Snapshot コピー用の十分なスペースがありません（ ocument LunSnapshotNotPossible ）	リスク	ボリューム	警告

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN IOPS の重大しきい値を超過（ ocLunIopsIncident ）	インシデント	LUN	重要
LUN IOPS の警告しきい値を超過（ ocLunIopsWarning ）	リスク	LUN	警告
LUN MBpsの重大しきい値を超過（Document LunMbpsIncident）	インシデント	LUN	重要
LUN MBpsの警告しきい値を超過（Document LunMbpsWarning）	リスク	LUN	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN レイテンシミリ秒 / 処理の重大しきい値を超過（ Document LunLatencyIncident ）	インシデント	LUN	重要
LUN レイテンシミリ秒 / 処理の警告しきい値を超過（ ocumentLunLatencyWarning ）	リスク	LUN	警告
LUN レイテンシ / LUN IOPS の重大しきい値を超過（ ocLunLatencyIopsIncident ）	インシデント	LUN	重要
LUN レイテンシ / LUN IOPS の警告しきい値を超過（ Document LunLatencyIopsWarning ）	リスク	LUN	警告
LUNレイテンシ/ LUN MBpsの重大しきい値を超過（ocLunLatencyMbpsIncident）	インシデント	LUN	重要
LUNレイテンシ/ LUN MBpsの警告しきい値を超過（ocLunLatencyMbpsWarning）	リスク	LUN	警告
LUNレイテンシ/アグリゲート使用済み容量の重大しきい値を超過（Document LunLatencyAggregatePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	LUN	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUNレイテンシ/アグリゲート使用済み容量の警告しきい値を超過（Document LunLatencyAggregatePerfCapacityUsedWarning）	リスク	LUN	警告
LUN レイテンシ / アグリゲート利用率の重大しきい値を超過（ocLunLatencyAggregateUtilizationIncident ）	インシデント	LUN	重要
LUN レイテンシ / アグリゲート利用率の警告しきい値を超過（ocLunLatencyAggregateUtilizationWarning ）	リスク	LUN	警告
LUNレイテンシ/ノード使用済み容量の重大しきい値を超過（文書lunLatencyNodePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	LUN	重要
LUNレイテンシ/ノード使用済み容量の警告しきい値を超過（文書lunLatencyNodePerfCapacityUsedWarning）	リスク	LUN	警告
LUNレイテンシ/ノード使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの重大しきい値を超過（LunLatencyAggregatePerfCapacityUsedTakeoverIncident）	インシデント	LUN	重要
LUNレイテンシ/ノード使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの警告しきい値を超過（Document LunLatencyAggregatePerfCapacityUsedTakeoverWarning）	リスク	LUN	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
LUN レイテンシ / ノード利用率の重大しきい値を超過（ocLunLatencyNodeUtilizationIncident）	インシデント	LUN	重要
LUN レイテンシ / ノード利用率の警告しきい値を超過（ocLunLatencyNodeUtilizationWarning）	リスク	LUN	警告
QoS LUN 最大 IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントの QosLunMaxIopsWarning）	リスク	LUN	警告
QoS LUN最大MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントのQosLunMaxMbpsWarning）	リスク	LUN	警告

管理ステーションイベント

管理ステーションイベントは、 Unified Manager がインストールされているサーバのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Unified Managerサーバのディスクスペースがほぼフル（Document EvtUnifiedManagerDiskSpaceNearlyFull）	リスク	管理ステーション	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Unified Managerサーバのディスクスペースがフル（Document EvtUnifiedManagerDiskSpaceFull）	インシデント	管理ステーション	重要
Unified Managerサーバのメモリが減少（Document EvtUnifiedManagerMemoryLow）	リスク	管理ステーション	警告
Unified Managerサーバのメモリがほとんどない（ドキュメントEvtUnifiedManagerMemoryAlmostOut）	インシデント	管理ステーション	重要

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
パフォーマンスデータ分析への影響（ Document EvtUnifiedManagerDataMissingAnalyze ）	リスク	管理ステーション	警告
パフォーマンスデータ収集への影響（ Document EvtUnifiedManagerDataMissingCollection ）	インシデント	管理ステーション	重要

最後の 2 つのパフォーマンスイベントは、 Unified Manager 7.2 でのみ使用されていたものです。これらのいずれかのイベントが新規の状態で存在している場合、 Unified Manager ソフトウェアを新しいバージョンにアップグレードしてもイベントは自動的にパージされません。イベントを手動で解決済みの状態に移行する必要があります。

MetroCluster ブリッジイベント

MetroCluster ブリッジイベントは、ブリッジのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ブリッジに到達不能（Document EvtBridgeUnreachable）	インシデント	MetroCluster ブリッジ	重要
ブリッジの温度が異常（Document EvtBridgeTemperatureAbnormal）	インシデント	MetroCluster ブリッジ	重要

MetroCluster 接続イベント

接続イベントは、クラスタのコンポーネント間の接続および MetroCluster 構成のクラスタ間の接続に関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
すべてのスイッチ間リンクが停止（Document EvtMetroClusterAllISLBetweenSwitchesDown）	インシデント	MetroCluster スイッチ間接続	重要
MetroCluster パートナー間のすべてのリンクが停止（Document EvtMetroClusterAllLinksBetweenPartnersDown）	インシデント	MetroCluster 関係	重要
FC-SAS ブリッジからストレージスタックへのリンクが停止（Document EvtBridgeSasPortDown）	インシデント	MetroCluster ブリッジスタック接続	重要
MetroCluster 構成がスイッチオーバーされている（（影響を受けるMetroClusterDRStatusImpacted）	リスク	MetroCluster 関係	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
MetroCluster 構成を部分的にスイッチオーバー（ドキュメント MetroCluster DRStatusPartiallyImpacted ）	リスク	MetroCluster 関係	エラー
影響を受ける MetroCluster ディザスタリカバリ機能（文書 MetroCluster DRStatusImpacted ）	リスク	MetroCluster 関係	重要
ピアリングネットワーク経由で MetroCluster パートナーに到達できない（ドキュメント MetroCluster PartnersNotReachableOverPeeringNetwork ）	インシデント	MetroCluster 関係	重要
ノードから FC スイッチへのすべての FC-VI インターコネクトリンクが停止（ Document EvtMccNodeSwitchFcvLinksDown ）	インシデント	MetroCluster ノードのスイッチ接続	重要
ノードから FC スイッチへの一部の FC イニシエータリンクが停止（ ocument EvtMccNodeSwitchFcLinksOneOrMoreDown ）	リスク	MetroCluster ノードのスイッチ接続	警告
ノードから FC スイッチへのすべての FC イニシエータリンクが停止（ Document EvtMccNodeSwitchFcLinksDown ）	インシデント	MetroCluster ノードのスイッチ接続	重要
スイッチから FC-SAS ブリッジへの FC リンクが停止（ドキュメント EvtMccSwitchgeFcLinksDown ）	インシデント	MetroCluster スイッチのブリッジ接続	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノード間のすべての FC VI インターコネクトリンクが停止（ Document EvtMccInterNodeLinksDown ）	インシデント	ノード間の接続	重要
ノード間で 1 つ以上の FC VI インターコネクトリンクが停止（ ocument MccInterNodeLinksOneOrMoreDown ）	リスク	ノード間の接続	警告
ノードからブリッジへのリンクが停止（ Document EvtMccNodeBridgeLinksDown ）	インシデント	ノードのブリッジ接続	重要
ノードからストレージスタックへのすべての SAS リンクが停止（ Document EvtMccNodeStackLinksDown ）	インシデント	ノードスタック接続	重要
ノードからストレージスタックへの 1 つ以上の SAS リンクが停止（ ocument MccNodeStackLinksOneOrMoreDown ）	リスク	ノードスタック接続	警告

MetroCluster スイッチイベント

MetroCluster スイッチイベントは、 MetroCluster スイッチのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
スイッチの温度が異常（ドキュメント異常）	インシデント	MetroCluster スイッチ	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
スイッチに到達不能（Document EvtSwitchUnreachable）	インシデント	MetroCluster スイッチ	重要
ファンの切り替えに失敗しました (DocumentEvtSwitchFans OneOrMoreFailed)	インシデント	MetroCluster スイッチ	重要
スイッチの電源装置に障害が発生しました（ドキュメント EvtSwitchPowerSupplies OneOrMoreFailed）	インシデント	MetroCluster スイッチ	重要
温度センサーの切り替えに失敗しました（ドキュメント EvtSwitchTemperatureSe nsorFailed） このイベントは Cisco スイッチにのみ該当します。	インシデント	MetroCluster スイッチ	重要

NVMe ネームスペースイベント

NVMe ネームスペースイベントは、ネームスペースのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
NVMeNS オフライン * （nvmespaceStatusOffline）	イベント	ネームスペース	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
NVMeNS オンライン * （nvmespaceStatusOnline）	イベント	ネームスペース	情報
NVMeNS スペース不足 * （nvmeNamespaceOutOfSpace）	リスク	ネームスペース	警告
NVMe ネームスペースの破棄 * （nvmespaceDestroy）	イベント	ネームスペース	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
NVMe ネームスペース IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamesaceIopsIncident）	インシデント	ネームスペース	重要
NVMe ネームスペース IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamesaceIopsWarning）	リスク	ネームスペース	警告
NVMeネームスペースMBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントNvmeNamespaceMpsIncident）	インシデント	ネームスペース	重要
NVMeネームスペースMBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントNvmeNamespaceMpsWarning）	リスク	ネームスペース	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
NVMe ネームスペースレイテンシ / 処理の重大しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamesaceLatencyIncident ）	インシデント	ネームスペース	重要
NVMe ネームスペースレイテンシミリ秒 / 処理の警告しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamesaceLatency Warning ）	リスク	ネームスペース	警告
NVMe ネームスペースレイテンシ / IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamespaceLatency IopsIncident ）	インシデント	ネームスペース	重要
NVMe ネームスペースレイテンシ / IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメント NvmeNamespaceLatency IopsWarning ）	リスク	ネームスペース	警告
NVMeネームスペースレイテンシ/ MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントNvmeNamespaceLatencyMbpsIncident）	インシデント	ネームスペース	重要
NVMeネームスペースレイテンシ/ MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントNvmeNamespaceLatencyMbpsWarning）	リスク	ネームスペース	警告

ノードイベント

ノードイベントは、ノードのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノードのルートボリュームのスペースがほぼフル（Document EvtClusterNodeRootVolumeSpaceNearlyFull）	リスク	ノード	警告
Cloud AWS MetaDataConnFail * （ Document CloudAwsMetadataConnFail ）	リスク	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが期限切れ * （ Document CloudAwIamCredsExpired ）	リスク	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが無効 * （ドキュメント CloudAwsIamCredsInvalid ）	リスク	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが見つからない *（ドキュメント Cloud AwsIamCredsNotFound ）	リスク	ノード	エラー
Cloud AWS IAM クレデンシャルが初期化されていない * （ドキュメント CloudAwsIamCredsNotInitialized ）	イベント	ノード	情報
Cloud AWS IAM ロールが無効 * （ DocumentCloudAwsIamRoleInvalid ）	リスク	ノード	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Cloud AWS IAM RoleNotFound * （ドキュメント CloudAwsIamRoleNotFound ）	リスク	ノード	エラー
オブジェクトストアのホスト解決不可*（ocumentstoreHostUnresolvable）	リスク	ノード	エラー
Objstore InterClusterLifDown *（ocObjstoreInterClusterLifDown）	リスク	ノード	エラー
要求とオブジェクトストアシグネチャの不一致*	リスク	ノード	エラー
NFSv4プールの1つを使い果たしました*	インシデント	ノード	重要

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
QoS 監視メモリの最大化 * （文書 QosMonitorMemoryMaxed ）	リスク	ノード	エラー
QoS 監視メモリの異常 *（文書化された QosMonitorMemoryAbated ）	イベント	ノード	情報

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノードの名前を変更（該当なし）	イベント	ノード	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノード IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメントノード IopsIncident ）	インシデント	ノード	重要
ノード IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントノード IopsWarning ）	リスク	ノード	警告
ノードMBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントノードMbpsIncident）	インシデント	ノード	重要
ノードMBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントノードMbpsWarning）	リスク	ノード	警告
ノードレイテンシミリ秒 / 処理の重大しきい値を超過（ドキュメントノードレイテンシインシデント）	インシデント	ノード	重要
ノードレイテンシミリ秒 / 処理の警告しきい値を超過（ドキュメントノードレイテンシ警告）	リスク	ノード	警告
ノード使用済み容量の重大しきい値を超過（ドキュメントNodePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	ノード	重要
ノード使用済み容量の警告しきい値を超過（ドキュメントNodePerfCapacityUsedWarning）	リスク	ノード	警告
ノードの使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの重大しきい値を超過（ocNodePerfCapacityUsedTakeoverIncident）	インシデント	ノード	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ノードの使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの警告しきい値を超過（ocNodePerfCapacityUsedTakeoverWarning）	リスク	ノード	警告
ノード利用率の重大しきい値を超過（ドキュメントノード利用率インシデント）	インシデント	ノード	重要
ノード利用率の警告しきい値を超過（ドキュメントノード利用率の警告）	リスク	ノード	警告
利用率の高いノード HA ペアのしきい値を超過（ocNodeHaPairOverUtilizedInformation ）	イベント	ノード	情報
ノードディスク断片化の警告しきい値を超過（ Document NodeDiskFragmentation Warning ）	リスク	ノード	警告
利用率の高いノードのしきい値を超過（ドキュメントノードのオーバー利用率警告）	リスク	ノード	警告
ノード動的しきい値を超過（ Document NodeDynamicEventWarning ）	リスク	ノード	警告

NVRAM バッテリイベント

NVRAM バッテリイベントは、バッテリのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
NVRAM バッテリ低下（Document EvtNvramBatteryLow）	リスク	ノード	警告
NVRAM バッテリ放電 (Document EvtNvramBatteryDischarged)	リスク	ノード	エラー
NVRAM バッテリ過充電（Document EvtNvramBatteryOverCharge）	インシデント	ノード	重要

ポートイベント

ポートイベントは、クラスタポートに関するステータスを提供します。これにより、ポートが停止しているかどうかなど、ポート上の変更や問題を監視できます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ポートステータス停止 (DocumentEvtPortStatusDown)	インシデント	ノード	重要

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ネットワークポートMBpsの重大しきい値を超過（文書NetworkPortMbpsIncident）	インシデント	ポート	重要
ネットワークポートMBpsの警告しきい値を超過（Document NetworkPortMbpsWarning）	リスク	ポート	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
FCPポートMBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントFcpPortMbpsIncident）	インシデント	ポート	重要
FCPポートMBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントFcpPortMbpsWarning）	リスク	ポート	警告
ネットワークポート利用率の重大しきい値を超過（ドキュメントNetworkPortUtilizationIncident）	インシデント	ポート	重要
ネットワークポート利用率の警告しきい値を超過（ドキュメントNetworkPortUtilizationWarning）	リスク	ポート	警告
FCP ポート利用率の重大しきい値を超過（ドキュメントFcpPortUtilizationIncident）	インシデント	ポート	重要
FCP ポート利用率の警告しきい値を超過（ドキュメントFcpPortUtilizationWarning）	リスク	ポート	警告

電源装置イベント

電源装置イベントは、ハードウェアのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
1 つ以上の電源装置に障害が発生しました (ドキュメント EvtPowerSupplyOneOrMoreFailed)	インシデント	ノード	重要

保護イベント

保護イベントは、ジョブの失敗や中止を通知して、問題を監視できるようにします。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：保護

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
保護ジョブが失敗しました (DocumentEvtProtectionJobTaskFailed)	インシデント	ボリュームまたはストレージサービス	重要
保護ジョブが中止されました（ Document EvtProtectionJobAborted ）	リスク	ボリュームまたはストレージサービス	警告

qtree イベント

qtree イベントは、 qtree の容量とファイルとディスクの制限に関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
qtree スペースがほぼフル（ qtree の qtree eSpaceNearlyFull ）	リスク	qtree	警告
qtree スペースがフル（ Document QtreeSpaceFull ）	リスク	qtree	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
qtree スペースが正常（Document qtree eSpaceThresholdOk）	イベント	qtree	情報
qtree のファイル数がハードリミットに到達（Document EvtQtreeFilesHardLimitReached）	インシデント	qtree	重要
qtree のファイル数がソフトリミットを超過（Document QtreeFilesSoftLimit超過）	リスク	qtree	警告
qtree のスペースがハードリミットに到達（Document QtreeSpaceHardLimitReached）	インシデント	qtree	重要
qtree のスペースがソフトリミットを超過（Document QtreeSpaceSoftLimit超過）	リスク	qtree	警告

サービスプロセッサイベント

サービスプロセッサイベントは、プロセッサのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
サービスプロセッサが設定されていません（Document EvtServiceProcessorNotConfigured）	リスク	ノード	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
サービスプロセッサがオフラインです（ Document EvtServiceProcessorOffline ）	リスク	ノード	エラー

SnapMirror 関係イベント

SnapMirror関係イベントは、SnapMirror関係のステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：保護

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ミラーレプリケーションが正常でない（ ocument SnapmirrorRelationshipUnhealthy ）	リスク	SnapMirror 関係	警告
ミラーレプリケーションを切断（ ocumentEvtSnapmirrorRelationshipStateBrokenoff ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
ミラーレプリケーションの初期化に失敗しました（ドキュメント SnapMirror 関係の初期化に失敗しました）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
ミラーレプリケーションの更新に失敗しました（ドキュメント： SnapmirrorRelationshipUpdateFailed ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ミラーレプリケーションの遅延エラー（「Document EvtSnapMirrorRelationshipLagError 」）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
ミラーレプリケーションの遅延警告（「Document 」「SnapMirrorRelationshipLagWarning 」）	リスク	SnapMirror 関係	警告
ミラーレプリケーションの再同期失敗（ドキュメント：SnapmirrorRelationshipResyncFailed ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
ミラーレプリケーションの削除済みドキュメントSnapMirror関係の削除	リスク	SnapMirror 関係	警告
同期レプリケーションが同期されていません*	リスク	SnapMirror 関係	警告
同期レプリケーションがリストアされました*	イベント	SnapMirror 関係	情報
同期レプリケーションの自動再同期に失敗しました*	リスク	SnapMirror 関係	エラー

Snapshot イベント

Snapshot イベントは、 Snapshot のステータス情報を提供します。これにより、Snapshot の潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名、トラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Snapshot の自動削除が無効（該当なし）	イベント	ボリューム	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Snapshot の自動削除が有効（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
Snapshot の自動削除設定を変更（該当なし）	イベント	ボリューム	情報

SnapVault 関係イベント

SnapVault 関係イベントは、 SnapVault 関係のステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：保護

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
非同期バックアップが正常でない（ ocument SnapVaultRelationshipUnhealthy ）	リスク	SnapMirror 関係	警告
非同期バックアップを切断（ Document EvtSnapVaultRelationshipStateBrokenoff ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
非同期バックアップの初期化に失敗しました（ Document EvtSnapVaultRelationshipInitializeFailed ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
非同期バックアップの更新に失敗しました（ドキュメント SnapVault 関係更新失敗）	リスク	SnapMirror 関係	エラー
非同期バックアップの遅延エラー（ Document EvtSnapVaultRelationshipLagError ）	リスク	SnapMirror 関係	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
非同期バックアップの遅延警告（ Document EvtSnapVaultRelationshipLagWarning ）	リスク	SnapMirror 関係	警告
非同期バックアップの再同期失敗（「 Document EvtSnapvaultRelationshipResyncFailed 」）	リスク	SnapMirror 関係	エラー

ストレージフェイルオーバー設定のイベント

ストレージフェイルオーバー（ SFO ）の設定のイベントは、ストレージフェイルオーバーが無効か設定されていないかに関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ストレージフェイルオーバーインターコネクトの 1 つ以上のリンクが停止（ Document EvtSfoInterconnectOneOrMoreLinksDown ）	リスク	ノード	警告
ストレージフェイルオーバーが無効になっている（ Document EvtSfoSettingsDisabled ）	リスク	ノード	エラー
ストレージフェイルオーバーが設定されていません（ Document EvtSfoSettingsNotConfigured ）	リスク	ノード	エラー
ストレージフェイルオーバーの状態 - テイクオーバー（ Document EvtSfoStateTakeover ）	リスク	ノード	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ストレージフェイルオーバーの状態 - 部分的なギブバック（ドキュメントEvtSfoStatePartialGivebaック）	リスク	ノード	エラー
ストレージフェイルオーバーノードのステータスが停止しています（Document EvtSfoNodeStatusDown）	リスク	ノード	エラー
ストレージフェイルオーバーのテイクオーバーを実行できません（ドキュメントエヴァットフォックステイクオーバー可能）	リスク	ノード	エラー

ストレージサービスイベント

ストレージサービスイベントは、ストレージサービスの作成とサブスクリプションに関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ストレージサービスを作成（該当なし）	イベント	ストレージサービス	情報
ストレージサービスをサブスクライブ（該当なし）	イベント	ストレージサービス	情報
ストレージサービスをアンサブスクライブ（該当なし）	イベント	ストレージサービス	情報

影響範囲：保護

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
管理対象 SnapMirror 関係の予期しない削除が発生しました。また、StorageServiceUnsupportedRelationshipDeletion を参照してください	リスク	ストレージサービス	警告
ストレージサービスメンバーボリュームの予期しない削除（ Document EvtStorageServiceUnexpectedVolumeDeletion ）	インシデント	ストレージサービス	重要

ストレージシェルフイベント

ストレージシェルフイベントは、ストレージシェルフが異常な状態である場合に通知します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
異常な電圧範囲 (Document Evtシェルフ VoltageAbnormal)	リスク	ストレージシェルフ	警告
異常な電流範囲 (Document EvtShelfCurrentAbnormal)	リスク	ストレージシェルフ	警告
異常な温度（ドキュメントシェルフ温度異常）	リスク	ストレージシェルフ	警告

SVMイベント

SVMイベントは、SVMのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：可用性

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVM CIFS サービスが停止（ Document EvtVserverCifsServiceStatusDown ）	インシデント	SVM	重要
SVM CIFS サービス未設定（該当なし）	イベント	SVM	情報
存在しないCIFS共有*に対して試行します	インシデント	SVM	重要
CIFS NetBIOS Name Conflict *	リスク	SVM	エラー
CIFSシャドウコピー処理に失敗しました*	リスク	SVM	エラー
多数のCIFS接続*	リスク	SVM	エラー
最大CIFS接続数を超えました*	リスク	SVM	エラー
ユーザあたりの最大CIFS接続数を超えました*	リスク	SVM	エラー
SVM FC/FCoE サービス停止（ Document EvtVserverFcServiceStatusDown ）	インシデント	SVM	重要
SVM iSCSI サービスが停止（ ocument EvtVserverIscsiServiceStatusDown ）	インシデント	SVM	重要
SVM NFS サービス停止（ Document EvtVserverNfsServiceStatusDown ）	インシデント	SVM	重要
SVM FC / FCoE サービス未設定（該当なし）	イベント	SVM	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVM iSCSI サービス未設定（該当なし）	イベント	SVM	情報
SVM NFS サービス未設定（該当なし）	イベント	SVM	情報
SVM が停止しました（Document EvtDown）	リスク	SVM	警告
AVサーバがビジーのため新しいスキャン要求の受け入れ不可*	リスク	SVM	エラー
ウィルススキャン*用のAVサーバ接続がありません	インシデント	SVM	重要
AVサーバが登録されていません*	リスク	SVM	エラー
応答するAVサーバ接続がありません*	イベント	SVM	情報
権限のないユーザがAVサーバ*へのアクセスを試みました	リスク	SVM	エラー
AVサーバ*がウィルスを検出しました	リスク	SVM	エラー
Infinite Volumeを備えたSVMのストレージが使用できません（ドキュメント：VserverStorageNotAvailable）	インシデント	Infinite Volumeを備えたSVM	重要
Infinite Volumeを備えたSVMのストレージが一部使用可能（ドキュメント：EvtVserverStoragePartiallyAvailable）	リスク	Infinite Volumeを備えたSVM	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Infinite Volumeを備えたSVMのネームスペースミラーコンスティチュエントの可用性に問題がある（ドキュメントEvtVserverNsMirrorAvailabilityHavingIssues）	リスク	Infinite Volumeを備えたSVM	警告

影響範囲：容量

次に示す容量のイベントは、Infinite Volumeを備えたSVMにのみ該当します。

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがフル（Document EvtVserverFull）	リスク	SVM	エラー
Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがほぼフル（ドキュメント：VserverNearlyFull）	リスク	SVM	警告
Infinite Volumeを備えたSVMのSnapshotの使用制限を超過（Document EvtVserverSnapshotUsageExceeded）	リスク	SVM	警告
Infinite Volumeを備えたSVMのネームスペースのスペースがフル（Document Storage VserverNamespaceFull）	リスク	SVM	エラー
Infinite Volumeを備えたSVMのネームスペースのスペースがほぼフル（ドキュメントStorage VserverNamespaceNearlyFull）	リスク	SVM	警告

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVM を検出（該当なし）	イベント	SVM	情報
SVM が削除されました（該当なし）	イベント	クラスタ	情報
SVM の名前が変更されました（該当なし）	イベント	SVM	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVM IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメント： vmIopsIncident ）	インシデント	SVM	重要
SVM IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントの注意：警告）	リスク	SVM	警告
SVM MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメント：vmMbpsIncident）	インシデント	SVM	重要
SVM MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントのMSvmMbpsWarning）	リスク	SVM	警告
SVM レイテンシの重大しきい値を超過（ドキュメント： vmLatencyIncident ）	インシデント	SVM	重要
SVM レイテンシの警告しきい値を超過（ドキュメント： vmLatencyWarning ）	リスク	SVM	警告

SVMストレージクラスのイベント

SVMストレージクラスのイベントは、ストレージクラスのステータス情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。SVMストレージクラスは、Infinite Volumeを備えたSVMにのみ存在します。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

次に示すSVMストレージクラスのイベントは、Infinite Volumeを備えたSVMにのみ該当します。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVMストレージクラスが使用できません（Document Storage ClassNotAvailable）	インシデント	ストレージクラス	重要
SVMストレージクラスが一部使用可能（ドキュメント：EvtVserverStorageClassPartiallyAvailable）	リスク	ストレージクラス	エラー

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
SVMストレージクラスのスペースがほぼフル（Document EvtVserverStorageClassNearlyFull）	リスク	ストレージクラス	警告
SVMストレージクラスのスペースがフル（Document Storage VserverStorageClassFull）	リスク	ストレージクラス	エラー
SVMストレージクラスのSnapshotの使用制限を超えています（Document EvtVserverStorageClassSnapshotUsageExceeded）	リスク	ストレージクラス	警告

ユーザクォータイベントとグループクォータイベント

ユーザクォータイベントとグループクォータイベントは、ユーザクォータとユーザグループクォータの容量およびファイルとディスクの制限に関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ユーザクォータまたはグループクォータのディスクスペースがソフトリミットを超過（ Document EvtUserOrGroupQuotaDiskSpaceSoftLimit超過 ）	リスク	ユーザクォータまたはグループクォータ	警告
ユーザクォータまたはグループクォータのディスク容量がハードリミットに到達（ Document EvtUserOrGroupQuotaDiskSpaceHardLimitReached ）	インシデント	ユーザクォータまたはグループクォータ	重要
ユーザクォータまたはグループクォータのファイル数がソフトリミットを超過（ Document EvtUserOrGroupQuotaFileCountSoftLimit未 超過）	リスク	ユーザクォータまたはグループクォータ	警告
ユーザークォータまたはグループクォータのファイル数がハードリミットに到達しました（ Document EvtUserOrGroupQuotaFileCountHardLimitReached ）	インシデント	ユーザクォータまたはグループクォータ	重要

ボリュームイベント

ボリュームイベントは、ボリュームのステータスに関する情報を提供します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名、トラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

アスタリスク（ * ）は、 Unified Manager イベントに変換された EMS イベントを示します。

影響範囲：可用性

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームが制限状態（Document EvtVolumeRestricted）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームがオフライン（Document EvtVolumeOffline）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームは一部使用可能（ドキュメント別のボリューム）	リスク	ボリューム	エラー
ボリュームがアンマウントされています（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームをマウント（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームを再マウント（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームジャンクションパスが非アクティブ（Document EvtVolumeFunctionPathInactive）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームのオートサイズを有効化（適用不可）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームのオートサイズを無効化（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームのオートサイズの最大容量を変更（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームのオートサイズの増分サイズを変更（該当なし）	イベント	ボリューム	情報

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
シンプロビジョニングボリュームにスペースリスク（文書化「シンプロビジョニング」の「ボリュームスペースリスク」）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームスペースがフル（ Document EvtVolumeFull ）	リスク	ボリューム	エラー
ボリュームスペースがほぼフル（ Document EvtVolumeNearlyFull ）	リスク	ボリューム	警告
ボリューム論理スペースがフル * （ volumeLogicalSpaceFull ）	リスク	ボリューム	エラー
ボリューム論理スペースがほぼフル * （ volumeLogicalSpaceNearlyFull ）	リスク	ボリューム	警告
ボリューム論理スペースが正常 * （ volumeLogicalSpaceAllok ）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームの Snapshot リザーブスペースがフル（ Document EvtSnapshotFull ）	リスク	ボリューム	警告
Snapshot コピーが多すぎる（ ocumentEvtSnapshotTooMany ）	リスク	ボリューム	エラー
ボリュームの qtree クォータがオーバーコミット（ Document EvtVolumeQtreeQuotaOvercommitted ）	リスク	ボリューム	エラー

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームの qtree クォータがほぼオーバーコミット（ Document EvtVolumeQtreeQuotaAlmostOvercommitted ）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームの増加率が異常（ Document EvtVolumeGrowthRateAbnormal ）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームのフルまでの日数（ Document EvtVolumeDaysUntilFullSoon ）	リスク	ボリューム	エラー
ボリュームのスペースギャランティを無効化（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームのスペースギャランティを有効化（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームのスペースギャランティを変更（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームの Snapshot リザーブのフルまでの日数（ Document EvtVolumeSnapshotReserveDaysUntilFullSoon ）	リスク	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペースに問題あり * （ flexGroupConstitutsHaveSpaceIssues ）	リスク	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエントのスペースステータスがすべて正常 * （ flexGroupConstitutionsSpaceStatusAllOK ）	イベント	ボリューム	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
FlexGroup コンスティチュエントの inode に関する問題 * （flexGroupConstitutionsHaveInodesIssues ）	リスク	ボリューム	エラー
FlexGroup コンスティチュエント inode ステータスすべて OK * （flexGroupConstitutionsInodesStatusAllOK ）	イベント	ボリューム	情報
WAFL ボリュームのオートサイズが失敗しました*	リスク	ボリューム	エラー
WAFL ボリュームのオートサイズ完了*	イベント	ボリューム	情報

影響範囲：構成

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームの名前を変更（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームを検出（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリュームが削除されました（該当なし）	イベント	ボリューム	情報

影響範囲：パフォーマンス

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
QoS ボリューム最大 IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントの QosVolumeMaxIopsWarning ）	リスク	ボリューム	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
QoSボリューム最大MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントのQosVolumeMaxMbpsWarning）	リスク	ボリューム	警告
QoS ボリューム最大IOPS/TB の警告しきい値を超過（ドキュメントのQosVolumeMaxIopsPerTbWarning ）	リスク	ボリューム	警告
ボリューム IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメントボリュームIopsIncident ）	インシデント	ボリューム	重要
ボリューム IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントボリュームのIopsWarning ）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームMBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントボリュームMbpsIncident）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームMBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントボリュームの警告）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシミリ秒 / 処理の重大しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシインシデント）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシミリ秒 / 処理の警告しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシ警告）	リスク	ボリューム	警告

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームキャッシュミス率の重大しきい値を超過（ドキュメントVolumeCacheMissRatioIncident）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームキャッシュミス率の警告しきい値を超過（ドキュメントVolumeCacheMissRatioWarning）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ / IOPS の重大しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシ / IOPS の重大しきい値を超過）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシ / IOPS の警告しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシ / IOPS の警告）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ/ MBpsの重大しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシ/ MBpsの重大しきい値を超過）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシ/ MBpsの警告しきい値を超過（ドキュメントボリュームレイテンシ/ MBpsの警告）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ/アグリゲートの使用済み容量の重大しきい値を超過（文書VolumeLatencyAggregatePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	ボリューム	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームレイテンシ/アグリゲートの使用済み容量の警告しきい値を超過（DocumentVolumeLatencyAggregatePerfCapacityUsedWarning）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ / アグリゲート利用率の重大しきい値を超過（ocVolumeLatencyAggregateUtilizationIncident ）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシ / アグリゲート利用率の警告しきい値を超過（Document VolumeLatencyAggregateUtilizationWarning ）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ/ノードの使用済み容量の重大しきい値を超過（文書VolumeLatencyNodePerfCapacityUsedIncident）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシ/ノードの使用済み容量の警告しきい値を超過（文書VolumeLatencyNodePerfCapacityUsedWarning）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ/ノードの使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの重大しきい値を超過（文書VolumeLatencyAggregatePerfCapacityUsedTakeoverIncident）	インシデント	ボリューム	重要

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリュームレイテンシ/ノードの使用済みパフォーマンス容量-テイクオーバーの警告しきい値を超過（文書VolumeLatencyAggregatePerfCapacityUsedTakeoverWarning）	リスク	ボリューム	警告
ボリュームレイテンシ / ノード利用率の重大しきい値を超過（ドキュメント VolumeLatencyNodeUtilizationIncident ）	インシデント	ボリューム	重要
ボリュームレイテンシ / ノード利用率の警告しきい値を超過（ ocVolumeLatencyNodeUtilizationWarning ）	リスク	ボリューム	警告

ボリューム移動ステータスイベント

ボリューム移動のステータスのイベントは、ボリューム移動のステータスについて通知します。これにより、潜在的な問題を監視できます。影響範囲別にイベントがまとめられ、イベント名とトラップ名、影響レベル、ソースタイプ、および重大度が表示されます。

影響範囲：容量

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリューム移動ステータス：実行中（該当なし）	イベント	ボリューム	情報
ボリューム移動ステータス - 失敗（ Document EvtVolumeMoveFailed ）	リスク	ボリューム	エラー
ボリューム移動ステータス：完了（該当なし）	イベント	ボリューム	情報

イベント名（トラップ名）	影響レベル	ソースタイプ	重大度
ボリューム移動 - カットオーバー保留（Document EvtVolumeMoveCutoverDeferred）	リスク	ボリューム	警告

イベントウィンドウとダイアログボックスの概要

環境内の問題はイベントを通じて通知されます。EventsインベントリページおよびEvent Detailsページを使用して、すべてのイベントを監視できます。通知設定オプションダイアログボックスを使用して通知を設定できます。イベントを無効または有効にするには、Configuration/Manage Eventsページを使用します。

[イベント保持設定]ダイアログボックス

指定した時間を経過したイベント（情報、解決済み、または廃止状態のイベント）を指定した頻度で自動的に削除するようにイベントを設定することができます。これらのイベントは手動で削除することもできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

イベント設定

次のオプションを設定できます。

- *以下より古い情報、解決済み、廃止イベントを削除します

  「Information」、「Resolved」、または「Obsolete」とマークされたイベントの保持期間を指定できます。これらのイベントのうち、この期間を経過したイベントが管理サーバから削除されます。

  デフォルト値は180日です。イベントの保持期間を180日以上に設定するとパフォーマンスに影響するため推奨されません。イベントの保持期間の下限は7日ですが、上限はありません。

- スケジュールの削除

  「Information」、「Resolved」、または「Obsolete」とマークされたイベントを削除する頻度を指定できます。これらのイベントのうち、保持期間を経過したすべてのイベントがこの頻度で管理サーバから自動的に削除されます。指定できる値は、「Daily」、「Weekly」、または「Monthly」です。

  デフォルト値は「Daily」です。

- 今すぐ削除

  指定した保持期間を超えている情報、解決済み、および廃止状態のすべてのイベントを手動で削除できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して、セットアップオプションを保存またはキャンセルできます。

- 保存して閉じる

  選択したオプションの設定を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  最新の変更内容をキャンセルしてダイアログボックスを閉じます。

Setup/Notificationsページ

Unified Manager サーバでは、イベントが生成されたときやユーザに割り当てられたときに通知を送信するように設定することができます。通知メカニズムを設定することもできます。たとえば、通知を E メールや SNMP トラップとして送信できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

E メール

この領域では、アラート通知に関する次の E メール設定を行うことができます。

- * 送信元アドレス *

  アラート通知の送信元 E メールアドレスを指定します。この値は、共有時にレポートの送信元アドレスとしても使用されます。送信元アドレスに「OnCommand@localhost.com」というアドレスが事前に入力されている場合は、すべての電子メール通知が正常に配信されるように、実際の作業用電子メールアドレスに変更する必要があります。

SMTP サーバ

この領域では、次の SMTP サーバ設定を行うことができます。

- * ホスト名または IP アドレス *

  SMTP ホストサーバのホスト名を指定します。このホスト名は、指定した受信者へのアラート通知の送信に使用されます。

- * ユーザー名 *

  SMTP ユーザ名を指定します。SMTP ユーザ名は、 SMTP サーバで SMTPAUTH が有効になっている場合にのみ必要です。

- * パスワード *

  SMTP パスワードを指定します。SMTP ユーザ名は、 SMTP サーバで SMTPAUTH が有効になっている場合にのみ必要です。

- * ポート *

アラート通知を送信する SMTP ホストサーバで使用されるポートを指定します。

デフォルト値は 25. です。

- * STARTTLSを使用*

  このチェックボックスをオンにすると、 TLS/SSL プロトコル（ start_tls および StartTLS とも表記）を使用して SMTP サーバと管理サーバの間のセキュアな通信が確立されます。

- * SSL * を使用します

  このチェックボックスをオンにすると、 SSL プロトコルを使用して SMTP サーバと管理サーバの間のセキュアな通信が確立されます。

SNMP

この領域では、次の SNMP トラップ設定を行うことができます。

- * バージョン *

  必要なセキュリティのタイプに応じて、使用する SNMP のバージョンを指定します。オプションには、バージョン 1 、バージョン 3 、認証を使用するバージョン 3 、認証と暗号化を使用するバージョン 3 があります。デフォルト値はバージョン 1 です。

- * トラップ送信先ホスト *

  管理サーバによって送信される SNMP トラップを受信するホスト名または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）を指定します。

- * アウトバウンドトラップポート *

  管理サーバによって送信されるトラップを SNMP サーバが受信する際に使用するポートを指定します。

  デフォルト値は 162. です。

- * コミュニティ *

  ホストにアクセスするためのコミュニティストリングです。

- * エンジン ID *

  SNMP エージェントの一意の識別子を指定します。この識別子は、管理サーバによって自動的に生成されます。エンジン ID は、 SNMP バージョン 3 、認証付き SNMP バージョン 3 、認証および暗号化付き SNMP バージョン 3 で使用できます。

- * ユーザー名 *

  SNMP ユーザ名を指定します。ユーザ名は、 SNMP バージョン 3 、認証を使用する SNMP バージョン 3 、および認証と暗号化を使用する SNMP バージョン 3 で使用できます。

- * 認証プロトコル *

  ユーザの認証に使用するプロトコルを指定します。プロトコルオプションには MD5 と SHA がありま

す。MD5 がデフォルト値です。認証プロトコルは、認証および暗号化を使用する SNMP バージョン 3 で使用できます。

- * 認証パスワード *

  ユーザの認証時に使用するパスワードを指定します。認証パスワードは、 SNMP バージョン 3 （認証あり）および SNMP バージョン 3 （認証および暗号化あり）で使用できます。

- * プライバシープロトコル *

  SNMP メッセージの暗号化に使用するプライバシープロトコルを指定します。プロトコルのオプションには、 AES 128 と DES があります。デフォルト値は AES 128 です。プライバシープロトコルは、認証および暗号化を使用する SNMP バージョン 3 で使用できます。

- * プライバシーパスワード *

  プライバシープロトコルを使用する場合のパスワードを指定します。プライバシーパスワードは、認証と暗号化を使用する SNMP バージョン 3 で使用できます。

イベントのインベントリページ

イベントインベントリページでは、現在のイベントとそのプロパティのリストを表示できます。イベントについて、確認、解決、割り当てなどのタスクを実行することができます。特定のイベントに対するアラートを追加することもできます。

デフォルトでは、このページの情報は5分ごとに自動的に更新され、最新のイベントが表示されます。

フィルタコンポーネント

イベントリストに表示される情報をカスタマイズできます。次のコンポーネントを使用して、イベントのリストを絞り込むことができます。

- [表示] メニューでは、事前定義されたフィルタ選択のリストから選択できます。

  これには、すべてのアクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）、アクティブなパフォーマンスイベント、自分（ログインしているユーザ）に割り当てられているイベント、メンテナンス時間中に生成されたすべてのイベントなどの項目が含まれます。

- 検索ペインでキーワードの全体または一部を入力して、イベントのリストを絞り込むことができます。
- [フィルタ] ペインを起動する [フィルタ] ボタン。使用可能なすべてのフィールドとフィールド属性から選択して、イベントのリストを絞り込むことができます。
- イベントがトリガーされた日時でイベントのリストを絞り込みます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 「 * 」に割り当てます

  イベントを割り当てるユーザを選択できます。イベントをユーザに割り当てると、イベントリストの選択したイベントの該当するフィールドに、そのユーザの名前とイベントを割り当てた時刻が追加されます。

- 私

  現在ログインしているユーザにイベントを割り当てます。

- 別のユーザ

  [所有者の割り当て] ダイアログボックスが表示されますこのダイアログボックスでは ' イベントを他のユーザーに割り当てたり ' 再割り当てしたりできます所有権のフィールドを空白にすると、イベントの割り当てを解除できます。

- * 確認 *

  選択したイベントを確認します。

  イベントを確認すると、イベントリストの選択したイベントの該当するフィールドに、自分のユーザ名とイベントを確認した時刻が追加されます。確認したイベントについては、自分で対処する必要があります。

  情報イベントに確認応答することはできません。

- * 解決済みとしてマーク *

  イベントの状態を解決済みに変更できます。

  イベントを解決すると、イベントリストの選択したイベントの該当するフィールドに、自分のユーザ名とイベントを解決した時刻が追加されます。イベントに対処したら、そのイベントを解決済みとしてマークする必要があります。

- * アラートの追加 *

  アラートの追加ダイアログボックスが表示され、選択したイベントのアラートを追加できます。

- エクスポート

  すべてのイベントの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。

- 列セレクタ

  ページに表示する列とその表示順序を選択できます。

イベントのリスト

すべてのイベントの詳細がトリガーされた時刻の順に表示されます。

デフォルトでは、重大度が「重大」、「エラー」、および「警告」の過去7日間の「新規」と「確認済み」のイベントが表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成された時刻。

- * 重大度 *

イベントの重大度： Critical （）、エラー（）、警告（）、および情報（）。

- * 状態 *

  イベントの状態：新規、確認済み、解決済み、廃止。

- * 影響レベル *

  イベントの影響レベル：インシデント、リスク、イベント。

- * 影響領域 *

  イベントの影響領域：可用性、容量、パフォーマンス、保護、構成。

- * 名前 *

  イベント名。

  イベント名を選択してイベントの詳細ページを表示できます。

- * 出典 *

  イベントが発生したオブジェクトの名前。

  共有QoSポリシーの違反の場合、このフィールドには、IOPSまたはMBpsが高い上位のワークロードオブジェクトのみが表示されます。このポリシーを使用する他のワークロードは、イベントの詳細ページに表示されます。

  ソース名を選択して、そのオブジェクトの健全性またはパフォーマンスの詳細ページを表示できます。

- * ソースタイプ *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのタイプ（ SVM 、ボリューム、 qtree など）。

- * 割り当て先 *

  イベントが割り当てられているユーザの名前。

- * メモ *

  イベントに追加されたメモの数。

- * 未処理日数 *

  イベントが最初に生成されてからの経過日数。

- * 割り当て時間 *

  イベントがユーザに割り当てられてからの経過時間。1 週間を過ぎたイベントには、割り当て時のタイムスタンプが表示されます。

- * 承認者 *

イベントを確認したユーザの名前。イベントが確認されていない場合は空白になります。

- * 承認時間 *

  イベントが確認されてからの経過時間。1 週間を過ぎたイベントには、確認時のタイムスタンプが表示されます。

- * 解決者 *

  イベントを解決したユーザの名前。イベントが解決されていない場合は空白になります。

- * 解決時間 *

  イベントが解決されてからの経過時間。1 週間を過ぎたイベントには、解決時のタイムスタンプが表示されます。

- * 廃止時刻 *

  イベントの状態が「廃止」になった時刻。

イベントの詳細ページ

イベントの詳細ページでは、選択したイベントの重大度、影響レベル、影響領域、イベントソースなどの詳細を確認できます。問題を解決するための考えられる対処方法について、追加情報を確認することもできます。

- * イベント名 *

  イベントの名前と最終確認時刻。

  パフォーマンスイベント以外のイベントの場合は、状態が「新規」または「確認済み」のときは最終確認時刻が不明なため、この情報は表示されません。

- * イベント概要 *

  イベントの簡単な概要。

  イベント概要には、イベントがトリガーされた理由が含まれる場合があります。

- * 競合状態のコンポーネント *

  動的なパフォーマンスイベントについて、クラスタの論理コンポーネントと物理コンポーネントを表すアイコンが表示されます。コンポーネントが競合状態にある場合は、アイコンが赤い丸で強調表示されます。

  次のコンポーネントが表示される場合があります。

  - * ネットワーク *

    クラスタ上でのiSCSIプロトコルまたはファイバチャネル（FC）プロトコルによるI/O要求の待機時間を表します。待機時間とは、クラスタがI/O要求に応答できるようになるまでに、iSCSI Ready to Transfer（R2T）またはFCP Transfer Ready（XFER_RDY）トランザクションが待つ時間です。ネッ

トワークコンポーネントが競合状態にある場合、ブロックプロトコルレイヤでの長い待機時間は、1つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * ネットワーク処理 *

  プロトコルレイヤとクラスタ間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。ネットワーク処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。ネットワーク処理コンポーネントが競合状態にある場合、ネットワーク処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * QoS ポリシー *

  ワークロードがメンバーになっているストレージQoSポリシーグループを表します。ポリシーグループコンポーネントが競合状態にある場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードに、スループットの制限によってスロットルが適用され、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * クラスタインターコネクト *

  クラスタノードを物理的に接続するケーブルとアダプタを表します。クラスタインターコネクトコンポーネントが競合状態にある場合は、クラスタインターコネクトでの I/O 要求の長い待機時間がワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * データ処理 *

  クラスタとストレージアグリゲート間でワークロードを含む I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。データ処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。データ処理コンポーネントが競合状態にある場合、データ処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * MetroCluster リソース *

  NVRAM とインタースイッチリンク（ ISL ）を含む MetroCluster リソースを表します。 MetroCluster 構成のクラスタ間でデータをミラーリングするのに使用します。MetroCluster コンポーネントが競合状態問題にある場合は、ローカルクラスタのワークロードによる大量の書き込みスループットまたはリンクの不具合が、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。クラスタが MetroCluster 構成に含まれていない場合は、このアイコンは表示されません。

- * アグリゲートまたは SSD アグリゲートの処理 *

  ワークロードが実行されているストレージアグリゲートを表します。アグリゲートコンポーネントが競合状態にある場合、アグリゲートの高利用率が 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。アグリゲートには、HDDのみで構成されるものと、HDDとSSDが混在するもの（Flash Poolアグリゲート）があります。「 SD アグリゲート」は、すべての SSD （オールフラッシュアグリゲート）、または SSD とクラウド階層（ FabricPool アグリゲート）が混在しています。

- * クラウドレイテンシ *

  クラスタとユーザデータ格納先のクラウド階層の間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。クラウドレイテンシコンポーネントが競合状態にある場合、クラウド階層でホストされたボリュームからの大量の読み取りが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * 同期 SnapMirror *

  SnapMirror 同期関係でのプライマリボリュームからセカンダリボリュームへのユーザデータのレプリケーションに関係する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。同期 SnapMirror コンポーネントが競合状態にある場合、 SnapMirror Synchronous 処理のアクティビティが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

「イベント情報」、「システム診断」、および「推奨処置」の各セクションについては、他のトピックで説明しています。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * メモアイコン *

  イベントに関するメモを追加または更新したり、他のユーザが残したすべてのメモを確認したりできます。

- アクションメニュー *
- * 自分に割り当て *

  イベントを自分に割り当てます。

- * 他のユーザーに割り当て *

  [所有者の割り当て] ダイアログボックスが開きますこのダイアログボックスで ' イベントを他のユーザーに割り当てたり ' 再割り当てしたりできます

  イベントをユーザに割り当てると、イベントリストの選択したイベントの該当するフィールドに、ユーザの名前とイベントが割り当てられた時刻が追加されます。

  所有権のフィールドを空白にすると、イベントの割り当てを解除できます。

- * 確認 *

  選択したイベントに確認応答し、アラート通知が繰り返し送信されないようにします。

  イベントを確認すると、ユーザ名とそのイベントを確認した時刻が、選択したイベントのイベントリスト（確認済みのイベントのリスト）に追加されます。確認したイベントについては、自分で対処する必要があります。

- * 解決済みとしてマーク *

  イベントの状態を解決済みに変更できます。

  イベントを解決すると、イベントリスト（で解決）に選択したイベントのユーザ名と解決時刻が追加されます。イベントに対処したら、そのイベントを解決済みとしてマークする必要があります。

- * アラートの追加 *

  アラートの追加ダイアログボックスが表示され、選択したイベントにアラートを追加できます。

[Event Information] セクションに表示される内容

イベントの詳細ページのイベント情報セクションでは、選択したイベントについて、イベントの重大度、影響レベル、影響領域、イベントソースなどの詳細を確認できます。

イベントタイプに該当しないフィールドは表示されません。イベントに関する次の詳細を確認できます。

- * イベントトリガー時間 *

  イベントが生成された時刻。

- * 状態 *

  イベントの状態：新規、確認済み、解決済み、廃止。

- * 原因を廃止 *

  問題が修正されたなど、イベントを廃止する原因となった操作。

- * イベント期間 *

  アクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）の場合は、イベントが検出されてから最後に分析されるまでの時間です。廃止イベントの場合は、イベントが検出されてから解決されるまでの時間です。

  このフィールドは、すべてのパフォーマンスイベントに対して表示されます。その他のタイプのイベントについては、解決されるか廃止になったあとにのみ表示されます。

- * 最終発生日 *

  イベントがアクティブだった最終日時。

  パフォーマンスイベントの場合は、イベントがアクティブであるかぎり、パフォーマンスデータの新しい収集が実行されるたびにこのフィールドが更新されるため、この値はイベントトリガー時間よりも新しい可能性があります。その他のタイプのイベントの場合は、状態が「新規」または「確認済み」のときは内容が更新されないため、このフィールドは非表示になります。

- * 重大度 *

  イベントの重大度： Critical （）、エラー（）、警告（）、および情報（）。

- * 影響レベル *

  イベントの影響レベル：インシデント、リスク、イベント。

- * 影響領域 *

  イベントの影響領域：可用性、容量、パフォーマンス、保護、構成。

- * 出典 *

  イベントが発生したオブジェクトの名前。

共有 QoS ポリシーのイベントの詳細を表示している場合、このフィールドには、 IOPS または MBps が高い上位のワークロードオブジェクトが最大 3 つ表示されます。

ソース名のリンクをクリックすると、そのオブジェクトの健全性またはパフォーマンスの詳細ページを表示できます。

- * ソースアノテーション *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのアノテーションの名前と値が表示されます。

  このフィールドは、クラスタ、 SVM 、およびボリュームの健全性イベントに対してのみ表示されます。

- * ソースグループ *

  該当オブジェクトがメンバーになっているすべてのグループの名前が表示されます。

  このフィールドは、クラスタ、 SVM 、およびボリュームの健全性イベントに対してのみ表示されます。

- * ソースタイプ *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのタイプ（ SVM 、ボリューム、 qtree など）。

- * クラスタ上 *

  イベントが発生したクラスタの名前。

  クラスタ名のリンクをクリックすると、そのクラスタの健全性またはパフォーマンスの詳細ページを表示できます。

- * 影響を受けるオブジェクト数 *

  イベントの影響を受けるオブジェクトの数。

  オブジェクトのリンクをクリックすると、インベントリページが表示され、現在このイベントの影響を受けているオブジェクトを確認できます。

  このフィールドは、パフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * 影響を受けるボリューム *

  このイベントの影響を受けるボリュームの数。

  このフィールドは、ノードまたはアグリゲートのパフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * トリガーされたポリシー *

  イベントを発行したしきい値ポリシーの名前。

  ポリシー名にカーソルを合わせると、しきい値ポリシーの詳細を確認できます。アダプティブ QoS ポリシーの場合は、定義されているポリシー、ブロックサイズ、および割り当てのタイプ（割り当てスペースまたは使用スペース）も表示されます。

  このフィールドは、パフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * 承認者 *

  イベントに確認応答したユーザの名前と応答時刻。

- * 解決者 *

  イベントを解決したユーザの名前と解決時刻。

- * 割り当て先 *

  イベントに対応するように割り当てられているユーザーの名前。

- * アラート設定 *

  アラートに関する次の情報が表示されます。

  - 選択したイベントに関連付けられているアラートがない場合は、 * アラートの追加 * リンクが表示されます。

    リンクをクリックすると、 [Add Alert] ダイアログボックスを開くことができます。

  - 選択したイベントにアラートが 1 つ関連付けられている場合は、そのアラートの名前が表示されます。

    リンクをクリックすると、 [Edit Alert] ダイアログボックスを開くことができます。

  - 選択したイベントにアラートが複数関連付けられている場合は、アラートの数が表示されます。

    リンクをクリックすると、設定/アラートページが開き、アラートの詳細が表示されます。

  無効になっているアラートは表示されません。

- * 最後に送信された通知 *

  最新のアラート通知が送信された日時。

- **経由で送信されます

  アラート通知の送信に使用されたメカニズム（ E メールまたは SNMP トラップ）。

- 前回のスクリプト実行

  アラートが生成されたときに実行されたスクリプトの名前。

「システム診断」セクションの表示内容

イベント詳細ページのシステム診断セクションには、イベントに関連する問題の診断に役立つ情報が記載されています。

この領域は、一部のイベントに対してのみ表示されます。

一部のパフォーマンスイベントについては、トリガーされたイベントに関連するグラフが表示されます。通常

は、過去 10 日間の IOPS または MBps のグラフとレイテンシのグラフです。これらのグラフを確認することで、イベントがアクティブなときにレイテンシに影響している、または影響を受けているストレージコンポーネントを特定できます。

動的なパフォーマンスイベントについては、次のグラフが表示されます。

- ワークロードレイテンシ - 競合状態のコンポーネントの Victim 、 Bully 、 Shark の上位のワークロードについて、レイテンシの履歴が表示されます。
- ワークロードアクティビティ - 競合状態のクラスタコンポーネントのワークロードの使用量に関する詳細が表示されます。
- リソースアクティビティ - 競合状態のクラスタコンポーネントの過去のパフォーマンス統計が表示されます。

一部のクラスタコンポーネントが競合状態にある場合は、これ以外のグラフが表示されます。

その他のイベントについては、ストレージオブジェクトに対して実行されている分析タイプの簡単な概要が表示されます。複数のパフォーマンスカウンタを分析するシステム定義のパフォーマンスポリシーについて、分析されたコンポーネントごとに 1 行以上の行が表示されることがあります。このシナリオでは、診断の横に、その診断で問題が見つかったかどうかを示す緑または赤のアイコンが表示されます。

[提案されたアクション **]** セクションの表示内容

[イベントの詳細] ページの [提案されたアクション] セクションには、イベントの考えられる理由が表示され、独自の方法でイベントを解決できるようにいくつかのアクションが提案されます。推奨される対処方法は、イベントのタイプまたは超過したしきい値のタイプに基づいてカスタマイズされます。

この領域は、一部のタイプのイベントに対してのみ表示されます。

特定のアクションを実行するための手順など、推奨される多くのアクションについて追加情報を参照する * Help * リンクがページに表示される場合があります。一部の対処方法では、Unified Manager、OnCommand System Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP CLIコマンド、またはこれらのツールの組み合わせを使用する場合があります。

また、このヘルプトピックにはいくつかのリンクがあります。

これらの推奨される対処方法は、このイベントを解決するための一般的なガイダンスであることに注意してください。このイベントを解決するための対処方法は、環境に応じて決める必要があります。

[構成**/**イベントの管理**]**ページ

[構成/イベントの管理]ページには、無効なイベントのリストが表示され、関連するオブジェクトタイプやイベントの重大度などの情報が提供されます。イベントのグローバルな無効化や有効化などのタスクを実行することもできます。

このページにアクセスできるのは、OnCommand 管理者ロールまたはストレージ管理者ロールが割り当てられている場合のみです。

コマンドボタン

選択したイベントについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 無効 *

  [イベントの無効化] ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスを使用して、イベントを無効にできます。

- * 有効 *

  以前に無効にするように選択したイベントを有効にします。

- * EMS イベント * を購読しなさい

  [EMS イベントのサブスクライブ（ Subscribe to EMS Events ）] ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスでは、監視しているクラスタから特定の Event Management System （ EMS ；イベント管理システム）イベントを受け取るようにサブスクライブできます。EMS では、クラスタで発生したイベントに関する情報を収集します。サブスクライブした EMS イベントに関する通知を受信すると、適切な重大度を使用して Unified Manager イベントが生成されます。

- イベント保持設定

  Event Retention Settingsダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、管理サーバから情報、解決済み、および廃止イベントを削除するまでの保持期間を指定できます。デフォルトの保持の値は180日です。

リストビュー

リストビューには、無効になっているイベントに関する情報が表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * イベント *

  無効なイベントの名前が表示されます。

- * 重大度 *

  イベントの重大度が表示されます。重大、エラー、警告、情報のいずれかです。

- * ソースタイプ *

  イベントが生成されるソースタイプが表示されます。

DisableEvents タイアロクホツクス

[イベントの無効化] ダイアログボックスには、イベントを無効にできるイベントタイプのリストが表示されます。イベントタイプの特定の重大度のイベントを無効にしたり、一連のイベントを無効にしたりできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

[イベントのプロパティ] 領域

Event Properties 領域では、次のイベントプロパティを指定します。

- * イベントの重大度 *

  重大度タイプに基づいてイベントを選択できます。タイプは、「重大」、「エラー」、「警告」、「情報」のいずれかになります。

- * イベント名に * が含まれています

  名前に指定した文字を含むイベントをフィルタできます。

- * 一致イベント *

  指定した重大度タイプとテキスト文字列に一致するイベントのリストが表示されます。

- * イベントを無効にする *

  無効にするように選択したイベントのリストが表示されます。

  イベント名に加えてイベントの重大度も表示されます。

コマンドボタン

選択したイベントについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 保存して閉じる *

  イベントタイプを無効にしてダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

アラートの管理

特定のイベントまたは特定の重大度タイプのイベントが発生したときに自動的に通知を送信するアラートを設定できます。アラートをスクリプトに関連付けて、アラートがトリガーされたときにスクリプトが実行されるようにすることもできます。

アラートとは

イベントが継続的に発生している状況では、イベントが指定したフィルタ条件を満たす場合にのみ、 Unified Manager はアラートを生成します。アラートを生成するイベントを選択できます。たとえば、スペースのしきい値を超えた場合やオブジェクトがオフラインになった場合などです。アラートをスクリプトに関連付けて、アラートがトリガーされたときにスクリプトが実行されるようにすることもできます。

フィルタ条件には、オブジェクトクラス、名前、またはイベントの重大度が含まれます。

アラート E メールに含まれる情報

Unified ManagerのアラートEメールには、イベントのタイプ、イベントの重大度、イベントを原因 で通知するために違反したポリシーの名前、およびイベントの概要 が記載されています。また、 UI でイベントの詳細ページを確認できるように、各イベントのハイパーリンクも E メールメッセージ内に記載されています。

アラート E メールは、アラートを受け取るようにサブスクライブしているすべてのユーザに送信されます。

パフォーマンスカウンタ原因や容量の値が収集期間内に大きく変わった場合、同じしきい値ポリシーに対して重大イベントと警告イベントの両方が同時にトリガーされることがあります。この場合、警告イベント用と重大イベント用の E メールが 1 通ずつ届きます。これは、 Unified Manager では、警告と重大のしきい値違反に対するアラートを受信するように個別に登録できるためです。

> Unified Manager 7.2以降にアップグレードすると、イベントやアラートのURLが変更され、古いバージョンのUnified Managerから送信されたEメールに記載されたイベントやアラートのリンクは機能しなくなります。

アラート E メールの例を次に示します。

```
From: 10.11.12.13@company.com
Sent: Tuesday, May 1, 2018 7:45 PM
To: sclaus@company.com; user1@company.com
Subject: Alert from OnCommand Unified Manager: Thin-Provisioned Volume Space At Risk (State: New)

A risk was generated by 10.11.12.13 that requires your attention.

Risk            - Thin-Provisioned Volume Space At Risk
Impact Area     - Capacity
Severity        - Warning
State           - New
Source          - svm_n1:/sm_vol_23
Cluster Name    - fas3250-39-33-37
Cluster FQDN    - fas3250-39-33-37-cm.company.com
Trigger Condition - The thinly provisioned capacity of the volume is 45.73% of the available space on the
host aggregate. The capacity of the volume is at risk because of aggregate capacity issues.

Event details:
https://10.11.12.13:443/events/94

Source details:
https://10.11.12.13:443/health/volumes/106

Alert details:
https://10.11.12.13:443/alerting/1
```

アラートの追加

特定のイベントが生成されたときに通知するようにアラートを設定できます。アラートは、単一のリソース、リソースのグループ、または特定の重大度タイプのイベントについて設定することができます。通知を受け取る頻度を指定したり、アラートにスクリプトを関連付けたりできます。

作業を開始する前に

- イベントが生成されたときにUnified Managerサーバからユーザに通知を送信できるように、通知に使用するユーザのEメールアドレス、SMTPサーバ、SNMPトラップホストなどを設定しておく必要があります。
- アラートをトリガーするリソースとイベント、および通知するユーザのユーザ名または E メールアドレスを確認しておく必要があります。
- イベントに基づいてスクリプトを実行する場合は、Management/Scriptsページを使用してUnified Managerにスクリプトを追加しておく必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントを受け取った後は、イベントの詳細ページから直接アラートを作成できます。また、ここで説明する構成/アラートページからアラートを作成することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。
4. [* リソース] をクリックし、アラートに含めるリソースまたはアラートから除外するリソースを選択します。

   [* 次を含む名前（ * Name Contains ）] フィールドでテキスト文字列を指定してフィルタを設定し、リソースのグループを選択できます。指定したテキスト文字列に基づいて、フィルタルールに一致するリソースのみが使用可能なリソースのリストに表示されます。指定するテキスト文字列では、大文字と小文字が区別されます。

   あるリソースが対象に含めるルールと除外するルールの両方に該当する場合は、除外するルールが優先され、除外されたリソースに関連するイベントについてはアラートが生成されません。

5. [*Events] をクリックし、アラートをトリガーするイベント名またはイベントの重大度タイプに基づいてイベントを選択します。

   複数のイベントを選択するには、 Ctrl キーを押しながら選択します。

6. [*Actions] をクリックし、通知するユーザを選択し、通知頻度を選択し、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信するかどうかを選択し、アラートが生成されたときに実行するスクリプトを割り当てます。

> ユーザに対して指定されている E メールアドレスを変更し、アラートを再び開いて編集しようとすると、変更した E メールアドレスが以前に選択したユーザにマッピングされていないため、名前フィールドは空白になります。また、[Management/Users]ページで選択したユーザのEメールアドレスを変更しても、変更後のEメールアドレスは更新されません。

SNMP トラップを使用してユーザに通知することもできます。

7. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートの追加例

この例は、次の要件を満たすアラートを作成する方法を示しています。

- アラート名： HealthTest
- リソース：名前に「 abc 」が含まれるすべてのボリュームを対象に含め、名前に「 xyz 」が含まれるすべてのボリュームを対象から除外する
- イベント：健全性に関するすべての重大なイベントを含みます
- アクション:「sample@domain.com」、「Test」スクリプトを含み、15分ごとにユーザーに通知する必要があります

[Add Alert] ダイアログボックスで、次の手順を実行します。

1. [名前]をクリックし、と入力します `HealthTest` [アラート名]フィールドに入力します。
2. [* リソース] をクリックし、 [含める] タブで、ドロップダウン・リストから [* ボリューム] を選択します。
   a. 入力するコマンド `abc` 「* Name contains *」フィールドには、名前に「abc」が含まれるボリュームが表示されます。
   b. [使用可能なリソース（Available Resources）]領域から[**\<**リソース（\<<All Volumes whose name contains 'abc'> >*）]を選択し、[選択したリソース（Selected Resources）]領域に移動する。
   c. [除外する]をクリックし、と入力します `xyz` [名前に*が含まれています]フィールドで、[*追加]をクリックします。
3. [* イベント **]** をクリックし、 **[** イベントの重要度 **]** フィールドから **[** クリティカル *] を選択します。
4. [Matching Events] 領域から [*All Critical Events] を選択し、 [Selected Events] 領域に移動します。
5. [アクション]をクリックし、と入力します `sample@domain.com` [これらのユーザーにアラートを送信]フィールドに入力します。
6. 15 分ごとにユーザに通知するには、「 * 15 分ごとに通知する」を選択します。

   指定した期間、受信者に繰り返し通知を送信するようにアラートを設定できます。アラートに対してイベント通知をアクティブにする時間を決める必要があります。

7. 実行するスクリプトの選択メニューで、*テスト*スクリプトを選択します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートは、クラスタ、ノード、アグリゲート、ボリュームなどのリソース、および特定の重大度タイプのイベントに基づいて追加できます。ベストプラクティスとして、重要なオブジェクトが属するクラスタを追加したあと、それらのすべてのオブジェクトについてのアラートを追加することを推奨します。

アラートを作成する際は、システムを効率的に管理できるように次のガイドラインと考慮事項を参考にしてください。

- Alert 概要の略

  アラートを効果的に追跡できるように、概要をアラートに設定する必要があります。

- リソース

  アラートが必要な物理リソースまたは論理リソースを決める必要があります。必要に応じて、リソースを追加したり除外したりできます。たとえば、アラートを設定してアグリゲートを詳細に監視する場合は、リソースのリストから必要なアグリゲートを選択する必要があります。

- イベントの重大度

  イベントの重大度（重大、エラー、警告）ごとにアラートをトリガーするかどうかを決め、アラートをトリガーする重大度を指定する必要があります。

- イベント名

  生成されるイベントのタイプに基づいてアラートを追加する場合は、アラートが必要なイベントを決める必要があります

- アクション

  通知を受信するユーザのユーザ名と E メールアドレスを指定する必要があります。通知のモードとして SNMP トラップを指定することもできます。アラートが生成されたときに実行されるように、アラートにスクリプトを関連付けることができます。

- 通知の頻度

  指定した期間、受信者に繰り返し通知を送信するようにアラートを設定できます。アラートに対してイベント通知をアクティブにする時間を決める必要があります。イベントが確認されるまでイベント通知を再送する場合は、通知を再送する頻度を決める必要があります。

- スクリプトを実行します

  アラートにスクリプトを関連付けることができます。スクリプトはアラートが生成されると実行されます。

パフォーマンスイベントのアラートを追加しています

パフォーマンスイベントのアラートは、 Unified Manager で受信する他のイベントと同様に、イベントごとに個別に設定することができます。また、すべてのパフォーマンス

イベントを同じように扱い、同じユーザに E メールを送信する場合は、重大または警告のパフォーマンスイベントがトリガーされたときに通知する共通のアラートを作成することもできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

次の例は、レイテンシ、 IOPS 、および MBps のすべての重大イベントに対するイベントを作成する方法を示しています。同じ方法で、すべてのパフォーマンスカウンタからイベントを選択したり、すべての警告イベントに対してイベントを選択したりできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。
4. [* リソース] ページでは、リソースを選択しないでください。

   リソースを選択していないため、クラスタ、アグリゲート、ボリュームなど、何に対するイベントを受信したかに関係なく、すべてのリソースにアラートが適用されます。

5. [* Events （イベント）] をクリックして、次の操作を実行します。
   a. イベントの重大度リストで、 * クリティカル * を選択します。
   b. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `latency` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
   c. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `iops` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
   d. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `mbps` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
6. [* アクション *] をクリックし、 [これらのユーザーに警告] フィールドで警告メールを受信するユーザーの名前を選択します。
7. SNMP トラップの発行やスクリプトの実行など、このページの他のオプションを設定します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

ディザスタリカバリのデスティネーションボリュームをアラート生成対象から除外します

ボリュームアラートを設定するときに、ボリュームまたはボリュームグループを識別する文字列をアラートダイアログボックスで指定できます。ただし、 SVM のディザスタリカバリを設定している場合は、ソースボリュームとデスティネーションボリュームの名前が同じであるため、両方のボリュームについてアラートを受け取ることになりま

す。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ディザスタリカバリのデスティネーションボリュームに対するアラートを無効にするには、デスティネーション SVM の名前を含むボリュームを除外します。これは、ボリュームイベントの識別子にSVM名とボリューム名の両方が「<svm_name> ：<volume_name> 」の形式で含まれているためです。

次の例は、プライマリSVM「vs1」上のボリューム「vol1」に対するアラートを作成し、SVM「vs1-dr」上の同じ名前のボリュームにはアラートが生成されないようにする方法を示しています。

[Add Alert] ダイアログボックスで、次の手順を実行します。

手順

1. [* 名前 *] をクリックして、アラートの名前と概要を入力します。
2. [* リソース（ * Resources ）] をクリックし、 [* 含める * （ * Include * ）] タブを選択します。
   a. ドロップダウンリストから「* Volume 」を選択し、と入力します **`vol1`** 名前に「」が含まれているボリュームを表示するには、「*」フィールドを使用します。
   b. *を選択します[All Volumes whose name contains 'vol1']*使用可能なリソース*領域から、*選択したリソース*領域に移動します。
3. [除外]タブを選択し、[ボリューム]を選択して、と入力します `vs1-dr` [名前に*が含まれています]フィールドで、[*追加]をクリックします。

   これにより、SVM「vs1-dr」上のボリューム「vol1」に対してアラートが生成されることはなくなります。
4. 「 * Events 」をクリックして、ボリュームに適用するイベントを選択します。
5. [* アクション *] をクリックし、 [これらのユーザーに警告] フィールドで警告メールを受信するユーザーの名前を選択します。
6. SNMP トラップを発行してスクリプトを実行するために、このページの他のオプションを設定し、 * Save * をクリックします。

アラートのテスト

アラートをテストして、アラートが正しく設定されていることを確認できます。イベントがトリガーされるとアラートが生成され、設定した受信者にアラート E メールが送信されます。テストアラートを使用して、通知が送信されるかどうか、およびスクリプトが実行されるかどうかを確認できます。

作業を開始する前に

- 受信者の E メールアドレス、 SMTP サーバ、 SNMP トラップなどの通知を設定しておく必要があります。

Unified Manager サーバはこれらの設定を使用して、イベントが生成されたときにユーザに通知を送信します。

- スクリプトを割り当てて、アラートが生成されたときに実行するようにスクリプトを設定しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、テストするアラートを選択し、[テスト]をクリックします。

   アラートの作成時に指定した E メールアドレスにテストアラート E メールが送信されます。

アラートの表示

構成/アラートページでは、さまざまなイベントに対して作成されたアラートのリストを表示できます。アラートのプロパティとして、アラート概要、通知の方法と頻度、アラートをトリガーするイベント、アラートの E メール受信者、クラスタ、アグリゲート、ボリュームなどの影響を受けるリソースなどを表示することもできます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。

   アラートのリストは、[構成/アラート]ページに表示されます。

アラートの編集

関連付けられているリソース、イベント、受信者、通知オプション、通知頻度など、アラートのプロパティを編集することができます。 および関連するスクリプト。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、編集するアラートを選択し、[*編集]をクリックします。
3. ［ * アラートの編集 * ］ ダイアログボックスで、名前、リソース、イベント、アクションの各セクションを編集します。 必要に応じて。

アラートに関連付けられているスクリプトについては、変更と削除が可能です。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートの削除

不要になったアラートを削除できます。たとえば、特定のリソースが Unified Manager の監視対象でなくなった場合、そのリソースに対して作成されたアラートを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、削除するアラートを選択し、[*削除]をクリックします。
3. [はい] をクリックして、削除要求を確定します。

概要のアラートウィンドウとダイアログボックス

[Add Alert] ダイアログボックスを使用して、イベントに関する通知を受信するようにアラートを設定する必要があります。アラートのリストは、[設定/アラート]ページにも表示されます。

設定/アラートページ

設定/アラートページには、アラートのリストが表示され、アラート名、ステータス、通知方法、通知頻度に関する情報が表示されます。また、このページでアラートを追加、編集、削除、有効化、無効化することもできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  アラートの追加ダイアログボックスが表示され、新しいアラートを追加できます。

- * 編集 * 。

  アラートの編集ダイアログボックスが表示され、選択したアラートを編集できます。

- * 削除 *

  選択したアラートを削除します。

- * 有効 *

選択したアラートを有効にして通知を送信します。

- * 無効 *

  通知の送信を一時的に停止する場合に、選択したアラートを無効にします。

- * テスト *

  選択したアラートをテストして、アラートの追加後または編集後にその設定を検証します。

リストビュー

リストビューには、作成されたアラートに関する情報が表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。アラートを選択して、そのアラートに関する詳細を詳細領域に表示することもできます。

- * ステータス *

  アラートが有効になっているかどうかを示します（ ）または無効（ ）。

- * 警告 *

  アラートの名前が表示されます。

- * 概要 *

  アラートの概要が表示されます。

- * 通知方法 *

  アラートに対して選択された通知方式が表示されます。E メールまたは SNMP トラップを使用してユーザに通知できます。

- * 通知頻度 *

  イベントが確認または解決されるか、廃止状態に設定されるまでの間、管理サーバが通知を送信する頻度（分）を示します。

詳細領域

詳細領域には、選択したアラートに関する詳細情報が表示されます。

- * アラート名 *

  アラートの名前が表示されます。

- * Alert 概要 *

  アラートの概要が表示されます。

- * イベント *

アラートをトリガーするイベントが表示されます。

- * リソース *

  アラートをトリガーするリソースが表示されます。

- * が含まれます

  アラートをトリガーするリソースのグループが表示されます。

- * 除外 *

  アラートをトリガーしないリソースのグループが表示されます。

- * 通知方法 *

  アラートの通知方式が表示されます。

- * 通知頻度 *

  イベントが確認または解決されるか、廃止状態に設定されるまでの間、管理サーバがアラート通知を送信する頻度が表示されます。

- * スクリプト名 *

  選択したアラートに関連付けられているスクリプトの名前が表示されます。このスクリプトはアラートが生成されたときに実行されます。

- * 電子メール受信者 *

  アラート通知を受信するユーザの E メールアドレスが表示されます。

Add Alert ダイアログボックス

アラートを作成すると、特定のイベントが生成されたときに通知されるため、問題にすばやく対処し、環境への影響を最小限に抑えることができます。アラートは、単一のリソース、一連のリソース、および特定の重大度タイプのイベントについて作成することができます。アラートの通知方式と通知頻度を指定することもできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

名前

この領域では、アラートの名前と概要を指定できます。

- * アラート名 *

  アラート名を指定できます。

- * Alert 概要 *

  アラートの概要を指定できます。

リソース

この領域では、アラートをトリガーする対象のリソースを個別に選択したり、動的ルールに基づいてリソースをグループ化したりできます。a_dynamic rule_ は、指定したテキスト文字列に基づいてフィルタリングされるリソースのセットです。ドロップダウンリストからリソースタイプを選択してリソースを検索するか、正確なリソース名を指定して特定のリソースを表示できます。

いずれかのストレージオブジェクトの詳細ページからアラートを作成する場合は、ストレージオブジェクトが自動的にアラートに含まれます。

- * インクルード *

  アラートをトリガーする対象に含めるリソースを指定できます。テキスト文字列を指定すると、その文字列に一致するリソースをグループ化し、そのグループをアラートの対象として選択できます。たとえば、「abc」という文字列が名前に含まれるすべてのボリュームをグループ化できます。

- * 除外 *

  アラートをトリガーする対象から除外するリソースを指定できます。たとえば、「 xyz 」という文字列が名前に含まれるすべてのボリュームを除外することができます。

  [除外]タブは'特定のリソースタイプのすべてのリソースを選択した場合にのみ表示されますたとえば' [All Volumes] または [All Volumes whose name contains '*xyz*']。

  あるリソースが対象に含めるルールと除外するルールの両方に該当する場合は、除外するルールが優先され、イベントについてはアラートが生成されません。

イベント

この領域では、アラートを作成するイベントを選択できます。アラートは特定の重大度のイベントに対して作成するか、一連のイベントについて作成することができます。

複数のイベントを選択するには、 Ctrl キーを押しながら選択します。

- * イベントの重大度 *

  重大度タイプに基づいてイベントを選択できます。タイプは、「重大」、「エラー」、「警告」のいずれかになります。

- * イベント名に * が含まれています

  名前に指定した文字を含むイベントを選択できます。

アクション

この領域では、アラートがトリガーされたときに通知するユーザを指定できます。通知方式と通知頻度を指定することもできます。

- * これらのユーザーに警告 *

  通知を受信するユーザの E メールアドレスまたはユーザ名を指定できます。

  ユーザに対して指定されている E メールアドレスを変更し、アラートを再び開いて編集しようとすると、

変更した E メールアドレスが以前に選択したユーザにマッピングされていないため、名前フィールドは空白になります。また、[Management/Users]ページで選択したユーザのEメールアドレスを変更しても、変更後のEメールアドレスは更新されません。

- * 通知頻度 *

  イベントが確認または解決されるか、廃止状態に設定されるまでの間、管理サーバが通知を送信する頻度を指定できます。

  次のいずれかの通知方式を選択できます。

  - 1 回だけ通知します
  - 指定した頻度で通知します
  - 指定した期間内の指定した頻度で通知します

- * 問題 SNMP トラップ *

  このチェックボックスをオンにすると、グローバルに設定された SNMP ホストに SNMP トラップを送信するかどうかを指定できます。

- * スクリプトの実行 *

  アラートにカスタムスクリプトを追加できます。このスクリプトはアラートが生成されたときに実行されます。

コマンドボタン

- * 保存 *

  アラートを作成してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

EditAlert タイアロクホツクス

関連付けられているリソース、イベント、スクリプト、通知オプションなど、アラートのプロパティを編集することができます。

名前

この領域では、アラートの名前と概要を編集できます。

- * アラート名 *

  アラート名を編集できます。

- * Alert 概要 *

  アラートの概要を指定できます。

- * アラートの状態 *

  アラートを有効または無効にできます。

リソース

この領域では、アラートをトリガーする対象のリソースを個別に選択したり、動的ルールに基づいてリソースをグループ化したりできます。ドロップダウンリストからリソースタイプを選択してリソースを検索するか、正確なリソース名を指定して特定のリソースを表示できます。

- * インクルード *

  アラートをトリガーする対象に含めるリソースを指定できます。テキスト文字列を指定すると、その文字列に一致するリソースをグループ化し、そのグループをアラートの対象として選択できます。たとえば、「 vol0 」という文字列が名前に含まれるすべてのボリュームをグループ化することができます。

- * 除外 *

  アラートをトリガーする対象から除外するリソースを指定できます。たとえば、「 xyz 」という文字列が名前に含まれるすべてのボリュームを除外することができます。

> [除外]タブは'特定のリソースタイプのすべてのリソースを選択した場合にのみ表示されますたとえば'次のように表示されます [All Volumes] または [All Volumes whose name contains '*xyz*']。

イベント

この領域では、アラートをトリガーするイベントを選択できます。アラートは特定の重大度のイベントに対してトリガーするか、一連のイベントを指定してトリガーできます。

- * イベントの重大度 *

  重大度タイプに基づいてイベントを選択できます。タイプは、「重大」、「エラー」、「警告」のいずれかになります。

- * イベント名に * が含まれています

  名前に指定した文字を含むイベントを選択できます。

アクション

この領域では、通知方式と通知頻度を指定できます。

- * これらのユーザーに警告 *

  通知を受け取る E メールアドレスまたはユーザ名を編集できます。新しい E メールアドレスまたはユーザ名を指定することもできます。

- * 通知頻度 *

  イベントが確認または解決されるか、廃止状態に設定されるまでの間、管理サーバが通知を送信する頻度

を編集できます。

次のいずれかの通知方式を選択できます。

- 1 回だけ通知します
- 指定した頻度で通知します
- 指定した期間内の指定した頻度で通知します

- * 問題 SNMP トラップ *

  グローバルに設定された SNMP ホストに SNMP トラップを送信するかどうかを指定できます。

- * スクリプトの実行 *

  アラートにスクリプトを関連付けることができます。このスクリプトはアラートが生成されたときに実行されます。

コマンドボタン

- * 保存 *

  変更内容を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

スクリプトの管理

Unified Manager で複数のストレージオブジェクトを自動的に変更または更新するスクリプトを作成することができます。スクリプトはアラートに関連付けられます。イベントによってアラートがトリガーされるとスクリプトが実行されます。カスタムスクリプトをアップロードし、アラートが生成されたときの動作をテストすることができます。

スクリプトとアラートの連携方法

Unified Manager でイベントに対するアラートが発生したときにスクリプトが実行されるように、スクリプトにアラートを関連付けることができます。スクリプトを使用して、ストレージオブジェクトの問題を解決したり、イベントの生成元のストレージオブジェクトを特定したりできます。

Unified Manager でイベントに対するアラートが生成されると、指定した受信者にアラート E メールが送信されます。アラートがスクリプトに関連付けられている場合は、そのスクリプトが実行されます。スクリプトに渡された引数の詳細をアラート E メールから取得できます。

スクリプトの実行には次の引数が使用されます。

- `-eventID`

- `-eventName`
- `-eventSeverity`
- `-eventSourceID`
- `-eventSourceName`
- `-eventSourceType`
- `-eventState`
- `-eventArgs`

これらの引数をスクリプトで使用して、関連するイベントの情報を収集したり、ストレージオブジェクトを変更したりできます。

スクリプトから引数を取得する例

```
print "$ARGV[0] : $ARGV[1]\n"
print "$ARGV[7] : $ARGV[8]\n"
```

アラートが生成されると、このスクリプトが実行され、次の出力が表示されます。

```
-eventID : 290
-eventSourceID : 4138
```

スクリプトの追加

Unified Manager でスクリプトを追加し、アラートに関連付けることができます。アラートが生成されるとこれらのスクリプトが自動的に実行されるため、イベントが生成されたストレージオブジェクトに関する情報を取得できます。

作業を開始する前に

- Unified Manager サーバに追加するスクリプトを作成して保存しておく必要があります。
- サポートされるスクリプトのファイル形式は、Perl、Shell、PowerShell、およびです `.bat` ファイル。
  - Perl スクリプトを使用するには、 Perl が Unified Manager サーバにインストールされている必要があります。Unified Manager のあとに Perl をインストールした場合は、 Unified Manager サーバを再起動する必要があります。
  - PowerShellスクリプトを使用するには、スクリプトを実行するための適切なPowerShell実行ポリシーがサーバで設定されている必要があります。

> スクリプトでログファイルを作成してアラートスクリプトの進捗を追跡する場合は、ログファイルが Unified Manager のインストールフォルダ内に作成されないようにする必要があります。

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

カスタムスクリプトをアップロードし、アラートに関するイベントの詳細を収集できます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [* Management/Scripts]ページで、[* Add]をクリックします。
3. [スクリプトの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 参照 *] をクリックしてスクリプトファイルを選択します。
4. 選択したスクリプトの概要を入力します。
5. [追加（ Add ）] をクリックします。

スクリプトの削除

不要または無効になったスクリプトは、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- スクリプトがアラートに関連付けられていないことを確認する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [管理/スクリプト]ページで、削除するスクリプトを選択し、[*削除]をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

スクリプトの実行テスト

ストレージオブジェクトに対してアラートが生成されたときにスクリプトが正しく実行されるかどうかを確認することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- サポートされるファイル形式のスクリプトを Unified Manager にアップロードしておく必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [* Management/Scripts]ページで、テストスクリプトを追加します。
3. [**Configuration/Alerting**]ページで、次のいずれかの操作を実行します。

目的	手順
アラートを追加します	a. 設定/警告ページで、*追加*をクリックします。 b. [アクション] セクションで、アラートをテストスクリプトに関連付けます。
アラートを編集する	a. [構成/アラート]ページでアラートを選択し、[*編集]をクリックします。 b. [アクション] セクションで、アラートをテストスクリプトに関連付けます。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。
5. [設定/アラート]ページで、追加または変更したアラートを選択し、[テスト]をクリックします。

   スクリプトは「 -test 」引数を使用して実行され、アラートの作成時に指定された電子メールアドレスに通知アラートが送信されます。

スクリプトのウィンドウとダイアログボックスの概要

Management/Scriptsヘエシを使用して、Unified Managerにスクリプトを追加できます。

Management/Scriptsヘエシ

Management/Scriptsヘエシを使用して、Unified Managerにカスタムスクリプトを追加できます。これらのスクリプトをアラートに関連付けると、ストレージオブジェクトが自動的に再設定されます。

Management/Scriptsヘエシを使用して、Unified Managerからスクリプトを追加または削除できます。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  スクリプトの追加ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、スクリプトを追加できます。

- * 削除 *

  選択したスクリプトを削除します。

リストビュー

リストビューには、 Unified Manager に追加したスクリプトが表形式で表示されます。

- * 名前 *

  スクリプトの名前が表示されます。

- * 概要 *

  スクリプトの概要を表示します。

[スクリプトの追加 **]** ダイアログボックス

スクリプトの追加ダイアログボックスでは、 Unified Manager にスクリプトを追加できます。スクリプトを使用して、ストレージオブジェクトに対して生成されたイベントを自動的に解決するようにアラートを設定することができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * スクリプトファイルを選択 *

  アラート用のスクリプトを選択できます。

- * 概要 *

  スクリプトの概要を指定できます。

Unified Manager の **CLI** コマンドがサポートされています

ストレージ管理者は、 CLI コマンドを使用して、クラスタ、アグリゲート、ボリューム、 qtree 、および LUN ：CLI コマンドを使用して、 Unified Manager の内部データベースと ONTAP データベースを照会できます。CLI コマンドは、処理の開始時または終了時に実行されるスクリプト、アラートがトリガーされたときに実行されるスクリプトでも使用できます。

すべてのコマンドの前にコマンドを入力する必要があります `um cli login` 認証用の有効なユーザ名とパスワードを指定します。

CLI コマンド	説明	出力
`um run cmd [ -t <timeout> ] <cluster> <command>`	1 つ以上のホストでコマンドを実行する最も簡単な方法です。主に、アラートのスクリプト化を使用して ONTAP で処理を取得または実行します。オプションの timeout 引数で、コマンドがクライアントで完了するのを待機する最大時間（秒）を設定できます。デフォルトは 0 （無期限に待機）です。	ONTAP から受け取ったとおり。
`um run query <sql command>`	SQL クエリを実行します。データベースからの読み取りが許可されるクエリのみです。更新、挿入、削除の各操作はサポートされていません。	結果は表形式で表示されます。空のセットが返された場合、または構文エラーや無効な要求がある場合は、該当するエラーメッセージが表示されます。

CLI コマンド	説明	出力
um datasource add -u <username> -P <password> [-t <protocol>] [-p <port>] <hostname-or-ip>	管理対象ストレージシステムのリストにデータソースを追加します。データソースは、ストレージシステムへの接続方法を定義したものです。データソースを追加するときは、 -u （ユーザ名）オプションと -P （パスワード）オプションを必ず指定する必要があります。オプションの -t （プロトコル）では、クラスタとの通信に使用するプロトコル（ http または https ）を指定します。プロトコルが指定されていない場合は、両方のプロトコルが試行されます。オプションの -p （ポート）では、クラスタとの通信に使用するポートを指定します。ポートが指定されていない場合は、該当するプロトコルのデフォルト値が試行されます。このコマンドは、ストレージ管理者のみが実行できます。	ユーザに証明書の承認を求めるプロンプトを表示し、対応するメッセージを出力します。
um datasource list [<datasource-id>]	管理対象ストレージシステムのデータソースを表示します。	次の値が表形式で表示されます。 ID Address Port, Protocol Acquisition Status, Analysis Status, Communication status, Acquisition Message, and Analysis Message。
um datasource modify [-h <hostname-or-ip>] [-u <username>] [-P <password>] [-t <protocol>] [-p <port>] <datasource-id>	1 つ以上のデータソースオプションを変更します。ストレージ管理者のみが実行できます。	対応するメッセージを表示します。
um datasource remove <datasource-id>	Unified Managerからデータソースを削除します。	対応するメッセージを表示します。
um option list [<option> ..]	オプションをリストします。	次の値が表形式で表示されます。 Name, Value, Default Value, and Requires Restart.

CLI コマンド	説明	出力
um option set <option-name>=<option-value> [<option-name>=<option-value> ...]	1 つまたは複数のオプションを設定します。このコマンドは、ストレージ管理者のみが実行できます。	対応するメッセージを表示します。
um version	Unified Managerソフトウェアのバージョンを表示します。	Version ("7.0")
um lun list [-q] [-ObjectType <object-id>]	指定したオブジェクトでフィルタリングした LUN のリストを表示します。-q は、ヘッダーを表示しないすべてのコマンドに適用されます。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： um lun list -cluster 1 この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべての LUN のリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 ID and LUN path。
um svm list [-q] [-ObjectType <object-id>]	指定したオブジェクトでフィルタリングしたSVMのリストを表示します。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： um svm list -cluster 1 この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、IDが1のクラスタに含まれるすべてのSVMのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 Name and Cluster ID。

CLI コマンド	説明	出力
`um qtree list [-q] [ -ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングした qtree のリストを表示します。-q は、ヘッダーを表示しないすべてのコマンドに適用されます。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： `um qtree list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のクラスタに含まれるすべての qtree のリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 `Qtree ID and Qtree Name`。
`um disk list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたディスクのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、clusterのいずれかを指定できます。例： `um disk list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのディスクのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `ObjectType and object-id.`
`um cluster list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクラスタのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、cluster、lun、qtree、ボリューム、クォータ、SVM例：`um cluster list -aggr 1` この例では、 objectType が「 -aggr 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のアグリゲートが属するクラスタが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 `Name, Full Name, Serial Number, Datasource Id, Last Refresh Time, and Resource Key.`

CLI コマンド	説明	出力
`um cluster node list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクラスタノードのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、clusterのいずれかを指定できます。例： `um cluster node list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのノードのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `Name and Cluster ID.`
`um volume list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたボリュームのリストを表示します。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM、アグリゲート例： `um volume list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのボリュームのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `Volume ID and Volume Name.`
`um quota user list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクォータユーザのリストを表示します。ObjectTypeには、qtree、cluster、volume、quota、svmのいずれかを指定できます。例： `um quota user list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのクォータユーザのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `ID, Name, SID and Email.`

CLI コマンド	説明	出力
`um aggr list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたアグリゲートのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、cluster、volumeのいずれかを指定できます。例： `um aggr list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのアグリゲートのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `Aggr ID, and Aggr Name.`
`um event ack <event-ids>`	1 つ以上のイベントに確認応答します。	対応するメッセージを表示します。
`um event resolve <event-ids>`	1 つ以上のイベントを解決します。	対応するメッセージを表示します。
`um event assign -u <username> <event-id>`	ユーザにイベントを割り当てます。	対応するメッセージを表示します。
`um event list [ -s <source> ] [ -S <event-state-filter-list>.. ] [ <event-id> .. ]`	システムまたはユーザによって生成されたイベントのリストが表示されます。ソース、状態、および ID に基づいてイベントをフィルタリングします。	次の値が表形式で表示されます `Source, Source type, Name, Severity, State, User and Timestamp.`
`um cli login -u <username> [-p <password>`	CLI にログインします。セッションはログインしてから 3 時間が経過すると期限切れになり、 3 時間が経過するとユーザは再度ログインする必要があります。	対応するメッセージを表示します。
`um cli logout`	CLI からログアウトします。	対応するメッセージを表示します。
`um backup restore -f <backup_file_path_and_name>`		対応するメッセージを表示します。
`um help`	第 1 レベルのすべてのサブコマンドを表示します。	第 1 レベルのすべてのサブコマンドを表示します。

健常性しきい値の管理

すべてのアグリゲート、ボリューム、および qtree に適用されるグローバル健常性しきい値を設定して、健常性しきい値の違反を追跡することができます。

ストレージ容量の健常性しきい値とは

ストレージ容量の健常性しきい値は、ストレージオブジェクトに関する容量の問題を報告するために Unified Manager サーバがイベントを生成するポイントです。そのようなイベントが発生するたびに通知を送信するようにアラートを設定できます。

すべてのアグリゲート、ボリューム、および qtree のストレージ容量の健常性しきい値がデフォルト値に設定されます。設定は、オブジェクトまたはオブジェクトのグループに対して必要に応じて変更できます。

グローバル健全性しきい値を設定します

アグリゲート、ボリューム、および qtree のサイズを効果的に監視できるように、容量、増加率、 Snapshot リザーブ、クォータ、および inode について、グローバル健常性しきい値の条件を設定することができます。また、遅延しきい値を超えた場合にイベントを生成する設定を編集することもできます。

このタスクについて

グローバル健全性しきい値の設定は、アグリゲートやボリュームなど、関連付けられているすべてのオブジェクトに適用されます。しきい値を超えるとイベントが生成され、アラートが設定されている場合はアラート通知も送信されます。しきい値はデフォルトで推奨値に設定されていますが、それらの値を変更することでイベントが生成される間隔をニーズに合わせて調整することができます。しきい値を変更した場合、次回の監視サイクルから反映され、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

グローバル健常性しきい値の設定には、Configuration / Health Thresholdsページからアクセスできます。また、個々のオブジェクトのインベントリページまたは詳細ページから、そのオブジェクトのしきい値の設定を変更することもできます。

選択肢

- アグリゲートのグローバル健全性しきい値を設定します

  すべてのアグリゲートに対する容量、増加率、および Snapshot コピーの健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。

- ボリュームのグローバル健全性しきい値を設定しています

  容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、ボリューム増加率、オーバーライトリザーブスペースの健全性しきい値の設定を編集することができます。 しきい値の違反を追跡するには、すべてのボリュームの inode を使用します。

- qtree のグローバル健全性しきい値を設定しています

  すべての qtree に対する容量の健全性しきい値の設定を編集して、しきい値の違反を追跡することができます。

- 管理対象外の保護関係の遅延健常性しきい値の編集

  警告やエラーの遅延時間の割合を増やしたり減らしたりすることで、イベントが生成される間隔をニーズに合わせて調整することができます。

アグリゲートのグローバル健全性しきい値を設定します

すべてのアグリゲートに対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべてのアグリゲートに適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

オプションをグローバルレベルで設定すると、オブジェクトのデフォルト値が変更されます。ただし、オブジェクトレベルでデフォルト値が変更されている場合、グローバルな値は変更されません。

しきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルトで値が設定されています。ただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、アグリゲートの容量のしきい値を超えているかどうかが判定されます。

> ノードのルートアグリゲートには健全性しきい値の値は適用されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [* Configuration/Health Thresholds]ページで、[* Aggregates]をクリックします。
3. 容量、増加率、および Snapshot コピーのしきい値を必要に応じて設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

ボリュームのグローバル健全性しきい値を設定しています

すべてのボリュームに対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。健全性しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべてのボリュームに適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ほとんどのしきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルト値が設定されていますただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

ボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [構成/健常性しきい値]ページで、[ボリューム]をクリックします。
3. 容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、ボリューム増加率、および inode について、適切なしきい値を設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

qtree のグローバル健全性しきい値を設定しています

すべての qtree に対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。健全性しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべての qtree に適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルトで値が設定されています。ただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

qtree についてのイベントが生成されるのは、 qtree に対して qtree クォータまたはデフォルトクォータが設定されている場合だけです。ユーザクォータまたはグループクォータで定義されているスペースがしきい値を超えてもイベントは生成されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. 設定/健常性しきい値*ページで、* qtrees *をクリックします。
3. 容量のしきい値を必要に応じて設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

管理対象外の保護関係の遅延健常性しきい値の編集

管理対象外の保護関係のデフォルトの遅延警告しきい値と遅延エラー健常性しきい値のグローバルな設定を編集して、それぞれのニーズに適した間隔でイベントを生成することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

遅延時間は定義されている転送スケジュールの間隔よりも短い必要があります。たとえば、転送スケジュールが 1 時間ごとの場合、遅延時間は 1 時間未満でなければなりません。遅延しきい値では、遅延時間が超えてはならない割合を指定します。たとえば、 1 時間の例で遅延しきい値が 150% と定義されている場合、遅延時間が 1.5 時間を超えるとイベントが生成されます。

このタスクで説明する設定は、管理対象外のすべての保護関係にグローバルに適用されます。管理対象外の 1 つの保護関係に対して、設定を個別に指定して適用することはできません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [構成/健常性しきい値]ページで、[関係]をクリックします。
3. 警告またはエラーの遅延時間を増減して、デフォルトのグローバル設定を変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々のアグリゲートの健全性しきい値の設定を編集

1 つ以上のアグリゲートの容量、増加率、および Snapshot コピーについての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、アグリゲートの容量のしきい値を超えているかどうかが判定されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Aggregates *をクリックします。
2. * Health/Aggregates インベントリページで、**1**つ以上のアグリゲートを選択し、 Edit Thresholds *をクリックします。
3. アグリゲートのしきい値の編集 * ダイアログボックスで、該当するチェックボックスを選択して値を変更し、容量、増加率、または Snapshot コピーのしきい値の設定を編集します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々のボリュームの健全性しきい値の設定を編集し

1 つ以上のボリュームの容量、増加率、クォータ、およびスペースリザベーションについての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

ボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Volumes *をクリックします。
2. [健常性/ボリューム]インベントリページで1つ以上のボリュームを選択し、[しきい値の編集]をクリックします。
3. ボリュームしきい値の編集 * ダイアログボックスで、該当するチェックボックスを選択して値を変更し、容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、増加率、または inode についてのしきい値の設定を編集します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々の **qtree** の健全性しきい値の設定を編集する

1 つ以上の qtree の容量についての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、qtreeが含まれているSVMを選択します。
3. *健常性/ Storage Virtual Machine *の詳細ページで、qtreeタブをクリックします。
4. 1つ以上のqtreeを選択し、*しきい値の編集*をクリックします。
5. Edit Qtree Thresholds * ダイアログボックスで、選択した qtree または qtree の容量しきい値を変更し、 * Save * をクリックします。

概要 の健全性しきい値ページ

適切なConfiguration / Health Thresholdsページを使用して、アグリゲートおよびボリュームのグローバル健全性しきい値を設定し、管理対象外の保護関係のグローバル遅延警告しきい値とエラーしきい値を設定できます。

アグリゲートの構成/健常性しきい値のページ

アグリゲートのConfiguration / Health Thresholdsページでは、監視対象のアグリゲートのグローバル健全性しきい値を設定できます。オプションをグローバルに設定すると、すべてのオブジェクトのデフォルト値が変更されます。ただし、オブジェクトレベルでデフォルト値が変更されている場合、グローバルな値は変更されません。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

しきい値を超えるとイベントが生成されます。そのようなイベントに対して対処方法を実行できます。

ノードのルートアグリゲートにはしきい値の値は適用されません。

容量、アグリゲートの増加率、およびアグリゲートのSnapshotコピーについてアグリゲートの健全性しきい値を設定できます。

容量領域

容量領域では、アグリゲートの容量について、次のしきい値条件を設定できます。アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、アグリゲートの容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

- スペースがほぼフル

アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：80%

    管理サーバでイベントが生成されるように、このしきい値の値は「アグリゲートがフル」のしきい値の値よりも小さくする必要があります。

  - 生成されるイベント：アグリゲートがほぼフルです
  - イベントの重大度：警告

- スペースがフル

  アグリゲートがフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：アグリゲートがフルです
  - イベントの重大度：エラー

- ほぼオーバーコミット

  アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：95%

    管理サーバでイベントが生成されるように、このしきい値の値は「アグリゲートがオーバーコミット」のしきい値の値よりも小さくする必要があります。

  - 生成されるイベント：アグリゲートがほぼオーバーコミット
  - イベントの重大度：警告

- オーバーコミット

  アグリゲートがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値は100%です
  - 生成されるイベント：アグリゲートがオーバーコミット
  - イベントの重大度：エラー

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

  - デフォルト値：7
  - 生成されるイベント：アグリゲートのフルまでの日数
  - イベントの重大度：エラー

成長領域

Growth領域では、アグリゲートの増加率について、次のしきい値条件を設定できます。

- 増加率

  アグリゲートの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「Aggregate Growth Rate Abnormal」イベントが生成されます。

  - デフォルト値：1%
  - 生成されるイベント：アグリゲートの増加率-異常
  - イベントの重大度：警告

- 増加率係数

  アグリゲートの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「アグリゲートの増加率が異常」イベントが生成されます。

  アグリゲートが増加率の変化による影響を受けやすい場合は、増加率係数の値を小さくします。増加率係数の範囲は1~5です。

  - デフォルト値：2

  > グローバルしきい値レベルでアグリゲートの増加率係数を変更した場合、グローバルしきい値レベルのボリュームの増加率係数にも変更が適用されます。

Snapshotコピー領域

Snapshotコピー領域では、Snapshotリザーブについて、次のしきい値条件を設定できます。

- * Snapshotリザーブがフル*

  アグリゲートのSnapshotコピー用にリザーブされたスペースがすべて使用されているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：アグリゲートのSnapshotリザーブがフルです
  - イベントの重大度：警告

コマンドボタン

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  構成設定を工場出荷時のデフォルト値に戻すことができます。

- * 保存 *

  選択したオプションの設定を保存します。

ボリュームの構成/健常性しきい値のページ

ボリュームのConfiguration / Health Thresholdsページでは、監視対象のボリュームのグローバル健全性しきい値を設定できます。個 々 のボリュームに対して、またはすべての

ボリュームに対してグローバルにしきい値を設定できます。オプションをグローバルに設定すると、すべてのオブジェクトのデフォルト値が変更されます。ただし、オブジェクトレベルでデフォルト値が変更されている場合、グローバルな値は変更されません。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

しきい値を超えるとイベントが生成されます。そのようなイベントに対して対処方法を実行できます。

容量、ボリュームのSnapshotコピー、クォータ、ボリュームの増加率、およびinodeについてしきい値を設定できます。

容量領域

容量領域では、ボリュームの容量について、次のしきい値条件を設定できます。ボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

- スペースがほぼフル

  ボリュームがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：80%

    管理サーバでイベントが生成されるように、このしきい値の値は「ボリュームがフル」のしきい値の値よりも小さくする必要があります。

  - 生成されるイベント：ボリュームがほぼフルです
  - イベントの重大度：警告
- スペースがフル

  ボリュームがフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：ボリュームがフルです
  - イベントの重大度：エラー
- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

  - デフォルト値：7
  - 生成されるイベント：ボリュームのフルまでの日数
  - イベントの重大度：エラー

Snapshotコピー領域

Snapshotコピー領域では、ボリューム内のSnapshotコピーについて、次のしきい値条件を設定できます。

- * Snapshotリザーブがフル*

Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：ボリュームのSnapshotリザーブがフルです
  - イベントの重大度：エラー
- フルまでの日数

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルに達するまでの残り日数を示します。

  - デフォルト値：7
  - 生成されるイベント：ボリュームのSnapshotリザーブのフルまでの日数
  - イベントの重大度：エラー
- カウント

  ボリュームのSnapshotコピーが多すぎるとみなす数を示します。

  - デフォルト値：250
  - 生成されるイベント：Snapshotコピー数の上限を超えています
  - イベントの重大度：エラー

qtreeクォータ領域

qtreeクォータ領域では、ボリュームクォータについて、次のしきい値条件を設定できます。

- ほぼオーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：95%
  - 生成されるイベント：ボリュームのqtreeクォータがほぼオーバーコミットされています
  - イベントの重大度：警告
- オーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値は100%です
  - 生成されるイベント：ボリュームのqtreeクォータがオーバーコミット
  - イベントの重大度：エラー

成長領域

Growth領域では、ボリュームの増加率について、次のしきい値条件を設定できます。

- 増加率

  ボリュームの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「ボリュームの増

加率-異常」イベントが生成されます。

  - デフォルト値：1%
  - 生成されるイベント：ボリュームの増加率-異常
  - イベントの重大度：警告

- 増加率係数

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

  ボリュームが増加率の変化による影響を受けやすい場合は、増加率係数の値を小さくします。増加率係数の範囲は1~5です。

  - デフォルト値：2

  > グローバルしきい値レベルでボリュームの増加率係数を変更した場合、グローバルしきい値レベルのアグリゲートの増加率係数にも変更が適用されます。

inode領域

inode領域では、inodeについて、次のしきい値条件を設定できます。

- ほぼフル

  ボリュームのinodeがほぼ使用されているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：80%
  - 生成されるイベント：inodeがほぼフルです
  - イベントの重大度：警告

- フル

  ボリュームのinodeがすべて使用されているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：inodeがフルです
  - イベントの重大度：エラー

コマンドボタン

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  構成設定を工場出荷時のデフォルト値に戻すことができます。

- * 保存 *

  選択したオプションの設定を保存します。

管理対象外の関係の遅延しきい値ページ

管理対象外の関係の遅延しきい値ページでは、管理対象外の保護関係にグローバルな遅延警告しきい値と遅延エラーしきい値を設定できます。これにより、遅延エラーやしきい値エラーが発生した場合に、通知を受けて対処することができます。これらの設定に対する変更は、次にスケジュールされている更新で適用されます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

しきい値を超えるとイベントが生成されます。そのようなイベントに対して対処方法を実行できます。管理対象外の関係に対する遅延しきい値の設定は、デフォルトで有効になっています。

遅延しきい値では、遅延時間が超えてはならない割合を指定します。たとえば、1時間の例で遅延しきい値が150%と定義されている場合、遅延時間が1.5時間を超えるとイベントが生成されます。

管理対象外の関係の遅延しきい値領域

遅延領域では、次の条件について、管理対象外の関係の遅延しきい値を設定できます。

- * 警告 *

  遅延時間が遅延警告しきい値に達した、あるいは超えたとみなす割合を指定します。

  - デフォルト値は150%です
  - 生成されるイベント：SnapMirror関係の遅延警告またはSnapVault 関係の遅延警告
  - イベントの重大度：警告
- * エラー *

  遅延時間が遅延エラーしきい値に達した、あるいは超えたとみなす割合を指定します。

  - デフォルト値：250%
  - 生成されるイベント：SnapMirror関係の遅延エラーまたはSnapVault 関係の遅延エラー
  - イベントの重大度：エラー

コマンドボタン

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  構成設定を工場出荷時のデフォルト値に戻すことができます。

- * 保存 *

  選択したオプションの設定を保存します。

qtreeの構成/健常性しきい値ページ

qtreeのConfiguration/Health Thresholdsページでは、監視対象のqtreeのグローバル健全性しきい値を設定できます。qtree についてのイベントが生成されるのは、 qtree に対し

て qtree クォータまたはデフォルトクォータが設定されている場合だけです。ユーザクォータまたはグループクォータで定義されているスペースがしきい値を超えてもイベントは生成されません。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

しきい値を超えるとイベントが生成されます。そのようなイベントに対して対処方法を実行できます。

容量領域

容量領域では、qtreeの容量について、次のしきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  qtreeがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：80%

    このしきい値の値は「qtreeがフル」のしきい値の値よりも小さくする必要があります。

  - 生成されるイベント：qtreeがほぼフルです
  - イベントの重大度：警告
- スペースがフル

  qtreeがフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：qtreeがフルです
  - イベントの重大度：エラー

コマンドボタン

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  構成設定を工場出荷時のデフォルト値に戻すことができます。

- * 保存 *

  選択したオプションの設定を保存します。

EditAggregateThresholdsタイアロクホツクス

アグリゲートの容量に関するイベントが生成されたときに通知を送信するようにアラートを設定し、イベントに対処することができます。たとえば、「Aggregate Full」しきい値を指定して、指定した期間が経過しても状態が続く場合に通知を送信するようにアラートを設定できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

Edit Aggregate Thresholdsダイアログボックスでは、選択したアグリゲートに適用されるアグリゲートレベルのしきい値を設定できます。アグリゲートレベルのしきい値を設定すると、それらの値がグローバルレベルのしきい値よりも優先されます。アグリゲートレベルでは、容量、増加率、およびSnapshotコピーについてのしきい値を設定できます。これらの設定が行われていない場合は、グローバルしきい値の値が適用されます。

> ノードのルートアグリゲートにはしきい値の値は適用されません。

容量領域

容量領域では、アグリゲートの容量について、次のしきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するアグリゲートのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- スペースがフル

  アグリゲートがフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するアグリゲートのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- ほぼオーバーコミット

  アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

- オーバーコミット

  アグリゲートがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

成長領域

Growth領域では、アグリゲートの増加率について、次のしきい値条件を設定できます。

- 増加率

  アグリゲートの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「アグリゲートの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数

  アグリゲートの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「アグリゲートの増加率が異常」イベントが生成されます。

アグリゲートが増加率の変化による影響を受けやすい場合は、増加率係数の値を小さくします。

> グローバルしきい値レベルでアグリゲートの増加率係数を変更した場合、グローバルしきい値レベルのボリュームの増加率係数にも変更が適用されます。

Snapshotコピー領域

Snapshotコピー領域では、Snapshotリザーブについて、次のしきい値条件を設定できます。

- * Snapshotリザーブがフル*

  アグリゲートのSnapshotコピー用にリザーブされたスペースがすべて使用されているとみなす割合を示します。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

コマンドボタン

選択したアグリゲートについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- デフォルトに戻します

  アグリゲートレベルのしきい値の値をグローバルな値に戻すことができます。

- * 保存 *

  すべてのしきい値設定を保存します。

- 保存して閉じる

  すべてのしきい値の設定を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  しきい値の設定に対する変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

ボリュームしきい値の編集ダイアログボックス

ボリュームの容量に関するイベントが生成されたときに通知を送信するようにアラートを設定し、イベントに対処することができます。たとえば、「ボリュームがフル」しきい値を指定して、指定した期間が経過しても状態が続く場合に通知を送信するようにアラートを設定できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

ボリュームしきい値の編集ダイアログボックスでは、選択したボリュームに適用されるボリュームレベルのしきい値を設定できます。ボリュームレベルでしきい値を設定すると、それらの値がグループレベルのしきい値やグローバルレベルのしきい値よりも優先されます。

ボリュームレベルでは、容量、Snapshotコピー、qtreeクォータ、増加率、およびinodeについてのしきい値を

設定できます。ボリュームしきい値タイプのグループ操作が設定されている場合、ボリュームレベルで設定されていない項目にはグループ操作のしきい値の値が使用されます。ボリュームしきい値タイプのグループ操作が設定されていない場合は、ボリュームしきい値の編集ダイアログボックスの設定されていない領域にグローバルしきい値の値が使用されます。

容量領域

容量領域では、ボリュームの容量について、次のしきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  ボリュームがほぼフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するボリュームのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- スペースがフル

  ボリュームがフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するボリュームのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

Snapshot コピー

Snapshotコピー領域では、ボリューム内のSnapshotコピーについて、次のしきい値条件を設定できます。

- * Snapshotリザーブがフル*

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルであるとみなす割合を示します。

- フルまでの日数

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルに達するまでの残り日数を示します。

- カウント

  ボリュームのSnapshotコピーが多すぎるとみなす数を示します。

qtreeクォータ領域

qtreeクォータ領域では、選択したボリュームについて、qtreeクォータについて、次のしきい値条件を設定できます。

- ほぼオーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

- オーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

成長領域

[Growth（増加率）]領域では、ボリュームの増加率について、次のしきい値条件を設定できます。

- 増加率

  ボリュームの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「ボリュームの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

  ボリュームが増加率の変化による影響を受けやすい場合は、増加率係数の値を小さくします。

> グローバルしきい値レベルでボリュームの増加率係数を変更した場合、グローバルしきい値レベルのアグリゲートの増加率係数にも変更が適用されます。

inode領域

inode領域では、inodeについて、次のしきい値条件を設定できます。

- ほぼフル

  ボリュームのinodeがほぼ使用されているとみなす割合を示します。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- フル

  ボリュームのinodeがすべて使用されているとみなす割合を示します。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

コマンドボタン

選択したボリュームについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- デフォルトに戻します

  しきい値を次のいずれかの値に戻すことができます。

  - グループの値：ボリュームがグループに属しており、そのグループでボリュームしきい値タイプのアクションが設定されている場合。
  - グローバルな値：ボリュームがいずれのグループにも属していないか、属しているグループでボリュ

ームしきい値タイプのアクションが設定されていない場合。

- * 保存 *

  すべてのしきい値設定を保存します。

- 保存して閉じる

  すべてのしきい値の設定を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  しきい値の設定に対する変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

qtreeシキイチノヘンシユウタイアロクホツクス

qtreeの容量に関するイベントが生成されたときに通知を送信するようにアラートを設定し、イベントに対処することができます。たとえば、「qtreeがフル」しきい値を指定して、指定した期間が経過しても状態が続く場合に通知を送信するようにアラートを設定できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

qtreeしきい値の編集ダイアログボックスでは、選択したqtreeに適用されるqtreeレベルのしきい値を設定できます。qtreeレベルでしきい値を設定すると、それらの値がグループレベルのしきい値やグローバルレベルのしきい値よりも優先されます。

qtreeレベルでは、容量についてのしきい値を設定できます。qtreeしきい値タイプのグループ操作が設定されている場合、qtreeレベルで設定されていない項目にはグループ操作のしきい値の値が使用されます。qtreeしきい値タイプのグループ操作が設定されていない場合は、qtreeしきい値の編集ダイアログボックスの設定されていない領域にグローバルしきい値の値が使用されます。

容量領域

容量領域では、qtreeの容量について、次のしきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  qtreeがほぼフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するqtreeのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- スペースがフル

  qtreeがフルであるとみなす割合を示します。指定したしきい値の値に対応するqtreeのサイズも表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

コマンドボタン

選択したqtreeについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- デフォルトに戻します

  しきい値を次のいずれかの値に戻すことができます。

  - グループの値：qtreeがグループに属しており、そのグループでqtreeしきい値タイプのアクションが設定されている場合。
  - グローバルな値：qtreeがいずれのグループにも属していないか、属しているグループでqtreeしきい値タイプのアクションが設定されていない場合。

- * 保存 *

  すべてのしきい値設定を保存します。

- 保存して閉じる

  すべてのしきい値の設定を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  しきい値の設定に対する変更内容を破棄してダイアログボックスを閉じます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値を管理する

パフォーマンスしきい値ポリシーを使用して、 Unified Manager がイベントを生成し、ワークロードパフォーマンスに影響している可能性のある問題についてシステム管理者に通知するレベルを決定できます。このしきい値ポリシーは、_user_defined_performance しきい値と呼ばれます。

このリリースでは、ユーザ定義、システム定義、および動的なパフォーマンスしきい値がサポートされます。動的およびシステム定義のパフォーマンスしきい値の場合、 Unified Manager がワークロードのアクティビティを分析して、適切なしきい値を決定します。ユーザ定義のしきい値の場合、多くのパフォーマンスカウンタおよびストレージオブジェクトに対してパフォーマンスの上限を定義できます。

> システム定義のパフォーマンスしきい値と動的なパフォーマンスしきい値は Unified Manager によって設定され、ユーザが設定することはできません。システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーから不要なイベントが送られてくる場合は、Configuration/Manage Eventsページから個 々 のポリシーを無効にできます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの仕組み

ストレージオブジェクト（アグリゲートやボリュームなど）に対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定して、クラスタでパフォーマンス問題が発生していることを通知するイベントをストレージ管理者に送信できるようにします。

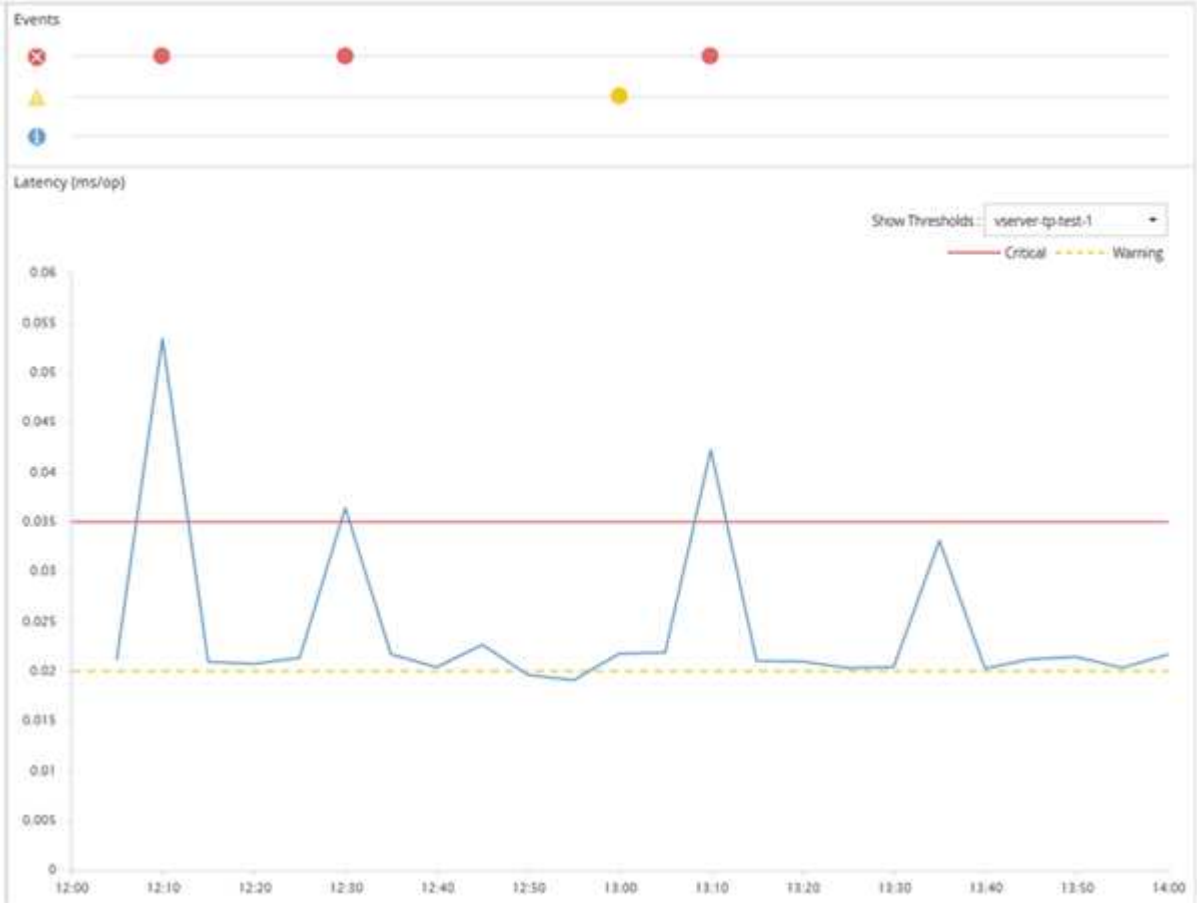
ストレージオブジェクトのパフォーマンスしきい値ポリシーを作成する手順は次のとおりです。

- ストレージオブジェクトを選択する
- オブジェクトに関連付けられているパフォーマンスカウンタを選択しています
- 警告および重大な状況とみなされるパフォーマンスカウンタの上限値を指定します
- カウンタが上限値を超える必要がある期間を指定します

たとえば、ボリュームの IOPS が 10 分間連続して 1 秒あたり 750 件の処理数を超えるたびに重大イベントの通知を受け取るように、ボリュームに対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定できます。同じしきい値ポリシーで、 IOPS が 10 分間にわたって 1 秒あたり 500 件の処理数を超えたときに警告イベントを送信するように指定することもできます。

> 現在のリリースでは、カウンタの値が設定値を超えたときにイベントを送信するしきい値を設定できます。カウンタの値が設定値を下回ったときにイベントを送信するしきい値は設定できません。

次のカウンタグラフの例では、 1 ： 00 に警告のしきい値（黄色のアイコン）に違反し、 12 ： 10 、 12 ： 30 、 1 ： 10 に重大のしきい値（赤のアイコン）に違反していることがわかります。



しきい値の違反は、指定した期間、継続的に発生する必要があります。何らかの理由でしきい値を下回った場合は、以降の違反が新しい期間の開始とみなされます。

一部のクラスタオブジェクトとパフォーマンスカウンタでは、 2 つのパフォーマンスカウンタが上限を超えた場合にイベントが生成されるしきい値ポリシーを作成できます。たとえば、次の条件を使用してしきい値ポリシーを作成できます。

クラスタオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	警告しきい値	重大のしきい値	期間
ボリューム	レイテンシ	10 ミリ秒	20 ミリ秒	15 分

2 つのクラスタオブジェクトを使用するしきい値ポリシー原因両方の条件に違反した場合にのみイベントが生成されます。たとえば、次の表に定義されているしきい値ポリシーを使用します。

ボリュームレイテンシの平均	アグリゲートのディスク利用率	作業
15 ミリ秒	50%	イベントは報告されません。
15 ミリ秒	75%	警告イベントが報告されます。
25 ミリ秒	75%	警告イベントが報告されます。
25 ミリ秒	90%	重大イベントが報告されます。

パフォーマンスしきい値ポリシーを超えた場合の動作

カウンタの値が定義されているパフォーマンスしきい値を超えて指定された期間が経過すると、しきい値違反としてイベントが報告されます。

イベントにより、次の処理が開始されます。

- パフォーマンスダッシュボード、パフォーマンスクラスタの概要ページ、イベントページ、およびオブジェクト固有のパフォーマンスインベントリページにイベントが表示されます。
- （オプション）イベントに関する E メールアラートを 1 つ以上の受信者に送信したり、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信したりできます。
- （オプション）ストレージオブジェクトを自動的に変更または更新するスクリプトを実行できます。

最初のアクションは常に実行されます。オプションアクションを実行するかどうかは、設定/アラートページで設定します。警告と重大のしきい値ポリシーについて、違反した場合の処理をそれぞれ定義することができます。

ストレージオブジェクトでパフォーマンスしきい値ポリシー違反が発生した場合、カウンタの値がしきい値を下回り、その制限の期間がリセットされるまでは、そのポリシーに対する以降のイベントは生成されません。しきい値を超えたままイベントが継続していることを示すために、イベントの終了時刻が更新されます。

しきい値イベントには重大度やポリシー定義に関する情報がキャプチャされるため、以降にしきい値ポリシーが変更された場合でもそのイベントに対して表示されるしきい値情報は変化しません。

しきい値を使用して追跡可能なパフォーマンスカウンタ

IOPSやMBpsなど、一部の共通のパフォーマンスカウンタでは、すべてのストレージオブジェクトを対象にしきい値を設定できます。それ以外のカウンタでは、特定のストレージオブジェクトに対してのみしきい値を設定できます。

使用可能なパフォーマンスカウンタ

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	説明
クラスタ	IOPS	クラスタで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	このクラスタとの間で転送されたデータの 1 秒あたりの平均メガバイト数。	ノード
IOPS	ノードで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps
このノードとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	レイテンシ	ノードがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。
利用率	ノードの CPU と RAM の平均使用率	使用済みパフォーマンス容量
ノードによるパフォーマンス容量の平均消費率	使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー	ノードによるパフォーマンス容量の平均消費率とパートナーノードのパフォーマンス容量
アグリゲート	IOPS	アグリゲートで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	このアグリゲートとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	レイテンシ
アグリゲートがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	利用率	アグリゲートのディスクの平均使用率
使用済みパフォーマンス容量	アグリゲートによるパフォーマンス容量の平均消費率	Storage Virtual Machine （ SVM ）
IOPS	SVM で処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps
この SVM との間で転送されたデータの平均メガバイト数 / 秒	レイテンシ	SVM がアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。
ボリューム	IOPS	ボリュームで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	説明
MBps	このボリュームとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量	レイテンシ
ボリュームがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	キャッシュミス率	クライアントアプリケーションからの読み取り要求に対してキャッシュからではなくボリュームからデータが返される割合の平均値
LUN	IOPS	LUN で処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	この LUN との間で転送されたデータの平均メガバイト数 / 秒	レイテンシ
LUN がアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	ネームスペース	IOPS
ネームスペースで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps	このネームスペースとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。
レイテンシ	ネームスペースがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	ポート
帯域幅使用率	ポートの使用可能な帯域幅の平均使用率	MBps
このポートとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	論理インターフェイス（LIF）	MBps

パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

組み合わせしきい値ポリシーで使用できるオブジェクトとカウンタ

組み合わせポリシーで一緒に使用できるパフォーマンスカウンタには種類に制限があります。プライマリとセカンダリのパフォーマンスカウンタを指定した場合、両方のパフォーマンスカウンタが上限を超えたときにイベントが生成されます。

プライマリストレージのオブジェクトとカウンタ	セカンダリストレージのオブジェクトとカウンタ
ボリュームレイテンシ	Volume IOPS の略

プライマリストレージのオブジェクトとカウンタ	セカンダリストレージのオブジェクトとカウンタ
ボリュームMBps	アグリゲート利用率
アグリゲート - 使用済みパフォーマンス容量	ノード利用率
ノード使用済みパフォーマンス容量	ノード使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー
LUN レイテンシ	LUN の IOPS
LUN MBps	アグリゲート利用率
アグリゲート - 使用済みパフォーマンス容量	ノード利用率
ノード使用済みパフォーマンス容量	ノード使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー

ボリュームの組み合わせポリシーがFlexVol ボリュームではなくFlexGroup ボリュームに適用される場合、セカンダリ・カウンタとして選択できる属性は「ボリュームIOPS」と「ボリュームMBps」だけです。しきい値ポリシーにノードまたはアグリゲートの属性が 1 つでも含まれていると、そのポリシーは FlexGroup ボリュームには適用されず、エラーメッセージが表示されます。これは、 FlexGroup ボリュームは複数のノードまたはアグリゲートに存在できるためです。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを作成する

ストレージオブジェクトに対するパフォーマンスしきい値ポリシーを作成して、パフォーマンスカウンタが特定の値を超えたときに通知が送信されるように設定します。イベント通知により、クラスタでパフォーマンス問題が発生していることを確認できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

パフォーマンスしきい値ポリシーを作成するには、Create Threshold Policyページでしきい値を入力します。このページでポリシーのすべての値を定義して新しいポリシーを作成できるほか、既存のポリシーのコピー（*cloning*）内の値を変更することもできます。

しきい値の有効な値は、数値については 0.001~10 、 000 、 000 、割合については 0.001~100 、使用済みパフォーマンス容量の割合については 0.001~200 です。

現在のリリースでは、カウンタの値が設定値を超えたときにイベントを送信するしきい値を設定できます。カウンタの値が設定値を下回ったときにイベントを送信するしきい値は設定できません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

2. 新しいポリシーを作成するか、類似のポリシーのクローンを作成して変更するかに応じて、該当するボタンをクリックします。

目的	をクリックします
新しいポリシーを作成します。	• 作成 * 。
既存のポリシーのクローンを作成します	既存のポリシーを選択し、 * Clone * をクリックします

   Create Threshold PolicyページまたはClone Threshold Policyページが表示されます。

3. 特定のストレージオブジェクトに対して設定するパフォーマンスカウンタのしきい値を指定して、しきい値ポリシーを定義します。

   a. ストレージオブジェクトのタイプを選択し、ポリシーの名前と概要を指定します。

   b. 追跡するパフォーマンスカウンタを選択し、警告イベントと重大イベントの制限値を指定します。

      警告または重大のいずれかの制限を少なくとも 1 つ定義する必要があります。両方のタイプの制限を定義する必要はありません。

   c. 必要に応じて、セカンダリパフォーマンスカウンタを選択し、警告イベントと重大イベントの制限値を指定します。

      セカンダリカウンタを使用する場合は、両方のカウンタが制限値を超えた場合にしきい値違反としてイベントが報告される必要があります。組み合わせポリシーを使用して設定できるオブジェクトとカウンタには制限があります。

   d. 制限値に違反した状態がどれくらい続いたらイベントを送信するかを選択します。

   既存のポリシーをクローニングする場合は、ポリシーの新しい名前を入力する必要があります。

4. [保存（ Save ）] をクリックして、ポリシーを保存します。

   設定/パフォーマンスしきい値ページに戻ります。しきい値ポリシーが作成されたことを示すメッセージがページの上部に表示されます。新しいポリシーをストレージオブジェクトにすぐに適用できるように、該当するオブジェクトタイプのインベントリページへのリンクも表示されます。

完了後

この時点で新しいしきい値ポリシーをストレージオブジェクトに適用する場合は、 * Go to object_type Now * リンクをクリックしてインベントリページに移動できます。

ストレージオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てます

パフォーマンスカウンタの値がポリシーの設定を超えたときに Unified Manager からイベントが報告されるように、ストレージオブジェクトにユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

オブジェクトに適用するパフォーマンスしきい値ポリシーを用意しておく必要があります。

このタスクについて

パフォーマンスポリシーは、オブジェクトまたはオブジェクトのグループに一度に 1 つずつ適用できます。

各ストレージオブジェクトに最大 3 つのしきい値ポリシーを割り当てることができます。複数のオブジェクトにポリシーを割り当てる際に、ポリシーがすでに上限まで割り当てられたオブジェクトが含まれていると、Unified Manager では次のように処理されます。

- 選択したオブジェクトのうち、ポリシーの数が上限に達していないすべてのオブジェクトにポリシーを適用します
- ポリシーの数が上限に達しているオブジェクトは無視されます
- すべてのオブジェクトにポリシーが割り当てられなかったことを示すメッセージが表示されます

また、しきい値ポリシーで追跡されるカウンタをサポートしていないオブジェクトがある場合、そのオブジェクトにはポリシーが適用されません。たとえば、「Performance Capacity Used」しきい値ポリシーを作成し、ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされていないノードにそのポリシーを割り当てようとしても、そのノードにはポリシーは適用されません。

手順

1. いずれかのストレージオブジェクトのパフォーマンスインベントリページで、しきい値ポリシーを割り当てるオブジェクトを選択します。

しきい値を割り当てる対象	をクリックします
単一のオブジェクト	そのオブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
複数のオブジェクト	各オブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
ページ上のすべてのオブジェクト	。 ドロップダウンボックスで、「 * このページのすべてのオブジェクトを選択 * 」を選択します。
同じタイプのすべてのオブジェクト	。 ドロップダウンボックスで、「 * すべてのオブジェクトを選択 * 」を選択します。

ソートやフィルタの機能を使用してインベントリページに表示されるオブジェクトのリストを絞り込むと、複数のオブジェクトにしきい値ポリシーを簡単に適用できます。

2. 選択してから、 * パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て * をクリックします。

   しきい値ポリシーの割り当てページが表示され、そのタイプのストレージオブジェクトに対応するしきい値ポリシーのリストが表示されます。

3. 各ポリシーをクリックしてパフォーマンスしきい値設定の詳細を表示し、正しいしきい値ポリシーが選択されていることを確認します。
4. 適切なしきい値ポリシーを選択したら、 [* ポリシーの割り当て *] をクリックします。

   しきい値ポリシーがオブジェクトに割り当てられたことを示すメッセージがページの上部に表示され、このオブジェクトとポリシーのアラート設定を行えるようにアラートページへのリンクも表示されます。

完了後

特定のパフォーマンスイベントが生成されたことをEメールまたはSNMPトラップで通知するには、設定/アラートページでアラートを設定する必要があります。

パフォーマンスしきい値ポリシーを表示します

現在定義されているパフォーマンスしきい値ポリシーはすべて、Configuration / Performance Thresholdsページで表示できます。

このタスクについて

しきい値ポリシーのリストは、ポリシー名のアルファベット順にソートされます。このリストには、すべてのタイプのストレージオブジェクトのポリシーが含まれています。列ヘッダーをクリックすると、その列でポリシーをソートできます。特定のポリシーを検索する場合は、フィルタと検索を使用して、インベントリリストに表示するしきい値ポリシーを絞り込むことができます。

ポリシー名と条件名にカーソルを合わせると、ポリシーの設定の詳細を確認できます。また、ユーザ定義のしきい値ポリシーを作成、クローニング、編集、削除するためのボタンもあります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを編集する

既存のパフォーマンスしきい値ポリシーのしきい値の設定を編集することができます。これは、特定のしきい値条件に対するアラートが多すぎたり少なすぎたりする場合に便利です。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ポリシーの名前や既存のしきい値ポリシーで監視しているストレージオブジェクトのタイプは変更できません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

2. 変更するしきい値ポリシーを選択し、 * Edit * をクリックします。

   しきい値ポリシーの編集ページが表示されます。

3. しきい値ポリシーを変更して、 * Save * をクリックします。

   設定/パフォーマンスしきい値ページに戻ります。

結果

変更を保存すると、そのポリシーを使用するすべてのストレージオブジェクトにすぐに反映されます。

完了後

ポリシーに加えた変更の種類に応じて、設定/アラートページでそのポリシーを使用するオブジェクトに設定されているアラート設定を確認することができます。

ストレージオブジェクトからパフォーマンスしきい値ポリシーを削除する

Unified Manager でパフォーマンスカウンタの値を監視する必要がなくなった場合は、ストレージオブジェクトからユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

選択したオブジェクトから一度に削除できるポリシーは 1 つだけです。

リストから複数のオブジェクトを選択すると、複数のストレージオブジェクトからしきい値ポリシーを削除できます。

手順

1. いずれかのストレージオブジェクトの * インベントリ * ページで、パフォーマンスしきい値ポリシーが少なくとも 1 つ適用されているオブジェクトを選択します。

しきい値を消去する対象	手順
単一のオブジェクト	そのオブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
複数のオブジェクト	各オブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
ページ上のすべてのオブジェクト	をクリックします をクリックし、*このページのすべてのオブジェクトを選択*を選択します。
同じタイプのすべてのオブジェクト	をクリックします をクリックし、*すべてのオブジェクトを選択*を選択します。

2. パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア * をクリックします。

   しきい値ポリシーのクリアページが表示され、ストレージオブジェクトに現在割り当てられているしきい値ポリシーのリストが表示されます。

3. オブジェクトから削除するしきい値ポリシーを選択し、 * ポリシーのクリア * をクリックします。

   しきい値ポリシーを選択するとそのポリシーの詳細が表示され、適切なポリシーを選択したことを確認できます。

パフォーマンスしきい値ポリシーが変更された場合の動作

既存のパフォーマンスしきい値ポリシーのカウンタの値や期間を調整した場合、そのポリシーを使用するすべてのストレージオブジェクトに変更が反映されます。新しい設定はすぐに有効になり、 Unified Manager で新たに収集されるすべてのパフォーマンスデータについて、パフォーマンスカウンタの値が新しいしきい値の設定と比較されるようになります。

変更されたしきい値ポリシーを使用しているオブジェクトに対してのアクティブなイベントがある場合、それらのイベントは廃止とマークされ、新たに定義されたしきい値ポリシーとしてカウンタの監視が開始されます。

カウンタグラフ詳細ビューでしきい値が適用されているカウンタを表示した場合、重大および警告のしきい値行には現在のしきい値の設定が反映されます。古いしきい値の設定が有効になっていた期間の履歴データを表示しても、このページに元のしきい値の設定は表示されません。

古いしきい値の設定はカウンタグラフ詳細ビューに表示されないため、現在のしきい値線より下に表示される過去のイベントが確認されることがあります。

オブジェクトの移動によるパフォーマンスしきい値ポリシーへの影響

パフォーマンスしきい値ポリシーはストレージオブジェクトに割り当てられているため、オブジェクトを移動した場合、割り当てられているすべてのしきい値ポリシーが移動の完了後もオブジェクトに関連付けられたままになります。たとえば、ボリュームまたは LUN を別のアグリゲートに移動した場合、しきい値ポリシーは新しいアグリゲートのボリュームまたは LUN で引き続きアクティブになります。

アグリゲートやノードに追加の条件が割り当てられているなど、セカンダリカウンタ条件があるしきい値ポリシー（組み合わせポリシー）の場合、セカンダリカウンタ条件は、ボリュームまたは LUN が移動された新しいアグリゲートやノードに適用されます。

変更されたしきい値ポリシーを使用しているオブジェクトに対して新しいアクティブイベントが存在する場合、それらのイベントは廃止とマークされ、新たに定義されたしきい値ポリシーとしてカウンタの監視が開始されます。

ボリューム移動処理が実行されると、 ONTAP から情報変更イベントが送信されます。パフォーマンスエクスプローラページのイベントタイムラインとパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに、変更イベントのアイコンが表示され、移動処理が完了した時間を示します。

> オブジェクトを別のクラスタに移動した場合、ユーザ定義のしきい値ポリシーはオブジェクトから削除されます。必要に応じて、移動処理の完了後にしきい値ポリシーをオブジェクトに割り当てる必要があります。ただし、動的なしきい値ポリシーとシステム定義のしきい値ポリシーは、新しいクラスタへの移動後にオブジェクトに自動的に適用されます。

HA のテイクオーバーおよびギブバック時のしきい値ポリシーの機能

ハイアベイラビリティ（ HA ）構成でテイクオーバー処理またはギブバック処理が発生した場合、 1 つのノードから別のノードに移動されたオブジェクトのしきい値ポリシーは手動による移動処理の場合と同じように保持されます。Unified Manager ではクラスタの構成に変更がないかどうかを 15 分間隔でチェックするため、スイッチオーバーによる新しいノードへの影響は、クラスタの構成のポーリングが次に行われるときまで特定されません。

> 15 分間の構成の変更の収集期間内にテイクオーバー処理とギブバック処理の両方が発生した場合、一方のノードからもう一方のノードへのパフォーマンス統計の移動が表示されないことがあります。

アグリゲートの再配置時のしきい値ポリシーの機能

を使用して、ノード間でアグリゲートを移動する場合 `aggregate relocation start` コマンドでは、単一のしきい値ポリシーと組み合わせしきい値ポリシーの両方がすべてのオブジェクトで保持され、しきい値ポリシーのノードの部分が新しいノードに適用されます。

MetroCluster スイッチオーバー中のしきい値ポリシー機能

MetroCluster 構成で 1 つのクラスタから別のクラスタにオブジェクトが移動された場合、ユーザ定義のしきい値ポリシーの設定は保持されません。それらのしきい値ポリシーが必要な場合は、パートナークラスタに移動されたボリュームおよび LUN に適用できます。オブジェクトが元のクラスタに戻ると、それらのユーザ定義のしきい値ポリシーが自動的に再適用されます。

スイッチオーバーおよびスイッチバックの発生時のボリュームの動作

パフォーマンスしきい値ポリシーのページの説明

Configuration / Performance Thresholdsページを使用して、パフォーマンスしきい値ポリシーを作成、編集、クローニング、削除、および表示します。

以下のトピックは、該当するページの*ヘルプ*をクリックすると表示されます。

Configuration / Performance Thresholdsページ

Configuration / Performance Thresholdsページを使用すると、現在定義されているすべてのパフォーマンスしきい値ポリシーを表示できます。このページには、しきい値ポリシーを作成、クローニング、編集、および削除する機能も用意されています。

パフォーマンスしきい値ポリシーのリストは、ポリシー名のアルファベット順にソートされます。列ヘッダーをクリックすると、その列でポリシーをソートできます。特定のポリシーを検索する場合は、フィルタと検索を使用して、インベントリリストに表示するしきい値ポリシーを絞り込むことができます。

フィルタと検索バー

[**Filtering**]ボタンを使用すると、特定の条件に一致するポリシーのみを表示して、しきい値ポリシーのリストを絞り込むことができます。

- Search *ボタンを使用すると、ポリシー名の全体または一部を入力して特定のポリシーを検索し、インベントリリストに表示するしきい値ポリシーのリストを絞り込むことができます。

コマンドボタン

- * 作成 * 。

  新しいパフォーマンスしきい値ポリシーを作成します。

- * クローン *

  選択したポリシーのコピーに基づいて、新しいパフォーマンスしきい値ポリシーを作成します。

- * 編集 * 。

  選択したパフォーマンスしきい値ポリシーを変更します。ポリシーを使用しているすべてのストレージオブジェクトが、改訂したポリシーを使用するように更新されます。

- * 削除 *

  選択したパフォーマンスしきい値ポリシーを削除します。ポリシーを使用しているすべてのストレージオブジェクトからポリシーが削除されます。[関連オブジェクト]列の項目をクリックすると、このポリシーを現在使用しているオブジェクトを表示できます。

しきい値ポリシーのリスト

- * ポリシー名 *

  しきい値ポリシーの名前が表示されます。ポリシー名にカーソルを合わせると、ポリシーの詳細を確認で

きます。

- * 概要 *

  しきい値ポリシーの簡単な概要 が表示されます。

- 最初の条件

  しきい値ポリシーの第1条件が表示されます。定義済みのパフォーマンスカウンタおよび警告トリガーの値と重大トリガーの値が含まれます。条件名にカーソルを合わせると、条件の詳細を確認できます。

- * 2番目の条件*

  セカンダリしきい値ポリシーの条件が定義されている場合は表示されます。条件名にカーソルを合わせると、条件の詳細を確認できます。2番目の条件が定義されていない場合、この列は空白になります。

  > 第2条件が定義されている場合は、両方の条件に違反している場合にのみイベントが生成されます。

- 関連オブジェクト

  しきい値ポリシーを適用可能なストレージオブジェクトのタイプ、およびポリシーを使用しているオブジェクトの数が表示されます。少なくとも1つのオブジェクトにポリシーを割り当てるまで、このフィールドは空白になります。

  列見出しをクリックすると、ボリューム、LUN、アグリゲートなど、オブジェクトタイプ別にポリシーをソートできます。ポリシー名をクリックすると、現在しきい値ポリシーを使用しているオブジェクトを含むインベントリページを表示できます。

パフォーマンスしきい値ポリシーの作成ページまたはクローンポリシーのページ

Create Threshold PolicyページまたはClone Threshold Policyページを使用すると、新しいパフォーマンスしきい値ポリシーを作成できます。

このページのフィールドに値を入力し、* Save *をクリックしてパフォーマンスしきい値ポリシーを追加できます。

- オブジェクトタイプ

  しきい値ポリシーを作成するストレージオブジェクトのタイプを選択します。

- * ポリシー名 *

  しきい値ポリシーの名前を入力します。この名前は、Unified Managerの他のページに表示されます。ポリシーの簡単な概要 を入力してください。

- * 概要 *

  （オプション）しきい値ポリシーの詳細な概要 を入力します。

- しきい値

プライマリおよびオプションでセカンダリのしきい値カウンタの条件を定義します。セカンダリカウンタを使用する場合、しきい値を超えたとみなされるには、両方のカウンタが制限値を超える必要があります。

  - カウンタを選択

    パフォーマンスしきい値を設定するカウンタを選択します。

  - * 警告 *

    警告とみなすカウンタの制限値を入力します。

  - * 重要 *

    重大とみなすカウンタの制限値を入力します。

  しきい値の有効な値は、数値については 0.001~10 、 000 、 000 、割合については 0.001~100 、使用済みパフォーマンス容量の割合については 0.001~200 です。

- * 期間 *

  カウンタの値が警告または重大の制限値よりも大きい時間を分単位で選択してください。Unified Manager は新しいパフォーマンスカウンタの値を5分ごとに収集するため、メニューには5の倍数がオプションとして表示されます。

パフォーマンスしきい値ポリシーの編集ページ

しきい値ポリシーの編集ページを使用して、既存のパフォーマンスしきい値ポリシーを変更できます。

このページのフィールドを変更し、*保存*をクリックしてパフォーマンスしきい値ポリシーを変更できます。そのしきい値ポリシーを現在使用しているすべてのクラスタオブジェクトが自動的に更新され、新しいポリシー定義が使用されるようになります。

- オブジェクトタイプ

  オブジェクトタイプは変更できません。

- * ポリシー名 *

  しきい値ポリシーの名前を変更します。

- * 概要 *

  しきい値ポリシーの詳細な概要 を変更します。

- しきい値

  プライマリおよびオプションでセカンダリのしきい値カウンタの条件を変更します。

  - カウンタを選択

パフォーマンスしきい値を設定するカウンタを変更します。

- * 警告 *

  警告とみなすカウンタの制限値を入力します。

- * 重要 *

  重大とみなすカウンタの制限値を入力します。

- * 期間 *

  カウンタの値を警告または重大の制限値よりも大きくする必要がある分数を変更します。

パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当てページ

しきい値ポリシーの割り当てページを使用して、1つ以上のストレージオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てることができます。

ポリシーのリストには、ストレージオブジェクトタイプに適したポリシーのみが表示されます。

オブジェクトに適用するポリシーを選択し、*ポリシーの適用*をクリックします。

ポリシーを適用しようとすると、次のようなエラーメッセージが返される場合があります。

- 使用済みパフォーマンス容量カウンタを使用するポリシーを、ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされていないノードまたはアグリゲートに適用する場合。

  9.0より前のバージョンのONTAP ソフトウェアでは、パフォーマンス容量カウンタがサポートされません。

- FlexGroup ボリュームに適用する組み合わせポリシーで、2つ目のカウンタにノードオブジェクトまたはアグリゲートオブジェクトが含まれている場合。

  FlexGroup ボリュームは複数のノードやアグリゲートに分散している可能性があるため、この処理は許可されません。

パフォーマンスしきい値ポリシーのページをクリアします

しきい値ポリシーのクリアページを使用して、1つ以上のストレージオブジェクトからパフォーマンスしきい値ポリシーを削除またはクリアできます。

ポリシーのリストには、選択したオブジェクトで使用されているポリシーのみが表示されます。

ストレージオブジェクトから削除するポリシーを選択し、*ポリシーのクリア*をクリックします。

パフォーマンスイベントを分析しています

パフォーマンスイベントを分析して、イベントが検出されたタイミング、アクティブなイベント（新規または確認済みのイベント）か廃止されたイベントか、関連するワーク

ロードとクラスタコンポーネント、およびイベントを解決するためのオプションを特定できます。

パフォーマンスイベントに関する情報を表示する

イベントインベントリページでは、Unified Managerで監視されているクラスタの新規および廃止状態のすべてのパフォーマンスイベントのリストを表示できます。この情報を表示することで、最も重大なイベントを特定し、詳細情報にドリルダウンしてイベントの原因を確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

このタスクについて

イベントのリストは検出時刻でソートされ、最新のイベントが最初に表示されます。列ヘッダーをクリックすると、その列でイベントをソートできます。たとえば、 Status 列でソートして、重大度別にイベントを表示できます。特定のイベントまたは特定のタイプのイベントを検索する場合は、フィルタと検索を使用して、リストに表示するイベントを絞り込むことができます。

このページにはすべてのソースのイベントが表示されます。

- ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー
- システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシー
- 動的なパフォーマンスしきい値

[イベントタイプ] 列には、イベントのソースが一覧表示されます。イベントを選択すると、そのイベントに関する詳細をイベントの詳細ページで確認できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. 分析するイベントを特定し、イベント名をクリックします。

   イベントの詳細ページが表示されます。

   > また、パフォーマンスエクスプローラのページでイベント名のリンクをクリックし、アラート E メールでイベントの詳細ページを表示することもできます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析します

ユーザ定義のしきい値で生成されたイベントは、アグリゲートやボリュームなどの特定のストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがポリシーで定義されたしきい値を超えたことを示しています。これは、クラスタオブジェクトでパフォーマンス問題が

発生していることを示しています。

イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値イベントへの対処

Unified Manager を使用して、パフォーマンスカウンタがユーザ定義の警告または重大のしきい値を超えたことに起因するパフォーマンスイベントを調査できます。また、Unified Manager を使用してクラスタコンポーネントの健常性を確認し、コンポーネントで検出された最近の健常性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「レイテンシ値 456 ms/op has triggered a WARNING event based on threshold setting of 400 ms/op 」というメッセージは、オブジェクトに対してレイテンシ警告イベントが発生したことを示しています。

3. ポリシー名にカーソルを合わせると、イベントをトリガーしたしきい値ポリシーの詳細が表示されます。

   これには、ポリシー名、評価されるパフォーマンスカウンタ、超過した場合に重大または警告イベントが生成されるカウンタ値、およびカウンタが値を超える必要がある期間が含まれます。

4. イベントトリガー時間 * をメモしておき、このイベントの原因となった可能性のある他のイベントが同時に発生したかどうかを調べることができます。
5. 次のいずれかのオプションを使用してイベントをさらに詳しく調査し、パフォーマンスの問題を解決するための操作を実行する必要があるかどうかを判断します。

オプション	調査方法
ソースオブジェクト名をクリックすると ' そのオブジェクトのエクスプローラページが表示されます	このページでは、オブジェクトの詳細を表示して他の同様のストレージオブジェクトと比較し、他のストレージオブジェクトに同じタイミングでパフォーマンス問題が設定されているかどうかを確認できます。たとえば、同じアグリゲート上の他のボリュームにもパフォーマンス問題があるかどうかを確認できます。

オプション	調査方法
クラスタ名をクリックして、クラスタの概要ページを表示します。	このページでは、オブジェクトが配置されているクラスタの詳細を表示して、他のパフォーマンスの問題が同時に発生していないかどうかを確認できます。

システム定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析します

システム定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントは、特定のストレージオブジェクトの 1 つまたは複数のパフォーマンスカウンタがシステム定義ポリシーのしきい値を超えたことを示しています。これは、アグリゲートやノードなどのストレージオブジェクトでパフォーマンス問題が発生していることを示しています。

イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

> システム定義のしきい値ポリシーは、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

システム定義のパフォーマンスしきい値のイベントへの対処

Unified Manager を使用して、パフォーマンスカウンタがシステム定義の警告しきい値を超えたことに起因するパフォーマンスイベントを調査できます。また、 Unified Manager を使用してクラスタコンポーネントの健常性を確認し、コンポーネントで検出された最近のイベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 Node utilization value of 90 % has triggered a WARNING event based on threshold setting of 85 % 」というメッセージは、クラスタオブジェクトに対してノード使用率警告イベントが発生したことを示しています。

3. イベントトリガー時間 * をメモしておき、このイベントの原因となった可能性のある他のイベントが同時に発生したかどうかを調べることができます。
4. システム診断 * で、クラスタオブジェクトに対してシステム定義のポリシーで実行されている分析タイプの簡易概要を確認します。

   一部のイベントについては、診断の横に、その診断で問題が見つかったかどうかを示す緑または赤のアイ

コンが表示されます。システム定義のその他のタイプのイベントのカウンタグラフには、オブジェクトのパフォーマンスが表示されます。

5. [推奨される操作] で、 [ヘルプ] [この操作を実行する] リンクをクリックして、自分でパフォーマンスイベントを解決するために実行できる推奨される操作を表示します。

QoS ポリシーグループパフォーマンスイベントへの対処

ワークロードのスループット（ IOPS 、 IOPS/TB 、または MBps ）が定義されている ONTAP QoS ポリシーの設定を超え、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている場合、 Unified Manager で QoS ポリシー警告イベントが生成されます。これらのシステム定義のイベントにより、多くのワークロードにレイテンシの影響が及ぶ前に潜在的なパフォーマンスの問題を修正することができます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

Unified Manager では、定義されている QoS ポリシーの設定を超えるワークロードが過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間で見つかった場合に、 QoS ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。ワークロードのスループットが各収集期間に短時間だけ QoS のしきい値を超えることがありますが、 Unified Manager のグラフには収集期間中の「平均」のスループットしか表示されません。そのため、 QoS のイベントを受け取った場合でも、グラフではワークロードのスループットがポリシーのしきい値を超えていないように見えることがあります。

System Manager または ONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ワークロード用の新しいポリシーグループを作成します
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する
- 別のアグリゲートまたはノードにワークロードを移動する

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 vol1_NFS1 の IOPS 値が 1 、 352 IOPS のため、警告イベントがトリガーされました。ワークロードに潜在的なパフォーマンスの問題があります」というメッセージは、ボリューム vol1_NFS1 で QoS 最大 IOPS イベントが発生したことを示しています。

3. イベントが発生した日時とイベントがアクティブになっている期間の詳細については、「イベント情報」セクションを参照してください。

また、 QoS ポリシーのスループットを共有しているボリュームまたは LUN については、 IOPS または MBps が高い上位 3 つのワークロードの名前を確認できます。

4. システム診断 * セクションで、合計平均 IOPS または MBps （イベントに応じて）とレイテンシの 2 つのグラフを確認します。これらのグラフを見ると、ワークロードが QoS の上限に達したときに、どのクラスタコンポーネントがレイテンシに最も影響しているかを確認できます。

   共有 QoS ポリシーのイベントの場合、スループットグラフに上位 3 つのワークロードが表示されます。3 つ以上のワークロードが QoS ポリシーを共有している場合、「 other workloads 」カテゴリに追加されたワークロードが表示されます。また、レイテンシグラフには、 QoS ポリシーに含まれるすべてのワークロードの平均レイテンシが表示されます。

   アダプティブ QoS ポリシーのイベントの場合、 IOPS および MBps のグラフには、ボリュームのサイズに基づいて、 ONTAP が割り当てられた IOPS/TB しきい値ポリシーから変換した IOPS または MBps の値が表示されます。

5. 「推奨される対処方法」セクションで、推奨される対処方法を確認し、ワークロードのレイテンシ増加を回避するために実行する必要がある対処方法を決定します。

   必要に応じて、ヘルプ * ボタンをクリックして、パフォーマンスイベントの解決方法に関する推奨される操作の詳細を確認します。

ブロックサイズの定義を含むアダプティブ **QoS** ポリシーによるイベントの概要

アダプティブ QoS ポリシーグループでは、ボリュームサイズに基づいてスループットの上限と下限が自動的に調整され、 TB または GB あたりの IOPS が一定に維持されます。ONTAP 9.5以降では、QoSポリシーにブロックサイズを指定することでMBpsのしきい値も同時に適用できます。

アダプティブ QoS ポリシーに IOPS のしきい値を割り当てると、各ワークロードで発生する処理数にのみ制限のみが適用されます。ワークロードを生成するクライアントに設定されているブロックサイズによっては、一部の IOPS にはるかに多くのデータが含まれ、処理を実行するノードの負荷がはるかに大きくなることがあります。

ワークロードのMBpsは次の式を使用して算出されます。

```
MBps = (IOPS * Block Size) / 1000
```

平均IOPSが3、000のワークロードについて、クライアントのブロックサイズが32KBに設定されている場合、このワークロードの実効MBpsは96です。平均IOPSが3、000の同じワークロードについて、クライアントのブロックサイズが48KBに設定されている場合は、このワークロードの実効MBpsは144になります。この場合、ブロックサイズが大きい方がノードでの処理データが 50% 多くなることがわかります。

次に、アダプティブ QoS ポリシーにブロックサイズが定義されている場合について、クライアントで設定されているブロックサイズに基づいてどのようにイベントがトリガーされるかを見てみましょう。

ポリシーを作成し、ピークスループットを 2 、 500IOPS/TB 、ブロックサイズを 32KB に設定します。この場合、使用容量が1TBのボリュームに対するMBpsのしきい値は80MBps（（2500 IOPS * 32KB）/ 1000）に設定されます。Unified Manager では、スループットの値が定義されたしきい値を 10% 下回ると警告イベントが生成されます。イベントは次の状況で生成されます。

使用済み容量	イベントが生成されるスループットのしきい値
IOPS	MBps
1 TB	2 、 250 IOPS
72 Mbps	2TB
4 、 500 IOPS	144 Mbps
5 TB	11 、 250 IOPS

ボリュームの使用可能なスペースが2TB、IOPSが4、000、クライアントで設定されているQoSブロックサイズが32KBである場合、スループットは128MBps（（4、000 IOPS * 32 KB）/ 1000）になります。この場合、4、000 IOPSと128MBpsのどちらについても、ボリュームで2TBのスペースを使用する場合のしきい値を超えていないため、イベントは生成されません。

ボリュームの使用可能なスペースが2TB、IOPSが4、000、クライアントで設定されているQoSブロックサイズが64KBである場合、スループットは256MBps（（4、000 IOPS * 64KB）/ 1000）になります。この場合、4、000 IOPSについてはイベントは生成されませんが、MBpsの値については256MBpsでしきい値の144MBpsを超えているためイベントが生成されます。

そのため、アダプティブQoSポリシーにブロックサイズを含むMBpsの違反が原因でイベントがトリガーされると、イベントの詳細ページのシステム診断セクションにMBpsのグラフが表示されます。アダプティブ QoS ポリシーに対する IOPS の違反に基づいてイベントがトリガーされると、システム診断セクションに IOPS チャートが表示されます。IOPSとMBpsの両方に違反がある場合は、2つのイベントが表示されます。

QoS 設定の調整の詳細については、 ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイドを参照してください。

"ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイド"

ノードリソース過剰使用パフォーマンスイベントへの対処

1 つのノードが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある場合、 Unified Manager でノードリソース過剰使用警告イベントが生成されます。これらのシステム定義のイベントにより、多くのワークロードにレイテンシの影響が及ぶ前に潜在的なパフォーマンスの問題を修正することができます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

このタスクについて

Unified Manager では、パフォーマンス容量の使用率が 30 分以上にわたって 100% を超えているノードが見つかると、ノードリソース過剰使用ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。

System Manager または ONTAP コマンドを使用して、このタイプのパフォーマンス問題を修正できます。こ

れには次の作業が含まれます。

- QoS ポリシーを作成してシステムリソースを過剰に消費しているボリュームや LUN に適用する
- ワークロードが適用されているポリシーグループの QoS の最大スループット制限を小さくします
- 別のアグリゲートまたはノードにワークロードを移動する
- ノードにディスクを追加するか、高速 CPU とより多くの RAM を搭載したノードにアップグレードして、容量を増やす

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 Perf 」というメッセージが表示されます。simplicity-02 の使用済み容量が 139% のため、警告イベントがトリガーされました。データ処理装置に潜在的なパフォーマンスの問題があります。」は、ノード simplicity-02 のパフォーマンス容量の使用率が高く、ノードのパフォーマンスに影響を及ぼしていることを示しています。

3. システム診断 * セクションで、 3 つのグラフを確認します。 1 つはノードで使用されているパフォーマンス容量、 1 つは上位のワークロードで使用されている平均ストレージ IOPS 、もう 1 つは上位のワークロードで使用されているレイテンシです。これらのグラフを参考に、ノード上のレイテンシの原因であるワークロードを確認できます。

   QoS ポリシーが適用されているワークロードと適用されていないワークロードを表示するには、 IOPS グラフにカーソルを合わせます。

4. 「推奨される対処方法」セクションで、推奨される対処方法を確認し、ワークロードのレイテンシ増加を回避するために実行する必要がある対処方法を決定します。

   必要に応じて、ヘルプ * ボタンをクリックして、パフォーマンスイベントの解決方法に関する推奨される操作の詳細を確認します。

動的なパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析する

動的なしきい値で生成されたイベントは、ワークロードの実際の応答時間（レイテンシ）が想定範囲と比較して高すぎたり低すぎたりしたことを示します。イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

> 動的なパフォーマンスしきい値は、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Victim** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合状態のストレージコンポーネントが原因の応答時間（レイテンシ）の偏差が最も高いボリュームワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、そのワークロードにアクセスするクライアントアプリケーションのパフォーマンスが通常よりも遅い理由を把握できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止された動的パフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントのアクティビティまたは使用量の偏差が大きい順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティのグラフで、「 * Victim workloads * 」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロード、および Victim ワークロードの名前が表示されます。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Bully** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合しているクラスタコンポーネントを集中的に使用しているワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、クラスタ上の特定のボリュームの応答時間（レイテンシ）が長くなっている理由を把握できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止された動的パフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントの使用量が多い順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、 Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ/ワークロードアクティビティのグラフで、「* Bully workloads *」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義 Bully ワークロードが表示されます。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Shark** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合しているストレージコンポーネントを集中的に使用しているワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、利用率が低いクラスタにこれらのワークロードを移動する必要があるかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止されたパフォーマンス動的イベントがあります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントの使用量が多い順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、 Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティグラフで、「 * Shark workloads * 」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロードと Shark ワークロードの名前が表示されます。

MetroCluster 構成のパフォーマンスイベント分析

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のパフォーマンスイベントを分析できます。イベントに関連するワークロードを特定し、推奨される解決方法を確認できます。

MetroCluster のパフォーマンスイベントは、クラスタ間のインタースイッチリンク（ ISL ）を過剰に使用している Bully ワークロード、またはリンクの健常性の問題が原因である可能性があります。Unified Manager は、パートナークラスタのパフォーマンスイベントを考慮せずに、 MetroCluster 構成内の各クラスタを個別に監視します。

MetroCluster 構成の両方のクラスタのパフォーマンスイベントは、Unified Managerのダッシュボード/概要ページにも表示されます。また、Unified Managerの健全性ページで各クラスタの健全性を確認したり、クラスタとの関係を表示したりすることもできます。

MetroCluster 構成のクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析する

Unified Manager を使用して、パフォーマンスイベントが検出された MetroCluster 構成のクラスタについて分析することができます。クラスタの名前、イベントの検出時間、および関連する _OBully と _Victim のワークロードを特定できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- MetroCluster 構成に対する新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。
- MetroCluster 構成の両方のクラスタを Unified Manager の同じインスタンスで監視している必要があります。

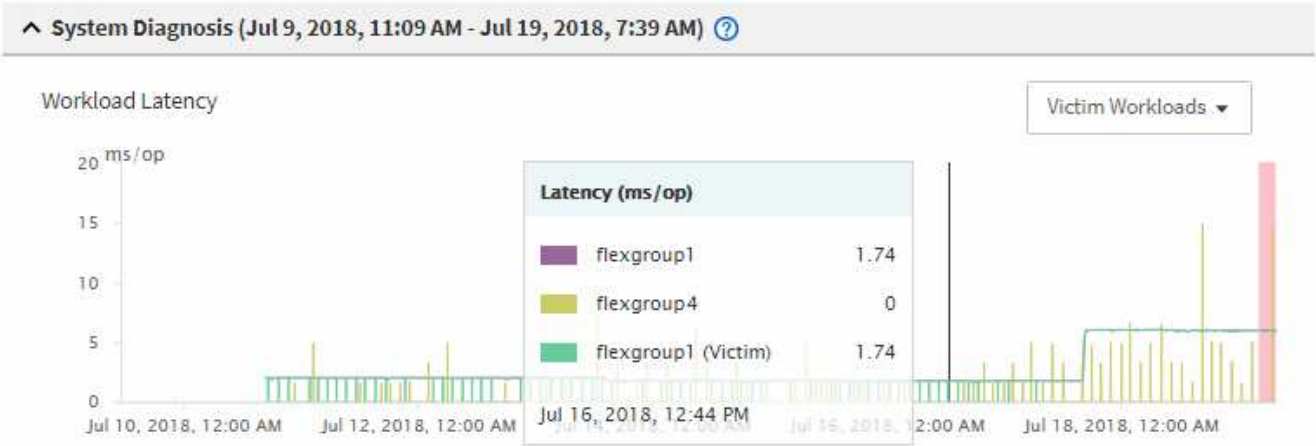
手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベント概要を参照して、関連するワークロードの名前と数を確認します。

   この例では、 MetroCluster リソースのアイコンが赤になっています。これは、 MetroCluster リソースが競合状態にあることを示しています。アイコンにカーソルを合わせると、アイコンの概要が表示されます。ページの上部に表示されたイベントIDに含まれているクラスタ名から、イベントが検出されたクラスタの名前を特定できます。

3. クラスタの名前とイベントの検出時刻を書き留めます。この情報は、パートナークラスタのパフォーマンスイベントを分析するときに使用します。
4. グラフで、 _Victim ワークロードの応答時間がパフォーマンスしきい値を超えていることを確認します。

   この例では、マウスオーバーで表示される情報に Victim ワークロードが表示されています。レイテンシグラフには、関連する Victim ワークロードの全体的なレイテンシのパターンは一貫していることが表示されます。Victim ワークロードの異常なレイテンシによってイベントがトリガーされた場合でも、レイテンシのパターンが一貫していれば、ワークロードのパフォーマンスは想定範囲内に収まっており、 I/O の一時的な上昇によってレイテンシが増加したことでイベントがトリガーされた可能性が考えられます。



   これらのボリュームのワークロードにアクセスするアプリケーションをクライアントに最近インストールした場合は、そのアプリケーションから大量の I/O が送信されたことが原因でレイテンシが増加した可能性があります。ワークロードのレイテンシが想定範囲内に戻ってイベントの状態が廃止に変わり、その状態が 30 分以上続くようであれば、このイベントは無視しても問題がないと考えられます。イベントがの状態のまま継続する場合は、イベントの原因となった問題がほかにないかどうかをさらに詳しく調査できます。

5. ワークロードスループットグラフで、「 * Bully workloads * 」を選択して Bully ワークロードを表示します。

   Bully ワークロードがある場合は、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードが MetroCluster リソース

を過剰に消費しているためにイベントが発生した可能性が考えられます。Bullyワークロードの書き込みスループット（MBps）の偏差が大きくなっています。

このグラフは、ワークロードの全体的な書き込みスループット（MBps）のパターンを示しています。書き込みMBpsのパターンからスループットの異常が認められるため、ワークロードがMetroCluster リソースを過剰に使用している可能性があります。

イベントに関連する Bully ワークロードがない場合は、クラスタ間のリンクが付いた健全性問題またはパートナークラスタのパフォーマンス問題が原因でイベントが発生した可能性があります。Unified Manager を使用して MetroCluster 構成の両方のクラスタの健常性を確認できます。また、パートナークラスタのパフォーマンスイベントの確認と分析も Unified Manager で実行できます。

MetroCluster 構成のリモートクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析する

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のリモートクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析できます。この分析によって、リモートクラスタのイベントがそのパートナークラスタのイベントの原因となったかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- MetroCluster 構成内のローカルクラスタのパフォーマンスイベントを分析し、イベント検出時刻を確認しておく必要があります。
- パフォーマンスイベントに関連したローカルクラスタとそのパートナークラスタの健常性を確認し、パートナークラスタの名前を確認しておく必要があります。

手順

1. パートナークラスタを監視している Unified Manager インスタンスにログインします。
2. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * をクリックしてイベントリストを表示します。
3. * 時間範囲 * セレクタから * 過去 1 時間 * を選択し、 * 範囲の適用 * をクリックします。
4. [**Filtering*selector]** で、左ドロップダウンメニューから **[*Cluster**] を選択し、テキストフィールドにパートナークラスタの名前を入力して、 [**Apply Filter**] をクリックします。

   選択したクラスタのイベントが過去 1 時間ない場合は、パートナーでイベントが検出されたときにこのクラスタではパフォーマンスの問題は発生していません。

5. 選択したクラスタで過去 1 時間にイベントが検出された場合は、イベントの検出時刻をローカルクラスタのイベントの検出時刻と比較します。

   これらのイベントにデータ処理コンポーネントの競合を引き起こしている Bully ワークロードが関係している場合は、これらの Bully ワークロードが原因でローカルクラスタのイベントが発生した可能性があります。イベントをクリックして分析し、推奨される解決方法をイベントの詳細ページで確認できます。

   これらのイベントに Bully ワークロードが関係していない場合、ローカルクラスタのパフォーマンスイベントの原因を作成していません。

QoS ポリシーグループの調整が原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Managerを使用して、ワークロードのスループット（MBps）を調整しているサービス品質（QoS）ポリシーグループが原因のパフォーマンスイベントを調査できます。この調整によって、ポリシーグループ内のボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）が増加します。イベント情報を使用して、ポリシーグループに新しい制限値を設定して調整を停止する必要があるかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. 概要 * を確認します。スロットルの影響を受けるワークロードの名前が表示されます。

   調整の結果、あるワークロードは自身の Victim になるため、概要には Victim と Bully に同じワークロードが表示されることがあります。

3. テキストエディタなどのアプリケーションを使用して、ボリュームの名前を記録します。

   あとでボリューム名で検索できます。

4. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティのグラフで、「 * Bully workloads * 」を選択します。
5. グラフにカーソルを合わせると、ポリシーグループに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロードが表示されます。

   偏差が最も大きく、調整の原因となったワークロードがリストの最上位に表示されます。アクティビティは、ポリシーグループ制限に対して各ワークロードが使用している割合です。

6. 上位のワークロードの「パフォーマンス/ボリュームの詳細」ページに移動します。
7. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
8. *** Latency** *の横にあるチェックボックスをオンにして、すべてのレイテンシ内訳グラフを選択します。
9. [**IOPS**]で、[***読み取り/書き込み/その他]を選択します。
10. [Submit （送信）] をクリックします。

    内訳グラフは、レイテンシグラフと IOPS グラフの下に表示されます。

11. 「* Policy Group Impact」グラフと「* Latency *」グラフを比較して、調整の何パーセントがイベント発生時にレイテンシに影響したかを確認します。

    ポリシーグループの最大スループットが1秒あたり1、000op/secの場合、ポリシーグループ内のワークロードの合計がこの値を超えることはできません。イベント発生時、ポリシーグループ内のワークロードの合計スループットが 1 、 200op/sec を超えたため、ポリシーグループのアクティビティが 1 、 000op/sec に調整されましたPolicy Group Impactグラフは、調整が合計レイテンシの10%を引き起こしたことを示し

ており、調整が原因でイベントが発生したことを示しています。

12. クラスタコンポーネント別の合計レイテンシを示す* Cluster Components *チャートを確認します。

    レイテンシが最も高いのはポリシーグループで、調整が原因でイベントが発生したことを確認できます。

13. 読み取り/書き込みレイテンシ*のグラフと、読み取り/書き込みレイテンシ/その他*のグラフを比較します。

    どちらのグラフでも、レイテンシが高い読み取り要求が多数ある一方で、書き込み要求の数は少なくレイテンシも低くなっています。これらの値から、レイテンシを増加させた大量のスループットまたは処理の有無を判断できます。これらの値は、スループットまたは処理数にポリシーグループの制限を設定するかどうかを決定する際に使用できます。

14. OnCommand システムマネージャを使用して、ポリシーグループの現在の制限値を1、300op/secに増やします
15. 1日後、手順3で記録したワークロードの名前をUnified Managerで検索します。

    パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。

16. 「ブレークダウン・データ・バイ>*** IOPS***」を選択します。
17. [Submit （送信）] をクリックします。

    読み取り / 書き込み / その他のグラフが表示されます。

18. ページの下部で、変更イベントのアイコン（●）をクリックします。
19. 読み取り / 書き込み / その他 * のグラフを * Latency * のグラフと比較します。

    読み取り要求と書き込み要求は同じですが、調整は停止し、レイテンシは低下しています。

ディスク障害が原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Manager を使用して、アグリゲートを過剰に消費しているワークロードが原因のパフォーマンスイベントを調査できます。また、 Unified Manager を使用してアグリゲートの健常性を確認し、アグリゲートで検出された最近の健常性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベントに関連するワークロードおよび競合状態のクラスタコンポーネントを示す * 概要 * を確認します。

    競合状態のクラスタコンポーネントによってレイテンシが影響を受けた Victim ボリュームが複数ありま

す。障害ディスクをスペアディスクと交換するために RAID の再構築を実行中のアグリゲートが、競合状態のクラスタコンポーネントです。競合状態のコンポーネントの下にあるアグリゲートアイコンが赤で強調表示され、かっこ内にアグリゲートの名前が表示されます。

3. ワークロード利用率グラフで、「 * Bully workloads * 」を選択します。
4. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位の Bully ワークロードが表示されます。

   イベントの検出以降、最大利用率が最も高い上位のワークロードがグラフの最上位に表示されます。上位のワークロードの 1 つはシステム定義のワークロード「 Disk Health 」です。これは RAID の再構築を示しています。再構築は、スペアディスクを使用してアグリゲートを再構築する内部プロセスです。Disk Health ワークロードとアグリゲートの他のワークロードが原因で、アグリゲートの競合および関連するイベントが発生した可能性があります。

5. Disk Health ワークロードのアクティビティがイベントの原因であることを確認したら、再構築が完了し、 Unified Manager がイベントを分析してアグリゲートが引き続き競合状態にあるかどうかを検出するまで約 30 分待ちます。
6. Unified Managerで、手順2で記録したイベントIDを検索します。

   ディスク障害のイベントがイベントの詳細ページに表示されます。RAID の再構築が完了したら、状態が「廃止」になっていることを確認します。これは、イベントが解決したことを示します。

7. ワークロード利用率チャートで「 * Bully workloads * 」を選択して、アグリゲートのワークロードを最大利用率で表示します。
8. 上位のワークロードの「パフォーマンス/ボリュームの詳細」ページに移動します。
9. [*1d]をクリックすると、選択したボリュームの過去24時間（1日）のデータが表示されます。

   レイテンシグラフに赤い点（🔴）ディスク障害イベントが発生したタイミングを示します。

10. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
11. [**Components**]で、[ディスク使用率]を選択します。
12. [Submit （送信）] をクリックします。

    ディスク利用率チャートには、選択したワークロードからターゲットアグリゲートのディスクへのすべての読み取り要求と書き込み要求のグラフが表示されます。

13. ディスク利用率*グラフのデータを、イベント発生時の*レイテンシ*グラフのデータと比較します。

    ディスク利用率には、イベント発生時にRAIDの再構築プロセスが原因の読み取りおよび書き込みアクティビティが大量に表示され、これが選択したボリュームのレイテンシ増加につながりました。イベント発生の数時間後には、読み取り / 書き込みとレイテンシの両方が減少し、アグリゲートの競合状態は解消しました。

HA テイクオーバーが原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Manager を使用して、ハイアベイラビリティ（ HA ）ペアを構成するクラスタノードでの大量のデータ処理が原因のパフォーマンスイベントを調査できます。また、Unified Manager を使用してノードの健全性を確認し、ノードで検出された最近の健全性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベントに関連するワークロードおよび競合状態のクラスタコンポーネントを示す * 概要 * を確認します。

   競合状態のクラスタコンポーネントによってレイテンシが影響を受けた Victim ボリュームが 1 つあります。パートナーノードからすべてのワークロードをテイクオーバーしてデータを処理中のノードが、競合状態のクラスタコンポーネントです。競合状態のコンポーネントの下にあるデータ処理アイコンが赤で強調表示され、イベント発生時にデータ処理を行っていたノードの名前がかっこ内に表示されます。

3. 概要 *で、Victimボリュームの名前をクリックします。

   パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。ページ下部のイベントタイムラインで、変更イベントアイコン（ ） Unified Manager が HA テイクオーバーの開始を検出した時間。

4. HAテイクオーバーの変更イベントのアイコンにカーソルを合わせます。

   HAテイクオーバーの詳細がイベントリストテーブルに表示されます。レイテンシグラフに表示されたイベントから、 HA テイクオーバーと同じタイミングで発生した高レイテンシが原因で、選択したボリュームでパフォーマンスしきい値が超えたことがわかります。

5. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
6. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント]を選択します。
7. [Submit （送信）] をクリックします。

   クラスタコンポーネントグラフが表示されます。このチャートには合計レイテンシのクラスタコンポーネント別の内訳が表示されます。

8. ページの下部で、HAテイクオーバーの開始の変更イベントアイコンにマウスカーソルを合わせます。
9. クラスタコンポーネント*グラフで、データ処理のレイテンシを*レイテンシ*グラフの合計レイテンシと比較します。

   HA テイクオーバーの実行時に、データ処理ノードでワークロード需要が増加したためにデータ処理の急増が発生しています。CPU 利用率の増加によってレイテンシが増加し、イベントがトリガーされました。

10. 障害が発生したノードを修正したら、OnCommand System Managerを使用してHAギブバックを実行します。ワークロードはパートナーノードから修復されたノードに移動します。
11. HAギブバックが完了したら、Unified Managerで、手順2で記録したイベントIDを検索します。

    HAテイクオーバーによってトリガーされたイベントがイベントの詳細ページに表示されます。イベントの状態が「obsolete」になり、これはイベントが解決されたことを示します。

12. 概要 *で、Victimボリュームの名前をクリックします。

パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。ページ下部のイベントのタイムラインで、変更イベントのアイコンが表示された場所がUnified ManagerがHAギブバックの完了を検出した時間です。

13. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
14. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント]を選択します。

    クラスタコンポーネントグラフが表示されます。

15. ページの下部で、HAギブバックの変更イベントのアイコンにカーソルを合わせます。

    変更イベントがEvents Listテーブルで強調表示され、HAギブバックが正常に完了したことを示します。

16. クラスタコンポーネント*グラフで、データ処理のレイテンシを*レイテンシ*グラフの合計レイテンシと比較します。

    データ処理コンポーネントでのレイテンシが低下し、その結果合計レイテンシも低下しています。選択したボリュームが現在データ処理に使用しているノードでイベントが解決されました。

パフォーマンスイベントを解決しています

推奨される対処方法を使用して、パフォーマンスイベントを解決することができます。最初の 3 つの推奨策は常に表示され、表示されたイベントに固有の推奨策が 4 つ目以降に表示されます。

[ヘルプ] [この操作を実行する] リンクには、特定の操作の実行手順を含む、推奨される各操作の追加情報が表示されます。一部の対処方法では、Unified Manager、OnCommand System Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP CLIコマンド、またはこれらのツールの組み合わせを使用する場合があります。

レイテンシが想定範囲内であることを確認します

クラスタコンポーネントが競合状態にある場合は、そのコンポーネントを使用するボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）が増加した可能性があります。競合状態のコンポーネントの各 Victim ワークロードのレイテンシを参照して、実際のレイテンシが想定範囲内に収まっていることを確認できます。ボリューム名をクリックして、ボリュームの履歴データを表示することもできます。

パフォーマンスイベントが廃止状態の場合は、イベントに関連する各Victimのレイテンシが想定範囲内に戻った可能性があります。

構成の変更がワークロードのパフォーマンスに与える影響を確認します

ディスク障害、 HA フェイルオーバー、ボリューム移動などのクラスタの構成変更が、ボリュームのパフォーマンスの低下や原因レイテンシの増加につながる可能性があります。

Unified Managerのパフォーマンス/ボリュームの詳細ページでは、最新の構成変更がいつ行われたかを確認し、処理やレイテンシ（応答時間）を比較して、選択したボリュームのワークロードでのアクティビティに変化があったかどうかを確認できます。

Unified Manager のパフォーマンスページで検出できる変更イベントの数は限られています。健全性のページには、構成の変更に起因する他のイベントに関するアラートが表示されます。Unified Manager でボリュームを検索すると、イベント履歴を確認できます。

クライアント側からワークロードパフォーマンスを改善するためのオプション

パフォーマンスイベントに関連したボリュームに I/O を送信しているアプリケーションやデータベースなどのクライアントワークロードを確認して、クライアント側の変更によってイベントが修正される可能性があるかどうかを判断できます。

クラスタ上のボリュームに接続されたクライアントの I/O 要求が増加すると、その要求に対応するためにクラスタの負荷が増大します。クラスタの特定のボリュームに大量の I/O 要求を送信しているクライアントがわかれば、そのボリュームにアクセスするクライアントの数を調整するか、またはボリュームに送信される I/O の量を減らすことで、クラスタのパフォーマンスを向上させることができます。また、ボリュームがメンバーになっている QoS ポリシーグループに制限を適用または拡張することもできます。

クライアントとそのアプリケーションを調査して、クライアントが通常よりも多くの I/O を送信していることがクラスタコンポーネントでの競合の原因となっていないかを確認できます。イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、競合状態にあるコンポーネントを使用する上位のボリュームワークロードが表示されます。特定のボリュームにアクセスしているクライアントがわかった場合は、そのクライアントに移動して、クライアントのハードウェアまたはアプリケーションが正常に動作しているか、あるいは通常より負荷が増えていないかを確認できます。

MetroCluster 構成では、ローカルクラスタ上のボリュームへの書き込み要求が、リモートクラスタ上のボリュームにミラーされます。ローカルクラスタ上のソースボリュームとリモートクラスタ上のデスティネーションボリュームの同期を維持することで、 MetroCluster 構成での両クラスタの要求が増加する可能性もあります。このようなミラーボリュームへの書き込み要求を減らすことで、クラスタが実行する同期処理が減り、他のワークロードのパフォーマンスに与える影響を軽減できます。

クライアントまたはネットワークに問題がないかどうかを確認します

クラスタ上のボリュームに接続されたクライアントの I/O 要求が増加すると、その要求に対応するためにクラスタの負荷が増大します。クラスタの需要が増加することで、コンポーネントが競合状態になり、そのコンポーネントを使用するワークロードのレイテンシが増加し、 Unified Manager でイベントがトリガーされる可能性があります。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、競合状態にあるコンポーネントを使用する上位のボリュームワークロードが表示されます。特定のボリュームにアクセスしているクライアントがわかった場合は、そのクライアントに移動して、クライアントのハードウェアまたはアプリケーションが正常に動作しているか、あるいは通常より負荷が増えていないかを確認できます。クライアント管理者またはアプリケーションベンダーにサポートを依頼しなければならない場合があります。

ネットワークインフラを確認することで、クラスタと接続されているクライアントとの間の I/O 要求の実行速度が想定よりも遅くなる原因となるハードウェアの問題、ボトルネック、またはワークロードの競合が発生していないかどうかを判断できます。ネットワーク管理者にサポートを依頼しなければならない場合があります。

QoS ポリシーグループ内の他のボリュームのアクティビティが非常に高くなっていないかを確認してください

アクティビティの変化が最も大きい QoS ポリシーグループ内のワークロードを確認すると、複数のワークロードがイベントの原因となったかどうかを判断できます。また、他のワークロードがスループット制限を超えているかどうか、またはアクティビティの想定範囲内に戻ったかどうかを確認することもできます。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションで、ワークロードをアクティビティのピーク偏差でソートして、アクティビティの変化が最も大きいワークロードをテーブルの先頭に表示できます。これらのワークロードは、アクティビティが設定された制限を超え、イベントの原因となった「いじめ」である可能性があります。

グラフ内の各ボリュームワークロードのパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに移動して、そのIOPSアクティビティを確認できます。処理のアクティビティが非常に高い期間が存在するワークロードは、イベントの原因となった可能性があります。ワークロードのポリシーグループの設定を変更したり、ワークロードを別のポリシーグループに移動したりできます。

OnCommand System ManagerまたはONTAP CLIコマンドを使用して、ポリシーグループを次のように管理できます。

- ポリシーグループを作成する。
- ポリシーグループ内のワークロードを追加または削除します。
- ポリシーグループ間でワークロードを移動します。
- ポリシーグループのスループット制限を変更します。

論理インターフェイス（ **LIF** ）の移動

論理インターフェイス（ LIF ）を負荷の低いポートに移動すると、負荷分散を改善し、メンテナンス処理やパフォーマンスの調整、間接アクセスの軽減に役立ちます。

間接アクセスはシステムの効率を低下させる可能性があります。ボリュームワークロードでネットワーク処理とデータ処理に別々のノードが使用されている場合に発生します。間接アクセスを軽減するには LIF を再配置します。つまり、ネットワーク処理とデータ処理に同じノードが使用されるように LIF を移動します。負荷の高い LIF が ONTAP によって自動的に別のポートに移動されるようにロードバランシングを設定することも、LIF を手動で移動することもできます。

* 利点 *
• 負荷分散を改善します。 • 間接アクセスが軽減されます。
• 考慮事項 *
CIFS 共有に接続されている LIF を移動すると、 CIFS 共有にアクセスするクライアントが切断されます。CIFS 共有に対する読み取り要求や書き込み要求はすべて中断されます。

ロードバランシングを設定するには、 ONTAP コマンドを使用します。詳細については、 ONTAP のネットワークに関するドキュメントを参照してください。

LIFを手動で移動する場合は、OnCommand System ManagerとONTAP CLIコマンドを使用します。

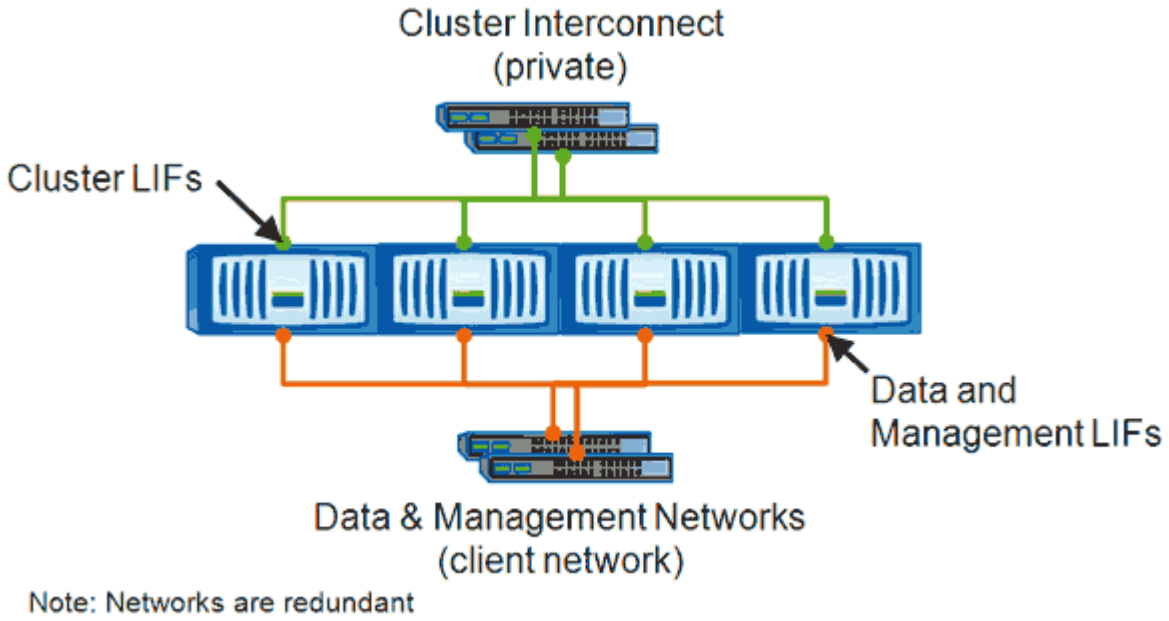
LIFを手動で移動する

Storage Virtual Machine（SVM）には、データボリュームと、クライアントへのデータの提供に使用する論理インターフェイス（LIF）が1つ以上含まれています。同じSVM内の物理ポート間でデータLIFを移動することができます。この処理は、負荷分散の改善が必要な場合や、メンテナンス処理やパフォーマンス調整時などに実行します。

このタスクについて

LIFには次のタイプがあります。

- データLIF：SVMと関連付けて、クライアントとの通信に使用します。
- クラスタ管理LIF：ノード、SVM、およびクラスタ自体の管理に使用します。
- クラスタLIF：クラスタ内のトラフィックに使用します。
- インタークラスタLIF：クラスタ間の通信に使用します。
- クラスタ内LIF：HAペア間の通信に使用します。
- SVM管理LIF：SVMに関連付けられたデータLIFで、SVMの管理に使用します。



このワークフローでは、データLIFの移動方法について説明します。この環境 NAS（NFSおよびCIFS）LIFは、SAN（FCおよびiSCSI）LIFには使用できません。

> CIFS共有に接続されているLIFを移動すると、CIFS共有にアクセスするクライアントが切断されます。CIFS共有に対する読み取り要求や書き込み要求はすべて中断されます。

CIFS共有に接続されたLIFの移動に関する詳細など、他のタイプのLIFの移動方法については、ONTAP のネットワークに関するドキュメントを参照してください。

データLIFに関して、次の基本的な操作を実行できます。

- すべてのデータLIFを表示する
- 最もビジーなLIFを特定する
- ビジーなLIFの移動先に最適なノードを特定する
- LIFのホームポートまたはホームノードを変更して、クラスタ内でのLIFの優先配置先を変更する

  より長期的な変更が必要な場合は、LIFを移行するのではなく、移動する必要があります。元のホームポートに戻すには、LIFをリバートする必要があります。

- ホームポートやノードに問題がある場合や、定期的なメンテナンス中に使用する一時的な変更のためにデータLIFを別のポートに移行する。
- データLIFをホームポートにリバートする

LIF とは

LIF（論理インターフェイス）は、ロール、ホームポート、ホームノード、フェイルオーバー先のポートのリスト、ファイアウォールポリシーなどの特性が関連付けられているIPアドレスまたはWWPNです。LIF は、クラスタでネットワーク経由の通信の送受信に使用されるポートに設定できます。

LIF をホストできるポートは次のとおりです。

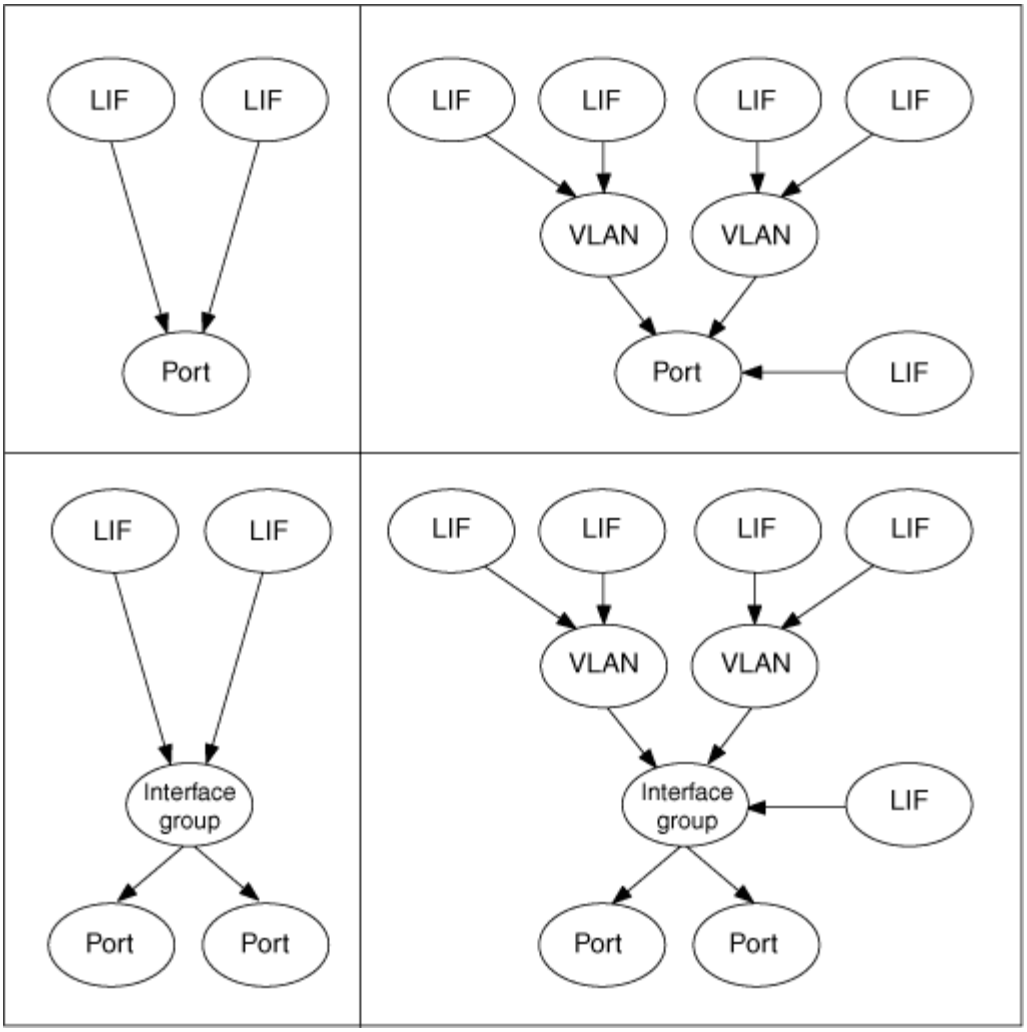
- インターフェイスグループに属していない物理ポート
- インターフェイスグループ
- VLAN
- VLAN をホストする物理ポートまたはインターフェイスグループ
- 仮想 IP （ VIP ）ポート

  ONTAP 9.5 以降では、 VIP LIF がサポートされており、 VIP ポートでホストされます。

LIF で FC などの SAN プロトコルを設定する場合は、 WWPN に関連付けられます。

"ONTAP 9 SAN アドミニストレーションガイド"

次の図に、 ONTAP システムのポート階層を示します。



CLIを使用して**SVM**内のすべての**LIF**を表示する

SVM内のすべてのLIFに関する情報を表示できます。ビジー状態で移動する必要があるLIFを特定する場合などに、すべてのLIFを表示することができます。

このタスクについて

LIFの動作ステータスは、特定のポートで設定されていてデータを提供できるかどうかで決まります。SVMが停止すると、関連付けられているデータLIFとSVM管理LIFはデータを提供できなくなります。これらのLIFの動作ステータスがに変わります `down`。

手順

1. SVM内のすべてのLIFに関する情報を表示するには、次のコマンドを入力します。 `network interface show -vserver vserver_name`

   コマンドは、次の情報を表示します。

   - LIFに関連付けられているノードまたはSVM
   - LIF 名
   - 管理ステータスと動作ステータス

- IP アドレス
- ネットマスク
- LIFが設定されているノードとポート

  ホームサーバはノードまたはSVMのどちらかになります。

  該当するデータがないフィールド（アクティブでないポートの二重モードや速度など）については、undefと表示されます。

  > を指定すると、使用可能なすべての情報を取得できます `-instance` パラメータ

  次の例は、SVM内のすべてのLIFに関する一般的な情報を表示します。

```
vs1::> network interface show -vserver vs1
            Logical    Status     Network            Current
Current Is
Vserver     Interface  Admin/Oper Address/Mask       Node          Port
Home
----------- ---------- ---------- ------------------ -------------
------- ----
vs1
            lif1         up/up    192.0.2.253/24     node-01       e0b
false
            d2           up/up    192.0.2.252/21     node-01       e0d
true
            data3        up/up    192.0.2.251/20     node-02       e0c
true
```

CLIを使用した、接続数が最も多い**LIF**の特定

データLIFは、負荷やスループットが高い場合、移行が必要になることがあります。LIFを移行するかどうかを判断するために、ノード上のLIFへの負荷、ポートの接続数、スループット、およびCPUサイクルを表示できます。

手順

1. クラスタ管理者としてCLIにアクセスします。
2. 次のコマンドを入力して権限レベルをadvancedに設定します。 `set -privilege advanced`

   CLIをアドバンス・モードで使用する方法の詳細については、*System Administration Reference*.を参照してください。

3. 各LIFの重みを確認するには、次のコマンドを入力します。 `network interface lif-weights show`

   ビジーなLIFは、重みが最も小さいものです。

4. ノード上のアクティブな接続数を確認するには、次のコマンドを入力します。 `network connections active show-clients`

   ノード別の最大クライアント数を確認します。

```
cluster1::> network connections active show-clients
Node    Client IP Address     Count
------  -----------------     ------
node1   192.0.2.253               12
        192.0.2.252                9
        192.0.2.251               12

node2   192.0.2.250               12
        192.0.2.252                9
        192.0.2.253                9

node3   customer.example.com       2
        customer.example.net       2
        customer.example.org       2
```

5. ノードおよびSVM上のLIF別にアクティブな接続数を確認するには、次のコマンドを入力します。 `network connections active show-lifs`

   LIFあたりの最大クライアント数を確認します。

```
cluster1::> network connections active show-lifs
Node      Vserver Name  Interface Name  Count
--------  ------------  --------------- ------
node1
          vs1           clus1              30

node2
          vs2           clus1              30

node3
          vs3           lif1                2
          vs4           clus1              30
```

6. 同じホームポートおよびホームノードを共有しているLIFを確認して、接続数が最も多いLIFを特定します。
7. 最適なデータポートを選択するには、次のように入力します。 `statistics show -object port`

   statisticsコマンドを実行すると、イーサネットポートのスループットおよび帯域幅の情報が表示されます。各行には、一意な情報のカウンタが表示されます。valueは、カウンタを前回クリアしたとき（ONTAP を前回起動したとき）以降のオブジェクトのタイプに対する値です。

```
cluster1::> statistics show -object port
Object: port
Instance: e0a
Start-time: 10/11/2013 13:51:41
End-time: 10/11/2013 13:51:41
Node: node1

    Counter                                                  Value
    -------------------------------------------------------------
    recv-data                                                   0B
    recv-packets                                                0
    recv-mcasts                                                 0
    recv-errors                                                 0
    recv-dropped                                                0
    sent-data                                                   0B
    sent-packets                                                0
    sent-mcasts                                                 0
    sent-errors                                                 0
    collisions                                                  0
```

CLIを使用したビジーな**LIF**の最適ノードの特定

クラスタ内のすべてのポートに関する情報を表示できます。ネットワークポートのロール（クラスタ、データ、またはノード管理）、リンクのステータス、最大転送単位（MTU）、速度の設定と動作ステータス、ポートのインターフェイスグループなどの情報を適宜確認できます。

手順

1. ポート情報を表示するには、次のコマンドを入力します。 `network port show`

   次の例は、データロールが設定されていて、クラスタ内で動作しているネットワークポートに関する情報を表示します。

```
cluster1::> network port show  -role data -link up
                                    Auto-Negot Duplex      Speed (Mbps)
Node Port Role         Link  MTU   Admin/Oper Admin/Oper  Admin/Oper
---- ---- -----        ----  ----  ---------- ----------  ----------
node1
     e0M  data         up    1500  true/true  full/full   auto/100
     e0b  data         up    1500  true/true  full/full   auto/1000

node2
     e0b  data         up    1500  true/true  full/full   auto/1000
```

2. ソースのホームポートおよびホームノードと同じネットワークにあるデスティネーションポートがないか確認します。

   たとえば、デスティネーションのホームポートとホームノードは、該当する場合は同じVLAN上に存在する必要があります。

3. 最もビジーでないポートを特定するには、接続数が最も少ないデータポートを選択します。

OnCommand System Managerを使用したビジーな**LIF**の最適ノードの特定

クラスタ内のすべてのポートに関する情報を表示できます。ネットワークポートのロール（クラスタ、データ、またはノード管理）、リンクのステータス、最大転送単位（MTU）、速度の設定と動作ステータス、ポートのインターフェイスグループなどの情報を適宜確認できます。

手順

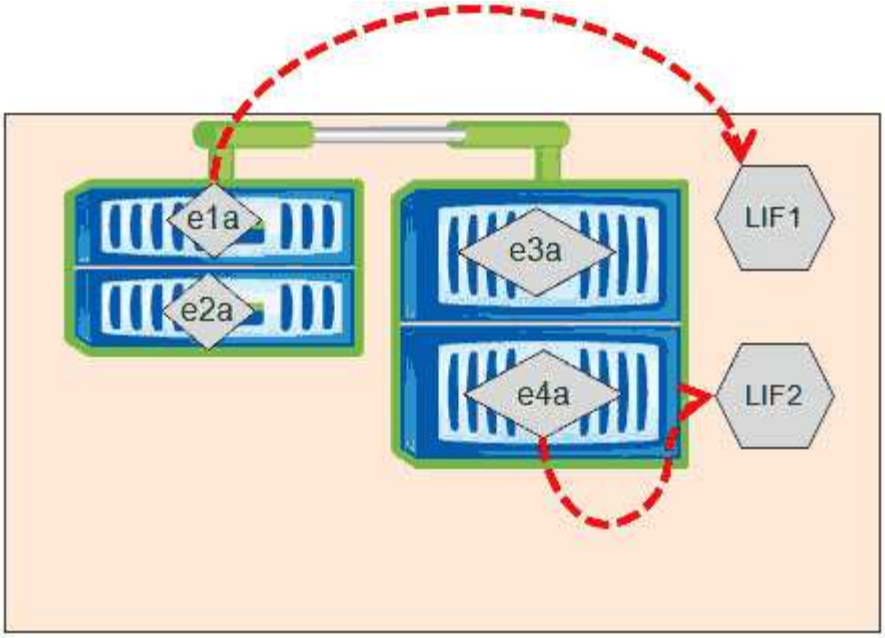
1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* Nodes *階層を展開します。
4. ノード上のアクティブな接続の数を確認するには、ナビゲーションペインでノードのアイコンを選択します。
5. ノードの名前のリンクをクリックし、* Configuration **>** Ports/Adapters *をクリックします。
6. ノード別の最大クライアント数を確認します。

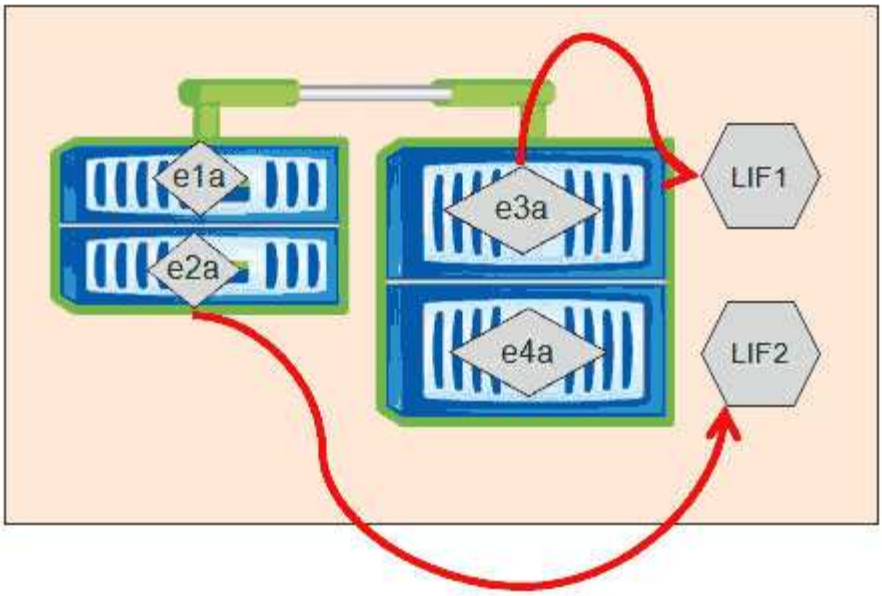
OnCommand System Managerを使用して**LIF**のホームポートおよびノードを変更する方法

LIFのホームポートとホームノードを変更することで、LIFの優先配置先を変更できます。この変更は、定期的なメンテナンスの際に一時的にLIFの場所を変更する場合に一般に使用されるLIFの移行よりも永続性の高い設定です。

このタスクについて

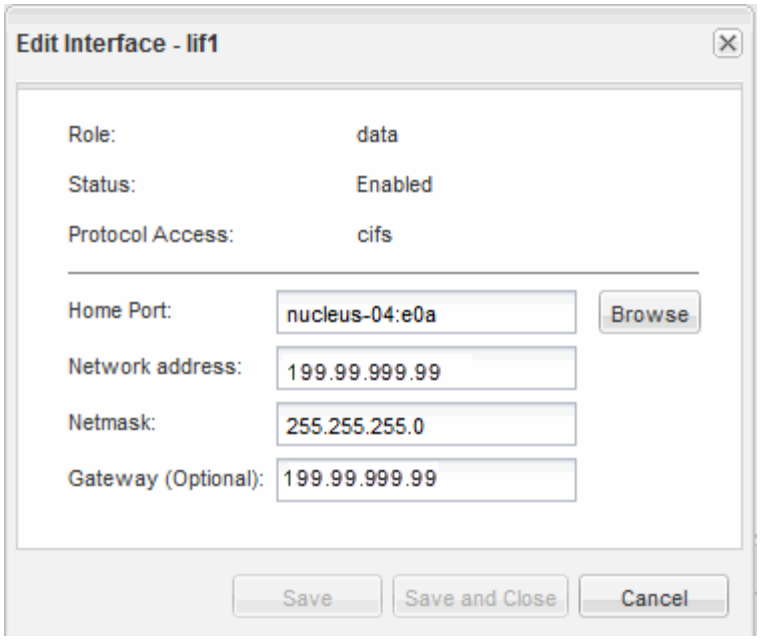
次の図は、変更後の元のLIFホームポートおよびノードとホームポートおよびノードを示しています。LIF1の元のホームポートはe1aからe3aに変更され、LIF2はe4aからe2aに変更されています。





手順

1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* SVM *階層を展開します。
4. ナビゲーションペインで、SVMを選択し、* Configuration **>** Network Interfaces *をクリックします。
5. LIFを選択し、* Edit *をクリックします。
6. **Edit Interface**ダイアログ・ボックスで'ターゲット・ポートのホーム・ポートとネットワーク・アドレスを入力します



ONTAP 8.2.1では、ホームポートフィールドは無効になっています。

7. [保存して閉じる] をクリックします。

OnCommand システムマネージャを使用した**LIF**のホームポートへのリバート

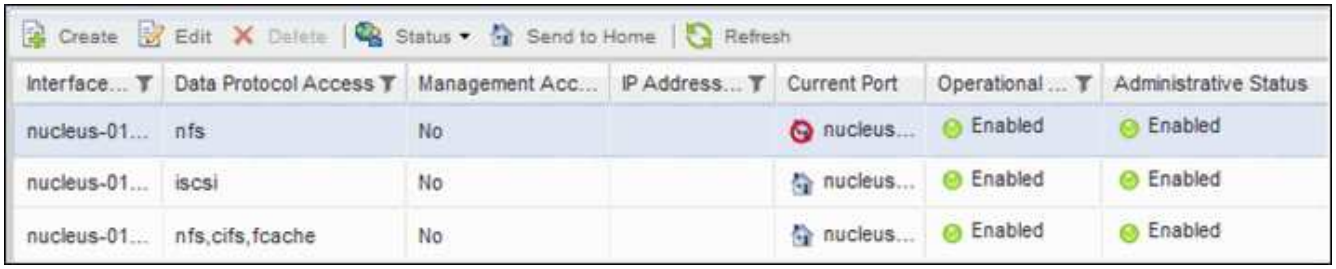
別のポートにフェイルオーバーまたは移行されたLIFを、手動または自動で、現在のポートからホームポートにリバートできます。これは、OnCommand システムマネージャを使用して実行できます。

このタスクについて

管理者は、LIFを作成する際に、LIFの優先配置先として使用するホームポートとホームノードを指定します。ホームノードを使用できない場合やホームポートで物理リンクの障害が発生した場合は、LIFが自動的に新しい場所に移行されます。新しい場所は、たとえばOnCommand のSystem Managerで、LIFの現在のポートとして報告されます。自動リバートオプションを有効にしないかぎり、LIFはリバートされるまでこの新しい場所のままとなります。

手順

1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* Storage Virtual Machines *階層を展開します。
4. ナビゲーションペインで、SVMを選択し、* Configuration **>** Network Interfaces *をクリックします。
5. 次の図に示すように、「* Current Port *」列で、赤い×印の付いた家のアイコンが表示されているデータLIFを探します。



Create Edit Delete | Status Send to Home | Refresh

Interface...	Data Protocol Access	Management Acc...	IP Address...	Current Port	Operational ...	Administrative Status
nucleus-01...	nfs	No		nucleus...	Enabled	Enabled
nucleus-01...	iscsi	No		nucleus...	Enabled	Enabled
nucleus-01...	nfs,cifs,fcache	No		nucleus...	Enabled	Enabled

6. LIFを選択し、*ホームに送信*をクリックします。

   このオプションは、選択したインターフェイスがホーム以外のポートでホストされていて、かつホームポートが使用可能である場合にのみ有効になります。

ストレージ **QoS** がワークロードスループットを制御する仕組み

QoSポリシーグループを作成または編集して、ポリシーグループに含まれるワークロードの1秒あたりのI/O処理数（IOPS）やスループット（MBps）の上限を制御できます。デフォルトのポリシーグループなど、ワークロードに制限が設定されていないポリシーグループに含まれている場合や、設定された制限がニーズに合わない場合は、制限を増やしたり、希望する制限が設定された新しいポリシーグループまたは既存のポリシーグループにワークロードを移動したりできます。

「標準」のQoSポリシーグループは、単一のボリュームやLUNなど、個 々 のワークロードに割り当てることができます。この場合、ワークロードはスループットを上限まで使用できます。また、QoSポリシーグループを複数のワークロードに割り当てることもできます。この場合は、スループットの上限がそれらのワークロードで共有されます。たとえば、 3 つのワークロードに 9 、 000 IOPS の QoS 制限を割り当てた場合、 IOPS の合計が 9 、 000 IOPS を超えないように制限されます。

アダプティブ QoS ポリシーグループは、個々のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てることもできます。ただし、複数のワークロードに割り当てられている場合も、スループットの値を他のワークロードと共有するのではなく、各ワークロードでスループットが上限まで使用されます。また、アダプティブ QoS ポリシーは、スループットの設定をワークロードごとにボリュームサイズに基づいて自動的に調整し、ボリュームサイズが変わっても容量に対する IOPS の比率を維持します。たとえば、アダプティブQoSポリシーでピークが5、000 IOPS/TBに設定されている場合、10TBのボリュームのスループットの上限は50、000 IOPSになります。ボリュームのサイズが20TBに変更されると、アダプティブQoSによって上限が100、000 IOPSに調整されます。

ONTAP 9.5 以降では、アダプティブ QoS ポリシーを定義する際にブロックサイズを指定できます。これにより、ワークロードが非常に大きなブロックサイズを使用していて、その結果スループットの大半を使用しているケースでは、ポリシーのしきい値がIOPS/TBからMBpsに変換されます。

グループでQoSポリシーを共有している場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードのIOPSまたはMBpsが設定された上限を超えると、ワークロードが調整されてそのアクティビティが制限されます。その結果、ポリシーグループ内のすべてのワークロードのパフォーマンスが低下することがあります。ポリシーグループの調整によって動的なパフォーマンスイベントが生成されると、イベント概要 に関係するポリシーグループの名前が表示されます。

パフォーマンス/ボリュームのインベントリページで、影響を受けたボリュームをIOPSとMBpsでソートすると、イベントの原因となった可能性がある使用率が最も高いワークロードを確認できます。Performance/Volumes Explorerへエシで他のボリュームまたはLUNを選択して、影響を受けるワークロードのIOPSまたはMBpsスループット使用率と比較できます。

ノードリソースを過剰に消費しているワークロードは、より制限の厳しいポリシーグループに割り当てます。これにより、ポリシーグループによる調整でワークロードのアクティビティが制限されて、そのノードでのリソースの使用が削減されます。ただし、ワークロードで使用できるノードのリソースを増やす場合は、ポリシーグループの値を大きくすることができます。

System Manager または ONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ポリシーグループを作成する
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する
- 別のアグリゲートやノードへのワークロードの移動

負荷の低い時間帯で **Storage Efficiency** 処理を実行

Storage Efficiency 処理に適用されるポリシーやスケジュールを変更して、影響を受けるボリュームワークロードの負荷が低いときに Storage Efficiency 処理を実行するように設定できます。

Storage Efficiency 処理では、大量のクラスタ CPU リソースが使用されて、処理を実行するボリュームの負荷が高くなることがあります。Storage Efficiency 処理の実行中に、影響を受けるボリュームでアクティビティレベルが上がると、レイテンシが高くなってイベントがトリガーされる可能性があります。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、 QoS ポリシーグループ内のワークロードがアクティビティのピーク偏差で表示され、 Bully ワークロードが特定されます。表の上部に「 storage efficiency 」と表示された場合は、この処理が当該ワークロードの負荷を高めています。これらのワークロードの負荷が低いときに実行されるように効率化ポリシーまたはスケジュールを変更すれば、 Storage Efficiency 処理を原因とするクラスタの競合を回避できます。

OnCommand System Managerを使用して効率化ポリシーを管理できます。効率化ポリシーとスケジュールの管理には、 ONTAP コマンドを使用します。

Storage Efficiency とは

Storage Efficiency を使用すると、低コストで最大限のデータを格納し、スペースを節約しながら急増するデータに対応することができます。ネットアップのストレージ効率化戦略は、コアオペレーティングシステムである ONTAP と Write Anywhere File Layout （ WAFL ）ファイルシステムが提供するストレージ仮想化とユニファイドストレージに基づいています。

Storage Efficiency では、シンプロビジョニング、 Snapshot コピー、重複排除、データ圧縮、 FlexClone 、 SnapVault および Volume SnapMirror 、 RAID-DP 、 Flash Cache 、 Flash Pool アグリゲート、および FabricPool 対応アグリゲートを使用したシンレプリケーション。ストレージ利用率の向上とストレージコストの削減に役立ちます。

ユニファイドストレージアーキテクチャでは、 Storage Area Network （ SAN ；ストレージエリアネットワーク）、 Network-Attached Storage （ NAS ；ネットワーク接続型ストレージ）、および単一プラットフォーム上のセカンダリストレージを効率的に統合できます。

Serial Advanced Technology Attachment （ SATA ）ドライブなどの高密度ディスクドライブを、 Flash Pool アグリゲート内で、または Flash Cache や RAID-DP テクノロジを使用して構成すると、パフォーマンスと耐障害性を低下させることなく効率性を向上させることができます。

FabricPool対応アグリゲートには、パフォーマンス階層としてのオールSSDアグリゲートとクラウド階層として指定するオブジェクトストアが含まれます。FabricPool を設定すると、アクセス頻度に基づいてデータを格納するストレージ階層（ローカルの高パフォーマンス階層またはクラウド階層）を管理する際に役立ちます。

シンプロビジョニング、 Snapshot コピー、重複排除、データ圧縮、 SnapVault と Volume SnapMirror を使用したシンレプリケーション、 FlexClone などのテクノロジは、さらに削減効果を高めます。これらのテクノロジを個別に、または組み合わせて使用することで、ストレージ効率を最大限に高めることができます。

ディスクを追加してデータを再配置

アグリゲートにディスクを追加することで、ストレージ容量を増やし、そのアグリゲートのパフォーマンスを高めることができます。ディスクを追加したあと、追加したディスクにデータを再配置するまでは読み取りパフォーマンスは向上しません。

この手順は、 Unified Manager で動的しきい値またはシステム定義のパフォーマンスしきい値に基づいてトリガーされたアグリゲートイベントを受信したときに使用できます。

- 動的しきい値のイベントを受信した場合、イベントの詳細ページで、競合状態にあるアグリゲートを表すクラスタコンポーネントのアイコンが赤で強調表示されます。

  このアイコンの下には、ディスクを追加できるアグリゲートの名前がかっこ内に表示されます。

- システム定義のしきい値のイベントを受信した場合、イベントの詳細ページのイベント概要に、問題があるアグリゲートの名前が表示されます。

  このアグリゲートにディスクを追加してデータを再配置できます。

アグリゲートに追加できるのは、クラスタにすでに存在しているディスクだけです。クラスタに使用可能なディスクが残っていない場合は、必要に応じて管理者に問い合わせるか追加のディスクを購入してください。OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、アグリゲートにディスクを追加できます。

> データの再配置を行うのは、 HDD アグリゲートおよび Flash Pool アグリゲートを使用している場合だけです。SSD アグリゲートまたは FabricPool アグリゲートにはデータを再割り当てしないでください。

ノードで **Flash Cache** を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する仕組み

クラスタ内の各ノードで Flash Cache ™インテリジェントデータキャッシングを有効にすることで、ワークロードパフォーマンスを向上させることができます。

Flash Cache モジュールまたは Performance Acceleration Module PCIe ベースのメモリモジュールは、インテリジェントな外部読み取りキャッシュとして機能することで、ランダムリード中心のワークロードのパフォーマンスを最適化します。このハードウェアは、 ONTAP の WAFL 外部キャッシュソフトウェアコンポーネントと連携して機能します。

Unified Manager のイベントの詳細ページで、競合状態にあるアグリゲートを表すクラスタコンポーネントアイコンが赤で強調表示されます。このアイコンの下には、アグリゲートを特定するアグリゲートの名前がかっこ内に表示されます。アグリゲートが配置されているノードで Flash Cache を有効にすることができます。

OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、Flash Cacheがインストールされて有効になっているかを確認し、有効になっていない場合は有効にすることができます。次のコマンドは、Flash Cacheが特定のノードで有効になっているかどうかを示します。 `cluster::> run local options flexscale.enable`

Flash Cache とその使用要件については、次のテクニカルレポートを参照してください。

"テクニカルレポート 3832 ：『 Flash Cache Best Practices Guide 』"

ストレージアグリゲートで **Flash Pool** を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する方法

アグリゲートで Flash Pool 機能を有効にすることで、ワークロードパフォーマンスを改善できます。Flash Pool は、 HDD と SSD の両方が組み込まれているアグリゲートです。プライマリストレージには HDD を使用し、 SSD を使用して読み取りと書き込みの高性能なキャッシュを実現することで、アグリゲートのパフォーマンスを向上させることができます。

Unified Manager のイベントの詳細ページには、競合状態にあるアグリゲートの名前が表示されます。OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、アグリゲートでFlash Poolが有効になっているかどうかを確認できます。SSD を搭載している場合は、コマンドラインインターフェイスを使用して有効にすることができます。SSDを搭載している場合は、アグリゲートで次のコマンドを実行してFlash Poolが有効になっているかどうかを確認できます。 `cluster::> storage aggregate show -aggregate aggr_name -field hybrid-enabled`

このコマンドでは、 `aggr_name` は、競合状態にあるアグリゲートなどのアグリゲートの名前です。

Flash Pool とその使用要件の詳細については、『 clustered Data ONTAP 物理ストレージ管理ガイド』を参照してください。

MetroCluster 構成の健全性チェック

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のクラスタの健常性を確認できます。健常性のステータスとイベントから、ワークロードのパフォーマンスに影響するハードウェアやソフトウェアの問題がないかを判断できます。

Unified Manager で E メールアラートの送信を設定した場合は、 E メールを調べて、ローカルクラスタやリモートクラスタで発生した健常性の問題がパフォーマンスイベントの原因となっていないかを確認できます。Unified ManagerのGUIで、「* Events」を選択して現在のイベントのリストを表示し、フィルタを使用してMetroCluster 構成のイベントのみを表示できます。

MetroCluster 構成の検証

MetroCluster 構成でミラーされたワークロードにパフォーマンスの問題が発生しないようにするには、 MetroCluster 構成が正しくセットアップされていることを確認します。

また、構成を変更するか、ソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントをアップグレードすることで、ワークロードのパフォーマンスを向上させることもできます。

『 MetroCluster インストレーションおよび構成ガイド』では、ファイバチャネル（ FC ）スイッチ、ケーブル、スイッチ間リンク（ ISL ）など、 MetroCluster 構成でクラスタをセットアップする手順を説明しています。また、ローカルクラスタとリモートクラスタがミラーボリュームデータと通信できるように MetroCluster ソフトウェアを設定する際にも役立ちます。

使用する MetroCluster 構成を MetroCluster インストレーションおよび構成ガイドの要件と比較して、ワークロードのパフォーマンスを改善するために MetroCluster 構成のコンポーネントの変更またはアップグレードが必要かどうかを判断できます。この比較は、次の点について回答を行う場合に役立ちます。

- コントローラはワークロードに適していますか？
- スループットの処理能力を高めるために、 ISL バンドルをより大きな帯域幅にアップグレードする必要があるか。
- 帯域幅を増やすためにスイッチ上でバッファ間クレジット（ BBC ）を調整できるか。
- ワークロードに SSD ストレージへの大量の書き込みスループットがある場合、そのスループットに対応するために FC-to-SAS ブリッジをアップグレードする必要があるか。

MetroCluster コンポーネントの交換またはアップグレードについては、 MetroCluster サービスガイドを参照してください。

ワークロードを別のアグリゲートに移動しています

ワークロードが現在配置されているアグリゲートよりも負荷の低いアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームまたは LUN をそのアグリゲートに移動できます。負荷の高いワークロードを負荷の低いアグリゲートまたはフラッシュストレージが有効なアグリゲートに移動すると、ワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるアグリゲートの名前を記録しておく必要があります。
- アグリゲートがイベントを受け取った日時を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-AG-2542`"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを利用率の低いアグリゲートに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタ上の利用率の低いアグリゲート
- 現在のアグリゲートで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタ内で最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
   a. イベント * の詳細ページで、アグリゲートが配置されているクラスタの名前をクリックします。

      パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。

   b. [* 概要] ページで、 [管理対象オブジェクト *] ペインの [* アグリゲート] をクリックします。

      このクラスタ上のアグリゲートのリストが表示されます。

   c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。

      空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
2. イベントを受け取ったアグリゲートで負荷の高いボリュームを特定します。
   a. パフォーマンス問題があるアグリゲートをクリックします。

      アグリゲートの詳細は、 Performance/AggregateExplorer へエシに表示されます。

   b. * 時間範囲 * セレクタから「 * 過去 30 日間 * 」を選択し、 * 範囲の適用 * をクリックします。

      これにより、デフォルトの 72 時間よりも長い期間のパフォーマンス履歴を表示できます。過去 72 時間だけでなく一貫した数のリソースを使用しているボリュームを移動したい。

   c. View and Compare * コントロールから、 * このアグリゲートのボリュームを選択します。

      このアグリゲート上の FlexVol ボリュームおよび FlexGroup コンスティチュエントボリュームのリストが表示されます。

   d. ボリュームをMBpsの高い順に並べ替えたあとにIOPSの高い順に並べ替えることで、最も負荷の高いボリュームがわかります。
   e. 別のアグリゲートに移動するボリュームの名前を書き留めます。
3. 事前に特定した利用率の低いアグリゲートに負荷の高いボリュームを移動します。

   移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

ワークロードを別のノードに移動する

ワークロードが現在実行されているノードよりも負荷の低い別のノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームをそのアグリゲートに移動できま

す。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります。たとえば、"p-sdt-clus1-nod -6982`"のようにします。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

この手順 を使用して次のリソースを特定すると、負荷の高いワークロードを利用率の低いノードに移動できます。

- 同じクラスタで最も空きパフォーマンス容量が大きいノード
- 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタで最も空きパフォーマンス容量が大きいノードを特定します。
   a. [* Event Details *] ページで、ノードが配置されているクラスタの名前をクリックします。

      パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。

   b. [* 概要 *] タブの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。

      このクラスタ上のノードのリストが表示されます。

   c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、ノードを使用率が最も低い順にソートします。

      これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。
2. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
   a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。

      パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。

   b. [**Filtering**] をクリックし、左側のドロップダウンメニューから [**Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、 **[*Apply Filter**] をクリックします。

      このノードで使用可能なアグリゲートのリストが示されたパフォーマンス/アグリゲートページが再表示されます。

c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、アグリゲートを使用量が最も少ない順にソートします。

   これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。

3. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。

   a. イベントの * Event Details * ページに戻ります。

   b. [* 影響を受けるボリューム *] フィールドで、ボリューム数のリンクをクリックします。

      パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

   c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

      これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

   d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

4. 事前に特定した別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートにボリュームを移動します。

   移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別のノード上のアグリゲートへのワークロードの移動

ワークロードが現在実行されているノードよりも負荷の低い別のノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームをそのアグリゲートに移動できます。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-nod -6982`"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを利用率の低いノードに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタ上の利用率の低いノード
- この別のノードで最も利用率の低いアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタ内で最も利用率の低いノードを特定します。
   a. イベント * の詳細ページで、ノードが配置されているクラスタの名前をクリックします。

      パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。

   b. [* 概要 *] ページの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。

      このクラスタ上のノードのリストが表示されます。

   c. ノードを利用率が低い順にソートするには、 * Utilization * 列をクリックします。

      また、最大の * 空き容量 * を持つノードを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。
2. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
   a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。

      パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。

   b. [**Filtering**] をクリックし、左側のドロップダウンメニューから [**Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、 **[*Apply Filter**] をクリックします。

      このノードで使用可能なアグリゲートのリストが表示されます。

   c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。

      空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
3. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。
   a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。
   b. [* 影響を受けるボリューム *] フィールドで、ボリューム数のリンクをクリックします。

      パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

4. 事前に特定した別のノードで最も利用率の低いアグリゲートにボリュームを移動します。

移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別の **HA** ペアのノードへのワークロードの移動

現在ワークロードが実行されている HA ペアよりも空きパフォーマンス容量が大きい別のハイアベイラビリティ（ HA ）ペアのノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、その後、選択したボリュームを新しい HA ペア上のアグリゲートに移動できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタが 2 つ以上の HA ペアで構成されている必要があります

  クラスタに HA ペアが 1 つしかない場合は、この改善策を実施できません。

- 現在パフォーマンス問題がある HA ペアの 2 つのノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります。たとえば、"p-sdt-clus1-nod -6982`"のようにします。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

空きパフォーマンス容量が大きいノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。この手順 を使用して次のリソースを特定すると、負荷の高いワークロードを別のHAペアの空きパフォーマンス容量の大きいノードに移動できます。

- 同じクラスタ上の別の HA ペアで最も空きパフォーマンス容量が大きいノード
- 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. 同じクラスタ上の別の HA ペアを構成するノードを特定します。
   a. [* Event Details *] ページで、ノードが存在するクラスタの名前をクリックします。

      パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。

   b. [* 概要 *] ページの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。

      このクラスタ上のノードのリストが、パフォーマンス/ノードページに表示されます。

   c. 現在パフォーマンス問題がある HA ペアとは別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。
2. 別の HA ペアで最も空きパフォーマンス容量が大きいノードを特定します。
   a. [パフォーマンス/ノード]ページで、[使用済みパフォーマンス容量]列をクリックして、使用率が最も低いノードをソートします。

      これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。

   b. ワークロードの移動先にする別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。
3. 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートを特定します。
   a. [パフォーマンス/ノード]ページで、ノードをクリックします。

      ノードの詳細が Performance/NodeExplorer へエシに表示されます。

   b. View and Compare * メニューで、このノードのアグリゲートを選択します。

      このノード上のアグリゲートがグリッドに表示されます。

   c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、アグリゲートを使用量が最も少ない順にソートします。

      これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
4. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。
   a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。
   b. 影響を受けるボリューム * フィールドで、最初のノードのボリューム数のリンクをクリックします。

      パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

   c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

      これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

   d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。
   e. このイベントに関係した 2 つ目のノードに対して手順 4c と 4d を実行して、そのノードから移動する

ボリュームの候補を特定します。

5. 事前に特定した別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートにボリュームを移動します。

   移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別の **HA** ペアのもう一方のノードへのワークロードの移動

現在ワークロードが実行されている HA ペアよりも負荷の低い別の HA ペアのノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、その後、選択したボリュームを新しい HA ペア上のアグリゲートに移動できます。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタが 2 つ以上の HA ペアで構成されている必要があります。クラスタに HA ペアが 1 つしかない場合は、この改善策を実施できません。
- 現在パフォーマンス問題を備えている HA ペアの 2 つのノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-nod -6982`"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを別の HA ペアの利用率の低いノードに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタで別の HA ペアを構成する利用率の低いノード
- この別のノードで最も利用率の低いアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. 同じクラスタ上の別の HA ペアを構成するノードを特定します。
   a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*クラスタ*をクリックします。

      ハフオオマンス/クラスタヘエシが表示されます。

   b. 現在のクラスタのノード数 * フィールドの数値をクリックします。

[Performance/Nodes]ページが表示されます。

c. 現在パフォーマンス問題がある HA ペアとは別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。

2. この別の HA ペアで最も利用率の低いノードを特定します。

   a. ノードを利用率が低い順にソートするには、 * Utilization * 列をクリックします。

      また、最大の * 空き容量 * を持つノードを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。

   b. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。

3. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。

   a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。

      パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。

   b. [**Filtering**] をクリックし、左側のドロップダウンメニューから [**Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、 **[*Apply Filter**] をクリックします。

      このノードで使用可能なアグリゲートのリストが示されたパフォーマンス/アグリゲートページが再表示されます。

   c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。

      空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

   d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。

4. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。

   a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。

   b. 影響を受けるボリューム * フィールドで、最初のノードのボリューム数のリンクをクリックします。

      パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

   c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

      これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

   d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

   e. このイベントに関係した 2 つ目のノードに対して手順 4c と 4d を実行して、そのノードから移動するボリュームの候補を特定します。

5. 事前に特定した別のノードで最も利用率の低いアグリゲートにボリュームを移動します。

   移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

QoS ポリシーの設定を使用して、このノードでの作業に優先順位を付けます

QoS ポリシーグループに上限を設定して、ポリシーグループに含まれるワークロードの 1 秒あたりの I/O 処理数（ IOPS ）やスループット（ MBps ）の上限を制御できます。デフォルトポリシーグループなどの制限が設定されていないポリシーグループにワークロードが含まれている場合や、設定された制限値が設定されていない場合は、設定された制限値を増やすか、必要な制限値が設定された新規または既存のポリシーグループにワークロードを移動できます。

ノードのパフォーマンスイベントの原因がノードリソースを過剰に消費しているワークロードにある場合、イベントの詳細ページのイベント概要に関連するボリュームのリストへのリンクが表示されます。パフォーマンス / ボリュームページで、影響を受けたボリュームを IOPS と MBps でソートすると、イベントの原因となった可能性がある使用率が最も高いワークロードを確認できます。

ノードリソースを過剰に消費しているボリュームは、より制限の厳しいポリシーグループに割り当てます。これにより、ポリシーグループによる調整でワークロードのアクティビティが制限されて、そのノードでのリソースの使用が削減されます。

OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ポリシーグループを作成する
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する

非アクティブなボリュームと LUN を削除します

アグリゲートの空きスペースが問題として識別されている場合は、使用されていないボリュームと LUN を検索してアグリゲートから削除できます。これにより、ディスクスペース不足の問題を軽減できます。

アグリゲートでのパフォーマンスイベントの原因がディスクスペースの不足である場合は、使用されなくなったボリュームと LUN をいくつかの方法で特定できます。

使用されていないボリュームを特定する方法

- イベントの詳細ページの * 影響を受けるオブジェクト数 * フィールドには、影響を受けるボリュームのリストを示すリンクが表示されます。

  リンクをクリックして、パフォーマンス/ボリュームのページにボリュームを表示します。このページで関連するボリュームを * IOPS * でソートすると、アクティブでないボリュームがわかります。

使用されていない LUN を特定する方法

1. イベントの詳細ページで、イベントが発生したアグリゲートの名前を書き留めます。
2. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>* LUN *をクリックします。
3. [**Filtering**] をクリックし、左側のドロップダウンメニューから [**Aggregate**] を選択して、テキストフィールドにアグリゲートの名前を入力し、 [**Apply Filter**] をクリックします。
4. 表示された影響を受ける LUN のリストを * IOPS * でソートして、アクティブでない LUN を確認します。

使用されていないボリュームとLUNを特定したら、OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、それらのオブジェクトを削除できます。

ディスクを追加してアグリゲートレイアウトを再構築する

アグリゲートにディスクを追加することで、ストレージ容量を増やし、そのアグリゲートのパフォーマンスを高めることができます。ディスクの追加後は、アグリゲートを再構築したあとのパフォーマンスの改善だけを確認できます。

イベントの詳細ページにシステム定義のしきい値イベントが表示された場合、問題があるアグリゲートの名前がイベント概要のテキストに表示されます。このアグリゲートに対して、ディスクを追加してデータを再構築できます。

アグリゲートに追加できるのは、クラスタにすでに存在しているディスクだけです。クラスタに使用可能なディスクが残っていない場合は、必要に応じて管理者に問い合わせるか追加のディスクを購入してください。OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、アグリゲートにディスクを追加できます。

"テクニカルレポート 3838 ：『 Storage Subsystem Configuration Guide 』"

クォータの管理

ユーザクォータとグループクォータを使用して、ユーザまたはユーザグループが使用できるディスクスペースの量やファイルの数を制限できます。ディスクやファイルの使用量、ディスクに設定されている各種の制限など、ユーザクォータとユーザグループクォータの情報を表示できます。

クォータ制限とは

ユーザクォータ制限とは、ユーザのスペース使用量がそのユーザのクォータで設定されている制限値に近づいているかどうか、または到達したかどうかを評価するために Unified Manager サーバで使用される値です。ソフトリミットを超えた場合や、ハードリミットに達した場合は、 Unified Manager サーバでユーザクォータイベントが生成されます。

デフォルトでは、 Unified Manager サーバは、クォータのソフトリミットを超えたユーザまたはクォータのハードリミットに達したユーザ、およびユーザクォータイベントが設定されているユーザに通知 E メールを送信します。OnCommand 管理者は、指定した受信者にユーザクォータイベントまたはユーザグループクォータイベントを通知するアラートを設定できます。

OnCommand System ManagerまたはONTAP CLIを使用してクォータ制限を指定できます。

ユーザクォータとユーザグループクォータの表示

健常性/ Storage Virtual Machineインベントリページには、SVMで設定されているユーザクォータとユーザグループクォータに関する情報が表示されます。ユーザまたはユーザグループの名前、ディスクとファイルに設定されている制限、ディスクとファイルの使用済みスペース、および通知用の E メールアドレスを確認できます。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のいずれかのロールが割り当てられている必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > SVM*をクリックします。
2. *健常性/ Storage Virtual Machine *インベントリページでSVMを選択し、*ユーザクォータとグループクォータ*タブをクリックします。

E メールアドレスを生成するルールを作成しています

クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、ボリューム、 qtree 、ユーザ、またはユーザグループに関連付けられたユーザクォータに基づいて、 E メールアドレスを指定するルールを作成できます。クォータに違反が発生すると、指定した E メールアドレスに通知が送信されます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- [Rules to Generate User and Group Quota Email Address] ページのガイドラインを確認しておく必要があります。

このタスクについて

クォータの E メールアドレスのルールを定義して、実行順にそれらを入力する必要があります。たとえば、qtree1 でのクォータ違反に関する通知を E メールアドレス「 qtree1@xyz.com 」で受信し、それ以外の qtree については E メールアドレス「 admin@xyz.com 」を使用する場合は、次の順序でルールを指定する必要があります。

- if （ $qtree='qtree1' ） then qtree1@xyz.com
- if （ $qtree== * ） then admin@xyz.com

指定したルールの条件がどれも満たされていない場合は、デフォルトのルールが使用されます。

if （ $user_or_group=* ） then $user_or_group@$domain

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左側の[設定]メニューの[*クォータ電子メール]をク

リックします。

2. [*セットアップ*オプション]ページで、[*アドレスルール]をクリックし、条件に基づいてルールを入力します。
3. [*Validate] をクリックして、ルールの構文を検証します。

   ルールの構文が正しくない場合は、エラーメッセージが表示されます。構文を修正して、もう一度 * 検証 * をクリックする必要があります。

4. [保存して閉じる] をクリックします。
5. 作成したEメールアドレスが、「健常性/ **Storage Virtual Machine** *の詳細」ページの「*ユーザクォータとグループクォータ」タブに表示されていることを確認します。

ユーザクォータとユーザグループクォータの **E** メール通知形式の作成

クォータ関連の問題がある場合（ソフトリミットを超えた場合、またはハードリミットに達した場合）にユーザまたはユーザグループに送信する E メール通知の形式を作成できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左側の[設定]メニューの[*クォータ電子メール]をクリックします。
2. [セットアップ*オプション]ページで、[*通知形式]をクリックし、[差出人]、[*件名]、および[*電子メールの詳細]フィールドに詳細を入力または変更します。
3. 電子メール通知をプレビューするには、 [* プレビュー] をクリックします。
4. [閉じる（ Close ）] をクリックしてプレビューウィンドウを閉じます。
5. 必要に応じて、 E メール通知の内容を変更します。
6. [保存して閉じる] をクリックします。

ユーザクォータおよびグループクォータの **E** メールアドレスの編集

クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、ボリューム、 qtree 、ユーザ、またはユーザグループに関連付けられたユーザクォータに基づいて、 E メールアドレスを変更することができます。[ユーザクォータおよびグループクォータの E メールアドレスを生成するルール] ダイアログボックスで指定したルールによって生成された E メールアドレスを上書きする場合は、 E メールアドレスを変更できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- を確認しておく必要があります ルールの作成に関するガイドライン。

このタスクについて

E メールアドレスを編集すると、ユーザクォータおよびグループクォータの E メールアドレスを生成するルールがクォータに適用されなくなります。指定したルールに従って生成された E メールアドレスに通知を送信するには、 E メールアドレスを削除して変更を保存する必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *健常性/ Storage Virtual Machine *インベントリページでSVMを選択し、*ユーザクォータとグループクォータ*タブをクリックします。
3. タブの行の下にある * 電子メールアドレスの編集 * をクリックします。
4. [電子メールアドレスの編集 *] ダイアログボックスで、適切なアクションを実行します。

状況	作業
指定したルールに従って生成された E メールアドレスに通知を送信する	a. [**Email Address**] フィールドの電子メールアドレスを削除します。 b. [保存（ Save ）] をクリックします。 c. F5 キーを押して E メールアドレスの編集ダイアログボックスをリロードし、ブラウザをリフレッシュします。指定したルールによって生成された E メールアドレスが ［ * E メールアドレス * ］ フィールドに表示されます。
指定した E メールアドレスに通知を送信する	a. [**Email Address**] フィールドで電子メールアドレスを変更します。 b. [保存（ Save ）] をクリックします。ユーザクォータおよびグループクォータの E メールアドレスを生成するルールがクォータに適用されなくなります。

クォータに関する詳細情報

クォータに関する概念を理解しておくと、ユーザクォータとユーザグループクォータを効率的に管理できるようになります。

クォータプロセスの概要

クォータには、ソフトクォータとハードクォータがあります。ソフトクォータ原因 ONTAP では、指定された制限を超過すると通知が送信されますが、ハードクォータでは、指定された制限を超過すると書き込み処理が失敗します。

ONTAP は、 FlexVol ボリュームへの書き込み要求をユーザまたはユーザグループから受信すると、そのボリュームでユーザまたはユーザグループに対してクォータがアクティブ化されているかどうかをチェックし、次の点を判断します。

- ハードリミットに到達するかどうか

  「はい」の場合は、ハードリミットに達したときに書き込み処理が失敗し、ハードクォータ通知が送信されます。

- ソフトリミットを超過するかどうか

  「はい」の場合は、ソフトリミットを超えても書き込み処理が成功し、ソフトクォータ通知が送信されます。

- 書き込み処理でソフトリミットを超えないかどうか

  「はい」の場合は、書き込み処理が成功し、通知は送信されません。

クォータについて

クォータを使用すると、ユーザ、グループ、または qtree によって使用されるディスクスペースやファイル数を制限したり、追跡したりできます。クォータは、を使用して指定します `/etc/quotas` ファイル。クォータは、特定のボリュームまたは qtree に適用されます。

クォータの使用目的

クォータは、 FlexVol ボリュームのリソース使用量を制限したり、リソース使用量が特定のレベルに達したときに通知したり、リソース使用量を追跡したりするために使用できます。

クォータを指定する理由は次のとおりです。

- ユーザやグループが使用できる、または qtree に格納できる、ディスクスペースの容量やファイル数を制限する場合
- 制限を適用せずに、ユーザ、グループ、または qtree によって使用されるディスクスペースの容量やファイル数を追跡する場合
- ディスク使用率やファイル使用率が高いときにユーザに警告する場合

クォータの概要ダイアログボックス

健全性/ Storage Virtual Machineのインベントリページのユーザクォータとグループクォータタブで適切なオプションを使用して、クォータ関連の問題 の発生時に送信されるEメール通知の形式を設定したり、ユーザクォータに基づいてEメールアドレスを指定するルールを設定したりできます。

Email Notification Format ページ

[電子メール通知形式] ページには、クォータ関連の問題が存在するときにユーザーまたはユーザーグループに送信される電子メールのルールが表示されます (ソフトリミットを超過しているか、ハードリミットに達しています) 。

E メール通知は、次のユーザまたはユーザグループのクォータイベントが生成された場合にのみ送信されます。 ユーザクォータまたはグループクォータのディスクスペースがソフトリミットを超過、ユーザクォータまたはグループクォータのファイル数がソフトリミットを超過、ユーザクォータまたはグループクォータのディスクスペースがハードリミットに達した、またはユーザクォータまたはグループクォータのファイル数がハードリミットを超過しました。

- * から *

  E メールの送信元の E メールアドレスが表示されます。このアドレスは変更が可能です。デフォルトでは、これはセットアップ/通知ページで指定された電子メールアドレスです。

- * 件名 *

  通知メールの件名が表示されます。

- * 電子メールの詳細 *

  通知 E メールのテキストが表示されます。テキストは要件に基づいて変更できます。たとえば、クォータ属性に関する情報を指定して、キーワードの数を減らすことができます。ただし、キーワードは変更しないでください。

  有効なキーワードは次のとおりです。

  - $event_name

    E メール通知の原因となったイベントの名前を示します。

  - $QUOTA_TARGET

    クォータが適用される qtree またはボリュームを示します。

  - $QUOTA_OF_Used% です

    ディスクのハードリミット、ディスクのソフトリミット、ファイルのハードリミット、またはファイルのソフトリミットについて、ユーザまたはユーザグループが使用している割合を示します。

  - $ QUOTA_limit です

    ユーザまたはユーザグループがリミットに達して次のいずれかのイベントが生成されたディスクのハードリミットまたはファイルのハードリミットを示します。

    - ユーザクォータまたはグループクォータのディスクスペースがハードリミットに達しました
    - ユーザクォータまたはグループクォータのディスクスペースがソフトリミットに達しました
    - ユーザクォータまたはグループクォータのファイル数がハードリミットに達しました
    - ユーザクォータまたはグループクォータのファイル数がソフトリミットに達しました

  - $QUOTA_Used の値

    ユーザまたはユーザグループが使用しているディスクスペースと作成したファイルの数を示します。

  - $QUOTA_USER を選択してください

ユーザまたはユーザグループの名前を示します。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して、 E メール通知の形式に対する変更内容をプレビュー、保存、キャンセルできます。

- * プレビュー *

  通知メールのプレビューが表示されます。

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  通知の形式を工場出荷時のデフォルトに戻すことができます。

- * 保存 *

  通知の形式に対する変更内容を保存します。

RulestoGenerateUserandGroupQuotaEmailAddress へエシ

Rules to Generate User and Group Quota Email Address ページでは、クラスタ、 SVM 、ボリューム、 qtree 、ユーザに関連付けられたユーザクォータに基づいて E メールアドレスを指定するルールを作成できます。 またはユーザグループを指定します。クォータに違反が発生すると、指定した E メールアドレスに通知が送信されます。

ルール領域

クォータの E メールアドレスに関するルールを定義する必要があります。ルールを説明するコメントを追加することもできます。

ルールを定義する方法

ルールは実行する順序で入力する必要があります。最初のルールの条件が満たされると、このルールに基づいて E メールアドレスが生成されます。条件が満たされていない場合は、次のルールの条件が考慮されます。行ごとに個別のルールがリストされます。デフォルトのルールはリストの最後のルールです。ルールの優先順位は変更できます。ただし、デフォルトルールの順序は変更できません。

たとえば、 qtree1 でのクォータ違反に関する通知を E メールアドレス「 qtree1@xyz.com 」で受信し、それ以外の qtree については E メールアドレス「 admin@xyz.com 」を使用する場合は、次の順序でルールを指定する必要があります。

- if （ $qtree='qtree1' ） then qtree1@xyz.com
- if （ $qtree== * ） then admin@xyz.com

指定したルールの条件がどれも満たされていない場合は、デフォルトのルールが使用されます。

if （ $user_or_group=* ） then $user_or_group@$domain

複数のユーザが同じクォータを使用する場合は、ユーザの名前がカンマで区切って表示され、そのクォータにはルールが適用されません。

コメントを追加する方法

ルールを説明するコメントを追加できます。各コメントの先頭に # を付け、 1 行に 1 つずつコメントがリストされるようにしてください。

ルールの構文

ルールの構文には、次のいずれかを使用する必要があります。

- if（有効な変数** *OPERATOR _*）then _email ID@_* domain name_

  `if` はキーワードで、小文字で記述します。演算子は = です。E メール ID には、任意の文字、有効な変数 $user_or_group 、 $user 、または $group 、あるいは任意の文字と有効な変数 $user_or_group 、 $user 、または $group の組み合わせを含めることができます。ドメイン名には、任意の文字、有効な変数 $DOMAIN 、または任意の文字と有効な変数 $DOMAIN の組み合わせを使用できます。有効な変数は大文字と小文字のどちらでもかまいませんが、両方を組み合わせることはできません。たとえば、 $domain と $domain は有効ですが、 $Domain は有効な変数ではありません。

- if（有効な変数** *OPERATOR _'_STRING*'）then *email ID@_* DOMAIN NAME_

  `if` はキーワードで、小文字です。演算子はです `contains` または=。E メール ID には、任意の文字、有効な変数 $user_or_group 、 $user 、または $group 、あるいは任意の文字と有効な変数 $user_or_group 、 $user 、または $group の組み合わせを含めることができます。ドメイン名には、任意の文字、有効な変数 $DOMAIN 、または任意の文字と有効な変数 $DOMAIN の組み合わせを使用できます。有効な変数は大文字と小文字のどちらでもかまいませんが、両方を組み合わせることはできません。たとえば、 $domain と $domain は有効ですが、 $Domain は有効な変数ではありません。

コマンドボタン

コマンドボタンを使用して、作成したルールを保存、検証、またはキャンセルできます。

- * 検証 *

  作成したルールの構文を検証します。検証でエラーが発生した場合は、エラーを生成するルールがエラーメッセージとともに表示されます。

- * 工場出荷時のデフォルトに戻します *

  アドレスルールを工場出荷時のデフォルト値に戻すことができます。

- * 保存 *

  ルールの構文を検証し、エラーがない場合はルールを保存します。検証でエラーが発生した場合は、エラーを生成するルールがエラーメッセージとともに表示されます。

クラスタおよびクラスタオブジェクトの健常性を管理および監視する

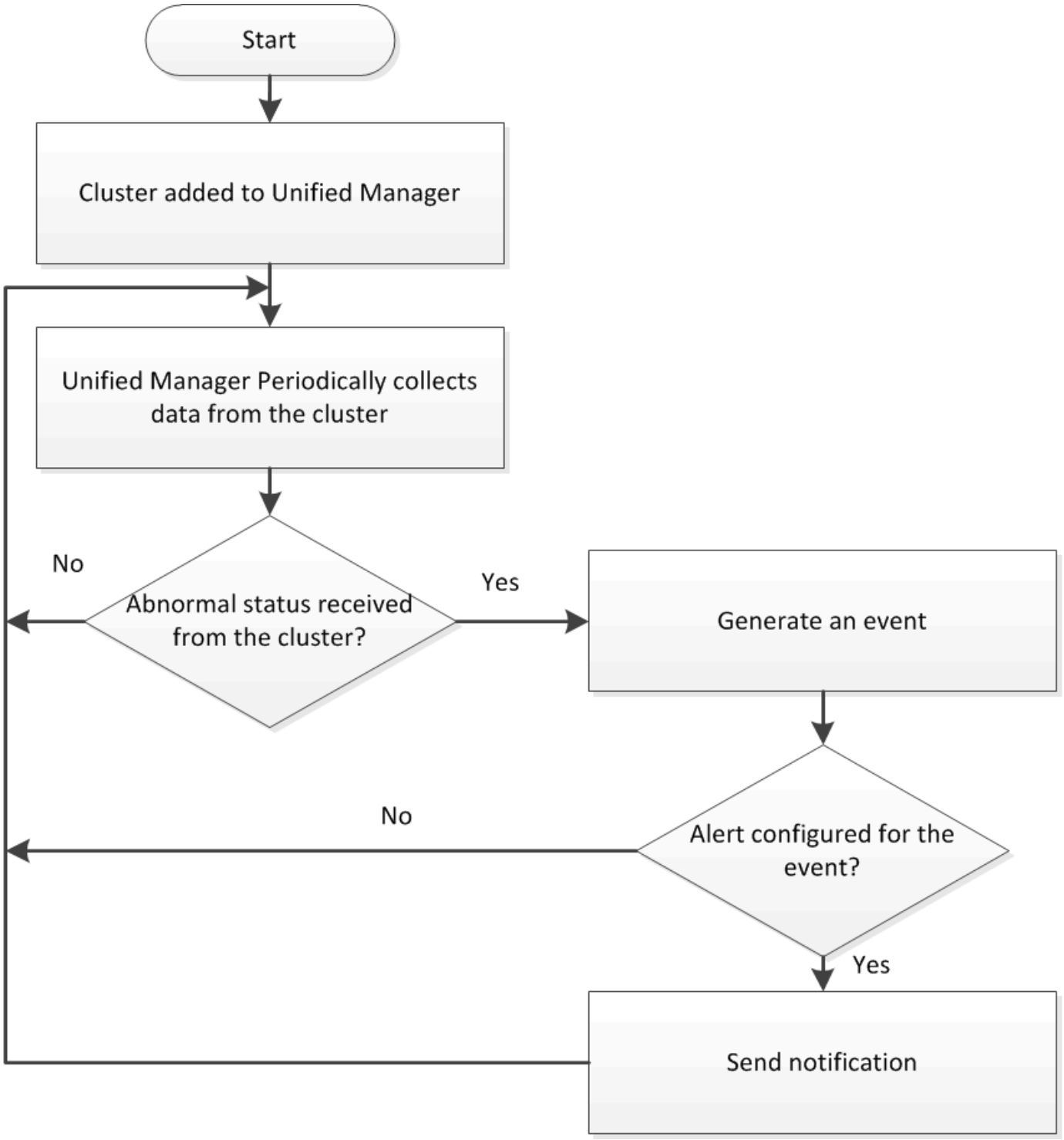
Unified Manager では、定期的な API クエリとデータ収集エンジンを使用してクラスタからデータが収集されます。Unified Manager データベースにクラスタを追加することで、そのクラスタの可用性と容量のリスクを監視して管理できるようになります。

クラスタの監視の概要

Unified Manager データベースにクラスタを追加して、クラスタの可用性や容量などの詳細を監視できます。 CPU 使用率、インターフェイスの統計、空きディスクスペース、qtree 使用率、シャーシの環境などが監視されます。

ステータスが異常な場合や事前定義されたしきい値を超えた場合は、イベントが生成されます。イベントによってアラートがトリガーされたときに指定した受信者に通知を送信するように Unified Manager を設定することもできます。

次のフローチャートは、Unified Managerの監視プロセスを示しています。



ノードルートボリュームの概要

Unified Manager を使用して、ノードのルートボリュームを監視できます。ノードの停止を防ぐための十分な容量をノードのルートボリュームに確保しておくことを推奨します。

ノードのルートボリュームの使用容量がノードのルートボリュームの合計容量の 80% を超えると、「 Node Root Volume Space Nearly Full 」イベントが生成されます。通知を受け取るようにイベントのアラートを設定できます。OnCommand System ManagerまたはONTAP CLIを使用して、ノードの停止を防ぐための適切な処置を行うことができます。

ノードのルートアグリゲートのイベントとしきい値の概要

Unified Manager を使用して、ノードのルートアグリゲートを監視できます。ルートアグリゲート内のルートボリュームをシックプロビジョニングしてノードの停止を防ぐことを推奨します。

デフォルトでは、ルートアグリゲートについては容量とパフォーマンスのイベントは生成されません。また、Unified Manager で使用されるしきい値はノードのルートアグリゲートには適用されません。これらのイベントが生成されるように設定を変更できるのは、テクニカルサポート担当者だけです。テクニカルサポート担当者が設定を変更すると、容量のしきい値がノードのルートアグリゲートにも適用されるようになります。

OnCommand System ManagerまたはONTAP CLIを使用して、ノードの停止を防ぐための適切な処置を行うことができます。

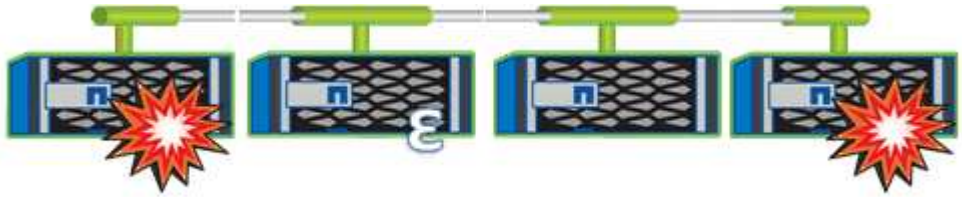
クォーラムとイプシロンについて

クォーラムとイプシロンは、クラスタの健常性と機能を判断するための重要な基準で、通信および接続に関する潜在的な問題へのクラスタの対応を決定します。

_Quorum _ は、クラスタが完全に機能するための前提条件です。クラスタがクォーラムを構成している場合は、過半数のノードが正常で、相互に通信可能です。クォーラムが失われると、クラスタは通常のクラスタ処理を実行できなくなります。すべてのノードが 1 つのまとまりとしてデータの単一のビューを共有するため、任意の時点において 1 つのノードの集まりだけがクォーラムを構成することができます。したがって、通信が確立されていない 2 つのノードで、異なる方法でデータを変更することが許可されている場合には、データを 1 つのデータビューに表示できなくなります。

クラスタ内の各ノードはノードマスターを選出する投票プロトコルに属しており、残りの各ノードは *secondary_* です。マスターノードは、クラスタ内に情報を同期する役割を担います。形成されたクォーラムは継続的な投票によって維持されます。マスターノードがオフラインになった場合、クラスタでクォーラムが維持されていれば、オンラインのノードの投票によって新しいマスターが選出されます。

ノード数が偶数のクラスタの場合は同票となる可能性があるため、 1 つのノードに _epsilon _ という名前の投票荷重が追加で設定されます。大規模なクラスタの同じ数のノード間で接続障害が発生した場合、すべてのノードが正常であることを条件に、イプシロンが設定されたノードのグループがクォーラムを維持します。たとえば、次の図では、 4 ノードクラスタの 2 つのノードで障害が発生しています。ただし、残りのノードの 1 つにイプシロンが設定されているため、正常なノードが過半数に満たなくてもクォーラムが維持されます。



クラスタが作成されると、自動的に最初のノードにイプシロンが割り当てられます。イプシロンを保持しているノードで障害が発生したり、ハイアベイラビリティパートナーをテイクオーバーしたり、ハイアベイラビリティパートナーにテイクオーバーされた場合、イプシロンは別の HA ペアの正常なノードに自動的に再割り当てされます。

ノードをオフラインにすると、クラスタがクォーラムを維持できるかどうかに影響することがあります。そのため ONTAP 、クラスタのクォーラムが失われたり、あと 1 つのノード障害によってクォーラムが失われるような処理を実行しようとすると、警告メッセージが表示されます。クォーラムに関する警告メッセージを無効

にするには、を使用します `cluster quorum-service options modify` コマンドをadvanced権限レベルで実行します。

一般に、クラスタのノード間に信頼性の高い接続が確立されている場合、小規模のクラスタよりも大規模のクラスタの方が安定します。ノードの半数にイプシロンを加えた過半数のクォーラムの要件は、 2 ノードのクラスタよりも 24 ノードのクラスタの方が簡単に維持できます。

2 ノードクラスタでは、クォーラムの維持に独特な課題が存在します。2 ノードクラスタでは、どちらのノードにもイプシロンが設定されていない *cluster ha_* を使用します。代わりに、両方のノードを継続的にポーリングすることで、一方のノードで障害が発生した場合にデータに対する読み取り / 書き込みのフルアクセスと、論理インターフェイスおよび管理機能へのアクセスが許可されます。

クラスタリストおよび詳細の表示

健全性/クラスタインベントリページでは、クラスタのインベントリを表示できます。ケンセンセイ/クラスタストレエシサマリヘエシヲシヨウシテ、スヘテノクラスタノストレエシヨウリヨウトシヨウリヨウニカンスルカイヨウホウヲヒヨウシできます

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

個 々 のクラスタの健全性、容量、構成、LIF、ノードなどの詳細を表示することもできます。ケンセンセイ/クラスタノシヨウサイヘエシヲシヨウシタクラスタナイノテイスク

健全性/クラスタインベントリページ、健全性/クラスタストレージの概要ページ、および健全性/クラスタの詳細ページで、ストレージを計画する際に役立ちます。たとえば、新しいアグリゲートをプロビジョニングする前に、特定のクラスタを健全性/クラスタのインベントリページで選択して容量の詳細を取得し、必要なスペースがクラスタにあるかどうかを確認することができます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Clusters *をクリックします。
2. View（ビュー）メニューで、 Storage Summary（ストレージサマリ）*を選択し、すべてのクラスタのストレージ容量と使用率に関する詳細を表示します
3. クラスタ名をクリックして、クラスタの完全な詳細を* Health / Cluster * detailsページで表示します。

MetroCluster 構成のクラスタの健常性を確認しています

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のクラスタとそのコンポーネントの運用の健常性を確認できます。Unified Manager によって検出されたパフォーマンスイベントにクラスタが関連している場合は、健常性ステータスを確認することで、ハードウェアまたはソフトウェアの問題がイベントの一因となったかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

- MetroCluster 構成のパフォーマンスイベントを分析し、関連するクラスタの名前を取得しておく必要があります。
- MetroCluster 構成の両方のクラスタを Unified Manager の同じインスタンスで監視している必要があります。

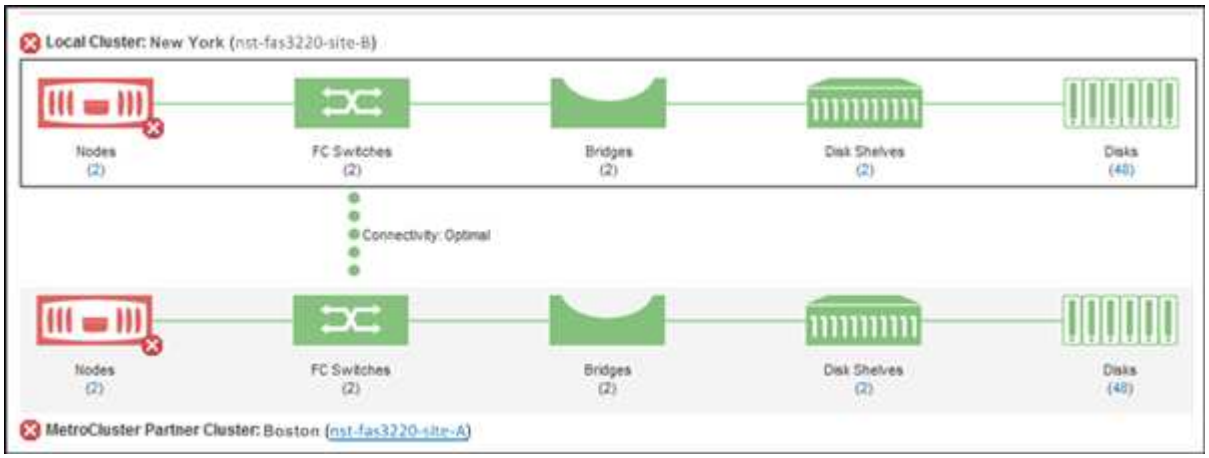
手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * をクリックしてイベントリストを表示します。
2. フィルタパネルで、「 * ソースタイプ * 」カテゴリの下の「すべての MetroCluster 」フィルタを選択します。
3. MetroCluster イベントの横にあるクラスタの名前をクリックします。

   健常性/クラスタインベントリページにイベントの詳細情報が表示されます。

   > MetroCluster イベントが表示されない場合は、検索バーを使用して、パフォーマンスイベントに関連したクラスタの名前を検索できます。

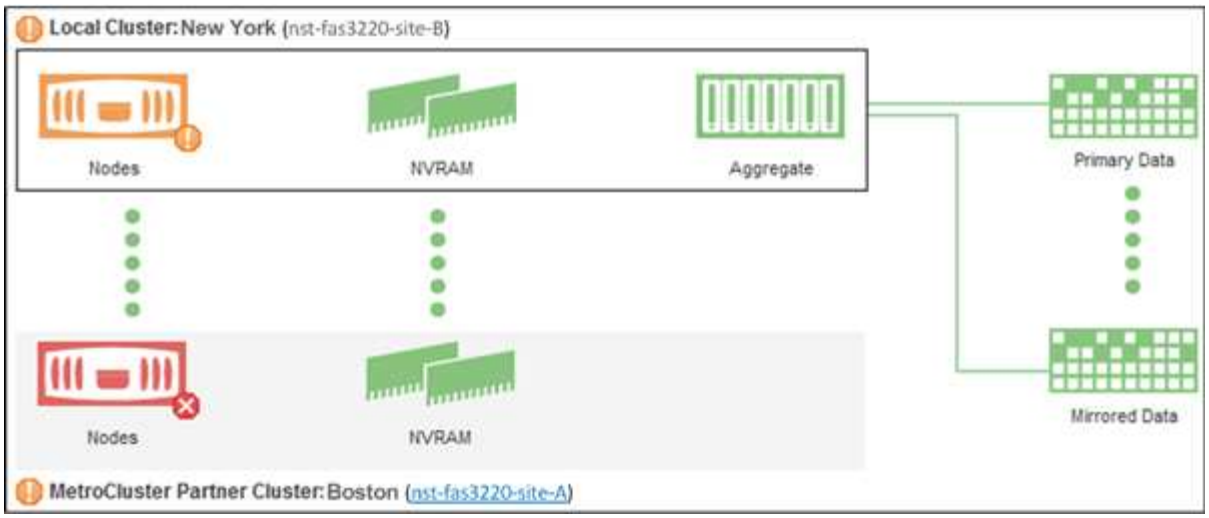
4. MetroCluster Connectivity * タブを選択して、選択したクラスタとそのパートナークラスタ間の接続のヘルスを表示します。



   この例では、ローカルクラスタとそのパートナークラスタの名前とコンポーネントが表示されています。黄色または赤のアイコンは、強調表示されているコンポーネントの健常性イベントを示しています。接続アイコンは、クラスタ間のリンクを表します。アイコンにマウスカーソルを合わせると、イベント情報を表示できます。アイコンをクリックすると、イベントを表示できます。どちらかのクラスタの健常性問題がパフォーマンスイベントの一因である可能性があります。

   Unified Manager は、クラスタ間のリンクの NVRAM コンポーネントを監視します。ローカルクラスタまたはパートナークラスタの FC スイッチアイコンまたは接続アイコンが赤の場合は、問題がパフォーマンスイベントの原因となっている可能性があります。

5. MetroCluster レプリケーション * タブを選択します。



この例では、ローカルクラスタまたはパートナークラスタの NVRAM アイコンが黄色または赤の場合、NVRAM を搭載したヘルス問題がパフォーマンスイベントの原因となった可能性があります。ページ上に赤または黄色のアイコンがない場合は、パートナークラスタ上のパフォーマンス問題がパフォーマンスイベントの原因である可能性があります。

ノードリストおよび詳細の表示

健全性/ノードインベントリページでは、クラスタ内のノードのリストを表示できます。健常性/クラスタの詳細ページを使用して、監視対象のクラスタに含まれるノードに関する詳細情報を表示できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ノードの状態、ノードを含むクラスタ、アグリゲートの容量の詳細（使用容量と合計容量）、物理容量の詳細（使用可能な容量、スペア容量、合計容量）などの詳細情報を参照できます。HA ペア、ディスクシェルフ、およびポートに関する情報を取得することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Nodes *をクリックします。
2. [健常性/ノード]インベントリページで、詳細を表示するノードをクリックします。

   選択したノードの詳細情報が健常性/クラスタの詳細ページに表示されます。左側のペインには、 HA ペアのリストが表示されます。デフォルトでは、 HA の詳細が表示され、選択した HA ペアに関連する HA 状態の詳細とイベントが表示されます。

3. ノードに関するその他の詳細を表示するには、該当する操作を実行します。

表示する内容	をクリックします
ディスクシェルフの詳細	• ディスクシェルフ * ：
ポート関連の情報	• ポート * ：

SVMリストおよび詳細の表示

健全性/ Storage Virtual Machineインベントリページでは、Storage Virtual Machine（SVM）のインベントリを監視できます。健全性/ Storage Virtual Machineの詳細ページを使用して、監視対象のSVMに関する詳細情報を表示できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

SVM の容量、効率、構成など、 SVM の詳細を表示できます。また、その SVM に関連するデバイスやアラートに関する情報も参照できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > SVM*をクリックします。
2. 次のいずれかの方法を選択して SVM の詳細を表示します。
   - 最小限の詳細を表示するには、SVM名にカーソルを合わせます。
   - すべての詳細を表示するには、SVM名をクリックします。

     詳細を表示するには、 [最小詳細] ダイアログボックスの [詳細の表示] をクリックします。
3. 最小限の詳細ダイアログボックスで * 関連項目の表示 * をクリックすると、 SVM に関連するオブジェクトが表示されます。

アグリゲートリストおよび詳細を表示する

健常性/アグリゲートのインベントリページでは、アグリゲートのインベントリを監視できます。Health/Aggregates Capacity and Utilizationページでは、すべてのクラスタのアグリゲートの容量と使用状況に関する情報を確認できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

アグリゲートの容量と構成、ディスク情報などの詳細を健全性/アグリゲートの詳細ページで確認できます。必要に応じて、しきい値を設定する前にこれらの詳細を使用できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > Aggregates *をクリックします。
2. 次のいずれかの方法を選択してアグリゲートの詳細を表示します。
   - すべてのクラスタ内のすべてのアグリゲートの容量と使用状況に関する情報を表示するには、表示メニューでアグリゲートの容量と使用状況*を選択します。
   - 最小限の詳細を表示するには、アグリゲート名にカーソルを合わせます。
   - すべての詳細を表示するには、アグリゲート名をクリックします。

     詳細を表示するには、 [最小詳細] ダイアログボックスの [詳細の表示] をクリックします。
3. 最小限の詳細ダイアログボックスで * 関連項目の表示 * をクリックして、アグリゲートに関連するオブジェクトを表示します。

ストレージプールの詳細を表示しています

ストレージプールの詳細を表示して、ストレージプールの健常性、合計キャッシュと使用可能なキャッシュ、使用済みの割り当てと使用可能な割り当てを監視できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > Aggregates *をクリックします。
2. アグリゲート名をクリックします。

   選択したアグリゲートの詳細が表示されます。
3. [ディスク情報] タブをクリックします。

   詳細なディスク情報が表示されます。

   キャッシュテーブルは、選択したアグリゲートでストレージプールが使用されている場合にのみ表示されます。
4. キャッシュテーブルで、目的のストレージプールの名前にカーソルを合わせます。

   ストレージプールの詳細が表示されます。

ボリュームリストおよび詳細を表示します

健全性/ボリュームインベントリページでは、ボリュームのインベントリを監視できます。ケンシヨウセイ/ホリユウムノヨウリヨウトシヨウシヨウキヨウヘエシヲシヨウシテクラスタナイノホリユウムノヨウリヨウトシヨウキヨウニカンスルシヨウホウヲヒヨウシ

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

また、健全性/ボリュームの詳細ページでは、ボリュームの容量、効率性、設定、保護など、監視対象のボリュームに関する詳細情報を確認することもできます。また、特定のボリュームに関連するデバイスやアラートに関する情報も参照できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Volumes *をクリックします。
2. 次のいずれかの方法を選択してボリュームの詳細を表示します。
   - クラスタ内のボリュームの容量と使用状況に関する詳細情報を表示するには、表示メニューで、*ボリュームの容量と使用状況*を選択します。
   - 最小限の詳細を表示するには、ボリューム名にカーソルを合わせます。
   - すべての詳細を表示するには、ボリューム名をクリックします。

     詳細を表示するには、 [最小詳細] ダイアログボックスの [詳細の表示] をクリックします。
3. 最小限の詳細ダイアログボックスで*関連項目の表示*をクリックして、ボリュームに関連するオブジェクトを表示します。

CIFS共有を表示する

健常性/ Storage Virtual Machineの詳細ページを使用して、選択したStorage Virtual Machine（SVM）でホストされているCIFS共有に関する詳細情報を表示できます。共有名、ジャンクションパス、コンテナオブジェクト、セキュリティ設定、共有に対して定義されているエクスポートポリシーなどの詳細を参照できます。

作業を開始する前に

- クラスタで CIFS ライセンスが有効になっている必要があります。
- CIFS共有を提供するLIFが設定されている必要があります。
- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

フォルダ内の共有は、CIFS Shares（CIFS共有）タブに表示されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. CIFS共有の詳細を表示するSVMを選択します。
3. 健常性/ **Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 CIFS Shares *タブをクリックします。

FabricPool の容量情報を表示しています

クラスタ、アグリゲート、およびボリュームのFabricPool 容量情報は、健全性インベントリおよびそれらのオブジェクトの詳細ページで確認できます。アグリゲートの容量と使用状況レポートにFabricPool 情報を表示することもできます。

このタスクについて

これらのページには、ローカルの高パフォーマンス階層とクラウド階層の使用可能容量、両方の階層で使用されている容量、クラウド階層に接続されているアグリゲート、 また、特定の情報をクラウド階層に移動することで FabricPool 機能を実装しているボリュームもあります。

手順

1. 次のいずれかを実行します。

容量の情報を表示するオブジェクト	手順
クラスタ	a. ケンセンセイ/クラスタインヘントリヘエシテクラスタヲクリックします。 b. [Health/Cluster details]ページで、[* Configuration*]タブをクリックします。 このクラスタが接続されているクラウド階層の名前が表示されます。
アグリゲート	a. Health/Aggregatesインベントリページで' Type フィールドにFabricPool (SSD)'が表示されているアグリゲートをクリックします b. 健全性/アグリゲートの詳細ページで、*容量*タブをクリックします。 合計容量に加え、クラウド階層の使用済みスペースと空きスペースが表示されます。 c. [ディスク情報] タブをクリックします。 クラウド階層の名前と使用可能スペースが表示されます。 d. [* 構成 *] タブをクリックします。 クラウド階層の名前とオブジェクトストアに関するその他の詳細情報が表示されます。

容量の情報を表示するオブジェクト	手順
個のボリューム	a. Health/Volumesインベントリページで、「階層化ポリシー」フィールドにポリシー名が表示されているボリュームをクリックします。 b. [稼働状態/ボリュームの詳細]ページで、[構成]タブをクリックします。 ボリュームに割り当てられている FabricPool 階層化ポリシーの名前が表示されます。

完了後

FabricPool アグリゲートの詳細については、 ONTAP 9 ディスクとアグリゲートパワーガイドを参照してください。

"ONTAP 9 ディスクとアグリゲートパワーガイド"

Snapshot コピーリストを表示しています

選択したボリュームの Snapshot コピーのリストを表示できます。Snapshot コピーのリストを使用すると、 1 つ以上の Snapshot コピーが削除された場合に再利用可能なディスクスペースの量を計算できます。また、必要に応じて Snapshot コピーを削除できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Snapshot コピーを含むボリュームがオンラインになっている必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > Volumes *をクリックします。
2. * Health/Volumes *インベントリページで、表示するSnapshotコピーが含まれているボリュームを選択します。
3. *正常性/ボリューム*の詳細ページで、*容量*タブをクリックします。
4. [容量 *] タブの [* 詳細 *] ペインの [その他の詳細] セクションで、 [* Snapshot コピー *] の横のリンクをクリックします。

   Snapshot コピーの数はリンクになっており、クリックすると Snapshot コピーのリストが表示されます。

Snapshot コピーを削除しています

スペースを節約したりディスクスペースを解放したりする場合、または Snapshot コピーが不要になった場合、 Snapshot コピーを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

ボリュームはオンラインである必要があります。

使用中またはロック状態の Snapshot コピーを削除する場合は、 Snapshot コピーを使用しているアプリケーションからそのコピーを解放しておく必要があります。

このタスクについて

- FlexClone ボリュームが親ボリューム内のベースの Snapshot コピーを使用している場合、その Snapshot コピーは削除できません。

  ベースのSnapshotコピーは、FlexCloneボリュームを作成するために使用されるSnapshotコピーで、ステータスが表示されます `Busy` とアプリケーション依存関係 `Busy,Vclone` をクリックします。

- SnapMirror 関係で使用されているロックされた Snapshot コピーは削除できません。

  この Snapshot コピーはロックされており、次回の更新に必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Volumes *をクリックします。
2. * Health/Volumes *インベントリページで、表示するSnapshotコピーが含まれているボリュームを選択します。

   Snapshot コピーのリストが表示されます。

3. *正常性/ボリューム*の詳細ページで、*容量*タブをクリックします。
4. [容量 *] タブの [* 詳細 *] ペインの [その他の詳細] セクションで、 [* Snapshot コピー *] の横のリンクをクリックします。

   Snapshot コピーの数はリンクになっており、クリックすると Snapshot コピーのリストが表示されます。

5. Snapshot コピー * ビューで、削除する Snapshot コピーを選択し、 * 選択した削除 * をクリックします。

Snapshot コピーの再利用可能なスペースを計算しています

1 つ以上の Snapshot コピーを削除した場合に再利用可能となるディスクスペースの量を計算できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

ボリュームはオンラインである必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > Volumes *をクリックします。
2. * Health/Volumes *インベントリページで、表示するSnapshotコピーが含まれているボリュームを選択します。

   Snapshot コピーのリストが表示されます。

3. *正常性/ボリューム*の詳細ページで、*容量*タブをクリックします。
4. [容量 *] タブの [* 詳細 *] ペインの [その他の詳細] セクションで、 [* Snapshot コピー *] の横のリンクをクリックします。

   Snapshot コピーの数はリンクになっており、クリックすると Snapshot コピーのリストが表示されます。

5. 「 * Snapshot copies * 」ビューで、再利用可能なスペースを計算する Snapshot コピーを選択します。
6. [*Calculate] をクリックします。

   ボリューム上の再利用可能なスペース（割合、 KB 、 MB 、 GB など）が表示されます。

7. 再利用可能なスペースを再計算するには、必要な Snapshot コピーを選択し、 * 再計算 * をクリックします。

クラスタオブジェクトのウィンドウとダイアログボックスの概要

それぞれのストレージオブジェクトのページで、すべてのクラスタおよびクラスタオブジェクトを表示できます。対応するストレージオブジェクトの詳細ページで詳細を確認することもできます。

ケンセンセイ / クラスタインヘントリヘエシ

健全性/クラスタインベントリページでは、クラスタを追加したり、監視しているクラスタに関する詳細情報を表示したりできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

コマンドボタン

- *監視ステータス*を表示します

  選択したクラスタの監視ステータスを確認できます。そのためには、Configuration/Cluster Data Sources ページに移動します。

- 注釈

  選択したクラスタをアノテートできます。

- リストの更新

  クラスタリストとクラスタに関連付けられているプロパティをリフレッシュします。

- エクスポート

  監視しているすべてのクラスタの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。

クラスタ・テーブル

クラスタテーブルには、検出されたすべてのクラスタのプロパティが表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  クラスタの現在のステータスを示すアイコン。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  アイコンにカーソルを合わせると、クラスタに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  クラスタのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントが生成された日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因 などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 [* 詳細の表示 *] ボタンをクリックします。

  クラスタのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の3つのイベントについて、イベントの名前、イベントが生成された日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、[すべてのイベントを表示]リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

- * クラスタ *

  クラスタの名前。

- 通信ステータス

  クラスタに到達できるかどうか。

  クラスタに到達できる場合、ステータスは「Good」と表示されます。クラスタに到達できない場合やログインクレデンシャルが無効な場合は、「到達不能」と表示されます。

- システムヘルス

  クラスタの大まかなステータス。クラスタの各種サブシステムのステータスに基づいて計算されます。

  有効な値は、OK、OK with suppressed、Degraded、and Components not reachableです。これらの値は、ONTAP ソフトウェアのヘルスモニタによって決定されます。

- * ホスト名または IP アドレス *

  クラスタへの接続に使用されるクラスタ管理LIFのFQDN、短縮名、またはIPアドレス。

- * FQDN *

  クラスタの完全修飾ドメイン名（FQDN）。

- * OSバージョン*

クラスタで実行されているONTAP のバージョン。

クラスタ内の各ノードで異なるバージョンの ONTAP が実行されている場合は、最も古い ONTAP のバージョンが表示されます。

- ノード数

  クラスタに属するノードの数。

- 最終更新時間

  クラスタの監視サンプルが前回収集されたタイムスタンプ。

- * シリアル番号 *

  クラスタのシリアル番号。

- * 連絡先 *

  クラスタの連絡先情報。

- * 場所 *

  クラスタの場所。

- * FIPS有効*

  クラスタでFIPSモードが有効になっているかどうか。

[フィルタ**]**ペイン

Filtersペインでは、クラスタリストの情報の表示をカスタマイズするフィルタを設定できます。[ステータス]、[通信ステータス]、[システム正常性]、および[注釈]列でフィルタを選択できます。

> フィルタペインで指定したフィルタは、クラスタリストの各列で指定したフィルタよりも優先されます。

ケンシヨウセイ/クラスタストレエシサマリヘエシ

ケンセンセイ/クラスタストレエシサマリヘエシヲシヨウシテ、スヘテノクラスタノストレエシヨウリヨウトシヨウリヨウニカンスルカイヨウホウヲヒヨウシできますこの情報は、容量のリスクの可能性を把握して、ワークロードをリバランシングするための適切な処置を行う場合に役立ちます。

すべての監視対象クラスタの詳細をカンマ区切り値でエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します(`.csv`)ファイル。

- * クラスタ *

  クラスタ名。

- * HAペア*

  2つのノードを構成して得られるHAペア値。

- モデル/ファミリー

  クラスタのモデルまたはファミリーの名前。

- * OSバージョン*

  システムにインストールされているONTAP のバージョン。

- 合計物理容量

  アレイ内のすべてのディスクの合計物理容量が表示されます。

- 未設定の物理容量

  コンテナタイプが「アグリゲート」、「破損」、「スペア」、「共有」以外のディスクの未設定の容量。この容量は、ONTAP のディスクの物理容量よりも常に多くなります。たとえば、2TBのディスクがあるとします。ディスクの物理容量はONTAP では1.6TBですが、Unified Managerでの未設定の物理容量は1.8TBになります。

- アグリゲート合計容量

  ユーザが使用可能なアグリゲートの合計サイズ。これにはSnapshotコピーリザーブが含まれます。

- アグリゲートの使用容量

  アグリゲートですでに使用されている容量。これには、ボリューム、LUN、その他のStorage Efficiencyテクノロジのオーバーヘッドによって消費される容量も含まれます。

- アグリゲート-未使用容量

  アグリゲートに追加データを格納するために使用できる容量。これにはSnapshotコピーリザーブが含まれます。

- 割り当て済み**LUN**容量

  マッピングされているLUNの容量。

- 未割り当ての**LUN**容量

  ホストにマッピングされていないすべてのLUNの容量。

- ボリューム合計容量

  ボリュームの合計容量（使用容量と未使用容量を足したもの）。

- ボリュームの使用容量

  ボリュームの使用済み容量。

- ボリューム-未使用容量

  ボリュームの未使用容量。

- ボリュームの保護容量

  SnapMirrorとSnapVault が有効になっているボリュームの容量。

- クラスタ-ライセンス設定済みのクラウドの合計容量

  クラウド階層でライセンスが付与されている合計容量。このフィールドは、FabricPool ライセンスが必要なストレージプロバイダに対して表示されます。たとえば、Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、Alibaba Cloud Object Storageなどです。

- クラスタ-クラウド階層のライセンス設定済み容量

  FabricPool ライセンスが必要なストレージプロバイダについて、クラウド階層でデータに使用されているスペース。

- 使用済みクラスタ**StorageGRID** 容量

  StorageGRID など、FabricPool ライセンスが不要なストレージプロバイダについて、クラウド階層でデータに使用されているスペース。

ケンセンセイ/クラスタノシヨウサイヘエシ

健常性/クラスタの詳細ページには、選択したクラスタについて、健常性、容量、設定の詳細などの情報が表示されます。クラスタの論理インターフェイス（LIF）、ノード、ディスク、関連するデバイス、および関連するアラートに関する情報も確認できます。

クラスタ名の横にあるステータス（「問題なし」など）は通信ステータスで、 Unified Manager がクラスタと通信できるかどうかを示します。クラスタのフェイルオーバーステータスや全体的なステータスを表しているわけではありません。

コマンドボタン

選択したクラスタについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/クラスタの詳細ページに移動できます。

-

  選択したクラスタをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *

  - アラートの追加：アラートの追加ダイアログボックスが開き、選択したクラスタにアラートを追加できます。
  - 再検出：クラスタの手動更新が開始され、クラスタへの最新の変更を Unified Manager で検出できる

ようになります。

Unified Manager を OnCommand Workflow Automation と組み合わせて使用している場合、再検出処理には WFA のキャッシュデータがあればそれも必要です。

再検出処理が開始されると、関連付けられているジョブの詳細へのリンクが表示され、ジョブステータスを追跡できるようになります。

- アノテーションの適用：選択したクラスタをアノテートできます。

- * クラスタを表示 *

  健常性/クラスタインベントリページに移動できます。

正常性タブ

ノード、 SVM 、アグリゲートなどのさまざまなクラスタオブジェクトのデータ可用性とデータ容量の問題に関する詳細な情報が表示されます。可用性の問題は、クラスタオブジェクトのデータ処理機能に関連した問題です。容量の問題は、クラスタオブジェクトのデータ格納機能に関連した問題です。

オブジェクトのグラフをクリックすると、フィルタリングされたオブジェクトのリストを表示できます。たとえば、警告が表示された SVM の容量のグラフをクリックすると、フィルタリングされた SVMs のリストを表示できます。このリストには、重大度レベルが「警告」の容量の問題があるボリュームまたは qtree を含む SVM が表示されます。また、警告が表示された SVM の可用性のグラフをクリックすると、重大度レベルが「警告」の可用性の問題がある SVM のリストが表示されます。

- * 可用性の問題 *

  可用性の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数が図で表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、クラスタ内のデータの可用性に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、停止しているディスクシェルフやオフラインになっているアグリゲートの情報が表示されます。

  SFO の棒グラフに表示されるデータは、ノードの HA の状態に基づきます。それ以外の棒グラフに表示されるデータは、生成されたイベントに基づいて計算されます。

- * 容量の問題 *

  容量の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数が図で表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、クラスタ内のデータの容量に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、設定されたしきい値を超える可能性があるアグリゲートの情報が表示されます。

Capacity （容量）タブ

選択したクラスタの容量に関する詳細情報が表示されます。

- * 容量 *

  割り当てられているすべてのアグリゲートの使用済み容量と使用可能容量を示すデータ容量のグラフが表示されます。

- 合計容量

  クラスタの合計容量が表示されます。これには、パリティ用に割り当てられた容量は含まれません。

- 使用済み

  データに使用されている容量が表示されます。これには、パリティ、ライトサイジング、リザベーション用に使用される容量は含まれません。

- 利用可能

  データに使用できる容量が表示されます。

- スペア数

  すべてのスペアディスクのストレージに使用できる格納可能容量が表示されます。

- プロビジョニング済み

  基盤となるすべてのボリューム用にプロビジョニングされている容量が表示されます。

* * クラウド階層 *

  クラスタのFabricPool対応アグリゲート用の、クラウド階層の容量に関する詳細が表示されます。FabricPool のライセンス設定またはライセンス設定は行われません。

  - 使用済み

    設定されたクラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

  - データグラフ

    Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量、およびアグリゲートで使用されている容量が表示されます。

  StorageGRID の場合、アグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

* * 詳細 *

  使用済み容量と使用可能容量に関する詳細情報が表示されます。

  - 合計容量

    クラスタの合計容量が表示されます。これには、パリティ用に割り当てられた容量は含まれません。

  - 使用済み

    データに使用されている容量が表示されます。これには、パリティ、ライトサイジング、リザベーション用に使用される容量は含まれません。

  - 利用可能

データに使用できる容量が表示されます。

- プロビジョニング済み

  基盤となるすべてのボリューム用にプロビジョニングされている容量が表示されます。

- スペア数

  すべてのスペアディスクのストレージに使用できる格納可能容量が表示されます。

- クラウド階層

  設定されたクラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量も表示されます。

- ディスクタイプ別の容量内訳

  ディスクタイプ別の容量内訳領域には、クラスタ内のさまざまなタイプのディスクのディスク容量に関する詳細情報が表示されます。ディスクタイプをクリックすると、 Disks （ディスク）タブにディスクタイプに関する詳細を表示できます。

  - 使用可能な総容量

    データディスクの使用可能容量とスペア容量が表示されます。

  - HDD

    クラスタ内のすべての HDD データディスクの使用済み容量と使用可能容量が図で表示されます。HDD のデータディスクのスペア容量は点線で表されます。

  - フラッシュ

    - SSD データ

      クラスタ内の SSD データディスクの使用済み容量と使用可能容量が図で表示されます。

    - SSD キャッシュ

      クラスタ内の SSD キャッシュディスクの格納可能容量が図で表示されます。

    - SSD スペア

      クラスタ内の SSD 、データ、およびキャッシュディスクのスペア容量が図で表示されます。

  - 未割り当てディスク

    クラスタ内の未割り当てのディスクの数が表示されます。

- * 容量に問題があるアグリゲートのリスト *

  容量のリスクの問題があるアグリゲートの使用済み容量と使用可能容量に関する詳細が表形式で表示されます。

- ステータス

  アグリゲートに容量に関連する特定の重大度の問題があることを示します。

  ステータスにカーソルを合わせると、アグリゲートに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  アグリゲートのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 [* 詳細の表示 *] ボタンをクリックします。

  アグリゲートのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

  > アグリゲートには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「重大」の 2 つのイベントがアグリゲートにある場合、表示される重大度は「重大」だけです。

- アグリゲート

  アグリゲートの名前が表示されます。

- 使用済みデータ容量

  アグリゲートの容量の使用率に関する情報が図で表示されます。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

[構成 **]** タブ

選択したクラスタについて、IPアドレス、シリアル番号、連絡先、場所などの詳細が表示されます。

- * クラスタの概要 *
  - 管理LIF

    Unified Manager からクラスタへの接続に使用されるクラスタ管理 LIF が表示されます。LIFの動作ステータスも表示されます。

  - ホスト名または IP アドレス

    Unified Manager からクラスタへの接続に使用されるクラスタ管理 LIF の FQDN 、短縮名、または IP アドレスが表示されます。

  - FQDN

    クラスタの完全修飾ドメイン名（ FQDN ）が表示されます。

- OS バージョン

  クラスタで実行されている ONTAP のバージョンが表示されます。クラスタ内の各ノードで異なるバージョンの ONTAP が実行されている場合は、最も古い ONTAP のバージョンが表示されます。

- シリアル番号

  クラスタのシリアル番号が表示されます。

- 連絡先

  クラスタで問題が発生した場合に連絡する管理者に関する詳細が表示されます。

- 場所

  クラスタの場所が表示されます。

* * リモートクラスタの概要 *

  MetroCluster 構成のリモートクラスタに関する詳細が表示されます。この情報は、 MetroCluster 構成に対してのみ表示されます。

  - クラスタ

    リモートクラスタの名前が表示されます。クラスタ名をクリックすると、クラスタの詳細ページが表示されます。

  - ホスト名またはIPアドレス

    リモートクラスタの FQDN 、短縮名、または IP アドレスが表示されます。

  - シリアル番号

    リモートクラスタのシリアル番号が表示されます。

  - 場所

    リモートクラスタの場所が表示されます。

* * MetroCluster の概要 *

  MetroCluster 構成のローカルクラスタに関する詳細が表示されます。この情報は、 MetroCluster 構成に対してのみ表示されます。

  - を入力します

    MetroCluster タイプが 2 ノードと 4 ノードのどちらであるかが表示されます。

  - 設定

    MetroCluster の設定が表示されます。次の値を指定できます。

    - SAS ケーブルを使用したストレッチ構成

- FC-SAS ブリッジを使用したストレッチ構成
- FC スイッチを使用したファブリック構成

> 4 ノード MetroCluster の場合は、 FC スイッチを使用するファブリック構成のみがサポートされます。

+

- 自動計画外スイッチオーバー（ AUSO ）

  ローカルクラスタで自動計画外スイッチオーバーが有効になっているかどうかが表示されます。Unified Manager のデフォルトの設定では、 2 ノードの MetroCluster 構成の場合、すべてのクラスタで AUSO が有効になります。AUSO の設定はコマンドラインインターフェイスを使用して変更できます。

- * ノード * ：
  - 可用性

    稼働しているノードの数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

  - OS のバージョン

    ノードで実行されている ONTAP のバージョンと、そのバージョンの ONTAP を実行しているノードの数が表示されます。たとえば、9.0(2)、8.3(1)では、2つのノードでONTAP 9.0が実行され、1つのノードでONTAP 8.3が実行されていることが指定されています。

- * Storage Virtual Machine *
  - 可用性

    稼働している SVM の数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

- * LIF *
  - 可用性

    稼働している非データ LIF の数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

  - クラスタ管理LIF

    クラスタ管理 LIF の数が表示されます。

  - ノード管理LIF

    ノード管理 LIF の数が表示されます。

  - クラスタ LIF

    クラスタ LIF の数が表示されます。

  - クラスタ間 LIFs

    クラスタ間 LIF の数が表示されます。

- * プロトコル *
  - データプロトコル

    クラスタでライセンスが有効になっているデータプロトコルのリストが表示されます。データプロトコルには、 iSCSI 、 CIFS 、 NFS 、 NVMe 、 FC / FCoE があります。

- * クラウド階層 *

  このクラスタが接続されているクラウド階層のリストが表示されます。それぞれのクラウド階層のタイプ（Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、Alibaba Cloud Object Storage、またはStorageGRID ）と状態（「使用可能」または「利用不可」）も表示されます。

MetroCluster 接続タブ

MetroCluster 構成のクラスタコンポーネントの問題と接続ステータスが表示されます。ディザスタリカバリパートナーに問題があるクラスタは赤い線で囲んで示されます。

> MetroCluster 接続タブは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

リモートクラスタの名前をクリックすると、リモートクラスタの詳細ページに移動できます。コンポーネント数のリンクをクリックして、コンポーネントの詳細を確認することもできます。たとえば、クラスタ内のノード数のリンクをクリックすると、クラスタの詳細ページにノードタブが表示されます。リモートクラスタのディスク数のリンクをクリックすると、リモートクラスタの詳細ページにディスクタブが表示されます。

> 8 ノード MetroCluster 構成を管理している場合、ディスクシェルフコンポーネントの個数のリンクをクリックすると、デフォルト HA ペアのローカルシェルフのみが表示されます。また、もう一方の HA ペアのローカルシェルフを表示する方法もありません。

コンポーネントにカーソルを合わせると、問題の場合はクラスタの詳細と接続ステータスを確認でき、問題に対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

コンポーネント間の接続問題のステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。[詳細の表示] ボタンをクリックすると、イベントの詳細が表示されます。

コンポーネント間の接続問題のステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

MetroCluster レプリケーションタブ

レプリケートされているデータのステータスが表示されます。MetroCluster のレプリケーションタブを使用して、すでにピア関係が設定されたクラスタとデータを同期的にミラーリングすることで、データ保護を確保できます。ディザスタリカバリパートナーに問題があるクラスタは赤い線で囲んで示されます。

> MetroCluster レプリケーションタブは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

MetroCluster 環境では、このタブを使用して、ローカルクラスタとリモートクラスタの間の論理接続やピア関

係を検証できます。クラスタコンポーネントとその論理接続を客観的に捉えることができるため、これにより、メタデータやデータのミラーリングで発生する可能性がある問題を特定できます。

MetroCluster レプリケーションタブでは、選択したクラスタと MetroCluster パートナーがリモートクラスタを参照する詳細な図がローカルクラスタに表示されます。

[LIFs（LIF）]タブ

選択したクラスタに作成されているデータ LIF 以外のすべての LIF に関する詳細が表示されます。

- * LIF *

  選択したクラスタに作成されている LIF の名前が表示されます。

- * 動作ステータス *

  LIFの動作ステータスが表示されます。up（ ）、 Down （ ）、または Unknown （ ）。LIFの動作ステータスは、物理ポートのステータスで決まります。

- * 管理ステータス *

  LIFの管理ステータスが表示されます。up（ ）、 Down （ ）、または Unknown （ ）。設定を変更する際やメンテナンスを実施する際には、LIFの管理ステータスを変更することができます。管理ステータスは、動作ステータスとは異なる場合があります。ただし、 LIF の管理ステータスが「停止」の場合、動作ステータスはデフォルトで「停止」になります。

- * IP アドレス *

  LIFのIPアドレスが表示されます。

- * 役割 *

  LIFのロールが表示されます。「クラスタ管理 LIF 」、「ノード管理 LIF 」、「クラスタ LIF 」、「クラスタ間 LIF 」のいずれかです。

- * ホームポート *

  LIFが最初に関連付けられていた物理ポートが表示されます。

- * 現在のポート *

  LIFが現在関連付けられている物理ポートが表示されます。LIF の移行後は、現在のポートがホームポートと同じでなくなることがあります。

- * フェイルオーバーポリシー *

  LIFに設定されているフェイルオーバーポリシーが表示されます。

- * ルーティンググループ *

  ルーティンググループの名前が表示されます。ルーティンググループ名をクリックすると、ルートとデスティネーションゲートウェイに関する詳細を確認できます。

ルーティンググループは ONTAP 8.3 以降ではサポートされないため、それらのクラスタの列は空白になります。

- * フェイルオーバーグループ *

  フェイルオーバーグループの名前が表示されます。

[ノード（ **Nodes** ） **]** タブ

選択したクラスタ内のノードに関する情報が表示されます。HA ペア、ディスクシェルフ、およびポートに関する詳細情報を表示できます。

- * HA の詳細 *

  HA ペアのノードの HA の状態と健全性ステータスが図で表示されます。ノードの健全性ステータスは次の色で示されます。

  - * 緑 *

    ノードは稼働しています。

  - * 黄 *

    ノードがパートナーノードをテイクオーバーしたか、環境に何らかの問題があります。

  - * 赤 *

    ノードは停止しています。

    HA ペアの可用性に関する情報を確認して、リスクを回避するための必要な措置を講じることができます。たとえば、テイクオーバー処理が実行された可能性がある場合は次のメッセージが表示されます。 `Storage failover possible`。

    ファン、電源装置、 NVRAM バッテリ、フラッシュカード、 サービスプロセッサ、およびディスクシェルフの接続。イベントがトリガーされた時刻を確認することもできます。

    モデル番号やシリアル番号など、ノード関連のその他の情報を確認することができます。

  シングルノードクラスタがある場合は、ノードに関する詳細も確認できます。

- * ディスクシェルフ * ：

  HA ペアのディスクシェルフに関する情報が表示されます。

  ディスクシェルフや環境コンポーネントに対して生成されたイベントも表示され、それらのイベントがトリガーされた時刻も確認できます。

  - * シェルフ ID *

    ディスクが配置されているシェルフの ID が表示されます。

  - * コンポーネントステータス *

電源装置、ファン、温度センサー、電流センサー、ディスク接続など、ディスクシェルフの環境に関する詳細が表示されます。 および電圧センサー。環境の詳細は、次の色のアイコンで表示されます。

- * 緑 *

  環境コンポーネントは適切に動作しています。

- * グレー *

  環境コンポーネントについてのデータがありません。

- * 赤 *

  一部の環境コンポーネントは停止しています。

◦ * 状態 *

ディスクシェルフの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「ステータスなし」、「初期化が必要」、「見つからない」、 「不明」のいずれかです

◦ * モデル *

ディスクシェルフのモデル番号が表示されます。

◦ * ローカルディスクシェルフ *

ディスクシェルフがローカルクラスタとリモートクラスタのどちらに配置されているかを示します。この列は、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

◦ * 一意の ID*

ディスクシェルフの一意の識別子が表示されます。

◦ * ファームウェアバージョン *

ディスクシェルフのファームウェアバージョンが表示されます。

• * ポート * ：

関連付けられた FC 、 FCoE 、およびイーサネットポートに関する情報が表示されます。ポートのアイコンをクリックすると、ポートとそれに関連付けられている LIF に関する詳細を確認できます。

ポートに対して生成されたイベントを確認することもできます。

ポートに関する次の詳細を確認できます。

◦ ポート ID

ポートの名前が表示されます。たとえば、 e0M 、 e0a 、 e0b などです。

◦ ロール

ポートのロールが表示されます。「クラスタ」、「データ」、「クラスタ間」、「ノード管理」、「

未定義」のいずれかです。

- を入力します

  ポートに使用されている物理レイヤプロトコルが表示されます。「イーサネット」、「ファイバチャネル」、「 FCoE 」のいずれかです。

- WWPN

  ポートの World Wide Port Name （ WWPN ；ワールドワイドポート名）が表示されます。

- ファームウェアリビジョン

  FC / FCoE ポートのファームウェアのリビジョンが表示されます。

- ステータス

  ポートの現在の状態が表示されます。「稼働」、「停止」、「リンク未接続」のいずれかです。またはUnknown（?）。

ポート関連イベントは、イベントリストで確認できます。関連付けられている LIF の詳細について、 LIF の名前、動作ステータス、 IP アドレスまたは WWPN 、プロトコル、 LIF に関連付けられている SVM の名前、現在のポート、フェイルオーバーポリシー、フェイルオーバーグループなどの情報も確認できます。

Disks （ディスク）タブ

選択したクラスタ内のディスクに関する詳細が表示されます。使用されているディスク、スペアディスク、破損ディスク、未割り当てディスクの数など、ディスク関連の情報を確認できます。ディスク名、ディスクタイプ、ディスクの所有者ノードなどの詳細も確認できます。

- * ディスクプールの概要 *

  実質的タイプ（FCAL、SAS、SATA、MSATA、SSD）別のディスク数が表示されます。アレイLUNやVMDISK）、ディスクの状態などが表示されます。アグリゲート、共有ディスク、スペアディスク、破損ディスク、未割り当てディスクの数など、その他の詳細を確認することもできます。サポートされていないディスクで構成実質的ディスクタイプ数のリンクをクリックすると、選択した状態および実質的タイプのディスクが表示されます。たとえば、状態が「破損」で実質的タイプが「 SAS 」のディスク数のリンクをクリックすると、状態が「破損」で実質的タイプが「 SAS 」のすべてのディスクが表示されます。

- * ディスク *

  ディスクの名前が表示されます。

- * RAID グループ *

  RAID グループの名前が表示されます。

- * 所有者ノード *

  ディスクが属するノードの名前が表示されます。ディスクが未割り当ての場合、この列に値は表示されません。

- * 状態 *

  ディスクの状態が表示されます。「アグリゲート」、「共有」、「スペア」、「破損」、「未割り当て」、 サポートされていないか不明ですデフォルトでは、この列の状態は、「破損」、「未割り当て」、「サポート対象外」、「スペア」、「アグリゲート」の順にソートされて表示されます。 共有。

- * ローカルディスク *

  ディスクがローカルクラスタに配置されているかリモートクラスタに配置されているかを示す「はい」または「いいえ」が表示されます。この列は、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

- * 位置 *

  コンテナタイプに基づいてディスクの位置が表示されます。たとえば、コピー、データ、パリティなどです。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 影響を受けるアグリゲート *

  障害が発生したディスクの影響を受けるアグリゲートの数が表示されます。個数のリンクにカーソルを合わせると影響を受けるアグリゲートが表示され、アグリゲート名をクリックするとそのアグリゲートの詳細を確認できます。アグリゲート数をクリックして、影響を受けるアグリゲートのリストを健全性/アグリゲートのインベントリページで確認することもできます。

  次の場合、この列に値は表示されません。

  - Unified Manager に追加されたクラスタに破損ディスクが含まれている場合
  - 障害が発生したディスクがない場合

- * ストレージプール *

  SSD が属するストレージプールの名前が表示されます。ストレージプールの名前にカーソルを合わせると、ストレージプールの詳細を確認できます。

- * 格納可能な容量 *

  使用可能なディスク容量が表示されます。

- * 物理容量 *

  ライトサイジングや RAID 構成でフォーマットする前の raw ディスクの容量が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タイプ *

  ディスクのタイプが表示されます。たとえば、 ATA 、 SATA 、 FCAL 、 VMDISK などです。

- * 有効なタイプ *

  ONTAP によって割り当てられたディスクタイプが表示されます。

  ONTAP の特定のディスクタイプは、その作成、アグリゲートへの追加、およびスペアの管理を行う目的において同じタイプとみなされます。ONTAP は、各ディスクタイプに実質的ディスクタイプを割り当てます。

- * スペアブロック使用率。 *

  SSD ディスクの使用済みのスペアブロックの割合が表示されます。この列は、 SSD ディスク以外のディスクについては空白になります。

- * 使用された定格寿命 %*

  SSD の実際の使用状況とメーカーの想定寿命に基づいて、 SSD の推定される使用済み寿命の割合が表示されます。この値が 99 を超えた場合、想定される耐久度に達したと考えられますが、必ずしも SSD で障害が発生しているとはかぎりません。値が不明なディスクについては省略されます。

- * ファームウェア *

  ディスクのファームウェアバージョンが表示されます。

- * RPM *

  ディスクの回転速度（ rpm ）が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * モデル *

  ディスクのモデル番号が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ベンダー *

  ディスクベンダーの名前が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * シェルフ ID *

  ディスクが配置されているシェルフの ID が表示されます。

- * 湾 *

  ディスクが配置されているベイの ID が表示されます。

[関連注釈（ **Related Annotations** ）] パネル

選択したクラスタに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、クラスタに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

選択したクラスタに関連付けられているデバイスの詳細を確認できます。

これには、クラスタに接続されたデバイスのタイプ、サイズ、数、ヘルスステータスなどのプロパティが含まれます。個数のリンクをクリックすると、そのデバイスについてさらに詳しい分析を行うことができます。

MetroCluster のパートナーペインを使用すると、リモート MetroCluster パートナーの数や詳細、およびノード、アグリゲート、 SVM などの関連するクラスタコンポーネントを取得できます。MetroCluster パートナーペインは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

Related Devices ペインでは、クラスタに関連するノード、 SVM 、アグリゲートを確認し、それらに移動す

ることができます。

- * MetroCluster パートナー *

  MetroCluster パートナーのヘルスステータスが表示されます。個数のリンクを使用して詳細に移動し、クラスタコンポーネントの健全性や容量に関する情報を確認できます。

- * ノード * ：

  選択したクラスタに属するノードの数、容量、および健全性ステータスが表示されます。容量は、総容量のうちの使用可能な合計容量を示します。

- * Storage Virtual Machine *

  選択したクラスタに属する SVM の数が表示されます。

- * アグリゲート *

  選択したクラスタに属するアグリゲートの数、容量、および健全性ステータスが表示されます。

[関連グループ] ペイン

選択したクラスタを含むグループのリストを確認できます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したクラスタのアラートのリストを確認できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

ケンセンセイ/ノオトインヘントリヘエシ

健全性/ノードインベントリページでは、選択したクラスタ内のノードに関する詳細情報を確認できます。

コマンドボタン

- エクスポート

  監視しているすべてのノードの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。

ノードリスト

ノードリストには、クラスタ内で検出されたすべてのノードのプロパティが表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  ノードの現在のステータスを示すアイコン。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  アイコンにカーソルを合わせると、ノードに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

- * ノード *

  ノードの名前。

- * 状態 *

  ノードの状態。「稼働」または「停止」のいずれかになります。

- * HA状態*

  HAペアの状態。「エラー」、「警告」、「標準」、「該当なし」のいずれかになります。

- ダウンタイム

  ノードがオフラインになってからの経過時間かオフラインになった時点のタイムスタンプ。ノードがオフラインになってから1週間を過ぎると、タイムスタンプが表示されます。

- * クラスタ *

  ノードが属するクラスタの名前。

- * モデル *

  ノードのモデル。

- * OS バージョン *

  ノードで実行されているONTAP ソフトウェアのバージョン。

- オールフラッシュによる最適化

  ノードがソリッドステートドライブ（SSD）のみをサポートするように最適化されているかどうか。

- * シリアル番号 *

  ノードのシリアル番号。

- * ファームウェアバージョン *

  ノードのファームウェアのバージョン番号。

- * 所有者 *

  ノードの所有者の名前。

- * 場所 *

  ノードの場所。

- アグリゲートの使用容量

  ノードのアグリゲートでデータに使用されているスペースの量。

- アグリゲート合計容量

  ノードのアグリゲートでデータに使用できる合計スペース。

- 使用可能なスペア容量

  アグリゲートの容量を拡張するために使用できるノードの使用可能なスペースの量。

- 使用可能な物理容量

  ノードの使用可能なスペースの量。

- 合計物理容量

  サイジングの適正化やRAID構成を適用する前のノード内のすべての未フォーマットディスクの容量。

- * SVM数*

  クラスタに含まれているSVMの数。

- * FCポート数*

  ノードに含まれているFCポートの数。

- * FCoEポート数*

  ノードに含まれているFCoEポートの数。

- イーサネットポート数

  ノードに含まれているイーサネットポートの数。

- フラッシュカードサイズ

  ノードに取り付けられているフラッシュカードのサイズ。

- フラッシュカード数

  ノードに取り付けられているフラッシュカードの数。

- ディスクシェルフ数

  ノードに含まれているディスクシェルフの数。

- * ディスク数 *

  ノード内のディスクの数。

[フィルタ**]**ペイン

[フィルタ（Filters）]パネルでは、ノードリストに情報を表示する方法をカスタマイズするフィルタを設定できます。Status、State、およびHA Stateの各列に関連するフィルタを選択できます。

[フィルタ]ペインで指定したフィルタは、[ノード]リストの列に指定したフィルタよりも優先されます。

ケンセンセイ/アクリケエトインヘントリヘエ

健常性/アグリゲートのインベントリページには、監視対象のアグリゲートに関する情報が表示され、しきい値の設定を確認および変更することができます。

コマンドボタン

- しきい値の編集

  アグリゲートしきい値の編集ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、1つ以上のアグリゲートのしきい値の設定を編集できます。

- エクスポート

  監視しているすべてのアグリゲートの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。

アグリゲートのリスト

検出されたすべてのアグリゲートのプロパティが表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  アグリゲートの現在のステータス。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスにカーソルを合わせると、アグリゲートに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  アグリゲートのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 [* 詳細の表示 *] ボタンをクリックします。

  アグリゲートのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

- * 集計 *

  アグリゲートの名前。

  アグリゲートにカーソルを合わせると、最後に生成されたイベント、アグリゲートが含まれるノード、RAIDタイプ、Snapshotリザーブ、Snapshotコピー、アグリゲートのスペース割り当て状況などの情報を確認できます。現在実行中のボリューム移動処理の数も確認できます。

- * 状態 *

アグリゲートの現在の状態：

- オフラインです

  読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

- オンライン

  このアグリゲートでホストされているボリュームへの読み取りおよび書き込みアクセスが許可されています。

- 制限

  パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

- 作成中です

  アグリゲートを作成中です。

- 破棄しています

  アグリゲートを削除中です。

- 失敗しました

  アグリゲートをオンラインにできません。

- フリーズしました

  アグリゲートが（一時的に）要求に応答していません。

- 不整合

  アグリゲートが破損とマークされています。テクニカルサポートにお問い合わせください。

- Iron 使用不可

  アグリゲートで診断ツールを実行できません。

- マウント中

  アグリゲートをマウントしています。

- 一部有効です

  アグリゲート用のディスクが少なくとも 1 つ見つかりましたが、複数のディスクが不足しています。

- 休止中です

  アグリゲートが休止されています。

- 休止中です

アグリゲートを休止中です。

- リバート済み

  アグリゲートのリバート処理が完了しました。

- アンマウントされました

  アグリゲートがオフラインです。

- アンマウント中です

  アグリゲートをオフラインにしています。

- 不明です

  アグリゲートが検出されましたが、Unified Managerサーバでまだアグリゲートの情報を取得していません。

- * ノード *

  アグリゲートが含まれるストレージコントローラの名前。

- ミラーステータス

  アグリゲートのミラーステータス：

  - ミラー

    アグリゲートのプレックスデータがミラーされています。

  - ミラーデグレード

    アグリゲートのプレックスデータをミラーできません。

  - ミラー再同期中です

    アグリゲートのプレックスデータのミラーを実行中です。

  - 失敗しました

    アグリゲートのプレックスデータのミラーに失敗しました。

  - 設定が無効です

    アグリゲートの作成前の初期状態です。

  - 未初期化

    アグリゲートを作成中です。

  - ミラーされてい

アグリゲートがミラーされていません。

- CP数を確認中です

  アグリゲートが取り込まれ、プレックスのCP数が対応しているかをUnified Managerで検証しています。

- 不明

  アグリゲートラベルが設定された問題 があります。アグリゲートは識別されますが、ONTAP システムで正確に取り込めません。

- CP数の確認が必要です

  アグリゲートが取り込まれましたが、両方のプレックスのCP数が対応しているかがまだ検証されていません。

アグリゲートの状態がmirror_resynchronizingの場合は、再同期の完了率も表示されます。

- 移行中

  アグリゲートの移行が完了しているかどうか。

- * タイプ *

  アグリゲートのタイプ：

  - HDD
  - ハイブリッド

    HDDとSSDの組み合わせですが、Flash Poolは有効になっていません。

  - ハイブリッド（Flash Pool）

    HDDとSSDの組み合わせで、Flash Poolが有効になっています。

  - SSD の場合
  - SSD （ FabricPool ）

    SSDとクラウド階層の組み合わせです

  - VMDisk（SDS）

    仮想マシン内の仮想ディスク

  - VMディスク（FabricPool ）

    仮想ディスクとクラウド階層の組み合わせです

  - 標準ディスクおよびSSDディスクのLUN（FlexArray ）の場合、監視対象のストレージシステムが8.3より前のバージョンのONTAP を実行しているときは、この列が空白になります。

- * SnapLock タイプ *

アグリゲートのSnapLock タイプ。「Compliance」、「Enterprise」、「Non-SnapLock」のいずれかです。

- 使用済みデータ容量

  アグリゲートでデータに使用されているスペースの量。

- 使用済みデータ**%**

  アグリゲートでデータに使用されているスペースの割合。

- 使用可能なデータ容量

  アグリゲートでデータに使用できるスペースの量。

- 使用可能なデータ**%**

  アグリゲートでデータに使用できるスペースの割合。

- 合計データ容量

  アグリゲートの合計データサイズ。

- * コミット容量 *

  アグリゲートでボリュームに対してコミットされているすべてのスペースの合計。

  アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合、コミット容量は元のボリュームサイズではなく自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づきます。FabricPool アグリゲートの場合、この値はローカルの高パフォーマンス階層の容量のみに関連します。クラウド階層で使用可能なスペースの量は、この値には反映されません。

- スペース削減

  データの格納に使用されている合計論理スペースと、ONTAP のStorage Efficiencyテクノロジを使用しなかった場合にデータの格納に必要になる合計物理スペースに基づいて、ストレージ容量削減比率が表示されます。

  このフィールドが表示されるのは、監視対象のストレージシステムでONTAP バージョン9.0以降を実行している場合だけで、ルート以外のアグリゲートについてのみ値が表示されます。

- * RAID タイプ *

  RAID構成タイプ：

  - RAID 0：すべてのRAIDグループのタイプがRAID 0です。
  - RAID 4：すべてのRAIDグループのタイプがRAID 4です。
  - RAID-DP ：すべての RAID グループのタイプが RAID-DP です。
  - RAID-TEC ：すべての RAID グループのタイプが RAID-TEC です。
  - Mixed RAID：アグリゲートに異なるRAIDタイプ（RAID 0、RAID 4、RAID-DP、RAID-TEC ）のRAIDグループが含まれています。

- クラウド階層の使用済みスペース

  クラウド階層で使用されているスペースの量。アグリゲートがFabricPool アグリゲートの場合に使用されている容量。

[フィルタ**]**ペイン

アグリゲートリストの情報の表示方法をカスタマイズするフィルタを設定できます。[ステータス]列に関連するフィルタを選択できます。

> フィルタペインで指定したフィルタは、アグリゲートリストの各列で指定したフィルタよりも優先されます。

健常性/アグリゲートの容量と使用状況ページ

Health/Aggregates Capacity and Utilizationページでは、すべてのクラスタのアグリゲートの容量と使用状況に関する情報を確認できます。この情報を使用すると、容量のリスクの可能性を把握したり、アグリゲートの設定済みの容量、使用容量、未使用容量を確認したりできます。

監視しているすべてのアグリゲートの詳細をカンマ区切り値でエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`)ファイル。

- * クラスタ *

  クラスタ名。

- * HAペア*

  2つのノードを構成して得られるHAペア値。

- * 集計 *

  アグリゲート名。

- 合計データ容量

  合計データ容量（使用容量と使用可能容量を足したもの）。

- 使用済みデータ容量

  使用済みデータ容量。

- 使用済みデータ**%**

  使用済みデータ容量の割合。

- 使用可能なデータ容量

  使用可能なデータ容量。

- 使用可能なデータ**%**

  使用可能なデータ容量の割合。

- *日次増加率

  アグリゲートでの24時間ごとの増加率。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの推定日数。

- スペースがフルのしきい値**%**

  アグリゲートがフルであるとみなす割合。

- スペースがほぼフルのしきい値**%**

  アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合。

- 増加率しきい値

  アグリゲートの増加率が正常であるとみなす割合。このしきい値を超えると、「アグリゲートの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数しきい値

  アグリゲートの増加率の標準偏差に適用される係数。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「アグリゲートの増加率が異常」イベントが生成されます。

- フルまでの日数しきい値

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの残り日数。

- * Snapshotリザーブの合計容量*

  アグリゲートのSnapshotリザーブの合計容量。

- * Snapshotリザーブの使用容量*

  SnapshotコピーがSnapshotリザーブで使用しているスペースの量。

- * Snapshotリザーブの使用率

  SnapshotコピーがSnapshotリザーブで使用しているスペースの量の割合。

- * Snapshotリザーブの使用可能容量*

  Snapshotコピーに使用できるスペースの量。

- * Snapshotリザーブの使用可能率

  Snapshotコピーに使用できるスペースの量の割合。

- *「Snapshotコピーリザーブがフル」しきい値を超えています

  アグリゲートのSnapshotコピー用にリザーブされたスペースがすべて使用されているとみなす割合。

- オーバーコミット容量**%**

  アグリゲートオーバーコミットの割合。

- オーバーコミットのしきい値**%**

  アグリゲートがオーバーコミットされているとみなす割合。

- *「ほぼオーバーコミット」しきい値

  アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合。

- アグリゲートタイプ

  アグリゲートのタイプ：

  - HDD
  - ハイブリッド

    HDDとSSDの組み合わせですが、Flash Poolは有効になっていません。

  - ハイブリッド（Flash Pool）

    HDDとSSDの組み合わせで、Flash Poolが有効になっています。

  - SSD の場合
  - SSD （ FabricPool ）

    SSDとクラウド階層の組み合わせです

  - VMDisk（SDS）

    仮想マシン内の仮想ディスク

  - VMディスク（FabricPool ）

    仮想ディスクとクラウド階層の組み合わせです

  - 標準ディスクおよびSSDディスクのLUN（FlexArray ）の場合、監視対象のストレージシステムが8.3より前のバージョンのONTAP を実行しているときは、この列が空白になります。

- * RAID タイプ *

  RAID構成タイプ。

- アグリゲートの状態

  アグリゲートの現在の状態。

- * SnapLock タイプ *

  アグリゲートがSnapLock アグリゲートか非SnapLockアグリゲートか。

- クラウド階層の使用済みスペース

  クラウド階層で現在使用されているデータ容量。

- * クラウド階層 *

  ONTAP での作成時に指定されたクラウド階層のオブジェクトストアの名前。

健常性/アグリゲートの詳細ページ

健全性/アグリゲートの詳細ページでは、選択したアグリゲートについて、容量、ディスク情報、設定の詳細、生成されたイベントなどの詳細情報を確認できます。また、そのアグリゲートに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

コマンドボタン

> FabricPool 対応アグリゲートを監視する場合、このページのコミット済み容量とオーバーコミット容量の値はローカルのパフォーマンス階層の容量のみに基づきます。クラウド階層で使用可能なスペースの量は、オーバーコミット容量の値に反映されません。同様に、アグリゲートのしきい値もローカルのパフォーマンス階層のみに対する値となります。

選択したアグリゲートについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/アグリゲートの詳細ページに移動できます。

-

  選択したアグリゲートをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *
  - アラートを追加します

    選択したアグリゲートにアラートを追加できます。

  - しきい値の編集

    選択したアグリゲートのしきい値の設定を変更できます。

- * アグリゲートを表示 *

  健常性/アグリゲートのインベントリページに移動できます。

Capacity （容量）タブ

容量タブには、選択したアグリゲートについて、容量、しきい値、日次増加率などの詳細情報が表示されます。

デフォルトでは、ルートアグリゲートについては容量のイベントは生成されません。また、 Unified Manager で使用されるしきい値のノードのルートアグリゲートには適用されません。これらのイベントが生成されるように設定を変更できるのは、テクニカルサポート担当者だけです。テクニカルサポート担当者が設定を変更すると、しきい値がノードのルートアグリゲートにも適用されるようになります。

- * 容量 *

  データ容量のグラフと Snapshot コピーのグラフに、アグリゲートの容量の詳細が表示されます。

  - 使用済み

    アグリゲートでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - オーバーコミット

    アグリゲートのスペースがオーバーコミットされていることを示します。

  - 警告

    アグリゲートのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

  - エラー

    アグリゲートのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

  - データグラフ

    アグリゲートの合計データ容量と使用済みデータ容量が表示されます。アグリゲートがオーバーコミットされている場合は、フラグとオーバーコミット容量が表示されます。

  - Snapshot コピーのグラフ

    このグラフは、 Snapshot 使用容量または Snapshot リザーブが 0 でない場合にのみ表示されます。

  どちらのグラフにも、 Snapshot 使用容量が Snapshot リザーブを超えている場合には超過分の使用容量が表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートについて、クラウド階層の容量に関する詳細が表示されます。FabricPool のライセンス設定またはライセンス設定は行われません。

  - 使用済み

    クラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

- 使用不可

  Amazon S3、Microsoft AzureクラウドFabricPool 、またはIBM Cloud Object Storageのクラウド階層の使用できないスペースが表示されます。このスペースは、別のFabricPool対応アグリゲートと共有されている可能性があります。

- データグラフ

  Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量、このアグリゲートで使用されている容量、同じクラウド階層を使用する他のアグリゲートで使用されているために使用できない容量が表示されます。

StorageGRID の場合、このアグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

- * 詳細 *

  容量に関する詳細情報が表示されます。

  - 合計容量

    アグリゲート内の合計容量が表示されます。

  - データ容量

    アグリゲートで使用されているスペース（使用済み容量）とアグリゲートの使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。

  - Snapshot リザーブ

    アグリゲートの Snapshot の使用容量と空き容量が表示されます。

  - オーバーコミット容量

    アグリゲートオーバーコミットメントを表示します。アグリゲートオーバーコミットを使用すると、すべてのストレージが使用中でないかぎり、アグリゲートの実際の使用可能容量よりも多くのストレージを割り当てることができます。シンプロビジョニングを使用している場合、アグリゲート内のボリュームの合計サイズがアグリゲートの総容量を超えることがあります。

    > アグリゲートをオーバーコミットした場合は、アグリゲートの空きスペースを注意深く監視し、必要に応じてストレージを追加して、スペース不足による書き込みエラーを回避する必要があります。

  - クラウド階層

    Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、クラウド階層の容量について、ライセンスで許可された合計容量、このアグリゲートで使用されている容量、他のアグリゲートで使用されている容量、および空き容量が表示されます。StorageGRID の場合、このアグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

  - 合計キャッシュスペース

    Flash Pool アグリゲートに追加されているソリッドステートドライブ（ SSD ）の合計スペースが表示

されます。アグリゲートで Flash Pool を有効にしているが、 SSD が追加されていない場合、キャッシュスペースは 0KB と表示されます。

> このフィールドは、アグリゲートで Flash Pool が無効になっている場合は表示されません。

- アグリゲートのしきい値

  アグリゲートの容量に関する次のしきい値が表示されます

  - ほぼフルのしきい値

    アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    アグリゲートがフルであるとみなす割合を示します。

  - 「ほぼオーバーコミット」しきい値

    アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - 「オーバーコミット」しきい値

    アグリゲートがオーバーコミットされたとみなす割合を示します。

- その他の詳細：日次増加率

  最後の 2 つのサンプル間の変更率が 24 時間続いた場合にアグリゲートで使用されるディスクスペースが表示されます。

  たとえば、アグリゲートのディスクスペースの使用量が午後 2 時に 10GB で、午後 6 時に 12GB であるとすると、このアグリゲートの 1 日あたりの増加率は 2GB です。

- ボリューム移動

  現在実行中のボリューム移動処理の数が表示されます。

  - ボリュームが配置されました

    アグリゲートから移動中のボリュームの数と容量が表示されます。

  リンクをクリックすると、ボリューム名、ボリュームの移動先のアグリゲート、ボリューム移動処理のステータス、推定終了時刻などの詳細を確認できます。

  - に表示されます

    アグリゲートに移動中のボリュームの数と残りの移動容量が表示されます。

リンクをクリックすると、ボリューム名、ボリュームの移動元のアグリゲート、ボリューム移動処理のステータス、推定終了時刻などの詳細を確認できます。

- ボリューム移動後の推定使用容量

  ボリューム移動処理完了後のアグリゲートの推定使用済みスペース（割合と KB 、 MB 、 GB など）が表示されます。

- * 容量の概要 - ボリューム *

  アグリゲートに含まれるボリュームの容量に関する情報がグラフで表示されます。ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）とボリュームの使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうちアグリゲートの容量の問題が原因で使用できないスペース（使用不可の容量）が表示されます。

  表示するグラフはドロップダウンリストから選択できます。グラフに表示されるデータをソートして、使用済みサイズ、プロビジョニングされたサイズ、使用可能な容量、 1 日あたりの最大および最小増加率などの詳細を表示できます。アグリゲート内のボリュームを含む Storage Virtual Machine （ SVM ）でデータをフィルタリングできます。シンプロビジョニングボリュームの詳細を表示することもできます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。デフォルトでは、アグリゲート内の上位 30 個のボリュームがフィルタリングされて表示されます。

Disk Information （ディスク情報）タブ

選択したアグリゲート内のディスクについて、 RAID タイプとサイズ、アグリゲートで使用されているディスクのタイプなど、詳細な情報が表示されます。このタブには、 RAID グループと使用されているディスクのタイプ（ SAS 、 ATA 、 FCAL 、 SSD 、 VMDISK など）を示す図も表示されます。パリティディスクやデータディスクにカーソルを合わせると、ディスクのベイ、シェルフ、回転速度などの詳細を確認できます。

- * データ *

  専用データディスク、共有データディスク、またはその両方の詳細が図で表示されます。データディスクに共有ディスクが含まれている場合は、共有ディスクの詳細が表示されます。専用ディスクと共有ディスクの両方が含まれているデータディスクの場合は、両方のディスクの詳細が表示されます。

  - * RAID の詳細 *

    専用ディスクの場合のみ、 RAID の詳細が表示されます。

    - を入力します

      RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC ）が表示されます。

    - グループサイズ

      RAID グループに含めることができるディスクの最大数が表示されます。

    - グループ

      アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

  - * 使用されているディスク *

    - 実質的タイプ

データディスクの種類（ATA 、 SATA 、 FCAL 、 SSD 、 や VMDISK など）を追加します。

- データディスク

  アグリゲートに割り当てられているデータディスクの数と容量が表示されます。データディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクしか含まれていない場合は表示されません。

- パリティディスク

  アグリゲートに割り当てられているパリティディスクの数と容量が表示されます。パリティディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクしか含まれていない場合は表示されません。

- 共有ディスク

  アグリゲートに割り当てられている共有データディスクの数と容量が表示されます。共有ディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクが含まれている場合にのみ表示されます。

◦ * スペアディスク *

選択したアグリゲートのノードで使用できるスペアデータディスクの実質的タイプ、数、および容量が表示されます。

> Unified Manager では、アグリゲートがパートナーノードにフェイルオーバーされた場合、アグリゲートと互換性があるすべてのスペアディスクが表示されないことがあります。

• * SSD キャッシュ *

専用キャッシュ SSD ディスクと共有キャッシュ SSD ディスクに関する詳細が表示されます。

専用キャッシュ SSD ディスクについては、次の詳細が表示されます。

◦ * RAID の詳細 *

- を入力します

  RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC ）が表示されます。

- グループサイズ

  RAID グループに含めることができるディスクの最大数が表示されます。

- グループ

  アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

◦ * 使用されているディスク *

- 実質的タイプ

  アグリゲートでキャッシュに使用されているディスクタイプとして「 SSD 」が表示されます。

- データディスク

キャッシュ用にアグリゲートに割り当てられているデータディスクの数と容量が表示されます。

- パリティディスク

  キャッシュ用にアグリゲートに割り当てられているパリティディスクの数と容量が表示されます。

◦ * スペアディスク *

選択したアグリゲートのノードでキャッシュに使用できるスペアディスクの実質的タイプ、数、および容量が表示されます。

> Unified Manager では、アグリゲートがパートナーノードにフェイルオーバーされた場合、アグリゲートと互換性があるすべてのスペアディスクが表示されないことがあります。

共有キャッシュについては、次の情報が表示されます。

◦ * ストレージプール *

ストレージプールの名前が表示されます。ストレージプールの名前にカーソルを合わせると、次の情報を確認できます。

- ステータス

  ストレージプールのステータスが表示されます。正常であるか正常でないかがあります。

- 割り当て合計

  ストレージプール内の合計割り当て単位とサイズが表示されます。

- 割り当て単位のサイズ

  アグリゲートに割り当て可能なストレージプール内の最小スペースが表示されます。

- ディスク

  ストレージプールの作成に使用されているディスクの数が表示されます。ストレージプールの列のディスク数と、そのストレージプールのディスク情報タブに表示されるディスク数が一致しない場合は、 1 つ以上のディスクが破損しており、ストレージプールが正常な状態でないことを示しています。

- 使用済みの割り当て

  アグリゲートで使用されている割り当て単位の数とサイズが表示されます。アグリゲート名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

- 使用可能な割り当て

  ノードで使用可能な割り当て単位の数とサイズが表示されます。ノード名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

◦ * 割り当て済みキャッシュ *

アグリゲートで使用されている割り当て単位のサイズが表示されます。

- * 割り当て単位 *

  アグリゲートで使用されている割り当て単位の数が表示されます。

- * ディスク *

  ストレージプールに含まれているディスクの数が表示されます。

- * 詳細 *
  - ストレージプール

    ストレージプールの数が表示されます。

  - 合計サイズ

    ストレージプールの合計サイズが表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートを使用している場合、クラウド階層の名前が表示されます。また、Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageのオブジェクトにライセンスで許可されている容量が表示されます。

[構成 **]** タブ

Configuration タブには、選択したアグリゲートについて、クラスタノード、ブロックタイプ、 RAID タイプ、 RAID サイズ、 RAID グループ数などの詳細が表示されます。

- * 概要 *
  - ノード

    選択したアグリゲートが含まれるノードの名前が表示されます。

  - ブロックタイプ（ Block Type ）

    アグリゲートのブロック形式が表示されます。 32 ビットまたは 64 ビットのいずれかになります。

  - RAID タイプ

    RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、 RAID-TEC 、または混在 RAID ）が表示されます。

  - RAID サイズ

    RAID グループのサイズが表示されます。

  - RAID グループ

    アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

- SnapLock タイプ

  アグリゲートの SnapLock タイプが表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートの場合、オブジェクトストアの詳細が表示されます。一部のフィールドはストレージプロバイダに応じて異なります。

  - 名前

    ONTAP での作成時に指定されたオブジェクトストアの名前が表示されます。

  - Object Storage Providerの略

    ストレージプロバイダの名前が表示されます。たとえば、StorageGRID 、Amazon S3、IBM Cloud Object Storage、Microsoft Azureクラウド、Alibaba Cloud Object Storageなどです。

  - オブジェクトストア名（FQDN）またはサーバ名

    オブジェクトストアのFQDNが表示されます。

  - アクセスキーまたはアカウント

    オブジェクトストアのアクセスキーまたはアカウントが表示されます。

  - バケット名またはコンテナ名

    オブジェクトストアのバケット名またはコンテナ名が表示されます。

  - SSL

    オブジェクトストアに対してSSL暗号化が有効になっているかどうかが表示されます。

履歴領域

履歴領域には、選択したアグリゲートの容量に関する情報がグラフで表示されます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、アグリゲートの使用量が継続的に「ほぼフル」のしきい値を超えていれば、それに応じた措置を講じることができます。

履歴グラフには次の情報が表示されます。

- * アグリゲート - 使用容量（ % ） *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの使用率とアグリゲートの容量使用履歴が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Capacity Used の凡例をクリックすると、 Capacity Used のグラフの線が非表示になります。

- * アグリゲート - 使用容量と総容量 *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの容量の使用履歴と使用済み容量および合計容量（バイト、 KB 、 MB ）が表示されます。 垂直（ y ）軸など。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、「使用済みトレンド容量」の凡例をクリックすると、「使用済みトレンド容量」のグラフ行が非表示になります。

- * アグリゲート - 使用容量（ % ）対コミット容量（ % ） *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの容量使用履歴とコミット済みスペースの割合が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Space Committed の凡例をクリックすると、 Space Committed のグラフの線が非表示になります。

イベントのリスト

イベントリストには、新規イベントと確認済みイベントに関する詳細が表示されます。

- * 重大度 *

  イベントの重大度が表示されます。

- * イベント *

  イベント名が表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成されてからの経過時間が表示されます。1 週間を過ぎたイベントには、生成時のタイムスタンプが表示されます。

Related Devices ペイン

Related Devices ペインでは、アグリゲートに関連するクラスタノード、ボリューム、およびディスクを確認できます。

- * ノード *

  アグリゲートが含まれるノードの容量と健全性ステータスが表示されます。容量は、総容量のうちの使用可能な合計容量を示します。

- * ノード内のアグリゲート *

  選択したアグリゲートが含まれるクラスタノード内のアグリゲートの総数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。たとえば、クラスタノードに 10 個のアグリゲートがあり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * ボリューム *

アグリゲート内の FlexVol ボリュームと FlexGroup ボリュームの数と容量が表示されます。 FlexGroup コンスティチュエントは含まれません。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。

- * リソースプール *

  アグリゲートに関連するリソースプールが表示されます。

- * ディスク *

  選択したアグリゲート内のディスクの数が表示されます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したアグリゲートに対して作成されたアラートのリストを確認できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

ケンシヨウセイ/ **Storage Virtual Machine**インヘントリヘエシ

健常性/ Storage Virtual Machineインベントリページでは、監視しているStorage Virtual Machine（SVM）に関する詳細情報を表示できます。

コマンドボタン

- エクスポート

  監視しているすべてのSVMの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。

- 注釈

  選択したStorage Virtual Machine（SVM）をアノテートできます。

SVMリスト

SVMリストには、検出されたすべてのSVMのプロパティが表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  SVMの現在のステータス。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスにカーソルを合わせると、SVMに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  SVMのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因 などの情報が表示されます。View Details ボタンをクリックすると、イベントに関する詳細情報を表示できます。

  SVMのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の3つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が

表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、View All Eventsリンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

- * Storage Virtual Machine *

  SVM の名前。

  各SVMにカーソルを合わせると、最後に生成されたイベント、SVMが属するクラスタ、SVMのボリュームタイプ、使用できるプロトコル、SVMのスペース割り当て状況などの情報を確認できます。また、SVMが属するクラスタ、クラスタに属するすべてのSVM、SVMに属するボリュームなど、関連するオブジェクトに関する詳細も確認できます。

- * 状態 *

  SVMの現在の管理状態。「実行中」、「停止」、「開始中」、「停止中」のいずれかになります。

- * クラスタ *

  SVMが属するクラスタの名前。

- 使用できるボリュームタイプ

  SVMで作成できるボリュームのタイプ。「InfiniteVol」、「FlexVol 」、「FlexVol/FlexGroup」のいずれかになります。

  > FlexGroup タイプはONTAP 9.1以降を使用している場合に使用できます。

- 使用可能なデータ容量

  SVM内のすべてのボリュームの使用可能なデータ容量。

- 合計データ容量

  SVM内のすべてのボリュームの合計データ容量。

- ルートボリューム

  SVMのルートボリュームの名前。

- * NISの状態*

  Network Information Service（NIS；ネットワーク情報サービス）の状態。「有効」、「無効」、「未設定」のいずれかになります。

- * NISドメイン*

  NISドメイン名。NISサーバが無効になっているか設定されていない場合、この列は空白になります。

- * DNS状態*

  Domain Name System（DNS；ドメインネームシステム）の状態。「有効」、「無効」、「未設定」のいずれかになります。

- * DNSドメイン*

  DNSドメイン名。

- ネームサービススイッチ

  ホストから収集された情報のタイプ。指定可能な値は、file、ldap、またはnisです。

- * LDAP有効*

  LDAPプロトコルが有効になっているかどうか。

- * 許可されたプロトコル *

  SVMで設定できるプロトコルのタイプ。使用可能なプロトコルは、FC / FCoE、iSCSI、HTTP、NDMP、NVMeです。NFS、CIFSです。

- 許容される最大ボリューム数

  SVMで設定できる、許容される最大ボリューム数。

- * ボリューム数 *

  SVMに含まれているボリュームの数。

[フィルタ]ペイン

Filtersペインでは、SVMリストへの情報の表示方法をカスタマイズするフィルタを設定できます。Status、State、およびAnnotationの各列に関連するフィルタを選択できます。

> フィルタペインで指定したフィルタは、SVMリストの各列で指定したフィルタよりも優先されます。

ケンシヨウセイ/**Storage Virtual Machine**ノシヨウサイヘエシ

健全性/ Storage Virtual Machineの詳細ページでは、選択したSVMについて、健全性、容量、構成、データポリシー、論理インターフェイス（LIF）、LUN、qtree、およびユーザおよびユーザグループのクォータまた、SVMに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

> 監視できるのはデータSVMだけです。

コマンドボタン

選択したSVMについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/ SVMの詳細ページに移動できます。

- * アクション *
  - アラートを追加します

    選択したSVMにアラートを追加できます。
  - しきい値の編集

    SVMのしきい値を編集できます。

    > このボタンは、qtreeタブで、またはInfinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ有効になります。

  - 注釈

    選択したSVMをアノテートできます。
- * Storage Virtual Machines *を表示します

  健常性/ Storage Virtual Machineインベントリページに移動できます。

正常性タブ

Healthタブには、ボリューム、アグリゲート、NAS LIF、SAN LIF、LUNなどのさまざまなオブジェクトのデータ可用性、データ容量、および保護の問題に関する詳細な情報が表示されます。プロトコル、サービス、NFSエクスポート、およびCIFS共有

オブジェクトのグラフをクリックすると、フィルタリングされたオブジェクトのリストを表示できます。たとえば、警告が表示されたボリュームの容量のグラフをクリックすると、重大度が「警告」の容量の問題があるボリュームのリストが表示されます。

- * 可用性の問題 *

  可用性の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数がグラフで表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、SVM内のデータの可用性に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、停止している NAS LIF および SAN LIF やオフラインになっているボリュームの情報が表示されます。

  現在実行中の関連するプロトコルやサービスに関する情報のほか、NFSエクスポートやCIFS共有の数とステータスも確認できます。

  選択したSVMがInfinite Volumeを備えたSVMの場合は、Infinite Volumeに関する可用性の詳細を確認できます。

- * 容量の問題 *

  容量の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数がグラフで表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、SVM内のデータの容量に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、設定されたしきい値を超える可能性があるアグリゲートの情報が表示されます。

選択したSVMがInfinite Volumeを備えたSVMの場合は、Infinite Volumeに関する容量の詳細を確認できます。

- * 保護の問題 *

  SVMの保護関連の健全性に関する概要情報として、保護の問題がある関係とない関係の両方を含む関係の合計数がグラフで表示されます。保護されていないボリュームがある場合は、リンクをクリックするとHealth / Volumesインベントリページに移動し、SVMにある保護されていないボリュームのフィルタリングされたリストを確認できます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフをクリックすると、保護/ボリューム関係ページが開き、保護関係の詳細のフィルタリングされたリストを確認できます。グラフの下には、SVM内のデータの保護に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、 Snapshot コピーリザーブがほぼフルのボリュームに関する情報や、 SnapMirror 関係の遅延の問題に関する情報が表示されます。

  選択したSVMがリポジトリSVMの場合、保護領域は表示されません。

Capacity （容量）タブ

容量タブには、選択した SVM のデータ容量に関する詳細情報が表示されます。

FlexVol またはFlexGroup ボリュームを備えたSVMについては、次の情報が表示されます。

- * 容量 *

  容量領域には、すべてのボリュームから割り当てられている使用済み容量と使用可能容量に関する詳細が表示されます。

  - 合計容量

    SVMの合計容量（MB、GBなど）が表示されます。

  - 使用済み

    SVMに属するボリュームでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - 保証あり - 利用可能

    SVM内のボリュームで使用可能な保証済みのデータ用スペースが表示されます。

  - 保証なし

    SVM内のシンプロビジョニングボリュームに割り当てられている、データに使用可能な残りのスペースが表示されます。

- * 容量に問題があるボリューム *

  容量に問題があるボリュームのリストが、容量の問題があるボリュームに関する詳細情報が表形式で表示されます。

  - ステータス

    ボリュームに、容量関連のある問題が指定された重大度であることを示します。

ステータスにカーソルを合わせると、ボリュームに対して生成された容量関連のイベントに関する詳細を確認できます。

ボリュームのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * 詳細を表示 * ボタンを使用します。

ボリュームのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

> ボリュームには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントがボリュームにある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- ボリューム

  ボリュームの名前が表示されます。

- 使用済みデータ容量

  ボリュームの容量の使用率に関する情報がグラフで表示されます。

- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

- シンプロビジョニング

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうかが表示されます。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- アグリゲート

  FlexVol ボリュームの場合は、ボリュームが含まれているアグリゲートの名前が表示されます。FlexGroup ボリュームの場合、 FlexGroup で使用されているアグリゲートの数が表示されます。

Infinite Volumeを備えたSVMについては、次の情報が表示されます。

- * 容量 *

  容量に関する次の詳細が表示されます。

  - データ容量の使用済み容量と空き容量の割合
  - Snapshot容量の使用済み容量と空き容量の割合
  - Snapshot オーバーフロー

    Snapshot コピーで使用されているデータスペースが表示されます。

- 使用済み

  Infinite Volumeを備えたSVMでデータに使用されているスペースが表示されます。

- 警告

  Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

- エラー

  Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

- * その他の詳細 *
  - 合計容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの合計容量が表示されます。

  - データ容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの使用済みデータ容量、使用可能データ容量、およびSnapshotオーバーフロー容量の詳細が表示されます。

  - Snapshot リザーブ

    Snapshotリザーブの使用済み容量と空き容量の詳細が表示されます。

  - システム容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの使用済みシステム容量と使用可能システム容量が表示されます。

  - しきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMの「ほぼフル」と「フル」のしきい値が表示されます。

- ストレージクラスの容量の詳細

  ストレージクラスの容量の使用状況に関する情報が表示されます。この情報は、Infinite Volumeを備えたSVMに対してストレージクラスが設定されている場合にのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machineストレージクラスしきい値*

  ストレージクラスの次のしきい値が表示されます。

  - ほぼフルのしきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがフルであるとみなす割合を示します。

- Snapshotの使用制限

  ストレージクラス内でSnapshotコピー用にリザーブされるスペースの上限を示します。

[構成] タブ

Configurationタブには、選択したSVMの設定に関する詳細について、SVMのクラスタ、ルートボリューム、含まれるボリュームのタイプ（Infinite VolumeまたはFlexVol ）、作成されたポリシーなどの情報が表示されます。

- * 概要 *
  - クラスタ

    SVMが属するクラスタの名前が表示されます。

  - 使用できるボリュームタイプ

    SVMで作成できるボリュームのタイプが表示されます。「InfiniteVol」、「FlexVol」、「FlexVol/FlexGroup」のいずれかになります。

  - ルートボリューム

    SVMのルートボリュームの名前が表示されます。

  - 許可するプロトコル

    SVMで設定できるプロトコルのタイプが表示されます。また、プロトコルが稼働しているかどうかを示します（●）、 Down （●）、またはが設定されていない（●）。

- *データLIF *
  - NAS

    SVMに関連付けられているNAS LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - SAN

    SVMに関連付けられているSAN LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - FC-NVMe

    SVMに関連付けられているFC-NVMe LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - ジャンクションパス

    Infinite Volumeがマウントされているパスが表示されます。ジャンクションパスは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合のみ表示されます。

  - ストレージクラス

選択したInfinite Volumeを備えたSVMに関連付けられているストレージクラスが表示されます。ストレージクラスは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合のみ表示されます。

- *管理LIF *
  - 可用性

    SVMに関連付けられている管理LIFの数が表示されます。管理LIFの状態（●）または down （●）。

- * ポリシー *
  - Snapshot

    SVMで作成されたSnapshotポリシーの名前が表示されます。

  - エクスポートポリシー

    エクスポートポリシーが 1 つ作成されている場合はその名前が表示され、複数作成されている場合はその数が表示されます。

  - データポリシー

    選択したInfinite Volumeを備えたSVMに対してデータポリシーが設定されているかどうかが表示されます。

- * サービス *
  - を入力します

    SVMで設定されているサービスのタイプが表示されます。「 Domain Name System （ DNS ；ドメインネームシステム）」または「 Network Information Service （ NIS ）」のいずれかです。

  - 状態

    サービスの状態が表示されます。 up （●）、 Down （●）、または設定されていない（●）。

  - ドメイン名（ Domain Name ）

    DNS サービスの DNS サーバまたは NIS サービスの NIS サーバの完全修飾ドメイン名（ FQDN ）が表示されます。NIS サーバが有効になっている場合は、アクティブな NIS サーバの FQDN が表示されます。NIS サーバが無効になっている場合は、すべての FQDN のリストが表示されます。

  - IP アドレス

    DNS サーバまたは NIS サーバの IP アドレスが表示されます。NIS サーバが有効になっている場合は、アクティブな NIS サーバの IP アドレスが表示されます。NIS サーバが無効になっている場合は、すべての IP アドレスのリストが表示されます。

[LIFs（LIF）]タブ

LIFタブには、選択したSVMに作成されているデータLIFに関する詳細が表示されます。

- * LIF *

選択したSVMに作成されているLIFの名前が表示されます。

- * 動作ステータス *

  LIFの動作ステータスが表示されます。up（）、 Down （）、または Unknown （）。LIFの動作ステータスは、物理ポートのステータスで決まります。

- * 管理ステータス *

  LIFの管理ステータスが表示されます。up（）、 Down （）、または Unknown （）。LIFの管理ステータスは、設定への変更やメンテナンスを実施するために、ストレージ管理者が変更します。管理ステータスは、動作ステータスとは異なる場合があります。ただし、 LIF の管理ステータスが「停止」の場合、動作ステータスはデフォルトで「停止」になります。

- * IP アドレス / WWPN *

  イーサネットLIFのIPアドレスとFC LIFのWorld Wide Port Name（WWPN）が表示されます。

- * プロトコル *

  CIFS、NFS、iSCSI、FC / FCoEなど、LIFに対して指定されているデータプロトコルのリストが表示されます。FC-NVMe、およびFlexCache が必要です。Infinite VolumeにはSANプロトコルは適用されません。

- * 役割 *

  LIFのロールが表示されます。「データ」または「管理」のいずれかです。

- * ホームポート *

  LIFが最初に関連付けられていた物理ポートが表示されます。

- * 現在のポート *

  LIFが現在関連付けられている物理ポートが表示されます。LIFが移行された場合、現在のポートがホームポートと同じでなくなることがあります。

- * ポートセット *

  LIFがマッピングされているポートセットが表示されます。

- * フェイルオーバーポリシー *

  LIFに設定されているフェイルオーバーポリシーが表示されます。NFS LIF、CIFS LIF、およびFlexCache LIFの場合、デフォルトのフェイルオーバーポリシーは「次に使用可能」です。FC LIFおよびiSCSI LIFには、フェイルオーバーポリシーは適用できません。

- * ルーティンググループ *

  ルーティンググループの名前が表示されます。ルーティンググループ名をクリックすると、ルートとデスティネーションゲートウェイに関する詳細を確認できます。

  ルーティンググループは ONTAP 8.3 以降ではサポートされないため、それらのクラスタの列は空白になります。

- * フェイルオーバーグループ *

  フェイルオーバーグループの名前が表示されます。

Qtrees （ qtree ）タブ

qtree タブには、 qtree とそのクォータに関する詳細が表示されます。1 つ以上の qtree の容量の健全性しきい値の設定を編集するには、しきい値の編集 * ボタンをクリックします。

カンマ区切りの値を作成するには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`) 監視対象のすべてのqtreeの詳細を含むファイル。CSVファイルにエクスポートしてqtreeのレポートを作成する際は、現在のSVM、現在のクラスタのすべてのSVM、データセンター内のすべてのクラスタのすべてのSVMのいずれを対象にするかを選択できます。エクスポートした CSV ファイルには、 qtree に関する追加のフィールドもいくつか表示されます。

> Infinite Volumeを備えたSVMの場合はqtreeタブは表示されません。

- * ステータス *

  qtree の現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスアイコンにカーソルを合わせると、 qtree に対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  qtree のステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * View Details * を使用します。

  qtree のステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、 * すべてのイベントを表示 * を使用して、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

  > qtree には、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントが qtree にある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- * qtree *

  qtree の名前が表示されます。

- * クラスタ *

  qtree を含むクラスタの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  qtree を含む Storage Virtual Machine （ SVM ）の名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * 音量 *

qtree が含まれているボリュームの名前が表示されます。

ボリューム名にカーソルを合わせると、ボリュームに関する詳細を確認できます。

- * クォータセット *

  qtree でクォータが有効になっているかどうかを示します。

- * クォータタイプ *

  ユーザ、ユーザグループ、または qtree のいずれのクォータであるかを示します。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * ユーザーまたはグループ *

  ユーザまたはユーザグループの名前が表示されます。ユーザおよびユーザグループごとに複数の行が表示されます。クォータのタイプが qtree の場合やクォータが設定されていない場合は空になります。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * 使用ディスク %*

  ディスクスペースの使用率が表示されます。ディスクのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、ボリュームのデータスペースに基づきます。クォータが設定されていない場合や qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、グリッドページに「該当なし」と表示され、 CSV エクスポートデータではフィールドが空白になります。

- * ディスクハードリミット *

  qtree に対するディスクスペースの最大割り当て容量が表示されます。この上限に達すると、 Unified Manager で重大なイベントが生成され、ディスクへの書き込みがそれ以上許可されなくなります。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。

- * ディスクソフトリミット *

  qtree に対するディスクスペースの割り当て容量について、警告イベントを生成する容量が表示されます。ディスクのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ディスクしきい値 *

  ディスクスペースについて設定されているしきい値が表示されます。ディスクのしきい値の制限なしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用されているファイル数 %*

  qtree で使用されているファイルの割合が表示されます。ファイルのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は表示されません。クォータが設定されていない場合や qtree が属するボリュームでクォータ

がオフになっている場合は、グリッドページに「該当なし」と表示され、 CSV エクスポートデータではフィールドが空白になります。

- * ファイルハードリミット *

  qtree に許可されるファイル数のハードリミットが表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。

- * ファイルソフトリミット *

  qtree に許可されるファイル数のソフトリミットが表示されます。ファイルのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

[ユーザークォータ **]** タブと **[** グループクォータ **]** タブ

選択したSVMに対するユーザおよびユーザグループのクォータに関する詳細が表示されます。クォータのステータス、ユーザまたはユーザグループの名前、ディスクおよびファイルのソフトリミットとハードリミット、使用されているディスクスペースとファイル数、ディスクのしきい値などの情報を確認できます。ユーザまたはユーザグループに関連付けられている E メールアドレスを変更することもできます。

- * 電子メールアドレスの編集コマンドボタン *

  E メールアドレスの編集ダイアログボックスが開き、選択したユーザまたはユーザグループの現在の E メールアドレスが表示されます。E メールアドレスを変更することができます。［メールアドレスの編集］フィールドが空白の場合、デフォルトルールを使用して、選択したユーザーまたはユーザーグループのメールアドレスが生成されます。

  複数のユーザが同じクォータを使用する場合は、ユーザの名前がカンマで区切って表示されます。また、デフォルトのルールを使用して E メールアドレスが生成されることはないため、通知を送信するには E メールアドレスを指定する必要があります。

- * 電子メールルールの設定コマンドボタン *

  SVMで設定されているユーザまたはユーザグループクォータについて、Eメールアドレスを生成するルールを作成または変更できます。クォータに違反が発生すると、指定した E メールアドレスに通知が送信されます。

- * ステータス *

  クォータの現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、警告（）、または標準（）。

  ステータスアイコンにカーソルを合わせると、クォータに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  クォータのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * View Details * を使用します。

  クォータのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、

イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、 * すべてのイベントを表示 * を使用して、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

> クォータには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントがクォータにある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- * ユーザーまたはグループ *

  ユーザまたはユーザグループの名前が表示されます。複数のユーザが同じクォータを使用する場合は、ユーザの名前がカンマで区切って表示されます。

  SecD のエラーによって ONTAP から有効なユーザ名が提供されない場合、値は「 Unknown 」と表示されます。

- * タイプ *

  ユーザまたはユーザグループのどちらのクォータであるかを示します。

- * ボリュームまたは qtree *

  ユーザまたはユーザグループのクォータが指定されているボリュームまたは qtree の名前が表示されます。

  ボリュームまたは qtree の名前にカーソルを合わせると、そのボリュームまたは qtree に関する詳細を確認できます。

- * 使用ディスク %*

  ディスクスペースの使用率が表示されます。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「該当なし」と表示されます。

- * ディスクハードリミット *

  クォータに対するディスクスペースの最大割り当て容量が表示されます。この上限に達すると、 Unified Manager で重大なイベントが生成され、ディスクへの書き込みがそれ以上許可されなくなります。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。

- * ディスクソフトリミット *

  クォータに対するディスクスペースの割り当て容量について、警告イベントを生成する容量が表示されます。ディスクのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ディスクしきい値 *

  ディスクスペースについて設定されているしきい値が表示されます。ディスクのしきい値制限なしでクォータが設定されている場合は ' 無制限と表示されますデフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用されているファイル数 %*

qtree で使用されているファイルの割合が表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「該当なし」と表示されます。

- * ファイルハードリミット *

  クォータに許可されるファイル数のハードリミットが表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。

- * ファイルソフトリミット *

  クォータに許可されるファイル数のソフトリミットが表示されます。ファイルのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 電子メールアドレス *

  クォータに違反が発生した場合に通知が送信されるユーザまたはユーザグループの E メールアドレスが表示されます。

NFSエクスポートタブ

NFSエクスポートタブには、NFSエクスポートに関する情報が表示されます。これには、ステータス、ボリューム（Infinite Volume、FlexGroup ボリューム、またはFlexVol ボリューム）に関連付けられているパス、NFSエクスポートに対するクライアントのアクセスレベル、エクスポートされているボリュームに対して定義されているエクスポートポリシーなどの情報が含まれます。NFSエクスポートは、ボリュームがマウントされていない場合、またはボリュームのエクスポートポリシーに関連付けられているプロトコルにNFSエクスポートが含まれていない場合は表示されません。

カンマ区切りの値を作成するには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`）監視対象のすべてのNFSエクスポートの詳細を含むファイル。CSVファイルにエクスポートしてNFSエクスポートのレポートを作成する際は、現在のSVM、現在のクラスタのすべてのSVM、またはデータセンター内のすべてのクラスタのすべてのSVMのいずれを対象にするかを選択できます。エクスポートしたCSVファイルには、エクスポートポリシーに関する追加のフィールドもいくつか表示されます。

- * ステータス *

  NFSエクスポートの現在のステータスが表示されます。ステータスは、 Error （）または標準（）。

- * ジャンクションパス *

  ボリュームがマウントされているパスが表示されます。qtree に明示的な NFS エクスポートポリシーが適用されている場合、 qtree にアクセスできるボリュームのパスが表示されます。

- * ジャンクションパスがアクティブ *

  マウントされたボリュームにアクセスするパスがアクティブであるか非アクティブであるかが表示されます。

- * ボリュームまたは qtree *

  NFS エクスポートポリシーが適用されているボリュームまたは qtree の名前が表示されます。Infinite Volumeについては、Infinite Volumeを備えたSVMの名前が表示されます。NFS エクスポートポリシーがボ

リューム内の qtree に適用されている場合は、ボリュームと qtree の両方の名前が表示されます。

リンクをクリックすると、オブジェクトに関する詳細を対応する詳細ページで確認できます。オブジェクトが qtree の場合、 qtree とボリュームの両方のリンクが表示されます。

- * クラスタ *

  クラスタの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  NFSエクスポートポリシーが適用されるSVMの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * ボリュームの状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「制限」、「混在」のいずれかです。

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

    パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - 混在

    FlexGroup ボリュームに状態の異なるコンスティチュエントが混在しています。

- * セキュリティ形式 *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限が表示されます。セキュリティ形式には、 UNIX 、 Unified 、 NTFS 、 Mixed があります。

  - UNIX （ NFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限が設定されています。

  - 統合：

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに unified セキュリティ形式が設定されています。

  - NTFS （ CIFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに Windows NTFS 権限が設定されています。

  - 混在

ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限または Windows NTFS 権限のどちらかを設定できます。

- * UNIX 権限 *

  エクスポートされるボリュームに設定されている 8 進数の文字列形式の UNIX 権限ビットが表示されます。UNIX 形式の権限ビットと同様の形式です。

- * エクスポートポリシー *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限を定義するルールが表示されます。リンクをクリックすると、エクスポートポリシーに関連付けられているルールについて、認証プロトコルやアクセス権限などの詳細を確認できます。

  NFSエクスポートページのレポートを生成すると、エクスポートポリシーに属するすべてのルールがCSVファイルにエクスポートされます。たとえば、エクスポートポリシーに2つのルールがある場合、NFSエクスポートのグリッドページには行が1つだけ表示されますが、エクスポートされたデータには2つのルールに対応する行が2つ表示されます。

- ルールインデックス

  エクスポートポリシーに関連付けられているルールが表示されます。これには、認証プロトコルやアクセス権限などが含まれます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- アクセスプロトコル

  エクスポートポリシールールに対して有効になっているプロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- クライアント一致

  ボリューム上のデータにアクセスする権限があるクライアントが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- 読み取り専用アクセス

  ボリューム上のデータの読み取りに使用される認証プロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- 読み取り/書き込みアクセス

  ボリューム上のデータの読み取りまたは書き込みに使用される認証プロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

CIFS Shares（CIFS共有）タブ

選択したSVMにあるCIFS共有に関する情報が表示されます。CIFS共有のステータス、共有名、SVMに関連付けられているパス、共有のジャンクションパスのステータス、コンテナオブジェクト、コンテナボリュームの状態、共有のセキュリティのデータ、共有に対して定義されているエクスポートポリシーなどの情報を参照できます。CIFS共有に相当するNFSパスが存在するかどうかも確認できます。

> フォルダ内の共有は、CIFS Shares（CIFS共有）タブに表示されません。

- * ユーザーマッピングの表示コマンドボタン *

  [ユーザーマッピング（ User Mapping ）] ダイアログボックスを起動します。

  SVMのユーザマッピングの詳細を確認できます。

- * ACL コマンドボタン * を表示します

  共有の Access Control ダイアログボックスを開きます。

  選択した共有のユーザおよび権限の詳細を表示できます。

- * ステータス *

  共有の現在のステータスが表示されます。標準（）またはエラー（）。

- * 共有名 *

  CIFS共有の名前が表示されます。

- * パス *

  共有が作成されているジャンクションパスが表示されます。

- * ジャンクションパスがアクティブ *

  共有にアクセスするパスがアクティブであるか非アクティブであるかが表示されます。

- * コンテナオブジェクト *

  共有が属するコンテナオブジェクトの名前が表示されます。コンテナオブジェクトは、ボリュームまたは qtree のいずれかです。

  リンクをクリックすると、該当する [詳細] ページでコンテナオブジェクトの詳細を表示できます。コンテナオブジェクトが qtree の場合、 qtree とボリュームの両方のリンクが表示されます。

- * ボリュームの状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「制限」、「混在」のいずれかです。

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

    パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

- 混在

  FlexGroup ボリュームに状態の異なるコンスティチュエントが混在しています。

- * セキュリティ *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限が表示されます。セキュリティ形式には、 UNIX 、 Unified 、 NTFS 、 Mixed があります。

  - UNIX （ NFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限が設定されています。

  - 統合：

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに unified セキュリティ形式が設定されています。

  - NTFS （ CIFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに Windows NTFS 権限が設定されています。

  - 混在

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限または Windows NTFS 権限のどちらかを設定できます。

- * エクスポートポリシー *

  共有に適用されているエクスポートポリシーの名前が表示されます。SVMに対してエクスポートポリシーが指定されていない場合は、「無効」と表示されます。

  リンクをクリックすると、エクスポートポリシーに関連付けられているルールについて、アクセスプロトコルや権限などの詳細を確認できます。このリンクは、選択したSVMでエクスポートポリシーが無効になっている場合は無効になります。

- * NFS の同等機能 *

  共有に NFS と同等の機能があるかどうかを示します。

SAN タブ

選択したSVMのLUN、イニシエータグループ、およびイニシエータに関する詳細が表示されます。デフォルトでは、 LUNs ビューが表示されます。イニシエータグループの詳細は、イニシエータグループタブで確認できます。また、イニシエータタブでイニシエータの詳細を確認できます。

- * LUNs タブ *

  選択したSVMに属するLUNに関する詳細が表示されます。LUN の名前、 LUN の状態（オンラインまたはオフライン）、 LUN が含まれているファイルシステム（ボリュームまたは qtree ）の名前、ホストオペレーティングシステムのタイプ、 LUN の合計データ容量とシリアル番号などの情報を参照できます。LUN でシンプロビジョニングが有効になっているかどうかや、 LUN がイニシエータグループにマッピングされているかどうかも確認できます。

選択したLUNにマッピングされているイニシエータグループとイニシエータも確認できます。

- * イニシエータグループタブ *

  イニシエータグループに関する詳細が表示されます。イニシエータグループの名前、アクセス状態、グループ内のすべてのイニシエータで使用されているホストオペレーティングシステムのタイプ、サポートされるプロトコルなどの詳細を確認できます。アクセス状態の列のリンクをクリックすると、イニシエータグループの現在のアクセス状態を確認できます。

  - * 標準 *

    イニシエータグループは複数のアクセスパスに接続されています。

  - * シングルパス *

    イニシエータグループは単一のアクセスパスに接続されています。

  - * パスなし *

    イニシエータグループにアクセスパスが接続されていません。

    イニシエータグループがすべてのLIFにマッピングされているか、ポートセットを介して特定のLIFにマッピングされているかを確認することができます。マッピングされたLIF列の数のリンクをクリックすると、すべてのLIF、またはポートセットの特定のLIFが表示されます。ターゲットポータルを介してマッピングされているLIFは表示されません。イニシエータグループにマッピングされているイニシエータと LUN の合計数が表示されます。

  選択したイニシエータグループにマッピングされているLUNとイニシエータも確認できます。

- * イニシエータタブ *

  選択したSVMのイニシエータの名前とタイプ、およびこのイニシエータにマッピングされているイニシエータグループの合計数が表示されます。

  選択したイニシエータグループにマッピングされている LUN とイニシエータグループも確認できます。

[データポリシー]タブ

[データポリシー]タブでは、データポリシー内の1つ以上のルールを作成、変更、アクティブ化、または削除できます。データポリシーをUnified Managerデータベースにインポートしたり、コンピュータにエクスポートしたりすることもできます。

> データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

- ルールリスト

  ルールのリストが表示されます。ルールを展開すると、対応する一致条件と、そのルールに基づいてコンテンツが配置されるストレージクラスを確認できます。

  デフォルトのルールはリストの最後のルールです。デフォルトルールの順序は変更できません。

  - 一致条件

ルールの条件が表示されます。たとえば'ファイル・パスは'/eng/nightlyで始まります

> ファイルパスは必ずジャンクションパスから指定する必要があります。

- コンテンツ配置

  ルールの対応するストレージクラスが表示されます。

- ルールフィルタ

リスト内の特定のストレージクラスに関連付けられているルールをフィルタできます。

- アクションボタン
  - 作成

    Create Ruleダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、データポリシーの新しいルールを作成できます。

  - 編集

    ルールの編集ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、ディレクトリパス、ファイルタイプ、所有者などのルールプロパティを変更できます。

  - 削除

    選択したルールを削除します。

  - 上に移動します

    選択したルールをリスト内で上に移動します。ただし、デフォルトのルールは上に移動できません。

  - 下に移動します

    選択したルールをリスト内で下に移動します。ただし、デフォルトのルールは下に移動できません。

  - アクティブ化します

    Infinite Volumeを備えたSVMでルールおよびデータポリシーに対して行われた変更をアクティブ化します。

  - リセットします

    データポリシー設定に対するすべての変更をリセットします。

  - インポート

    データポリシー設定をファイルからインポートします。

  - エクスポート（Export）

    データポリシー設定をファイルにエクスポートします。

Related Devices領域

関連するデバイス領域では、qtreeに関連するLUN、CIFS共有、およびユーザおよびユーザグループのクォータを表示し、それらのクォータに移動することができます。

- * LUN*

  選択したqtreeに関連付けられているLUNの合計数が表示されます。

- * NFSエクスポート*

  選択したqtreeに関連付けられているNFSエクスポートポリシーの合計数が表示されます。

- * CIFS共有*

  選択したqtreeに関連付けられているCIFS共有の合計数が表示されます。

- * ユーザー・クォータとグループ・クォータ *

  選択したqtreeに関連付けられているユーザおよびユーザグループのクォータの合計数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ユーザおよびユーザグループのクォータの健全性ステータスも表示されます。

[関連注釈（ Related Annotations ）] パネル

関連するアノテーションペインでは、選択したSVMに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、SVMに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

Related Devicesペインでは、SVMに関連するクラスタ、アグリゲート、ボリュームを確認できます。

- * クラスタ *

  SVMが属するクラスタの健全性ステータスが表示されます。

- * アグリゲート *

  選択したSVMに属するアグリゲートの数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。たとえば、SVMに10個のアグリゲートがあり、5つのステータスが「警告」で残りの5つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * 割り当て済みアグリゲート *

  SVMに割り当てられているアグリゲートの数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。

- * ボリューム *

  選択したSVMに属するボリュームの数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。SVMにFlexGroup がある場合は、FlexGroupの数も含まれます。FlexGroup コンスティチュエントは含まれません。

[関連グループ] ペイン

関連グループペインでは、選択したSVMに関連付けられているグループのリストを確認できます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したSVMに対して作成されているアラートのリストを確認できます。また、 ［ * アラートの追加 * ］ リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

［ ストレージプール ］ ダイアログボックス

Storage Poolダイアログボックスでは、SSDの専用キャッシュである_storage pools _という詳細を表示できます。ストレージプールを監視して、ストレージプールの健常性、合計キャッシュと使用可能なキャッシュ、ストレージプール内の使用済みの割り当てと使用可能な割り当てなどの詳細を確認できます。

ストレージプールに関する次の詳細を確認できます。

- * ステータス *

  ストレージプールのステータスが表示されます。正常であるか正常でないかがあります。

- 割り当て合計

  ストレージプール内の合計割り当て単位とサイズが表示されます。

- 割り当て単位サイズ

  アグリゲートに割り当て可能なストレージプール内の最小スペースが表示されます。

- * ディスク *

  ストレージプールの作成に使用されているディスクの数が表示されます。ストレージプールの列のディスク数と、そのストレージプールのディスク情報タブに表示されるディスク数が一致しない場合は、 1 つ以上のディスクが破損しており、ストレージプールが正常な状態でないことを示しています。

- キャッシュ割り当て
  - 使用済み割り当て

    アグリゲートで使用されている割り当て単位の数とサイズが表示されます。アグリゲート名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

  - 使用可能な割り当て

    ノードで使用可能な割り当て単位の数とサイズが表示されます。ノード名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシ

健常性/ボリュームインベントリページには、監視対象のストレージシステム内のボリュ

ームに関する情報が表示され、ボリュームしきい値の設定を変更することができます。

コマンドボタン

- しきい値の編集

  しきい値の編集ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、1つ以上のボリュームの健常性しきい値の設定を編集できます。

- * 保護 *

  次のサブメニューが表示されます。

  - SnapMirror

    選択したボリュームのSnapMirror関係を作成できます。

  - SnapVault

    選択したボリュームのSnapVault 関係を作成できます。

- * 復元 *

  リストアダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、一度に1つのボリュームからディレクトリまたはファイルをリストアできます。

  このボタンは、複数のボリュームを選択した場合、FlexGroup ボリュームを選択した場合、SnapMirror同期の対象に設定されたボリュームを選択した場合は無効になります。

- 注釈

  選択したボリュームをアノテートできます。

- エクスポート

  監視しているすべてのボリュームの詳細をカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイル。Infinite Volumeを表示しているときは、Infinite Volumeのコンスティチュエントがエクスポートされます。

ボリュームの概要テーブル

このテーブルには、検出されたすべてのボリュームのプロパティが表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  ボリュームの現在のステータス。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスにカーソルを合わせると、ボリュームに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  ボリュームのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた

日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、* View Details *リンクをクリックします。

ボリュームのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の3つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

- * 音量 *

  ボリュームの名前。

  ボリュームにカーソルを合わせると、qtreeクォータのオーバーコミットスペース、前回のボリューム移動処理のステータス、ボリューム内で割り当てられているスペースなどの情報を確認できます。また、ボリュームが属するSVM、ボリュームが属するアグリゲート、このアグリゲートに属するすべてのボリュームなど、関連するオブジェクトに関する詳細も確認できます。

  Infinite Volumeを備えたSVMを監視している場合は、Infinite Volumeを備えたSVM内の3種類のコンスティチュエント（データ、ネームスペース、ネームスペースミラー）に関する詳細を確認できます。コンスティチュエントについて確認できる情報は次のとおりです。

  - コンスティチュエント名
  - コンスティチュエントの状態
  - コンスティチュエントが属するInfinite Volumeを備えたSVMの名前
  - コンスティチュエントのジャンクションパス
  - コンスティチュエントが格納されているアグリゲートの名前
  - コンスティチュエントの使用可能容量、使用容量、および合計データ容量

- * 状態 *

  ボリュームの現在の状態：

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

    パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - 混在

    FlexGroup ボリュームに状態の異なるコンスティチュエントが混在しています。

- * ジャンクションパス *

ボリュームがマウントされているパス。

- * Storage Virtual Machine *

  ボリュームが含まれているSVM。

- * アグリゲート *

  ボリュームが配置されているアグリゲートの名前、またはFlexGroup ボリュームが配置されているアグリゲートの数。

  名前をクリックすると、アグリゲートの詳細ページに詳細を表示できます。FlexGroup ボリュームについては、数字をクリックすると、FlexGroup で使用されているアグリゲートがアグリゲートページに表示されます。

- * 階層化ポリシー *

  ボリュームに対して設定されている階層化ポリシー。このポリシーは、ボリュームがFabricPool アグリゲートに導入されている場合にのみ適用されます。

  - なしこのボリュームのデータは常に高パフォーマンス階層に残ります。
  - Snapshotのみ：Snapshotデータのみがクラウド階層に自動的に移動されます。それ以外のデータはすべて高パフォーマンス階層に残ります。
  - バックアップ：データ保護ボリュームで、転送されたユーザデータは最初はすべてクラウド階層に配置されますが、その後、クライアントによるホットデータの読み取りが多い原因 を高パフォーマンス階層に移動できます。
  - 自動：このボリューム上のデータは、ONTAP がデータが「ホット」または「コールド」と判断した場合に、パフォーマンス階層とクラウド階層の間で自動的に移動されます。

- * SnapLock タイプ *

  ボリュームが含まれているアグリゲートのSnapLock タイプ。「Compliance」、「Enterprise」、「Non-SnapLock」のいずれかです。

- 移行中

  ボリュームの移行が完了しているかどうか。

- 保護の役割

  ボリュームの保護ロール：

  - 保護なし

    SnapMirror関係またはSnapVault 関係のソースもデスティネーションも設定されていない読み取り/書き込みボリューム

  - 保護

    SnapMirror関係またはSnapVault 関係のソースが設定されている読み取り/書き込みボリューム

  - 宛先

SnapMirror関係またはSnapVault 関係のデスティネーションが設定されているデータ保護（DP）ボリュームまたは読み取り/書き込みボリューム

- 該当なし

  負荷共有ボリューム、データコンスティチュエント、一時ボリュームなど、保護ロールが適用されないボリューム

  ボリュームの保護ロールにカーソルを合わせると、選択したボリュームの保護トポロジの図を表示できます。これには、ソースボリューム、同期および非同期のSnapMirror関係のソースの総数、SnapVault 関係のソースの総数などの情報が含まれます。青で示されているのが選択したボリュームです。

[View Protection Details]をクリックすると、[Health/Volume]の詳細ページの[Protection]タブが表示されます。

- * シンプロビジョニング *

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうか。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- 使用可能なデータ容量

  ボリュームでデータに現在使用できる物理スペースの量。

- 使用可能なデータ**%**

  ボリュームでデータに現在使用できる物理スペースの割合。

- 使用済みデータ容量

  ボリュームでデータに使用されている物理スペースの量。

- 使用済みデータ**%**

  ボリュームでデータに使用されている物理スペースの使用可能な合計データ容量に対する割合。

- 使用済み論理スペースは**%**

  ボリュームでデータに使用されている論理スペースの使用可能な合計データ容量に対する割合。

- * 論理スペースレポート *

  ボリュームで論理スペースのレポートが設定されているかどうか。「有効」、「無効」、「該当なし」のいずれかになります。

  論理スペースとは、ボリュームに格納されているデータの実際のサイズのことであり、ONTAP のStorage Efficiencyテクノロジによる削減を適用する前のサイズです。

- 合計データ容量

  ボリュームでデータに使用できる物理スペースの合計。

- ストレージクラス

  ストレージクラスの名前。この列は、Infinite Volumeについてのみ表示されます。

- コンスティチュエントロール

  コンスティチュエントのロール名。「ネームスペース」、「データ」、「ネームスペースミラー」のいずれかになります。この列は、Infinite Volumeについてのみ表示されます。

- 移動ステータス

  ボリューム移動処理の現在のステータス。「実行中」、「一時停止」、「失敗」、「完了」のいずれかです。

  ステータスにカーソルを合わせると、ボリューム移動処理のソース、デスティネーション、開始時間、終了時間、現在実行中のフェーズ、ステータス（割合）、推定終了時間などの詳細を確認できます。

- キャッシングポリシー

  選択したボリュームに関連付けられているキャッシングポリシー。このポリシーは、Flash Poolのキャッシュがボリュームに対してどのように実行されるかを定義します。

キャッシュポリシー	説明
自動	すべてのメタデータブロックとランダムリードのユーザデータブロックの読み取りキャッシュ、およびすべてのランダムオーバーライトのユーザデータブロックの書き込みキャッシュを行います。
なし	ユーザデータブロックまたはメタデータブロックをキャッシュしません。
すべて	読み取りおよび書き込みが発生したすべてのユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。このポリシーは書き込みキャッシュを行いません。
すべて-ランダムライト	このポリシーは「すべて」ポリシーと「読み取りなし-ランダムライト」ポリシーを組み合わせたもので、次の処理を行います。 • 読み取りおよび書き込みが発生したすべてのユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。 • ランダムに上書きされたすべてのユーザデータブロックを書き込みキャッシュします。
すべての読み取り	すべてのメタデータとランダムリード/シーケンシャルリードユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。

キャッシュポリシー	説明
すべての読み取り-ランダムライト	このポリシーは「すべての読み取り」ポリシーと「読み取りなし-ランダムライト」ポリシーを組み合わせたもので、次の処理を行います。 • すべてのメタデータとランダムリード/シーケンシャルリードユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。 • ランダムに上書きされたすべてのユーザデータブロックを書き込みキャッシュします。
すべて読み取り、ランダムライト	すべてのメタデータとランダムリード/シーケンシャルリード/ランダムライトユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。
すべて読み取り、ランダムライト-ランダムライト	このポリシーは「すべての読み取り、ランダムライト」ポリシーと「読み取りなし-ランダムライト」ポリシーを組み合わせたもので、次の処理を行います。 • すべてのメタデータとランダムリード/シーケンシャルリード/ランダムライトユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。 • ランダムに上書きされたすべてのユーザデータブロックを書き込みキャッシュします。
メタ	メタデータブロックのみを読み取りキャッシュします。
メタ-ランダムライト	このポリシーは「メタ」ポリシーと「読み取りなし-ランダムライト」ポリシーを組み合わせたもので、次の処理を行います。読み取りキャッシュのみ
読み取りなし-ランダムライト	ランダムに上書きされたすべてのユーザデータブロックを書き込みキャッシュします。このポリシーは読み取りキャッシュを実行しません。
ランダムリード	すべてのメタデータブロックとランダムリードのユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。
ランダムリード/ライト	すべてのメタデータブロック、ランダムリードのユーザデータブロック、およびランダムライトのユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。

キャッシュポリシー	説明
ランダムリード/ライト-ランダムライト	このポリシーは「ランダムリード/ライト」ポリシーと「読み取りなし-ランダムライト」ポリシーを組み合わせたもので、次の処理を行います。 • すべてのメタデータブロック、ランダムリードのユーザデータブロック、およびランダムオーバーライトのユーザデータブロックを読み取りキャッシュします。 • ランダムに上書きされたすべてのユーザデータブロックを書き込みキャッシュします。

- キャッシュの保持優先度

  ボリュームのキャッシュの保持優先度。キャッシュの保持優先度は、ボリュームのブロックがコールドになってからFlash Poolにキャッシュ状態で保持される期間を定義します。

  - 低

    ボリュームのコールドブロックを最短時間キャッシュします

  - 正常

    ボリュームのコールドブロックをデフォルトの時間キャッシュします

  - 高

    ボリュームのコールドブロックを最長時間キャッシュします

- * 圧縮 *

  ボリュームで圧縮が有効になっているかどうか。列には、EnabledまたはDisabledが表示されます。

- * 重複排除 *

  ボリュームで重複排除が有効になっているかどうか。列には、EnabledまたはDisabledが表示されます。

- * スタイル *

  ボリュームの形式。FlexVol またはFlexGroup 。

- * タイプ *

  ボリュームのタイプ。「読み取り/書き込み」、「データ保護」、「負荷共有」、「データキャッシュ」のいずれかになります。

- * クラスタ *

  デスティネーションボリュームが含まれているクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細を確認できます。

- クラスタノード

  ボリュームが属しているノードの名前、またはFlexGroup ボリュームが配置されているノードの数。ノード名をクリックすると、クラスタノードの詳細を確認できます。

  ノード名をクリックすると、そのノードの詳細ページに詳細を表示できます。FlexGroup ボリュームについては、数をクリックすると、FlexGroup で使用されているノードがノードページに表示されます。

- ローカル**Snapshot**ポリシー

  ボリュームのローカルSnapshotコピーポリシーのリスト。デフォルトのポリシー名はdefaultです。

[フィルタ**]**ペイン

フィルタペインでは、ボリュームリストの情報の表示方法をカスタマイズするフィルタを設定できます。ボリュームステータス列、状態列、およびアノテーション列に関連するフィルタを選択できます。

> フィルタペインで指定したフィルタは、ボリュームリストの各列で指定したフィルタよりも優先されます。

ケンセンセイ/ホリユウムノヨウリヨウトシヨウシヨウキヨウ

ケンシヨウセイ/ホリユウムノヨウリヨウトシヨウシヨウキヨウヘエシヲシヨウシテクラスタナイノホリユウムノヨウリヨウトシヨウキヨウニカンスルシヨウホウヲヒヨウシこの情報を使用すると、容量のリスクの可能性を把握したり、ボリュームの設定済みの容量、使用容量、未使用容量を確認したりできます。また、この情報から、重複排除やシンプロビジョニングなどのスペース削減機能を有効にするかどうかを判断できます。

監視しているすべてのボリュームの詳細をカンマ区切り値でエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`)ファイル。

- * クラスタ *

  クラスタ名。

- * SVM *

  ボリュームが含まれているStorage Virtual Machine（SVM）の名前。

- * 音量 *

  ボリューム名。

- 合計データ容量

  ボリューム内の合計データ容量（使用容量と使用可能容量を足したもの）。

- 使用済みデータ容量

  ボリューム内の使用済みデータ容量。

- 使用済みデータ**%**

  ボリューム内の使用済みデータの割合。

- 使用可能なデータ容量

  ボリューム内の使用可能なデータ容量。

- 使用可能なデータ**%**

  ボリューム内の使用可能なデータ容量の割合。

- *日次増加率

  ボリュームでの24時間ごとの増加率。

- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの推定日数。

- スペースがフルのしきい値**%**

  ボリュームがフルであるとみなす使用済みスペースの割合。

- スペースがほぼフルのしきい値**%**

  ボリュームがほぼフルであるとみなす使用済みスペースの割合。

- *増加率しきい値

  ボリュームの増加率が正常であるとみなす割合。このしきい値を超えると、「ボリュームの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数しきい値

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

- フルまでの日数しきい値

  容量がフルに達するまでの残り日数。

- * Snapshotオーバーフロー%*

  Snapshotコピーで使用されているデータスペースの割合。

- * Snapshotリザーブの使用容量*

  ボリュームでSnapshotコピーに使用されているスペースの量。

- * Snapshotリザーブの使用率

  ボリュームでSnapshotコピーに使用されているスペースの量の割合。

- * Snapshotリザーブの使用可能容量*

  ボリュームでSnapshotコピーに使用可能なスペースの量。

- * Snapshotリザーブの使用可能率

  ボリュームでSnapshotコピーに使用可能なスペースの量の割合。

- * Snapshotリザーブの合計容量*

  ボリューム内のSnapshotコピーの合計容量が表示されます。

- *「Snapshotコピーリザーブがフル」しきい値を超えています

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルであるとみなす割合。

- * Snapshotコピー数のしきい値*

  ボリュームのSnapshotコピーが多すぎるとみなす数。

- 「**Snapshot**コピーのフルまでの日数」しきい値

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルに達するまでの残り日数。

- * inodeの数*

  ボリューム内のinodeの数。

- * inode使用率

  ボリュームで使用されているinodeスペースの割合。

- * inodeがフルのしきい値%*

  ボリュームのinodeがすべて使用されているとみなす割合。

- * inodeがほぼフルのしきい値%*

  ボリュームのinodeがほぼ使用されているとみなす割合。

- クォータコミット容量

  ボリューム内のクォータ用にリザーブされているスペース。

- クォータオーバーコミット容量

  「ボリュームクォータがオーバーコミット」イベントが生成される基準となるクォータ用のスペースの使用量。

- クォータがオーバーコミットのしきい値**%**

  ボリュームのクォータ用のスペースがオーバーコミットされているとみなす割合。

- クォータがほぼオーバーコミットのしきい値**%**

  ボリュームのクォータ用のスペースがほぼオーバーコミットされているとみなす割合。

- * Snapshotの自動削除*

  Snapshotコピーの自動削除が有効か無効か。

- * 重複排除 *

  ボリュームで重複排除が有効か無効か。

- 重複排除によるスペース削減

  重複排除を使用して削減されたボリュームのスペース。

- * 圧縮 *

  ボリュームで圧縮が有効か無効か。

- 圧縮スペースの節約

  圧縮を使用して削減されたボリュームのスペース。

- キャッシングポリシー

  選択したボリュームに関連付けられているキャッシングポリシー。

  このポリシーは、Flash Poolのキャッシングがボリュームに対して実行される方法に関する情報を提供します。キャッシングポリシーの詳細については、健全性/ボリュームインベントリページを参照してください。

- キャッシュの保持優先度

  キャッシュされたプールの保持に使用される優先度。

- * シンプロビジョニング *

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうか。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- * 自動拡張 *

  スペースが不足したときにボリュームのサイズが自動的に拡張されるかどうか。

- * スペース保証 *

  ボリュームに関連付けられているストレージギャランティオプション。

- 保護の役割

  ボリュームに設定されている保護の役割。

- * 状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態。

- * SnapLock タイプ *

  ボリュームがSnapLock ボリュームかSnapLockなしのボリュームか。

- * SnapLock 有効期限*

  SnapLock の有効期限。

- * 階層化ポリシー *

  ボリュームに対して設定されている階層化ポリシー。FabricPool対応アグリゲートに導入した場合のみ有効です。

健常性/ボリュームの詳細ページ

健全性/ボリュームの詳細ページでは、選択したボリュームについて、容量、ストレージ効率、設定、保護などの詳細情報を確認できます。生成されたアノテーションおよびイベントまた、そのボリュームに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

コマンドボタン

選択したボリュームについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに移動できます。

-

  選択したボリュームをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *
  - アラートを追加します

    選択したボリュームにアラートを追加できます。

  - しきい値の編集

    選択したボリュームのしきい値の設定を変更できます。

  - 注釈

    選択したボリュームをアノテートできます。

- 保護

  選択したボリュームの SnapMirror 関係または SnapVault 関係を作成できます。

- 関係

  保護関係について次の処理を実行できます。

  - 編集

    関係の編集ダイアログボックスが開き、既存の保護関係の既存の SnapMirror ポリシー、スケジュール、および最大転送速度を変更できます。

  - 中止

    選択した関係の実行中の転送を中止します。必要に応じて、ベースライン転送以外の転送の再開チェックポイントを削除することもできます。ベースライン転送のチェックポイントは削除できません。

  - 休止

    選択した関係のスケジュールによる更新を一時的に無効にします。すでに実行中の転送は、関係を休止する前に完了しておく必要があります。

  - 休憩

    ソースボリュームとデスティネーションボリュームの間の関係を解除し、デスティネーションを読み書き可能ボリュームに変更します。

  - 取り外します

    選択したソースとデスティネーションの間の関係を完全に削除します。ボリュームが破棄されるわけではなく、ボリューム上の Snapshot コピーは削除されません。この処理を元に戻すことはできません。

  - 再開

    休止中の関係のスケジュールされた転送を有効にします。スケジュールされた次回の転送時に、再開チェックポイントがある場合はそこから再開されます。

  - 再同期

    以前に解除した関係を再同期できます。

  - 初期化 / 更新

    新しい保護関係の場合は最初のベースライン転送を実行し、すでに初期化された関係の場合は手動更新を実行できます。

  - リバース再同期

    以前に解除した保護関係を再確立できます。この処理では、ソースとデスティネーションの機能が入れ替わり、ソースが元のデスティネーションのコピーになります。ソースのコンテンツはデ

スティネーションのコンテンツで上書きされ、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいデータはすべて削除されます。

- リストア

  ボリュームのデータを別のボリュームにリストアできます。

  > リストアボタンと関係操作ボタンは、FlexGroup ボリューム、または同期保護関係にあるボリュームに対しては使用できません。

- * ボリュームの表示 *

  健常性/ボリュームのインベントリページに移動できます。

Capacity （容量）タブ

Capacity タブには、選択したボリュームについて、物理容量、論理容量、しきい値の設定、クォータの容量、ボリューム移動処理に関する情報などの詳細が表示されます。

- * 容量物理容量 *

  ボリュームの物理容量の詳細：

  - Snapshot オーバーフロー

    Snapshot コピーで使用されているデータスペースが表示されます。

  - 使用済み

    ボリュームでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - 警告

    ボリュームのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

  - エラー

    ボリュームのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

  - 使用不可

    「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成され、シンプロビジョニングボリュームのスペースがアグリゲートの容量の問題が原因で確保できないことを示します。使用不可の容量は、シンプロビジョニングボリュームの場合にのみ表示されます。

  - データグラフ

    ボリュームの合計データ容量と使用済みデータ容量が表示されます。

    自動拡張が有効になっている場合は、アグリゲートの使用可能なスペースも表示されます。このグラ

フには、ボリュームのデータに使用できる実質的なストレージスペースとして、次のいずれかが表示されます。

- 次の場合は実際のデータ容量：
  - 自動拡張が無効になっている。
  - ボリュームで自動拡張が有効になっており、最大サイズに達している。
  - シックプロビジョニングボリュームで自動拡張が有効になっており、それ以上拡張できない。
- 最大ボリュームサイズを考慮したボリュームのデータ容量（シンプロビジョニングボリュームおよびシックプロビジョニングボリュームでボリュームの最大サイズに対応するスペースがアグリゲートにある場合）
- 次回の自動拡張のサイズを考慮したボリュームのデータ容量（シックプロビジョニングボリュームで自動拡張の割合のしきい値に対応できる場合）

◦ Snapshot コピーのグラフ

このグラフは、 Snapshot 使用容量または Snapshot リザーブが 0 でない場合にのみ表示されます。

どちらのグラフにも、 Snapshot 使用容量が Snapshot リザーブを超えている場合には超過分の使用容量が表示されます。

- * 容量の論理値 *

ボリュームの論理スペースが表示されます。論理スペースはディスクに格納されているデータの実際のサイズで、 ONTAP の Storage Efficiency テクノロジによる削減を適用する前のサイズです。

◦ 論理スペースのレポート

ボリュームで論理スペースのレポートが設定されているかどうかが表示されます。「有効」、「無効」、「該当なし」のいずれかになります。古いバージョンの ONTAP 上のボリューム ' または論理スペース・レポートをサポートしていないボリュームについては ' 該当しないが表示されます

◦ 使用済み

ボリュームでデータに使用されている論理スペースの量と合計データ容量に対する使用済みの論理スペースの割合が表示されます。

◦ 利用可能

ボリュームでデータに使用できる残りの論理スペースの量と合計データ容量に対する使用可能な論理スペースの割合が表示されます。

◦ 論理スペースの適用

シンプロビジョニングボリュームに対して論理スペースの適用が設定されているかどうかが表示されます。enabled に設定する場合、ボリュームの論理使用済みサイズを現在設定されている物理ボリュームサイズよりも大きくすることはできません。

- * 自動拡張 *

スペースが不足したときにボリュームが自動で拡張されるかどうかが表示されます。

- * スペース保証 *

  FlexVol ボリュームがアグリゲートから空きブロックを削除するタイミングを制御する設定が表示されます。削除されたブロックは、ボリューム内のファイルへの書き込み用に確保されます。スペースギャランティは次のいずれかに設定できます。

  - なし

    ボリュームにスペースギャランティが設定されていません。

  - ファイル。

    データが書き込まれていないファイル（ LUN など）のフルサイズが確保されます。

  - ボリューム

    ボリュームのフルサイズが確保されます。

  - 一部有効です

    FlexCache ボリュームのサイズに基づいてスペースがリザーブされます。FlexCache ボリュームのサイズが 100MB 以上の場合は、最小スペースギャランティはデフォルトで 100MB に設定されます。FlexCache ボリュームのサイズが 100MB 未満の場合は、最小スペースギャランティは FlexCache ボリュームのサイズに設定されます。FlexCache ボリュームのサイズがあとで拡張されても、最小スペースギャランティはそのままです。

    ボリュームのタイプが「データキャッシュ」の場合、スペースギャランティは「一部」です。

- * 詳細（物理） *

  ボリュームの物理仕様が表示されます。

- * 合計容量 *

  ボリュームの合計物理容量が表示されます。

- * データ容量 *

  ボリュームで使用されている物理スペース（使用済み容量）とボリュームで使用可能な残りの物理スペース（空き容量）が表示されます。それぞれについて、物理容量全体に対する割合の値も表示されます。

  シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうちアグリゲートの容量の問題が原因で使用できないスペース（使用不可の容量）が表示されます。

- * Snapshot リザーブ *

  ボリュームで Snapshot コピーに使用されているスペース（使用済み容量）と Snapshot コピーに使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。これらの値は、 Snapshot リザーブ全体に対する割合としても表示されます。

シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、 Snapshot コピーで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうち Snapshot コピーの作成に使用できないスペース（使用不可の容量）。 アグリゲートの容量の問題が原因であると表示されます。

- * ボリュームしきい値 *

  ボリュームの容量に関する次のしきい値が表示されます。

  - ほぼフルのしきい値

    ボリュームがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    ボリュームがフルであるとみなす割合を示します。

- * その他の詳細 *

  - 自動拡張時の最大サイズ

    ボリュームを自動的に拡張できる最大サイズが表示されます。デフォルト値は、作成時のボリュームサイズの 120% です。このフィールドは、ボリュームで自動拡張が有効になっている場合にのみ表示されます。

  - qtree クォータコミット容量

    クォータでリザーブされているスペースが表示されます。

  - qtree クォータオーバーコミット容量

    「ボリュームの qtree クォータがオーバーコミット」イベントが生成される基準となるスペースの使用量が表示されます。

  - フラクショナルリザーブ

    オーバーライトリザーブのサイズを制御します。フラクショナルリザーブのデフォルト設定は 100 で、必要なリザーブスペースが 100% リザーブされ、オブジェクトの上書きが完全に保証されます。フラクショナルリザーブが 100% 未満の場合、そのボリューム内のすべてのスペースリザーブファイル用にリザーブされるスペースがその割合まで縮小されます。

  - Snapshot の日次増加率

    選択したボリューム内の Snapshot コピーの 24 時間ごとの変化（割合または KB 、 MB 、 GB など）が表示されます。

  - Snapshot のフルまでの日数

    ボリューム内の Snapshot コピー用にリザーブされたスペースが、指定のしきい値に達するまでの推定日数が表示されます。

    ボリューム内の Snapshot コピーの増加率がゼロまたは負の場合、または増加率を計算するためのデータが十分でない場合は、「 Snapshot Days to Full 」フィールドに Not Applicable と表示されます。

- Snapshot の自動削除

  アグリゲートのスペース不足が原因でボリュームへの書き込みが失敗する場合に Snapshot コピーを自動で削除するかどうかを指定します。

- Snapshot コピー

  ボリューム内の Snapshot コピーに関する情報が表示されます。

  ボリューム内の Snapshot コピーの数がリンクとして表示されます。リンクをクリックすると、ボリューム上の Snapshot コピーが開き、 Snapshot コピーの詳細が表示されます。

Snapshot コピー数の更新は約 1 時間ごとですが、 Snapshot コピーのリストはアイコンをクリックした時点で更新されます。そのため、トポロジに表示される Snapshot コピー数とアイコンをクリックしたときに表示される Snapshot コピーの数は一致しないことがあります。

- * ボリューム移動 *

  ボリュームで実行された現在または前回のボリューム移動処理のステータスが表示されます。ボリューム移動処理の現在実行中のフェーズ、ソースアグリゲート、デスティネーションアグリゲート、開始時刻、終了時刻などの詳細も表示されます。 と推定終了時間です。

  選択したボリュームで実行されたボリューム移動処理の数も表示されます。ボリューム移動操作の詳細を表示するには、 * Volume Move History * リンクをクリックします。

[効率**]**タブ

Storage Efficiencyタブには、重複排除、圧縮、FlexCloneボリュームなどのStorage Efficiency機能を使用して削減されたボリュームのスペースに関する情報が表示されます。

- * 重複排除 *

  - 有効

    ボリュームで重複排除が有効になっているかどうかを示します。

  - スペース削減

    重複排除を使用して削減されたボリュームのスペース（割合またはKB、MB、GBなど）が表示されます。

  - 前回の実行

    重複排除処理が最後に実行されてからの経過時間が表示されます。重複排除処理が成功したかどうかも指定します。

  1週間を過ぎた処理には、実行時のタイムスタンプが表示されます。

  - モード

    ボリュームで手動、スケジュール、またはポリシーベースのいずれの重複排除処理が有効になっているかを示します。モードがスケジュールに設定されている場合は処理のスケジュールが表示され、モードがポリシーに設定されている場合はポリシーの名前が表示されます。

- ステータス

  重複排除処理の現在のステータスが表示されます。「Idle」、「Initializing」、「Active」、「Undoing」、「Pending」、ダウングレードまたは無効。

- を入力します

  ボリュームで実行されている重複排除処理のタイプを示します。ボリュームで SnapVault 関係が確立されている場合は、「 SnapVault 」と表示されます。それ以外のボリュームの場合は、「標準」と表示されます。

- * 圧縮 *
  - 有効

    ボリュームで圧縮が有効になっているかどうかを示します。

  - スペース削減

    圧縮によって削減されたボリュームのスペース（割合またはKB、MB、GBなど）が表示されます。

[構成 **]** タブ

設定タブには、選択したボリュームについて、エクスポートポリシー、 RAID タイプ、容量やストレージ効率化の関連機能に関する詳細が表示されます。

- * 概要 *
  - フルネーム

    ボリュームの完全な名前が表示されます。

  - アグリゲート

    ボリュームが配置されているアグリゲートの名前、または FlexGroup ボリュームが配置されているアグリゲートの数が表示されます。

  - 階層化ポリシー

    ボリュームが FabricPool 対応アグリゲートに導入されている場合に、ボリュームに対して設定されている階層化ポリシーが表示されます。「なし」、「Snapshotのみ」、「バックアップ」、「自動」のいずれかになります。

  - Storage Virtual Machine の略

    ボリュームが含まれているStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

  - ジャンクションパス

    パスのステータスが表示されます。アクティブまたは非アクティブにできます。ボリュームのマウント先の SVM のパスも表示されます。「 * History * 」リンクをクリックすると、ジャンクションパスに対する最新の 5 つの変更を表示できます。

- エクスポートポリシー

  ボリューム用に作成されたエクスポートポリシーの名前が表示されます。リンクをクリックすると、そのエクスポートポリシー、認証プロトコル、および SVM に属するボリュームで有効になっているアクセスに関する詳細を確認できます。

- スタイル（ Style ）

  ボリュームの形式が表示されます。「 FlexVol 」または「 FlexGroup 」のいずれかです。

- を入力します

  選択したボリュームのタイプが表示されます。「読み取り / 書き込み」、「負荷共有」、「データ保護」、「データキャッシュ」、「一時」のいずれかです。

- RAID タイプ

  選択したボリュームの RAID タイプが表示されます。RAID タイプには、 RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC を指定できます。

  > FlexGroup ボリュームの場合、コンスティチュエントボリュームを異なるタイプのアグリゲートに配置できるため、 RAID タイプが複数表示されることがあります。

- SnapLock タイプ

  ボリュームが含まれているアグリゲートの SnapLock タイプが表示されます。

- SnapLock の有効期限

  SnapLock ボリュームの有効期限が表示されます。

- * 容量 *
  - シンプロビジョニング

    ボリュームにシンプロビジョニングが設定されているかどうかが表示されます。

  - 自動拡張

    アグリゲート内でフレキシブルボリュームが自動的に拡張されるかどうかが表示されます。

  - Snapshot の自動削除

    アグリゲートのスペース不足が原因でボリュームへの書き込みが失敗する場合に Snapshot コピーを自動で削除するかどうかを指定します。

  - クォータ

    ボリュームに対してクォータが有効になっているかどうかを示します。

- * 効率性 *
  - 重複排除

選択したボリュームで重複排除処理が有効か無効かを示します。

- 圧縮

  選択したボリュームで圧縮が有効か無効かを示します。

- * 保護 *
  - Snapshot コピー

    Snapshot コピーの自動作成が有効か無効かを示します。

[保護 **]** タブ

Protection タブには、選択したボリュームの保護に関する詳細について、遅延の情報、関係のタイプ、関係のトポロジなどの情報が表示されます。

- * 概要 *

  選択したボリュームのSnapMirror関係およびSnapVault 関係のプロパティを表示します。それ以外の関係タイプの場合は、「関係タイプ」プロパティのみが表示されます。プライマリボリュームを選択した場合は、管理対象とローカルの Snapshot コピーポリシーのみが表示されます。SnapMirror 関係と SnapVault 関係について表示されるプロパティは次のとおりです。

  - ソースボリューム

    選択したボリュームがデスティネーションの場合、選択したボリュームのソースの名前が表示されます。

  - 遅延ステータス

    保護関係の更新または転送の遅延ステータスが表示されます。「エラー」、「警告」、「重大」のいずれかです。

    同期関係については、遅延ステータスは適用されません。

  - 遅延時間

    ミラーのデータがソースより遅延している時間が表示されます。

  - 前回の更新成功日時

    保護の更新に最後に成功した日時が表示されます。

    同期関係については、前回成功した更新は適用されません。

  - ストレージサービスメンバー

    ボリュームがストレージサービスに属しているかどうか、およびストレージサービスによって管理されているかどうかを示す「はい」または「いいえ」が表示されます。

  - バージョンに依存しないレプリケーション

[はい] 、 [バックアップオプションあり] 、または [なし] のいずれかを表示します。「はい」の場合は、ソースボリュームとデスティネーションボリュームで異なるバージョンの ONTAP ソフトウェアを実行している場合でも SnapMirror レプリケーションが可能です。バックアップオプションを指定した場合は、デスティネーションにバックアップコピーの複数のバージョンを保持できる SnapMirror 保護が実装されます。「なし」の場合は、バージョンに依存しないレプリケーションが有効になっていません

- 関係機能

  保護関係に使用できる ONTAP 機能を示します。

- 保護サービス

  関係が保護パートナーアプリケーションによって管理されている場合は、保護サービスの名前が表示されます。

- 関係タイプ

  非同期ミラー、非同期バックアップ、StrictSync、同期など、関係のタイプをすべて表示します。

- 関係の状態

  SnapMirror 関係または SnapVault 関係の状態が表示されます。「未初期化」、「 SnapMirror 済み」、「切断」のいずれかです。ソースボリュームを選択した場合は、関係の状態は適用されず表示されません。

- 転送ステータス

  保護関係の転送ステータスが表示されます。転送ステータスは、次のいずれかになります。

  - 中止しています

    SnapMirror 転送は有効ですが、チェックポイントの削除を含む転送の中止処理が進行中です。

  - チェック中です

    デスティネーションボリュームの診断チェックを実行中で、実行中の転送はありません。

  - 最終処理中です

    SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送後のフェーズです。

  - アイドル

    転送が有効になっており、実行中の転送はありません。

  - 同期中

    同期関係にある 2 つのボリュームのデータが同期されています。

  - 非同期

    デスティネーションボリュームのデータがソースボリュームと同期されていません。

- 準備中

  SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送前のフェーズです。

- キューに登録され

  SnapMirror 転送が有効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送が無効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送を実行中です。追加の転送は無効になります。

- 転送中です

  SnapMirror 転送が有効になっており、転送を実行中です。

- 移行中

  ソースボリュームからデスティネーションボリュームへの非同期のデータ転送が完了し、同期処理への移行が開始されています。

- 待機中です

  SnapMirror 転送は開始されましたが、一部の関連タスクのキュー登録を待っています。

◦ 最大転送速度

関係の最大転送速度が表示されます。最大転送速度は、1秒あたりのキロバイト数（Kbps）、1秒あたりのメガバイト数（Mbps）、1秒あたりのギガバイト数（Gbps）、1秒あたりのテラバイト数（Tbps）のいずれかで示されます。関係間のベースライン転送に制限がない場合は「無制限」と表示されます。

◦ SnapMirror ポリシー

ボリュームの保護ポリシーが表示されます。「DPDefault」はデフォルトの非同期ミラー保護ポリシー、「XDPDefault」はデフォルトの非同期バックアップポリシーです。「 StrictSync 」はデフォルトの厳密な同期保護ポリシー、「 Sync 」はデフォルトの同期ポリシーです。ポリシー名をクリックすると、そのポリシーに関連付けられた詳細について次の情報を確認できます。

- 転送の優先順位
- アクセス時間の設定を無視します
- 最大試行回数
- コメント
- SnapMirror ラベル
- 保持設定
- 実際の Snapshot コピー

    - Snapshot コピーを保持
    - 保持の警告のしきい値
    - ソースがデータ保護（ DP ）ボリュームであるカスケード SnapVault 関係に保持設定がない Snapshot コピーには、「 's_created 」ルールのみが適用されます。
  - スケジュールを更新します

    関係に割り当てられている SnapMirror スケジュールが表示されます。情報アイコンにカーソルを合わせるとスケジュールの詳細が表示されます。

  - ローカル Snapshot ポリシー

    ボリュームの Snapshot コピーポリシーが表示されます。「デフォルト」、「なし」、またはカスタムポリシーの名前のいずれかです。

- * ビュー *

  選択したボリュームの保護トポロジが表示されます。トポロジには、選択したボリュームに関連するすべてのボリュームが図で示されます。選択したボリュームはダークグレーの線で囲んで示され、トポロジ内のボリュームをつなぐ線は保護関係のタイプを示しています。トポロジ内の関係の方向は左から右に、各関係の左側がソースで右側がデスティネーションです。

  太線の二重線は非同期ミラー関係、太線の一重線は非同期バックアップ関係、太線と太線でない線は同期関係です。下の表に、関係がStrictSyncであるかSyncであるかが示されます。

  ボリュームを右クリックするとメニューが表示され、ボリュームの保護とデータのリストアのどちらかを選択できます。関係を右クリックすると、編集、中止、休止、解除、削除のいずれかを選択できるメニューが表示されます。 関係を再開することもできます。

  このメニューは、次の場合は表示されません。

  - RBAC の設定で許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
  - ボリュームがFlexGroup ボリュームの場合
  - ボリュームが同期保護関係にある場合
  - ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合、トポロジ内の別のボリュームをクリックすると、そのボリュームの情報が表示されます。疑問符（ ? ）をクリックします。ボリュームが見つからないか、まだ検出されていません。容量情報が見つからないことを示している場合もあります。疑問符にカーソルを合わせると、推奨される対応策などの追加情報が表示されます。

    トポロジがいくつかある一般的なトポロジテンプレートのいずれかに一致している場合、ボリュームの容量、遅延、 Snapshot コピー、および前回成功したデータ転送に関する情報が表示されます。いずれのテンプレートにも一致していない場合は、ボリュームの遅延と前回成功したデータ転送に関する情報がトポロジの下の関係テーブルに表示されます。その場合、選択したボリュームの行が強調表示され、トポロジビューには、選択したボリュームとそのソースボリュームの間の関係が太線と青色の点で示されます。

  トポロジビューには次の情報が表示されます。

  - 容量

ボリュームで使用されている合計容量が表示されます。トポロジ内のボリュームにカーソルを合わせると、そのボリュームの現在の警告および重大のしきい値設定が Current Threshold Settings ダイアログボックスに表示されます。現在のしきい値設定ダイアログボックスのしきい値編集リンクをクリックして、しきい値設定を編集することもできます。容量 * チェックボックスを選択解除すると、トポロジ内のすべてのボリュームについてのすべての容量情報が非表示になります。

- 遅延

  受信保護関係の遅延時間と遅延ステータスが表示されます。* LAG * チェックボックスをオフにすると、トポロジ内のすべてのボリュームの遅延情報が非表示になります。* LAG * チェックボックスがグレー表示になっている場合、選択したボリュームの遅延情報がトポロジの下の関係テーブルに表示され、関連するすべてのボリュームの遅延情報も表示されます。

- スナップショット

  ボリュームで使用できる Snapshot コピーの数が表示されます。* Snapshot * チェック・ボックスを選択解除すると、トポロジ内のすべてのボリュームについて、すべての Snapshot コピー情報が非表示になります。Snapshot コピーのアイコン（ ）ボリュームの Snapshot コピーリストが表示されます。アイコンの横に表示される Snapshot コピー数の更新は約 1 時間ごとですが、 Snapshot コピーのリストはアイコンをクリックした時点で更新されます。そのため、トポロジに表示される Snapshot コピー数とアイコンをクリックしたときに表示される Snapshot コピーの数は一致しないことがあります。

- 前回成功した転送

  前回成功したデータ転送の量、期間、時刻、および日付が表示されます。前回成功した転送 * （ Last Successful Transfer ）チェックボックスがグレー表示されている場合、選択したボリュームについて成功した最後の転送情報がトポロジの下の関係テーブルに表示され、関連するすべてのボリュームについて前回成功した転送情報も表示されます。

- * 履歴 *

  選択したボリュームの SnapMirror および SnapVault の受信保護関係の履歴がグラフで表示されます。履歴グラフには、受信関係の遅延時間、受信関係の転送時間、および受信関係の転送サイズの3種類があります。履歴情報は、デスティネーションボリュームを選択した場合にのみ表示されます。プライマリボリュームを選択した場合、空のグラフとメッセージが表示されます `No data found` が表示されます

  履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、毎日または毎週同じ時間に大量のデータが転送されている場合や、遅延警告または遅延エラーのしきい値を継続的に超過している場合は、適切な措置を講じることができます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

  保護の履歴グラフには次の情報が表示されます。

  - * 関係遅延時間 *

    縦軸（ y 軸）には秒、分、または時間が表示され、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大遅延時間を示しています。オレンジ色の線は遅延エラーのしきい値、黄色の線は遅延警告のしきい値を示しています。これらの線にカーソルを合わせると、しきい値の設定が表示されます。青色の線は遅延時間を示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

- * 関係の転送時間 *

  縦軸（ y 軸）には秒、分、または時間が表示され、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大転送時間を示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

  このグラフは、同期保護関係にあるボリュームについては表示されません。

- * 関係転送サイズ *

  縦軸（ y 軸）には転送サイズ（バイト、 KB 、 MB ）が、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大転送サイズを示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

  このグラフは、同期保護関係にあるボリュームについては表示されません。

履歴領域

履歴領域には、選択したボリュームの容量とスペースリザベーションに関する情報を示すグラフが表示されます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

グラフが空になっている場合や、というメッセージが表示されること `No data found` 一定期間データまたはボリュームの状態に変化がない場合に表示されます。

履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、ボリュームの使用量が継続的に「ほぼフル」のしきい値を超えていれば、それに応じた措置を講じることができます。

履歴グラフには次の情報が表示されます。

- * 使用容量 *

  折れ線グラフの形式で、ボリュームの使用容量（バイト、 KB 、 MB など）とボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Volume Used Capacity の凡例をクリックすると、 Volume Used Capacity のグラフの線が非表示になります。

- * ボリューム - 使用容量と合計容量 *

  折れ線グラフの形式で、ボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況と使用済み容量、合計容量、および重複排除や圧縮によるスペース削減量（バイト、 KB 、 MB ）が表示されます。 垂直（ y ）軸など。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、「使用済みトレンド容量」の凡例をクリックすると、「使用済みトレンド容量」のグラフ行が非表示になります。

- * 使用容量（ % ） *

折れ線グラフの形式で、ボリュームの使用率とボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Volume Used Capacity の凡例をクリックすると、 Volume Used Capacity のグラフの線が非表示になります。

- * Snapshot の使用容量（ % ） *

  面積グラフの形式で、 Snapshot リザーブと Snapshot の警告しきい値、および Snapshot コピーに使用されている容量の割合が縦軸（ y 軸）に表示されます。Snapshot オーバーフローは別の色で示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Snapshot Reserve の凡例をクリックすると、 Snapshot Reserve のグラフの線が非表示になります。

イベントのリスト

イベントリストには、新規イベントと確認済みイベントに関する詳細が表示されます。

- * 重大度 *

  イベントの重大度が表示されます。

- * イベント *

  イベント名が表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成されてからの経過時間が表示されます。1 週間を過ぎたイベントには、生成時のタイムスタンプが表示されます。

[関連注釈（ **Related Annotations** ）] パネル

関連するアノテーションペインでは、選択したボリュームに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、ボリュームに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

Related Devices ペインでは、ボリュームに関連する SVM 、アグリゲート、 qtree 、 LUN 、および Snapshot コピーを表示し、それらの場所に移動できます。

- * Storage Virtual Machine *

  選択したボリュームが含まれる SVM の容量と健全性ステータスが表示されます。

- * 集計 *

  選択したボリュームが含まれるアグリゲートの容量と健全性ステータスが表示されます。FlexGroup ボリュームの場合は、 FlexGroup を構成するアグリゲートの数が表示されます。

- * アグリゲート内のボリューム *

  選択したボリュームの親アグリゲートに属するすべてのボリュームの数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。たとえば、アグリゲートに 10 個のボリュームがあり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。このコンポーネントは、 FlexGroup ボリュームに対しては表示されません。

- * qtree *

  選択したボリュームに含まれる qtree の数と、クォータが適用された qtree の容量が表示されます。クォータが適用された qtree の容量はボリュームのデータ容量に対する割合で表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、 qtree の健全性ステータスも表示されます。たとえば、ボリュームに 10 個の qtree があり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * NFSエクスポート*

  ボリュームに関連付けられているNFSエクスポートの数とステータスが表示されます。

- * CIFS共有*

  CIFS共有の数とステータスが表示されます。

- * LUN*

  選択したボリューム内のすべての LUN の数と合計サイズが表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、 LUN の健全性ステータスも表示されます。

- * ユーザー・クォータとグループ・クォータ *

  ボリュームとその qtree に関連付けられているユーザおよびユーザグループクォータの数とステータスが表示されます。

- * FlexClone ボリューム *

  選択したボリュームのすべてのクローンボリュームの数と容量が表示されます。選択したボリュームにクローンボリュームが含まれている場合にのみ表示されます。

- * 親ボリューム *

  選択した FlexClone ボリュームの親ボリュームの名前と容量が表示されます。選択したボリュームが FlexClone ボリュームの場合にのみ表示されます。

[関連グループ] ペイン

Related Groups ペインでは、選択したボリュームに関連付けられているグループのリストを確認できます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したボリュームに対して作成されたアラートのリストを表示できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

Export Policy Rulesダイアログボックス

エクスポートポリシールールダイアログボックスには、Storage Virtual Machine（SVM）に属するボリュームで有効になっているエクスポートポリシー、認証プロトコル、およびアクセスに関する詳細が表示されます。フィルタを使用して、エクスポートポリシールールのリストに表示される情報をカスタマイズできます。デフォルトでは、情報はインデックス列に基づいてソートされます。

- 索引

  エクスポートポリシールールに割り当てられているインデックスが表示されます。これは一意の番号です。

- アクセスプロトコル

  エクスポートポリシールールに対して有効になっているプロトコルが表示されます。

- クライアント一致

  SVMに属するボリュームのデータにアクセスする権限があるクライアントが表示されます。

- 読み取り専用アクセス

  SVMに属するボリュームのデータの読み取りに使用される認証プロトコルが表示されます。

- 読み取り/書き込みアクセス

  SVMに属するボリュームのデータの読み取りと書き込みに使用される認証プロトコルが表示されます。

Volume（ボリューム）ダイアログボックスの**Snapshot**コピー

ボリュームのSnapshotコピーダイアログボックスを使用すると、Snapshotコピーのリストを表示できます。ディスクスペースを節約したり解放したりする場合、またはSnapshotコピーが不要になった場合、Snapshotコピーを削除できます。1つ以上のSnapshotコピーを削除した場合に再利用可能となるディスクスペースの量を計算することもできます。

リストビュー

ボリューム上のSnapshotコピーに関する情報が表形式のリストビューに表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * Snapshot コピー *

  Snapshotコピーの名前が表示されます。

- 使用済みスペース**%**

  ボリューム内のSnapshotコピーで使用されている合計スペースが表示されます。

- * 合計サイズ *

  Snapshotコピーの合計サイズが表示されます。

- 作成時刻

  Snapshotコピーの作成時のタイムスタンプが表示されます。

- 依存関係

  Snapshotコピーに依存しているアプリケーションが表示されます。有効な値は、「SnapMirror」、「SnapVault」、「SnapLock」、「ダンプ」、「LUN」、VcloneとBusy。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- 計算

  1つ以上のSnapshotコピーを削除することで再利用可能なスペースを計算できます。

- 選択した項目を削除

  1つ以上のSnapshotコピーを削除します。

- * 閉じる *

  ボリューム上のSnapshotコピーを閉じます。

- 再計算

  選択したSnapshotコピーを削除することで再利用可能なスペースを計算できます。

  Snapshotコピーの選択を変更すると、* Recalculate *ボタンが有効になります。

MetroCluster 構成を管理および監視する

Unified Manager Web UI では、 MetroCluster 構成を監視して、 MetroCluster 構成に接続の問題がないかを確認できます。接続問題を早期に検出することで、 MetroCluster 構成を効果的に管理できます。

ファブリック MetroCluster 構成のコンポーネント

MetroCluster 構成を計画するときは、ハードウェアコンポーネントとその相互接続について理解しておく必要があります。

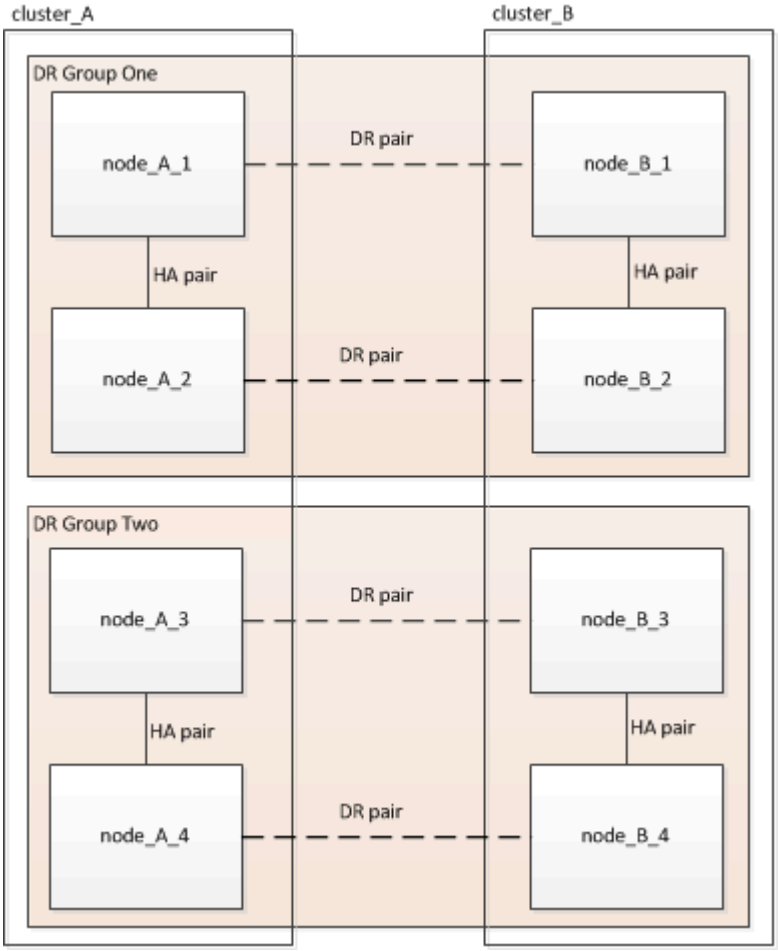
ディザスタリカバリ（ DR ）グループ

ファブリック MetroCluster 構成は、 MetroCluster 構成のノード数に応じて、 1 つまたは 2 つの DR グループ

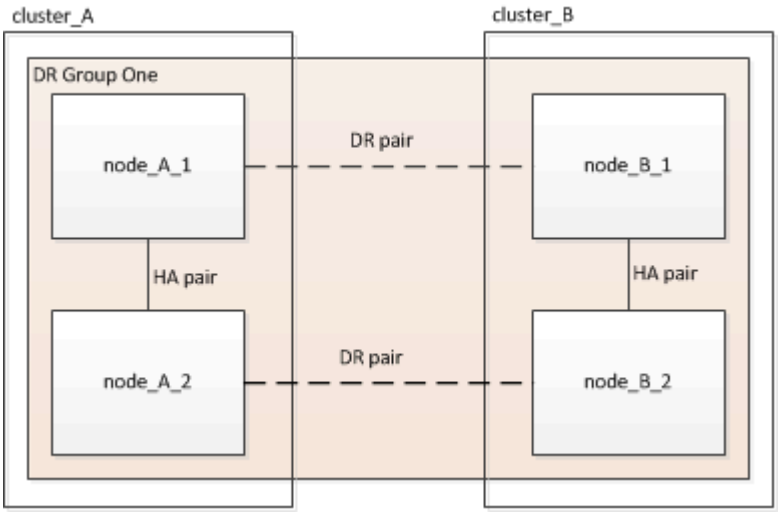
で構成されます。各 DR グループは 4 つのノードで構成されます。

- 8 ノードの MetroCluster 構成は、 2 つの DR グループで構成されます。
- 4 ノード MetroCluster 構成は、 1 つの DR グループで構成されます。

次の図は、 8 ノードの MetroCluster 構成におけるノードの編成を示しています。



次の図は、 4 ノード MetroCluster 構成におけるノードの編成を示しています。



主要なハードウェア要素

MetroCluster 構成には、中核をなす次のハードウェアが含まれます。

- ストレージコントローラ

  ストレージコントローラはストレージに直接は接続されず、 2 つの冗長 FC スイッチファブリックに接続されます。

- FC-to-SAS ブリッジ

  FC-to-SAS ブリッジは、 SAS ストレージスタックを FC スイッチに接続し、 2 つのプロトコル間のブリッジの役割を果たします。

- FC スイッチ

  FC スイッチは、 2 つのサイト間の長距離基幹 ISL の役割を果たします。FC スイッチが提供する 2 つのストレージファブリックによって、リモートストレージプールへのデータミラーリングが可能になります。

- クラスタピアリングネットワーク

  クラスタピアリングネットワークは、 Storage Virtual Machine （ SVM ）の設定を含むクラスタ構成をミラーするための接続を提供します。一方のクラスタのすべての SVM の設定が、パートナークラスタにミラーされます。

8 ノードのファブリック **MetroCluster** 構成

8 ノードの構成は、地理的に離れたサイトにある 2 つのクラスタで構成されています。cluster_A は 1 つ目の MetroCluster サイトに配置されています。cluster_B は 2 つ目の MetroCluster サイトに配置されています。各サイトには、 SAS ストレージスタックが 1 つあります。追加のストレージスタックもサポートされますが、図では各サイトに 1 つしかありません。HA ペアは、クラスタインターコネクトスイッチのないスイッチレスクラスタとして構成されています。スイッチを使用する構成もサポートされますが、ここでは使用していません。

8 ノード構成には次の接続が含まれます。

- 各コントローラの HBA アダプタおよび FC-VI アダプタから各 FC スイッチへの FC 接続
- 各 FC-to-SAS ブリッジから FC スイッチへの FC 接続
- 各 SAS シェルフ間および各スタックの上下から FC-to-SAS ブリッジへの SAS 接続
- ローカル HA ペアの各コントローラ間の HA インターコネクト

  コントローラが単一シャーシの HA ペアをサポートしている場合、 HA インターコネクトはバックプレーンを使用して内部で接続されます。つまり、外部のインターコネクトは必要ありません。

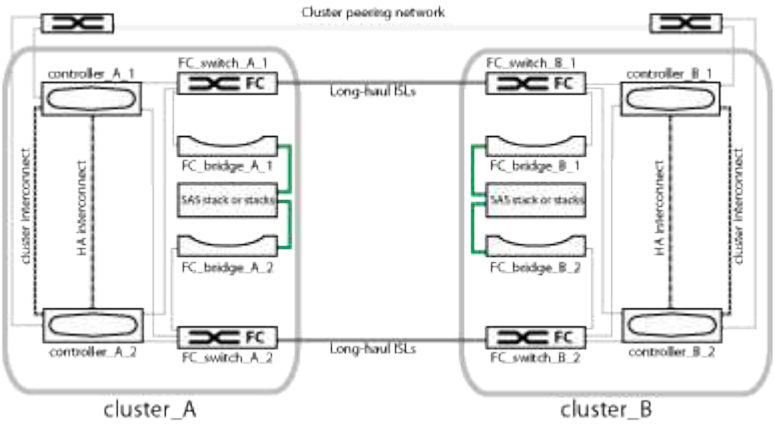
- コントローラからクラスタピアリングに使用されるお客様ネットワークへのイーサネット接続

  SVM の設定はクラスタピアリングネットワーク経由でレプリケートされます。

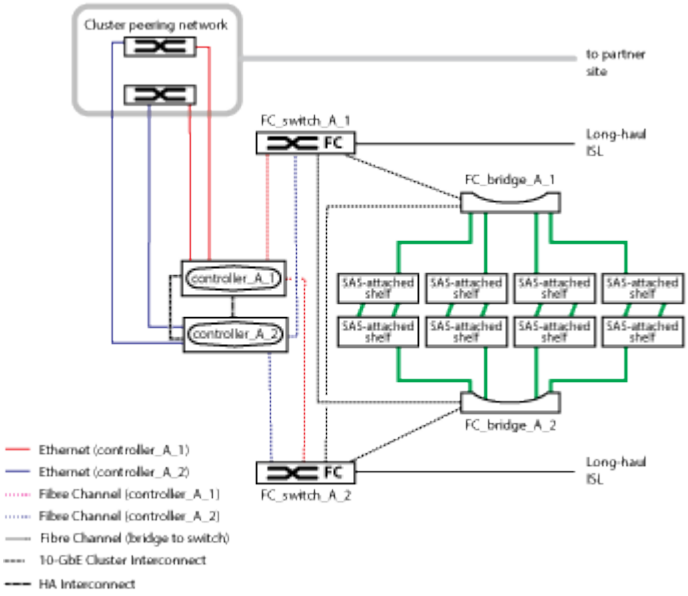
- ローカルクラスタの各コントローラ間のクラスタインターコネクト

4 ノードのファブリック MetroCluster 構成

次の図は、 4 ノードのファブリック MetroCluster 構成を単純化したものです。一部の接続では、コンポーネント間の複数の冗長接続を 1 本の線で表しています。データネットワーク接続と管理ネットワーク接続は表示されません。

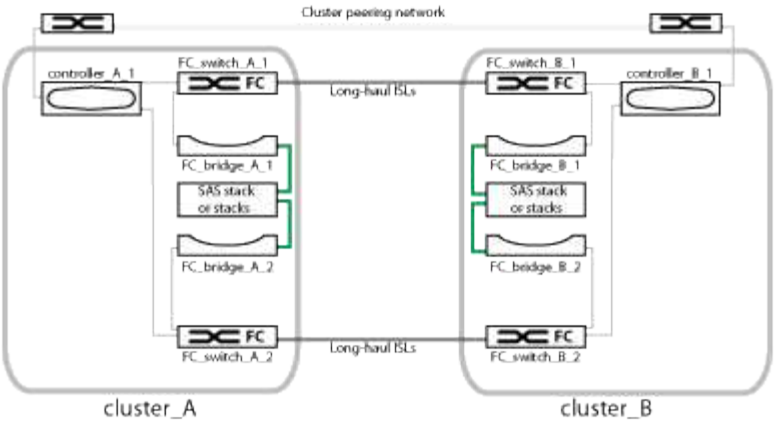


次の図は、単一の MetroCluster クラスタ（両方のクラスタの構成が同じ）内の接続をより詳細に示したものです。



2 ノードのファブリック MetroCluster 構成

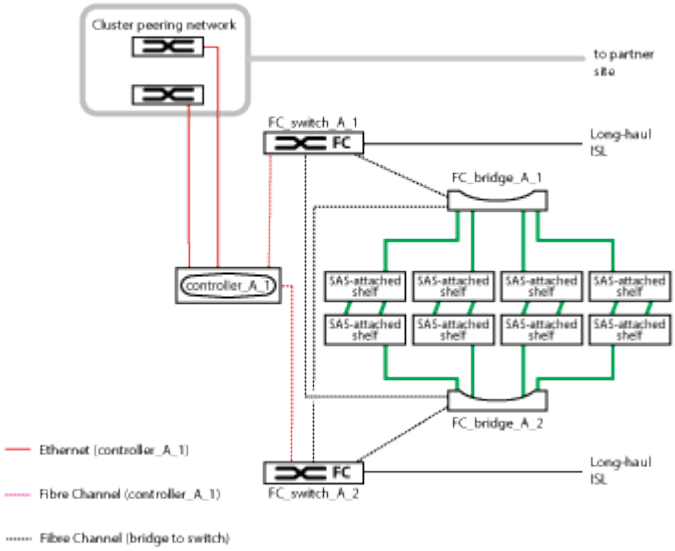
次の図は、 2 ノードのファブリック MetroCluster 構成を単純化したものです。一部の接続では、コンポーネント間の複数の冗長接続を 1 本の線で表しています。データネットワーク接続と管理ネットワーク接続は表示されません。



2 ノードの構成は、地理的に離れたサイトにある 2 つのクラスタで構成されています。cluster_A は 1 つ目の MetroCluster サイトに配置されています。cluster_B は 2 つ目の MetroCluster サイトに配置されています。各サイトには、 SAS ストレージスタックが 1 つあります。追加のストレージスタックもサポートされますが、図では各サイトに 1 つしかありません。

> 2 ノード構成では、ノードが HA ペアとして構成されません。

次の図は、単一の MetroCluster クラスタ（両方のクラスタの構成が同じ）内の接続をより詳細に示したものです。



2 ノード構成には次の接続が含まれます。

- 各コントローラモジュールの FC-VI アダプタ間の FC 接続
- 各コントローラモジュールの HBA から各 SAS シェルフスタックの FC-to-SAS ブリッジへの FC 接続
- 各 SAS シェルフ間および各スタックの上下から FC-to-SAS ブリッジへの SAS 接続
- コントローラからクラスタピアリングに使用されるお客様ネットワークへのイーサネット接続

  SVM の設定はクラスタピアリングネットワーク経由でレプリケートされます。

2 ノード **SAS** 接続ストレッチ **MetroCluster** 構成のコンポーネント

2 ノード MetroCluster SAS 接続構成には、ストレージコントローラを SAS ケーブルでストレージに直接接続した 2 つのシングルノードクラスタなど、さまざまなコンポーネントが必要です。

MetroCluster の設定には、中核をなす次のハードウェアが含まれます。

- ストレージコントローラ

  ストレージコントローラは、 SAS ケーブルを使用してストレージに直接接続します。

  各ストレージコントローラは、パートナーサイトのストレージコントローラに対する DR パートナーとして構成されます。

  - 短い距離には SAS 銅線ケーブルを使用できます。
  - 長い距離には SAS 光ケーブルを使用できます。

  > E シリーズアレイ LUN を使用するシステムでは、ストレージコントローラを E シリーズストレージアレイに直接接続できます。その他のアレイ LUN を使用する場合は、 FC スイッチを介して接続する必要があります。

  "NetApp Interoperability Matrix Tool で確認できます"

  IMT では、 Storage 解決策フィールドを使用して MetroCluster 解決策を選択できます。検索を絞り込むには、 * 構成部品エクスプローラ * を使用して構成部品と ONTAP バージョンを選択します。[結果の表示（ Show Results ）] をクリックすると、条件に一致するサポートされている構成のリストを表示できます。

- クラスタピアリングネットワーク

  クラスタピアリングネットワークを経由して、 Storage Virtual Machine （ SVM ）の設定がミラーされます。一方のクラスタのすべての SVM の設定が、パートナークラスタにミラーされます。

2 ノードブリッジ接続ストレッチ **MetroCluster** 構成のコンポーネント

MetroCluster 構成を計画するときは、構成のコンポーネントとそれらの連携について理解しておく必要があります。

MetroCluster の設定には、中核をなす次のハードウェアが含まれます。

- ストレージコントローラ

  ストレージコントローラはストレージに直接は接続されず、 FC-to-SAS ブリッジに接続されます。ストレージコントローラは、各コントローラの FC-VI アダプタどうしを FC ケーブルで接続することで相互に接続されます。

  各ストレージコントローラは、パートナーサイトのストレージコントローラに対する DR パートナーとして構成されます。

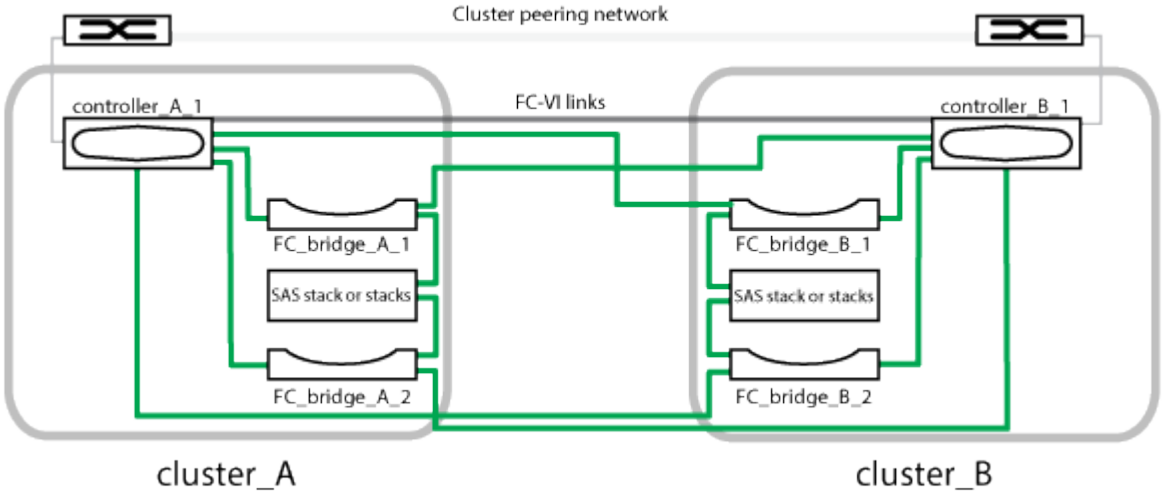
- FC-to-SAS ブリッジ

FC-to-SAS ブリッジは、コントローラ上の FC イニシエータポートに SAS ストレージスタックを接続して、 2 つのプロトコル間のブリッジの役割を果たします。

- クラスタピアリングネットワーク

  クラスタピアリングネットワークを経由して、 Storage Virtual Machine （ SVM ）の設定がミラーされます。一方のクラスタのすべての SVM の設定が、パートナークラスタにミラーされます。

次の図は、 MetroCluster 構成を単純化したものです。一部の接続では、コンポーネント間の複数の冗長接続を 1 本の線で表しています。データネットワーク接続と管理ネットワーク接続は表示されません。



- 2 つのシングルノードクラスタで構成されます。
- 各サイトには、 SAS ストレージスタックが 1 つ以上あります。

  MetroCluster 構成の SAS シェルフは、 ACP ケーブル配線ではサポートされていません。

  追加のストレージスタックもサポートされますが、図では各サイトに 1 つしかありません。

クラスタの接続ステータスの定義

MetroCluster 構成のクラスタ間の接続のステータスは、「 Optimal 」、「 Impacted 」「 Down 」のいずれかになります。接続ステータスを理解しておくと、 MetroCluster 構成を効果的に管理できるようになります。

接続ステータス	説明	アイコンが表示されます
最適	MetroCluster 構成のクラスタ間の接続は正常な状態です。	

接続ステータス	説明	アイコンが表示されます
影響を受ける	1 つ以上のエラーによってフェイルオーバー可用性のステータスが損なわれていますが、MetroCluster 構成の両方のクラスタは稼働しています。たとえば、ISL リンクが停止している、クラスタ間 IP リンクが停止している、パートナークラスタにアクセスできないなどの場合です。	
下へ	一方または両方のクラスタが停止しているか、クラスタがフェイルオーバーモードになっているため、 MetroCluster 構成のクラスタ間の接続が停止しています。たとえば、災害によってパートナークラスタが停止している場合や、テスト目的で計画的スイッチオーバーを実行している場合などです。	スイッチオーバーでエラー： スイッチオーバー成功：

データミラーリングのステータスの定義

MetroCluster 構成では、データのミラーリングが可能で、サイト全体が利用できなくなった場合にフェイルオーバーを開始する機能も利用できます。MetroCluster 構成のクラスタ間のデータミラーリングのステータスは、「 Normal 」または「 Mirroring Unavailable 」のいずれかになります。これらのステータスを理解しておくと、MetroCluster 構成を効果的に管理できます。

データミラーリングのステータス	説明	アイコンが表示されます
正常	MetroCluster 構成のクラスタ間のデータミラーリングが正常な状態です。	

データミラーリングのステータス	説明	アイコンが表示されます
ミラーリングを使用できません	スイッチオーバーが原因で、MetroCluster 構成のクラスタ間のデータミラーリングが利用できない状態になっています。たとえば、災害によってパートナークラスタが停止している場合や、テスト目的で計画的スイッチオーバーを実行している場合などです。	スイッチオーバーでエラー： スイッチオーバー成功：

MetroCluster 構成を監視しています

MetroCluster 構成の接続の問題を監視することができます。クラスタ内のコンポーネントおよび接続のステータス、および MetroCluster 構成のクラスタ間の接続ステータスなどの詳細情報を確認できます。

作業を開始する前に

- MetroCluster 構成のローカルクラスタとリモートクラスタの両方を、OnCommand Unified Managerに追加する必要があります。
- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

健常性/クラスタの詳細ページに表示される情報を基に、接続の問題を修正できます。たとえば、クラスタ内のノードとスイッチの間の接続が停止している場合は、次のアイコンが表示されます。

アイコンにカーソルを合わせると、生成されたイベントに関する詳細情報が表示されます。

Unified Manager では、システムヘルスアラートを使用して、 MetroCluster 構成のコンポーネントおよび接続のステータスを監視します。

MetroCluster 接続タブは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Clusters *をクリックします。

   監視対象であるすべてのクラスタのリストが表示されます。

2. * Health/Clusters *インベントリページで、MetroCluster 構成の詳細を表示するクラスタの名前をクリックします。

3. [健常性/クラスタ（* Health / Cluster ）]の詳細ページで、[MetroCluster 接続（* Connectivity）]タブをクリックします。

   対応するクラスタオブジェクト領域に、 MetroCluster 構成のトポロジが表示されます。

完了後

MetroCluster 構成で接続の問題が見つかった場合は、 System Manager にログインするか ONTAP CLI にアクセスして問題を解決する必要があります。

MetroCluster レプリケーションを監視しています

データのミラーリング中に論理接続の全体的な健常性を監視して診断することができます。アグリゲート、ノード、 Storage Virtual Machine などのクラスタコンポーネントのミラーリングを中断する問題やリスクを特定することができます。

作業を開始する前に

MetroCluster 構成のローカルクラスタとリモートクラスタの両方を、 Unified Manager に追加する必要があります

このタスクについて

レプリケーションの問題を修正するには、健常性/クラスタの詳細ページに表示される情報を使用します。

アイコンにカーソルを合わせると、生成されたイベントに関する詳細情報が表示されます。

Unified Manager では、システムヘルスアラートを使用して、 MetroCluster 構成のコンポーネントおよび接続のステータスを監視します。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > Clusters *をクリックします。

   監視対象のクラスタのリストが表示されます。

2. [健常性/クラスタ]インベントリページで、MetroCluster レプリケーションの詳細を表示するクラスタの名前をクリックし、[* MetroCluster レプリケーション*]タブをクリックします。

   対応するクラスタオブジェクト領域のローカルサイトに、レプリケートされる MetroCluster 設定のトポロジが、データのミラー先であるリモートサイトの情報とともに表示されます。

完了後

MetroCluster 構成でミラーリングの問題が見つかった場合は、 System Manager にログインするか ONTAP CLI にアクセスして問題を解決する必要があります。

ストレージオブジェクトのアノテーションの管理

Unified Managerでアノテーションを作成してストレージオブジェクトをアノテートできます。アノテーションを使用すると、重要なリソースを簡単に特定して適切な操作を実行できます。たとえば、重要なリソースをグループに追加してグループアクションを割り当てたり、アノテートされたリソースのレポートを作成したりできます。

アノテーションとは

アノテーションは、別のテキスト文字列（値）に割り当てられたテキスト文字列（名前）です。アノテーションの名前と値の各ペアは、アノテーションルールを使用して動的にストレージオブジェクトに関連付けることができます。事前定義されたアノテーションにストレージオブジェクトを関連付けると、そのアノテーションに関連するイベントをフィルタリングして表示できます。アノテーションは、クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）に適用できます。

アノテーションの名前には、それぞれ複数の値を割り当てることができます。それらの名前と値の各ペアをルールに基づいてストレージオブジェクトに関連付けることができます。

たとえば、「 "ボストン " 」と「カナダ " 」の値を持つ「 `data-ccenter" 」というアノテーションを作成できます。これにより、ボリューム v1 にアノテーション「 `Boston 」を「 "`ボストン "" 」の値で適用できるようになります。「 'd atA-center' 」でアノテートされているボリューム v1 でのイベントに対してアラートが生成されると、生成された E メールにボリュームの場所「 Boston 」が示されるため、問題の優先順位を設定して解決することができます。

Unified Manager でのアノテーションルールの仕組み

アノテーションルールとは、ストレージオブジェクト（ボリューム、クラスタ、または Storage Virtual Machine （ SVM ））をアノテートする基準を定義したものです。アノテーションルールは、条件グループまたは条件のいずれかを使用して定義できます。

- アノテーションには必ずアノテーションルールを関連付ける必要があります。
- アノテーションルールにはオブジェクトタイプを関連付ける必要があります。関連付けることができるオブジェクトタイプは 1 つだけです。
- Unified Manager でストレージオブジェクトに対してアノテーションが追加または削除されるのは、各監視サイクルの完了後、およびルールの作成、編集、削除、順序変更時です。
- アノテーションルールには 1 つ以上の条件グループを、各条件グループには 1 つ以上の条件を含めることができます。
- ストレージオブジェクトには複数のアノテーションを適用できます。特定のアノテーションに対するアノテーションルールの条件で別のアノテーションを使用して、すでにアノテートされているオブジェクトに別のアノテーションを追加することもできます。

条件：

複数の条件グループを作成し、各条件グループに 1 つ以上の条件を含めることができます。アノテーションのアノテーションルールに定義されたすべての条件グループを適用して、ストレージオブジェクトをアノテートすることができます。

条件グループ内の条件は論理 AND を使用して実行されます。条件グループのすべての条件が満たされている必要があります。条件はアノテーションルールを作成または変更すると作成され、条件グループのすべての条件を満たすストレージオブジェクトのみが適用、選択、およびアノテートの対象となります。アノテートするストレージオブジェクトの範囲を限定するには、条件グループで複数の条件を使用します。

次のオペランドと演算子を使用して必要な値を指定することで、ストレージオブジェクトの条件を作成できます。

ストレージオブジェクトのタイプ	適用可能なオペランド
ボリューム	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 所有 SVM 名 • 注釈
SVM	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 注釈
クラスタ	• オブジェクト名 • 注釈

ストレージ・オブジェクトのオペランドとしてアノテーションを選択すると 'is' 演算子を使用できますそれ以外のオペランドについては ' 演算子として Is または Contains を選択できます「 Is 」演算子を選択した場合は、選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する場合に条件が評価されます。"`contains" 演算子を選択すると、条件は次のいずれかの条件を満たすように評価されます。

- 選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する。
- 選択したオペランドの値に指定した値が含まれる。

条件を使用したアノテーションルールの例

ボリュームに対して条件グループが 1 つ設定されたアノテーションルールで、次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 名前に「 vol 」を含む
- SVM 名は「 `d ata_svm 」です。

このアノテーションルールでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ata_svm 」という名前の SVMs でホストされているすべてのボリュームが、選択したアノテーションとアノテーションタイプでアノテートされます。

条件グループ

条件グループは論理 OR を使用して実行され、ストレージオブジェクトに適用されます。ストレージオブジェクトがアノテートされるためには、いずれかの条件グループの要件を満たす必要があります。すべての条件グループの条件を満たすすべてのストレージオブジェクトがアノテートされます。条件グループを使用して、アノテートするストレージオブジェクトの範囲を広げることができます。

条件グループを使用したアノテーションルールの例

ボリュームに対する条件グループが 2 つ設定されたアノテーションルールで、各グループにそれぞれ次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 条件グループ 1
  - 名前に「 vol 」を含む
  - SVM 名が「 `d ATA_SVM` 」である場合、この条件グループでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ATA_SVM` 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリュームがアノテートされます。
- 条件グループ 2.
  - 名前に「 vol 」を含む
  - data-priority のアノテーション値は「 critical 」ですこの条件グループは ' 名前に「 vol 」を含み ' data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリュームをアノテートします

これらの 2 つの条件グループを含むアノテーションルールをストレージオブジェクトに適用した場合、次のストレージオブジェクトがアノテートされます。

- 名前に「 vol 」を含み、「 'd ata_SVM' 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリューム
- 名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリューム

事前定義されたアノテーション値の概要

- Data-priority * は、 Mission critical 、 High 、および Low という値を持つ事前定義されたアノテーションです。これらの値を使用して、格納されているデータの優先度に基づいて、ストレージオブジェクトをアノテートできます。事前定義されたアノテーションの値を編集または削除することはできません。
- * データ優先度：ミッションクリティカル *

  このアノテーションは、ミッションクリティカルなデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、本番用アプリケーションを含むオブジェクトなどが考えられます。

- * データ優先度：高 *

  このアノテーションは、優先度の高いデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、ビジネスアプリケーションをホストしているオブジェクトなどが考えられます。

- * データ優先度：低 *

  このアノテーションは、優先度の低いデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、バックアップやミラーのデスティネーションなど、セカンダリストレージにあるオブジェクトなどが考えられます。

アノテーションリストおよび詳細の表示

クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）に動的に関連付けられるアノテーションのリストを確認することができます。また、概要、 Created By 、 Created Date 、 Values 、 rules などの詳細も参照できます。 およびアノテーションに

関連付けられているオブジェクト。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. アノテーション * タブでアノテーション名をクリックすると、関連付けられている詳細が表示されます。

アノテーションの動的な追加

Unified Manager でカスタムアノテーションを作成すると、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、およびボリュームがルールに基づいてアノテーションに動的に関連付けられます。ルールにより、ストレージオブジェクトにアノテーションが自動的に割り当てられます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 *] ページで、 [* 注釈の追加 *] をクリックします。
3. [注釈の追加 * （ * Add Annotation * ）] ダイアログボックスで、注釈の名前と概要を入力します。

   アノテーションの作成時にアノテーションに値を追加することもできます。

4. オプション：アノテーション値 * セクションで、 * 追加 * をクリックしてアノテーションに値を追加します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

個々のストレージオブジェクトへの手動でのアノテーションの追加

アノテーションルールを使用せずに、選択したボリューム、クラスタ、 SVMs を手動でアノテートできます。単一のストレージオブジェクトまたは複数のストレージオブジェクトをアノテートし、必要なアノテーションの名前と値のペアを指定できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. アノテートするストレージオブジェクトに移動します。

アノテーションの追加先	手順
クラスタ	a. * Health > Clusters *をクリックします。 b. 1 つ以上のクラスタを選択します。
個のボリューム	a. * Health > Volumes（* Volumes）をクリックします。 b. 1 つ以上のボリュームを選択します。
SVM	a. * Health > SVM*をクリックします。 b. 1 つ以上の SVM を選択します。

2. 「 * 注釈を付ける * 」をクリックして、名前と値のペアを選択します。
3. [適用（ Apply ）] をクリックします。

アノテーションへの値の追加

アノテーションに値を追加し、アノテーションの名前と値の特定のペアにストレージオブジェクトを関連付けることができます。アノテーションに値を追加することで、より効率的にストレージオブジェクトを管理できるようになります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

定義済みのアノテーションに値を追加することはできません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 * （ * Annotations * ）] ページで、値を追加する注釈を選択し、 [* 値 * （ * Values * ）] セクションで [* 追加（ * Add * ）] をクリックする。
3. アノテーション値の追加 * （ * Add Annotation Value * ）ダイアログボックスで、アノテーションの値を指定します。

   指定する値は、選択したアノテーションで一意である必要があります。

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールの作成

Unified Manager がボリューム、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）などのストレージオブジェクトを動的にアノテートするために使用するアノテーションルールを

作成できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

監視中のストレージオブジェクトは、アノテーションルールの作成後すぐにアノテートされます。新しいオブジェクトは、監視サイクルの完了後にアノテートされます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* 追加（ * Add * ）] をクリックする
3. アノテーションルールの追加 * ダイアログボックスで、アノテーションルールの名前を指定します。
4. [* ターゲットオブジェクトタイプ *] フィールドで、アノテーションを適用するストレージオブジェクトのタイプを選択します。
5. [* アノテーションの適用 *] フィールドで、使用するアノテーションとアノテーションの値を選択します。
6. [条件*（* Conditions *）]セクションで、条件、条件グループ、またはその両方を作成するための適切なアクションを実行します。

作成対象	手順
条件	a. オペランドのリストからオペランドを選択します。 b. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 c. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。
条件グループ	a. [条件グループの追加（ Add Condition Group ）] をクリックする。 b. オペランドのリストからオペランドを選択します。 c. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 d. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。 e. 必要に応じて、 [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックして条件をさらに作成し、条件ごとに手順 a ~ d を繰り返します。

7. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールの作成例

アノテーションルールを作成し、条件の設定と条件グループの追加を行うには、アノテーションルールの追加ダイアログで次の手順を実行します。

1. アノテーションルールの名前を指定します。
2. ターゲットオブジェクトタイプとして Storage Virtual Machine （ SVM ）を選択します。
3. アノテーションのリストからアノテーションを選択し、値を指定します。
4. 条件セクションで、オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [* 条件グループの追加 *] をクリックします。
8. オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
9. 演算子として * Contains * を選択します。
10. 値をと入力します `vol`。
11. [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックする。
12. 手順 8 から 10 を繰り返し、手順 8 のオペランドとして「 * data-priority * 」を選択し、手順 9 の演算子として「 * is * 」を、手順 10 の値として「 * mission-critical 」を選択します。
13. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールの条件の設定

1 つ以上の条件を設定して、 Unified Manager がストレージオブジェクトに適用するアノテーションルールを作成できます。アノテーションルールに一致するストレージオブジェクトに、ルールで指定した値がアノテートされます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* 追加（ * Add * ）] をクリックする
3. [* アノテーションルールの追加 * （ * Add Annotation Rule * ）] ダイアログボックスで、ルールの名前を入力します。
4. ターゲットオブジェクトタイプリストからオブジェクトタイプを 1 つ選択し、リストからアノテーションの名前と値を選択します。
5. ダイアログボックスの * 条件 * （ * Conditions * ）セクションで、リストからオペランドと演算子を選択して条件値を入力するか、 * 条件の追加 * （ * Add Condition * ）をクリックして新しい条件を作成します。
6. [保存して追加] をクリックします。

アノテーションルールの条件の設定例

オブジェクトタイプが SVM で、オブジェクト名に「 'vm_data' 」が含まれている場合は、条件を考慮します。

[Add Annotation Rule] ダイアログボックスで次の手順を実行して、条件を設定します。

1. アノテーションルールの名前を入力します。
2. ターゲットオブジェクトタイプとして SVM を選択します。
3. アノテーションのリストからアノテーションと値を選択します。
4. [* 条件 * （ * Conditions * ）] フィールドで、オペランドとして [* オブジェクト名 * （ * Object Name * ）] を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールの編集

アノテーションルールを編集して条件グループおよび条件グループに含まれる条件を変更することで、ストレージオブジェクトに対してアノテーションを追加または削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

関連するアノテーションルールを編集すると、ストレージオブジェクトへのアノテーションの関連付けが解除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします**[*]**をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[*注釈]**をクリックします。
2. [* アノテーションルール *] タブで、編集するアノテーションルールを選択し、 [* アクション *] 、 [* 編集 *] の順にクリックします。
3. アノテーションルールの編集 * ダイアログボックスで、ルールの名前、アノテーションの名前と値、条件グループ、および条件を必要に応じて変更します。

   アノテーションルールのターゲットオブジェクトタイプは変更できません。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

アノテーションルールの順序を変更する

Unified Manager で、アノテーションルールをストレージオブジェクトに適用する順序を

変更することができます。アノテーションルールは、ランクに基づいてストレージオブジェクトに順番に適用されます。アノテーションルールには、設定した時点では最も低いランクが割り当てられます。ただし、要件に応じてアノテーションルールのランクを変更することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

単一の行または複数の行を選択し、ドラッグアンドドロップ操作を繰り返し行って、アノテーションルールのランクを変更することができます。ただし ' アノテーションルールタブに再優先順位付けを表示するには ' 変更を保存する必要があります

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* リオーダ * （ * Reorder * ）]
3. アノテーションルールの順序を変更するには、 * アノテーションルールの順序変更 * ダイアログボックスで 1 つまたは複数の行をドラッグアンドドロップします。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

   順序変更を表示するには、変更を保存する必要があります。

アノテーションを削除する

不要になったカスタムアノテーションとその値を削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- アノテーションの値が他のアノテーションやグループルールで使用されていないことを確認する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 * （ * Annotations * ）] タブで、削除する注釈を選択する。

   選択したアノテーションの詳細が表示されます。

3. 選択したアノテーションとその値を削除するには、 * Actions * > * Delete * をクリックします。
4. 警告ダイアログボックスで、「 * はい * 」をクリックして削除を確認します。

結果

選択したアノテーションとその値が削除されます。

アノテーションから値を削除する

カスタムアノテーションに関連付けられている値がアノテーションの環境でなくなった場合は、その値を削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- アノテーションの値がアノテーションルールやグループルールに関連付けられていないことを確認する必要があります。

このタスクについて

定義済みのアノテーションから値を削除することはできません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. アノテーション * タブのアノテーションリストで、値を削除するアノテーションを選択します。
3. [注釈 *] タブの [値 *] 領域で、削除する値を選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
4. 警告 * （ Warning * ）ダイアログボックスで、 * はい * （ * Yes ）をクリックします。

   値が削除され、選択したアノテーションの値のリストに表示されなくなります。

アノテーションルールを削除する

不要になったアノテーションルールは、OnCommand Unified Managerから削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

アノテーションルールを削除すると、アノテーションの関連付けが解除されてストレージオブジェクトから削除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* アノテーションルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、削除するアノテーションルールを選択し、 [* 削除 * （ * Delete * ）] をクリックします。

3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい *] をクリックして削除を確認します。

アノテーションの概要 ウィンドウとダイアログボックス

管理/アノテーションページですべてのアノテーションを表示および管理できます。ストレージオブジェクトのアノテーションルールは、アノテーションルールタブで設定することもできます。

管理/アノテーションページ

管理/アノテーションページでは、Unified Managerでストレージオブジェクトのアノテーションを作成したり、アノテーションを編集または削除したりできます。アノテーション/値ペアを使用してストレージオブジェクトを手動でアノテートするか、またはアノテーションルールを設定することができます。ストレージオブジェクトは、適用したアノテーションに基づいて動的にアノテートされます。

オペレータとしてログインすると、ページへの読み取りアクセスのみが許可されます。ストレージ管理者またはUnified Manager管理者としてログインした場合は、各タブで追加、編集、削除の各ボタンを使用できます。

[注釈]タブ

アノテーションタブでは、Unified Managerでアノテーションを表示、作成、編集、削除できます。

- 注釈リスト

  事前定義されたアノテーションとカスタムアノテーションの名前が表示されます。各アノテーションに関連付けられているアノテーション値の数も表示されます。アノテーション名をクリックすると、アノテーションの詳細が表示されます。

サマリ領域

選択したアノテーションについて、次の詳細が表示されます。

- * 概要 *

  アノテーションに設定されている概要 が表示されます。

- 作成者

  アノテーションを作成したユーザの名前が表示されます。

- 作成日

  アノテーションが作成された日付が表示されます。

アノテーション=値ペア

選択したアノテーションに設定されているアノテーション/値ペアおよび関連するストレージオブジェクトのリストが表示されます。

- * 値 *

  アノテーション/値ペアの名前が表示されます。

- 該当するクラスタ

  特定のアノテーション/値ペアでアノテートされているクラスタの数が表示されます。数をクリックすると、クラスタページが開いて、特定の値に関連するクラスタのみを含むリストが表示されます。

- 該当する**Storage Virtual Machine**（**SVM**）

  特定のアノテーション/値ペアでアノテートされているStorage Virtual Machine（SVM）の数が表示されます。数をクリックすると、Storage Virtual Machine（SVM）ページが開いて、特定の値に関連するStorage Virtual Machine（SVM）のみを含むリストが表示されます。

- 該当するボリューム

  特定のアノテーション/値ペアでアノテートされているボリュームの数が表示されます。数をクリックすると、ボリュームページが開いて、特定の値に関連するボリュームのみを含むリストが表示されます。

ルールによるオブジェクトの関連付け

選択したアノテーションのアノテーションルールおよび関連するストレージオブジェクトのリストが表示されます。

- ランク

  ストレージオブジェクトに適用されるアノテーションルールの順序が表示されます。

- ルール

  アノテーションルールの名前が表示されます。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  アノテーションルールが適用されるストレージオブジェクトのタイプが表示されます。

- 関連付けられているアノテーション値

  ストレージオブジェクトに適用されるアノテーション/値ペアが表示されます。

- 該当するオブジェクト

  アノテーションルールに基づいてアノテートされているストレージオブジェクトの数が表示されます。

手動でのオブジェクトの関連付け

手動で設定してストレージオブジェクトに関連付けたアノテーションのリストが表示されます。

- アノテーション**=**値ペア

  手動で設定したアノテーションの名前と値が表示されます。

- 該当するクラスタ

  手動で設定した特定のアノテーション値でアノテートされているクラスタの数が表示されます。数をクリックすると、クラスタページが開いて、特定の値に関連するクラスタのみを含むリストが表示されます。

- 該当する**Storage Virtual Machine**（**SVM**）

  手動で設定した特定のアノテーション値でアノテートされているStorage Virtual Machine（SVM）の数が表示されます。数をクリックすると、Storage Virtual Machine（SVM）ページが開いて、特定の値に関連するStorage Virtual Machine（SVM）のみを含むリストが表示されます。

- 該当するボリューム

  手動で設定した特定のアノテーション値でアノテートされているボリュームの数が表示されます。数をクリックすると、ボリュームページが開いて、特定の値に関連するボリュームのみを含むリストが表示されます。

コマンドボタン

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。事前定義されたアノテーションに対して、値を追加または削除することはできません。

- 注釈を追加

  アノテーションの追加（Add Annotation）ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、新しいカスタムアノテーションを作成し、アノテーションに値を割り当てることができます。

- * アクション *

  選択したアノテーション概要 を編集または削除できます。

- * 編集 * 。

  アノテーションの編集ダイアログボックスが開き、アノテーション名と概要 を変更できます。

- * 削除 *

  アノテーション値を削除できます。値を削除できるのは、どのアノテーションルールやグループルールにも関連付けられていない値のみです。

アノテーションルールタブ

アノテーションルールタブには、ストレージオブジェクトにアノテーションを適用するために作成したアノテーションルールが表示されます。アノテーションルールの追加、編集、削除、順序変更などのタスクを実行できます。アノテーションルールを満たしているストレージオブジェクトの数を表示することもできます。

コマンドボタン

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 追加 * 。

アノテーションルールの追加ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、ストレージオブジェクトのアノテーションルールを作成できます。

- * 編集 * 。

  アノテーションルールの編集ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、以前に設定したアノテーションルールを再設定できます。

- * 削除 *

  選択したアノテーションルールを削除します。

- リオーダ

  ReorderAnnotationRuleタイアロクホツクスを表示します。このダイアログボックスでは、アノテーションルールの順序を変更できます。

リストビュー

リストビューには、Unified Managerサーバで作成したアノテーションルールが表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。アノテーションルール(Annotation Rules)タブのリストビューとアノテーション(Annotation)タブの関連ルール(Associated Rules)セクションのリストビューには'次のカラムがあります

- ランク
- 名前
- ターゲットオブジェクトタイプ
- 関連付けられているアノテーション値
- 該当するオブジェクト

アノテーションルール（Associated Annotation）タブの追加の列が表示され、ストレージオブジェクトに適用されるアノテーションの名前が表示されます。

AddAnnotationタイアロクホツクス

アノテーションの追加ダイアログボックスでは、アノテーションルールを使用してクラスタ、ボリューム、Storage Virtual Machine（SVM）に関連付けることのできるカスタムのアノテーションを作成できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * アノテーション名 *

  アノテーションの名前を指定します。アノテーションの一意の名前を入力する必要があります。

- * 概要 *

  アノテーションのわかりやすい概要 を指定します。

アノテーションの値

- * 追加 * 。

  選択したアノテーションに新しい値を追加します。

- * 削除 *

  アノテーションの選択した値を削除します。

コマンドボタン

- 保存して閉じる

  新しいアノテーションを保存して、アノテーションの追加ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにAdd Annotationダイアログ・ボックスを閉じます

EditAnnotationタイアロクホツクス

アノテーションの編集ダイアログボックスでは'既存のアノテーションの概要 を変更できます

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * アノテーション名 *

  アノテーションの名前が表示されます。このフィールドは編集できません。

- * 概要 *

  アノテーションのわかりやすい概要 を指定します。アノテーションの現在の概要 を変更する場合は、このフィールドを編集できます。

コマンドボタン

- 保存して閉じる

  アノテーションの概要 の変更内容を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにアノテーションの編集ダイアログボックスを閉じます。

AddAnnotationRuleタイアロクホツクス

アノテーションルールの追加ダイアログボックスでは、Unified Managerでアノテーションルールを作成してストレージオブジェクトに動的にアノテーションを適用できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 名前 *

  アノテーションルールの名前を指定します。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  アノテートするストレージオブジェクト（Storage Virtual Machine（SVM）、ボリューム、またはクラスタ）のタイプを指定します。

- アノテーションの適用

  アノテーションおよびすべての条件を満たしている場合にストレージオブジェクトにアノテーションを適用するために使用できる値を指定します。

- 条件

  アノテーションを適用できるストレージオブジェクトを特定する条件を指定します。

コマンドボタン

- 保存して追加

  作成したアノテーションルールを追加して、ダイアログボックスを閉じずに別のアノテーションルールを追加できるようにします。

- * 追加 * 。

  アノテーションルールを追加して、アノテーションルールの追加ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容をキャンセルして[Add Annotation Rule]ダイアログボックスを閉じます。

- 条件の追加

  アノテーションルールを定義する条件を追加します。

- 条件グループを追加

  アノテーションルールの条件を定義する条件グループを追加します。

EditAnnotationRuleタイアロクホツクス

ストレージオブジェクトに対するアノテーションを追加または削除するために作成したアノテーションルールを編集できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 名前 *

アノテーションルールの名前が表示されます。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  アノテーションを適用するストレージオブジェクトのタイプが表示されます。オブジェクトタイプは変更できません。

- アノテーションの適用

  アノテーションおよびすべての条件を満たしたときにストレージオブジェクトにアノテーションを適用するために使用できる値が表示されます。

- 条件

  アノテーションルールの条件のリストが表示されます。ストレージオブジェクトに対するアノテーションを追加または削除する条件を編集することができます。

コマンドボタン

- * 保存 *

  変更内容を保存してアノテーションルールの編集ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにEdit Annotation Ruleダイアログ・ボックスを閉じます

ReorderAnnotationRuleタイアロクホツクス

ReorderAnnotationRuleタイアロクホツクスを使用すると、ストレージオブジェクトにアノテーションルールを適用する順序を指定できます。

コマンドボタン

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 保存 *

  アノテーションルールに加えた変更を保存して、ReorderAnnotationRuleダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにReorderAnnotationRuleダイアログボックスを閉じます。

リストビュー

- ランク

  アノテーションルールがストレージオブジェクトに適用される順序が表示されます。

- * 名前 *

  アノテーションルールの名前が表示されます。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  アノテーションルールが適用されるストレージオブジェクトのタイプが表示されます。

- 関連付けられているアノテーション

  ストレージオブジェクトに適用されるアノテーションの名前が表示されます。

- 関連付けられているアノテーション値

  ストレージオブジェクトのアノテーション値が表示されます。

AnnotateClusterタイアロクホツクス

Annotate Clusterダイアログボックスでは、ストレージオブジェクトに手動でアノテーションを付けることができます。単一のクラスタまたは複数のクラスタを選択し、既存のアノテーションのリストにある特定の値ペアでアノテートすることができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- アノテーション**=**値ペア

  選択したクラスタに必要なアノテーションを選択できます。

- * 適用 *

  選択したアノテーションをクラスタに適用します。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにAnnotate Clusterダイアログボックスを閉じます。

SVMのアノテーションダイアログボックスを追加します

SVMのアノテーションダイアログボックスでは、ストレージオブジェクトに手動でアノテーションを付けることができます。単一のSVMまたは複数のSVMを選択し、既存のアノテーションのリストにある特定の値ペアでアノテートすることができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- アノテーション**=**値ペア

  選択したSVMに必要なアノテーションを選択できます。

- * 適用 *

選択したアノテーションをSVMに適用します。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにAnnotate SVMダイアログボックスを閉じます。

AnnotateVolumeタイアロクホツクス

ボリュームのアノテーションダイアログボックスでは、ストレージオブジェクトに手動でアノテーションを付けることができます。単一のボリュームまたは複数のボリュームを選択し、既存のアノテーションのリストにある特定の値ペアでアノテートすることができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- アノテーション**=**値ペア

  選択したボリュームに必要なアノテーションを選択できます。

- * 適用 *

  選択したアノテーションをボリュームに適用します。

- * キャンセル *

  変更を保存せずに、ボリュームのアノテーションダイアログボックスを閉じます。

グループの管理と監視

Unified Manager でグループを作成してストレージオブジェクトを管理できます。

グループの概要

Unified Manager でグループを作成してストレージオブジェクトを管理できます。グループの概念とグループルールを使用してストレージオブジェクトをグループに追加する方法を理解しておくと、環境内のストレージオブジェクトを管理するのに役立ちます。

グループとは

グループとは、種類の異なるストレージオブジェクト（クラスタ、SVM、またはボリューム）の動的な集まりです。Unified Manager でグループを作成することで、一連のストレージオブジェクトを簡単に管理できます。グループのメンバーは、その時点で Unified Manager が監視しているストレージオブジェクトに応じて変更される場合があります。

- 各グループには一意の名前が付けられます。
- グループごとに少なくとも 1 つのグループルールを設定する必要があります。
- 1 つのグループを複数のグループルールに関連付けることができます。

- 各グループには、クラスタ、 SVM 、ボリュームなど、複数のタイプのストレージオブジェクトを含めることができます。
- ストレージオブジェクトは、グループルールが作成されたタイミング、または Unified Manager による監視サイクルが完了したタイミングに基づいて、動的にグループに追加されます。
- ボリュームのしきい値の設定など、グループ内のすべてのストレージオブジェクトに対する処理を同時に適用できます。

グループでのグループルールの仕組み

グループルールとは、ストレージオブジェクト（ボリューム、クラスタ、または SVM ）を特定のグループに追加する基準を定義したものです。グループのグループルールは、条件グループまたは条件を使用して定義できます。

- グループにはグループルールを関連付ける必要があります。
- グループルールにはオブジェクトタイプを関連付ける必要があります。関連付けることができるオブジェクトタイプは 1 つだけです。
- グループに対してストレージオブジェクトが追加または削除されるのは、各監視サイクルの完了後、またはルールの作成、編集、削除時です。
- グループルールには 1 つ以上の条件グループを、各条件グループには 1 つ以上の条件を含めることができます。
- ストレージオブジェクトは、作成したグループルールに基づいて複数のグループに属することができます。

条件：

複数の条件グループを作成し、各条件グループに 1 つ以上の条件を含めることができます。グループのグループルールに定義されたすべての条件グループを適用して、グループに含めるストレージオブジェクトを指定することができます。

条件グループ内の条件は論理 AND を使用して実行されます。条件グループのすべての条件が満たされている必要があります。条件はグループルールを作成または変更すると作成され、条件グループのすべての条件を満たすストレージオブジェクトのみが適用、選択、およびグループの対象となります。グループに含めるストレージオブジェクトの範囲を限定するには、条件グループで複数の条件を使用します。

次のオペランドと演算子を使用して必要な値を指定することで、ストレージオブジェクトの条件を作成できます。

ストレージオブジェクトのタイプ	適用可能なオペランド
ボリューム	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 所有 SVM 名 • 注釈

ストレージオブジェクトのタイプ	適用可能なオペランド
SVM	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 注釈
クラスタ	• オブジェクト名 • 注釈

ストレージ・オブジェクトのオペランドとしてアノテーションを選択すると 'is' 演算子を使用できますそれ以外のオペランドについては ' 演算子として Is または Contains を選択できます

- オペランド

  Unified Manager では、選択したオブジェクトタイプによってリストに表示されるオペランドが変わります。リストには、オブジェクト名、所有クラスタ名、所有 SVM 名、および Unified Manager で定義したアノテーションが含まれます。

- 演算子

  演算子のリストは、条件に対して選択したオペランドによって変わります。Unified Manager でサポートされる演算子は「 Is 」で、「 contains 」です。

  「 Is 」演算子を選択すると、選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する場合に条件が評価されます。

  "`contains" 演算子を選択すると、条件は次のいずれかの条件を満たすように評価されます。

  - 選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する
  - 選択したオペランドの値に指定した値が含まれる

- 価値

  値のフィールドは、選択したオペランドによって変わります。

条件を使用したグループルールの例

ボリュームに対する条件グループで、次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 名前に「 vol 」を含む
- SVM 名は「 `d ata_svm 」です。

この条件グループでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ata_svm 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリュームが選択されます。

条件グループ

条件グループは論理 OR を使用して実行され、ストレージオブジェクトに適用されます。ストレージオブジェクトがグループに追加されるためには、いずれかの条件グループを満たす必要があります。すべての条件グル

ープのストレージオブジェクトがまとめられます。条件グループを使用して、グループに含めるストレージオブジェクトの範囲を広げることができます。

条件グループを使用したグループルールの例

ボリュームに対する 2 つの条件グループで、各グループにそれぞれ次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 条件グループ 1
  - 名前に「 vol 」を含む
  - SVM 名が「 `d ata_svm 」の場合、条件グループ 1 では、名前に「 vol 」を含み、名前が「 `d ata_svm 」の SVM でホストされているすべてのボリュームが選択されます。
- 条件グループ 2.
  - 名前に「 vol 」を含む
  - data-priority のアノテーション値は「 critical 」条件グループ 2 では、名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」とアノテートされているすべてのボリュームが選択されます。

これらの 2 つの条件グループを含むグループルールをストレージオブジェクトに適用した場合、選択したグループに次のストレージオブジェクトが追加されます。

- 名前に「 vol 」を含み、「 'data_svm 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリューム
- 名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリューム

ストレージオブジェクトでのグループ操作の仕組み

グループアクションは、グループ内のすべてのストレージオブジェクトに対して実行される処理です。たとえば、ボリュームしきい値のグループアクションを設定して、グループ内のすべてのボリュームのしきい値を同時に変更できます。

グループは、一意のグループアクションタイプをサポートします。ボリューム健常性しきい値タイプのグループアクションは 1 つのグループに 1 つしか設定できません。ただし、同じグループに別のタイプのグループアクションがある場合は、それを設定できます。グループアクションがストレージオブジェクトに適用される順序はアクションのランクで決まります。ストレージオブジェクトに適用されるグループアクションの情報は、ストレージオブジェクトの詳細ページで確認できます。

一意なグループアクションの例

ボリューム A がグループ G1 と G2 に属しており、これらのグループに次のボリューム健常性しきい値グループアクションが設定されているとします。

- `Change_capacity_threshold` ボリュームの容量を設定するためのランク1のグループ操作
- `Change_snapshot_copies` グループ操作のランク2。ボリュームのSnapshotコピーを設定します

。 `Change_capacity_threshold` グループ操作は、よりも常に優先されます `Change_snapshot_copies` グループ操作でボリュームAに適用されますUnified Managerによる監視サイクルが1回完了すると、ボリュームAの健常性しきい値関連イベントがごとに再評価されます `Change_capacity_threshold` グループ操作G1 または G2 のどちらのグループにも、ボリュームしきい値タイプの別のグループアクションを設定することはできません。

ストレージオブジェクトのグループを管理する

ストレージオブジェクトのグループを作成することで、環境内のストレージオブジェクトを管理できます。対象となるストレージオブジェクトは、グループに関連付けられているグループルールを満たしている必要があります。

グループの追加

クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）を管理しやすいように、グループを作成して 1 つにまとめることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループルールを定義して、グループのメンバーを追加または削除したり、グループに対するグループ操作を変更したりできます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、 [* 追加] をクリックします。
3. [グループの追加 *] ダイアログボックスで、グループの名前と概要を入力します。

   グループ名は一意である必要があります。

4. [追加***]をクリックします。

グループの削除

不要になったグループは、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

- 削除するグループのグループルールに関連付けられたストレージオブジェクト（クラスタ、 SVM 、またはボリューム）がないことを確認する必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、削除するグループを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告*]ダイアログボックスで、[はい]をクリックして削除を確認します。

   グループを削除しても、そのグループに関連付けられているグループ操作は削除されません。ただし、グループを削除すると、これらのグループ操作のマッピングは解除されます。

グループの編集

Unified Manager で作成したグループの名前と概要を編集できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループを編集して名前を更新する場合は、一意の名前を指定する必要があります。既存のグループ名は使用できません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、編集するグループを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. [グループの編集 *] ダイアログボックスで、グループの名前、概要、またはその両方を変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループルールを追加しています

グループのグループルールを作成して、ボリューム、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）などのストレージオブジェクトを動的にグループに追加できます。グループルールを作成するには、少なくとも 1 つの条件を含む条件グループを少なくとも 1 つ設定する必要があります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

監視中のストレージオブジェクトは、グループルールを作成後すぐに追加されます。新しいオブジェクトは、監視サイクルの完了後に追加されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、 [* 追加] をクリックします。
3. [グループルールの追加 *] ダイアログボックスで、グループルールの名前を指定します。
4. [ターゲットオブジェクトタイプ *] フィールドで、グループ化するストレージオブジェクトのタイプを選択します。
5. [* グループ *] フィールドで、グループルールを作成する必要のあるグループを選択します。
6. [条件 *] セクションで、次の手順を実行して条件、条件グループ、またはその両方を作成します。

を作成します	手順
条件	a. オペランドのリストからオペランドを選択します。 b. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 c. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。
条件グループ	a. [条件グループの追加（ Add Condition Group ）] をクリックする b. オペランドのリストからオペランドを選択します。 c. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 d. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。 e. 必要に応じて、 [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックして条件をさらに作成し、条件ごとに手順 a ~ d を繰り返します。

7. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループルールの作成例

[Add Group Rule] ダイアログボックスで次の手順を実行して、条件の設定および条件グループの追加を含むグループルールを作成します。

1. グループルールの名前を指定します。
2. オブジェクトタイプとして Storage Virtual Machine （ SVM ）を選択します。
3. グループのリストからグループを選択します。
4. 条件セクションで、オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [* 条件グループの追加 *] をクリックします。
8. オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
9. 演算子として * Contains * を選択します。
10. 値をと入力します `vol`。
11. [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックする。
12. ステップ 8 のオペランドとして * data-priority * を選択し、ステップ 9 の演算子として * is * を、ステップ 10 の値として * critical * を選択して、ステップ 8 から 10 を繰り返します。
13. * Add * をクリックして、グループルールの条件を作成します。

グループルールを編集しています

グループルールを編集して条件グループおよび条件グループに含まれる条件を変更することで、特定のグループに対してまたは特定のグループからストレージオブジェクトを追加または削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、編集するグループルールを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. Edit Group Rule * ダイアログボックスで、グループルールの名前、関連付けられているグループ名、条件グループ、および条件を必要に応じて変更します。

   グループルールのターゲットオブジェクトタイプは変更できません。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループルールを削除しています

不要になったグループルールは、OnCommand Unified Managerから削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループルールを削除すると、関連付けられているストレージオブジェクトがグループから削除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、削除するグループルールを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

グループルールの条件を設定します

ストレージオブジェクトに適用されるグループルールを作成するための1つ以上の条件をUnified Managerで設定できます。グループルールを満たすストレージオブジェクトが1つのグループにまとめられます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [追加（ Add ）] をクリックします。
3. [グループルールの追加*]ダイアログボックスで、オペランドのリストからオペランドを1つ選択します。
4. 条件の演算子を選択します。
5. 必要な値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。
6. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループルールの条件を設定する例

オブジェクトタイプが SVM で、オブジェクト名に「 'vm_data' 」が含まれている場合は、条件を考慮します。

[Add Group Rule]ダイアログボックスで次の手順を実行して、条件を設定します。

1. グループルールの名前を入力します。
2. オブジェクトタイプとしてSVMを選択します。
3. グループのリストからグループを選択します。
4. [* 条件 * （ * Conditions * ）] フィールドで、オペランドとして [* オブジェクト名 * （ * Object Name * ）] を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループ操作の追加

グループ内のストレージオブジェクトに適用するグループ操作を設定できます。グループのアクションを設定すると、これらのアクションを各オブジェクトに個別に追加する必要がないため、時間を節約できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、 [* 追加 *] をクリックします。
3. [グループアクションの追加 * （ Add Group Action * ）] ダイアログボックスで、アクションの名前と概要を入力します。
4. [グループ *] メニューから、アクションを設定するグループを選択します。
5. アクションタイプ*メニューからアクションタイプを選択します。

ダイアログボックスが展開され、選択したアクションタイプに必要なパラメータを設定できます。

6. 必須パラメータに適切な値を入力して、グループ操作を設定します。
7. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループ操作を編集しています

グループ操作の名前、概要、関連付けられているグループの名前、操作タイプのパラメータなど、 Unified Manager で設定したグループ操作のパラメータを編集することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、編集するグループアクションを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. [グループアクションの編集 * （ * Edit Group Action * ）] ダイアログボックスで、グループアクション名、概要、関連付けられたグループ名、およびアクションタイプのパラメーターを必要に応じて変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループに対するボリューム健常性しきい値を設定する

ボリュームの容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、増加率、および inode について、グループレベルで健全性しきい値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリューム健全性しきい値タイプのグループ操作は、グループのボリュームにのみ適用されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、 [* 追加 *] をクリックします。
3. グループ操作の名前と概要を入力します。
4. [* グループ *] ドロップダウンボックスから、グループアクションを設定するグループを選択します。
5. ボリュームの健常性しきい値として「 * Action Type * 」を選択します。
6. しきい値を設定するカテゴリを選択します。

7. 健常性しきい値の必要な値を入力します。
8. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループ操作を削除しています

不要になったグループ操作は、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリューム健常性しきい値のグループ操作を削除すると、そのグループ内のストレージオブジェクトにグローバルしきい値が適用されます。ストレージオブジェクトに対して設定されたオブジェクトレベルの健全性しきい値には影響はありません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、削除するグループアクションを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

グループ操作の順序を変更する

グループ操作をグループ内のストレージオブジェクトに適用する順序を変更することができます。グループ操作は、ランクに基づいてストレージオブジェクトに順番に適用されます。グループ操作には、設定した時点では最も低いランクが割り当てられます。要件に応じてグループ操作のランクを変更することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

単一の行または複数の行を選択し、ドラッグアンドドロップ操作を複数実行してグループ操作のランクを変更することができます。ただし、変更後の優先度を変更してグループ操作のグリッドに反映するには、保存する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [グループアクション **]** タブで、 **[*Reorder**] をクリックします。
3. [グループアクションの並べ替え *] ダイアログボックスで、行をドラッグアンドドロップしてグループアクションの順序を必要に応じて並べ替えます。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

概要 of groupsのウィンドウとダイアログボックス

[Management/Groups]ページを使用すると、すべてのグループを表示および管理できます。ストレージオブジェクトのグループルールやアクションは、グループルールタブおよびグループアクションタブから設定することもできます。

［管理/グループ］ページ

管理/グループページでは、Unified Managerでグループを作成してストレージオブジェクトを簡単に管理できます。グループとはストレージオブジェクト（クラスタ、ボリューム、およびSVM）の動的な集まりです。この集まりは、グループに対して作成するグループルールで定義されます。

[Management/Groups]ページには、グループ、グループルール、およびグループアクションを追加、削除、または編集できるタブがあります。オペレータとしてログインすると、ページへの読み取りアクセスのみが許可されます。ストレージ管理者またはUnified Manager管理者としてログインした場合は、各タブで追加、編集、削除の各ボタンを使用できます。

[グループ] タブ

[グループ]タブには、作成したグループの名前と概要 が表示されます。グループの追加、編集、削除などのタスクを実行できます。このタブには、グループに関連付けられているグループルールとグループアクションの数、グループ内のクラスタ、SVM、ボリュームの数も表示されます。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  グループの追加ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、グループを追加し、グループの名前と概要 を指定できます。

  グループルールは、ストレージオブジェクトを含めるためにあとでグループに適用することもできます。

- * 編集 * 。

  グループの編集ダイアログボックスが表示され、選択したグループの名前と概要 を編集できます。

- * 削除 *

  選択したグループを削除します。

リストビュー

リストビューには、Unified Managerで作成したグループが表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。デフォルトでは、リストはグループ名でソートされます。

- * 名前 *

  グループの名前が表示されます。

- * 概要 *

グループの概要 が表示されます。

- 関連付けられたルール

  グループに追加されているルールの数が表示されます。

- 関連付けられているアクション

  グループに追加されているグループ操作の数が表示されます。

- 該当するクラスタ

  グループに含まれているクラスタの数が表示されます。

- *該当するSVM *

  グループに含まれているSVMの数が表示されます。

- 該当するボリューム

  グループに含まれているボリュームの数が表示されます。

［グループルール］タブ

グループルールタブには、ストレージオブジェクトを格納するグループに対して作成したグループルールが表示されます。グループルールの追加、編集、削除などのタスクを実行できます。このタブには、グループルールの作成対象であるグループの名前と、ルールが適用されるストレージオブジェクトも表示されます。グループルールを満たしているストレージオブジェクトの数も確認できます。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  Add Group Ruleダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ストレージオブジェクトのグループルールを作成できます。

- * 編集 * 。

  [Edit Group Rule]ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、以前に設定したグループルールを再設定できます。

- * 削除 *

  選択したグループルールを削除します。

リストビュー

リストビューには、特定のストレージオブジェクト（クラスタ、ボリューム、またはSVM）に対して作成したグループルール、および定義したグループルールを満たしているストレージオブジェクトの数が表形式で表示されます。

- * 名前 *

ルールの名前が表示されます。

- 関連付けられたグループ

  グループルールが定義されているグループの名前が表示されます。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  グループルールが適用されるストレージオブジェクトのタイプが表示されます。

- 該当するオブジェクト

  グループルールに基づいてグループに含まれているストレージオブジェクトの数が表示されます。

[グループアクション]タブ

[グループアクション]タブには、グループに対して定義したグループアクションの名前とタイプが表示されます。グループ操作の追加、編集、削除、順序変更などのタスクを実行できます。このタブには、グループアクションが適用されるグループの名前も表示されます。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  アクションの追加（Add Action）ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ストレージオブジェクトのグループに対してグループアクションを作成できます。たとえば、グループ内のストレージオブジェクトのしきい値レベルを設定できます。

- * 編集 * 。

  アクションの編集ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、以前に設定したグループアクションを再設定できます。

- * 削除 *

  選択したグループ操作を削除します。

- リオーダ

  ReorderGroupActionsタイアロクホツクスを表示して、グループアクションの順序を変更します。

リストビュー

リストビューには、Unified Managerサーバでグループに対して作成したグループ操作が表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- ランク

  グループ内のストレージオブジェクトに適用されるグループアクションの順序が表示されます。

- * 名前 *

グループ操作の名前が表示されます。

- 関連付けられたグループ

  グループ操作が定義されているグループの名前が表示されます。

- アクションタイプ

  グループ内のストレージオブジェクトで実行できるグループ操作のタイプが表示されます。

  グループに対して同じ操作タイプのグループ操作を複数作成することはできません。たとえば、あるグループに対してボリュームしきい値を設定するグループ操作を作成した場合、ただし、同じグループに対してボリュームしきい値を変更する別のグループ操作を作成することはできません。

- * 概要 *

  グループ操作の概要 が表示されます。

AddGroupタイアロクホツクス

グループの追加ダイアログボックスでは、グループルールに基づいてクラスタ、ボリューム、およびSVMを含めるグループを作成できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 名前 *

  グループの名前を指定します。グループの一意の名前を入力する必要があります。

- * 概要 *

  グループのわかりやすい概要 を指定します。

コマンドボタン

コマンドボタンを使用して、新しいグループを追加するか作成をキャンセルできます。

- * 追加 * 。

  新しいグループを作成します。

- * キャンセル *

  変更を保存せずに、[Add Group]ダイアログボックスを閉じます。

EditGroupタイアロクホツクス

グループの編集ダイアログボックスでは、グループの名前と概要 を変更できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * グループ名 *

  グループの名前が表示されます。グループ名を変更する際、既存のグループ名は使用できません。

- * 概要 *

  グループのわかりやすい概要 を指定します。グループの現在の概要 を変更する場合は、このフィールドを編集できます。

コマンドボタン

コマンドボタンを使用して、グループに対する変更内容を保存またはキャンセルできます。

- * 保存 *

  変更内容を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずに、Edit Groupダイアログボックスを閉じます。

グループの詳細ページ

グループの詳細ページでは、選択したグループの詳細を表示できます。選択したグループに関連付けられているグループルールやグループアクションなどの追加情報 を表示することもできます。

コマンドボタン

- グループの表示

  グループページに移動できます。

- * アクション *

  ロールに基づいてグループを編集または削除できます。OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- グループルールの管理

  このグループのルールを表示するグループルールページに移動できます。

- グループ操作の管理

  グループ操作ページに移動し、このグループの操作を表示できます。

サマリ領域

グループに関する次の詳細を確認できます。

- * 概要 *

グループに提供されている概要 が表示されます。

- 作成者

  グループを作成したユーザの名前が表示されます。

- 作成日

  グループが作成された日付が表示されます。

- 関連付けられたルール

  グループに対して作成されているすべてのグループルールが表形式で表示されます。各グループルールについて、ルールの名前、関連付けられているオブジェクトタイプ、関連付けられているオブジェクトタイプのストレージオブジェクトの数などの詳細を確認できます。

- 関連付けられているアクション

  グループに対して設定されているすべてのグループ操作が表形式で表示されます。それぞれのグループアクションについて、ランク、名前、アクションタイプ、概要 などの詳細を確認できます。

AddGroupRuleタイアロクホツクス

Add Group Ruleダイアログボックスでは、Unified Managerでグループルールを作成して、ストレージオブジェクトを動的にグループ化できます。グループアクションは、あとで設定して適用することができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 名前 *

  グループルールの名前を示します。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  グループに含めるストレージオブジェクトのタイプを指定します。

- * グループ *

  グループルールを作成するグループの名前を指定します。

- 条件

  グループに含めるストレージオブジェクトを決定する条件を指定します。

- 条件グループ

  グループに含めるストレージオブジェクトを定義した1つ以上の条件を含む条件グループを指定します。

コマンドボタン

- 保存して追加

  グループルールを追加します。ダイアログボックスを閉じずに別のグループルールを追加できます。

- * 追加 * 。

  グループルールを追加して、[Add Group Rule]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容をキャンセルして[Add Group Rule]ダイアログボックスを閉じます。

- 条件の追加

  グループルールを定義する条件を追加します。

- 条件グループを追加

  グループルールの条件を定義する条件グループを追加します。

EditGroupRuleタイアロクホツクス

作成したグループルールを編集して、グループに含めることができるストレージオブジェクトの数を増やすことができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- ルール名

  ルールの名前が表示されます。

- ターゲットオブジェクトタイプ

  選択したグループに追加するストレージオブジェクトが表示されます。オブジェクトタイプは変更できません。

- 関連付けられたグループ

  関連付けられているグループが表示されます。グループルールには別のグループを選択できます。

- 状態

  選択したグループの条件のリストが表示されます。条件を編集できます。選択したグループで、変更内容に基づいてストレージオブジェクトが削除または追加されます。

コマンドボタン

- * 保存 *

  変更内容を保存してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにEdit Group Ruleダイアログボックスを閉じます。

AddGroupActionタイアロクホツクス

Add Group Actionダイアログボックスでは、選択したグループのストレージオブジェクトに適用できるグループアクションを設定できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- * 名前 *

  アクションの名前を指定します。

- * 概要 *

  アクションの概要 を指定します。

- * グループ *

  アクションが設定されているグループを指定します。

- アクションタイプ

  設定するアクションのタイプを指定します。選択したアクションタイプに基づいて、グループアクションの追加（Add Group Action）ダイアログボックスが展開され、必要な値を指定してグループアクションを設定できます。

  Unified Managerで現在サポートされているアクションタイプはボリュームしきい値のみです。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  新しいアクションを追加してダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにAdd Group Actionダイアログボックスを閉じます。

グループ操作ボリュームしきい値セクション

グループ操作ボリュームしきい値セクションでは、ボリュームについてのグループレベルの健常性しきい値を設定できます。これらのしきい値はグループ内のすべてのボリュームに適用されます。グループレベルでボリュームの健常性しきい値が設定されている場合、グローバルな健常性しきい値の値は適用されません。

グループ操作の設定では、次の項目についてボリューム健常性しきい値を設定できます。

- 容量
- 容量増加
- qtreeクォータ
- Snapshot コピー
- inode

これらのうちボリューム健常性しきい値が設定されていないカテゴリについて、グローバルなデフォルト値が使用されます。次の項目について健常性しきい値を設定できます。

- 容量
- 容量増加
- qtreeクォータ
- Snapshot コピー
- inode

容量セクション

ボリュームの容量について、次の健常性しきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  ボリュームがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：80%

    管理サーバでイベントが生成されるように、このしきい値の値は「ボリュームがフル」のしきい値の値よりも小さくする必要があります。

  - 生成されるイベント：ボリュームがほぼフルです
  - イベントの重大度：警告
- スペースがフル

  ボリュームがフルであるとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：90%
  - 生成されるイベント：ボリュームがフルです
  - イベントの重大度：エラー
- オーバーコミット

  ボリュームがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値は100%です
  - 生成されるイベント：Volume Overcommitted
  - イベントの重大度：エラー

成長セクション

ボリュームの増加率について、次の健常性しきい値条件を設定できます。

- 増加率

  ボリュームの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「ボリュームの増加率-異常」イベントが生成されます。

  - デフォルト値：1%
  - 生成されるイベント：ボリュームの増加率-異常
  - イベントの重大度：警告

- 増加率係数

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

  アグリゲートが増加率の変化による影響を受けやすい場合は、増加率係数の値を小さくします。増加率係数の範囲は1~5です。

  - デフォルト値：2

qtreeクォータセクション

ボリュームのクォータについて、次の健常性しきい値条件を設定できます。

- ほぼオーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値：95%
  - 生成されるイベント：ボリュームのqtreeクォータがほぼオーバーコミットされています
  - イベントの重大度：警告

- オーバーコミット

  ボリュームのqtreeクォータがオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - デフォルト値は100%です
  - 生成されるイベント：ボリュームのqtreeクォータがオーバーコミット
  - イベントの重大度：エラー

Snapshotコピーセクション

ボリューム内のSnapshotコピーについて、次の健常性しきい値条件を設定できます。

- * Snapshotリザーブがフル*

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルであるとみなす割合を示します。

    - デフォルト値：90%
    - 生成されるイベント：ボリュームのSnapshotリザーブがフルです
    - イベントの重大度：エラー
- フルまでの日数

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルに達するまでの残り日数を示します。

    - デフォルト値：7
    - 生成されるイベント：ボリュームのSnapshotリザーブのフルまでの日数
    - イベントの重大度：エラー
- カウント

  ボリュームのSnapshotコピーが多すぎるとみなす数を示します。

    - デフォルト値：250
    - 生成されるイベント：Snapshotコピー数の上限を超えています
    - イベントの重大度：エラー

inodeセクション

inodeについて、次の健常性しきい値条件を設定できます。

- ほぼフル

  ボリュームのinodeがほぼ使用されているとみなす割合を示します。

    - デフォルト値：80%
    - 生成されるイベント：inodeがほぼフルです
    - イベントの重大度：警告
- フル

  ボリュームのinodeがすべて使用されているとみなす割合を示します。

    - デフォルト値：90%
    - 生成されるイベント：inodeがフルです
    - イベントの重大度：エラー

EditGroupActionタイアロクホツクス

グループに対して作成したグループアクションは、グループアクションの編集ダイアログボックスを使用して編集できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- アクション名

グループ操作の名前が表示されます。

- * 概要 *

  グループ操作の概要 が表示されます。

- * グループ *

  選択したグループの名前が表示されます。

- アクションタイプ

  グループ操作のタイプが表示されます。アクションタイプは変更できません。ただし、グループ操作の設定に使用したパラメータは変更できます。

コマンドボタン

- * 保存 *

  グループ操作に対する変更内容を保存します。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにEdit Group Actionダイアログボックスを閉じます。

ReorderGroupActionsタイアロクホツクス

ReorderGroupActionsタイアロクホツクスを使用すると、1つ以上のグループアクションのランクを変更できます。グループアクションのランクは、グリッドでのグループアクションの位置で決まります。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- ランク

  グループ内のストレージオブジェクトに適用されるグループアクションの順序を指定します。

- * 名前 *

  グループアクションの名前を指定します。

- アクションタイプ

  グループ内のストレージオブジェクトで実行できる操作のタイプを指定します。

- 関連付けられたグループ

  グループアクションが定義されているグループの名前を指定します。

保護関係を管理および監視する

OnCommand Unified Managerでは、保護関係の作成、管理対象クラスタでのSnapMirror関係とSnapVault 関係の監視とトラブルシューティング、および上書きされたデータや失われたデータのリストアを実行できます。

SnapMirror 処理には、 2 つのレプリケーションタイプがあります。

- 非同期

  プライマリボリュームからセカンダリボリュームへのレプリケーションはスケジュールに従って実行されます。

- 同期

  レプリケーションはプライマリボリュームとセカンダリボリュームで同時に実行されます。

保護ジョブは、パフォーマンスに影響を及ぼすことなく最大 10 件まで同時に実行できます。11~30 件のジョブを同時に実行すると、パフォーマンスが低下することがあります。30 を超えるジョブを同時に実行することは推奨されません。

リソースプールとは

リソースプールは、 Unified Manager を使用してストレージ管理者が作成するアグリゲートのグループであり、バックアップ管理用のパートナーアプリケーションにプロビジョニングを提供します。

リソースは、パフォーマンス、コスト、物理的な場所、可用性などの属性に基づいてプールにまとめることができます。関連するリソースをプールにグループ化すると、監視とプロビジョニングでそのプールを 1 つのユニットとして扱うことができます。これにより、リソースの管理が簡易化され、柔軟かつ効率的にストレージを使用できるようになります。

Unified Manager では、セカンダリストレージのプロビジョニングの際に、リソースプールから保護に最適なアグリゲートが次の基準で選択されます。

- アグリゲートはデータアグリゲート（ルートアグリゲートではない）で、オンラインになっています。
- ONTAP のバージョンがソースクラスタのメジャーバージョンと同じかそれ以上であるデスティネーションクラスタノード上にアグリゲートがあります。
- リソースプール内のすべてのアグリゲートのうち、使用可能なスペースが最も大きいアグリゲートを使用しています。
- デスティネーションボリュームのプロビジョニング後、アグリゲートのスペースがアグリゲートに対して定義された「ほぼフル」および「ほぼオーバーコミット」のしきい値（グローバルまたはローカルのしきい値、該当する場合）内に収まっていることを確認します。
- デスティネーションノードの FlexVol ボリュームの数がプラットフォームの制限を超えないようにする必要があります。

SnapMirror 保護のタイプ

導入するデータストレージのトポロジに応じて、複数のタイプの SnapMirror 保護関係を Unified Manager で設定できます。すべての種類の SnapMirror 保護では、フェイルオーバーによるディザスタリカバリ保護が提供されますが、パフォーマンス、バージョン依存性の解消、および複数のバックアップコピーによる保護については、提供される機能が異なります。

従来型の **SnapMirror** 非同期保護関係

従来型の SnapMirror 非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間のブロックレプリケーションによるミラー保護が提供されます。

従来型の SnapMirror 関係では、ブロックレプリケーションに基づいてミラー処理が行われるため、他の SnapMirror 関係よりも高速なミラー処理が可能です。ただし、従来型の SnapMirror 保護では、デスティネーションボリュームで実行されている ONTAP ソフトウェアのマイナーバージョンがソースボリュームと同じかそれよりも新しい必要があります（バージョン 8.x から 8.x 、 9.x から 9.x など）。

バージョンに依存しないレプリケーションを使用した **SnapMirror** 非同期保護

バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間に論理レプリケーションによるミラー保護が提供されます。ボリュームで異なるバージョンのONTAP 8.3以降のソフトウェアを実行している場合でも同様です（バージョン8.3から8.3、8.3から9.1、9.0から8.3など）。

バージョンに依存しないレプリケーションを使用した SnapMirror 関係では、ミラー処理が従来型の SnapMirror 関係ほど高速ではありません。

実行速度が遅いため、バージョンに依存しないレプリケーション保護を使用する SnapMirror は、次の状況のどちらにも適していません。

- ソースオブジェクトには、保護対象のファイルが 1 、 000 万を超えています。
- 保護対象データの目標復旧時点が 2 時間以下である。（つまり、ソースのデータからの遅れが 2 時間未満のリカバリ可能なミラーデータが常にデスティネーションに含まれている必要があります）。

これらのいずれかの状況では、デフォルトの SnapMirror 保護をより高速なブロックレプリケーションベースで実行する必要があります。

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した **SnapMirror** 非同期保護

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した SnapMirror 非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間のミラー保護およびミラーデータの複数のコピーをデスティネーションに格納する機能が提供されます。

ストレージ管理者は、ソースからデスティネーションにミラーリングする Snapshot コピーを指定したり、ソースで削除されたコピーをデスティネーションに保持する期間を指定したりできます。

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した SnapMirror 関係では、ミラー処理が従来型の SnapMirror 関係ほど高速ではありません。

厳密な同期を使用した **SnapMirror** 同期保護

「 stict 」同期を使用した SnapMirror 同期保護では、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが常に相互の完全なコピーになります。セカンダリボリュームへのデータの書き込みでレプリケーションエラーが発生すると、プライマリボリュームに対するクライアント I/O が中断されます。

通常の同期を使用した **SnapMirror** 同期保護

「ル」同期を使用した SnapMirror 同期保護では、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが常に相互の完全なコピーである必要はないため、プライマリボリュームの可用性が確保されます。セカンダリボリュームへのデータの書き込みでレプリケーションエラーが発生すると、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが同期されていない状態のまま、プライマリボリュームに対するクライアント I/O が継続されます。

> 同期保護関係を健全性/ボリュームのインベントリページまたは健全性/ボリュームの詳細ページから監視する場合は、リストアボタンと関係操作ボタンは使用できません。

ボリュームの保護関係を表示しています

Protection / Volume Relationshipsページで、既存のボリュームのSnapMirror関係とSnapVault 関係のステータスを確認できます。転送と遅延のステータス、ソースとデスティネーションの詳細、スケジュールとポリシーの情報など、保護関係の詳細も確認できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

このページから、関係に関するコマンドを開始することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、保護>*ボリューム関係*をクリックします。

   Protection / Volume Relationshipsページが表示されます。

2. 次のいずれかの方法を選択してボリュームの保護の詳細を表示します。

   - すべてのボリューム関係に関する現在の情報を表示するには、デフォルトの*すべてのボリューム関係*ページに戻ります。
   - 一定期間のボリューム転送の傾向に関する詳細情報を表示するには、[表示]メニューの[ボリューム転送ステータス（履歴）*]を選択します。
   - ボリューム転送アクティビティに関する詳細情報を1日単位で表示するには、[表示]メニューの[ボリューム転送速度（履歴）*]を選択します。

     > ボリューム転送のビューには、非同期関係にあるボリュームの情報のみが表示されます。同期関係にあるボリュームは表示されません。

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシカラノ**SnapVault** ホコカンケイノサクセイ

健全性/ボリュームインベントリページでは、同じStorage Virtual Machine（SVM）上の1つ以上のボリュームのSnapVault 関係を作成して、データを保護するためのデータバックアップを有効にすることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Volumes *をクリックします。
2. [正常性/ボリューム]インベントリページで、保護するボリュームを右クリックし、[*保護]を選択します。

   または、同じStorage Virtual Machine（SVM）上に複数の保護関係を作成するには、Health / Volumes（健常性/ボリューム）インベントリページで1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーの* Protect（保護）*をクリックします。

3. メニューから * SnapVault * を選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが開きます。

4. SnapVault * をクリックして、 * SnapVault * タブを表示し、セカンダリ・ボリューム情報を設定します。
5. [* 詳細設定 *] をクリックして、必要に応じて重複排除、圧縮、自動拡張、およびスペースギャランティを設定し、 [* 適用 *] をクリックします。
6. [* SnapVault * （接続先情報）] タブの [* 接続先情報 *] 領域と [* 関係設定 *] 領域に入力します。
7. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性/ボリュームのインベントリページに戻ります。

8. * Health/Volumes *インベントリページの上部にある保護構成ジョブのリンクをクリックします。

   保護関係を1つだけ作成する場合は、保護/ジョブの詳細ページが表示されます。ただし、複数の保護関係を作成する場合は、保護処理に関連付けられているすべてのジョブのフィルタされたリストが表示されます。

9. 次のいずれかを実行します。
   - ジョブが 1 つしかない場合は、 ［ * 更新 * ］ をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。

- ジョブが複数ある場合は、次の手順を実行します。
  i. ジョブリストでジョブをクリックします。
  ii. 保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認するには、 [* Refresh] をクリックします。
  iii. フィルタリングされたリストに戻り、別のジョブを表示するには、「 * 戻る」ボタンを使用します。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノ**SnapVault** ホコカンケイノサクセイ

ボリュームでデータバックアップを有効にして保護するために、健常性/ボリュームの詳細ページを使用してSnapVault 関係を作成することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- このタスクを実行するには、 Workflow Automation をセットアップしておく必要があります。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

手順

1. *正常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、保護するボリュームをトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Protect * > * SnapVault * を選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが開きます。

3. SnapVault * をクリックして、 * SnapVault * タブを表示し、セカンダリ・リソース情報を設定します。
4. [* 詳細設定 *] をクリックして、必要に応じて重複排除、圧縮、自動拡張、およびスペースギャランティを設定し、 [* 適用 *] をクリックします。
5. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。
6. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

7. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   保護/ジョブの詳細ページが表示されます。

8. 保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認するには、 [* Refresh] をクリックします。

ジョブのタスクが完了すると、新しい関係が正常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシカラSnapMirrorホコカンケイヲサクセイ

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシヲシヨウすると、同じSVM上の複数のボリュームを選択して、複数のSnapMirror保護関係を一度に作成できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

手順

1. [正常性/ボリューム]インベントリページで、保護するボリュームを右クリックします。

   または、同じSVM上に複数の保護関係を作成するには、健全性/ボリュームのインベントリページで1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーの*保護*>* SnapMirror *をクリックします。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。

2. 「 * SnapMirror * 」をクリックして、「 * SnapMirror * 」タブを表示し、デスティネーション情報を設定します。
3. 必要に応じて「 * 詳細設定 * 」をクリックしてスペースギャランティを設定し、「 * 適用 * 」をクリックします。
4. [* SnapMirror *] タブの [* デスティネーション情報 *] 領域と [* 関係設定 *] 領域に入力します。
5. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性/ボリュームのインベントリページに戻ります。

6. * Health/Volumes *インベントリページの上部にある保護構成ジョブのリンクをクリックします。

   保護関係を1つだけ作成する場合は、保護/ジョブの詳細ページが表示されます。ただし、複数の保護関係を作成する場合は、保護処理に関連付けられているすべてのジョブのリストが表示されます。

7. 次のいずれかを実行します。
   - ジョブが 1 つしかない場合は、 ［ * 更新 * ］ をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。

- ジョブが複数ある場合は、次の手順を実行します。
  i. ジョブリストでジョブをクリックします。
  ii. 保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認するには、 [* Refresh] をクリックします。
  iii. フィルタリングされたリストに戻り、別のジョブを表示するには、「 * 戻る」ボタンを使用します。

結果

設定で指定したデスティネーション SVM と詳細設定で有効にしたオプションに応じて、次のいずれかの SnapMirror 関係が作成されます。

- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョンの ONTAP で実行されているデスティネーション SVM を指定した場合、デフォルトではブロックレプリケーションベースの SnapMirror 関係が作成されます。
- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョン（8.3以降）のONTAP で実行されているデスティネーションSVMを指定し、詳細設定でバージョンに依存しないレプリケーションを有効にした場合、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が作成されます。
- ONTAP 8.3の以前のバージョン、またはソースボリュームよりも新しいバージョンで実行されているデスティネーションSVMを指定した場合、以前のバージョンでバージョンに依存しないレプリケーションがサポートされていれば、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が自動で作成されます。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテ**SnapMirror**ホコカンケイヲサクセイ

データレプリケーションを有効にしてデータを保護するために、健常性/ボリュームの詳細ページを使用してSnapMirror関係を作成することができます。SnapMirror レプリケーションを使用すると、ソースでデータ損失が発生した場合にデスティネーションボリュームからデータをリストアできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームがFlexGroup ボリュームの場合
- ボリューム ID が不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

保護ジョブは、パフォーマンスに影響を及ぼすことなく最大 10 件まで同時に実行できます。11~30 件のジョブを同時に実行すると、パフォーマンスが低下することがあります。30 を超えるジョブを同時に実行することは推奨されません。

手順

1. *正常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、保護するボリュームの名前をトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Protect * > * SnapMirror * を選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。

3. 「 * SnapMirror * 」をクリックして、「 * SnapMirror * 」タブを表示し、デスティネーション情報を設定します。
4. 必要に応じて「 * 詳細設定 * 」をクリックしてスペースギャランティを設定し、「 * 適用 * 」をクリックします。
5. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。
6. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

7. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   ジョブのタスクと詳細が保護/ジョブの詳細ページに表示されます。

8. [*保護/ジョブ*の詳細]ページで、[*更新]をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。
9. ジョブのタスクが完了したら、ブラウザの*戻る*をクリックして*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   新しい関係は、健常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

結果

設定で指定したデスティネーション SVM と詳細設定で有効にしたオプションに応じて、次のいずれかの SnapMirror 関係が作成されます。

- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョンの ONTAP で実行されているデスティネーション SVM を指定した場合、デフォルトではブロックレプリケーションベースの SnapMirror 関係が作成されます。
- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョン（バージョン8.3以降）のONTAP で実行されているデスティネーションSVMを指定し、詳細設定でバージョンに依存しないレプリケーションを有効にした場合、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が作成されます。
- ONTAP 8.3の以前のバージョン、またはソースボリュームよりも新しいバージョンで実行されているデスティネーションSVMを指定した場合、以前のバージョンでバージョンに依存しないレプリケーションがサポートされていれば、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が自動で作成されます。

バージョンに依存しないレプリケーションを使用して **SnapMirror** 関係を作成する

バージョンに依存しないレプリケーションを使用して SnapMirror 関係を作成できます。バージョンに依存しないレプリケーションを使用すると、ソースボリュームとデスティ

ネーションボリュームが異なるバージョンの ONTAP で実行されている場合でも、SnapMirror 保護を実装できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- ソースとデスティネーションの SVM でそれぞれ、 SnapMirror ライセンスが有効になっている必要があります。
- ソースとデスティネーションの SVM がそれぞれ、バージョンに依存しないレプリケーションをサポートするバージョンの ONTAP ソフトウェアで実行されている必要があります。

このタスクについて

バージョンに依存しないレプリケーションを使用する SnapMirror では、すべてのストレージが 1 つのバージョンの ONTAP で実行されていない異機種混在ストレージ環境でも SnapMirror 保護を実装できます。ただし、バージョンに依存しないレプリケーションを使用する SnapMirror で実行されるミラー処理は、従来のブロックレプリケーションによる SnapMirror で実行されるミラー処理ほど高速ではありません。

手順

1. 保護するボリュームの * 保護の設定 * ダイアログボックスを表示します。
   - 正常性/ボリュームの詳細ページの保護タブを表示している場合は、保護するボリュームの名前を含むトポロジビューを右クリックし、メニューから*保護*>* SnapMirror *を選択します。
   - 健全性/ボリュームインベントリページを表示している場合は、保護するボリュームを特定して右クリックし、メニューから*保護*>* SnapMirror *を選択します。Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。
2. 「 * SnapMirror * 」をクリックして、「 * SnapMirror * 」タブを表示します。
3. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。

   保護するソースボリュームよりも前のバージョンの ONTAP で実行されるデスティネーション SVM を指定し、その前のバージョンでバージョンに依存しないレプリケーションがサポートされる場合は、SnapMirror にバージョンに依存しないレプリケーションが自動的に設定されます。

4. ソースボリュームと同じバージョンの ONTAP で実行されているデスティネーション SVM を指定し、バージョンに依存しないレプリケーションで SnapMirror を設定する場合は、 * アドバンスト * をクリックしてバージョンに依存しないレプリケーションを有効にし、 * 適用 * をクリックします。
5. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

6. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   ジョブのタスクと詳細がProtection / Job Detailsページに表示されます。

7. [*保護/ジョブ*の詳細]ページで、[*更新]をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。

8. ジョブのタスクが完了したら、ブラウザの*戻る*をクリックして*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   新しい関係は、健常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した **SnapMirror** 関係の作成

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプション機能を使用して SnapMirror 関係を作成できます。バックアップオプション機能を使用すると、SnapMirror 保護を実装できます。また、デスティネーションの場所でバックアップコピーの複数のバージョンを保持することもできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- ソースとデスティネーションの SVM でそれぞれ、 SnapMirror ライセンスが有効になっている必要があります。
- ソースとデスティネーションの SVM でそれぞれ、 SnapVault ライセンスが有効になっている必要があります。
- ソースとデスティネーションのSVMがそれぞれ、バージョンに依存しないレプリケーションをサポートするバージョンのONTAP ソフトウェア（8.3以降）で実行されている必要があります。

このタスクについて

SnapMirror にバックアップオプション機能を設定すると、ボリュームのフェイルオーバー機能などの SnapMirror ディザスタリカバリ機能を使用してデータを保護できるだけでなく、複数のバックアップコピーによる保護などの SnapVault 機能を利用できます。

手順

1. 保護するボリュームの * 保護の設定 * ダイアログボックスを表示します。
   - 正常性/ボリュームの詳細ページの保護タブを表示している場合は、トポロジビューで保護するボリュームの名前を右クリックし、メニューから* Protect **>** SnapMirror *を選択します。
   - 健全性/ボリュームインベントリページを表示している場合は、保護するボリュームを特定して右クリックし、メニューから*保護*>* SnapMirror *を選択します。Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。
2. 「 * SnapMirror * 」をクリックして、「 * SnapMirror * 」タブを表示します。
3. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。
4. 「 * 詳細設定 * 」をクリックして、「 * 詳細設定 * 」ダイアログボックスを表示します。
5. バージョンに依存しないレプリケーション * チェックボックスがまだ選択されていない場合は、ここで選択します。
6. バックアップオプション機能を有効にするには、 * バックアップオプション * 付きチェックボックスを選択し、 * 適用 * をクリックします。

7. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

8. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   ジョブのタスクと詳細がProtection / Job Detailsページに表示されます。

9. [*保護/ジョブ*の詳細]ページで、[*更新]をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。
10. ジョブのタスクが完了したら、ブラウザの*戻る*をクリックして*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

    新しい関係は、健常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

デスティネーションの効率化設定を行います

デスティネーションの詳細設定ダイアログボックスを使用して、保護デスティネーションの重複排除、圧縮、自動拡張、スペースギャランティなどの効率化設定を行うことができます。デスティネーションまたはセカンダリボリュームでスペースの利用率を最大限に高める場合にこれらの設定を使用します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

デフォルトでは、効率化設定はソースボリュームの設定に対応します。ただし、 SnapVault 関係の圧縮設定は例外で、この設定はデフォルトで無効になっています。

手順

1. 構成する関係のタイプに応じて、 [保護の構成 *] ダイアログボックスの [* SnapMirror *] タブまたは [* SnapVault *] タブをクリックします。
2. [* Destination Information* （目的地情報 * ）] 領域で [* Advanced* （詳細設定 * ）]

   [拡張宛先設定] ダイアログボックスが開きます。

3. 必要に応じて、重複排除、圧縮、自動拡張、およびスペースギャランティの効率化設定を有効または無効にします。
4. [* 適用 * （ Apply * ）] をクリックして選択内容を保存し、 [* 保護の設定 * （ Configure Protection * ）] ダイアログボックスに戻ります。

SnapMirror スケジュールと **SnapVault** スケジュールを作成

SnapMirror および SnapVault の基本または詳細スケジュールを作成して、ソースボリュームまたはプライマリボリュームで自動データ保護転送を有効にすることができます。

ボリュームでのデータ変更の頻度に応じて、転送の実行頻度を調整することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- [保護の設定] ダイアログボックスの [宛先情報] 領域に、すでに入力されている必要があります。
- このタスクを実行するには、 Workflow Automation をセットアップしておく必要があります。

手順

1. [保護の設定] ダイアログ・ボックスの [* SnapMirror *] タブまたは [* SnapVault *] タブで、 [* 関係設定 *] 領域の [* スケジュールの作成] リンクをクリックします。

   Create Schedule （スケジュールの作成）ダイアログボックスが表示されます。

2. ［ * スケジュール名 * ］ フィールドに、スケジュールに付ける名前を入力します。
3. 次のいずれかを選択します。
   - * 基本 *

     間隔で指定する基本的なスケジュールを作成する場合に選択します。

   - * 詳細 *

     cron 形式のスケジュールを作成する場合に選択します。

4. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいスケジュールは、 SnapMirror Schedule または SnapVault Schedule ドロップダウンリストに表示されます。

カスケード関係またはファンアウト関係を作成して、既存の保護関係から保護を拡張します

既存の関係のソースボリュームからのファンアウトまたはデスティネーションボリュームからのカスケードを作成することで、既存の関係から保護を拡張できます。この処理は、 1 つのサイトから複数のサイトにデータをコピーする必要がある場合や、バックアップをさらに作成して追加の保護を提供する必要がある場合に実行します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. [* 保護 **>]** 、 **[** ボリューム関係 *] の順にクリックします。
2. 保護/ボリューム関係*ページで、保護の拡張元のSnapMirror関係を選択します。

3. アクションバーで、 * 保護の拡張 * をクリックします。
4. メニューで、ソースからファンアウト関係を作成するか、デスティネーションからカスケード関係を作成するかに応じて、ソースから * を選択するか、デスティネーションから * を選択します。
5. 作成する保護関係のタイプに応じて、「* with SnapMirror 」または「 with SnapVault *」のいずれかを選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。

6. [保護の設定 *] ダイアログボックスに示されている情報を入力します。

保護関係の編集は、**Protection / Volume Relationships**ページで行います

既存の保護関係を編集して、最大転送速度、保護ポリシー、保護スケジュールを変更することができます。関係の編集は、転送に使用する帯域幅を制限したり、データが頻繁に変更されるためにスケジュールされた転送の実行頻度を増やす場合などに行います。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

保護関係のデスティネーションであるボリュームを選択する必要があります。ソースボリューム、負荷共有ボリューム、または SnapMirror 関係や SnapVault 関係のデスティネーションでないボリュームが選択されている場合、関係を編集することはできません。

手順

1. 保護/ボリューム関係*ページで、関係の設定を編集する同じSVM内の1つ以上のボリュームのリストからボリュームを選択し、ツールバーから*編集*を選択します。

   [関係の編集（ Edit Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

2. [関係の編集 *] ダイアログボックスで、必要に応じて最大転送速度、保護ポリシー、または保護スケジュールを編集します。
3. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   選択した関係に変更が適用されます。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテホコカンケイヲヘンシユウ

既存の保護関係を編集して、現在の最大転送速度、保護ポリシー、保護スケジュールを変更することができます。関係の編集は、転送に使用する帯域幅を制限したり、データが頻繁に変更されるためにスケジュールされた転送の実行頻度を増やす場合などに行います。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のインストールと設定が完了している必要があります。

このタスクについて

保護関係のデスティネーションであるボリュームを選択する必要があります。ソースボリューム、負荷共有ボリューム、または SnapMirror 関係や SnapVault 関係のデスティネーションでないボリュームが選択されている場合、関係を編集することはできません。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、編集する保護関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから「 * 編集 * 」を選択します。

   または、 [* アクション * （ * Actions * ）] メニューから [* 関係 * （ Relationship * ）] > [* 編集 * （ * Edit * ）] を選択して、現在詳細を表示している関係を編集します。

   [関係の編集（ Edit Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

3. [関係の編集 *] ダイアログボックスで、必要に応じて最大転送速度、保護ポリシー、または保護スケジュールを編集します。
4. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   選択した関係に変更が適用されます。

転送効率を最大化するために、 **SnapMirror** ポリシーを作成します

SnapMirror ポリシーを作成して、保護関係における SnapMirror 転送の優先順位を指定することができます。SnapMirror ポリシーで優先度を割り当てて、優先度が低い転送を通常の優先度の転送よりもあとに実行するようにスケジュールすることで、ソースからデスティネーションへの転送効率を最大化できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- このタスクでは、 [保護の設定] ダイアログボックスの [宛先情報] 領域がすでに完了していることを前提としています。

手順

1. Configure Protection * （保護の設定）ダイアログボックスの * SnapMirror * タブで、 * Relationship Settings * （関係設定 * ）領域の * Create Policy * （ポリシーの作成）リンクをクリックします。

   SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックスが表示されます。

2. ［ * ポリシー名 * ］ フィールドに、ポリシーに付ける名前を入力します。
3. [* 転送優先度 *] フィールドで、ポリシーに割り当てる転送優先度を選択します。
4. [* コメント * （ * Comment * ）] フィールドに、ポリシーのオプションのコメントを入力します。
5. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいポリシーが SnapMirror ポリシーのドロップダウンリストに表示されます。

転送効率を最大化するための **SnapVault** ポリシーを作成する

新しい SnapVault ポリシーを作成して SnapVault 転送の優先度を設定できます。ポリシーを使用することで、保護関係におけるプライマリからセカンダリへの転送効率を最大化できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- [保護の設定] ダイアログボックスの [接続先情報] 領域が既に完了している必要があります。

手順

1. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [SnapVault ポリシーの作成 *] タブで、 [関係設定 *] 領域の [ポリシーの作成 *] リンクをクリックします。

   SnapVault タブが表示されます。

2. ［ * ポリシー名 * ］ フィールドに、ポリシーに付ける名前を入力します。
3. [* 転送優先度 *] フィールドで、ポリシーに割り当てる転送優先度を選択します。
4. [* Comment *（コメント）]フィールドに、ポリシーのコメントを入力します。
5. レプリケーションラベル * 領域で、必要に応じてレプリケーションラベルを追加または編集します。
6. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいポリシーが [Create Policy] ドロップダウンリストに表示されます。

Protection / Volume Relationshipsページから、アクティブなデータ保護転送を中止します

実行中の SnapMirror レプリケーションを中止する場合、アクティブなデータ保護転送を中止することができます。ベースライン転送後の以降の転送については、再開チェックポイントを消去することもできます。転送を中止する状況としては、ボリューム移動などの別の処理と競合する場合などがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

中止処理は、次の場合は表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリューム ID が不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

ベースライン転送の再開チェックポイントは消去できません。

手順

1. 1つ以上の保護関係の転送を中止するには、*保護/ボリューム関係*ページで1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーで*中止*をクリックします。

   転送の中止ダイアログボックスが表示されます。

2. ベースライン転送以外の転送の再開チェックポイントをクリアする場合は、「 * チェックポイントのクリア * 」を選択します。
3. [* Continue （続行）] をクリックします

   転送の中止ダイアログボックスが閉じ、保護/ボリューム関係ページの上部に中止ジョブのステータスとジョブの詳細へのリンクが表示されます。

4. [詳細の表示]リンクをクリックして、[保護/ジョブ*詳細]ページに移動し、詳細を確認したり、ジョブの進捗状況を確認したりします。

健常性/ボリュームの詳細ページからアクティブなデータ保護転送を中止します

実行中の SnapMirror レプリケーションを中止する場合、アクティブなデータ保護転送を中止することができます。ベースライン転送以外の転送の再開チェックポイントを消去することもできます。転送を中止する状況としては、ボリューム移動などの別の処理と競合する場合などがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

中止処理は、次の場合は表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など

- ボリューム ID が不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

ベースライン転送の再開チェックポイントは消去できません。

手順

1. *健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、中止するデータ転送のトポロジビューで関係を右クリックし、*中止*を選択します。

   転送の中止ダイアログボックスが表示されます。

2. ベースライン転送以外の転送の再開チェックポイントをクリアする場合は、「 * チェックポイントのクリア * 」を選択します。
3. [* Continue （続行）] をクリックします

   転送の中止ダイアログボックスが閉じ、健常性/ボリュームの詳細ページの上部に中止処理のステータスとジョブの詳細へのリンクが表示されます。

4. [詳細の表示]リンクをクリックして、[保護/ジョブ*詳細]ページに移動し、詳細を確認したり、ジョブの進捗状況を確認したりします。
5. 各ジョブタスクをクリックすると、その詳細が表示されます。
6. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   すべてのタスクが正常に完了すれば中止処理は終了です。

Protection / Volume Relationshipsページで保護関係を休止します

保護/ボリューム関係ページでは、保護関係を休止してデータ転送を一時的に停止できます。関係の休止は、データベースを含む SnapMirror デスティネーションボリュームの Snapshot コピーを作成する場合に、 Snapshot コピーの処理中にデータベースコンテンツの安定を確保する目的で行うことがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

次の場合は休止操作が表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など
- Workflow Automation と Unified Manager を連携させていない場合

手順

1. 1つ以上の保護関係の転送を休止するには、*保護/ボリューム関係*ページで1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーで*休止*をクリックします。

   休止（ Quiesce ）ダイアログボックスが表示されます。

2. [* Continue （続行）] をクリックします

   休止ジョブのステータスは、健常性/ボリュームの詳細ページの上部にジョブの詳細へのリンクとともに表示されます。

3. [詳細の表示]リンクをクリックして、[保護/ジョブ*詳細]ページに移動し、詳細とジョブの進捗状況を確認します。
4. ブラウザの戻る*矢印をクリックして、「保護/ボリュームの関係」ページに戻ります。

   すべてのジョブタスクが正常に完了すれば休止ジョブは終了です。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノホコカンケイノキユウシ

保護関係を休止してデータ転送を一時的に停止できます。関係の休止は、データベースを含む SnapMirror デスティネーションボリュームの Snapshot コピーを作成する場合に、 Snapshot コピーの実行中にデータベースコンテンツの安定を確保する目的で行うことがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

次の場合は休止操作が表示されません。

- RBAC の設定で許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など
- Workflow Automation と Unified Manager を連携させていない場合

手順

1. *正常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、休止する保護関係のトポロジビューで関係を右クリックします。
2. メニューから「 * 休止」を選択します。
3. 続行するには、 [はい] をクリックします。

   休止ジョブのステータスは、健常性/ボリュームの詳細ページの上部にジョブの詳細へのリンクとともに表示されます。

4. [詳細の表示]リンクをクリックして、[保護/ジョブ*詳細]ページに移動し、詳細とジョブの進捗状況を確認します。
5. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   すべてのジョブタスクが正常に完了すれば休止ジョブは終了です。

Protection / Volume Relationshipsページから**SnapMirror**関係を解除します

保護関係を解除して、 SnapMirror 関係にあるソースボリュームとデスティネーションボリュームの間のデータ転送を停止することができます。関係の解除は、データを移行する場合、ディザスタリカバリやアプリケーションのテストなどの目的で行うことがあります。デスティネーションボリュームは読み書き可能ボリュームに変わります。SnapVault 関係を解除することはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. [保護/ボリューム関係*]ページで、データ転送を停止する保護関係のある1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーの[解除]をクリックします。

   [関係の解除（ Break Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

2. 「 * Continue * 」をクリックして関係を解除します。
3. [保護/ボリューム関係*]ページで、[関係の状態*]列で関係が解除されていることを確認します。

   デフォルトでは、 [関係の状態（ Relationship State ）] 列は非表示になっているため、 [列の表示 / 非表示（ Show/Hide Column ）] リストで選択する必要がある場合があります 。

健常性/ボリュームの詳細ページから**SnapMirror**関係を解除します

保護関係を健全性/ボリュームの詳細ページから解除して、SnapMirror関係にあるソースボリュームとデスティネーションボリュームの間のデータ転送を停止することができます。関係の解除は、データを移行する場合、ディザスタリカバリやアプリケーションのテストなどの目的で行うことがあります。デスティネーションボリュームは読み書き可能ボリュームに変わります。SnapVault 関係を解除することはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、解除するSnapMirror関係をトポロジから選択します。
2. 目的地を右クリックして、メニューから * ブレーク * を選択します。

   [関係の解除（ Break Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

3. 「 * Continue * 」をクリックして関係を解除します。
4. トポロジで、関係が解除されていることを確認します。

Protection / Volume Relationshipsページから保護関係を削除します

Protection / Volume Relationshipsページで、保護関係を削除して、選択したソースとデスティネーションの間の既存の関係を完全に削除できます。たとえば、別のデスティネーションを使用して関係を作成する場合などです。この処理ではすべてのメタデータが削除され、元に戻すことはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. [保護/ボリューム関係*]ページで、削除する保護関係のある1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーの[*削除]をクリックします。

   [関係の削除（ Remove Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

2. [* 続行] をクリックして、関係を削除します。

   関係が保護/ボリューム関係ページから削除されます。

健常性/ボリュームの詳細ページから保護関係を削除しています

保護関係を削除すると、選択したソースとデスティネーションの間の既存の関係を完全に削除することができます。これは、たとえば別のデスティネーションを使用して関係を作成する場合などに行います。この処理ではすべてのメタデータが削除され、元に戻すことはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、削除するSnapMirror関係をトポロジから選択します。
2. 目的地の名前を右クリックし、メニューから * 削除 * を選択します。

   [関係の削除（ Remove Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

3. [* 続行] をクリックして、関係を削除します。

   健常性/ボリュームの詳細ページから関係が削除されます。

休止中の関係のスケジュールされた転送を**Protection / Volume Relationships**ページで再開します

関係を休止してスケジュールされた転送の実行を停止したあと、* Resume *を使用してスケジュールされた転送を再び有効にし、ソースボリュームまたはプライマリボリュームのデータを保護することができます。スケジュールされた次回の転送時に、チェックポイントが存在する場合は、チェックポイントから転送が再開されます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

転送を再開する休止中の関係を 10 個まで選択できます。

手順

1. [保護/ボリューム関係]ページで、関係が休止中のボリュームを1つ以上選択し、ツールバーで[*再開]をクリックします。
2. [* Resume * （続行）] ダイアログボックスで、 [* Continue * （続行）] をクリックします。

   保護/ボリューム関係ページに戻ります。

3. 関連するジョブタスクを表示してその進捗状況を追跡するには、*保護/ボリューム関係*ページの上部に表示されるジョブのリンクをクリックします。
4. 次のいずれかを実行します。
   - ジョブが1つしか表示されない場合は、Protection / Job Detailsページで* Refresh *をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。
   - 複数のジョブが表示される場合は、
     i. Protection/Jobsページで、詳細を表示するジョブをクリックします。
     ii. 保護/ジョブの詳細ページで、「更新」をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。ジョブが完了すると、次回のスケジュールされた転送の実行時にデータ転送が再開されます。

休止中の関係のスケジュールされた転送を健全性/ボリュームの詳細ページで再開しています

関係を休止してスケジュールされた転送の実行を停止したあと、健全性/ボリュームの詳細ページで* Resume *を使用してスケジュールされた転送を再び有効にし、ソースボリュームまたはプライマリボリュームのデータを保護することができます。スケジュールされた次回の転送時に、チェックポイントが存在する場合は、チェックポイントから転送が再開されます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. 詳細ページの**[** Protection]タブで、再開する休止中の関係をトポロジビューで右クリックします。

   または、 * Actions * > * Relationship * メニューから * Resume * を選択します。

2. [* Resume * （続行）] ダイアログボックスで、 [* Continue * （続行）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

3. 関連するジョブタスクを表示してその進捗状況を追跡するには、*健常性/ボリューム*の詳細ページの上部に表示されるジョブのリンクをクリックします。
4. [*保護/ジョブ*の詳細]ページで、[*更新]をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。

   ジョブが完了すると、次回のスケジュールされた転送の実行時にデータ転送が再開されます。

Protection / Volume Relationshipsページから保護関係を初期化または更新しています

保護/ボリューム関係ページでは、新しい保護関係で最初のベースライン転送を実行できます。また、すでに初期化された関係でスケジュールされていない増分更新を手動で実行してすぐに転送する場合は、関係を更新できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- OnCommand Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. [保護/ボリューム関係*]ページで、ボリュームを右クリックし、更新または初期化する関係を持つボリュームを1つ以上選択して、ツールバーの[初期化/更新]をクリックします。

   Initialing/Update ダイアログボックスが表示されます。

2. 転送オプション * タブで、転送の優先順位と最大転送速度を選択します。
3. [* ソース Snapshot コピー *] をクリックし、 [* Snapshot コピー *] 列で [* デフォルト *] をクリックします。

   Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスが表示されます。

4. デフォルトの Snapshot コピーを転送するのではなく、既存の Snapshot コピーを指定する場合は、 * 既存の Snapshot コピー * をクリックし、リストから Snapshot コピーを選択します。
5. [Submit （送信）] をクリックします。

   Initialing/Update ダイアログボックスに戻ります。

6. 初期化または更新するソースを複数選択した場合は、既存の Snapshot コピーを指定する次のソースに対して「 * Default * 」をクリックします。
7. [Submit] をクリックして、初期化ジョブまたは更新ジョブを開始します。

   初期化ジョブまたは更新ジョブが開始されると、保護/ボリューム関係ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

8. *正常性/ボリューム*インベントリページで*ジョブの表示*をクリックして、各初期化ジョブまたは更新ジョブのステータスを追跡します。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

9. 各ジョブをクリックすると詳細が表示されます。
10. ブラウザの戻る*矢印をクリックして、「保護/ボリュームの関係」ページに戻ります。

    すべてのタスクが正常に終了すれば初期化処理または更新処理は終了です。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノホコカンケイノシヨキカコウシン

新しい保護関係で最初のベースライン転送を実行できます。また、すでに初期化された関係でスケジュールされていない増分更新を手動で実行してデータをただちに転送する場合は、関係を更新できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- OnCommand Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、初期化または更新する保護関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから [Initialize] / [Update] を選択します。

   または、 * アクション * メニューから * 関係 * > * 初期化 / 更新 * を選択して、現在詳細を表示している関係を初期化または更新します。

Initialing/Update ダイアログボックスが表示されます。

3. 転送オプション * タブで、転送の優先順位と最大転送速度を選択します。
4. [* ソース Snapshot コピー *] をクリックし、 [* Snapshot コピー *] 列で [* デフォルト *] をクリックします。

   Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスが表示されます。

5. デフォルトの Snapshot コピーを転送するのではなく、既存の Snapshot コピーを指定する場合は、 * 既存の Snapshot コピー * をクリックし、リストから Snapshot コピーを選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   Initialing/Update ダイアログボックスに戻ります。

7. 複数のソースを選択して初期化または更新する場合は、既存の Snapshot コピーを指定する次の読み取り / 書き込みソースに対して「 * Default 」をクリックします。

   データ保護ボリュームには別の Snapshot コピーを選択できません。

8. [Submit] をクリックして、初期化ジョブまたは更新ジョブを開始します。

   初期化ジョブまたは更新ジョブが開始されると、健常性/ボリュームの詳細ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

9. 各初期化ジョブまたは更新ジョブのステータスを追跡するには、*正常性/ボリューム*の詳細ページで*ジョブの表示*をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

10. 各ジョブをクリックすると詳細が表示されます。
11. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

    すべてのタスクが正常に完了すれば初期化処理または更新処理は終了です。

Protection / Volume Relationshipsページから保護関係を再同期しています

Protection / Volume Relationshipsページで、ソースボリュームを機能しない状態にしたイベントからリカバリする場合や、現在のソースを別のボリュームに変更する場合に、関係を再同期できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. [保護/ボリューム関係*]ページで、休止した関係を持つ1つ以上のボリュームを選択し、ツールバーの[再同期]をクリックします。

再同期化ダイアログボックスが表示されます。

2. [* Resynchronization Options] * タブで、転送の優先順位と最大転送速度を選択します。
3. [* ソース Snapshot コピー *] をクリックし、 [* Snapshot コピー *] 列で [* デフォルト *] をクリックします。

   Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスが表示されます。

4. デフォルトの Snapshot コピーを転送するのではなく、既存の Snapshot コピーを指定する場合は、 * 既存の Snapshot コピー * をクリックし、リストから Snapshot コピーを選択します。
5. [Submit （送信）] をクリックします。

   再同期ダイアログボックスに戻ります。

6. 再同期するソースを複数選択した場合は、既存の Snapshot コピーを指定する次のソースに対して * Default * をクリックします。
7. Submit * をクリックして、再同期ジョブを開始します。

   再同期ジョブが開始されると、保護/ボリューム関係ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

8. 各再同期ジョブのステータスを追跡するには、「保護/ボリューム関係」ページで「*ジョブを表示」をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

9. ブラウザの戻る*矢印をクリックして、「保護/ボリュームの関係」ページに戻ります。

   すべてのタスクが正常に終了すれば再同期処理は終了です。

健常性/ボリュームの詳細ページから保護関係を再同期しています

SnapMirror 関係や SnapVault 関係を解除してデスティネーションが読み書き可能になったあとに、ソースのデータとデスティネーションのデータが一致するようにデータを再同期することができます。再同期は、必要な共通の Snapshot コピーがソースボリュームで削除されたために SnapMirror や SnapVault の更新が失敗する場合にも実行することがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- OnCommand Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、再同期する保護関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから * Resynchronize * を選択します。

または、 * Actions * メニューから * Relationship * > * Resynchronize * を選択して、現在詳細を表示している関係を再同期します。

再同期化ダイアログボックスが表示されます。

3. [* Resynchronization Options] * タブで、転送の優先順位と最大転送速度を選択します。
4. [* ソース Snapshot コピー *] をクリックし、 [* Snapshot コピー *] 列で [* デフォルト *] をクリックします。

   Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスが表示されます。

5. デフォルトの Snapshot コピーを転送するのではなく、既存の Snapshot コピーを指定する場合は、 * 既存の Snapshot コピー * をクリックし、リストから Snapshot コピーを選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   再同期ダイアログボックスに戻ります。

7. 再同期するソースを複数選択した場合は、既存の Snapshot コピーを指定する次のソースに対して * Default * をクリックします。
8. Submit * をクリックして、再同期ジョブを開始します。

   再同期ジョブが開始されると、健常性/ボリュームの詳細ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

9. 各再同期ジョブのステータスを追跡するには、*正常性/ボリューム*の詳細ページで*ジョブの表示*をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

10. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

    すべてのタスクが正常に完了すれば再同期ジョブは終了です。

保護関係の反転については、保護/ボリューム関係ページを参照してください

災害によって保護関係のソースボリュームが機能しなくなった場合は、ソースの修理や交換を行う間、デスティネーションボリュームを読み書き可能ボリュームに変換してデータの提供を継続することができます。ソースがデータを受信できる状態に戻ったら、逆再同期処理を使用して逆方向の関係を確立し、ソースのデータを読み書き可能なデスティネーションのデータと同期できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- SnapVault 関係は使用できません。
- 保護関係がすでに存在している必要があります。

- 保護関係が解除されている必要があります。
- ソースとデスティネーションの両方がオンラインになっている必要があります。
- ソースが別のデータ保護ボリュームのデスティネーションになっていることはできません。

このタスクについて

- このタスクを実行すると、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいソースのデータは削除されます。
- 逆再同期した関係に対して作成されるポリシーとスケジュールは、元の保護関係と同じになります。

  ポリシーとスケジュールが存在しない場合は作成されます。

手順

1. [保護/ボリューム関係（* Protection / Volume Relationships ）**]**ページで、反転する関係を持つ**1**つ以上のボリュームを選択し、ツールバーで**[***逆再同期（* Reverse Resync *）]をクリックします。

   逆再同期（ Reverse Resync ）ダイアログボックスが表示されます。

2. 逆再同期を実行する関係が * 逆再同期 * （ Reverse Resync * ）ダイアログボックスに表示されていることを確認し、 * 送信 * （ Submit * ）をクリックします。

   逆再同期処理が開始されると、保護/ボリューム関係ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

3. 各逆再同期ジョブのステータスを追跡するには、[保護/ボリューム関係]ページで[*ジョブの表示]をクリックします。

   この処理に関連するジョブがフィルタリングされて表示されます。

4. ブラウザの戻る*矢印をクリックして、「保護/ボリュームの関係」ページに戻ります。

   すべてのタスクが正常に完了すれば逆再同期処理は終了です。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノホコカンケイノハンテン

災害によって保護関係のソースボリュームが機能しなくなった場合は、ソースの修理や交換を行う間、デスティネーションボリュームを読み書き可能に変換してデータの提供を継続することができます。ソースがデータを受信できる状態に戻ったら、逆再同期処理を使用して逆方向の関係を確立し、ソースのデータを読み書き可能なデスティネーションのデータと同期できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- SnapVault 関係は使用できません。

- 保護関係がすでに存在している必要があります。
- 保護関係が解除されている必要があります。
- ソースとデスティネーションの両方がオンラインになっている必要があります。
- ソースが別のデータ保護ボリュームのデスティネーションになっていることはできません。

このタスクについて

- このタスクを実行すると、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいソースのデータは削除されます。
- 逆再同期した関係に対して作成されるポリシーとスケジュールは、元の保護関係と同じになります。

  ポリシーとスケジュールが存在しない場合は作成されます。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、ソースとデスティネーションを反転するSnapMirror関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから * 逆再同期 * を選択します。

   逆再同期（ Reverse Resync ）ダイアログボックスが表示されます。

3. 逆再同期を実行する関係が * 逆再同期 * （ Reverse Resync * ）ダイアログボックスに表示されていることを確認し、 * 送信 * （ Submit * ）をクリックします。

   逆再同期（Reverse Resync）ダイアログボックスが閉じ、健常性/ボリュームの詳細ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

4. 各逆再同期ジョブのステータスを追跡するには、*健常性/ボリューム*の詳細ページで*ジョブの表示*をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

5. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   すべてのタスクが正常に完了すれば逆再同期処理は終了です。

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシヲシヨウシタテエタノ

ケンシヨウセイ/ホリユウムインヘントリヘエシノリストアキノウヲシヨウシテ、上書きまたは削除したファイルやディレクトリ、あるいはボリューム全体をSnapshotコピーからリストアできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

NTFS ファイルストリームはリストアできません。

リストアオプションは、次の場合は使用できません。

- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など。
- ボリュームがFlexGroup ボリュームである。
- ボリュームが SnapMirror 同期レプリケーションの対象に設定されている場合。

手順

1. * Health/Volumes *インベントリページで、データをリストアするボリュームを選択します。
2. ツールバーの * リストア * をクリックします。

   [復元] ダイアログボックスが表示されます。

3. デフォルトの設定と異なる場合は、データをリストアするボリュームと Snapshot コピーを選択します。
4. リストアする項目を選択します。

   ボリューム全体をリストアすることも、リストアするフォルダやファイルを指定することもできます。

5. 選択したアイテムを復元する場所を選択します。 * Original Location * または * Alternate Location * のいずれかを選択します。
6. [* リストア] をクリックします。

   リストアプロセスが開始されます。

健常性/ボリュームの詳細ページを使用したデータのリストア

ケンシヨウセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシノリストアキノウヲシヨウシテ、上書きまたは削除したファイルやディレクトリ、あるいはボリューム全体をSnapshotコピーからリストアできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

NTFS ファイルストリームはリストアできません。

リストアオプションは、次の場合は使用できません。

- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など。
- ボリュームがFlexGroup ボリュームである。

- ボリュームが SnapMirror 同期レプリケーションの対象に設定されている場合。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、リストアするボリュームの名前をトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Restore * を選択します。

   または、 [アクション *] メニューから [リストア *] を選択して、詳細を表示している現在のボリュームを保護することもできます。

   [復元] ダイアログボックスが表示されます。
3. デフォルトの設定と異なる場合は、データをリストアするボリュームと Snapshot コピーを選択します。
4. リストアする項目を選択します。

   ボリューム全体をリストアすることも、リストアするフォルダやファイルを指定することもできます。
5. 選択したアイテムを復元する場所を選択します。 * 元の場所 * または * 代替の既存の場所 * のいずれかを選択します。
6. 別の既存の場所を選択した場合は、次のいずれかを実行します。
   - [リストアパス] テキストフィールドに、データを復元する場所のパスを入力し、 [* ディレクトリの選択 *] をクリックします。
   - [**Browse**] をクリックして [Browse Directories] ダイアログボックスを起動し、次の手順を実行します。
     i. リストア先のクラスタ、 SVM 、ボリュームを選択します。
     ii. 名前 (Name) テーブルで ' ディレクトリ名を選択します
     iii. [* ディレクトリの選択 *] をクリックします。
7. [* リストア] をクリックします。

   リストアプロセスが開始されます。

> Cloud Volumes ONTAP HA クラスタ間のリストア処理が NDMP のエラーで失敗する場合は、ソースシステムのクラスタ管理 LIF と通信できるように、デスティネーションクラスタで明示的な AWS ルートを追加しなければならないことがあります。この設定手順は OnCommand Cloud Manager で実行します。

リソースプールを作成しています

[Create Resource Pool] ダイアログボックスを使用すると、プロビジョニングのためにアグリゲートをグループ化できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

リソースプールには異なるクラスタのアグリゲートを含めることができますが、同じアグリゲートが異なるリソースプールに属することはできません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。
2. [保護/リソースプール]ページで、[*作成]をクリックします。
3. Create Resource Pool * ダイアログボックスの手順に従って、名前と概要を指定し、作成するリソースプールにメンバーとしてアグリゲートを追加します。

リソースプールを編集しています

リソースプールの名前や概要を変更する場合は、既存のリソースプールを編集することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

- Edit * ボタンは、 1 つのリソースプールが選択されている場合にのみ有効になります。複数のリソースプールが選択されている場合、 * Edit * ボタンは無効になります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。
2. リストから 1 つのリソースプールを選択します。
3. [編集（ Edit ）] をクリックします。

   [Edit Resource Pool] ウィンドウが表示されます。

4. 必要に応じて、リソースプール名と概要を編集します。
5. [保存（ Save ）] をクリックします。

   リソースプールのリストに新しい名前と概要が表示されます。

リソースプールインベントリの表示

Protection / Resource Poolsページでは、リソースプールのインベントリを表示したり、各リソースプールの残りの容量を監視したりできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。

   リソースプールのインベントリが表示されます。

リソースプールのメンバーを追加しています

リソースプールは、複数のメンバーアグリゲートで構成されます。既存のリソースプールにアグリゲートを追加して、セカンダリボリュームのプロビジョニングに使用できるスペースを増やすことができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

リソースプールに一度に追加できるアグリゲートの数は 200 個までです。アグリゲートダイアログボックスに表示されるアグリゲートは他のリソースプールに属していません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。
2. リソースプール * リストからリソースプールを選択します。

   リソースプールのリストの下の領域に、リソースプールのメンバーが表示されます。

3. リソースプールのメンバー領域で、 * 追加 * をクリックします。

   アグリゲートダイアログボックスが表示されます。

4. 1 つ以上のアグリゲートを選択します。
5. [追加（ Add ）] をクリックします。

   ダイアログボックスが閉じ、選択したリソースプールのメンバーのリストにアグリゲートが表示されます。

リソースプールからアグリゲートを削除しています

アグリゲートを他の目的に使用したい場合などに、既存のリソースプールからアグリゲートを削除することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

リソースプールのメンバーは、リソースプールが選択されている場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。
2. メンバーアグリゲートを削除するリソースプールを選択します。

   メンバーアグリゲートのリストがメンバーペインに表示されます。

3. 1 つ以上のアグリゲートを選択します。

   「 * 削除」ボタンが有効になっています。

4. [削除] をクリックします。 *

   警告のダイアログボックスが表示されます。

5. 続行するには、 [はい] をクリックします。

   選択したアグリゲートがメンバーペインから削除されます。

リソースプールを削除しています

不要になったリソースプールを削除できます。たとえば、 1 つのリソースプールから他の複数のリソースプールにメンバーアグリゲートを再配分したあと、元のリソースプールを廃止状態にすることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

[削除 *] ボタンは、少なくとも 1 つのリソースプールが選択されている場合にのみ有効になります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * リソースプール * をクリックします。
2. 削除するリソースプールを選択します。
3. [削除（ Delete ）] をクリックします。

   リソースプールがリソースプールのリストから削除され、そのアグリゲートがメンバーのリストから削除されます。

SVMの関連付けの概要

Storage Virtual Machine（SVM）の関連付けは、ソースSVMからデスティネーションSVMへのマッピングであり、リソースの選択やセカンダリボリュームのプロビジョニングのためにパートナーアプリケーションで使用されます。

デスティネーションSVMがセカンダリデスティネーションと3次デスティネーションのどちらであるかに関係なく、関連付けは常にソースSVMとデスティネーションSVMの間で作成されます。セカンダリデスティネーションSVMをソースとして使用して、3次デスティネーションSVMとの関連付けを作成することはできません。

SVMを関連付ける方法は3つあります。

- 任意のSVMを関連付ける

  任意のプライマリソースSVMと1つ以上のデスティネーションSVMの間で関連付けを作成できます。つまり、現時点で保護を必要とする既存のすべてのSVMおよび今後作成されるすべてのSVMが指定したデスティネーションSVMに関連付けられます。たとえば、異なる場所にある複数のソースのアプリケーションを1箇所にある1つ以上のデスティネーションSVMにバックアップできます。

- 特定のSVMを関連付ける

  特定のソースSVMと1つ以上の特定のデスティネーションSVMの間で関連付けを作成できます。たとえば、データを互いに分離する必要のある多数のクライアントにストレージサービスを提供する場合は、このオプションを選択して、特定のソースSVMを、対象のクライアントにのみ割り当てられる特定のデスティネーションSVMに関連付けることができます。

- 外部のSVMに関連付ける

  ソースSVMとデスティネーションSVMの外部のフレキシブルボリュームの間で関連付けを作成できます。

ストレージサービスをサポートするための **SVM** とリソースプールの要件

ストレージサービスに固有の SVM の関連付けやリソースプールの要件を確認する場合は、パートナーアプリケーションへの準拠を適切に確保することができます。 たとえば、 SVM を関連付けて Unified Manager でリソースプールを作成すると、パートナーアプリケーションから提供されるストレージサービスの保護トポロジがサポートされます。

一部のアプリケーションは、 Unified Manager サーバと連携し、ソースボリュームとセカンダリストレージまたは 3 番目のストレージにある保護ボリュームとの間で SnapMirror または SnapVault によるバックアップ保護を自動的に設定して実行するサービスを提供します。このような保護ストレージサービスをサポートするには、 Unified Manager を使用して、必要な SVM の関連付けとリソースプールを設定する必要があります。

ストレージサービスのシングルホップ保護またはカスケード保護をサポートするため、 SnapMirror ソースまたは SnapVault プライマリボリュームから、セカンダリまたは 3 番目の場所にあるデスティネーション SnapMirror または SnapVault バックアップボリュームへのレプリケーションを含むには、次の要件を確認してください。

- SnapMirror ソースまたは SnapVault プライマリボリュームを含む SVM と、セカンダリボリュームまたは 3 番目のボリュームが配置されている SVM の間で SVM の関連付けが設定されている必要があります。

- たとえば、ソースボリューム Vol_A が SVM_1 に配置されている保護トポロジで SnapMirror セカンダリデスティネーションボリューム Vol_B が SVM_2 に配置されている場合は、 3 番目の SnapVault バックアップボリューム Vol_C は SVM_3 に配置されています。 SVM _1 と SVM _2 の間の SnapMirror の関連付けと、 SVM _1 と SVM _3 の間の SnapVault バックアップの関連付けを設定するには、Unified Manager Web UI を使用する必要があります。

  この例では、 SVM _2 と SVM _3 の間の SnapMirror の関連付けまたは SnapVault バックアップの関連付けは不要なため、使用されません。

- ソースボリューム Vol_A と SnapMirror デスティネーションボリューム Vol_B の両方が SVM _1 に配置されている保護トポロジをサポートするには、 SVM _1 と SVM _1 の間に SnapMirror の関連付けを設定する必要があります。

- リソースプールには、関連付けられた SVM で使用可能なクラスタのアグリゲートリソースが含まれている必要があります。

  Unified Manager Web UI でリソースプールを設定し、パートナーアプリケーションを使用してストレージサービスのセカンダリターゲットノードと 3 番目のターゲットノードを割り当てます。

SVMの関連付けの作成

Create Storage Virtual Machine Associationsウィザードでは、パートナーの保護アプリケーションでソースStorage Virtual Machine（SVM）をデスティネーションSVMに関連付けて、SnapMirror関係とSnapVault 関係で使用することができます。パートナーアプリケーションでは、デスティネーションボリュームの最初のプロビジョニングの際にこれらの関連付けを使用して、選択するリソースを決定します。

作業を開始する前に

- 関連付けるSVMがすでに存在している必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

すべてのソースSVMと関係タイプについて、各デスティネーションクラスタでデスティネーションSVMを1つだけ選択できます。

削除機能と作成機能を使用した関連付けの変更は、以降のプロビジョニング処理にのみ反映されます。既存のデスティネーションボリュームは移動されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Protection **>** SVM Associations *をクリックします。
2. [保護/ Storage Virtual Machineの関連付け*]ページで、[*作成]をクリックします。

   Storage Virtual Machineの関連付けの作成ウィザードが起動します。

3. 次のいずれかのソースを選択します。
   - * 任意 *

任意のプライマリSVMソースと1つ以上のデスティネーションSVMの間で関連付けを作成する場合に、このオプションを選択します。つまり、現時点で保護を必要とする既存のすべてのSVMおよび今後作成されるすべてのSVMが指定したデスティネーションSVMに関連付けられます。たとえば、異なる場所にある複数のソースのアプリケーションを1箇所にある1つ以上のデスティネーションSVMにバックアップできます。

- * シングル *

  1つ以上のデスティネーションSVMに関連付ける特定のソースSVMを選択する場合に、このオプションを選択します。たとえば、データを互いに分離する必要のある多数のクライアントにストレージサービスを提供する場合は、このオプションを選択して、特定のSVMソースを、対象のクライアントにのみ割り当てられる特定のSVMデスティネーションに関連付けます。

- * なし（外部） *

  ソースSVMとデスティネーションSVMの外部のフレキシブルボリュームの間で関連付けを作成する場合に、このオプションを選択します。

4. 作成する保護関係タイプとして、次のいずれかまたは両方を選択します。
   - * SnapMirror *
   - * SnapVault *
5. 「 * 次へ * 」をクリックします。
6. 1つ以上のSVMの保護デスティネーションを選択します。
7. [完了] をクリックします。

SVMの関連付けの表示

Protection / Storage Virtual Machine Associationsページを使用すると、既存のSVMの関連付けとそのプロパティを表示したり、追加のSVMの関連付けが必要かどうかを確認したりできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Protection > SVM Associations *をクリックします。

   SVMの関連付けとそのプロパティのリストが表示されます。

SVMの関連付けを削除する

パートナーアプリケーションに対するSVMの関連付けを削除して、ソースとデスティネーションのSVM間のセカンダリプロビジョニング関係を削除することができます。この処理は、たとえば、デスティネーションSVMがフルになり、SVMの保護の関連付けを新たに作成する場合などに行います。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

削除*ボタンは、少なくとも1つのSVMの関連付けが選択されるまで無効になります。関連付けの削除と追加による変更は、以降のプロビジョニング処理にのみ反映されます。既存のデスティネーションボリュームが移動されることはありません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Protection > SVM Associations *をクリックします。
2. SVMの関連付けを少なくとも1つ選択してください。
   - Delete * （削除）ボタンが有効になっています。
3. [削除] をクリックします。 *

   警告のダイアログボックスが表示されます。

4. 続行するには、 [はい] をクリックします。

   選択したSVMの関連付けがリストから削除されます。

ジョブとは

ジョブは、 Unified Manager を使用して監視できる一連のタスクです。ジョブとその関連タスクを表示すると、それらが正常に完了したかどうかを判断できます。

SnapMirror 関係と SnapVault 関係の作成時、関係の操作（解除、編集、休止、削除、再開、 再同期、逆再同期）、データのリストアタスクを実行したとき、クラスタにログインしたときなど。

ジョブを開始すると、Protection/JobsページおよびProtection/Job詳細ページを使用して、ジョブおよび関連するジョブタスクの進捗状況を監視できます。

ジョブの監視

Protection/Jobsページでは、ジョブステータスを監視し、ストレージサービスの種類、状態、送信日時、完了時刻などのジョブプロパティを表示して、ジョブが正常に完了したかどうかを確認できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * ジョブ * をクリックします。

   Protection/Jobsページが表示されます。

2. 現在実行中のジョブのステータスを確認するには、 * State * 列を表示します。
3. 特定のジョブの詳細を表示するには、そのジョブ名をクリックします。

   保護/ジョブの詳細ページが表示されます。

ジョブの詳細を表示します

ジョブの開始後に、Protection / Job Detailsページでジョブの進捗状況を追跡し、関連タスクにエラーの可能性がないかどうかを監視できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * ジョブ * をクリックします。
2. [保護/ジョブ]ページで、[名前]列のジョブ名をクリックして、ジョブに関連するタスクのリストを表示します。
3. タスクをクリックすると、タスクの詳細 * ペインとタスクリストの右側にある * タスクメッセージ * ペインに追加情報が表示されます。

ジョブを中止しています

Protection/Jobsページでは、ジョブの終了に時間がかかりすぎる場合、エラーが大量に発生している場合、または不要となった場合にジョブを中止できます。中止できるのは、ジョブの中止がステータスとタイプで許可されている場合のみです。実行中のジョブはすべて中止できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * ジョブ * をクリックします。
2. ジョブのリストからジョブを 1 つ選択し、 * 中止 * をクリックします。
3. 確認のプロンプトで「 * はい * 」をクリックして、選択したジョブを中止します。

失敗した保護ジョブを再試行します

失敗した保護ジョブを修正するための対策を行ったら、 * Retry * を使用してジョブを再実行できます。ジョブを再試行すると、元のジョブ ID を使用して新しいジョブが作成されます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

失敗したジョブは一度に 1 つずつ再試行できます。複数のジョブを選択すると、 * Retry * ボタンが無効になります。再試行できるのは、タイプが Protection Configuration および Protection Relationship Operation のジョブだけです。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * 保護 * > * ジョブ * をクリックします。
2. ジョブのリストから、タイプが Protection Configuration または Protection Relationship Operation の失敗したジョブを 1 つだけ選択します。

   [* Retry* （再試行）] ボタンが有効になります。

3. ［ * 再試行 * ］ をクリックします。

   ジョブが再開されます。

保護関係の概要のウィンドウとダイアログボックス

リソースプール、 SVM の関連付け、保護ジョブなど、保護に関連する詳細を表示および管理できます。適切なConfiguration / Health Thresholdsページを使用して、アグリゲート、ボリューム、および関係のグローバル健全性しきい値を設定できます。

Protection / Resource Poolsページ

Protection / Resource Poolsページには、既存のリソースプールとそのメンバーが表示され、プロビジョニングのためにリソースプールを作成、監視、管理することができます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 作成 * 。

  [リソースプールの作成] ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスを使用して、リソースプールを作成できます。

- * 編集 * 。

  作成するリソースプールの名前と概要を編集できます。

- * 削除 *

  1 つ以上のリソースプールを削除できます。

リソースプールのリスト

[リソースプール] リストには、既存のリソースプールのプロパティが表形式で表示されます。

- * リソースプール *

  リソースプールの名前が表示されます。

- * 概要 *

  リソースプールについて説明します。

- * SnapLock タイプ *

  リソースプール内のアグリゲートで使用されている SnapLock タイプが表示されます。SnapLock タイプの有効な値は、 Compliance 、 Enterprise 、および Non-SnapLock です。リソースプールに含めることができる SnapLock タイプは 1 つだけです。

- * 合計容量 *

  リソースプールの合計容量（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用容量 *

  リソースプールで使用されているスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用可能容量 *

  リソースプールで使用可能なスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用済み %*

  リソースプールで使用されているスペースの割合が表示されます。

メンバーはコマンドボタンを一覧表示します

メンバーリストのコマンドボタンを使用して、次のタスクを実行できます。

- * 追加 * 。

  リソースプールにメンバーを追加できます。

- * 削除 *

  リソースプールから 1 つ以上のメンバーを削除できます。

メンバーリスト

リソースプールを選択すると、メンバーリストにリソースプールメンバーとそのプロパティが表形式で表示されます。

- * ステータス *

メンバーアグリゲートの現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

- * アグリゲート名 *

  メンバーアグリゲートの名前が表示されます。

- * 状態 *

  アグリゲートの現在の状態が表示されます。次のいずれかになります。

  - オフラインです

    読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    このアグリゲートでホストされているボリュームへの読み取りおよび書き込みアクセスが許可されます。

  - 制限

    一部の処理（パリティの再構築など）は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - 作成中です

    アグリゲートを作成中です。

  - 破棄しています

    アグリゲートを削除中です。

  - 失敗しました

    アグリゲートをオンラインにできません。

  - フリーズしました

    アグリゲートが（一時的に）要求に応答していません。

  - 不整合

    アグリゲートが破損とマークされています。テクニカルサポートにお問い合わせください。

  - Iron 使用不可

    アグリゲートで診断ツールを実行できません。

  - マウント中

    アグリゲートがマウント中です。

  - 一部有効です

アグリゲート用のディスクが少なくとも 1 つ見つかりましたが、複数のディスクが不足しています。

- 休止中です

  アグリゲートを休止中です。

- 休止中です

  アグリゲートが休止されています。

- リバート済み

  アグリゲートのリバートが完了しました。

- アンマウントされました

  アグリゲートがアンマウントされました。

- アンマウント中です

  アグリゲートをオフラインにしています。

- 不明です

  アグリゲートが検出されましたが、 Unified Manager サーバでアグリゲートの情報がまだ取得されていません。

デフォルトでは、この列は表示されません。

- * クラスタ *

  アグリゲートが属するクラスタの名前が表示されます。

- * ノード *

  アグリゲートが配置されているノードの名前が表示されます。

- * 合計容量 *

  アグリゲートの合計容量（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用容量 *

  アグリゲートで使用されているスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用可能容量 *

  アグリゲートで使用可能なスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用済み %*

  アグリゲートで使用されているスペースの割合が表示されます。

- * ディスクタイプ *

  RAID 構成タイプが表示されます。次のいずれかになります。

  - RAID0 ：すべての RAID グループのタイプが RAID 0 です。
  - RAID4 ：すべての RAID グループのタイプが RAID 4 です。
  - RAID-DP ：すべての RAID グループのタイプが RAID-DP です。
  - RAID-TEC ：すべての RAID グループのタイプが RAID-TEC です。
  - Mixed RAID ：アグリゲートに RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、 RAID-TEC ）が異なる複数の RAID グループが含まれています。デフォルトでは、この列は表示されません。

CreateResourcePool タイアロクホツクス

Create Resource Pool ダイアログボックスを使用して、新しいリソースプールの名前と説明を指定し、そのリソースプールに対してアグリゲートを追加および削除することができます。

リソースプール名

テキストボックスを使用して、リソースプールを作成するための次の情報を追加できます。

リソースプール名を指定できます。

説明

リソースプールの説明を指定できます。

メンバー

リソースプールのメンバーが表示されます。メンバーを追加および削除することもできます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 追加 * 。

  アグリゲートダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、特定のクラスタのアグリゲートをリソースプールに追加できます。異なるクラスタからアグリゲートを追加できますが、同じアグリゲートを複数のリソースプールに追加することはできません。

- * 削除 *

  選択したアグリゲートをリソースプールから削除できます。

- * 作成 * 。

  リソースプールを作成します。このボタンは、リソースプール名または概要フィールドに情報が入力されるまで有効になりません。

- * キャンセル *

  変更内容を破棄して [Create Resource Pool] ダイアログボックスを閉じます。

EditResourcePool タイアロクホツクス

Edit Resource Pool ダイアログボックスを使用して、既存のリソースプールの名前と概要を変更できます。たとえば、元の名前や概要が正確でない場合や正しくない場合は、より正確になるように名前を変更できます。

テキストボックス

テキストボックスを使用して、選択したリソースプールに関する次の情報を変更できます。

- * リソースプール名 *

  新しい名前を入力できます。

- * 概要 *

  新しい概要を入力できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 保存 *

  リソースプール名および概要の変更内容を保存します。

- * キャンセル *

  変更内容を破棄して [Edit Resource Pool] ダイアログボックスを閉じます。

Aggregates タイアロクホツクス

アグリゲートダイアログボックスを使用して、リソースプールに追加するアグリゲートを選択できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 追加 * 。

  選択したアグリゲートをリソースプールに追加します。追加ボタンは、少なくとも 1 つのアグリゲートが選択されるまで有効になりません。

- * キャンセル *

変更内容を破棄してから、アグリゲートのダイアログボックスを閉じます。

アグリゲートのリスト

アグリゲートリストには、監視対象のアグリゲートの名前とプロパティが表形式で表示されます。

- * ステータス *

  ボリュームの現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスにカーソルを合わせると、ボリュームに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

- * アグリゲート名 *

  アグリゲートの名前が表示されます。

- * 状態 *

  アグリゲートの現在の状態が表示されます。次のいずれかになります。

  - オフラインです

    読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - 制限

    一部の処理（パリティの再構築など）は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - オンライン

    このアグリゲートでホストされているボリュームへの読み取りおよび書き込みアクセスが許可されます。

  - 作成中です

    アグリゲートを作成中です。

  - 破棄しています

    アグリゲートを削除中です。

  - 失敗しました

    アグリゲートをオンラインにできません。

  - フリーズしました

    アグリゲートが（一時的に）要求に応答していません。

  - 不整合

アグリゲートが破損とマークされています。テクニカルサポートにお問い合わせください。

- Iron 使用不可

  アグリゲートで診断ツールを実行できません。

- マウント中

  アグリゲートがマウント中です。

- 一部有効です

  アグリゲート用のディスクが少なくとも 1 つ見つかりましたが、複数のディスクが不足しています。

- 休止中です

  アグリゲートを休止中です。

- 休止中です

  アグリゲートが休止されています。

- リバート済み

  アグリゲートのリバートが完了しました。

- アンマウントされました

  アグリゲートがオフラインです。

- アンマウント中です

  アグリゲートをオフラインにしています。

- 不明です

  アグリゲートが検出されましたが、 Unified Manager サーバでアグリゲートの情報がまだ取得されていません。

- * クラスタ *

  アグリゲートが配置されているクラスタの名前が表示されます。

- * ノード *

  アグリゲートが含まれるストレージコントローラの名前が表示されます。

- * 合計容量 *

  アグリゲートの合計データサイズ（ MB 、 GB など）が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * コミット容量 *

アグリゲート内のすべてのボリュームに対してコミットされているスペースの合計（ MB 、 GB など）が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用容量 *

  アグリゲートで使用されているスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。

- * 使用可能容量 *

  アグリゲートでデータに使用できるスペース（ MB 、 GB など）が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用可能 %*

  アグリゲートでデータに使用できるスペースの割合が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用済み %*

  アグリゲートでデータに使用されているスペースの割合が表示されます。

- * RAID タイプ *

  選択したボリュームの RAID タイプが表示されます。RAID タイプには、 RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、 RAID-TEC 、 Mixed RAID のいずれかを指定できます。

Protection / Storage Virtual Machine Associationsページ

Protection / Storage Virtual Machine Associationsページでは、ソースとデスティネーションのSVM間の既存のSVMの関連付けを表示したり、パートナーアプリケーションがSnapMirror関係とSnapVault 関係を作成するために使用する新しいSVMの関連付けを作成したりできます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 作成 * 。

  Storage Virtual Machine関連付けの作成ウィザードを開きます。

- * 削除 *

  選択したSVMの関連付けを削除できます。

Storage Virtual Machine（**SVM**）の関連付けのリスト

Storage Virtual Machineの関連付けのリストには、作成されたソースとデスティネーションのSVMの関連付けと、各関連付けで許可されている保護関係のタイプが表形式で表示されます。

- * ソース Storage Virtual Machine *

ソース SVM の名前が表示されます。

- * ソースクラスタ *

  ソースクラスタの名前が表示されます。

- * デスティネーション Storage Virtual Machine *

  デスティネーション SVM の名前が表示されます。

- * デスティネーションクラスタ *

  デスティネーションクラスタの名前が表示されます。

- * タイプ *

  保護関係のタイプが表示されます。関係タイプは、 SnapMirror または SnapVault のいずれかです。

Create Storage Virtual Machine Associationsウィザード

Storage Virtual Machine関連付けの作成ウィザードでは、ソースとデスティネーションのStorage Virtual Machine（SVM）を関連付けて、SnapMirrorとSnapVault の保護関係で使用することができます。

ソース**SVM**を選択

ソースStorage Virtual Machineの選択パネルでは、SVMの関連付けでソースまたはプライマリのSVMを選択できます。

- * 任意 *

  任意のSVMソースと1つ以上のデスティネーション、またはセカンダリのSVMとの間で関連付けを作成できます。つまり、現時点で保護を必要とする既存のすべてのSVMおよび今後作成されるすべてのSVMが指定したデスティネーションSVMに関連付けられます。たとえば、異なる場所にある複数のソースのアプリケーションを1箇所にある1つ以上のデスティネーションSVMにバックアップできます。

- * シングル *

  特定のソースSVMを1つ以上のデスティネーションSVMに関連付けることができます。たとえば、データを互いに分離する必要のある多数のクライアントにストレージサービスを提供する場合は、このオプションを選択して、特定のSVMソースを、対象のクライアントにのみ割り当てられる特定のSVMデスティネーションに関連付けます。

- * なし（外部） *

  ソースSVMとデスティネーションSVMの外部のフレキシブルボリュームの間で関連付けを作成できます。

  - Storage Virtual Machine の略

    使用可能なソースSVMの名前が表示されます

  - クラスタ

各SVMが配置されているクラスタが表示されます

- * これらの種類の関係を許可する *

  関連付けの関係タイプを選択できます。

  - SnapMirror

    関連付けのタイプとしてSnapMirror関係を指定します。このオプションを選択すると、選択したソースからデスティネーションへのデータレプリケーションが有効になります。

  - SnapVault

    関連付けのタイプとしてSnapVault 関係を指定します。このオプションを選択すると、選択したプライマリの場所からセカンダリの場所へのバックアップが可能になります。

Protection Destinations を選択します

Create Storage Virtual Machine AssociationsウィザードのSelect Protection Destinationsパネルでは、データをコピーまたはレプリケートする場所を選択できます。クラスタごとに1つのデスティネーションSVMでのみ関連付けを作成できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 次へ *

  ウィザードの次のページに進みます。

- * 戻る *

  ウィザードの前のページに戻ります。

- * 完了 *

  選択項目を適用して関連付けを作成します。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄してStorage Virtual Machineの関連付け作成ウィザードを閉じます。

Protection/Jobsへエシ

Protection/Jobsページでは、現在実行中のすべてのパートナーアプリケーション保護ジョブの現在のステータスとその他の情報、および完了したジョブを表示できます。この情報から、実行中のジョブと、ジョブが成功したか失敗したかを確認できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 中止 *

  選択したジョブを中止します。このオプションは、選択したジョブが実行中の場合にのみ使用できます。

- * 再試行 *

  Protection Configuration タイプまたは Protection Relationship Operation タイプの失敗したジョブを再起動します。失敗したジョブは一度に 1 つずつ再試行できます。複数の失敗したジョブが選択されている場合、 * Retry * ボタンは無効になります。ストレージサービスジョブは、失敗しても再試行できません。

- * 更新 *

  ジョブのリストとジョブに関連付けられている情報を更新します。

「ジョブ」リスト

ジョブリストには、進行中のジョブのリストが表形式で表示されます。デフォルトでは、過去 1 週間に生成されたジョブのみがリストに表示されます。列のソートやフィルタリングを使用して、表示するジョブをカスタマイズできます。

- * ステータス *

  ジョブの現在のステータスを表示します。ステータスは、 Error （⚠️）または標準（✅）。

- * ジョブ ID *

  ジョブの ID 番号が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

  ジョブ ID 番号は一意であり、ジョブの開始時にサーバによって割り当てられます。列フィルタのテキストボックスにジョブ ID 番号を入力すると、特定のジョブを検索できます。

- * 名前 *

  ジョブの名前を表示します。

- * タイプ *

  ジョブタイプが表示されます。ジョブタイプは次のとおりです。

  - * クラスタの取得 *

    Workflow Automation ジョブがクラスタを再検出しています。

  - * 保護設定 *

    保護ジョブは、 cron スケジュール、 SnapMirror ポリシーの作成などの Workflow Automation ワークフローを開始しています。

  - * 保護関係の操作 *

    保護ジョブが SnapMirror 処理を実行しています。

- * 保護ワークフローチェーン *

  Workflow Automation ジョブが複数のワークフローを実行しています。

- * 復元 *

  リストアジョブを実行しています。

- * クリーンアップ *

  リストアに必要なくなったストレージサービスメンバーのアーティファクトをジョブがクリーンアップしています。

- * 適合 *

  ジョブがストレージサービスメンバーの設定をチェックして準拠していることを確認しています。

- * 破棄 *

  ジョブがストレージサービスを削除しています。

- * インポート *

  ジョブが管理対象外のストレージオブジェクトを既存のストレージサービスにインポートしています。

- * 変更 *

  ジョブが既存のストレージサービスの属性を変更しています。

- * 予約購読 *

  ジョブがストレージサービスにメンバーをサブスクライブしています。

- * 配信停止 *

  ジョブがストレージサービスからメンバーをサブスクライブ解除しています。

- * アップデート *

  保護更新ジョブを実行しています。

- * WFA の設定 *

  Workflow Automation ジョブが、クラスタのクレデンシャルをプッシュし、データベースキャッシュを同期しています。

* * 状態 *

  ジョブの実行状態を表示します。状態のオプションは次のとおりです。

  - * 中止しました *

ジョブが中止されました。

- * 中止中 *

  ジョブの中止処理が進行中です。

- * 完了 *

  ジョブが完了しました。

- * 実行中 *

  ジョブが実行中です。

- * 送信時刻 *

  ジョブが送信された時刻を表示します。

- * 期間 *

  ジョブの完了までにかかった時間が表示されます。この列はデフォルトで表示されます。

- * 完了時間 *

  ジョブが終了した時刻が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

保護/ジョブの詳細ページ

保護/ジョブの詳細ページでは、実行中の特定の保護ジョブタスク、キューに登録されたタスク、完了したタスクに関するステータスやその他の情報を確認できます。この情報は、保護ジョブの進捗の監視やジョブが失敗した場合のトラブルシューティングに役立ちます。

ジョブの概要

ジョブの概要として次の情報が表示されます。

- ジョブ ID
- を入力します
- 状態
- 送信時刻
- 完了時刻
- 期間

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 更新 *

タスクリストと各タスクに関連付けられているプロパティを更新します。

- * ジョブの表示 *

  Protection/Jobsページに戻ります。

ジョブタスクリスト

[ジョブタスク] リストは、特定のジョブに関連付けられているすべてのタスクと、各タスクに関連するプロパティを表形式で表示します。

- * 開始時間 *

  タスクが開始された日時が表示されます。デフォルトでは、列の上部に最新のタスクが表示され、古いタスクについては下部に表示されます。

- * タイプ *

  タスクのタイプが表示されます。

- * 状態 *

  特定のタスクの状態：

  - * 完了 *

    完了したタスクです。

  - * キューイング済み *

    実行待ちのタスクです。

  - * 実行中 *

    実行中のタスクです。

  - * 待機中 *

    ジョブが送信され、一部の関連タスクがキューへの登録と実行を待機しています。

- * ステータス *

  タスクのステータスが表示されます。

  - * エラー（⚠️*

    失敗したタスクです。

  - * 正常（✅*

    成功したタスクです。

◦ * スキップ（ *

失敗したために後続のタスクがスキップされたタスクです。

- * 期間 *

  タスクが開始されてからの経過時間が表示されます。

- * 完了時間 *

  タスクが完了した時刻が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タスク ID *

  ジョブの個々のタスクを識別する GUID が表示されます。列はソートおよびフィルタできます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 依存順序 *

  グラフ内のタスクのシーケンスを表す整数が表示されます。最初のタスクには 0 が割り当てられます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タスクの詳細ペイン *

  各ジョブタスクに関する追加情報が表示されます。これには、タスク名、タスク概要、タスクが失敗した場合は失敗の理由などが含まれます。

- * タスク・メッセージ・パネル *

  選択したタスクに固有のメッセージが表示されます。エラーの理由や推奨される解決方法などが含まれます。すべてのタスクにタスクメッセージが表示されるわけではありませ

Advanced Secondary Settings ダイアログボックス

Advanced Secondary Settings ダイアログボックスを使用して、セカンダリボリュームのバージョンに依存しないレプリケーション、複数コピーバックアップ、およびスペース関連設定を有効にすることができます。Advanced Secondary Settings ダイアログボックスを使用して、現在の設定を有効または無効にすることができます。

スペース関連設定には、重複排除、データ圧縮、自動拡張、スペースギャランティなど、格納できるデータの量を最大限に増やすための設定が含まれます。

このダイアログボックスには次のフィールドがあります。

- * バージョンに依存しないレプリケーション * を有効にします

  バージョンに依存しないレプリケーションで SnapMirror を有効にします。バージョンに依存しないレプリケーションでは、ソースとデスティネーションの両方でONTAP 8.3以降が実行されていれば、デスティネーションボリュームでソースボリュームよりも古いバージョンのONTAP が実行されていても、ソースボリュームのSnapMirror保護が可能です。

- バックアップを有効にします

  バージョンに依存しないレプリケーションを有効にすると、 SnapMirror ソースデータの複数の Snapshot コピーを SnapMirror デスティネーションに転送して保持することができます。

- * 重複排除を有効にする *

SnapVault 関係のセカンダリボリュームで重複排除を有効にして、重複するデータブロックを排除してスペースを削減できるようにします。重複排除は、スペース削減率が 10% 以上で、データが頻繁には上書きされない場合に効果を期待できます。重複排除は、仮想環境、ファイル共有、バックアップのデータによく使用されます。この設定は、デフォルトでは無効になっています。有効にすると、転送が完了するたびにこの処理が開始されます。

  - 圧縮を有効にします

    透過的なデータ圧縮を有効にします。圧縮は、スペース削減率が 10% 以上で、潜在的なオーバーヘッドを許容でき、ピーク時以外の時間帯に圧縮を完了できるだけの十分なシステムリソースがある場合に効果を期待できます。SnapVault 関係では、この設定はデフォルトで無効になっています。圧縮は、重複排除を選択した場合にのみ使用できます。

  - インラインで圧縮します

    ディスクに書き込む前にデータを圧縮することで、スペース削減効果を即座に実現できます。インライン圧縮は、システムのピーク時の利用率が 50% 以下で、ピーク時に書き込みや CPU が多少増えても許容できる場合に効果を期待できます。この設定は、「圧縮を有効にする」が選択されている場合にのみ使用できます。

- * 自動拡張を有効にします。 *

空きスペースの割合が指定したしきい値を下回ったときに、関連付けられているアグリゲートに使用可能なスペースが残っていれば、デスティネーションボリュームを自動的に拡張できます。

- * 最大サイズ *

ボリュームを最大で何パーセントまで拡張できるかを設定します。デフォルトでは、ソースボリュームのサイズよりも 20% まで大きくできます。現在のボリュームサイズがこの値以上の場合、そのボリュームは自動的に拡張されません。このフィールドは、自動拡張の設定を有効にした場合にのみ有効になります。

- * 増分サイズ *

ボリュームの自動拡張で何パーセントずつ拡張するかを指定します。ソースボリュームの割合で示した最大サイズに達するまで、この割合で自動的に拡張されます。

- * スペース保証 *

データ転送が常に成功するようにセカンダリボリュームに十分なスペースを割り当てます。スペースギャランティの設定は次のいずれかです。

  - ファイル。
  - ボリューム
  - noneたとえば、200GBのボリュームに合計50GBのファイルが格納されており、それらのファイルに

実際に格納されているデータは10GBだけであるとします。ボリュームギャランティでは、ソースの内容に関係なく、デスティネーションボリュームに 200GB が割り当てられます。ファイルギャランティでは、ソース上のファイルに十分なスペースが確保されるように 50GB が割り当てられます。このシナリオで None を選択した場合、ソース上のファイルデータで使用される実際のスペースに対して、デスティネーションには 10GB だけが割り当てられます。

スペースギャランティはデフォルトでボリュームに設定されています。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 適用 *

  選択した効率化設定を保存し、 [保護の設定] ダイアログボックスで [適用] をクリックしたときに適用します。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 [Advanced Destination Settings] ダイアログボックスを閉じます。

- 関連情報 *

"ネットアップテクニカルレポート3966：『ネットアップのデータ圧縮機能と重複排除機能導入および実装ガイド：clustered Data ONTAP 』"

Advanced Destination Settings ダイアログボックス

デスティネーションボリュームのスペースギャランティの設定を有効にするには、詳細設定ダイアログボックスを使用します。詳細設定は、ソースではスペースギャランティが無効になっている状況において、デスティネーションでスペースギャランティを有効にする場合に使用します。SnapMirror 関係の重複排除、圧縮、および自動拡張の設定はソースボリュームから継承され、変更することはできません。

スペースギャランティ

データ転送が常に成功するようにデスティネーションボリュームに十分なスペースを割り当てます。スペースギャランティの設定は次のいずれかです。

- ファイル。

  ファイルのスペースギャランティはONTAP 8.3では使用できません。

- ボリューム
- なし

たとえば、 200GB のボリュームに合計 50GB のファイルが格納されており、それらのファイルに実際に格納されているデータは 10GB だけであるとします。ボリュームギャランティでは、ソースの内容に関係なく、デスティネーションボリュームに 200GB が割り当てられます。ファイルギャランティでは、デスティネーションのソースファイル用に十分なスペースが確保されるように 50GB が割り当てられます。このシナリオで「なし」を選択すると、ソースのファイルデータで使用される実際のスペース用に、デスティネーションには 10GB しか割り当てられません。

スペースギャランティはデフォルトでボリュームに設定されています。

リストアダイアログボックス

リストアダイアログボックスを使用すると、特定の Snapshot コピーからボリュームにデータをリストアできます。

からリストアします

Restore from 領域では、データをリストアする場所を指定できます。

- * 音量 *

  データのリストア元のボリュームを指定します。デフォルトでは、リストア操作を開始したボリュームが選択されます。リストア操作を開始したボリュームと保護関係にあるすべてのボリュームを表示するドロップダウンリストから別のボリュームを選択することもできます。

- * Snapshot コピー *

  データのリストアに使用する Snapshot コピーを指定します。デフォルトでは、最新の Snapshot コピーが選択されます。ドロップダウンリストから別の Snapshot コピーを選択することもできます。Snapshot コピーのリストが、選択したボリュームに応じて変更されます。

- * 最大 995 個のファイルとディレクトリ * を表示します

  デフォルトでは、最大 995 個のオブジェクトがリストに表示されます。選択したボリューム内のすべてのオブジェクトを表示する場合は、このチェックボックスを選択解除できます。アイテムの数が非常に多い場合は、この処理に時間がかかることがあります。

リストアする項目を選択します

リストアするアイテムを選択領域では、ボリューム全体、またはリストアする特定のファイルとフォルダを選択できます。最大 10 個のファイル、フォルダ、またはその組み合わせを選択できます。アイテムの最大数を選択すると、アイテム選択チェックボックスは無効になります。

- * パスフィールド *

  リストアするデータのパスが表示されます。リストアするフォルダとファイルに移動するか、パスを入力できます。このフィールドは、パスを選択または入力するまで空になります。をクリックします パスを選択すると、ディレクトリ構造の 1 つ上のレベルに移動します。

- * フォルダーとファイルリスト *

  入力したパスの内容が表示されます。デフォルトでは、最初にルートフォルダが表示されます。フォルダ名をクリックすると、そのフォルダの内容が表示されます。

リストアする項目は次のように選択できます。

- パスフィールドに特定のファイル名を指定してパスを入力すると ' 指定したファイルがフォルダとファイルに表示されます

- 特定のファイルを指定せずにパスを入力すると、フォルダの内容がフォルダとファイルリストに表示され、最大 10 個のファイル、フォルダ、またはその組み合わせを選択してリストアできます。

  フォルダに 995 個を超えるアイテムが含まれている場合は、アイテムが多すぎて表示できないことを通知するメッセージが表示され、そのまま処理を続行すると、指定したフォルダ内のすべてのアイテムがリストアされます。選択したボリューム内のすべてのオブジェクトを表示する場合は、「最大 995 個のファイルとディレクトリを表示」チェックボックスをオフにできます。

NTFS ファイルストリームはリストアできません。

にリストアします

Restore to 領域では、データをリストアする場所を指定できます。

- 元の場所 **`Volume_Name`**

  選択したデータを、データのバックアップが行われたソース上のディレクトリにリストアします。

- * 別の場所 *

  選択したデータを新しい場所にリストアします。

  - リストアパス

    選択したデータをリストアする代替パスを指定します。既存のパスを指定する必要があります。「 * Browse * 」ボタンを使用して、データをリストアする場所に移動したり、 cluster ： //SVM/volume/path の形式でパスを手動で入力したりできます。

  - ディレクトリ階層を維持します

    このチェックボックスをオンにすると、元のファイルまたはディレクトリの構造が保持されます。たとえば、ソースが「 /A/B/C/ myfile.txt 」で、デスティネーションが「 /X/Y/Z 」である場合、 Unified Manager はデスティネーションでディレクトリ構造「 /X/Y/Z/A/B/C/myFile.txt 」を使用してデータをリストアします。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 [復元] ダイアログボックスを閉じます。

- * 復元 *

  選択内容を適用してリストアプロセスを開始します。

BrowseDirectories タイアロクホツクス

元のソースとは異なるクラスタおよび SVM 上のディレクトリにデータをリストアする

場合は、 [Browse Directories] ダイアログボックスを使用します。元のソースクラスタとボリュームがデフォルトで選択されます。

[Browse Directories] ダイアログボックスでは、データのリストア先となるクラスタ、 SVM 、ボリューム、およびディレクトリパスを選択できます。

- * クラスタ *

  リストア先として指定できるクラスタのリストが表示されます。デフォルトでは元のソースボリュームのクラスタが選択されます。

- * SVM ドロップダウンリスト *

  選択したクラスタで使用可能な SVM のリストが表示されます。デフォルトでは元のソースボリュームの SVM が選択されます。

- * 音量 *

  選択した SVM 内の読み書き可能なボリュームがすべて表示されます。ボリュームは、名前および使用可能なスペースでフィルタできます。最もスペースが大きいボリュームから順に一覧表示されます。デフォルトでは元のソースボリュームが選択されます。

- * ファイルパステキストボックス *

  データのリストア先となるファイルパスを入力できます。既存のパスを入力する必要があります。

- * 名前 *

  選択したボリュームで使用できるフォルダの名前が表示されます。[名前] リストでフォルダをクリックすると、サブフォルダがある場合はそのサブフォルダが表示されます。フォルダに含まれているファイルは表示されません。をクリックします フォルダを選択すると、ディレクトリ構造の 1 つ上のレベルに移動します。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 「ディレクトリ」を選択します。 *

  選択内容を適用して、 [ディレクトリの参照] ダイアログボックスを閉じます。ディレクトリが選択されていない場合、このボタンは無効になります。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 [ディレクトリの参照] ダイアログボックスを閉じます。

Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックス

保護の設定ダイアログボックスを使用して、クラスタ上のすべての読み取り、書き込み、データ保護のボリュームに対して SnapMirror 関係と SnapVault 関係を作成し、ソースボリュームまたはプライマリボリューム上のデータをレプリケートできます。

[ソース] タブ

- * トポロジビュー *

  作成する関係が視覚的に表示されます。デフォルトでは、トポロジ内のソースが強調表示されます。

- * ソース情報 *

  選択したソースボリュームに関する詳細が表示されます。次の情報が含まれます。

  - ソースクラスタ名
  - ソース SVM 名
  - ボリュームの累積合計サイズ

    選択したすべてのソースボリュームの合計サイズが表示されます。

  - ボリュームの累積使用サイズ

    選択したすべてのソースボリュームの累積使用サイズが表示されます。

  - ソースボリューム

    次の情報を表形式で表示します。

    - ソースボリューム

      選択したソースボリュームの名前が表示されます。

    - を入力します

      ボリュームタイプが表示されます。

    - SnapLock タイプ

      ボリュームの SnapLock タイプが表示されます。「 Compliance 」、「 Enterprise 」、「 Non-SnapLock 」のいずれかです。

    - Snapshot コピー

      ベースライン転送に使用される Snapshot コピーが表示されます。ソースボリュームが読み取り / 書き込みの場合、 Snapshot コピーの列の default の値は、新しい Snapshot コピーがデフォルトで作成され、ベースライン転送に使用されることを示します。ソースボリュームがデータ保護ボリュームの場合、 Snapshot コピー列の default の値は新しい Snapshot コピーが作成されないことを示し、既存のすべての Snapshot コピーがデスティネーションに転送されます。Snapshot コピーの値をクリックすると Snapshot コピーのリストが表示され、ベースライン転送に使用する既存の Snapshot コピーを選択できます。ソースタイプがデータ保護の場合、別のデフォルトの Snapshot コピーを選択することはできません。

SnapMirror タブ

保護関係のデスティネーションクラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、アグリゲート、および SnapMirror 関係を作成する際のデスティネーションの命名規則を指定できます。SnapMirror ポリシーとスケ

ジュールを指定することもできます。

- * トポロジビュー *

  作成する関係が視覚的に表示されます。デフォルトでは、トポロジ内の SnapMirror のデスティネーションリソースが強調表示されます。

- * 目的地情報 *

  保護関係のデスティネーションリソースを選択できます。

  - 詳細リンク

    SnapMirror 関係の作成時に、詳細なデスティネーション設定ダイアログボックスを表示します。

  - クラスタ

    保護デスティネーションホストとして使用できるクラスタが表示されます。このフィールドは必須です。

  - Storage Virtual Machine （ SVM ）

    選択したクラスタで使用可能な SVM が表示されます。このリストに SVM を表示するには、クラスタを選択する必要があります。このフィールドは必須です。

  - アグリゲート

    選択した SVM で使用できるアグリゲートが表示されます。このリストにアグリゲートを表示するには、クラスタを選択する必要があります。このフィールドは必須です。アグリゲートリストには、次の情報が表示されます。

    - ランク

      複数のアグリゲートがデスティネーションの要件をすべて満たす場合、この順位は、次の条件に従ってアグリゲートを表示する優先順位を示します。

      A. ソースボリュームのノードとは異なるノードに配置されているアグリゲートが優先され、障害ドメインの分離が可能になります。

      B. ボリューム数が少ないノード上のアグリゲートが優先され、クラスタ内のノード間での負荷分散が可能になります。

      C. 他のアグリゲートよりも空きスペースの多いアグリゲートが優先され、容量の分散が可能になります。順位 1 は、この 3 つの条件に従っているアグリゲートが最も優先されることを示します。

    - アグリゲート名

      アグリゲートの名前

    - 使用可能容量

    - アグリゲートでデータに使用できるスペースの量

    - リソースプール

アグリゲートが属するリソースプールの名前

- 命名規則

  デスティネーションボリュームに適用されるデフォルトの命名規則を指定します。用意されている命名規則をそのまま使用することも、カスタムの命名規則を作成することもできます。命名規則には、 %C 、 %M 、 %V 、 %N という属性を指定できます。 %C はクラスタ名、 %M は SVM 名、 %V はソースボリューム、 %N はトポロジのデスティネーションノード名です。

入力が無効な場合、命名規則のフィールドが赤で強調表示されます。「名前のプレビュー」リンクをクリックすると、入力した命名規則のプレビューが表示され、テキストフィールドに命名規則を入力するとプレビューテキストが動的に更新されます。関係の作成時に、001 ~ 999のサフィックスがデスティネーション名に付加されます。これがで置き換えられます `nnn` これはプレビューテキストに表示され、001が最初に割り当てられ、002が2番目に割り当てられたというようになります。

- * 関係設定 *

  保護関係で使用する最大転送速度、 SnapMirror ポリシー、およびスケジュールを指定できます。

  - 最大転送速度

    ネットワークを介してクラスタ間でデータを転送する最大速度を指定します。最大転送速度を指定しない場合は、関係間でベースライン転送が制限されません。ただし、ONTAP 8.2を実行し、かつプライマリクラスタとセカンダリクラスタが同じである場合は、この設定が無視されます。

  - SnapMirror ポリシー

    関係の ONTAP SnapMirror ポリシーを指定します。デフォルトは DPDefault です。

  - ポリシーの作成

    SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、新しい SnapMirror ポリシーを作成して使用できます。

  - SnapMirror スケジュール

    関係の ONTAP SnapMirror ポリシーを指定します。スケジュールは、「 None 」、「 5min 」、「 8hour 」、「 daily 」、「 hourly 」、 毎週、デフォルトは「 None 」で、関係にスケジュールが関連付けられません。スケジュールが設定されていない関係については、ストレージサービスに属している場合を除き、遅延ステータスの値は表示されません。

  - スケジュールを作成します

    スケジュールの作成ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、新しい SnapMirror スケジュールを作成できます。

SnapVault タブ

保護関係のセカンダリクラスタ、 SVM 、アグリゲート、および SnapVault 関係を作成する際のセカンダリボリュームの命名規則を指定できます。SnapVault ポリシーとスケジュールを指定することもできます。

- * トポロジビュー *

作成する関係が視覚的に表示されます。デフォルトでは、トポロジ内の SnapVault セカンダリリソースが強調表示されます。

- * 二次情報 *

  保護関係のセカンダリリソースを選択できます。

  - 詳細リンク

    Advanced Secondary Settings ダイアログボックスを起動します。

  - クラスタ

    セカンダリ保護ホストとして使用できるクラスタが表示されます。このフィールドは必須です。

  - Storage Virtual Machine （ SVM ）

    選択したクラスタで使用可能な SVM が表示されます。このリストに SVM を表示するには、クラスタを選択する必要があります。このフィールドは必須です。

  - アグリゲート

    選択した SVM で使用できるアグリゲートが表示されます。このリストにアグリゲートを表示するには、クラスタを選択する必要があります。このフィールドは必須です。アグリゲートリストには、次の情報が表示されます。

    - ランク

      複数のアグリゲートがデスティネーションの要件をすべて満たす場合、この順位は、次の条件に従ってアグリゲートを表示する優先順位を示します。

      A. プライマリボリュームのノードとは異なるノードに配置されているアグリゲートが優先され、障害ドメインの分離が可能になります。

      B. ボリューム数が少ないノード上のアグリゲートが優先され、クラスタ内のノード間での負荷分散が可能になります。

      C. 他のアグリゲートよりも空きスペースの多いアグリゲートが優先され、容量の分散が可能になります。順位 1 は、この 3 つの条件に従っているアグリゲートが最も優先されることを示します。

    - アグリゲート名

      アグリゲートの名前

    - 使用可能容量
    - アグリゲートでデータに使用できるスペースの量
    - リソースプール

      アグリゲートが属するリソースプールの名前

  - 命名規則

    セカンダリボリュームに適用されるデフォルトの命名規則を指定します。用意されている命名規則を

そのまま使用することも、カスタムの命名規則を作成することもできます。命名規則には、 %C 、 %M 、 %V 、 %N という属性を指定できます。 %C はクラスタ名、 %M は SVM 名、 %V はソースボリューム、 %N はトポロジのセカンダリノード名です。

入力が無効な場合、命名規則のフィールドが赤で強調表示されます。「名前のプレビュー」リンクをクリックすると、入力した命名規則のプレビューが表示され、テキストフィールドに命名規則を入力するとプレビューテキストが動的に更新されます。無効な値を入力すると、プレビュー領域に無効な情報が赤の疑問符として表示されます。関係の作成時に、001 ~ 999のサフィックスがセカンダリ名に付加されます。これは、の代わりに使用されます `nnn` これはプレビューテキストに表示され、001が最初に割り当てられ、002が2番目に割り当てられたというようになります。

- * 関係設定 *

  保護関係で使用する最大転送速度、 SnapVault ポリシー、および SnapVault スケジュールを指定できます。

  - 最大転送速度

    ネットワークを介してクラスタ間でデータを転送する最大速度を指定します。最大転送速度を指定しない場合は、関係間でベースライン転送が制限されません。ただし、ONTAP 8.2を実行し、かつプライマリクラスタとセカンダリクラスタが同じである場合は、この設定が無視されます。

  - SnapVault ポリシー

    関係の ONTAP SnapVault ポリシーを指定します。デフォルトは XDPDefault です。

  - ポリシーの作成

    Create SnapVault Policy ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、新しい SnapVault ポリシーを作成して使用できます。

  - SnapVault スケジュール

    関係の ONTAP SnapVault スケジュールを指定します。スケジュールは、「 None 」、「 5min 」、「 8hour 」、「 daily 」、「 hourly 」、 毎週、デフォルトは「 None 」で、関係にスケジュールが関連付けられません。スケジュールが設定されていない関係については、ストレージサービスに属している場合を除き、遅延ステータスの値は表示されません。

  - スケジュールを作成します

    スケジュールの作成ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、 SnapVault スケジュールを作成できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 Configure Protection ダイアログボックスを閉じます。

- * 適用 *

選択項目を適用して保護プロセスを開始します。

スケジュールの作成ダイアログボックス

スケジュールの作成ダイアログボックスでは、 SnapMirror 関係と SnapVault 関係の転送の基本または詳細な保護スケジュールを作成できます。データ更新を頻繁に行うために、データ転送の頻度を増やすための新しいスケジュールを作成できます。データがあまり変更されない場合は、少ない頻度のスケジュールを作成することもできます。

SnapMirror 同期関係にスケジュールを設定することはできません。

- * デスティネーションクラスタ *

  保護の設定ダイアログボックスの SnapVault タブまたは SnapMirror タブで選択したクラスタの名前。

- * スケジュール名 *

  スケジュールに指定する名前。スケジュール名には、 A~Z 、 a~z 、 0~9 、および次の特殊文字を使用できます。 ！ @ ＃ $ ％ ｛キャレット｝ ＆ * （） _ - 。スケジュール名には、以下の文字は使用できません。

- * Basic または Advanced *

  使用するスケジュールモード。

  基本モードには、次の要素が含まれます。

  - 繰り返します

    スケジュールされた転送が発生する頻度。時間単位、日単位、週単位のいずれかを選択できます。

  - 日

    「 Weekly 」の繰り返しを選択した場合に転送が発生する曜日。

  - 時間

    「毎日」または「毎週」を選択した場合に転送が発生する時刻。

    詳細モードには、次の要素が含まれます。

  - 月

    カンマで区切った数値のリスト。月を表します。有効な値は 0~11 です。 0 は 1 月を表し、以降も同様です。この要素はオプションです。このフィールドを空にすると、毎月転送が発生します。

  - 日

    カンマで区切った数値のリスト。日にちを表します。有効な値は 1~31 です。この要素はオプションです。このフィールドを空にすると、指定した月に毎日転送が発生します。

  - 平日

カンマで区切った数値のリスト。曜日を表します。有効な値は 0~6 です。 0 は日曜を表し、以降も同様です。この要素はオプションです。このフィールドを空にすると、指定した週に毎日転送が発生します。曜日を指定し、日にちを指定していない場合は、毎日ではなく指定した曜日にのみ転送が実行されます。

- 時間

  カンマで区切った数値のリスト。 1 日のうちの時間数を表します。有効な値は 0~23 です。 0 は午前 0 時を表します。この要素はオプションです。

- 分

  カンマで区切った数値のリスト。 1 時間のうちの分数を表します。有効な値は 0~59 です。この要素は必須です。

SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックス

SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックスでは、 SnapMirror 転送の優先度を設定するポリシーを作成できます。ポリシーを使用することで、ソースからデスティネーションへの転送効率を最大化できます。

- * デスティネーションクラスタ *

  Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスの SnapMirror （ SnapMirror ）タブで選択したクラスタの名前。

- * デスティネーション SVM *

  保護の設定ダイアログボックスの SnapMirror タブで選択した SVM の名前。

- * ポリシー名 *

  新しいポリシーに指定する名前。ポリシー名には、 A~Z 、 a~z 、 0~9 、ピリオド（ . ）、ハイフン（ - ）、 とアンダースコア (_)

- * 転送優先順位 *

  非同期操作の転送を実行する優先順位。標準または低を選択できます。転送の優先順位として「標準」を指定したポリシーを使用する関係の転送は、「低」を指定したポリシーを使用する関係の転送の前に実行されます。

- * コメント *

  オプションのフィールド。ポリシーに関するコメントを追加できます。

- * 転送再開 *

  中止処理によって転送が中断された場合や、ネットワーク停止などの何らかの障害によって転送が中断された場合に実行する再開処理を指定します。次のいずれかを選択できます。

  - 常に

転送を再開する前に新しいSnapshotコピーを作成し、既存のSnapshotコピーが存在する場合は、チェックポイントから転送を再開して、そのあとに新しく作成したSnapshotコピーに基づく差分転送を実行するように指定します。

- なし

  中断された転送を再開しないように指定します。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 Configure Protection ダイアログボックスを閉じます。

- * 適用 *

  選択項目を適用して保護プロセスを開始します。

Create SnapVault Policy ダイアログボックス

Create SnapVault Policy ダイアログボックスでは、 SnapVault 転送の優先度を設定するポリシーを作成できます。ポリシーを使用することで、プライマリからセカンダリボリュームへの転送効率を最大化できます。

- * デスティネーションクラスタ *

  [保護の構成] ダイアログ・ボックスの [保護の構成] タブで選択 SnapVault したクラスタの名前

- * デスティネーション SVM *

  保護の設定ダイアログボックスの SnapVault タブで選択した SVM の名前。

- * ポリシー名 *

  新しいポリシーに指定する名前。ポリシー名には、 A~Z 、 a~z 、 0~9 、ピリオド（ . ）、ハイフン（ - ）、 とアンダースコア (_)

- * 転送優先順位 *

  転送を実行する優先順位。標準または低を選択できます。転送の優先順位として「標準」を指定したポリシーを使用する関係の転送は、「低」を指定したポリシーを使用する関係の転送の前に実行されます。デフォルト設定は Normal です。

- * コメント *

  オプションのフィールド。 SnapVault ポリシーに関するコメントを 255 文字以内で追加できます。

- * アクセス時間を無視 *

アクセス時間だけが変更されたファイルを差分転送で無視するかどうかを指定します。

- * レプリケーションラベル *

  ONTAP で選択された Snapshot コピーに関連付けられているルールを表形式で示します。この Snapshot コピーのポリシーには特定のレプリケーションラベルが指定されています。次の情報とアクションも利用できます。

  - コマンドボタン

    各コマンドボタンを使用して次の操作を実行できます。

    - 追加（ Add ）

      Snapshot コピーラベルと保持数を作成できます。

    - 保持数を編集

      既存の Snapshot コピーラベルの保持数を変更できます。保持数は 1~251 の数値にする必要があります。すべてのルールのすべての保持数の合計は 251 個以下でなければなりません。

    - 削除

      既存の Snapshot コピーラベルを削除できます。

  - Snapshot コピーラベル

    Snapshot コピーラベルが表示されます。同じローカル Snapshot コピーポリシーを使用する 1 つ以上のボリュームを選択すると、ポリシー内の各ラベルのエントリが表示されます。2 つ以上のローカル Snapshot コピーポリシーを使用する複数のボリュームを選択すると、すべてのポリシーのすべてのラベルがテーブルに表示されます

  - スケジュール

    各 Snapshot コピーラベルに関連付けられているスケジュールが表示されます。ラベルに複数のスケジュールが関連付けられている場合は、そのラベルのスケジュールがカンマで区切ったリストに表示されます。同じラベルでスケジュールが異なる複数のボリュームを選択すると、スケジュールには「 Various 」と表示され、選択したボリュームに複数のスケジュールが関連付けられていることが示されます。

  - デスティネーションの保持数

    SnapVault セカンダリに保持されている、指定したラベルを持つ Snapshot コピーの数が表示されます。複数のスケジュールを使用するラベルの保持数として、各ラベルとスケジュールのペアの保持数の合計が表示されます。2 つ以上のローカル Snapshot コピーポリシーを使用する複数のボリュームを選択した場合、保持数は空になります。

関係の編集ダイアログボックス

既存の保護関係を編集して、最大転送速度、保護ポリシー、保護スケジュールを変更することができます。

宛先情報

- * デスティネーションクラスタ *

  選択したデスティネーションクラスタの名前です。

- * デスティネーション SVM *

  選択した SVM の名前

- * 関係設定 *

  保護関係で使用する最大転送速度、 SnapMirror ポリシー、およびスケジュールを指定できます。

  - 最大転送速度

    ネットワークを介してクラスタ間でベースラインデータを転送する最大速度を指定します。選択すると、ネットワーク帯域幅は指定した値に制限されます。数値を入力してから、 KBps （1 秒あたりのキロバイト数）、 MBps （1 秒あたりのメガバイト数）、 GBps （1 秒あたりのギガバイト数）、 TBps （1 秒あたりのテラバイト数）のいずれかの単位を選択できます。最大転送速度は 1KBps~4TBps の範囲で指定する必要があります。最大転送速度を指定しない場合は、関係間でベースライン転送が制限されません。この設定は、プライマリクラスタとセカンダリクラスタが同じ場合は無効になります。

  - SnapMirror ポリシー

    関係の ONTAP SnapMirror ポリシーを指定します。デフォルトは DPDefault です。

  - ポリシーの作成

    SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、新しい SnapMirror ポリシーを作成して使用できます。

  - SnapMirror スケジュール

    関係の ONTAP SnapMirror ポリシーを指定します。スケジュールは、「 None 」、「 5min 」、「 8hour 」、「 daily 」、「 hourly 」、 毎週、デフォルトは「 None 」で、関係にスケジュールが関連付けられません。スケジュールが設定されていない関係については、ストレージサービスに属している場合を除き、遅延ステータスの値は表示されません。

  - スケジュールを作成します

    スケジュールの作成ダイアログボックスが開きます。このダイアログボックスで、新しい SnapMirror スケジュールを作成できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 Configure Protection ダイアログボックスを閉じます。

- * 送信 *

  選択内容を適用して、 [関係の編集] ダイアログボックスを閉じます。

Initialize/Update ダイアログボックスが表示されます

Initialize/Update ダイアログボックスでは、新しい保護関係で最初のベースライン転送を実行できます。また、すでに初期化されている関係でスケジュールされていない増分更新を手動で実行する場合は、関係を更新できます。

[転送オプション **]** タブ

[転送オプション] タブでは、転送の初期設定の優先順位を変更したり、転送中に使用される帯域幅を変更したりできます。

- * 転送優先順位 *

  転送を実行する優先順位。標準または低を選択できます。関係のポリシーで転送の優先順位「 Normal 」が指定されている場合、その関係は転送の優先順位「 Low 」が指定された関係より先に実行デフォルトでは「 Normal 」が選択されます。

- * 最大転送速度 *

  ネットワークを介してクラスタ間でデータを転送する最大速度を指定します。最大転送速度を指定しない場合は、関係間でベースライン転送が制限されません。ただし、ONTAP 8.2を実行し、かつプライマリクラスタとセカンダリクラスタが同じである場合は、この設定が無視されます。最大転送速度が異なる複数の関係を選択する場合は、次の最大転送速度設定のいずれかを指定できます。

  - 個々の関係のセットアップまたは編集で指定した値を使用します

    このオプションを選択すると、各関係の作成時または編集時に指定された最大転送速度が初期化処理と更新処理で使用されます。このフィールドは、転送速度が異なる複数の関係を初期化または更新する場合にのみ使用できます。

  - 無制限

    関係間の転送に帯域幅の制限がないことを示します。このフィールドは、転送速度が異なる複数の関係を初期化または更新する場合にのみ使用できます。

  - 帯域幅をに制限します

    選択すると、ネットワーク帯域幅は指定した値に制限されます。数値を入力してから、 KBps （ 1 秒あたりのキロバイト数）、 MBps （ 1 秒あたりのメガバイト数）、 GBps （ 1 秒あたりのギガバイト数）、 TBps （ 1 秒あたりのテラバイト数）のいずれかの単位を選択できます。最大転送速度は 1KBps~4TBps の範囲で指定する必要があります。

ソース **Snapshot** コピータブ

ソース Snapshot コピータブには、ベースライン転送に使用されるソース Snapshot コピーに関する次の情報が表示されます。

- * ソースボリューム *

  対応するソースボリュームの名前が表示されます。

- * デスティネーションボリューム *

  選択したデスティネーションボリュームの名前が表示されます。

- * ソースタイプ *

  ボリュームタイプが表示されます。「読み取り / 書き込み」または「データ保護」のいずれかです。

- * Snapshot コピー *

  データ転送に使用される Snapshot コピーが表示されます。Snapshot コピーの値をクリックすると、Select Source Snapshot Copy ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、使用している保護関係のタイプおよび実行している処理に応じて、転送する特定の Snapshot コピーを選択できます。データ保護タイプのソースについては、別の Snapshot コピーを指定できません。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して [Initialize] / [Update] ダイアログボックスを閉じます。

- * 送信 *

  選択内容を保存し、初期化ジョブまたは更新ジョブを開始します。

Resynchronize タイアロクホツクス

再同期ダイアログボックスを使用すると、以前に解除した SnapMirror 関係や SnapVault 関係のデータを、デスティネーションが読み書き可能ボリュームになったあとに再同期できます。再同期は、必要な共通の Snapshot コピーがソースボリュームで削除されたために SnapMirror や SnapVault の更新が失敗する場合にも実行することがあります。

再同期オプションタブ

再同期オプションタブでは、再同期する保護関係の転送の優先順位と最大転送速度を設定できます。

- * 転送優先順位 *

  転送を実行する優先順位。標準または低を選択できます。関係のポリシーで転送の優先順位「 Normal 」が指定されている場合、その関係は転送の優先順位「 Low 」が指定された関係より先に実行されます。

- * 最大転送速度 *

  ネットワークを介してクラスタ間でデータを転送する最大速度を指定します。選択すると、ネットワーク帯域幅は指定した値に制限されます。数値を入力してから、 KBps （ 1 秒あたりのキロバイト数）、

MBps （1 秒あたりのメガバイト数）、 GBps （1 秒あたりのギガバイト数）、 TBps （1 秒あたりのテラバイト数）のいずれかの単位を選択できます。最大転送速度を指定しない場合は、関係間でベースライン転送が制限されません。ただし、ONTAP 8.2を実行し、かつプライマリクラスタとセカンダリクラスタが同じである場合、この設定は無効になります。

ソース **Snapshot** コピータブ

ソース Snapshot コピータブには、ベースライン転送に使用されるソース Snapshot コピーに関する次の情報が表示されます。

- * ソースボリューム *

  対応するソースボリュームの名前が表示されます。

- * デスティネーションボリューム *

  選択したデスティネーションボリュームの名前が表示されます。

- * ソースタイプ *

  ボリュームタイプが表示されます。読み取り / 書き込みまたはデータ保護のいずれかです。

- * Snapshot コピー *

  データ転送に使用される Snapshot コピーが表示されます。Snapshot コピーの値をクリックすると、Select Source Snapshot Copy ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、保護関係のタイプおよび実行中の処理に応じて、転送する特定の Snapshot コピーを選択できます。

コマンドボタン

- * 送信 *

  再同期プロセスを開始して、再同期ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  選択内容をキャンセルして再同期ダイアログボックスを閉じます。

SelectSourceSnapshotCopy タイアロクホツクス

ソース Snapshot コピーの選択ダイアログボックスを使用して、保護関係間でデータを転送する特定の Snapshot コピーを選択するか、デフォルトの動作を選択します。選択するオプションは、関係を初期化、更新、再同期するかどうか、および関係が SnapMirror と SnapVault のどちらであるかによって異なります。

デフォルト

SnapVault 関係および SnapMirror 関係の初期化、更新、転送の再同期に使用される Snapshot コピーを決定する際のデフォルトの動作を選択できます。

SnapVault 転送を実行する場合、各処理のデフォルトの動作は次のとおりです。

操作	ソースが読み取り / 書き込みの場合のデフォルトの **SnapVault** の動作	ソースがデータ保護（ **DP** ）の場合のデフォルトの **SnapVault** の動作
初期化します	新しい Snapshot コピーを作成して転送します。	最後にエクスポートされた Snapshot コピーを転送します。
更新	ポリシーの指定に従って、ラベルが設定された Snapshot コピーだけを転送します。	最後にエクスポートされた Snapshot コピーを転送します。
再同期	最も新しい共通の Snapshot コピーのあとに作成され、ラベルが設定されたすべての Snapshot コピーを転送します	ラベルが設定された最新の Snapshot コピーを転送します。

SnapMirror 転送を実行する場合、各処理のデフォルトの動作は次のとおりです。

操作	デフォルトの **SnapMirror** の動作	関係が **SnapMirror-to-SnapMirror** カスケードの **2** 番目のホップである場合の、デフォルトの **SnapMirror** の動作
初期化します	新しい Snapshot コピーを作成して、その Snapshot コピーおよびその前に作成されたすべての Snapshot コピーを転送します。	ソースから Snapshot コピーをすべて転送します。
更新	新しい Snapshot コピーを作成して、その Snapshot コピーおよびその前に作成されたすべての Snapshot コピーを転送します。	すべての Snapshot コピーを転送します。
再同期	新しい Snapshot コピーを作成して、ソースから Snapshot コピーをすべて転送します。	セカンダリボリュームから 3 番目のボリュームにすべての Snapshot コピーを転送し、最も新しい共通の Snapshot コピーの作成後に追加されたデータを削除します。

既存の **Snapshot** コピー

リストから既存の Snapshot コピーを選択できます（その処理で Snapshot コピーを選択できる場合）。

- * Snapshot コピー *

  転送用に選択可能な既存の Snapshot コピーが表示されます。

- * 作成日 *

  Snapshot コピーが作成された日時が表示されます。最新の Snapshot コピーがリストの先頭に表示されま

す。

SnapVault 転送の実行時に、ソースからデスティネーションに転送する既存の Snapshot コピーを選択する場合、各処理の動作は次のようになります。

操作	**Snapshot** コピーを指定する場合の **SnapVault** の動作	カスケード構成の **Snapshot** コピーを指定する場合の **SnapVault** の動作
初期化します	指定した Snapshot コピーを転送します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。
更新	指定した Snapshot コピーを転送します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。
再同期	選択した Snapshot コピーを転送します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。

SnapMirror 転送の実行時に、ソースからデスティネーションに転送する既存の Snapshot コピーを選択する場合、各処理の動作は次のようになります。

操作	**Snapshot** コピーを指定する場合の **SnapMirror** の動作	カスケード構成の **Snapshot** コピーを指定する場合の **SnapMirror** の動作
初期化します	ソース上のすべての Snapshot コピーを、指定した Snapshot コピーまで転送します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。
更新	ソース上のすべての Snapshot コピーを、指定した Snapshot コピーまで転送します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。
再同期	すべての Snapshot コピーをソースから選択した Snapshot コピーまで転送し、新しい共通の Snapshot コピーの作成後に追加されたデータを削除します。	データ保護ボリュームに対しては、ソース Snapshot コピーの選択がサポートされません。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 送信 *

  選択内容を送信して、 Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  選択内容を破棄して、 Select Source Snapshot Copy ダイアログボックスを閉じます。

ReverseResync タイアロクホツクス

ソースボリュームが機能しなくなったために保護関係を解除して、デスティネーションを読み書き可能なボリュームにした場合は、逆再同期によって関係の方向を反転させて、デスティネーションを新しいソースにし、ソースを新しいデスティネーションにすることができます。

災害によって保護関係のソースボリュームが機能しなくなった場合は、ソースの修理や交換、ソースの更新、および関係の再確立を行う間、デスティネーションボリュームを読み書き可能に変換してデータの提供を継続することができます。逆再同期処理を実行すると、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいソース上のデータは削除されます。

逆再同期前

逆再同期処理を実行する前の関係のソースとデスティネーションが表示されます。

- * ソースボリューム *

  逆再同期処理を実行する前のソースボリュームの名前と場所。

- * デスティネーションボリューム *

  逆再同期処理を実行する前のデスティネーションボリュームの名前と場所。

逆再同期後

リザーブ再同期処理を実行したあとの関係のソースとデスティネーションが表示されます。

- * ソースボリューム *

  逆再同期処理を実行したあとのソースボリュームの名前と場所。

- * デスティネーションボリューム *

  逆再同期処理を実行したあとのデスティネーションボリュームの名前と場所。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次の操作を実行できます。

- * 送信 *

  逆再同期プロセスを開始します。

- * キャンセル *

逆再同期処理を開始せずに逆再同期ダイアログボックスを閉じます。

Protection/Volume Relationshipsへエシ

Protection / Volume Relationshipsページには、ストレージシステムの保護関係に関する情報が表示されます。

すべての関係の詳細をカンマ区切り値にエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`)ファイル。

- 関係ステータス

  保護関係の現在のステータスが表示されます。

  ステータスは、 Error （）、警告（）、または標準（）。

- * 遅延ステータス *

  管理対象の関係の遅延ステータスと、スケジュールが関連付けられている管理対象外の関係の遅延ステータスが表示されます。遅延ステータスは次のいずれかになります。

  - エラー（）

    遅延時間が遅延エラーしきい値と同じか、それを上回っています。

  - 警告（）

    遅延時間が遅延警告しきい値と同じか、それを上回っています。

  - 標準（）

    遅延時間が正常範囲内です。

  - 該当なし

    同期関係については、スケジュールを設定できないため、遅延ステータスは適用されません。

- * 転送ステータス *

  保護関係の転送ステータスが表示されます。転送ステータスは、次のいずれかになります。

  - 中止しています

    SnapMirror 転送は有効ですが、チェックポイントの削除を含む転送の中止処理が進行中です。

  - チェック中です

    デスティネーションボリュームの診断チェックを実行中で、実行中の転送はありません。

  - 最終処理中です

    SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送後のフェーズです。

- アイドル

  転送が有効になっており、実行中の転送はありません。

- 同期中

  同期関係にある 2 つのボリュームのデータが同期されています。

- 非同期

  デスティネーションボリュームのデータがソースボリュームと同期されていません。

- 準備中

  SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送前のフェーズです。

- キューに登録され

  SnapMirror 転送が有効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送が無効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送を実行中です。追加の転送は無効になります。

- 転送中です

  SnapMirror 転送が有効になっており、転送を実行中です。

- 移行中

  ソースボリュームからデスティネーションボリュームへの非同期のデータ転送が完了し、同期処理への移行が開始されています。

- 待機中です

  SnapMirror 転送は開始されましたが、一部の関連タスクのキュー登録を待っています。

* * 関係タイプ *

  ボリュームをレプリケートするために使用される関係タイプが表示されます。関係タイプは次のとおりです。

  - 非同期ミラー
  - 非同期バックアップ
  - StrictSync のサポート
  - 同期

* * ソース SVM *

ソース SVM の名前が表示されます。

というメッセージが表示されます `Resource-key not discovered` が表示される場合は、クラスタにSVMが存在するがUnified Managerインベントリにまだ追加されていないか、または最後のクラスタ更新のあとにSVMが作成された可能性があります。SVM の存在を確認するか、またはクラスタで再検出を実行してリソースのリストを更新する必要があります。

ソースSVMにカーソルを合わせると、クラスタ、ボリュームタイプ、使用できるプロトコル、使用済みのスペースなどの情報が表示されます。SVM名をクリックすると、SVMの詳細が表示されます。

- * ソースボリューム *

  保護されているソースボリュームが表示されます。ソースボリューム名をクリックすると、ソースボリュームの詳細が表示されます。

  というメッセージが表示されます `Resource-key not discovered` が表示される場合は、クラスタに存在するボリュームがUnified Managerインベントリにまだ追加されていないか、または最後のクラスタ更新のあとにボリュームが作成された可能性があります。ボリュームの存在を確認するか、またはクラスタで再検出を実行してリソースのリストを更新する必要があります。

- * デスティネーション SVM *

  デスティネーション SVM の名前が表示されます。

  デスティネーションSVMにカーソルを合わせると、クラスタ、ボリュームタイプ、使用できるプロトコル、使用済みのスペースなどの情報が表示されます。SVM名をクリックすると、SVMの詳細が表示されます。

- * デスティネーションボリューム *

  デスティネーションボリュームの名前が表示されます。

  ボリュームにカーソルを合わせると、ボリュームを含むアグリゲート、qtreeクォータのオーバーコミットされたスペース、前回のボリューム移動処理のステータス、ボリューム内で割り当てられているスペースなどの情報を確認できます。また、ボリュームが属するSVM、ボリュームが属するアグリゲート、このアグリゲートに属するすべてのボリュームなど、関連するオブジェクトに関する詳細も確認できます。

- * 遅延時間 *

  ミラーのデータがソースより遅延している時間が表示されます。

  遅延時間は、 StrictSync 関係については 0 またはそれに近い値になります。

- * 前回成功した更新 *

  SnapMirror または SnapVault の処理に最後に成功した時刻が表示されます。

  同期関係については、前回成功した更新は適用されません。

- * 前回の転送時間 *

  前回のデータ転送が完了するまでの時間が表示されます。

StrictSync 関係については、転送が同時に行われるため、転送時間は適用されません。

- * 最後の転送サイズ *

  前回のデータ転送のサイズがバイト単位で表示されます。

  StrictSync 関係については、転送サイズは適用されません。

- * 関係の健全性 *

  クラスタの関係の健全性が表示されます。

- * 関係の状態 *

  SnapMirror関係のミラー状態が表示されます。

- * 正常でない理由 *

  関係が正常な状態でない理由が表示されます。

- * ソースクラスタ *

  SnapMirror 関係のソースクラスタの名前が表示されます。

- * ソースノード *

  SnapMirror関係のソースノードの名前が表示されます。

- * デスティネーションクラスタ *

  SnapMirror 関係のデスティネーションクラスタの名前が表示されます。

- * 宛先ノード *

  SnapMirror関係のデスティネーションノードの名前が表示されます。

- * 転送優先順位 *

  転送を実行する優先度が表示されます。転送の優先順位は「中」または「低」です。優先順位が「中」の転送は、優先順位が「低」の転送よりも先

  同期関係については、すべての転送が同じ優先度で扱われるため、転送の優先度は適用されません。

- * ポリシー *

  ボリュームの保護ポリシーが表示されます。ポリシー名をクリックすると、そのポリシーに関連付けられた詳細について次の情報を確認できます。

  - 転送の優先順位

    非同期操作の転送を実行する優先度を指定します。転送の優先順位は「中」または「低」です。優先順位が「中」の転送は、優先順位が「低」の転送よりも先デフォルトは Normal です。

- アクセス時間を無視

  SnapVault 関係にのみ適用されます。アクセス時間だけが変更されたファイルを差分転送で無視するかどうかを指定します。値は True または False のいずれかです。デフォルトは False です。

- 関係が同期されていない場合

  同期関係を同期できない場合に ONTAP で実行する処理を指定します。StrictSync 関係の場合、セカンダリボリュームとの同期に失敗すると、プライマリボリュームへのアクセスが制限されます。Sync 関係の場合、セカンダリとの同期に失敗しても、プライマリへのアクセスは制限されません。

- 最大試行回数

  SnapMirror 関係の手動またはスケジュールされた各転送を試行する最大回数を指定します。デフォルトは 8. です。

- コメント

  選択したポリシーに関するコメントを示すテキストフィールドが表示されます。

- SnapMirrorラベル

  Snapshot コピーポリシーに関連付ける第 1 のスケジュールの SnapMirror ラベルを指定します。SnapMirror ラベルは、 Snapshot コピーを SnapVault デスティネーションにバックアップするときに、 SnapVault サブシステムによって使用されます。

- 保持設定

  バックアップを保持する期間を、バックアップの時刻または数で指定します。

- 実際の Snapshot コピー

  このボリューム上の、指定したラベルと一致する Snapshot コピーの数を指定します。

- Snapshot コピーを保持

  ポリシーの上限に達した場合でも自動的に削除されない SnapVault Snapshot コピーの数を指定します。値は True または False のいずれかです。デフォルトは False です。

- 保持の警告のしきい値

  Snapshot コピー数の制限を指定します。この上限に達すると、保持数の上限に近づいていることを通知する警告が送信されます。

* * スケジュール *

  関係に割り当てられている保護スケジュールの名前が表示されます。スケジュール名をクリックすると、スケジュールの詳細を確認できます。

  同期関係については、スケジュールは適用されません。

* * バージョンに依存しないレプリケーション *

[はい] 、 [バックアップオプションあり] 、または [なし] のいずれかを表示します。

保護/ボリューム転送ステータス（履歴）ページ

Protection / Volume Transfer Status（履歴）ページでは、一定期間のボリューム転送の傾向を分析できます。また、このページにはボリューム転送が成功したか失敗したかが表示されます。

監視しているすべてのボリュームの詳細をカンマ区切り値でエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`)ファイル。

> このページには、非同期関係にあるボリュームの情報のみが表示されます。同期関係にあるボリュームは表示されません。

- * ソースクラスタ *

  ソースクラスタ名が表示されます。

- * ソース SVM *

  Storage Virtual Machine （ SVM ）名が表示されます。

- * ソースボリューム *

  ソースボリューム名が表示されます。

- * デスティネーションクラスタ *

  デスティネーションクラスタ名が表示されます。

- * デスティネーション SVM *

  デスティネーション SVM 名が表示されます。

- * デスティネーションボリューム *

  デスティネーションボリューム名が表示されます。

- * 操作結果 *

  ボリューム転送が成功したかどうかが表示されます。

- * 転送開始時間 *

  ボリューム転送の開始時間が表示されます。

- * 転送終了時間 *

  ボリューム転送の終了時間が表示されます。

- * 転送時間 *

ボリューム転送が完了するまでの所要時間（時間）が表示されます。

- * 転送サイズ *

  転送されたボリュームのサイズ（ MB ）が表示されます。

- * 操作タイプ *

  ボリューム転送のタイプが表示されます。

保護/ボリューム転送速度（履歴）ページ

Protection / Volume Transfer Rate（履歴）ページを使用すると、転送されるデータボリュームの量を1日単位で分析できます。また、このページには、毎日のボリューム転送に関する詳細および転送処理を完了するために必要な時間が表示されます。

監視しているすべてのボリュームの詳細をカンマ区切り値でエクスポートするには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`)ファイル。

> このページには、非同期関係にあるボリュームの情報のみが表示されます。同期関係にあるボリュームは表示されません。

- * 合計転送サイズ *

  ボリューム転送の合計サイズがギガバイト単位で表示されます。

- * 日 *

  ボリューム転送が開始された日にちが表示されます。

- * 終了時間 *

  ボリューム転送が終了した日時が表示されます。

OnCommand Workflow Automation を使用した保護ワークフローの実行

OnCommand Workflow Automation とUnified Managerを統合して、ストレージクラスのワークフローを実行したり、ストレージクラスがないInfinite Volumeを備えたSVMを監視したりできます。

Workflow Automation と Unified Manager の間の接続の設定

OnCommand Workflow Automation （ WFA ）と Unified Manager の間にセキュアな接続を確立することができます。Workflow Automation に接続することで、 SnapMirror や SnapVault の設定ワークフロー、 SnapMirror 関係の管理用コマンドなどの保護機能を使用できるようになります。

作業を開始する前に

- バージョン4.2以降のWorkflow Automationがインストールされている必要があります。
- WFAサーバに「WFA pack for managing Clustered Data ONTAP 」バージョン9.5.0以上がインストールされている必要があります。これらは、NetAppStorage Automation Storeからダウンロードできます。

  "ONTAP を管理するための WFA パック"

- WFA と Unified Manager の接続をサポートするために Unified Manager で作成したデータベースユーザの名前を確認しておく必要があります。

  このデータベースユーザには、統合スキーマユーザロールが割り当てられている必要があります。

- Workflow Automation で Administrator ロールまたは Architect のロールが割り当てられている必要があります。
- ホストアドレス、ポート番号 443 、および Workflow Automation セットアップのユーザ名とパスワードが必要です。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[**セットアップ**]**メニューの**[** Workflow Automation*]をクリックします。
2. OnCommand Unified Managerの[データベースユーザ*]領域の[セットアップ/ Workflow Automation *]ページで、名前を選択し、Unified Manager接続とWorkflow Automation接続をサポートするために作成したデータベースユーザのパスワードを入力します。
3. Setup/Workflow Automation ページの OnCommand Workflow Automation クリデンシャル*領域に、ホスト名またはIPアドレス（IPv4またはIPv6）、およびWorkflow Automationセットアップのユーザー名とパスワードを入力します。

   Unified Managerサーバのポート（ポート443）を使用する必要があります。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。
5. 自己署名証明書を使用する場合は、 [* はい] をクリックしてセキュリティ証明書を承認します。

   Setup/Workflow Automationページが表示されます。

6. Web UI をリロードして Workflow Automation の機能を追加するには、「 * Yes 」をクリックします。

OnCommand Workflow Automation セットアップを **Unified Manager** から削除しています

Workflow Automation が不要となった場合は、 Unified Manager から OnCommand Workflow Automation のセットアップを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[**セットアップ**]**メニューの**[** Workflow Automation*]をクリックします。
2. [* Setup/Workflow Automation*]ページで、[セットアップの削除*]をクリックします。

OnCommand Workflow Automation を再インストールまたはアップグレードするとどうなりますか

OnCommand Workflow Automation を再インストールまたはアップグレードする前に、OnCommand Workflow Automation と Unified Manager の間の接続を削除し、実行中のすべての OnCommand Workflow Automation またはスケジュールされたジョブが停止されていることを確認する必要があります。

また、 OnCommand Workflow Automation から Unified Manager を手動で削除する必要があります。

OnCommand Workflow Automation を再インストールまたはアップグレードしたら、 Unified Manager との接続を再度セットアップする必要があります。

概要 **of OnCommand Workflow Automation** セットアップのウィンドウとダイアログボックス

Unified ManagerでOnCommand Workflow Automation をセットアップするには、セットアップ/ Workflow Automationのページを使用します。

Setup/WorkflowAutomationへエシ

セットアップ/ Workflow Automationページでは、OnCommand Workflow AutomationとUnified Managerを統合するための設定を行うことができます。設定を追加、変更、または削除することもできます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

Unified Managerデータベースユーザ

この領域では、Unified ManagerとWorkflow Automationのペアリングに必要なデータベースユーザのクレデンシャルを入力できます。

- * 名前 *

  Unified Managerデータベースのデータへのアクセスに使用するデータベースユーザのユーザ名を指定できます。デフォルトでは、データベースユーザは選択されていません。ドロップダウンリストからデータベースユーザを選択できます。

- * パスワード *

  指定したユーザ名のパスワードを指定できます。

OnCommand Workflow Automation クレデンシャル

この領域では、Unified Managerとのペアリングに必要なWorkflow Automationアカウントのクレデンシャルを入力できます。

- ホスト名または**IP**アドレス

  Unified Managerとのペアリングに使用する、Workflow Automationホストサーバの名前またはIPアドレスを指定します。

- * ポート *

  必要なWorkflow Automationホストサーバのポート番号（443）が表示されます。

- * ユーザー名 *

  Workflow Automationへのログインに使用するユーザ名を指定できます。

- * パスワード *

  指定したユーザ名のパスワードを指定できます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して、セットアップオプションを削除、保存、またはキャンセルできます。

- セットアップを削除

  Workflow AutomationセットアップをUnified Managerから削除します。

- * 保存 *

  選択したオプションの設定を保存します。

パフォーマンス容量と使用可能な **IOPS** の情報を使用してパフォーマンスを管理する

Performance capacity リソースの有用なパフォーマンスを超過しないで、リソースから引き出すことのできるスループットの量を示します。既存のパフォーマンスカウンタを使用した場合、レイテンシが問題になる前に、ノードまたはアグリゲートを最大限利用できるポイントがパフォーマンス容量です。

Unified Manager は、各クラスタ内のノードとアグリゲートからパフォーマンス容量の統計を収集します。_ 使用済みパフォーマンス容量 _ は現在使用されているパフォーマンス容量の割合です。 _ performance capacity free_は 使用可能な残りのパフォーマンス容量の割合です。

空きパフォーマンス容量からは使用可能な残りのリソースの割合が提供されますが、利用可能な IOPS_ には、最大パフォーマンス容量に達するまでにリソースに追加できる IOPS の数が示されます。この指標を使用すると、あらかじめ決めた数の IOPS のワークロードを確実にリソースに追加できます。

パフォーマンス容量情報を監視する利点は次のとおりです。

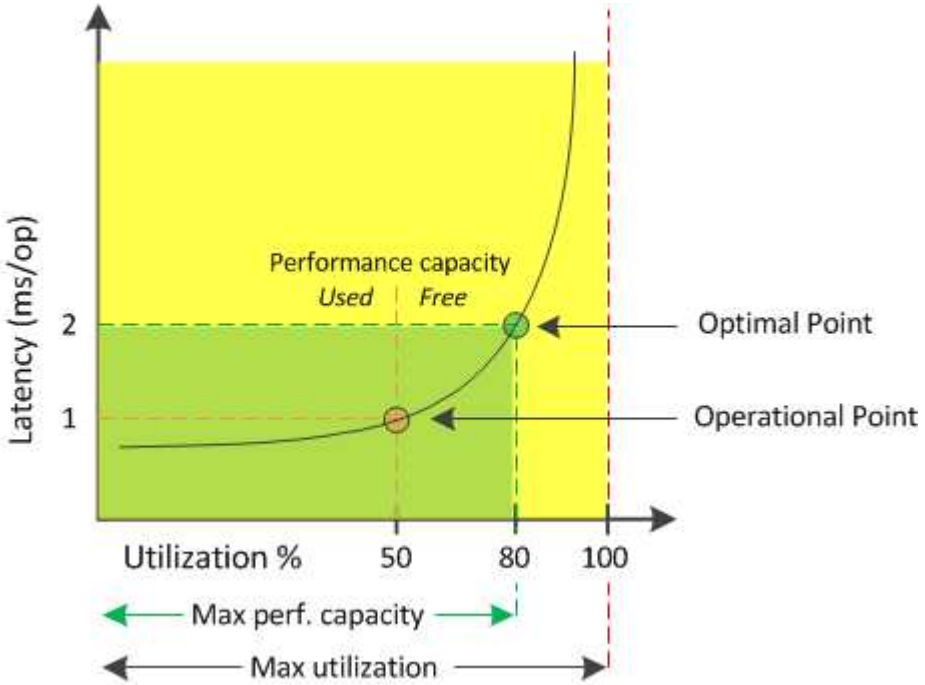
- ワークフローのプロビジョニングとバランシングに役立つ。
- ノードの過負荷や、ノードのリソースが最適ポイントを超えるのを回避して、トラブルシューティングの必要性を減らす。
- ストレージ機器の追加が必要なケースを正確に判断できます。

使用済みパフォーマンス容量とは

使用済みパフォーマンス容量カウンタは、ワークロードが増加した場合にパフォーマンスが低下する可能性があるポイントにノードまたはアグリゲートのパフォーマンスが達していないかどうかを特定するのに役立ちます。また、特定の期間のノードまたはアグリゲートの使用率が高すぎないかどうかを調べることもできます。使用済みパフォーマンス容量は利用率と似ていますが、特定のワークロードに使用できる物理リソースのパフォーマンス容量に関するより詳しい情報を提供します。

> パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

ノードまたはアグリゲートの利用率とレイテンシ（応答時間）が最適で、効率的に使用されているポイントが、使用済みパフォーマンス容量の最適ポイントとなります。アグリゲートのレイテンシと利用率の関係を示す曲線の例を次の図に示します。



この例では、 *operational point* は、アグリゲートの現在の利用率が 50% で、レイテンシが 1.0 ミリ秒 / 処理であることを示しますアグリゲートからキャプチャされた Unified Manager の統計によると、このアグリゲートでは追加のパフォーマンス容量を利用できます。この例では、アグリゲートの利用率が 80% で、レイテンシが 2.0 ミリ秒 / 処理のポイントとして、 _optimal_point_is を特定しますしたがって、このアグリゲートにボリュームや LUN を追加することで、システムをより効率的に使用することができます。

パフォーマンス容量にはレイテンシへの影響があるため、使用されるパフォーマンス容量カウンタは「利用

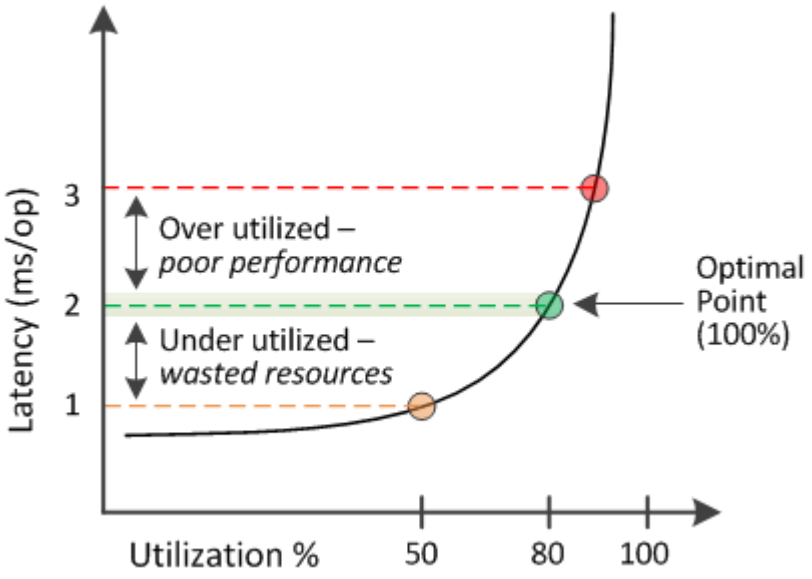
率」カウンタよりも大きい値になることが予想されます。たとえば、ノードまたはアグリゲートの使用率が 70% の場合、使用済みパフォーマンス容量の値はレイテンシの値に応じて 80~100% になると想定されます。

ただし、[ダッシュボード/パフォーマンス]ページでは、利用率カウンタの値が高くなる場合があります。これは、このダッシュボードには、 Unified Manager のユーザインターフェイスの他のページのような一定期間の平均値ではなく、各収集期間の最新のカウンタの値が更新されて表示されるためです。使用済みパフォーマンス容量カウンタは一定期間のパフォーマンスの平均を確認するのに適した指標であり、利用率カウンタは特定の時点でのリソースの使用状況を確認するのに適した指標です。

使用済みパフォーマンス容量の値の意味

使用済みパフォーマンス容量の値は、利用率が高い状態や低い状態のノードやアグリゲートを特定するのに役立ちます。これにより、ストレージリソースをより効率的に活用できるようにワークロードを再配分することができます。

次の図は、リソースのレイテンシと利用率の関係を示す曲線を示したものです。現在の運用ポイントを色付きの 3 つの点で示してあります。



- 使用済みパフォーマンス容量が 100% の状態が最適ポイントです。

  この時点で、リソースは効率的に使用されています。

- 使用済みパフォーマンス容量が 100% を超えている場合は、ノードまたはアグリゲートの利用率が高く、ワークロードのパフォーマンスが最適な状態ではないことを示します。

  新しいワークロードをリソースに追加することは推奨されず、既存のワークロードの再配分が必要になる可能性があります。

- 使用済みパフォーマンス容量が 100% 未満の場合は、ノードまたはアグリゲートの利用率が低く、リソースが効率的に使用されていないことを示します。

  リソースにワークロードをさらに追加することができます。

利用率とは異なり、使用済みパフォーマンス容量は 100% を超えることがあります。この値に上限はありませんが、一般に、リソースの利用率が高いときで 110~140% ほどになります。この値が大きいほど、リソースの問題が深刻であることを示します。

使用可能な **IOPS** とは

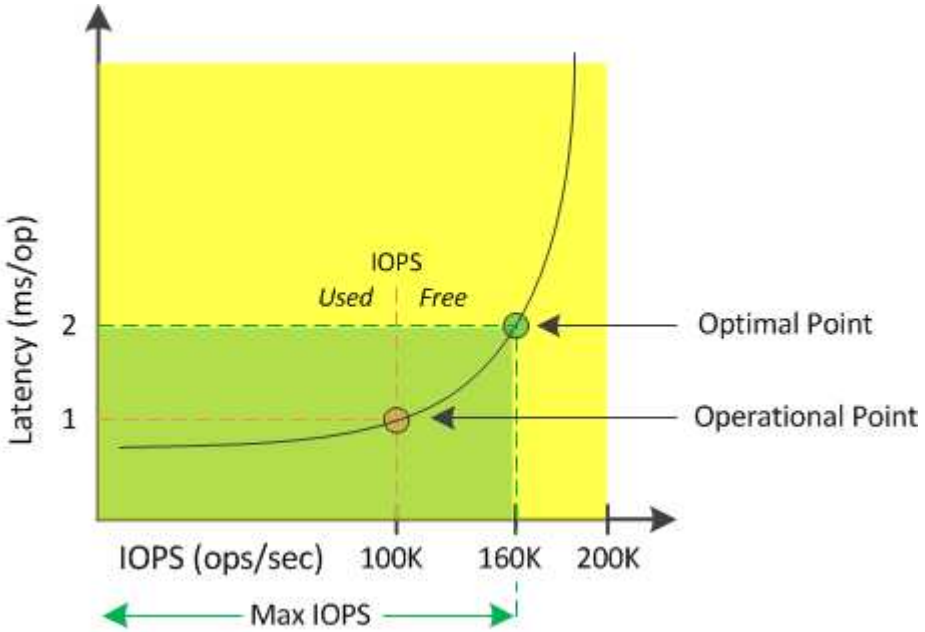
使用可能な IOPS カウンタは、リソースの上限に達するまでにノードまたはアグリゲートに追加できる残りの IOPS の数を示します。ノードで提供可能な合計 IOPS は、 CPU の数、 CPU の速度、 RAM の容量など、ノードの物理仕様に基づきます。アグリゲートで提供可能な合計 IOPS は、ディスクが SATA 、 SAS 、 SSD のいずれであるかなど、ディスクの物理特性に基づきます。

空きパフォーマンス容量カウンタは使用可能な残りのリソースの割合を示すのに対し、使用可能な IOPS カウンタは最大パフォーマンス容量に達するまでにリソースに追加できる IOPS （ワークロード）の正確な数を示します。

たとえば、 FAS2520 と FAS8060 のストレージシステムを使用している場合、空きパフォーマンス容量の値が 30% であれば、空きパフォーマンス容量がいくらか残っていることがわかります。ただし、この値からは、それらのノードに導入できるワークロードの数はわかりません。使用可能な IOPS カウンタの場合は、使用可能な IOPS が FAS8060 には 500 あり、 FAS2520 には 100 だけのように、正確な数が示されます。

使用可能なIOPSのデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

ノードのレイテンシと IOPS の関係を示す曲線の例を次の図に示します。



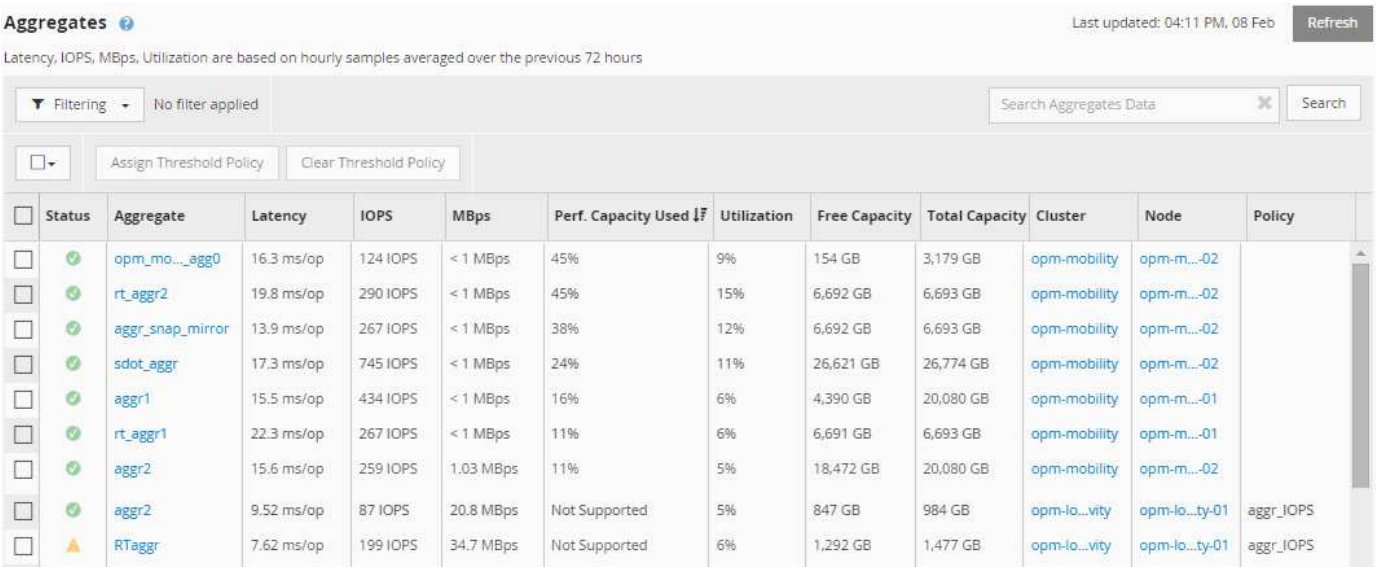
リソースで提供可能な最大 IOPS は、使用済みパフォーマンス容量カウンタが 100% （最適ポイント）の時点の IOPS の数です。運用ポイントから、このノードの現在の IOPS は 100K で、レイテンシは 1.0 ミリ秒 / 処理ですノードからキャプチャされた Unified Manager の統計によると、このノードの最大 IOPS は 160K であり、あと 60K の IOPS を利用できます。したがって、このノードにさらにワークロードを追加することで、システムをより効率的に使用することができます。

ユーザアクティビティが少ないリソースについては、一般的なワークロードを想定し、 CPU コアあたりの IOPS を約 4 、 500 として使用可能な IOPS の値が計算されます。これは、提供されるワークロードの特性を正確に見積もるためのデータが Unified Manager で得られないためです。

ノードとアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値の表示

クラスタ内のすべてのノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値、または、 1 つのノードまたはアグリゲートの詳細を表示できます。

使用済みパフォーマンス容量の値は、パフォーマンスダッシュボード、パフォーマンスインベントリページ、パフォーマンスパフォーマンストップページ、しきい値ポリシーの作成ページ、パフォーマンスエクスプローラページ、および詳細チャートに表示されます。たとえば、Performance / Aggregate Inventoryページには、列Perfが表示されます。パフォーマンス容量：すべてのアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値を表示します。



Status	Aggregate	Latency	IOPS	MBps	Perf. Capacity Used	Utilization	Free Capacity	Total Capacity	Cluster	Node	Policy
	opm_mo..._agg0	16.3 ms/op	124 IOPS	< 1 MBps	45%	9%	154 GB	3,179 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	rt_aggr2	19.8 ms/op	290 IOPS	< 1 MBps	45%	15%	6,692 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr_snap_mirror	13.9 ms/op	267 IOPS	< 1 MBps	38%	12%	6,692 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	sdot_aggr	17.3 ms/op	745 IOPS	< 1 MBps	24%	11%	26,621 GB	26,774 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr1	15.5 ms/op	434 IOPS	< 1 MBps	16%	6%	4,390 GB	20,080 GB	opm-mobility	opm-m...-01	
	rt_aggr1	22.3 ms/op	267 IOPS	< 1 MBps	11%	6%	6,691 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-01	
	aggr2	15.6 ms/op	259 IOPS	1.03 MBps	11%	5%	18,472 GB	20,080 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr2	9.52 ms/op	87 IOPS	20.8 MBps	Not Supported	5%	847 GB	984 GB	opm-lo...vity	opm-lo...ty-01	aggr_IOPS
	RTaggr	7.62 ms/op	199 IOPS	34.7 MBps	Not Supported	6%	1,292 GB	1,477 GB	opm-lo...vity	opm-lo...ty-01	aggr_IOPS

ノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされていない場合は’ステータス"N/A`"が表示されます

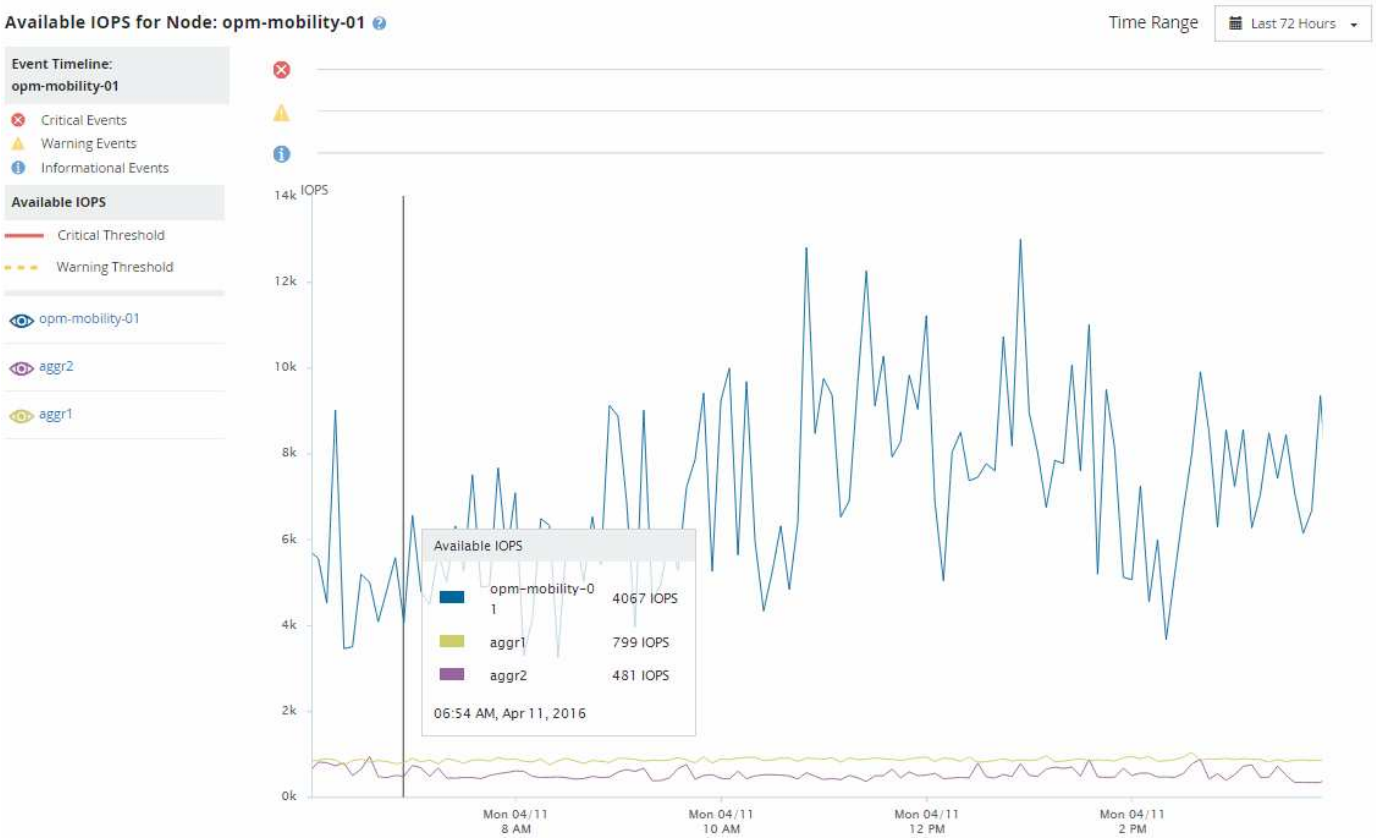
使用済みパフォーマンス容量のカウンタを監視すると、次の項目を特定できます。

- クラスタ上に使用済みパフォーマンス容量の値が大きいノードまたはアグリゲートがないかどうか
- クラスタ上にアクティブな使用済みパフォーマンス容量のイベントが発生しているノードまたはアグリゲートがないかどうか
- 使用済みパフォーマンス容量の値がクラスタ内で最も大きい、または小さいノードとアグリゲート
- 使用済みパフォーマンス容量の値が高いノードまたはアグリゲートと組み合わせたレイテンシと利用率のカウンタ値
- HA ペアの一方のノードに障害が発生した場合のノードの使用済みパフォーマンス容量への影響
- 使用済みパフォーマンス容量の値が大きいアグリゲート上の最も負荷の高いボリュームと LUN

ノードとアグリゲートの使用可能な **IOPS** の値の表示

クラスタ内のすべてのノードまたはアグリゲートの使用可能な IOPS の値、または、 1 つのノードまたはアグリゲートの詳細を表示できます。

使用可能なIOPSの値は、パフォーマンスエクスプローラのページグラフに表示されます。たとえば、Performance/NodeExplorerページでノードを表示した場合、リストから「Available IOPS」カウンタチャートを選択して、そのノード上の複数のアグリゲートで使用可能なIOPS値を比較できます。



使用可能な IOPS カウンタを監視することで、次の項目を特定できます。

- 使用可能な IOPS の値が最も大きいノードまたはアグリゲート。今後ワークロードを導入可能な場所を判断します。
- 使用可能な IOPS の値が最も小さいノードまたはアグリゲート。今後発生する可能性のあるパフォーマンスの問題について監視が必要なリソースを特定します。
- 使用可能な IOPS の値が小さいアグリゲート上の最も負荷の高いボリュームと LUN 。

問題を特定するためのパフォーマンス容量カウンタグラフの表示

ノードやアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量グラフは、パフォーマンスエクスプローラのページで確認できます。選択したノードとアグリゲートの特定の期間にわたる詳細なパフォーマンス容量データを確認できます。

このタスクについて

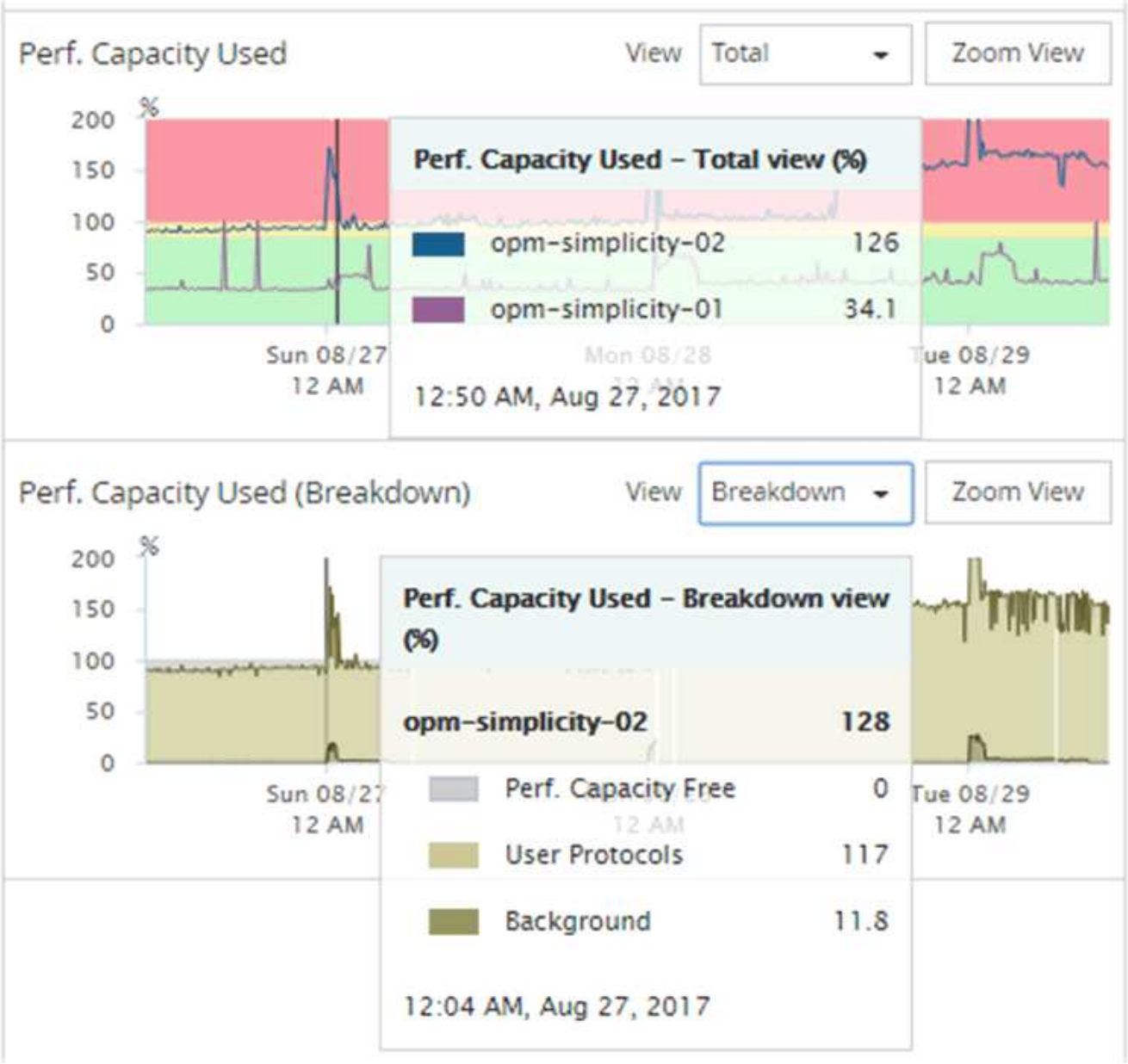
標準のカウンタグラフには、選択したノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値が表示されます。内訳カウンタグラフには、ルートオブジェクトのパフォーマンス容量の値の合計が、ユーザプロトコルとバックグラウンドのシステムプロセスに分けて表示されます。また、空きパフォーマンス容量も表示されます。

> システムとデータの管理に関連する一部のバックグラウンドアクティビティはユーザワークロードとみなされ、ユーザプロトコルに分類されるため、これらのプロセスの実行時にはユーザプロトコルの割合が一時的に高く見えることがあります。通常、これらのプロセスはクラスタの使用量が少ない午前 0 時頃に実行されます。ユーザプロトコルのアクティビティが午前 0 時頃に急増している場合は、その時間にクラスタのバックアップジョブまたはその他のバックグラウンドアクティビティの実行が設定されていないかどうかを確認してください。

手順

1. ノードまたはアグリゲートのランディング * ページから * エクスプローラ * タブを選択します。
2. カウンタグラフ * ペインで、 * グラフの選択 * をクリックし、 * Perf を選択します。Capacity Used * チャート。
3. チャートが表示されるまで下にスクロールします。

   標準チャートには、最適な範囲内のオブジェクトは黄色、利用率が低いオブジェクトは緑、利用率が高いオブジェクトは赤で表示されます。内訳グラフには、ルートオブジェクトのみの詳細なパフォーマンス容量の詳細が表示されます。



4. いずれかのグラフをフルサイズで表示する場合は、 * ズームビュー * をクリックします。

   この方法で、複数のカウンタグラフを別々のウィンドウで開き、使用済みパフォーマンス容量の値を同じ期間に IOPS または MBps の値と比較できます。

使用済みパフォーマンス容量のパフォーマンスしきい値条件

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを作成して、ノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値が定義されている使用済みパフォーマンス容量しきい値の設定を超えたときにイベントがトリガーされるようにすることができます。

また、ノードには「 Performance capacity used takeover 」しきい値ポリシーを設定することもできます。このしきい値ポリシーは、 HA ペアの両方のノードの使用済みパフォーマンス容量の統計を合計して、一方のノードで障害が発生した場合にもう一方のノードの容量が不足するかどうかを判断します。フェイルオーバー中のワークロードは 2 つのパートナーノードのワークロードの組み合わせであるため、両方のノードに同じ使用済みパフォーマンス容量のテイクオーバーポリシーを適用できます。

ノード間では、一般に使用済みパフォーマンス容量は同等になります。ただし、フェイルオーバーパートナー経由でいずれかのノード宛てのノード間トラフィックが大幅に多い場合は、一方のパートナーノードですべてのワークロードを実行したときともう一方のパートナーノードでワークロードを実行したときで、使用されている合計パフォーマンス容量が、障害が発生したノードによって若干異なることがあります。

LUN とボリュームのしきい値を定義する場合は、使用済みパフォーマンス容量の条件をセカンダリのパフォーマンスしきい値の設定として使用して、組み合わせしきい値ポリシーを作成することもできます。使用済みパフォーマンス容量の条件は、ボリュームや LUN が配置されているアグリゲートまたはノードに適用されます。たとえば、次の条件を使用して組み合わせしきい値ポリシーを作成できます。

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	警告しきい値	重大のしきい値	期間
ボリューム	レイテンシ	15 ミリ秒 / 処理	25 ミリ秒 / 処理	20 分

組み合わせしきい値ポリシー原因期間全体で両方の条件に違反した場合にのみイベントが生成されます。

使用済みパフォーマンス容量カウンタを使用してパフォーマンスを管理する

通常、組織では、使用済みパフォーマンス容量の割合を 100% 未満に抑えて、リソースを効率的に使用しつつ、ピーク時の需要に対応するパフォーマンス容量を確保する必要があります。しきい値ポリシーを使用して、使用済みパフォーマンス容量の値が高い場合にアラートを送信するタイミングを設定できます。

パフォーマンス要件に基づいて具体的な目標を設定できます。たとえば、金融機関では、取り引きをタイミングよく実行するために、より多くのパフォーマンス容量を確保することが考えられます。このような企業は、使用済みパフォーマンス容量のしきい値を 70~80% の範囲に設定する必要があります。小規模な製造業で、IT コストを適切に管理するためにパフォーマンスを犠牲にしてもよいと考えている場合、確保するパフォーマンス容量を少なくすることもできます。このような企業では、使用済みパフォーマンス容量のしきい値を 85~95% の範囲に設定する必要があります。

使用済みパフォーマンス容量の値がユーザ定義のしきい値ポリシーで設定された割合を超えると、 Unified Manager はアラート E メールを送信し、イベントをイベントインベントリページに追加します。これにより、パフォーマンスに影響が及ぶ前に潜在的な問題に対処できます。これらのイベントを、ノードやアグリゲート内でワークロードを移動および変更するインジケータとして使用することもできます。

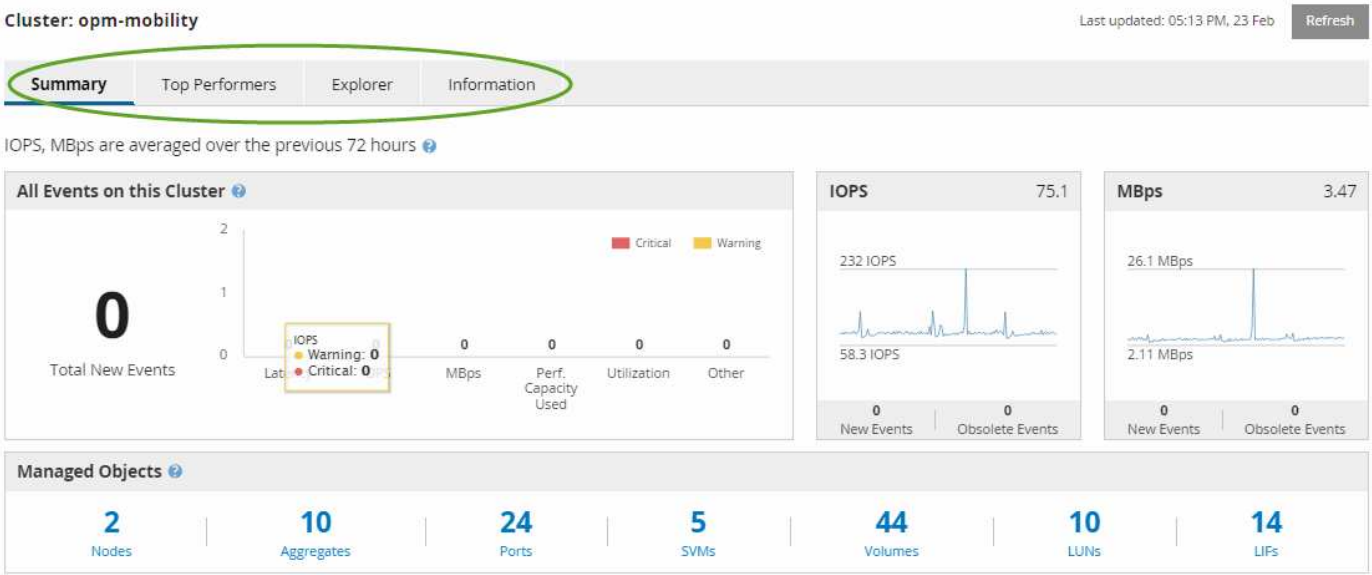
パフォーマンスクラスタランディングページからのクラスタパフォーマンスの監視

パフォーマンスクラスタランディングページには、 Unified Manager のインスタンスによって監視されている、選択したクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。このページでは、特定のクラスタの全体的なパフォーマンスを評価し、特定されたクラスタ固有のイベントをすばやく把握して特定し、解決策を適用することができます。

パフォーマンスクラスタランディングページについて

パフォーマンスクラスタのランディングページでは、選択したクラスタのパフォーマンスの概要が、クラスタ内の上位 10 個のオブジェクトのパフォーマンスステータスとともに表示されます。パフォーマンスの問題は、ページの上部の [このクラスタのすべてのイベント] パネルに表示されます。

パフォーマンスクラスタランディングページには、 Unified Manager のインスタンスで管理される各クラスタの概要が表示されます。このページでは、イベントとパフォーマンスに関する情報が提供され、クラスタの監視とトラブルシューティングを行うことができます。次の図は、 OPM によるモビリティというクラスタのパフォーマンスクラスタランディングページの例を示しています。



クラスタサマリページのイベント数がパフォーマンスイベントインベントリページのイベント数と一致しない可能性があります。これは、組み合わせしきい値ポリシーに違反したときにクラスタの概要ページのレイテンシと利用率のバーにそれぞれ 1 つのイベントが表示され、パフォーマンスイベントのインベントリページで組み合わせポリシーに違反したときに表示されるイベントは 1 つだけであるためです。

> クラスタが Unified Manager の管理対象から除外されると、ページ上部のクラスタ名の右側にステータス * Removed * が表示されます。

パフォーマンスクラスタランディングページ

パフォーマンスクラスタのランディングページには、選択したクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。このページから、選択したクラスタ上のストレージオブジェクトの各パフォーマンスカウンタの詳細にアクセスできます。

[お気に入り（* Favorites *）]ボタン（ ）をクリックして、このオブジェクトをお気に入りのストレージオブジェクトのリストに追加します。青色のボタン（ ）は、このオブジェクトがすでにお気に入りであることを示します。

パフォーマンスクラスタのランディングページには、クラスタの詳細を 4 つの情報領域に分けて表示するタブが 4 つあります。

- サマリページ
  - クラスタイベントペイン
  - [Managed Objects] ペイン
- ハフオオマンスシヨウイヘエシ
- Explorer ページ
- 情報ページ

Performance Cluster Summary ページ

パフォーマンスクラスタの概要ページには、クラスタのアクティブなイベント、IOPSパフォーマンス、およびMBpsパフォーマンスの概要が表示されます。このページには、クラスタ内のストレージオブジェクトの総数も表示されます。

クラスタパフォーマンスイベントのペイン

クラスタパフォーマンスイベントのペインには、クラスタのパフォーマンス統計およびアクティブなすべてのイベントが表示されます。これは、クラスタおよびクラスタ関連のすべてのパフォーマンスとイベントを監視する場合に最も役立ちます。

このクラスタペインのすべてのイベント

このクラスタペインの「すべてのイベント」には、過去 72 時間のアクティブなクラスタパフォーマンスイベントがすべて表示されます。アクティブなイベントの合計数は左端に表示されます。この値は、このクラスタ内のすべてのストレージオブジェクトについて、「新規」と「確認済み」のすべてのイベントの合計数を示します。Total Active Events リンクをクリックすると、 Events Inventory ページが表示されます。このページにはフィルタリングされてイベントが表示されます。

クラスタの Total Active Events バーのグラフには、アクティブな重大イベントと警告イベントの総数が表示されます。

- レイテンシ（ノード、アグリゲート、 SVM 、ボリューム、 LUN の合計、 ネエムスヘエス
- IOPS （クラスタ、ノード、アグリゲート、 SVM 、ボリュームの合計、 LUN 、ネームスペース
- MBps（クラスタ、ノード、アグリゲート、SVM、ボリュームの合計、LUN、ネームスペース、ポート、LIF
- 使用済みパフォーマンス容量（ノードとアグリゲートの合計）
- 利用率（ノード、アグリゲート、ポートの合計）
- その他（ボリュームのキャッシュミス率）

リストには、ユーザ定義のしきい値ポリシー、システム定義のしきい値ポリシー、および動的なしきい値からトリガーされたアクティブなパフォーマンスイベントが含まれます。

グラフのデータ（カウンタの縦棒）は、赤で表示されます（ ）をクリックします ）をクリックします。各カウンタの縦棒にカーソルを合わせると、イベントの実際のタイプと数が表示されます。カウンタパネルのデータを更新するには、 * Refresh * をクリックします。

凡例で * クリティカル * と * 警告 * のアイコンをクリックすると、アクティブイベントの合計パフォーマンス

グラフで重大イベントと警告イベントの表示と非表示を切り替えることができます。特定のイベントタイプを非表示にした場合、凡例のアイコンがグレーで表示されます。

カウンタパネル

カウンタパネルには、過去 72 時間のクラスタのアクティビティとパフォーマンスイベントが表示されます。次のカウンタがあります。

- * IOPS カウンタパネル *

  IOPS は、クラスタの 1 秒あたりの入出力処理数の動作速度を示します。このカウンタパネルでは、過去 72 時間のクラスタの IOPS の概要を確認できます。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の IOPS の値が表示されます。

- * MBpsカウンタパネル*

  MBpsは、クラスタとの間のデータの転送量を1秒あたりのメガバイト数で示します。このカウンタパネルでは、過去72時間のクラスタのMBpsの概要を確認できます。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のMBpsの値が表示されます。

グラフ右上のグレーのバーに表示される数字は、過去 72 時間の平均値です。トレンドグラフの上下に表示される数字は、過去 72 時間の最小値と最大値です。グラフ下のグレーのバーには、過去 72 時間のアクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）と廃止イベントの件数が表示されます。

カウンタパネルには、次の 2 種類のイベントが表示されます。

- * アクティブ *

  現在アクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）を示します。自己修復または解決されていないイベントを引き起こしている問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を超えたままになっているものです。

- * 廃止 *

  アクティブではなくなったイベントを示します。自己修復または解決されたイベントである問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を上回らなくなったものです。

- アクティブイベント * の場合、イベントアイコンにカーソルを合わせ、イベント番号をクリックすると、該当する [イベントの詳細] ページにリンクできます。複数のイベントがある場合は、 [すべてのイベントを表示] をクリックして [イベントインベントリ] ページを表示できます。このページには、選択したオブジェクトカウンタタイプのすべてのイベントが表示されます。

[Managed Objects] ペイン

Performance Summary タブの Managed Objects ペインには、クラスタのストレージオブジェクトタイプと数の概要が表示されます。このペインでは、各クラスタ内のオブジェクトのステータスを追跡できます。

管理対象オブジェクトの数は、前回の収集期間以降のポイントインタイムデータです。新しいオブジェクトは 15 分間隔で検出されます。

いずれかのオブジェクトタイプのリンクされた番号をクリックすると、そのオブジェクトタイプのオブジェク

トパフォーマンスインベントリページが表示されます。オブジェクトのインベントリページには、このクラスタ上のオブジェクトだけが表示されます。

管理対象オブジェクトは次のとおりです。

- * ノード * ：

  クラスタ内の物理システム。

- * アグリゲート *

  保護およびプロビジョニングの際に 1 つのユニットとして管理可能な、複数の Redundant Array of Independent Disks （ RAID ）グループの集まりです。

- * ポート * ：

  ネットワーク上の他のデバイスへの接続に使用されるノード上の物理接続ポイント。

- * SVM *

  一意のネットワークアドレスでネットワークアクセスを提供する仮想マシン。SVM は、固有のネームスペースからデータを提供でき、クラスタの残りのエンティティとは別に管理することができます。

- * ボリューム *

  サポートされているプロトコルを使用してアクセス可能なユーザデータを格納する論理エンティティ。数にはFlexVol とFlexGroup の両方のボリュームが含まれます。FlexGroup コンスティチュエントとInfinite Volumeは含まれません。

- * LUN*

  Fibre Channel （ FC ）論理ユニットまたは iSCSI 論理ユニットの識別子。通常、論理ユニットはストレージボリュームに対応し、コンピュータオペレーティングシステム内ではデバイスとして表されます。

- * LIF *

  ノードへのネットワークアクセスポイントを表す論理ネットワークインターフェイス。数にはすべてのLIFタイプが含まれます。

ハフオオマンスシヨウイヘエシ

パフォーマンス上位ページには、選択したパフォーマンスカウンタに基づいて、パフォーマンスが最大または最小のストレージオブジェクトが表示されます。たとえば、SVMカテゴリには、IOPSが最大、レイテンシが最大、またはMBpsが最小のSVMを表示できます。また、パフォーマンスが上位のオブジェクトでアクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）が発生しているかどうかも表示されます。

[パフォーマンスのトップ] ページには、各オブジェクトの最大 10 個が表示されます。Volumeオブジェクトには、FlexVol とFlexGroup の両方のボリュームが含まれ、FlexGroup コンスティチュエントとInfinite Volumeは含まれません。

- * 時間範囲 *

上位のオブジェクトを表示する期間を選択できます。選択した期間環境のすべてのストレージオブジェクトが表示されます。使用可能な時間範囲：

- 過去 1 時間
- 過去 24 時間
- 過去 72 時間（デフォルト）
- 過去 7 日間

* メートル法 *

[Metric] メニューをクリックして別のカウンタを選択します。カウンタのオプションはオブジェクトタイプによって異なります。たとえば、 Volumes オブジェクトに使用できるカウンタは、 Latency 、 IOPS 、 MBps *などです。カウンタを変更すると、パネルのデータがリロードされ、選択したカウンタに基づいて上位のオブジェクトが表示されます。

使用可能なカウンタ：

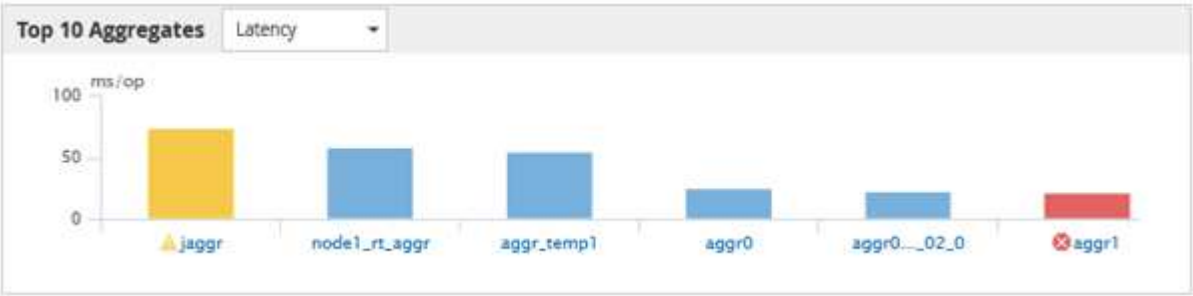
- レイテンシ
- IOPS
- MBps
- 使用済みパフォーマンス容量（ノードとアグリゲートの場合）
- 利用率（ノードとアグリゲートの場合）

* 並べ替え *

[* 並べ替え *] メニューをクリックして、選択したオブジェクトとカウンタの昇順または降順の並べ替えを選択します。オプションは、 * highest ~ lowest * および * lowest ~ highest * です。これらのオプションを使用すると、パフォーマンスが高いオブジェクトとパフォーマンスが低いオブジェクトを表示できます。

* カウンターバー *

グラフのカウンタバーには、各オブジェクトのパフォーマンス統計が棒グラフで表示されます。棒グラフは色分けされ、カウンタがパフォーマンスしきい値に違反していない場合は青で表示されます。しきい値の違反がアクティブ（新規または確認済みのイベント）な場合、バーはそのイベントの色で表示されます。警告イベントは黄色（ ）をクリックすると、重大イベントが赤で表示されます（ ）。しきい値の違反は、警告イベントと重大イベントの重大度イベントインジケータアイコンでさらに細かく示されます。



各グラフの X 軸には、選択したオブジェクトタイプの上位のオブジェクトが表示されます。Y 軸には、選択したカウンタに適用可能な単位が表示されます。各垂直棒グラフ要素の下にあるオブジェクト名のリン

クをクリックすると、選択したオブジェクトのパフォーマンスランディングページに移動します。

- * イベントの重大度インジケータ *

  アクティブなクリティカルのオブジェクト名の左側には、 * 重大度イベント * インジケータアイコンが表示されます（⊗）または warning （⚠）上位のオブジェクトグラフのイベント。[**Severity Event**] インジケータアイコンをクリックすると、次の項目が表示されます。

  - * 1 つのイベント *

    そのイベントのイベント詳細ページに移動します。

  - * 2 つ以上のイベント *

    選択したオブジェクトのすべてのイベントを表示するためにフィルタされたイベントインベントリページに移動します。

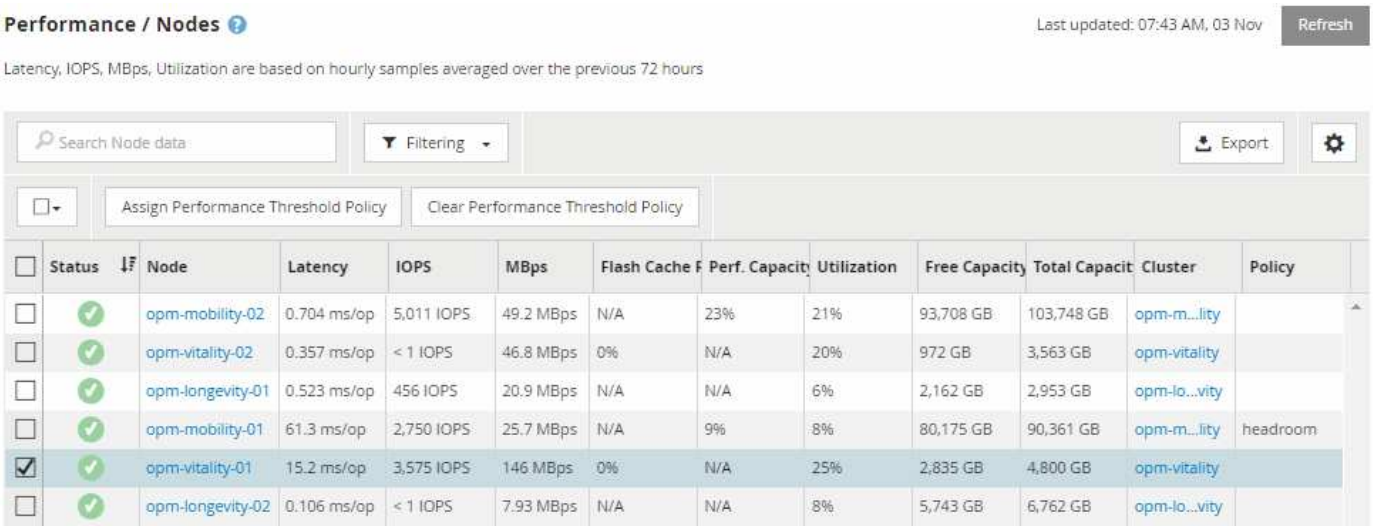
- * 「エクスポート」ボタン *

  を作成します `.csv` カウンタバーに表示されるデータを含むファイル。表示している単一のクラスタについてのファイルのほか、データセンターのすべてのクラスタについてのファイルを作成することもできます。

パフォーマンスインベントリページを使用したパフォーマンスの監視

オブジェクトインベントリパフォーマンスページには、オブジェクトタイプカテゴリ内のすべてのオブジェクトのパフォーマンス情報、パフォーマンスイベント、およびオブジェクトの健全性が表示されます。すべてのノードやすべてのボリュームなど、クラスタ内の各オブジェクトのパフォーマンスステータスの概要が一目でわかります。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでは、オブジェクトステータスの概要を確認し、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを評価してオブジェクトのパフォーマンスデータを比較できます。オブジェクトインベントリページの内容を絞り込むには、検索、ソート、フィルタリングを実行します。パフォーマンスの問題があるオブジェクトをすばやく特定してトラブルシューティングプロセスを開始できるため、オブジェクトのパフォーマンスを監視および管理する場合に便利です。



パフォーマンスインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスの重大度に基づいてソートされます。新しい重大なパフォーマンスイベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。パフォーマンスデータはいずれも 72 時間の平均値です。

オブジェクト名の列でオブジェクト名をクリックすると、オブジェクトインベントリパフォーマンスページからオブジェクトの詳細ページに簡単に移動できます。たとえば、Performance/Nodesインヘントリヘエシで、* Nodes *列のノードオブジェクトをクリックします。オブジェクトの詳細ページには、アクティブなイベントを並べた比較など、選択したオブジェクトの詳細情報が表示されます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページを使用したオブジェクトの監視

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページでは、特定のパフォーマンスカウンタの値またはパフォーマンスイベントに基づいてオブジェクトのパフォーマンスを監視できます。パフォーマンスイベントが報告されたオブジェクトを特定することで、クラスタのパフォーマンスの問題について原因を調査できます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、すべてのクラスタ内のすべてのオブジェクトに関連付けられているカウンタ、関連付けられているオブジェクト、およびパフォーマンスしきい値ポリシーが表示されます。これらのページでは、パフォーマンスしきい値ポリシーをオブジェクトに適用することもできます。任意の列でページをソートしたり、すべてのオブジェクトまたはデータを検索したりできます。

これらのページのデータをカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイルを開くには、* Export *ボタンを使用し、エクスポートしたデータを使用してレポートを作成します。

パフォーマンスインベントリページの内容の改善

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、オブジェクトインベントリデータのコンテンツを絞り込むためのツールが含まれており、特定のデータをすばやく簡単に見つけることができます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページに格納される情報は多岐にわたる場合があり、複数のページにまたがることがよくあります。この種の包括的なデータは、パフォーマンスの監視、追跡、改善には非常に役立ちますが、特定のデータを特定するには、探しているデータをすばやく特定するためのツールが必要です。したがって、パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、検索、ソート、およびフィルタリ

ングの機能が含まれています。また、検索とフィルタリングを組み合わせて、結果をさらに絞り込むこともできます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページで検索しています

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページで文字列を検索できます。ページの右上にある * Search * フィールドを使用して、オブジェクト名またはポリシー名に基づいてデータをすばやく検索できます。これにより、特定のオブジェクトとその関連データをすばやく特定したり、ポリシーを特定して関連するポリシーオブジェクトデータを表示したりできます。

手順

1. 検索条件に基づいて、次のいずれかのオプションを実行します。

検索対象	入力する内容
特定のオブジェクト	[* 検索 * （ * Search * ）] フィールドのオブジェクト名を入力し、 [* 検索 * （ * Search * ）] をクリックする。該当するオブジェクトとその関連データが表示されます。
ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー	ポリシー名のすべてまたは一部を * Search * フィールドに入力し、 * Search * をクリックします。該当するポリシーに割り当てられているオブジェクトが表示されます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでソートします

オブジェクトインベントリパフォーマンスページのすべてのデータを任意の列で昇順または降順でソートできます。オブジェクトインベントリデータをすばやく特定できるため、パフォーマンスの調査時やトラブルシューティングの開始時に役立ちます。

このタスクについて

ソート用に選択した列は、列見出し名が強調表示され、ソート方向を示す矢印アイコンが名前の右側に表示されます。上矢印は昇順、下矢印は降順を示します。デフォルトのソート順序は、ステータス * （イベントの重要度）が降順、重大度が最も高いパフォーマンスイベントが最初に表示されます。

手順

1. 列名をクリックすると、昇順または降順で列のソート順序を切り替えることができます。

   Object Inventory Performance ページの内容は、選択した列に基づいて昇順または降順でソートされます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでのデータのフィルタリング

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでデータをフィルタリングして、特

定の条件に基づいてデータをすばやく特定できます。フィルタリングを使用すると、オブジェクトインベントリのパフォーマンスページの内容を絞り込んで、指定した結果だけを表示できます。そのため、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。

このタスクについて

フィルタリングパネルを使用して、プリファレンスに基づいてグリッドビューをカスタマイズできます。使用可能なフィルタオプションは、グリッドで表示している関連するオブジェクトタイプによって異なります。フィルタが現在適用されている場合は、Filteringコントロールの左側にアスタリスク（*）が表示されます。

4種類のフィルタパラメータがサポートされています。

パラメータ	検証
文字列（テキスト）	演算子には、* contains および starts with *があります。
番号	演算子は*より大きく*より小さい*と*より小さい*です。
リソース	演算子は* name contains 、 name starts with *です。
ステータス	演算子は * は * で、 * は * ではありません。

各フィルタについて、3つのフィールドをすべて指定する必要があります。使用可能なフィルタは、現在のページのフィルタ可能な列に基づいて決まります。適用できるフィルタは 4 つまでです。フィルタパラメータの組み合わせに基づいてフィルタされた結果が表示されます。フィルタされた結果は、現在表示されているページだけでなく、フィルタ処理された検索のすべてのページに適用されます。

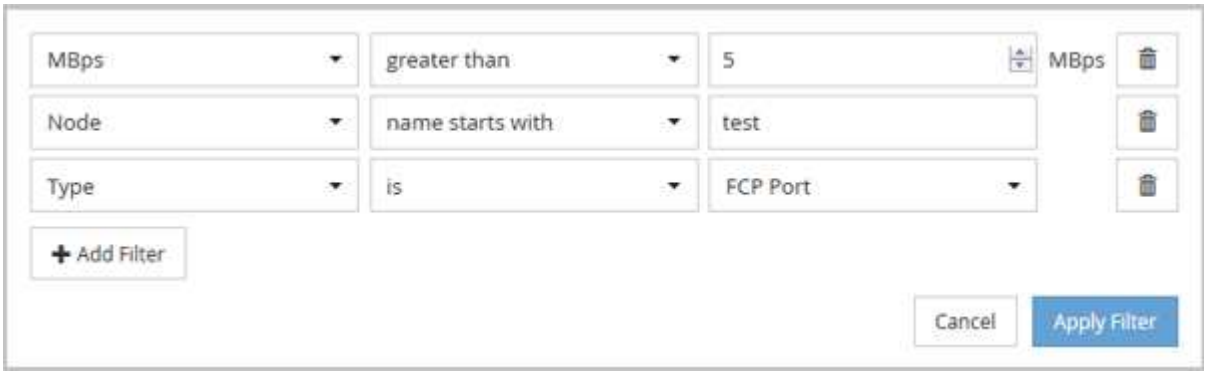
フィルタパネルを使用してフィルタを追加できます。

1. ページの上部にある[**Filtering**](フィルタリング)をクリックします。フィルタリングパネルが表示されます。
2. フィルタリングパネルで、左側のドロップダウンリストをクリックし、オブジェクト名（*Cluster*、パフォーマンスカウンタなど）を選択します。
3. 中央のドロップダウンリストをクリックし、ブール演算子*名に*が含まれているか、最初の選択がオブジェクト名の場合は*で始まる名前を選択します。最初の選択がパフォーマンスカウンタであった場合は、「より大きい」または「*より小さい」を選択します。最初の選択が「*ステータス」の場合、「は」または「*は*ではありません」を選択します。
4. 検索条件に数値が必要な場合は、右のフィールドに上下の矢印ボタンが表示されます。上矢印ボタンと下矢印ボタンをクリックすると、目的の数値を表示できます。
5. 必要に応じて、右側のテキストフィールドに数値以外の検索条件を入力します。
6. フィルタを追加するには、*フィルタの追加*をクリックします。追加のフィルタフィールドが表示されます。前述の手順に従って、このフィルタを設定します。4番目のフィルタを追加すると、[フィルタを追加（Add Filter）]ボタンが表示されなくなることに注意してください。
7. [フィルタを適用（ Apply Filter ）] をクリックする。フィルタオプションがグリッドに適用され、[フィルタリング（Filtering）]ボタンにアスタリスク（*）が表示されます。

8. フィルタパネルを使用して、削除するフィルタの右側にあるゴミ箱アイコンをクリックして、個々のフィルタを削除します。
9. すべてのフィルターを削除するには、フィルターパネルの下部にある * リセット * をクリックします。

フィルタリングの例

次の図は、フィルタパネルと 3 つのフィルタを示しています。フィルタの追加*ボタンは、最大4つまでのフィルタがある場合に表示されます。



[フィルタの適用（Apply Filter）]をクリックすると、[フィルタ処理（Filtering）]パネルが閉じ、フィルタが適用されます。

Unified Manager によるクラウドへのデータの階層化の推奨について理解していること

Performance/Volumesインヘントリヘエシには、ボリュームに保存されているアクセス頻度の低いユーザデータ（コールドデータ）のサイズに関連する情報が表示されます。Unified Manager が、特定のボリュームについて、アクセス頻度の低いデータを FabricPool 対応アグリゲートのクラウド階層（クラウドプロバイダまたは StorageGRID ）に階層化することを推奨することがあります。

> FabricPool は ONTAP 9.2 で導入されたため、 9.2 より前のバージョンの ONTAP ソフトウェアを使用している場合、 Unified Manager によるデータの階層化の推奨を有効にするには、ONTAP ソフトウェアのアップグレードが必要になります。また、も参照してください `auto` 階層化ポリシーはONTAP 9.4で導入されたため、の使用を推奨します `auto` 階層化ポリシーを使用する場合は、ONTAP 9.4以降にアップグレードする必要があります。

Performance/Volumesインヘントリヘエシノ次の3つのフィールドには、アクセス頻度の低いデータをクラウド階層に移動することでストレージシステムのディスク使用率の改善やパフォーマンス階層のスペースの削減が可能かどうかに関する情報が表示されます。

- * 階層化ポリシー *

  階層化ポリシーによって、ボリュームのデータを高パフォーマンス階層に残すか、あるいは一部のデータをパフォーマンス階層からクラウド階層に移動するかが決まります。

このフィールドには、ボリュームに対して設定されている階層化ポリシーが、ボリュームが現在FabricPool アグリゲートにない場合も含めて表示されます。階層化ポリシーが適用されるのは、ボリュームが FabricPool アグリゲートにある場合のみです。

- * コールドデータ *

  ボリュームに格納されているアクセス頻度の低いユーザデータ（コールドデータ）のサイズが表示されます。

  この値は、ONTAP 9.4以降のソフトウェアを使用している場合にのみ表示されます。ボリュームを導入するアグリゲートにが含まれている必要があるためです `inactive data reporting` パラメータをに設定します `enabled`を使用しているボリュームで、クーリング日数のしきい値の最小値に達していること `snapshot-only` または `auto` 階層化ポリシー）。それ以外の場合、値は「 N/A 」と表示されます。

- * クラウドの推奨事項 *

  ボリュームのデータアクティビティに関して十分な情報が収集されると、 Unified Manager は、対処が不要か、またはアクセス頻度の低いデータをクラウド階層に移動することでパフォーマンス階層のスペースを削減できるかを判断することができます。

> コールドデータフィールドは 15 分ごとに更新されますが、ボリュームでコールドデータ分析が実行されると、クラウドの推奨事項フィールドが 7 日ごとに更新されます。したがって、コールドデータの正確な量はフィールド間で異なる場合があります。Cloud Recommendation フィールドには、分析が実行された日付が表示されます。

Inactive Data Reporting が有効になっている場合は、コールドデータフィールドにはアクセス頻度の低いデータの正確な量が表示されます。Inactive Data Reporting 機能を使用できない場合、 Unified Manager はパフォーマンス統計に基づいてアクセス頻度の低いデータがボリュームにあるかどうかを判断します。アクセス頻度の低いデータの量はこの場合のコールドデータフィールドには表示されませんが、クラウドに関する推奨事項を表示するために「 * ティア * 」という単語にカーソルを合わせると表示されます。

クラウドに関する推奨事項は次のとおりです。

- * 学習中 * 。推奨事項を利用できるだけの十分なデータが収集されていません。
- * 階層 * 。分析の結果、アクセス頻度の低いコールドデータがボリュームにあり、そのデータをクラウド階層に移動するようにボリュームを設定することが推奨されます。一部のケースでは、ボリュームをまず FabricPool 対応アグリゲートに移動する必要があります。ボリュームがすでに FabricPool アグリゲートにあれば、階層化ポリシーの変更だけで済みます。
- * アクションなし * 。ボリュームにアクセス頻度の低いデータがほとんどないか、ボリュームが FabricPool アグリゲートですでに「 auto 」階層化ポリシーに設定されているか、ボリュームがデータ保護ボリュームです。この値は、ボリュームがオフラインの場合や MetroCluster 構成で使用されている場合にも表示されます。

ボリュームを移動したり、ボリュームの階層化ポリシーやアグリゲートのInactive Data Reportingの設定を変更するには、OnCommand System Manager、ONTAP のCLIコマンド、またはこの2つを組み合わせて使用します。

OnCommand 管理者ロールまたはストレージ管理者ロールでUnified Managerにログインしている場合は、「階層」にカーソルを合わせるとクラウドに関する推奨事項の「ボリュームの設定*」リンクが使用可能になります。このボタンをクリックすると、 System Manager の Volumes （ボリューム）ページが開き、推奨される変更が行われます。

パフォーマンスインベントリページの説明

パフォーマンスインベントリページでは、クラスタ、アグリゲート、ボリュームなど、使用可能な各ストレージオブジェクトに関するパフォーマンス情報の概要を確認できます。パフォーマンスオブジェクト詳細ページへのリンクを使用して、特定のオブジェクトの詳細情報を表示できます。

ハフオオマンス/クラスタインヘントリへエシ

パフォーマンス/クラスタインベントリページには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各クラスタのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、クラスタのパフォーマンスを監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、リストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルがページに表示される場合があります。たとえば'すべてのクラスタが表示される場合のタイトルはクラスタですThreshold Policiesページから返されるクラスタのサブセットを表示する場合'タイトルは'ポリシーXYZが適用されるクラスタです

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

クラスタインベントリページの列

Performance/Clustersインヘントリへエシには、各クラスタについて次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（）では、エラーイベントはオレンジ色になります（）、および警告イベントは黄色（）。

- * クラスタ *

  クラスタの名前。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * IOPS *

  クラスタでの1秒あたりの入出力処理数。

- * Mbps *

  クラスタのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- 空き容量

  このクラスタの未使用のストレージ容量（GB）。

- * 合計容量 *

  このクラスタの合計ストレージ容量（GB）。

- ノード数

  クラスタ内のノードの数。ノード数をクリックすると、Performance/Nodesインベントリページに移動できます。

- * ホスト名または IP アドレス *

  クラスタ管理LIFのホスト名またはIPアドレス（IPv4またはIPv6）。

- シリアル番号

  クラスタの一意のID番号。

- * OSバージョン*

  クラスタにインストールされているONTAP ソフトウェアのバージョン。

  > クラスタ内の各ノードに異なるバージョンのONTAP ソフトウェアがインストールされている場合は、最も低いバージョン番号が表示されます。各ノードにインストールされているONTAP のバージョンは、Performance/Nodesインベントリページで確認できます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/Nodesインヘントリヘエシ

Performance/Nodesインヘントリヘエシには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各ノードのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、ノードのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば'すべてのノードを表示する場合のタイトルは"Nodes'ですCluster Inventoryページから返されたノードのサブセットを表示するときのタイトルは、「Nodes on cluster：opm-

cluster2」です。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

ノードインベントリページの列

Performance/Nodesインヘントリヘエシニは、各ノードについて次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（）では、エラーイベントはオレンジ色になります（）、および警告イベントは黄色（）。

- * ノード *

  ノードの名前。ノード名をクリックすると、そのノードのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * 遅延 *

  ノード上のすべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒数で表されます。

- * IOPS *

  ノードでの1秒あたりの平均入出力処理数。

- * Mbps *

  ノードのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- * Flash Cacheの読み取り値*

  ノードでの読み取り処理のうち、ディスクから返されるのではなくキャッシュで対応された割合。

  > Flash Cache のデータは、ノードに Flash Cache モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。

- * 使用済みパフォーマンス容量 *

  ノードによって消費されているパフォーマンス容量の割合。

パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

- * 利用率 *

  ノード上のCPUまたはメモリの使用率が高すぎないかどうかを示します。

- 空き容量

  ノードの未使用のストレージ容量（GB）。

- * 合計容量 *

  ノードの合計ストレージ容量（GB）。

- * クラスタ *

  ノードが属するクラスタ。クラスタの名前をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/Aggregatesインヘントリヘエシ

パフォーマンス/アグリゲートインベントリページには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各アグリゲートのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、アグリゲートのパフォーマンスを監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、リストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルがページに表示される場合があります。たとえば、すべてのアグリゲートが表示される場合のタイトルは「aggregates」です。しきい値ポリシーページから返されたアグリゲートのサブセットを表示するときのタイトルは、「ポリシーaggr_IOPSが適用されるアグリゲート」です。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

ルートアグリゲートはこのページに表示されません。

インベントリページの列を集約します

Performance/Aggregatesインヘントリヘエシには、各アグリゲートの次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（）では、エラーイベントはオレンジ色になります（）、および警告イベントは黄色（）。

- * 集計 *

  アグリゲート名をクリックすると、そのアグリゲートのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- アグリゲートタイプ

  アグリゲートのタイプ。

  - HDD
  - ハイブリッド

    HDDとSSDの組み合わせですが、Flash Poolは有効になっていません。

  - ハイブリッド（Flash Pool）

    HDDとSSDの組み合わせで、Flash Poolが有効になっています。

  - SSD の場合
  - SSD （ FabricPool ）

    SSDとクラウド階層の組み合わせです

  - VMDisk（SDS）

    仮想マシン内の仮想ディスク

  - VMディスク（FabricPool ）

    仮想ディスクとクラウド階層の組み合わせです

  - FlexArray （LUN）：監視対象のストレージ・システムが8.3より前のバージョンのONTAP を実行している場合、この列には「Not Available」と表示されます。

- * 遅延 *

  アグリゲートに対するすべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒数で表されます。

- * IOPS *

  アグリゲートでの1秒あたりの入出力処理数。

- * Mbps *

  アグリゲートのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- * 使用済みパフォーマンス容量 *

  アグリゲートで使用されているパフォーマンス容量の割合。

  > パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

- * 利用率 *

  アグリゲートで現在使用されているディスクの割合。

- 空き容量

  このアグリゲートの未使用のストレージ容量（GB）。

- * 合計容量 *

  このアグリゲートの合計ストレージ容量（GB）。

- 非アクティブなデータレポート

  このアグリゲートでInactive Data Reporting機能が有効になっているかどうか。有効にすると、このアグリゲートのボリュームのパフォーマンス/ボリュームインベントリページにコールドデータの量が表示されます。

  このフィールドの値は、ONTAP のバージョンが非アクティブデータレポートをサポートしていない場合は「N/A」です。

- * クラスタ *

  アグリゲートが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- * ノード *

  アグリゲートが属するノード。ノード名をクリックすると、そのノードの詳細ページが表示されます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/Volumesインベントリへエシ

Performance/Volumesインベントリへエシには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各FlexVol およびFlexGroup ボリュームのパフォーマンスイベント、カウンタデータ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、ボリュームのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば、すべてのボリュームが表示される場合のタイトルは「Volumes」です。しきい値ポリシーのページから返されたボリュームのサブセットを表示する場合、タイトルは「ボリュームのポリシー：vol_iopsが適用されています」となります。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

> データ保護（DP）ボリュームについては、ユーザが生成したトラフィックのカウンタ値のみが表示されます。バージョン8.3より前のONTAP ソフトウェアがインストールされたクラスタでは、カウンタ値は表示されません。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

> ルートボリュームはこのページに表示されません。

ボリュームインベントリページの列

Performance/Volumesインベントリへエシには、各ボリュームについて次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（✅）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（❌）では、エラーイベントはオレンジ色になります（🟠）、および警告イベントは黄色（⚠️）。

- * 音量 *

  ボリューム名。ボリューム名をクリックすると、そのボリュームのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * スタイル *

  ボリュームの形式。FlexVol またはFlexGroup のいずれかです。

- * 遅延 *

  FlexVol ボリュームの場合は、すべてのI/O要求に対するボリュームの平均応答時間で、処理あたりのミリ秒で表されます。FlexGroup ボリュームの場合は、すべてのコンスティチュエントボリュームの平均レイテンシです。

- * IOPS *

  FlexVol ボリュームの場合は、ボリュームでの1秒あたりの入出力処理数。FlexGroup ボリュームの場合は、すべてのコンスティチュエントボリュームの合計IOPS。

- * Mbps *

  FlexVol ボリュームの場合は、ボリュームのスループットを1秒あたりのメガバイト数で測定します。FlexGroup ボリュームの場合は、すべてのコンスティチュエントボリュームの合計MBps。

- 空き容量

  ボリュームの未使用のストレージ容量。ギガバイト単位で表されます。

- * 合計容量 *

  ボリュームの合計ストレージ容量（GB単位）。

- * 階層化ポリシー *

  ボリュームに対して設定されている階層化ポリシー。このポリシーは、ボリュームがFabricPool アグリゲートに導入されている場合にのみ適用されます。使用可能なポリシーは次のとおりです。

  - なしこのボリュームのデータは常に高パフォーマンス階層に残ります。
  - Snapshotのみ：Snapshotデータのみがクラウド階層に自動的に移動されます。それ以外のデータはすべて高パフォーマンス階層に残ります。
  - バックアップ：データ保護ボリュームで、転送さ原因 れたユーザデータは最初はすべてクラウド階層に配置されますが、その後、クライアントによるホットデータの読み取りが完了してパフォーマンス階層に戻ることがあります。
  - 自動：このボリューム上のデータは、ONTAP がデータが「ホット」または「コールド」と判断した場合に、パフォーマンス階層とクラウド階層の間で自動的に移動されます。

- * コールドデータ *

  ボリュームに格納されているアクセス頻度の低いユーザデータ（コールドデータ）のサイズ。

  この値は、次の状況では「N/A」と表示されます。

  - ボリュームが配置されているアグリゲートで「Inactive Data Reporting」が無効になっている場合。
  - 「非アクティブデータレポート」が有効になっているが、データ収集の最小日数に達していない場合。
  - 「backup」階層化ポリシーを使用する場合、またはONTAP 9.4より前のバージョンを使用する場合（非アクティブなデータレポートがない場合）。

- * クラウドの推奨事項 *

Unified Managerは各ボリュームに対して容量分析を実行し、アクセス頻度の低いコールドデータをクラウド階層に移動することでストレージシステムのディスク使用率の改善やパフォーマンス階層のスペースの削減が可能かどうかを判断します。推奨事項が「階層」の場合は、「階層」の上にカーソルを置くと、推奨事項が表示されます。推奨事項は次のとおりです。

- 分析中：推奨事項を利用できるだけの十分なデータが収集されていません。
- 階層：分析の結果、アクセス頻度の低いコールドデータがボリュームにあり、そのデータをクラウド階層に移動するようにボリュームを設定することが推奨されます。
- 操作なし。ボリュームにアクセス頻度の低いデータがほとんどないか'ボリュームがすでに「auto」階層化ポリシーに設定されているか'またはONTAP のバージョンがFabricPool をサポートしていませんOnCommand 管理者ロールまたはストレージ管理者ロールでUnified Managerにログインしている場合、「階層」にカーソルを合わせると、「ボリュームの設定」リンクを使用してSystem Managerを起動できるため、推奨される変更を行うことができます。

* * クラスタ *

  ボリュームが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

* * ノード *

  FlexVol ボリュームが配置されているノードの名前、またはFlexGroup ボリュームが配置されているノードの数。

  FlexVol ボリュームの場合は、名前をクリックすると、ノードの詳細ページにノードの詳細を表示できます。FlexGroup ボリュームについては、数をクリックすると、FlexGroup で使用されているノードをノードインベントリページに表示できます。

* * SVM *

  ボリュームが属するStorage Virtual Machine（SVM）。SVM名をクリックすると、そのSVMの詳細ページが表示されます。

* * 集計 *

  FlexVol ボリュームが配置されているアグリゲートの名前、またはFlexGroup ボリュームが配置されているアグリゲートの数。

  FlexVol ボリュームの場合は、名前をクリックすると、アグリゲートの詳細ページにアグリゲートの詳細を表示できます。FlexGroup ボリュームについては、数をクリックすると、FlexGroup で使用されているアグリゲートがアグリゲートのインベントリページに表示されます。

* しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（...）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/Portsインヘントリヘエシ

Performance/Portsインヘントリヘエシには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各ポートのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、ポートのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

> パフォーマンスカウンタの値は物理ポートについてのみ表示されます。VLANまたはインターフェイスグループのカウンタ値は表示されません。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば、すべてのポートを表示する場合、タイトルは「Ports」です。[Threshold Policies]ページから返されるポートのサブセットを表示する場合、タイトルは"`ports on which policy:port_iops is applied `"になります。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

ポートインベントリページの列

Performance/Portsインヘントリヘエシには、各ポートについて次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（✅）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（❌）では、エラーイベントはオレンジ色になります（🟠）、および警告イベントは黄色（⚠️）。

- * ポート *

  ポート名をクリックすると、そのポートのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * タイプ *

  ポートタイプは、NetworkまたはFibre Channel Protocol（FCP；ネットワークチャネルプロトコル）です。

- * Mbps *

  ポートのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- * 利用率 *

  ポートの使用可能な帯域幅のうち現在使用されている割合。

- * クラスタ *

  ポートが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- * ノード *

  ポートが属するノード。ノード名をクリックすると、そのノードの詳細ページが表示されます。

- * 速度 *

  ポートの最大データ転送率。

- * 役割 *

  ネットワークポートの機能。「データ」または「クラスタ」のいずれかです。FCPポートにはロールを指定できないため、「N/A」と表示されます

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/SVMsインベントリヘエシ

Performance/SVMsインベントリヘエシには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各Storage Virtual Machine（SVM）のパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、SVMのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば、すべてのSVMが表示される場合のタイトルは「SVMs」です。しきい値ポリシーのページから返されたSVMのサブセットを表示する場合、タイトルは「SVM on which policy：SVM_IOPS is applied」です。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

> このページに表示されるSVMは、データSVMとクラスタSVMだけです。Unified Managerでは、管理SVMとノードSVMが使用されず、表示もされません。

SVMインベントリページの列

Performance/SVMsインベントリヘエシには、各SVMについて次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（✅）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（❌）では、エラーイベントはオレンジ色になります（🟠）、および警告イベントは黄色（⚠️）。

- * SVM *

  SVM名をクリックすると、そのSVMのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * 遅延 *

  すべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒で表されます。

- * IOPS *

  SVMでの1秒あたりの入出力処理数。

- * Mbps *

  SVMのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- 空き容量

  SVMの未使用のストレージ容量（GB）。

- * 合計容量 *

  SVMの合計ストレージ容量（GB）。

- * クラスタ *

  SVMが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（...）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

Performance/LUNsインベントリページ

Performance/LUNsインベントリページには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各LUNのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、LUNのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば、すべてのLUNが表示される場合のタイトルは「LUNs」です。しきい値ポリシーページから返されたLUNのサブセットを表示するときのタイトルは「LUN on that policy:lun_IOPS is applied」です。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

LUNインベントリページの列

Performance/LUNsインベントリページには、LUNごとに次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（✅）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（❌）では、エラーイベントはオレンジ色になります（🟠）、および警告イベントは黄色（⚠️）。

- * LUN *

  LUN名をクリックすると、そのLUNのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * 遅延 *

  すべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒で表されます。

- * IOPS *

  LUNでの1秒あたりの入出力処理数。

- * Mbps *

  LUNのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- 空き容量

LUNの未使用ストレージ容量（GB）。

- * 合計容量 *

  LUNの合計ストレージ容量（GB）。

- * クラスタ *

  LUNが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- * ノード *

  LUNが属するノード。ノード名をクリックすると、そのノードの詳細ページが表示されます。

- * SVM *

  LUNが属するStorage Virtual Machine（SVM）。SVM名をクリックすると、そのSVMの詳細ページが表示されます。

- * 集計 *

  LUNが属するアグリゲート。アグリゲート名をクリックすると、そのアグリゲートの詳細ページが表示されます。

- * 音量 *

  LUNが属するボリューム。ボリューム名をクリックすると、そのボリュームの詳細ページが表示されます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（...）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

ネームスペースのインベントリページ

ネームスペースインベントリページには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各ネームスペースのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、ネームスペースのパフォーマンスと健全性を簡単に監視し、問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

このページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば'すべての名前空間を表示する場合のタイトルは"`Namespaces`"です[しきい値ポリシー]ページから返される名前空間のサブセットを表示する場合'タイトルは"'ポリシー:Namespace IOPSが適用される名前空間'です

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

ネームスペースインベントリページの列

ネームスペースインベントリページには、各ネームスペースについて次の列があります。

- サブシステム

  ネームスペースのサブシステム。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（）では、エラーイベントはオレンジ色になります（）、および警告イベントは黄色（）。

- 名前空間

  ネームスペース名をクリックすると、そのネームスペースのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * 状態 *

  ネームスペースの現在の状態。

  - オフライン-ネームスペースへの読み取り/書き込みアクセスが許可されていません。
  - オンライン-ネームスペースへの読み取り/書き込みアクセスが許可されています。
  - NVFail - NVRAMの障害が原因でネームスペースが自動的にオフラインになっています。
  - スペースエラー-ネームスペースのスペースが不足しています。

- * SVM *

  ネームスペースが属するStorage Virtual Machine（SVM）。SVM名をクリックすると、そのSVMの詳細ページが表示されます。

- * クラスタ *

  ネームスペースが属するクラスタ。クラスタ名をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- * 音量 *

  ネームスペースが属するボリューム。ボリューム名をクリックすると、そのボリュームの詳細ページが表示されます。

- * 合計容量 *

  ネームスペースの合計ストレージ容量（GB）。

- 空き容量

  ネームスペースの未使用のストレージ容量（GB）。

- * IOPS *

  ネームスペースでの1秒あたりの入出力処理数。

- * 遅延 *

  ネームスペース上のすべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒数で表されます。

- * Mbps *

  ネームスペースのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

ハフオオマンス**/LIF**インヘントリヘエシ

Performance/LIFsインヘントリヘエシには、Unified Managerのインスタンスによって監視されている各LIFのパフォーマンスイベント、データ、および設定情報の概要が表示されます。このページでは、LIFのパフォーマンスを簡単に監視し、パフォーマンスの問題やしきい値イベントをトラブルシューティングすることができます。

パフォーマンス/ LIFのインベントリページへの移動方法によっては、ページの上部にリストがフィルタリングされているかどうかを示すタイトルが表示される場合があります。たとえば、すべてのLIFが表示される場合のタイトルは「LIFs」です。しきい値ポリシーのページから返されたLIFのサブセットを表示するときのタイトルは「LIFs on which policy：lif_iops is applied」です。

ページの上部にあるボタンを使用して、特定のデータを検索したり、フィルタを作成および適用して表示されるデータを絞り込んだり、ページのデータをにエクスポートしたりできます `.csv` ページに列を追加したり、ページから列を削除したりします。

オブジェクトインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスイベントの重大度に基づいてソートされます。重大イベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。ページに示すように、パフォーマンスカウンタの値は過去72時間以上のデータの平均値に基づきます。更新ボタンをクリックすると、オブジェクトインベントリデータを更新できます。

[パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て]ボタンと[パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア]ボタンを使用して、オブジェクトインベントリページの任意のオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り

当てたり、しきい値ポリシーをクリアしたりできます。

> パフォーマンス/ LIFのインベントリページに表示されるLIFには、データLIF、クラスタLIF、ノード管理LIF、クラスタ間LIFがあります。Unified ManagerではシステムLIFが使用されず、表示もされません。

LIFインベントリページの列

Performance/LIFsインヘントリヘエシには、LIFごとに次の列があります。

- * ステータス *

  アクティブなイベントがない正常な状態のオブジェクトには、緑のチェックマークアイコン（）。オブジェクトにアクティブなイベントがある場合は、重大イベントの場合は赤色のアイコン（）では、エラーイベントはオレンジ色になります（）、および警告イベントは黄色（）。

- * LIF *

  LIF名をクリックすると、そのLIFのパフォーマンス詳細ページが表示されます。

- * タイプ *

  LIFのタイプ（Network（iSCSI、NFS、CIFS）、FCP、またはNVMf FCP）。

- * 遅延 *

  すべてのI/O要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒で表されます。レイテンシはNFS LIFとCIFS LIFには該当せず、これらのタイプではN/Aと表示されます。

- * IOPS *

  1秒あたりの入出力処理数。NFS LIFとCIFS LIFにはIOPSは適用されず、これらのタイプではN/Aと表示されます。

- * Mbps *

  LIFのスループット。1秒あたりのメガバイト数で測定されます。

- * クラスタ *

  LIFが属するクラスタ。クラスタの名前をクリックすると、そのクラスタの詳細ページが表示されます。

- * SVM *

  LIFが属するStorage Virtual Machine。SVM名をクリックすると、そのSVMの詳細ページが表示されます。

- 自宅の場所

  LIFのホームの場所。ノード名とポート名をコロン（：）で区切った形式で表示されます。場所が省略記号（...）とともに表示される場合は、場所の名前にカーソルを合わせると場所全体が表示されます。

- 現在の場所

LIFの現在の場所。ノード名とポート名をコロン（：）で区切った形式で表示されます。場所が省略記号（…）とともに表示される場合は、場所の名前にカーソルを合わせると場所全体が表示されます。

- * 役割 *

  LIFのロール：「データ」、「クラスタ」、「ノード管理」、「クラスタ間」のいずれかです。

- しきい値ポリシー

  このストレージオブジェクトに対してアクティブなユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー。ポリシー名に省略記号（…）が含まれている場合、ポリシー名にカーソルを合わせると完全なポリシー名または割り当てられているポリシー名のリストが表示されます。[Assign Performance Threshold Policy]ボタンと[* Clear Performance Threshold Policy]ボタンは、左端のチェックボックスをクリックして1つ以上のオブジェクトを選択するまでは無効のままです。

パフォーマンスエクスプローラページを使用したパフォーマンスの監視

パフォーマンスエクスプローラページには、クラスタ内の各オブジェクトのパフォーマンスに関する詳細情報が表示されます。すべてのクラスタオブジェクトのパフォーマンスの詳細を表示でき、さまざまな期間にわたる特定のオブジェクトのパフォーマンスデータを選択して比較できます。

また、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを評価したり、オブジェクトのパフォーマンスデータを並べて比較したりできます。

オブジェクトがUnified Managerで管理されなくなった場合、パフォーマンスエクスプローラページの上部にあるオブジェクト名の右側にステータス* Removed *が表示されます。

ルートオブジェクトについて

ルートオブジェクトは、他のオブジェクトを比較する際のベースラインです。他のオブジェクトのデータを表示してルートオブジェクトと比較し、パフォーマンスデータを分析してオブジェクトのパフォーマンスのトラブルシューティングや向上に利用できます。

ルートオブジェクト名は、比較ペインの上部に表示されます。その他のオブジェクトはルートオブジェクトの下に表示されます。[比較（ Comparing ）] パネルに追加できる追加オブジェクトの数に制限はありませんが、許可されるルートオブジェクトは 1 つだけです。ルートオブジェクトのデータは、カウンタグラフペインのグラフに自動的に表示されます。

ルートオブジェクトは変更できません。常に表示しているオブジェクトページに設定されます。たとえば、ボリューム 1 のボリュームパフォーマンスエクスプローラページを開くと、ボリューム 1 がルートオブジェクトになり、変更できなくなります。別のルートオブジェクトと比較する場合は、オブジェクトのリンクをクリックして、そのランディングページを開く必要があります。

イベントとしきい値はルートオブジェクトに対してのみ表示されます。

フィルタによるグリッドの関連オブジェクトのリストの絞り込み

フィルタを使用してグリッドに表示されるオブジェクトのサブセットを絞り込むことができます。たとえば、グリッドにボリュームが 25 個ある場合、フィルタを使用することで、それらのボリュームの中からスループットが 90MBps 未満のボリュームのみを表示したり、レイテンシが 1 ミリ秒 / 処理を超えるボリュームだけを表示したりできます

関連オブジェクトの期間の指定

パフォーマンスエクスプローラページの時間範囲セレクタを使用して、オブジェクトデータを比較する期間を指定できます。時間範囲を指定すると、パフォーマンスエクスプローラのページの内容が調整され、指定した期間内のオブジェクトデータのみが表示されます。

このタスクについて

期間を絞り込むと、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。事前定義の期間を選択するか、カスタムの期間を指定できます。デフォルトの期間は過去 72 時間です。

事前定義の期間を選択します

事前定義の期間を選択すると、クラスタオブジェクトのパフォーマンスデータを表示する際に、すばやく効率的にデータ出力をカスタマイズして絞り込むことができます。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。

手順

1. パフォーマンスエクスプローラ * ページの右上にある * 時間範囲 * をクリックします。
2. 時間範囲の選択 * （ * Time Range Selection * ）パネルの右側で、事前定義された時間範囲を選択します。
3. [* 範囲の適用 *] をクリックします。

カスタムの期間を指定する

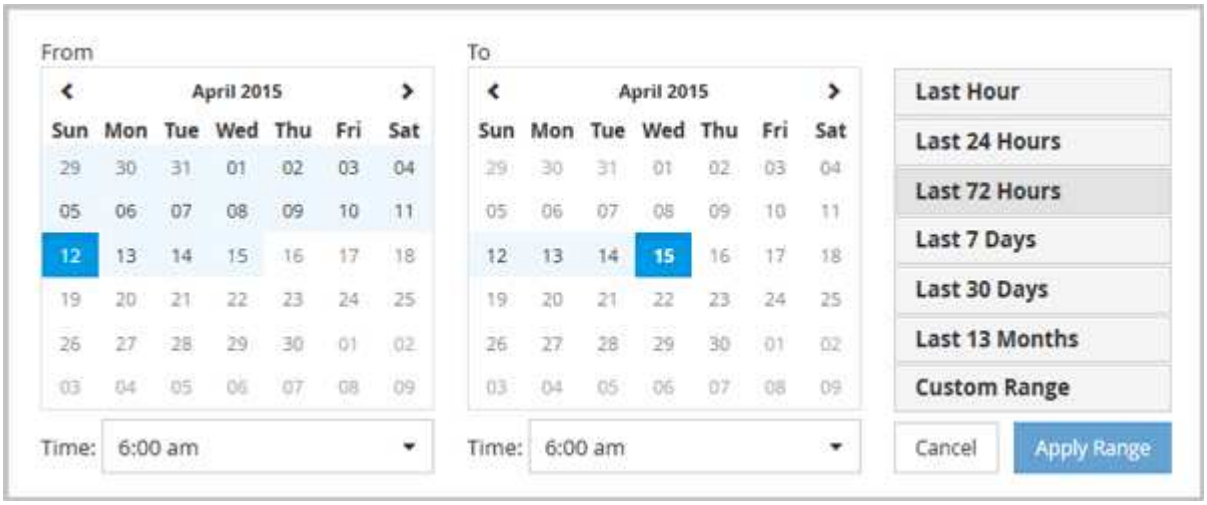
パフォーマンスエクスプローラページでは、パフォーマンスデータの日時範囲を指定できます。カスタムの期間を指定すると、クラスタオブジェクトのデータを絞り込む際に、事前定義の期間を使用するよりも柔軟に設定できます。

このタスクについて

期間は 1 時間から 390 日の間で選択できます。1 カ月は 30 日としてカウントされるため、 390 日は 13 カ月に相当します。日時の範囲を指定すると、特定のパフォーマンスイベントや一連のイベントにフォーカスして詳細を確認することができます。また、日時の範囲を指定すると、パフォーマンスイベントに関連するデータがより詳しく表示されるため、潜在的なパフォーマンスの問題のトラブルシューティングにも役立ちます。事前定義された日付と時間の範囲を選択するには、 * Time Range* コントロールを使用します。また、独自の日時の範囲を 390 日まで指定することもできます。事前に定義された時間範囲のボタンは、 * 過去 1 時間 * から * 過去 13 カ月 * までの間で異なります。

「過去 13 カ月」オプションを選択するか、 30 日を超えるカスタムの日付範囲を指定すると、 5 分ごとのデータポーリングではなく 1 時間ごとの平均値で 30 日を超える期間について表示されるパフォーマンスデータが示されるダイアログボックスが表示されます。そのため、タイムラインには要約された情報が表示される可能性があります。ダイアログボックスで * 再表示しない * オプションをクリックした場合、 * 過去 13 カ月 * オプションを選択したとき、または 30 日を超えるカスタム日付範囲を指定したときに、メッセージは表示されません。期間が 30 日以内でも、現在の日付から 1 つ以上あとの日時が期間に含まれている場合には要約データが表示されます。

選択した期間（カスタムまたは事前定義）が 30 日以内の場合、 5 分ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。30 日を超える場合は、 1 時間ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。



1. [* 時間範囲 * （ Time Range * ）] ドロップダウンボックスをクリックすると、 [時間範囲（ Time Range ）] パネルが表示されます。
2. 事前定義された時間範囲を選択するには、 * 時間範囲 * パネルの右側にある * 最後 … * ボタンのいずれかをクリックします。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。選択した事前定義の時間範囲ボタンが強調表示され、対応する日と時間がカレンダーと時間セレクタに表示されます。
3. カスタムの日付範囲を選択するには、左側の * 開始日 * カレンダーで開始日をクリックします。カレンダー内を前後に移動するには、「 * 」または「 * 」をクリックします。終了日を指定するには、右側の * から * のカレンダーで日付をクリックします。別の終了日を指定しないかぎり、デフォルトの終了日は今日です。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム日付範囲が選択されていることを示します。
4. カスタムの時間範囲を選択するには、 * 開始 * カレンダーの下にある * 時間 * コントロールをクリックし、開始時間を選択します。終了時刻を指定するには、右側の * To * カレンダーの下にある * Time * コントロールをクリックし、終了時刻を選択します。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム時間範囲が選択されていることを示します。
5. 事前定義された日付範囲を選択する際に、開始時間と終了時間を指定することもできます。前述の説明に従って事前定義された日付範囲を選択し、前述のように開始時間と終了時間を選択します。選択した日付がカレンダーで強調表示され、指定した開始時刻と終了時刻が * Time * コントロールに表示され、 * Custom Range * ボタンが強調表示されます。
6. 日付と時間の範囲を選択したら、 * 適用範囲 * をクリックします。その期間のパフォーマンス統計がグラフとイベントタイムラインに表示されます。

比較グラフ用の関連オブジェクトのリストを定義する

カウンタグラフペインでは、データとパフォーマンスの比較の関連オブジェクトのリストを定義できます。たとえば、 Storage Virtual Machine （ SVM ）でパフォーマンス問題が発生した場合は、 SVM 内のすべてのボリュームを比較して、問題の原因となったボリュームを特定できます。

このタスクについて

関連オブジェクトグリッド内の任意のオブジェクトを比較ペインとカウンタチャートペインに追加できます。これにより、複数のオブジェクトおよびルートオブジェクトのデータを表示して比較できます。関連オブジェクトグリッドとの間でオブジェクトを追加および削除できますが、比較ペインのルートオブジェクトは削除できません。

> 多くのオブジェクトを比較ペインに追加すると、パフォーマンスが低下する可能性があります。パフォーマンスを維持するには、データ比較用グラフの数を制限する必要があります。

手順

1. オブジェクトグリッドで、追加するオブジェクトを探し、 * 追加 * ボタンをクリックします。

   [**Add**] ボタンがグレーに変わり、 [比較] ペインの追加オブジェクトリストにオブジェクトが追加されます。オブジェクトのデータがカウンタグラフペインのグラフに追加されます。オブジェクトの目のアイコンの色（ ）は、グラフ内のオブジェクトのデータラインの色に一致します。

2. 選択したオブジェクトのデータを表示または非表示にします。

作業	対処方法
選択したオブジェクトを非表示にします	選択したオブジェクトの目のアイコン（ ）を比較ペインに表示します。オブジェクトのデータが非表示になり、そのオブジェクトの目のアイコンがグレーに変わります。
非表示のオブジェクトを表示します	比較ペインで選択したオブジェクトの灰色の目のアイコンをクリックします目のアイコンが元の色に戻り、オブジェクトデータがカウンタグラフペインのグラフに再度追加されます。

3. 選択したオブジェクトを*比較*（Comparing *）パネルから除去します。

作業	対処方法
選択したオブジェクトを削除します	比較ペインで選択したオブジェクトの名前の上にカーソルを移動して、オブジェクトを削除ボタン（ * X * ）を表示し、ボタンをクリックします。オブジェクトが比較ペインから削除され、そのデータがカウンタチャートからクリアされます。

選択したオブジェクトをすべて削除します	比較ペインの上部にあるすべてのオブジェクトの削除ボタン（ * X * ）をクリックします。選択したすべてのオブジェクトとそのデータが削除され、ルートオブジェクトだけが残ります。

カウンタグラフの概要

カウンタグラフペインのグラフでは、ルートオブジェクトのパフォーマンスデータと、関連オブジェクトグリッドから追加したオブジェクトのパフォーマンスデータを表示および比較できます。これは、パフォーマンスの傾向を把握して、パフォーマンスの問題を特定および解決するのに役立ちます。

デフォルトで表示されるカウンタグラフは、イベント、レイテンシ、IOPS、およびMBpsです。オプションで表示できるグラフは、利用率、使用済みパフォーマンス容量、使用可能な IOPS 、 IOPS/TB 、キャッシュミス率です。また、レイテンシ、 IOPS 、 MBps 、および使用済みパフォーマンス容量の各グラフの合計値と内訳値を表示することもできます。

パフォーマンスエクスプローラには、デフォルトで特定のカウンタグラフが表示されます。それらがすべてサポートされているかどうかは関係ありません。サポートされていないカウンタグラフは空で、メッセージが表示されます `Not applicable for <object>` が表示されます

チャートには、ルートオブジェクトと、比較ペインで選択したすべてのオブジェクトのパフォーマンスの傾向が表示されます。各グラフのデータは次のように配置されています。

- * X 軸 *

  指定した期間が表示されます。期間を指定しなかった場合のデフォルトの期間は過去 72 時間です。

- * Y 軸 *

  選択したオブジェクトに固有のカウンタ単位が表示されます。

傾向線の色は、比較ペインに表示されるオブジェクト名の色と一致します。任意のラインの特定のポイントにカーソルを合わせると、そのポイントの時間と値の詳細を確認できます。

グラフ内の特定の期間について調査するには、次のいずれかの方法を使用します。

- 「 * < * 」ボタンを使用して、カウンタチャートペインを展開し、ページの幅を広げます。
- カーソルを使用して（虫眼鏡に変わる）チャート内の一部の期間を選択し、拡大する。[グラフのズームをリセット] をクリックすると、グラフをデフォルトの期間に戻すことができます。
- 拡大した詳細やしきい値インジケータを含む大きなカウンタチャートを表示するには、 * Zoom View * ボタンを使用します。

> ラインが途切れて表示されることがあります。その期間は Unified Manager がストレージシステムからパフォーマンスデータを収集できなかったか、 Unified Manager が停止していた可能性があります。

パフォーマンスカウンタグラフのタイプ

標準のパフォーマンスグラフには、選択したストレージオブジェクトのカウンタの値が表示されます。内訳カウンタグラフには、合計値が読み取り、書き込み、およびその他のカテゴリに分けて表示されます。さらに、一部の内訳カウンタグラフでは、ズームビューでグラフを表示すると詳細が表示されます。

次の表は、使用可能なパフォーマンスカウンタグラフを示しています。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
イベント	ルートオブジェクトの統計グラフに関連し、重大、エラー、警告、情報のイベントが表示されます。パフォーマンスイベントに加えて健全性イベントも表示されるため、パフォーマンスに影響する可能性がある原因を総合的に確認できます。
レイテンシ - 合計	アプリケーションの要求に応答するまでのミリ秒数。平均レイテンシの値はI/Oの重み付きであることに注意してください。
レイテンシ - 内訳	レイテンシの合計に表示される情報と同じ情報が、パフォーマンスデータが読み取り、書き込み、その他のレイテンシに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、LUNの場合にのみ表示されます。またはネームスペースです。
Latency - クラスタコンポーネント	レイテンシの合計に表示される情報と同じ情報が、パフォーマンスデータがクラスタコンポーネントごとにレイテンシに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。
IOPS - 合計	1 秒あたりの入出力処理数。
IOPS - 内訳	IOPS の合計に表示される情報は同じですが、パフォーマンスデータが読み取り、書き込み、その他の IOPS に分けて表示されます。ズームビューで表示した場合、ONTAP で設定されている場合、ボリュームのグラフにQoSの最小スループットと最大スループットの値が表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトが SVM 、ノード、アグリゲート、ボリューム、 LUN である場合にのみ表示されます。 またはネームスペースです。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
IOPS - プロトコル	IOPS の合計に表示される情報は同じですが、パフォーマンスデータは、 CIFS 、 NFS 、 FCP 、 NVMe 、 iSCSI のプロトコルトラフィックの個々のグラフに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトが SVM の場合にのみ表示されます。
IOPS/TB - 合計	ワークロードで消費されている合計スペースに基づいて 1 秒あたりの入出力処理数（テラバイト単位）。I/O密度とも呼ばれます。このカウンタは、特定のストレージ容量で提供可能なパフォーマンスを測定します。ズームビューで表示すると、ONTAP で設定されている場合、ボリュームのグラフにはQoSの想定値と最大スループット値が表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。
MBps -合計	1 秒あたりにオブジェクトとの間で転送されたデータのメガバイト数。
MBps -内訳	MBpsグラフと同じ情報が表示されますが、MBpsデータがディスク読み取り、Flash Cache読み取り、書き込み、その他に分けて表示されます。Zoom View で表示すると、QoS最大スループット値がONTAP で設定されている場合はボリュームのグラフに表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトが SVM 、ノード、アグリゲート、ボリューム、 LUN である場合にのみ表示されます。 またはネームスペースです。 Flash Cache のデータは、ノードに Flash Cache モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。
使用済みパフォーマンス容量 - 合計	ノードまたはアグリゲートによるパフォーマンス容量の消費率。 パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
使用済みパフォーマンス容量 - 内訳	使用済みパフォーマンス容量。ユーザプロトコルおよびシステムのバックグラウンドプロセスに分けて表示されます。また、空きパフォーマンス容量が表示されます。
使用可能な IOPS - 合計	このオブジェクトで現在使用可能な（空き） 1 秒あたりの入出力処理数。この数値は、 Unified Manager がオブジェクトで実行可能と計算する合計 IOPS から現在使用されている IOPS を引いた結果です。このグラフは、選択したオブジェクトがノードまたはアグリゲートの場合にのみ表示されます。 使用可能なIOPSのデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。
Utilization - 合計	オブジェクトの使用可能なリソースの使用率。利用率は、ノードのノード利用率、アグリゲートのディスク利用率、およびポートの帯域幅利用率を示します。このグラフは、選択したオブジェクトがノード、アグリゲート、またはポートである場合にのみ表示されます。
キャッシュミス率 - 合計	クライアントアプリケーションからの読み取り要求に対してキャッシュからではなくディスクからデータが返される割合。このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。

表示するパフォーマンスチャートを選択しています

グラフの選択ドロップダウンリストでは、カウンタグラフペインに表示するパフォーマンスカウンタグラフのタイプを選択できます。これにより、パフォーマンス要件に基づいて特定のデータとカウンタを表示できます。

手順

1. カウンタグラフ * ペインで、 * グラフの選択 * ドロップダウンリストをクリックします。
2. グラフを追加または削除します。

目的	手順
チャートを個別に追加または削除します	表示または非表示にするグラフの横にあるチェックボックスをオンにします

目的	手順
すべてのチャートを追加します	[* すべて選択 *] をクリックします
すべてのチャートを削除します	• すべて選択解除 * をクリックします

選択したチャートがカウンタチャートペインに表示されます。チャートを追加すると、新しいチャートがカウンタチャートペインに挿入され、チャートの選択ドロップダウンリストに表示されるチャートの順序が一致します。チャートを選択するにはスクロールが必要な場合があります。

カウンタグラフペインを展開します

カウンタグラフペインを展開すると、グラフをより大きくて読みやすくすることができます。

このタスクについて

比較オブジェクトとカウンタの時間範囲を定義すると、大きなカウンタグラフペインが表示されます。パフォーマンスエクスプローラウィンドウの中央にある * < * ボタンを使用してペインを展開します。

手順

1. カウンタグラフ * ペインを展開または縮小します。

目的	手順
カウンタグラフペインを展開して、ページの幅に合わせます	「 * < * 」ボタンをクリックします
カウンタグラフペインをページの右半分に減らします	[>] ボタンをクリックします

カウンタグラフに表示する期間を短くする

マウスを使用して期間を短縮し、 [カウンタグラフ] ペインまたは [カウンタグラフズームビュー] ウィンドウで特定の期間にフォーカスを切り替えることができます。これにより、タイムラインの任意の部分について、パフォーマンスデータ、イベント、およびしきい値をより細かく確認することができます。

作業を開始する前に

この機能がアクティブであることを示すために、カーソルを虫眼鏡に変更する必要があります。

> この機能を使用すると、より詳細な表示に対応する値を表示するようにタイムラインが変更され、 * 時間範囲 * セレクタの日時範囲はグラフの元の値から変更されません。

手順

1. 特定の期間を拡大して表示するには、虫眼鏡を使用してクリックしてドラッグし、詳細を表示する部分を囲みます。

   選択した期間のカウンタの値が、カウンタチャートに拡大して表示されます。

2. 時間範囲 * セレクターで設定した元の時間に戻すには、 * グラフズームのリセット * ボタンをクリックします。

   カウンタグラフは元の状態で表示されます。

イベントタイムラインでイベントの詳細を表示する

パフォーマンスエクスプローラのイベントタイムラインペインで、すべてのイベントとその関連情報を確認できます。指定した期間内にルートオブジェクトで発生したすべての健常性イベントとパフォーマンスイベントをすばやく効率的に表示できるため、パフォーマンスの問題のトラブルシューティングに役立ちます。

このタスクについて

イベントタイムラインペインには、選択した期間中にルートオブジェクトで発生したクリティカル、エラー、警告、および情報イベントが表示されます。イベントの重大度ごとに独自のタイムラインがあります。単一または複数のイベントがタイムライン上に点で表されます。イベントを示す点にカーソルを合わせると、イベントの詳細を確認できます。複数のイベントをより詳細に表示するには、期間を縮小します。複数のイベントが複数の単一のイベントとして表示されるため、各イベントを個々に表示して確認することができます。

イベントタイムラインの各パフォーマンスイベントドットは、イベントタイムラインの下に表示されるカウンタグラフのトレンドラインの急増に対応して縦に並んでいます。イベントと全体的なパフォーマンスの間に直接的な相関関係があることを確認できます。健常性イベントもタイムラインに表示されますが、これらのタイプのイベントはいずれかのパフォーマンスグラフのイベントが急増しているポイントと揃うとはかぎりません。

手順

1. [* イベントタイムライン *] ペインで、タイムライン上のイベントドットにカーソルを合わせると、そのイベントポイントでのイベントのサマリーが表示されます。

   イベントタイプ、イベントが発生した日時、状態、およびイベントの期間に関する情報がポップアップダイアログに表示されます。

2. 1 つまたは複数のイベントの詳細を表示します。

作業	オプション
1 つのイベントの詳細を表示します	• ポップアップダイアログでイベントの詳細を表示 * 。

作業	オプション
複数のイベントの詳細を表示します	• ポップアップダイアログでイベントの詳細を表示 * 。 複数イベントダイアログで 1 つのイベントをクリックすると、該当するイベントの詳細ページが表示されます。

カウンタグラフズームビュー

カウンタグラフにはズームビューが用意されており、指定した期間のパフォーマンスの詳細を拡大できます。これによりパフォーマンスの詳細やイベントをより細かく確認できるため、パフォーマンスの問題のトラブルシューティングを行うときに便利です。

ズームビューで表示した場合、一部の内訳グラフでは、ズームビュー以外では表示されない追加情報が表示されます。たとえば、 IOPS 、 IOPS/TB 、および MBps の内訳グラフのズームビューページには、 ONTAP で設定されている場合、ボリュームおよび LUN の QoS ポリシーの値が表示されます。

> システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの場合、 [**Policies**] リストから使用できるポリシーは、「 Node resources over-utilized 」ポリシーと「 QoS Throughput limit over資料 的」ポリシーのみです。システム定義のその他のしきい値ポリシーは、現時点では使用できません。

カウンタグラフズームビューの表示

カウンタグラフズームビューを使用すると、選択したカウンタグラフとそれに関連付けられたタイムラインの詳細がさらに細かく表示されます。カウンタグラフのデータが拡大して表示され、パフォーマンスイベントやその原因を詳しく調べることができます。

このタスクについて

カウンタグラフズームビューは、任意のカウンタグラフに対して表示できます。

手順

1. 選択したグラフを新しいブラウザウィンドウで開くには、 * ズームビュー * をクリックします。
2. 内訳グラフを表示している場合は、 * ズームビュー * をクリックすると、内訳グラフがズームビューに表示されます。表示オプションを変更する場合は、ズームビューで * 合計 * を選択できます。

ズームビューで期間を指定します

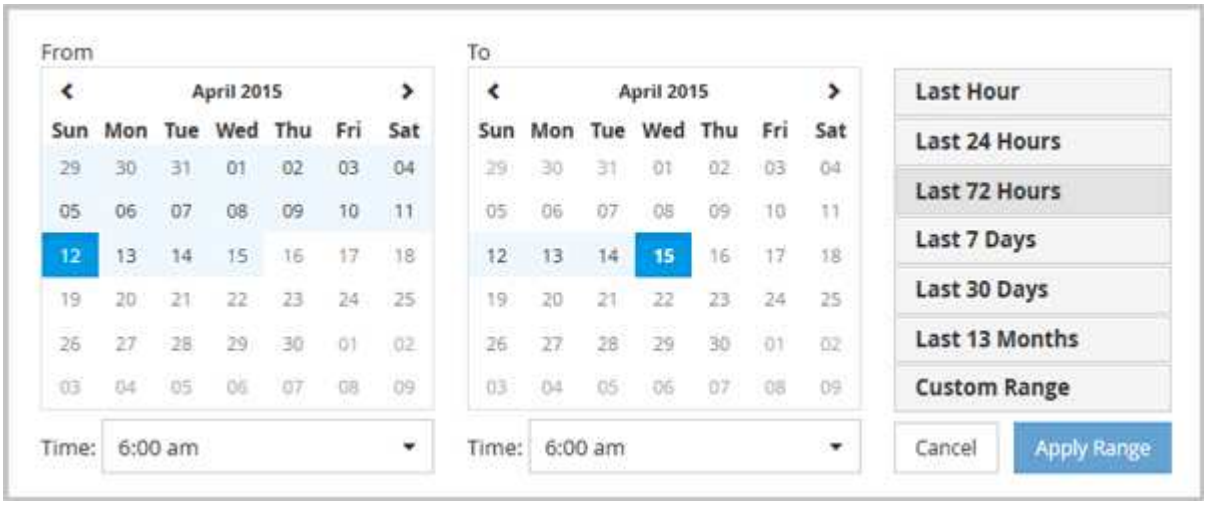
カウンタグラフズームビューウィンドウの * 時間範囲 * コントロールを使用すると、選択したグラフの日付と時間の範囲を指定できます。これにより、設定済みの期間またはカスタムの期間に基づいてデータをすばやく特定できます。

このタスクについて

期間は 1 時間から 390 日の間で選択できます。1 カ月は 30 日としてカウントされるため、 390 日は 13 カ月に相当します。日時の範囲を指定すると、特定のパフォーマンスイベントや一連のイベントにフォーカスして詳細を確認することができます。また、日時の範囲を指定すると、パフォーマンスイベントに関連するデータがより詳しく表示されるため、潜在的なパフォーマンスの問題のトラブルシューティングにも役立ちます。事前定義された日付と時間の範囲を選択するには、 * Time Range* コントロールを使用します。また、独自の日時の範囲を 390 日まで指定することもできます。事前に定義された時間範囲のボタンは、 * 過去 1 時間 * から * 過去 13 カ月 * までの間で異なります。

「過去 13 カ月」オプションを選択するか、 30 日を超えるカスタムの日付範囲を指定すると、 5 分ごとのデータポーリングではなく 1 時間ごとの平均値で 30 日を超える期間について表示されるパフォーマンスデータが示されるダイアログボックスが表示されます。そのため、タイムラインには要約された情報が表示される可能性があります。ダイアログボックスで * 再表示しない * オプションをクリックした場合、 * 過去 13 カ月 * オプションを選択したとき、または 30 日を超えるカスタム日付範囲を指定したときに、メッセージは表示されません。期間が 30 日以内でも、現在の日付から 1 つ以上あとの日時が期間に含まれている場合には要約データが表示されます。

選択した期間（カスタムまたは事前定義）が 30 日以内の場合、 5 分ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。30 日を超える場合は、 1 時間ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。



1. [* 時間範囲 * （ Time Range * ）] ドロップダウンボックスをクリックすると、 [時間範囲（ Time Range ）] パネルが表示されます。
2. 事前定義された時間範囲を選択するには、 * 時間範囲 * パネルの右側にある * 最後 … * ボタンのいずれかをクリックします。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。選択した事前定義の時間範囲ボタンが強調表示され、対応する日と時間がカレンダーと時間セレクタに表示されます。
3. カスタムの日付範囲を選択するには、左側の * 開始日 * カレンダーで開始日をクリックします。カレンダー内を前後に移動するには、「 * 」または「 * 」をクリックします。終了日を指定するには、右側の * から * のカレンダーで日付をクリックします。別の終了日を指定しないかぎり、デフォルトの終了日は今日です。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム日付範囲が選択されていることを示します。
4. カスタムの時間範囲を選択するには、 * 開始 * カレンダーの下にある * 時間 * コントロールをクリックし、開始時間を選択します。終了時刻を指定するには、右側の * To * カレンダーの下にある * Time * コントロールをクリックし、終了時刻を選択します。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム時間範囲が選択されていることを示します。
5. 事前定義された日付範囲を選択する際に、開始時間と終了時間を指定することもできます。前述の説明に

従って事前定義された日付範囲を選択し、前述のように開始時間と終了時間を選択します。選択した日付がカレンダーで強調表示され、指定した開始時刻と終了時刻が * Time * コントロールに表示され、 * Custom Range * ボタンが強調表示されます。

6. 日付と時間の範囲を選択したら、 * 適用範囲 * をクリックします。その期間のパフォーマンス統計がグラフとイベントタイムラインに表示されます。

カウンタグラフズームビューでパフォーマンスしきい値を選択します

カウンタグラフズームビューでしきい値を適用すると、該当するパフォーマンスしきい値イベントに関する詳細が表示されます。しきい値を適用または削除してすぐに結果を表示でき、トラブルシューティングが必要かどうかを判断する際に役立ちます。

このタスクについて

カウンタグラフズームビューでしきい値を選択すると、パフォーマンスしきい値イベントに関する正確なデータを確認できます。カウンタグラフズームビューの * Policies * 領域に表示されるしきい値を適用できます。

カウンタグラフズームビューでは、オブジェクトに一度に 1 つずつポリシーを適用できます。

手順

1. を選択または選択解除します ポリシーに関連付けられているもの。

   選択したしきい値がカウンタグラフズームビューに適用されます。重大のしきい値は赤の線、警告のしきい値は黄色の線で表示されます。

ワークロードの**QoS**の下限と上限の設定を表示します

パフォーマンスエクスプローラのグラフで、ボリュームまたは LUN に対する ONTAP 定義のサービス品質（ QoS ）ポリシーの設定を確認できます。最大スループット設定は、競合するワークロードによるシステムリソースへの影響を抑制するために使用されます。最小スループット設定は、競合するワークロードによる要求に関係なく、重要なワークロードに最小限のスループットを確保するために使用されます。

このタスクについて

QoSスループットの「minimum」と「maximum」のIOPSおよびMbps設定は、ONTAP で設定されている場合にのみカウンタ・チャートに表示されます。最小スループット設定は、 ONTAP 9.2 以降のソフトウェアを実行しているシステムでのみ使用できます。 AFF システムでのみ使用でき、現時点では IOPS についてのみ設定できます。

アダプティブ QoS ポリシーは ONTAP 9.3 以降で使用でき、 IOPS の代わりに IOPS/TB が使用されます。アダプティブポリシーは、 QoS ポリシーの値をワークロードごとにボリュームサイズに基づいて自動的に調整し、ボリュームサイズが変わっても容量に対する IOPS の比率を維持します。アダプティブ QoS ポリシーグループはボリュームにのみ適用できます。QoS の用語 "expected" と "peak" は、最小と最大ではなくアダプティブ QoS ポリシーに使用されます。

Unified Manager では、定義されている QoS 最大ポリシーの設定を超えるワークロードが過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間で見つかった場合に、 QoS ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。ワークロードのスループットが各収集期間に短時間だけ QoS のしきい値を超えることがありますが、 Unified

Manager のグラフには収集期間中の「平均」のスループットが表示されます。そのため、 QoS のイベントが表示された場合でも、グラフではワークロードのスループットがポリシーのしきい値を超えていないように見えることがあります。

手順

1. 選択したボリュームまたは LUN の * パフォーマンスエクスプローラ * ページで、次の操作を実行して QoS の上限と下限の設定を表示します。

状況	手順
IOPS の上限（ QoS 最大）を表示する	IOPS の合計または内訳グラフで、 * ズームビュー * をクリックします。
MBpsの上限（QoS最大）を表示する	MBpsの合計グラフまたは内訳グラフで、*ズームビュー*をクリックします。
IOPS の下限（ QoS 最小）を表示する	IOPS の合計または内訳グラフで、 * ズームビュー * をクリックします。
IOPS/TB の上限（ QoS ピーク）を表示する	ボリュームの場合は、 IOPS/TB チャートで * Zoom View * をクリックします。
IOPS/TB の下限（ QoS 想定）を表示する	ボリュームの場合は、 IOPS/TB チャートで * Zoom View * をクリックします。

   横方向の点線は、 ONTAP で設定された最大または最小のスループット値を示します。QoS 値に対する変更がいつ実装されたかを確認することもできます。

2. IOPSおよびMBpsの具体的な値をQoS設定と比較して確認するには、グラフ領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを参照します。

完了後

特定のボリュームまたはLUNのIOPSやMBpsが非常に高く、システムリソースを圧迫している場合は、System ManagerまたはONTAP CLIを使用して、それらのワークロードが他のワークロードのパフォーマンスに影響しないようにQoS設定を調整することができます。

QoS 設定の調整の詳細については、 ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイドを参照してください。

"ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイド"

Unified Managerでの各種QoSポリシーの表示

パフォーマンスエクスプローラのIOPS、IOPS/TB、およびMBpsの各グラフで、ボリュームやLUNに適用されているONTAP定義のサービス品質（QoS）ポリシーの設定を確認することができます。グラフに表示される情報は、ワークロードに適用されている QoS ポリシーのタイプによって異なります。

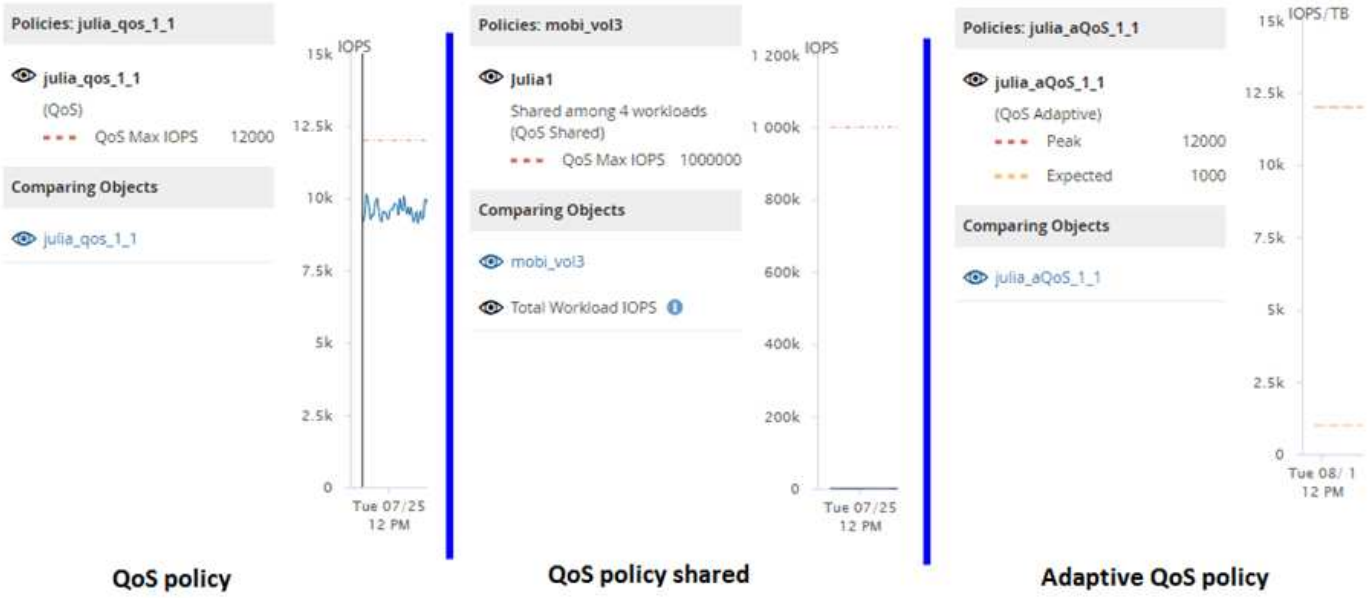
スループットの上限設定では'ワークロードが消費できる最大スループットを定義し'競合するワークロードのシステムリソースへの影響を制限しますスループットの「フロア」設定は、ワークロードに必要な最小スループットを定義します。これにより、競合するワークロードによる要求に関係なく、重要なワークロードが最小スループットのターゲットを満たすことができます。

IOPSおよびMbpsの共有および非共有QoSポリシーでは、「最小」および「最大」という用語を使用してフロアと上限を定義します。ONTAP 9.3 で導入された IOPS/TB のアダプティブ QoS ポリシーでは、「予想」と「ピーク」という用語を使用して、床と天井を定義します。

ONTAP ではこの 2 種類の QoS ポリシーを作成できますが、パフォーマンスグラフには、ワークロードへの適用方法に応じて 3 種類の方法で QoS ポリシーが表示されます。

ポリシーのタイプ	機能性	**Unified Manager** インターフェイスでの表示
単一のワークロードに割り当てられた共有の QoS ポリシー、単一のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てられた非共有の QoS ポリシー	指定されたスループット設定を各ワークロードが消費できます	「 (QoS) 」を表示します。
複数のワークロードに割り当てられた共有の QoS ポリシー	指定されたスループット設定をすべてのワークロードが共有します	「 (QoS 共有) 」と表示します。
単一のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てられたアダプティブ QoS ポリシー	指定されたスループット設定を各ワークロードが消費できます	「 (QoS アダプティブ) 」を表示します。

次の図は、カウンタグラフでの 3 つのオプションの表示例を示したものです。



IOPS で定義された標準の QoS ポリシーがワークロードの IOPS/TB チャートに表示される場合、 ONTAP は IOPS 値を IOPS/TB 値に変換し、 Unified Manager は IOPS/TB チャートにそのポリシーを「 QoS 、で定義」というテキストとともに表示します。

IOPS/TBで定義されているアダプティブQoSポリシーがワークロードのIOPSグラフに表示される場合、ONTAP はIOPS/TBの値をIOPS値に変換し、Unified ManagerはそのポリシーをIOPSグラフに「QoSアダプティブ、ピークIOPS割り当て設定の構成に応じて'IOPS/使用済みTB'またはQoSアダプティブで定義されます（単位：IOPS/割り当て済みTB'）割り当て設定が「 allocated-space 」に設定されている場合は、ボリュームのサイズに基づいてピーク IOPS が計算されます。割り当て設定が「 used-space 」に設定されている場合は、ストレージの効率性を考慮し、ボリュームに格納されているデータの量に基づいてピーク IOPS が計算されます。

> IOPS/TBグラフには、ボリュームで使用されている論理容量が1TB以上の場合にのみパフォーマンスデータが表示されます。選択した期間に使用済み容量が1TBを下回ると、その間のデータがグラフに表示されません。

クラスタコンポーネント別のボリュームレイテンシを表示します

パフォーマンス/ボリュームエクスプローラのページを使用して、ボリュームの詳細なレイテンシ情報を確認できます。Latency - Total カウンタグラフはボリュームの合計レイテンシを表示し、 Latency - Breakdown カウンタグラフはボリュームへの読み取りと書き込みのレイテンシが及ぼす影響を特定するのに役立ちます。

このタスクについて

また、 Latency - Cluster Components チャートには各クラスタコンポーネントのレイテンシの詳細な比較が表示され、各コンポーネントがボリュームの合計レイテンシにどのように影響しているかを確認できます。表示されるクラスタコンポーネントは次のとおりです。

- ネットワーク
- QoSポリシー
- ネットワーク処理
- クラスタインターコネクト
- データ処理
- アグリゲートの処理
- MetroCluster リソース
- クラウドレイテンシ
- 同期 SnapMirror

手順

1. 選択したボリュームの*パフォーマンス/ボリュームエクスプローラ*ページで、レイテンシチャートからドロップダウンメニューから*クラスタコンポーネント*を選択します。

   Latency - Cluster Components （レイテンシ - クラスタコンポーネント）グラフが表示されます。

2. グラフのより大きなバージョンを表示するには、「 * ズームビュー * 」を選択します。

   クラスタコンポーネント別のグラフが表示されます。を選択または選択解除して、比較対象を調整することができます 各クラスタコンポーネントに関連付けられている。

3. 特定の値を表示するには、グラフ領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを表示します。

プロトコル別の **SVM** の **IOPS** トラフィックの表示

Performance/SVMExplorer へエシを使用すると、 SVM の詳細な IOPS 情報を表示できます。IOPS の合計カウンタグラフは SVM の合計 IOPS 使用量を示し、 IOPS - 内訳カウンタグラフは、 SVM に対する読み取り、書き込み、およびその他の IOPS の影響を特定する際に役立ちます。

このタスクについて

また、 IOPS - プロトコルグラフには、 SVM で使用されている各プロトコルの IOPS トラフィックの詳細な比較が表示されます。使用できるプロトコルは次のとおりです。

- CIFS
- NFS
- FCP
- iSCSI
- NVMe

手順

1. 選択した SVM の * パフォーマンス / SVM エクスプローラ * ページで、 IOPS チャートから、ドロップダウンメニューから * プロトコル * を選択します。

   IOPS - プロトコルグラフが表示されます。

2. グラフのより大きなバージョンを表示するには、「 * ズームビュー * 」を選択します。

   IOPS のプロトコル比較の詳細チャートが表示されます。を選択または選択解除して、比較対象を調整することができます プロトコルに関連付けられている。

3. 特定の値を表示するには、いずれかのチャートのチャート領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを表示します。

ボリュームおよび **LUN** のレイテンシグラフでパフォーマンス保証を確認

「パフォーマンス保証」プログラムに登録したボリュームと LUN を表示して、レイテンシが保証されたレベルを超えていないことを確認できます。

このタスクについて

レイテンシパフォーマンス保証は、 1 処理あたりのミリ秒の値であり、超えてはなりません。値は、デフォルトの 5 分間のパフォーマンス収集期間ではなく、 1 時間あたりの平均値です。

手順

1. パフォーマンスボリューム*またはパフォーマンスLUN *のインベントリページで、関心のあるボリュームまたはLUNを選択します。

2. 選択したボリュームまたは LUN の * パフォーマンスエクスプローラ * ページで、 * セレクタの統計の表示から * 毎時平均 * を選択します。

   レイテンシグラフの表示が 5 分間隔の収集データから 1 時間あたりの平均値に変わり、グラフの振れ幅が少なくなります。

3. 同じアグリゲートにパフォーマンス保証の対象となるボリュームがほかにもある場合は、それらのボリュームを追加して同じグラフでレイテンシの値を確認できます。

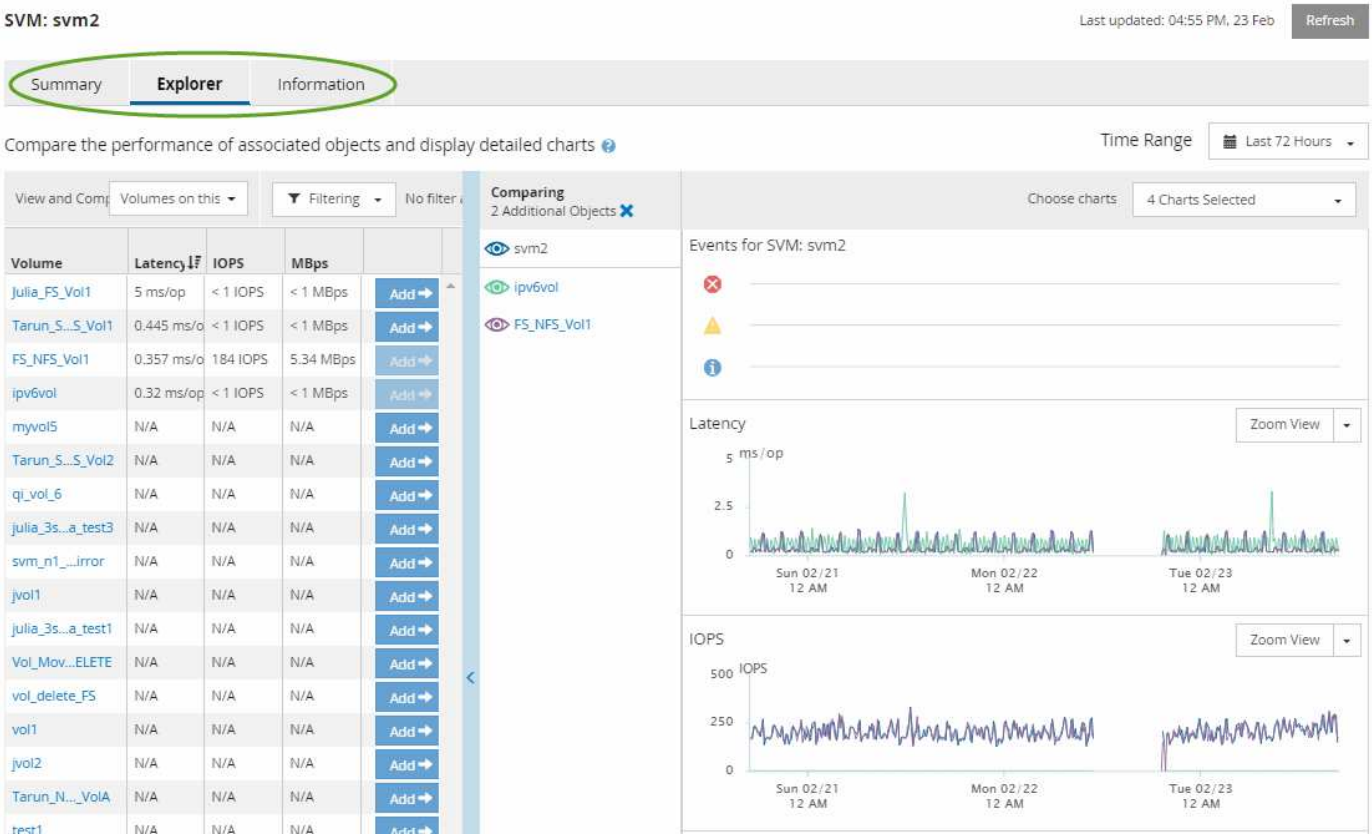
オブジェクトランディングページのコンポーネント

オブジェクトのランディングページには、すべての重大イベント、警告イベント、情報イベントに関する詳細が表示されます。すべてのクラスタオブジェクトのパフォーマンスの詳細が表示され、個々のオブジェクトを選択してさまざまな期間のデータを比較することができます。

オブジェクトランディングページでは、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを調べ、オブジェクトのパフォーマンスデータを並べて比較することができます。これは、パフォーマンスの評価やイベントのトラブルシューティングを行う場合に役立ちます。

> カウンタサマリーパネルとカウンタグラフに表示されるデータは、 5 分間のサンプリング間隔に基づいています。ページの左側にあるオブジェクトのインベントリグリッドに表示されるデータは、 1 時間のサンプリング間隔に基づいています。

次の図は、エクスプローラの情報を表示するオブジェクトランディングページの例を示しています。



表示しているストレージオブジェクトに応じて、オブジェクトのランディングページにはオブジェクトに関す

るパフォーマンスデータを表示する次のタブが表示されます。

- まとめ

  各オブジェクトの過去 72 時間のイベントやパフォーマンスを示すカウンタグラフが 3 つか 4 つ表示されます。チャートには、その期間の高い値と低い値の傾向を示す線も表示されます。

- エクスプローラ（ Explorer ）

  現在のオブジェクトに関連するストレージオブジェクトがグリッド形式で表示され、現在のオブジェクトと関連オブジェクトのパフォーマンスの値を比較することができます。このタブには、最大 11 個のカウンタチャートと期間セレクタが表示され、さまざまな比較を実行できます。

- 情報

  ストレージオブジェクトに関するパフォーマンス以外の構成の属性が表示されます。インストールされている ONTAP ソフトウェアのバージョン、 HA パートナーの名前、ポートや LIF の数などが含まれます。

- パフォーマンス上位

  クラスタの場合：選択したパフォーマンスカウンタに基づいて、パフォーマンスが上位または下位のストレージオブジェクトが表示されます。

- フェイルオーバープラン

  ノードの場合：ノードの HA パートナーで障害が発生した場合のノードのパフォーマンスへの影響の推定値が表示されます。

- 詳細

  ボリュームの場合：選択したボリュームのワークロードに対するすべての I/O アクティビティと処理について、詳細なパフォーマンス統計が表示されます。このタブは、 FlexGroup ボリューム、 FlexVol ボリューム、および FlexGroup のコンスティチュエントに対して表示されます。

サマリページ

概要ページには、過去 72 時間のオブジェクトごとのイベントとパフォーマンスの詳細が表示されます。このデータは自動では更新されず、最後にページがロードされた時点のデータです。サマリページのグラフ回答 the question_do I need to look further ？ _

グラフとカウンタの統計情報

サマリグラフには、過去 72 時間の概要が表示され、さらに調査が必要な潜在的な問題の特定に役立ちます。

概要ページのカウンタの統計がグラフに表示されます。

グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のカウンタの値を確認できます。サマリグラフには、以下のカウンタについて、過去 72 時間のアクティブな重大イベントと警告イベントの合計数も表示されます。

- * 遅延 *

  すべての I/O 要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒で表されます。

すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * IOPS *

  平均処理速度。 1 秒あたりの入出力処理数で表されます。

  すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * Mbps *

  平均スループット。 1 秒あたりのメガバイト数で表されます。

  すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * 使用済みパフォーマンス容量 *

  ノードまたはアグリゲートによるパフォーマンス容量の消費率。

  ノードとアグリゲートについてのみ表示されます。このチャートは、ONTAP 9.0以降のソフトウェアを使用している場合にのみ表示されます。

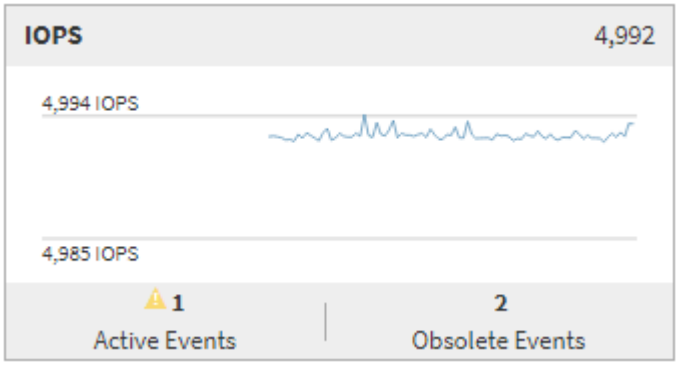
- * 利用率 *

  ノードとアグリゲートのオブジェクト利用率、またはポートの帯域幅利用率。

  ノード、アグリゲート、およびポートについてのみ表示されます。

アクティブイベントのイベント数にカーソルを合わせると、イベントのタイプと数が表示されます。重大イベントは赤で表示されます（■）、および警告イベントが黄色で表示されます（■）。

グラフ右上のグレーのバーに表示される数字は、過去 72 時間の平均値です。トレンドグラフの上下に表示される数字は、過去 72 時間の最小値と最大値です。グラフ下のグレーのバーには、過去 72 時間のアクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）と廃止イベントの件数が表示されます。



- * レイテンシ・カウンタ・チャート *

  レイテンシカウンタグラフには、過去 72 時間のオブジェクトレイテンシの概要が表示されます。レイテンシは、すべての I/O 要求の平均応答時間です。処理あたりのミリ秒数、サービス時間、待機時間、または対象となるクラスタストレージコンポーネント内のデータパケットまたはブロックで発生した時間の両方を表します。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部に表示される数字は、下が過去 72 時間のレイテンシの最小値で上が最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のレイテンシの値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * IOPS カウンタグラフ *

  IOPS カウンタグラフには、過去 72 時間のオブジェクトの IOPS の概要が表示されます。IOPS は、ストレージシステムの 1 秒あたりの入出力処理数です。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの上下の数字は、下が過去 72 時間の IOPS の最小値で上が最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の IOPS の値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * MBpsカウンタチャート*

  MBpsカウンタグラフには、オブジェクトのMBpsパフォーマンスと、オブジェクトとの間で転送されたデータの量が1秒あたりのメガバイト数で表示されます。MBpsカウンタグラフには、過去72時間のオブジェクトのMBpsの概要が表示されます。

  *上（カウンタ値）：*ヘッダーの数字は過去72時間のMBpsの平均値です。

  *中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値はMBpsの最小値、グラフの上部の値は過去72時間のMBpsの最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のMBpsの値が表示されます。

- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * 使用済みパフォーマンス容量カウンタグラフ *

  使用済みパフォーマンス容量のカウンタグラフには、オブジェクトで消費されているパフォーマンス容量の割合が表示されます。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間のパフォーマンス容量使用率の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値は、使用済みパフォーマンス容量の割合が最も低い値、グラフの上部の値は過去 72 時間のパフォーマンス容量の使用率の最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の使用済みパフォーマンス容量の値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * 利用率カウンタグラフ *

  Utilization カウンタグラフには、オブジェクトの利用率が表示されます。Utilization カウンタグラフには、

過去 72 時間のオブジェクトまたは帯域幅の使用率の概要が表示されます。

- 上（カウンタ値）：* ヘッダーの数字は過去 72 時間の利用率の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値は、利用率が最も低い値で上が 72 時間の最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の利用率の値が表示されます。
- 下部（イベント）：* カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。

イベント

該当する場合、イベント履歴テーブルには、そのオブジェクトで発生した最新のイベントが表示されます。イベント名をクリックすると、 Event Details ページにイベントの詳細が表示されます。

パフォーマンスエクスプローラページのコンポーネント

パフォーマンスエクスプローラページでは、クラスタ内の同様のオブジェクトについて、たとえばクラスタ内のすべてのボリュームなどのパフォーマンスを比較できます。これは、パフォーマンスイベントのトラブルシューティングやオブジェクトのパフォーマンスの微調整を行う際に便利です。また、オブジェクトを他のオブジェクトとの比較でベースラインとなるルートオブジェクトと比較することもできます。

[お気に入り（* Favorites *）]ボタン（ ）をクリックして、このオブジェクトをお気に入りのストレージオブジェクトのリストに追加します。青色のボタン（ ）は、このオブジェクトがすでにお気に入りであることを示します。

- 健常性ビューに切り替え * ボタンをクリックすると、このオブジェクトの健全性の詳細ページを表示できます。このオブジェクトのストレージ設定に関して、問題のトラブルシューティングに役立つ重要な情報が得られる場合があります。

パフォーマンスエクスプローラページには、クラスタオブジェクトとそのパフォーマンスデータのリストが表示されます。このページには、同じタイプのすべてのクラスタオブジェクト（ボリュームとそのオブジェクト固有のパフォーマンス統計など）が表形式で表示されます。このビューで、クラスタオブジェクトのパフォーマンスの概要を効率的に確認できます。

> テーブルの任意のセルに「 N/A 」と表示される場合は、そのオブジェクトに I/O がないため、そのカウンタの値を使用できないことを意味します。

パフォーマンスエクスプローラページには、次のコンポーネントが含まれています。

- * 時間範囲 *

  オブジェクトデータの期間を選択できます。

  事前定義の範囲を選択することも、独自のカスタム期間を指定することもできます。

- * 表示と比較 *

  グリッドに表示する関連オブジェクトのタイプを選択できます。

使用可能なオプションは、ルートオブジェクトのタイプと使用可能なデータによって異なります。[表示と比較（ View and Compare ）] ドロップダウンリストをクリックして、オブジェクトタイプを選択できます。選択したオブジェクトタイプがリストに表示されます。

- * フィルタリング *

  受け取るデータの量を設定に基づいて絞り込むことができます。

  IOPS が 4 を超えるオブジェクトに限定するなど、オブジェクトデータに適用するフィルタを作成することができます。最大 4 つのフィルタを同時に追加できます。

- * 比較 *

  ルートオブジェクトと比較するために選択したオブジェクトのリストが表示されます。

  比較ペインのオブジェクトのデータがカウンタチャートに表示されます。

- * 統計情報を * で表示します

  ボリュームおよび LUN の統計を各収集サイクル（デフォルトは 5 分）後に表示するか、または 1 時間あたりの平均として表示するかを選択できます。この機能を使用すると、NetAppの「パフォーマンス保証」プログラムをサポートするレイテンシー・チャートを表示できます。

- * カウンタチャート *

  オブジェクトのパフォーマンスのカテゴリ別にグラフ形式のデータが表示されます。

  通常、デフォルトではグラフが 3 つか 4 つだけ表示されます。グラフの選択コンポーネントを使用すると、グラフを追加で表示したり、特定のグラフを非表示にしたりできます。イベントタイムラインの表示と非表示を選択することもできます。

- * イベントタイムライン *

  期間コンポーネントで選択したタイムライン全体で発生しているパフォーマンスイベントと健全性イベントが表示されます。

パフォーマンスエクスプローラページの説明

パフォーマンスエクスプローラのページを使用して、クラスタ、アグリゲート、ボリュームなど、使用可能な各ストレージオブジェクトに関する詳細なパフォーマンス情報を表示します。これらのページでは、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを評価したり、オブジェクトのパフォーマンスデータを並べて比較したりできます。

Performance/ClusterExplorerへエシ

Performance/ClusterExplorerへエシには、Unified Managerで管理されているすべてのクラスタの詳細なパフォーマンス概要が表示されます。

Performance/ClusterExplorerへエシを使用すると、クラスタのパフォーマンスを追跡し、一定期間内にそのクラスタ内のオブジェクトを比較することができます。これは、クラスタのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、クラスタのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- このクラスタ上のノード
- このクラスタのStorage Virtual Machine（SVM）
- このクラスタ上のアグリゲート

Performance/ClusterExplorerへエシを使用すると、次のことができます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- クラスタのパフォーマンスデータを追跡します
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

Performance/NodeExplorerへエシ

Performance/NodeExplorerへエシには、クラスタ内のすべてのノードの詳細なパフォーマンス概要が表示されます。

Performance/NodeExplorerへエシを使用すると、一定期間のノードのパフォーマンスを追跡して比較できるため、ノードのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、このノードのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- 同じクラスタ上の他のノード
- ノード上のアグリゲート
- ノード上のポート

Performance/NodeExplorerへエシを使用すると、次のことができます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- ノードのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

Performance/AggregateExplorerへエシ

パフォーマンス/アグリゲートエクスプローラページには、クラスタ内のすべてのアグリゲートの詳細なパフォーマンス概要が表示されます。

Performance/AggregateExplorerへエシを使用すると、一定期間のアグリゲートのパフォーマンスを追跡して比較できるため、アグリゲートのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

ルートアグリゲートはこのページに表示されません。

表示と比較機能を使用して、このアグリゲートのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- 同じノード上の他のアグリゲート
- 同じクラスタ上の他のアグリゲート
- アグリゲートが配置されているノード
- このアグリゲートを使用しているクラスタ上のすべてのノード
- このアグリゲートに配置されているボリューム

[パフォーマンス/アグリゲートエクスプローラ]ページでは、次の操作を実行できます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- アグリゲートのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

ハフオオマンス/ホリユウムマタハハフオオマンス/**FlexGroup**エクス

このページには、クラスタ内のボリュームの詳細なパフォーマンス情報が表示されます。このページのタイトルは、FlexVol ボリュームとFlexGroup ボリュームのどちらを表示しているかによって異なります。

ボリュームまたはFlexGroup エクスプローラページでは、一定期間のボリュームのパフォーマンスを追跡して比較することができます。これにより、ボリュームのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整を行うことができます。

ルートボリュームはこのページに表示されません。

表示と比較機能の使用：

- FlexVol ボリュームの場合は、このボリュームのパフォーマンスを次の対象と比較できます。
  - 同じアグリゲート上の他のボリューム
  - ボリュームが配置されているアグリゲート
  - ボリュームが配置されているSVM
  - このボリューム上のLUN
- FlexGroup ボリュームの場合は、このFlexGroup のパフォーマンスを次の対象と比較できます。
  - FlexGroup が配置されているアグリゲート
  - FlexGroup が配置されているSVM
  - FlexGroup のコンスティチュエントボリューム

グラフに表示される統計は収集期間後に更新されます。この間隔はデフォルトでは5分です。セレクタのView statisticsには、過去1時間の統計を平均化するオプションがあります。この機能を使用すると、NetAppの「パフォーマンス保証」プログラムをサポートするレイテンシー・チャートを表示できます。

パフォーマンス/ボリュームエクスプローラまたはパフォーマンス/ FlexGroupエクスプローラページでは、次の処理を実行できます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- ボリュームのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング
- System Managerを起動してボリュームの設定を変更します

  OnCommand 管理者ロールまたはストレージ管理者ロールでUnified Managerにログインしている場合、およびONTAP 9.5以降を使用している場合は、ボリュームの設定*ボタンを使用できます。

> データ保護（DP）ボリュームについては、ユーザが生成したトラフィックのカウンタ値のみが表示されます。バージョン8.3より前のONTAP ソフトウェアがインストールされたクラスタでは、カウンタ値は表示されません。

Performance/ConstituentVolumeExplorerへエシ

選択したFlexGroup コンスティチュエントの詳細なパフォーマンス情報は、パフォーマンス/コンスティチュエントボリュームエクスプローラページに表示されます。

Performance/ConstituentVolumeExplorerへエシを使用すると、一定期間のコンスティチュエントのパフォーマンスを追跡して比較できます。これは、FlexGroup ボリュームとそのコンスティチュエントボリュームのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、このコンスティチュエントボリュームのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- このコンスティチュエントボリュームが配置されているアグリゲート
- このコンスティチュエントボリュームが配置されているSVM
- コンスティチュエントボリュームが属するFlexGroup
- 同じアグリゲート上の他のボリューム

Performance/ConstituentVolumeExplorerへエシを使用すると、次の操作を実行できます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- コンスティチュエントのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

> データ保護（DP）ボリュームについては、ユーザが生成したトラフィックのカウンタ値のみが表示されます。バージョン8.3より前のONTAP ソフトウェアがインストールされたクラスタでは、カウンタ値は表示されません。

Performance/PortExplorerへエシ

Performance/PortExplorerへエシには、クラスタ内のすべてのポートの詳細なパフォーマンス概要が表示されます。

パフォーマンスカウンタの値は物理ポートについてのみ表示されます。VLANまたはインターフェイスグループのカウンタ値は表示されません。

[Performance/Port Explorer]ページでは、特定の期間にポートのパフォーマンスを追跡して比較することができます。これにより、ポートのパフォーマンスをトラブルシューティングして微調整することができます。

表示と比較機能を使用して、このポートのパフォーマンスを次のものと比較できます。

- 同じノード上の他のポート
- ポートが配置されているノード
- ポート上のLIF

「LIFs on this port」オプションを使用してフィルタリングする場合、クラスタおよびデータLIFのみが表示されます。クラスタ間LIFは表示されません。

[パフォーマンス/ポートエクスプローラ]ページでは、次の操作を実行できます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- ポートのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

Performance/SVMExplorerヘエシ

Performance/SVMExplorerヘエシには、クラスタ内のすべてのStorage Virtual Machine（SVM）の詳細なパフォーマンス概要が表示されます。

Performance/SVMExplorerヘエシを使用すると、一定期間のSVMのパフォーマンスを追跡して比較できるため、SVMのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、このSVMのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- 同じクラスタ上の他のSVM
- このSVM上のボリューム
- このSVMのLIFです

Performance/SVMExplorerヘエシヲシ使用すると次のことができます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- SVMのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

Performance/LUNExplorerへエシ

Performance/LUNExplorerへエシには、クラスタ内のすべてのLUNのパフォーマンスの詳細な概要が表示されます。

Performance/LUNExplorerへエシを使用すると、一定期間のLUNのパフォーマンスを追跡して比較できるため、LUNのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、このLUNのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- 同じボリューム上の他のLUN
- LUNが配置されているボリューム

グラフに表示される統計は収集期間後に更新されます。この間隔はデフォルトでは5分です。セレクタのView statisticsには、過去1時間の統計を平均化するオプションがあります。この機能を使用すると、NetAppの「パフォーマンス保証」プログラムをサポートするレイテンシー・チャートを表示できます。

Performance/LUNExplorerへエシヲシツハイスヘノアクセス

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- LUNのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

名前空間エクスプローラページ

ネームスペースエクスプローラページには、クラスタ内のすべてのネームスペースのパフォーマンスの詳細が表示されます。

[ネームスペースエクスプローラ]ページでは、特定の期間にネームスペースのパフォーマンスを追跡して比較することができます。このページでは、ネームスペースのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整を行うことができます。

表示と比較機能を使用して、このネームスペースのパフォーマンスを次のものと比較できます。

- ネームスペースが配置されているボリューム
- 同じボリューム上の他のネームスペース
- 同じSVM上の他のネームスペース

[名前空間エクスプローラ]ページでは、次の操作を実行できます。

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- ネームスペースのパフォーマンスデータを追跡して比較します
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング
- System Managerを起動してネームスペースの設定を変更します

OnCommand AdministratorまたはStorage AdministratorロールでUnified Managerにログインしている場合、およびONTAP 9.5以降を使用している場合は、* Configure Namespace *ボタンを使用できます。

ハフオオマンス**LIF**エクスフロオラヘエシ

Performance/LIFExplorerへエシには、クラスタ内のすべてのLIFのパフォーマンスの詳細な概要が表示されます。

Performance/LIFExplorerへエシを使用すると、一定期間のLIFのパフォーマンスを追跡して比較できるため、LIFのパフォーマンスのトラブルシューティングや微調整に役立ちます。

表示と比較機能を使用して、このLIFのパフォーマンスを次の対象と比較できます。

- 同じポート上の他のLIF
- 同じSVM上の他のLIF
- LIFが配置されているポート
- LIFが配置されているSVM

ハフオオマンスLIFエクスフロオラヘエシでは以下のことが可能です

- しきい値に関連する問題とその詳細を表示します
- LIFのパフォーマンスデータを追跡して比較する
- しきい値に関連する問題の調査とトラブルシューティング
- パフォーマンスの問題の調査とトラブルシューティング

カウンタグラフの説明

選択したストレージオブジェクトのパフォーマンスデータを表示および比較するには、パフォーマンスエクスプローラのカウンタグラフを使用します。これらのチャートは、パフォーマンスの傾向を把握して、パフォーマンスの問題を特定および解決するのに役立ちます。

レイテンシパフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラのレイテンシカウンタグラフには、選択したストレージオブジェクトがアプリケーションの要求に応答するまでのミリ秒数が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間のレイテンシの最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

レイテンシグラフには、次の3つのタイプがあります。

Latency -合計カウンタチャート

アプリケーションの要求に応答するまでのミリ秒数が表示されます。平均レイテンシの値は、I/Oの重み付きの値です。

レイテンシ**-**内訳カウンタグラフ

同じレイテンシデータが、読み取り、書き込み、その他のレイテンシに分けて表示されます。

このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、またはLUNである場合に表示されます。

Latency - Cluster Componentsカウンタチャート

レイテンシデータがクラスタコンポーネント別に表示されます。これにより、レイテンシの原因となっているクラスタコンポーネントを特定できます。グラフにカーソルを合わせると、正確なレイテンシへの影響をコンポーネントごとに確認できます。

このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、またはLUNである場合に表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- しきい値

  横の点線は、Unified Managerで設定された利用率の警告しきい値を示します。

  赤の実線は、Unified Managerで設定された利用率の重大しきい値を示します。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトのレイテンシを比較するときに便利です。

IOPSパフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラのIOPSカウンタグラフには、選択したストレージオブジェクトでの1秒あたりの入出力処理数が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

ズームビューで表示した場合、ボリュームおよびLUNのIOPSグラフには、サービス品質（QoS）の最大スループットと最小スループットのしきい値の設定も表示されます（ONTAP で設定されている場合）。IOPS/TBグラフには、QoSのピークおよび想定スループットのしきい値の設定が表示されます。

共有QoSポリシーのIOPSを共有しているボリュームまたはLUNを表示した場合、「合計ワークロードIOPS」の行に、このポリシーを共有している他のすべてのワークロードで使用されているIOPSが表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間のIOPSの最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

IOPSグラフには、次の4つのタイプがあります。

IOPS -合計カウンタチャート

1秒あたりの入出力処理数が表示されます。

IOPS -内訳カウンタグラフ

同じIOPSデータが、読み取り、書き込み、その他のIOPSに分けて表示されます。

このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、またはLUNである場合に表示されます。

IOPS -プロトコルカウンタグラフ

同じIOPSのデータが表示されますが、SVMについては、パフォーマンスデータがCIFS、NFS、FCP、NVMe、iSCSIのプロトコルトラフィックの個 々 のコンポーネントに分けて表示されます。

IOPS/TB -合計カウンタグラフ

ボリュームで消費されている合計論理スペースに基づいて、1秒あたりの入出力処理数がテラバイト単位で表示されます。I/O 密度とも呼ばれ、所定のストレージ容量で提供可能なパフォーマンスを表します。

このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。このグラフにパフォーマンスデータが表示されるのは、ボリュームで使用されている論理容量が1TB以上のときだけです。選択した期間に使用済み容量が1TBを下回ると、その間のデータがグラフに表示されません。

> 一部の状況において、IOPS/TBチャートではデータが急激に増えているのに、IOPSグラフではそれを確認できないことがあります。これは既知の制限事項の1つで、一部のパフォーマンスデータの収集頻度が他のパフォーマンスデータよりも低いことによるものです。このグラフは、収集サイクルが同期されると通常は5~10分で正常な動作に戻ります。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、エラーイベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- しきい値

  横の点線は、Unified Managerで設定された利用率の警告しきい値を示します。

  赤の実線は、Unified Managerで設定された利用率の重大しきい値を示します。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトのIOPSを比較するときに便利です。

MBpsパフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラのMBpsカウンタグラフには、選択したオブジェクトと1秒あたりに転送されたデータのメガバイト数が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

ズームビューで表示した場合、ボリュームおよびLUNのグラフには、サービス品質（QoS）の最大MBpsスループットのしきい値の設定も表示されます（ONTAP で設定されている場合）。

共有QoSポリシーのMBpsを共有しているボリュームまたはLUNを表示した場合、「合計ワークロードMBps」の行に、このポリシーを共有している他のすべてのワークロードで使用されているMBpsが表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間のMBpsの最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

MBpsグラフには、次の2つのタイプがあります。

MBps -合計カウンタチャート

選択したオブジェクトとの間で転送された1秒あたりのデータのメガバイト数が表示されます。

MBps -内訳カウンタグラフ

同じMBpsデータが、ディスク読み取り、Flash Cache読み取り、書き込み、その他の処理に分けて表示されます。

このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、またはLUNである場合に表示されます。

> Flash Cache のデータは、ノードに Flash Cache モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、エラーイベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- しきい値

横の点線は、Unified Managerで設定された利用率の警告しきい値を示します。

赤の実線は、Unified Managerで設定された利用率の重大しきい値を示します。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトのMBpsを比較するときに便利です。

利用率パフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラの利用率カウンタグラフには、選択したリソースの平均使用率が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間の利用率の最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

Utilization -合計カウンタグラフ

選択したリソースの平均使用率が表示されます。ノードの場合はノードリソース（CPUおよびRAM）の利用率、アグリゲートの場合はアグリゲート内のディスクの利用率、ポートの場合はポートの帯域幅の利用率を示します。

このグラフは、選択したオブジェクトがノード、アグリゲート、またはポートの場合に表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- しきい値

  横の点線は、Unified Managerで設定された利用率の警告しきい値を示します。

  赤の実線は、Unified Managerで設定された利用率の重大しきい値を示します。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトの利用率を比較するときに便利です。

使用済みパフォーマンス容量のパフォーマンスカウンタグラフ

使用済みパフォーマンスエクスプローラのパフォーマンス容量のカウンタグラフには、ノードまたはアグリゲートで消費されているパフォーマンス容量の割合が表示されます。

> パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

これらのグラフは、選択したオブジェクトがノードまたはアグリゲートの場合にのみ表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間の使用済みパフォーマンス容量の最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

使用済みパフォーマンス容量のグラフには、次の2種類があります。

Performance Capacity Used -合計カウンタチャート

ノードまたはアグリゲートによって消費されているパフォーマンス容量の割合が表示されます。

- 緑色のゾーン

  容量値がUnified Managerで設定された警告しきい値を下回っています。

- 黄色のゾーン

  容量値がUnified Managerで設定された警告しきい値に近づいています。

- 赤色のゾーン

  容量値がUnified Managerで設定された警告しきい値を超え、最大しきい値に近づいています。

使用済みパフォーマンス容量-内訳カウンタグラフ

同じ割合のパフォーマンス容量が、ユーザプロトコル、システムのバックグラウンドプロセス、空きパフォーマンス容量に分けて表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- しきい値

  横の点線は、Unified Managerで設定された容量の警告しきい値を示します。

赤の実線は、Unified Managerで設定された容量の重大しきい値を示します。

100%の位置の黒の実線は、使用済みパフォーマンス容量の推奨される最大値を示します。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられている場合は、比較対象を制限できます。

使用可能な**IOPS**パフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラの使用可能なIOPSカウンタグラフには、選択したストレージオブジェクトで現在使用可能な（空き）1秒あたりの入出力処理数が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

このグラフは、選択したオブジェクトがノードまたはアグリゲートの場合にのみ表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間の使用済みパフォーマンス容量の最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

使用可能**IOPS -**合計カウンタチャート

選択したストレージオブジェクトで現在使用可能な（空き）1秒あたりの入出力処理数が表示されます。この数値は、 Unified Manager がオブジェクトで実行可能と計算する合計 IOPS から現在使用されている IOPS を引いた結果です。

> 使用可能なIOPSのデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトを比較するときに便利です。

キャッシュミス率のパフォーマンスカウンタグラフ

パフォーマンスエクスプローラのキャッシュミス率カウンタグラフには、キャッシュから返されるのではなく、ディスクから返されたクライアントアプリケーションからの読み取り要求の割合が表示されます。

グラフ領域にカーソルを合わせると表示されるポップアップウィンドウには、特定の時間における特定のカウンタ値が表示されます。

グラフページの下部には、選択した期間のキャッシュミス率の最小値、最大値、平均値、および95パーセンタイル値の情報が表示されます。

キャッシュミス率-カウンタの合計チャート

クライアントアプリケーションからの読み取り要求に対してキャッシュからではなくディスクからデータが返される割合が表示されます。

このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。

*ズーム表示*ボタン

カウンタグラフのデータが拡大表示されます。

- イベント

  重大イベント、警告イベント、情報イベントの発生状況が、グラフ上のタイムラインに示されます。

- カウンタ

  左側のペインのカウンタは、どのカウンタ値が表示されているかを示します。を選択または選択解除します O カウンタに関連付けられているカウンタ情報では、グラフでそのカウンタ情報の表示と非表示が切り替わり、オブジェクトを比較するときに便利です。

オブジェクト設定情報の表示

各オブジェクトのランディングページにあるオブジェクト情報ページには、各ストレージオブジェクトのパフォーマンス以外の構成属性の値が表示されます。一部の属性は物理構成ですが、それ以外の属性はオブジェクトのパフォーマンスに影響する場合があります。

たとえば、アグリゲートやノードに使用できるスペースの量を把握しておくと便利です。特定のポートの速度設定を把握しておくと、パフォーマンス問題 を診断する際に役立ちます。

Performance/ClusterInformationへエシ

Performance/ClusterInformationへエシを使用すると、クラスタの物理属性と論理属性のリストを表示できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

クラスタの属性

- *管理LIF *

  クラスタ管理LIFの名前、およびLIFが現在使用可能かどうか（up）、または使用できないか（down）。

- * IP アドレス *

  クラスタ管理LIFのIPv4アドレスまたはIPv6アドレス。

- * FQDN *

  クラスタ管理LIFの完全修飾ドメイン名（FQDN）。

- * OSバージョン*

  クラスタにインストールされているONTAP ソフトウェアのバージョン。

  > クラスタ内の各ノードに異なるバージョンのONTAP ソフトウェアがインストールされている場合は、最も低いバージョン番号が表示されます。Performance/NodeInformationページを確認し、各ノードにインストールされているONTAP ソフトウェアのバージョンを確認します。

- * シリアル番号 *

  クラスタの一意のID番号。

- モデル/ファミリー

  クラスタ内のすべてのノードのプラットフォームモデル番号とモデルファミリー。

- 容量（空き/合計）

  クラスタで使用可能な合計ストレージ（GB）、および現在使用可能なストレージ容量。

- * 許可されたプロトコル *

  このクラスタで処理できるすべてのプロトコルのリスト。使用可能なプロトコルは、FC / FCoE、iSCSI、HTTP、NVMe、NDMP、NFS、CIFSです。

- * ノード * ：

  このクラスタ内のノードの数。この数をクリックすると、Performance/NodeInventoryページにノードを表示できます。

- * Storage Virtual Machine *

  このクラスタ内のSVMの数。数をクリックすると、パフォーマンス/ SVMインベントリページにSVMを表示できます。

- * LIF *

  このクラスタ内のLIFの数。数をクリックすると、ハフオオマンス/ LIFインヘントリヘエシにLIFを表示できます。

- 連絡先/場所

  該当する場合、このクラスタに関する連絡先となるストレージ管理者の名前、およびクラスタの場所。

Performance/NodeInformationへエシ

Performance/NodeInformationページを使用して、ノードの物理属性と論理属性のリストを表示します。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

ノード属性

- * IP アドレス *

  ノード管理LIFのIPv4アドレスまたはIPv6アドレス。

- * FQDN *

  ノード管理LIFの完全修飾ドメイン名（FQDN）。

- * OSバージョン*

  ノードにインストールされているONTAP ソフトウェアのバージョン。

- モデル/ファミリー

  ノードのプラットフォームモデル番号。

- 容量（空き/合計）

  ノードで使用可能な合計ストレージ容量（GB）、および現在使用可能なストレージ容量。

- * クラスタ *

  このノードが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- * HAパートナー*

  HAパートナーノードの名前（該当する場合）。名前をクリックすると、Performance/NodeExplorerへエシにパートナーノードの詳細を表示できます。

- * アグリゲート *

  このノード上のアグリゲートの数。数をクリックすると、ハフオオマンス/アクリケエトインヘントリへエシにアグリゲートを表示できます。

  > インベントリページにルートアグリゲートが含まれていないため、ここに記載する数値がパフォーマンス/アグリゲートインベントリページの数値と一致しない可能性があります。

- * ポート * ：

  このノード上のポートの数。番号をクリックすると、[Performance/Ports Inventory]ページにポートが表示されます。

インベントリページにはノード管理ポートがないため、ここに記載されている番号はパフォーマンス/ポートインベントリページの番号と一致しない場合があります。

- 連絡先/場所

  該当する場合は、このノードに関する連絡先の管理者の名前とノードの場所。

- コア数/速度

  使用可能な場合は、コントローラのCPUコアの数とCPUコアの速度。

- ラム

  使用可能な場合は、コントローラで使用可能な合計メモリ。

フラッシュデバイス

Flash Cache のデータは、ノードに Flash Cache モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。

- スロット番号

  Flash Cacheモジュールが取り付けられているスロットの番号。

- * ステータス *

  モジュールの動作ステータス。有効な値：

  - オンライン
  - offline_failed
  - offline_threshold

- モデル/ファミリー

  モジュールのモデル番号。

- ファームウェアリビジョン

  モジュールにインストールされているファームウェアのバージョン。

- * 容量 *

  設置されているFlash Cacheモジュールのサイズ。

Performance/AggregateInformationへエシ

Performance / Aggregate Informationページでは、アグリゲートの物理的な属性と論理的な属性のリストを確認できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

アグリゲートの属性

- アグリゲートタイプ

  アグリゲートのタイプ。

  - HDD
  - ハイブリッド

    HDDとSSDの組み合わせですが、Flash Poolは有効になっていません。

  - ハイブリッド（Flash Pool）

    HDDとSSDの組み合わせで、Flash Poolが有効になっています。

  - SSD の場合
  - SSD （ FabricPool ）

    SSDとクラウド階層の組み合わせです

  - VMDisk（SDS）

    仮想マシン内の仮想ディスク

  - VMディスク（FabricPool ）

    仮想ディスクとクラウド階層の組み合わせです

  - LUN（FlexArray ）
- * クラスタ *

  アグリゲートが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- * ノード *

  アグリゲートのディスクが属するノードの名前。名前をクリックすると、Performance/NodeExplorerへエシにノードの詳細を表示できます。

- * Flash Pool *

  Flash Poolアグリゲートの場合は「はい」と「いいえ」のいずれかです

  Flash Poolアグリゲートは、SSDとHDDの両方で構成されるハイブリッドアグリゲートです。

- * FabricPool *

  FabricPool アグリゲートの場合は「はい」と「いいえ」のどちらですか

  FabricPool アグリゲートは、SSDとクラウド階層の両方で構成されるアグリゲートです。

- 非アクティブなデータレポート

このアグリゲートでInactive Data Reporting機能が有効になっているかどうか。有効にすると、このアグリゲートのボリュームのパフォーマンス/ボリュームインベントリページにコールドデータの量が表示されます。

このフィールドの値は、ONTAP のバージョンが非アクティブデータレポートをサポートしていない場合は「N/A」です。

ハフオオマンス/ホリユウムマタハハハフオオマンス/FlexGroupシ

このページでは、ボリュームの物理的な属性と論理的な属性のリストを確認できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。このページのタイトルは、FlexVol ボリュームとFlexGroup ボリュームのどちらを表示しているかによって異なります。

ボリュームの属性

- * タイプ *

  ボリュームのタイプ（読み書き可能（rw）またはデータ保護（DP））。

- * スタイル *

  ボリュームの形式。FlexVol またはFlexGroup のいずれかです。

  Unified Managerのパフォーマンスページでは、Infinite Volumeがサポートされません。

- * クラスタ *

  このFlexVol またはFlexGroup ボリュームが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- * アグリゲート *

  このFlexVol ボリュームが配置されているアグリゲートの名前、またはこのFlexGroup ボリュームが配置されているアグリゲートの数。

  FlexVol ボリュームの場合は、名前をクリックすると、パフォーマンス/アグリゲートエクスプローラのページにアグリゲートの詳細を表示できます。FlexGroup ボリュームの場合は、数値をクリックすると、このFlexGroup ボリュームで使用されているアグリゲートをPerformance/AggregateInventoryページに表示できます。

- * Storage Virtual Machine *

  このFlexVol またはFlexGroup ボリュームが属するSVMの名前。名前をクリックすると、Performance/SVMExplorerへエシにSVMの詳細を表示できます。

- * 階層化ポリシー *

  ボリュームに対して設定されている階層化ポリシー。このポリシーは、ボリュームがFabricPool アグリゲートに導入されている場合にのみ適用されます。使用可能なポリシーは次のとおりです。

- なしこのボリュームのデータは常に高パフォーマンス階層に残ります。
- Snapshotのみ：Snapshotデータのみがクラウド階層に自動的に移動されます。それ以外のデータはすべて高パフォーマンス階層に残ります。
- バックアップ：データ保護ボリュームで、転送されたユーザデータは最初はすべてクラウド階層に配置されますが、その後、クライアントによるホットデータの読み取りが多い原因 を高パフォーマンス階層に移動できます。
- 自動：このボリューム上のデータは、ONTAP がデータが「ホット」または「コールド」と判断した場合に、パフォーマンス階層とクラウド階層の間で自動的に移動されます。

* * RAID タイプ *

  このボリュームが配置されているアグリゲートのパフォーマンス階層で使用されている冗長性のタイプ。有効なタイプは次のとおり

  - RAID 0
  - RAID 4
  - RAID-DP
  - RAID-TEC

  FlexGroup ボリュームの場合は、コンスティチュエントボリュームが異なるRAIDタイプのアグリゲートに配置されている可能性があるため、値「該当なし」が表示されます。

* 容量（空き/合計）

  ボリューム上で使用可能な合計ストレージ容量（GB）、および現在使用可能なストレージ容量。

パフォーマンス/コンスティチュエントボリューム情報ページ

Performance / constituentVolume Informationページを使用して、FlexGroup 構成要素ボリュームの物理属性と論理属性のリストを表示します。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

コンスティチュエントボリュームの属性

* * タイプ *

  コンスティチュエントのタイプ。読み取り/書き込み（RW）とデータ保護（DP）のいずれかです。

* * スタイル *

  ボリュームの形式。FlexGroup ボリュームのコンスティチュエントボリュームです。

* * クラスタ *

  このFlexGroup コンスティチュエントボリュームが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

* * 集計 *

このFlexGroup コンスティチュエントボリュームが配置されているアグリゲートの名前。名前をクリックすると、Performance/AggregateExplorerへエシにアグリゲートの詳細を表示できます。

- * FlexGroup *

  このコンスティチュエントが属するFlexGroup ボリュームの名前。名前をクリックすると、パフォーマンス/ FlexGroupエクスプローラのページにFlexGroup ボリュームの詳細を表示できます。

- * Storage Virtual Machine *

  このFlexGroup コンスティチュエントボリュームが属するSVMの名前。名前をクリックすると、Performance/SVMExplorerへエシにSVMの詳細を表示できます。

- * 階層化ポリシー *

  ボリュームに対して設定されている階層化ポリシー。このポリシーは、ボリュームがFabricPool アグリゲートに導入されている場合にのみ適用されます。使用可能なポリシーは次のとおりです。

  - なしこのボリュームのデータは常に高パフォーマンス階層に残ります。
  - Snapshotのみ：Snapshotデータのみがクラウド階層に自動的に移動されます。それ以外のデータはすべて高パフォーマンス階層に残ります。
  - バックアップ：データ保護ボリュームで、転送されたユーザデータは最初はすべてクラウド階層に配置されますが、その後、クライアントによるホットデータの読み取りが多い原因 を高パフォーマンス階層に移動できます。
  - 自動：このボリューム上のデータは、ONTAP がデータが「ホット」または「コールド」と判断した場合に、パフォーマンス階層とクラウド階層の間で自動的に移動されます。

- * RAID タイプ *

  このコンスティチュエントが配置されているアグリゲートで使用されている冗長性タイプ。有効なタイプは次のとおり

  - RAID 0
  - RAID 4
  - RAID-DP
  - RAID-TEC

- 容量（空き/合計）

  コンスティチュエントで使用可能な合計ストレージ容量（GB）、および現在使用可能なストレージ容量。

Performance/PortInformationへエシ

[Performance/Port Information]ページでは、ポートの物理属性と論理属性のリストを表示できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

ポートの属性

- **WWN**

ポートのWWN（World Wide Name）。

- * ノード *

  物理ポートが配置されているノードの名前。名前をクリックすると、Performance/NodeExplorerへエシにノードの詳細を表示できます。

- * クラスタ *

  ポートが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- 動作速度

  ポートの実行速度として設定されている実際の速度。

  FCPポートは自動検出され、「Auto」と表示されます。

- * 役割 *

  ネットワークポートの機能。「データ」または「クラスタ」のいずれかです。

  FCPポートにはロールを指定できないため、このフィールドは表示されません。

- * タイプ *

  ポートタイプ（NetworkまたはFCP（ファイバチャネルプロトコル））。

- * 状態 *

  ポートのリンクステータス。

  - ネットワークポートの場合、アクティブなポートは「up」として表示され、非アクティブなポートは「down」として表示されます。
  - FCPポートの場合は'アクティブなポートは[Online]として表示され'非アクティブなポートは[Link not connected]として表示されます

Performance/SVMInformationへエシ

Performance/SVMInformationへエシを使用すると、SVMの設定済み属性のリストを表示できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

SVM属性

- * IP アドレス *

  定義されている場合、SVM管理LIFのIPv4またはIPv6アドレスです。

- * IPspace *

  このSVMが配置されているIPspace。

- ドメイン名

  SVM管理LIFの完全修飾ドメイン名（FQDN）。

- サービスタイプ

  SVMのタイプ。

  指定できる値は、クラスタ全体の管理SVMには「Admin」、IPspaceにはクラスタレベルの通信には「System」、データ提供用SVMには「Data」、ノード管理SVMには「Node」です。

- 容量（空き/合計）

  SVMで使用可能な合計ストレージ容量、GB、および現在使用可能なストレージ容量。

- * クラスタ *

  SVMが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- * ボリューム *

  SVM内のボリュームの数。数をクリックすると、パフォーマンス/ボリュームインベントリページにボリュームを表示できます。

- * LIF *

  SVMが使用できるLIFの数。数をクリックすると、ハフオオマンス/LIFインヘントリへエシにLIFを表示できます。

- *データLIF *

  SVMが使用できるデータLIFの数とタイプ。

- 使用できるボリュームタイプ

  SVMで作成できるボリュームのタイプ。

  SVMには、1つ以上のFlexVol またはFlexGroup ボリュームを含めることができます。FlexGroup タイプはONTAP 9.1以降を使用している場合に使用できます。

  Unified Managerのパフォーマンスページでは、Infinite Volumeがサポートされません。

- * 許可されたプロトコル *

  このSVMで処理できるすべてのプロトコルのリスト。使用可能なプロトコルは、FC / FCoE、iSCSI、HTTP、NDMP、NVMeです。NFS、CIFSです。

- * ポートセット *

  FCPまたはiSCSIプロトコル用に定義されている場合、このSVMに割り当てられているポートセット。

Performance/LUNInformationへエシ

Performance/LUNInformationへエシを使用すると、LUNの物理属性と論理属性のリストを表示できます。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

LUN 属性

- **WWN**

  LUNのWWN（World Wide Name；ワールドワイド名）。

- * パス *

  LUNの完全パス。例： `/vol/vol1/lun1`。

- 位置合わせ

  LUNのアライメント状態が表示されます。有効な値は次のとおり

  - マップされていません
  - アライメント済み
  - ミスアライメント状態です
  - ミスアライメントの可能性があり
  - 不確定

- 容量（空き/合計）

  LUN上で使用可能な合計ストレージ容量（GB）、および現在使用可能なストレージ容量。

- * 音量 *

  LUNが属するボリュームの名前。名前をクリックすると、パフォーマンス/ボリュームエクスプローラのページにボリュームの詳細を表示できます。

- * Storage Virtual Machine *

  LUNが属するSVMの名前。名前をクリックすると、Performance/SVMExplorerへエシにSVMの詳細を表示できます。

- * ノード *

  LUNが配置されているノードの名前。名前をクリックすると、Performance/NodeExplorerへエシにノードの詳細を表示できます。

- * クラスタ *

  LUNが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- * 状態 *

LUNの状態。有効な状態は、online、offline、nvfail、space-error、foreign-lun-errorです。

- マップ済み

  LUNがイニシエータグループにマッピングされているか（true）、マッピングされていないか（false）を示します。

[名前空間情報]ページ

[名前空間情報]ページを使用して、名前空間の物理属性と論理属性のリストを表示します。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

ネームスペースの属性

- * クラスタ *

  ネームスペースが属するクラスタの名前。名前をクリックすると、Performance/ClusterExplorerへエシにクラスタの詳細を表示できます。

- 容量（空き/合計）

  ネームスペースの合計ストレージ容量と現在使用可能なストレージ容量。

- * ノード *

  ネームスペースが配置されているノードの名前。名前をクリックすると、Performance/NodeExplorerへエシにノードの詳細を表示できます。

- * パス *

  ネームスペースの完全パス。例： `/vol/vol1/namespace1`。

- * 状態 *

  ネームスペースの状態。有効な状態は、オンライン、オフライン、NVFail、スペースエラーです。

- サブシステム

  ネームスペースのサブシステム。

- * Storage Virtual Machine *

  ネームスペースが属するSVMの名前。名前をクリックすると、Performance/SVMExplorerへエシにSVMの詳細を表示できます。

- * 音量 *

  ネームスペースが属するボリュームの名前。名前をクリックすると、パフォーマンス/ボリュームエクスプローラのページにボリュームの詳細を表示できます。

ハフオオマンス/LIFシヨウホウヘエシ

設定されているLIFの属性のリストを表示するには、Performance/LIFInformationページを使用します。この情報は、パフォーマンス関連の疑問を解決するのに役立ちます。

LIFの属性

- * IP アドレス *

  LIFに割り当てられているIPv4またはIPv6アドレス。1つのLIFに複数のIPアドレスを割り当てることができます。

- * 役割 *

  ロールは、LIFを介してサポートされるトラフィックの種類を決定します。

  LIFには次のいずれかのロールを指定できます。

  - データ
  - クラスタ
  - ノード管理
  - クラスタ間

- * フェイルオーバーグループ *

  LIFに割り当てられているフェイルオーバーグループの名前。

  このフィールドはネットワークLIFにのみ適用され、SAN（FC / iSCSI）LIFとNVMe LIFには適用されません。

- * フェイルオーバーポリシー *

  LIFに割り当てられているフェイルオーバーポリシーの名前。

  このフィールドはネットワークLIFにのみ適用され、SAN（FC / iSCSI）LIFとNVMe LIFには適用されません。

- * ホームポート *

  このインターフェイスのホームポートとして定義されているノードとポートの名前。名前をクリックすると、Performance/Port Explorerページにポートの詳細を表示できます。

- * 現在のポート *

  インターフェイスが現在ホストされているノードおよびポートの名前。名前をクリックすると、Performance/Port Explorerページにポートの詳細を表示できます。

ノードフェイルオーバープランの概要と使用方法ページ

ノードのハイアベイラビリティ（ HA ）パートナーノードに障害が発生した場合のノー

ドのパフォーマンスへの影響は、 Performance/NodeFailover Planning ページで概算できます。Unified Manager は、 HA ペアの各ノードのパフォーマンス履歴に基づいて見積もりを行います。

フェイルオーバーのパフォーマンスへの影響を見積もることで、次のシナリオに備えて計画することができます。

- フェイルオーバーによって、テイクオーバーノードの推定パフォーマンスが常に許容できないレベルまで低下する場合は、フェイルオーバーによるパフォーマンスへの影響を軽減する対処策を実施することを検討できます。
- ハードウェアのメンテナンスタスクを実行するために手動フェイルオーバーを開始する前に、フェイルオーバーがテイクオーバーノードのパフォーマンスに及ぼす影響を見積もって、タスクを実行する最適なタイミングを判断できます。

ノオトフエイルオオハアフランヘシテノタイシヨサクヲカクニン

Performance / Node Failover Planning ページに表示原因された情報に基づいて、フェイルオーバーが HA ペアのパフォーマンスを許容可能なレベルよりも低下しないように対処できます。

たとえば、フェイルオーバーによって予測されるパフォーマンスへの影響を軽減するために、一部のボリュームまたは LUN を HA ペアのノードからクラスタ内の他のノードに移動できます。これにより、プライマリノードはフェイルオーバー後も許容されるパフォーマンスを引き続き提供できます。

Node Failover Planning ページのコンポーネント

Performance / Node Failover Planning ページのコンポーネントが、グリッドと Comparing ペインに表示されます。これらのセクションで、ノードのフェイルオーバーによるテイクオーバーノードのパフォーマンスへの影響を評価できます。

パフォーマンス統計グリッド

Performance/NodeFailover Planning ヘエシには、レイテンシ、 IOPS 、利用率、使用済みパフォーマンス容量の統計を含むグリッドが表示されます。

> このページおよびPerformance/NodePerformance Explorerページに表示されるIOPS値は異なる可能性があります。

グリッドでは、各ノードに次のいずれかのロールが割り当てられます。

- プライマリ

  HA パートナーで障害が発生した場合にパートナーをテイクオーバーするノードです。ルートオブジェクトは常にプライマリノードです。

- パートナー

  フェイルオーバーシナリオで障害が発生したノードです。

- 推定テイクオーバー

  プライマリノードと同じ。このノードに対して表示されるパフォーマンス統計は、障害が発生したパートナーをテイクオーバーしたあとのテイクオーバーノードのパフォーマンスを示します。

> テイクオーバーノードのワークロードはフェイルオーバー後の両方のノードのワークロードの合計に相当しますが、推定テイクオーバーノードの統計はプライマリノードとパートナーノードの統計の合計にはなりません。たとえば、プライマリノードのレイテンシが 2 ミリ秒 / 処理でパートナーノードのレイテンシが 3 ミリ秒 / 処理の場合に、推定テイクオーバーノードのレイテンシが 4 ミリ秒 / 処理になることがありますこの値は Unified Manager で計算されます。

パートナーノードをルートオブジェクトにする場合は、そのノードの名前をクリックします。Performance/NodePerformance Explorer へエシが表示されたら、 * Failover Planning * タブをクリックして、このノード障害シナリオにおけるパフォーマンスの変化を確認できます。たとえば、 Node1 がプライマリノードで Node2 がパートナーノードの場合、 Node2 をクリックしてプライマリノードに切り替えることができます。これにより、どちらのノードで障害が発生したかに応じて、予想されるパフォーマンスの変化を確認することができます。

比較ペイン

デフォルトでは ' 比較ペインに表示される構成部品は次のとおりです

- * イベントチャート *

  これらの値は、 Performance/NodePerformance Explorer ページと同じ形式で表示されます。プライマリノードのみが対象になります。

- * カウンタチャート *

  グリッドに表示されるパフォーマンスカウンタの過去の統計が表示されます。各チャートの推定テイクオーバーノードのグラフには、フェイルオーバーが特定の時点で発生した場合の推定パフォーマンスが表示されます。

  たとえば、利用率のチャートに、推定テイクオーバーノードの 2 月 3 日の午前 11 時の利用率が 73% と表示されているとします2 月 8 日に。その時点でフェイルオーバーが発生した場合は、テイクオーバーノードの利用率は 73% になります。

  過去の統計は、テイクオーバーノードに過大な負荷をかけずにフェイルオーバーを開始する最適な時刻を特定するのに役立ちます。テイクオーバーノードの予測パフォーマンスを確認して、許容される時間にフェイルオーバーをスケジュールすることができます。

デフォルトでは、ルートオブジェクトとパートナーノードの両方の統計情報が比較ペインに表示されます。Performance/NodePerformance Explorer ページとは異なり、このページには統計比較用のオブジェクトを追加するための **Add** ボタンは表示されません。

[Performance/Node Performance Explorer] ページで行うのと同じ方法で、 [Comparing （比較）] ペインをカスタマイズできます。グラフをカスタマイズする例を次に示します。

- ノード名をクリックすると、カウンタグラフでそのノードの統計の表示と非表示が切り替わります。
- 特定のカウンタの詳細なグラフを新しいウィンドウに表示するには、 * Zoom View * をクリックします。

Node Failover Planning ページでしきい値ポリシーを使用します

ノードしきい値ポリシーを作成して、フェイルオーバーが発生する可能性があるとテイクオーバーノードのパフォーマンスが許容できないレベルまで低下する場合に、Performance/NodeFailover Planning ページで通知されるようにすることができます。

「 Node HA pair over-utilized 」という名前のシステム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーは、 6 回の収集期間（ 30 分）に連続してしきい値を超えた場合に警告イベントを生成します。HA ペアのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 200% を超えると、しきい値を超えたと認識されます。

システム定義原因のしきい値ポリシーで生成されたイベントは、フェイルオーバーによってテイクオーバーノードのレイテンシが許容できないレベルまで上昇することを警告します。特定のノードについてこのポリシーで生成されたイベントが表示された場合は、そのノードの Performance/NodeFailover Planning ページに移動して、フェイルオーバーによる予測レイテンシ値を確認できます。

このシステム定義のしきい値ポリシーの使用に加えて、「 Performance Capacity Used - Takeover 」カウンタを使用してしきい値ポリシーを作成し、選択したノードにそのポリシーを適用できます。200% を下回るしきい値を指定すると、システム定義のポリシーのしきい値を超える前にイベントを受け取ることができます。システム定義のポリシーイベントが生成される前に通知を受け取るには、しきい値を超えた最低期間を 30 分未満に指定することもできます。

たとえば、 HA ペアのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 10 分以上にわたって 175% を超えた場合に警告イベントが生成されるようにしきい値ポリシーを定義できます。HA ペアの Node1 と Node2 にこのポリシーを適用できます。ノード 1 またはノード 2 の警告イベント通知を受け取ったら、そのノードのパフォーマンス / ノードフェイルオーバー計画ページを表示して、テイクオーバーノードへのパフォーマンスの影響を推定できます。フェイルオーバーが発生した場合は、テイクオーバーノードの過負荷を回避するための対処を実行できます。ノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 200% を下回っている間に対処を行うと、この期間にフェイルオーバーが発生してもテイクオーバーノードのレイテンシが許容できないレベルに到達することはありません。

フェイルオーバー計画に使用済みパフォーマンス容量の内訳グラフを使用する

詳細な使用済みパフォーマンス容量 - 内訳グラフには、プライマリノードとパートナーノードの使用済みパフォーマンス容量が表示されます。また、推定テイクオーバーノードの空きパフォーマンス容量も表示されます。この情報から、パートナーノードで障害が発生した場合にパフォーマンス問題が確保されるかどうかを判断できます。

このタスクについて

内訳グラフでは、ノードの使用済みパフォーマンス容量の合計に加えて、各ノードの値がユーザプロトコルとバックグラウンドプロセスに分けて表示されます。

- ユーザプロトコルは、ユーザアプリケーションとクラスタとの間の I/O 処理です。
- バックグラウンドプロセスは、ストレージ効率化、データレプリケーション、およびシステム健常性に関連する内部システムプロセスです。

この詳細レベルにより、パフォーマンス問題の原因が、ユーザのアプリケーションアクティビティであるか、重複排除、 RAID 再構築、ディスクスクラビング、 SnapMirror コピーなどのバックグラウンドのシステムプロセスであるかを判別できます。

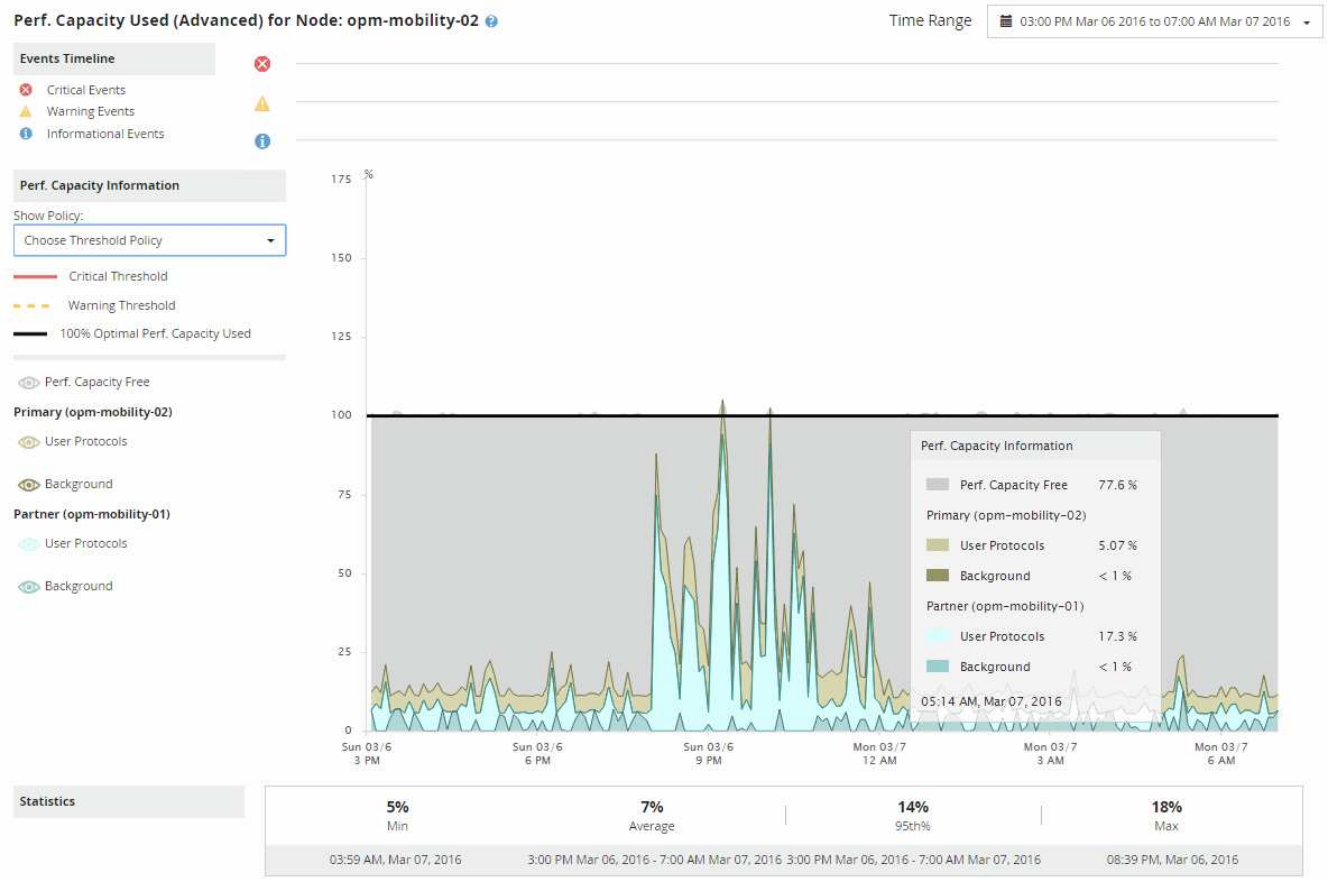
手順

1. 推定テイクオーバーノードとして機能するノードの * パフォーマンス / ノードフェイルオーバー計画 * ページに移動します。
2. * Time Range * セレクタから、カウンタグリッドおよびカウンタチャートに履歴統計を表示する期間を選択します。

   カウンタグラフにプライマリノード、パートナーノード、推定テイクオーバーノードの統計が表示されます。

3. [グラフの選択 *] リストから、 [*Perf] を選択します。使用済みパフォーマンス容量 * 。
4. 使用済み使用済み容量 * グラフで、 * 内訳 * を選択し、 * ズームビュー * をクリックします。

   パフォーマンスの詳細チャート。使用済みパフォーマンス容量] が表示されます。



5. 詳細チャートにカーソルを合わせると、ポップアップウィンドウに使用されているパフォーマンス容量の情報が表示されます。

   パフォーマンスCapacity Free] の割合は、 Estimated Takeover ノードで使用可能なパフォーマンス容量です。これは、フェイルオーバー後にテイクオーバーノードに残っているパフォーマンス容量を示します。0% の場合は、フェイルオーバーによってレイテンシが原因に増加し、テイクオーバーノードが許容できないレベルまで増加します。

6. その場合、空きパフォーマンス容量の割合の低下を回避するための対処を検討します。

   ノードのメンテナンスのためにフェイルオーバーを開始する予定の場合は、空きパフォーマンス容量の割

合が 0 でない時間帯にパートナーノードを停止するようにしてください。

データを収集してワークロードのパフォーマンスを監視

Unified Manager では、ワークロードアクティビティを 5 分間隔で収集および分析してパフォーマンスイベントを特定するほか、構成の変更を 15 分間隔で検出します。5分ごとのパフォーマンスとイベントの履歴データが最大30日分保持され、そのデータを使用して監視対象のすべてのワークロードの想定範囲が予測されます。

> この章では、動的なしきい値の仕組みと、それらを使用してワークロードのパフォーマンスを監視する方法について説明します。この章の内容は、ユーザ定義またはシステム定義のパフォーマンスしきい値の違反による統計やイベントには該当しません。

Unified Managerでは、少なくとも3日分のワークロードアクティビティを収集して分析してから、[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページおよび[イベントの詳細]ページに表示するI/O応答時間と処理の想定範囲を決定します。このアクティビティを収集して表示される想定範囲には、ワークロードアクティビティにおける変化がすべて反映されるわけではありません。3日間のアクティビティを収集したあと、Unified Managerでは想定範囲を24時間ごとに午前12時に調整し、ワークロードアクティビティの変化が反映された、より正確なパフォーマンスしきい値を設定します。

Unified Managerでボリュームの監視を開始してから最初の4日間に、前回のデータ収集からの経過時間が24時間を超える期間がある場合、そのボリュームの想定範囲はパフォーマンス/ボリュームの詳細ページのグラフに表示されません。前回の収集よりも前に検出されたイベントは引き続き表示されます。

> システム時間が夏時間（DST）に切り替わると、監視しているワークロードのパフォーマンスの統計で使用する想定範囲が変わります。Unified Managerは、想定範囲の修正を即座に開始しますが、完了までに15日間ほどかかります。その間もUnified Managerの使用は継続できますが、Unified Managerは想定範囲を使用してイベントを検出するため、一部のイベントは正確でなくなる可能性があります。時間の変更前に検出されたイベントは影響を受けません。クラスタまたはUnified Managerサーバの時間を以前の時間に手動で変更した場合も、イベントの分析結果に影響します。

Unified Manager で監視されるワークロードのタイプ

Unified Manager では、ユーザ定義とシステム定義の 2 種類のワークロードのパフォーマンスを監視できます。

- * _ ユーザ定義のワークロード _ *

  アプリケーションからクラスタへの I/O スループット。読み取り要求と書き込み要求に関連するプロセスです。FlexVol ボリュームまたはFlexGroup ボリュームはユーザ定義のワークロードです。

  > Unified Manager は、クラスタ内のワークロードだけを監視します。アプリケーション、クライアント、またはアプリケーションとクラスタ間のパスは監視しません。

  次の条件が 1 つ以上該当するワークロードは、 Unified Manager で監視できません。

  - 読み取り専用モードのデータ保護（ DP ）コピーである。（ONTAP 8.3以降を使用している場合は、ユーザ生成のトラフィックについてDPボリュームが監視されます）。

- ボリュームがInfinite Volumeである。
- ボリュームがオフラインデータクローンである。
- ボリュームが MetroCluster 構成のミラーボリュームである。

- * _ システム定義のワークロード _ *

  次のストレージ効率化、データレプリケーション、およびシステム健全性に関連する内部プロセスです。

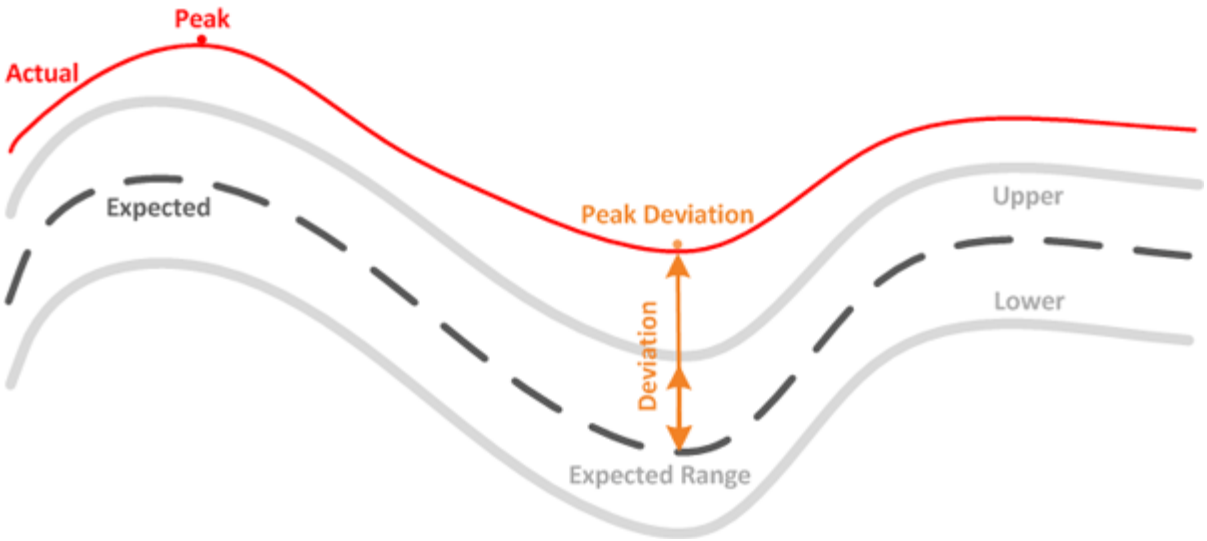
  - 重複排除などのストレージ効率
  - ディスクの健常性。 RAID の再構築、ディスクスクラビングなどが含まれます
  - SnapMirror コピーなどのデータレプリケーション
  - 管理アクティビティ
  - ファイルシステムの健全性。さまざまな WAFL アクティビティが含まれます
  - WAFL スキャンなどのファイルシステムスキャナ
  - VMware ホストからのオフロードされたストレージ効率化処理などのコピーオフロード
  - ボリューム移動やデータ圧縮などのシステムヘルス
  - 監視対象外のボリューム

システム定義のワークロードのパフォーマンスデータは、これらのワークロードで使用されるクラスタコンポーネントが競合状態の場合にのみ表示されます。たとえば、システム定義のワークロードの名前を検索して、そのパフォーマンスデータを表示することはできません。同じ種類のシステム定義ワークロードが複数表示される場合は、ワークロード名にアルファベットが付け加えられます。この文字は、サポート担当者が使用することを目的としています。

ワークロードのパフォーマンスの測定値

Unified Managerでは、過去の統計値と想定される統計値から決定されるワークロードの値の想定範囲に基づいて、クラスタのワークロードのパフォーマンスを測定します。ワークロードの実際の統計値を想定範囲と比較することで、ワークロードのパフォーマンスが高すぎたり低すぎたりしないかが判別されます。ワークロードのパフォーマンスが想定される範囲外になった場合、パフォーマンスイベントレポートがトリガーされてユーザに通知されます。

次の図では、期間内の実際のパフォーマンス統計が赤で表示されています。この実測値はパフォーマンスしきい値を超えており、想定範囲の上限よりも上に表示されています。ピークは期間内における実測値の最大値です。偏差は想定値と実測値の差を測定したもので、ピーク偏差は想定値と実測値の差の最大値を示します。



次の表に、ワークロードのパフォーマンスの測定値を示します。

測定値	説明
アクティビティ	ポリシーグループ内のワークロードで使用されている QoS 制限の割合。 ボリュームの追加や削除、 QoS 制限の変更など、ポリシーグループに対する変更が Unified Manager で検出されると、実測値や想定値が設定された上限の 100% を超えることがあります。設定された上限の 100% を超える値は、「 >100% 」と表示されます。設定された上限の 1% 未満の値は、 1% として表示されます。
実際	特定の時間に測定された特定のワークロードのパフォーマンス値。
偏差（ Deviation	想定値と実測値の差です。想定範囲の上限値から想定値を引いた値を実測値から想定値を引いた値で割った比率で示されます。 負の偏差値はワークロードのパフォーマンスが想定より低く、正の偏差値はワークロードのパフォーマンスが想定より大きいことを示します。予測値と実際の値が非常に低い場合、たとえば、比率の100分の1または1000分の1では、偏差はN/Aと表示されます

測定値	説明
必要です	特定のワークロードについての過去のパフォーマンスデータの分析に基づく想定値です。Unified Managerでは、これらの統計値を分析して値の想定範囲を決定します。
想定範囲	想定される値の範囲とは、特定の時間において見込まれる上限と下限のパフォーマンス値の予測、または予測です。ワークロードのレイテンシについては、パフォーマンスしきい値を上回る値です。実測値がパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerによってパフォーマンスイベントのアラートがトリガーされます。
ピーク	一定の期間に測定された最大値です。
ピーク偏差	一定の期間に測定された偏差の最大値です。
キューの深さ	インターコネクトコンポーネントで待機している保留中の I/O 要求の数。
利用率	ネットワーク処理、データ処理、およびアグリゲートコンポーネントのワークロード処理を完了するためにビジー状態になる一定期間における時間の割合です。たとえば、ネットワーク処理やデータ処理のコンポーネントで I/O 要求を処理するのにかかる時間の割合や、アグリゲートで読み取りや書き込みの要求に対応するのにかかる時間の割合などがあります。
書き込みスループット	MetroCluster 構成におけるローカルクラスタのワークロードからパートナークラスタへの書き込みスループットです。1秒あたりのメガバイト数（MBps）で示されます。

パフォーマンスの想定範囲

想定される値の範囲とは、特定の時間において見込まれる上限と下限のパフォーマンス値の予測、または予測です。ワークロードのレイテンシについては、パフォーマンスしきい値を上回る値です。実測値がパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Manager によってパフォーマンスイベントのアラートがトリガーされます。

たとえば、午前 9 時から午後 5 時までの通常の営業時間の間などですほとんどの従業員は、午前 9 時から午後 5 時まで E メールをチェックすることができますチェックするとしますこの期間、 E メールサーバの負荷が増加すると、バックエンドストレージのワークロードアクティビティが増加します。従業員の E メールクライアントからの応答時間が長くなる可能性があります。

昼食の時間は午後 12 時からとなっている午後 1 時までオープン午後 5 時以降の勤務日の終わりには、ほとん

どの従業員がコンピュータから離れている可能性があります。一般に、 E メールサーバの負荷は軽減され、バックエンドストレージの負荷も軽減されます。または、ストレージのバックアップやウィルススキャンなどのワークロード処理を午後 5 時以降に実行するようにスケジュールしている場合もありますバックエンドストレージのアクティビティが増加します。

ワークロードアクティビティの増加と減少を数日間にわたって監視した結果から、アクティビティの想定範囲が特定され、ワークロードの上限と下限が決まります。オブジェクトに対する実際のワークロードアクティビティが上限と下限の範囲から外れ、その状態が一定の期間にわたって続く場合は、オブジェクトの使用率が高すぎるか低すぎる可能性があります。

想定範囲が決定される仕組み

Unified Managerでは、少なくとも3日分のワークロードアクティビティを収集して分析してから、GUIに表示するI/O応答時間と処理の想定範囲を決定します。この期間で収集されるデータには、ワークロードアクティビティにおける変化がすべて反映されるわけではありません。最初の3日間のアクティビティを収集したあと、Unified Managerでは想定範囲を24時間ごとに午前12時に調整し、ワークロードアクティビティの変化が反映された、より正確なパフォーマンスしきい値を設定します。

> システム時間が夏時間（DST）に切り替わると、監視しているワークロードのパフォーマンスの統計で使用する想定範囲が変わります。Unified Managerは、想定範囲の修正を即座に開始しますが、完了までに15日間ほどかかります。その間もUnified Managerの使用は継続できますが、Unified Managerは想定範囲を使用してイベントを検出するため、一部のイベントは正確でなくなる可能性があります。時間の変更前に検出されたイベントは影響を受けません。クラスタまたはUnified Managerサーバの時間を以前の時間に手動で変更した場合も、イベントの分析結果に影響します。

想定範囲がパフォーマンス分析でどのように使用されるか

Unified Managerの想定範囲は、監視対象のワークロードの典型的なI/Oレイテンシ（応答時間）とIOPS（処理数）アクティビティを表します。ワークロードの実際のレイテンシが想定範囲の上限を上回るとアラートが生成されてパフォーマンスイベントがトリガーされるため、パフォーマンス問題 を分析して解決することができます。

想定範囲は、ワークロードのパフォーマンスベースラインを設定します。Unified Manager は過去のパフォーマンス測定値から学習して、ワークロードの想定されるパフォーマンスとアクティビティレベルを予測します。想定範囲の上限によってパフォーマンスしきい値が設定されます。Unified Managerでは、このベースラインを使用して、実際のレイテンシまたは処理数がしきい値を上回る、下回る、あるいは想定範囲外になったかどうかを判断します。実測値と想定値の比較を基に、ワークロードのパフォーマンスプロファイルが作成されます。

あるワークロードの実際のレイテンシがクラスタコンポーネントの競合が原因でパフォーマンスしきい値を超えると、レイテンシが高くなり、ワークロードのパフォーマンスは想定よりも遅くなります。同じクラスタコンポーネントを共有する他のワークロードのパフォーマンスも想定より遅くなる可能性があります。

Unified Manager は、しきい値を超えるイベントを分析して、そのアクティビティがパフォーマンスイベントに該当するかどうかを判断します。高ワークロードアクティビティが数時間などの長い期間継続している場合、Unified Managerはそのアクティビティが正常であるとみなし、想定範囲を動的に調整して新しいパフォーマンスしきい値を形成します。

処理数またはレイテンシの想定範囲が時間が経過しても大きく変化することがない、アクティビティが一貫して低いワークロードもあります。このような低アクティビティのボリュームについては、イベントアラートの数を最小限に抑えるために、パフォーマンスイベントの分析中、Unified Managerは処理数およびレイテンシ

が想定よりもはるかに高いイベントのみをトリガーします。

この例のボリュームのレイテンシの想定範囲（グレーで表示）は、0~5ms/opです。青で表示された実際のレイテンシが、ネットワークトラフィックの断続的な急増またはクラスタコンポーネントの競合が原因で10ミリ秒/処理に突然上昇した場合、そのレイテンシは想定範囲を超え、パフォーマンスしきい値を超えています。

ネットワークトラフィックが減少するか、クラスタコンポーネントの競合が解消されると、レイテンシは想定範囲内に戻ります。レイテンシが長期間にわたって 10ms/op 以上のままの場合、イベントを解決するための対処が必要となることがあります。

Unified Manager がワークロードのレイテンシを使用してパフォーマンスの問題を特定する仕組み

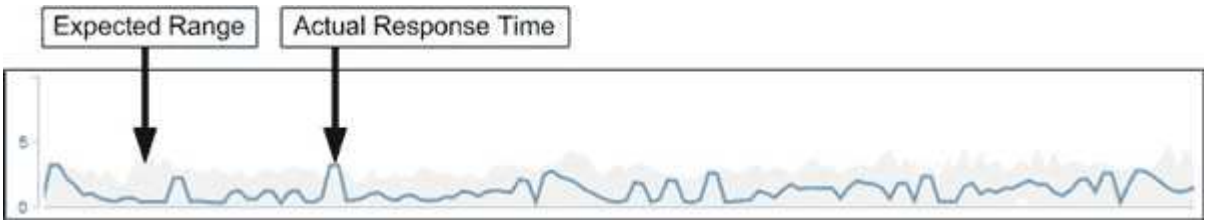
ワークロードのレイテンシ（応答時間）は、クラスタ上のボリュームがクライアントアプリケーションからの I/O 要求に応答するまでの時間です。Unified Manager は、レイテンシを使用してパフォーマンスイベントを検出し、アラートを生成します。

高レイテンシは、アプリケーションからクラスタ上のボリュームへの要求に通常よりも時間がかかっていることを意味します。高レイテンシの原因は、 1 つ以上のクラスタコンポーネントの競合が原因で、クラスタ自体に存在する場合があります。高レイテンシは、ネットワークのボトルネック、アプリケーションをホストしているクライアントの問題、アプリケーション自体の問題など、クラスタ外の問題が原因で発生することもあります。

> Unified Manager は、クラスタ内のワークロードだけを監視します。アプリケーション、クライアント、またはアプリケーションとクラスタ間のパスは監視しません。

バックアップの作成や重複排除の実行など、クラスタで他のワークロードが共有するクラスタコンポーネントに対する要求が増加すると、レイテンシが高くなることがあります。実際のレイテンシが想定範囲のパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerはイベントを分析して、解決が必要なパフォーマンスイベントであるかどうかを判断します。レイテンシは処理あたりのミリ秒（ ms/op ）単位で測定されます。

ハフオオマンス/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノレイテンシトウケイノフンセキヲヒヨウシテ、トクミシユリヨウキユウシヨキコ-ムミヨウキユウノヒヨウシこの比較により、最もアクティビティが高い処理を特定したり、ボリュームのレイテンシに影響を及ぼしている異常なアクティビティがある特定の処理がないかを判断できます。パフォーマンスイベントを分析するにあたっては、レイテンシの統計値を使用してイベントの原因がクラスタ上の問題であるかどうかを判断できます。また、イベントに関連するワークロードのアクティビティまたはクラスタコンポーネントを特定することもできます。



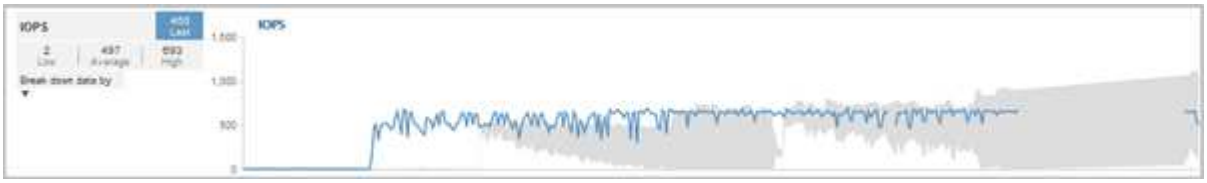
この例は、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページのレイテンシグラフを示しています。実際の応答時間（レイテンシ）アクティビティは青い線、想定範囲はグレーで表されています。

> Unified Manager でデータを収集できなかった期間は、青い線が途切れています。これは、クラスタまたはボリュームと通信できなかったか、 Unified Manager がその時間にオフになっていたか、データの収集に 5 分以上かかった場合に起こります。

クラスタでの処理がワークロードのレイテンシに与える影響

処理（ IOPS ）には、クラスタで実行されるユーザ定義とシステム定義のすべてのワークロードのアクティビティが含まれます。IOPS の統計は、クラスタでの処理（バックアップの作成や重複排除の実行など）がワークロードのレイテンシ（応答時間）に影響を及ぼしていないかどうかやパフォーマンスイベントの原因となっていないかどうかを確認するのに役立ちます。

パフォーマンスイベントを分析するにあたっては、 IOPS の統計を使用して、クラスタの問題がパフォーマンスイベントの原因となっていないかどうかを確認できます。パフォーマンスイベントの原因となった可能性がある具体的なワークロードアクティビティを特定することができます。IOPS は 1 秒あたりの処理数（処理数 / 秒）として測定されます。



この例は、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに表示されるIOPSチャートを示しています。実際の処理の統計が青い線で示され、処理の想定範囲がグレーで示されます。

> Unified Managerでは、クラスタが過負荷状態の場合、というメッセージが表示されることがあります `Data collection is taking too long on Cluster cluster_name`。これは、 Unified Manager で分析に使用する統計が十分に収集されていないことを意味します。クラスタで使用しているリソースを減らして統計を収集できるようにする必要があります。

MetroCluster 構成のパフォーマンス監視

Unified Manager では、 MetroCluster 構成のクラスタ間の書き込みスループットを監視して、大量の書き込みスループットを生成しているワークロードを特定できます。このような負荷の高いワークロードが原因でローカルクラスタの他のボリュームの I/O 応答時間が長くなると、 Unified Manager はパフォーマンスイベントをトリガーしてユーザに通知します。

MetroCluster 構成のローカルクラスタがデータをパートナークラスタにミラーリングすると、データは NVRAM に書き込まれてからインタースイッチリンク（ ISL ）経由でリモートアグリゲートに転送されます。Unified Manager は NVRAM を分析し、大量の書き込みスループットが NVRAM を過剰に使用して NVRAM を競合状態にしているワークロードを特定します。

応答時間の偏差がパフォーマンスしきい値を超えたワークロードは _Victim と呼ばれ、 NVRAM への書き込みスループットの偏差が通常より高く、競合を引き起こしているワークロードは _Bully と呼ばれます。パート

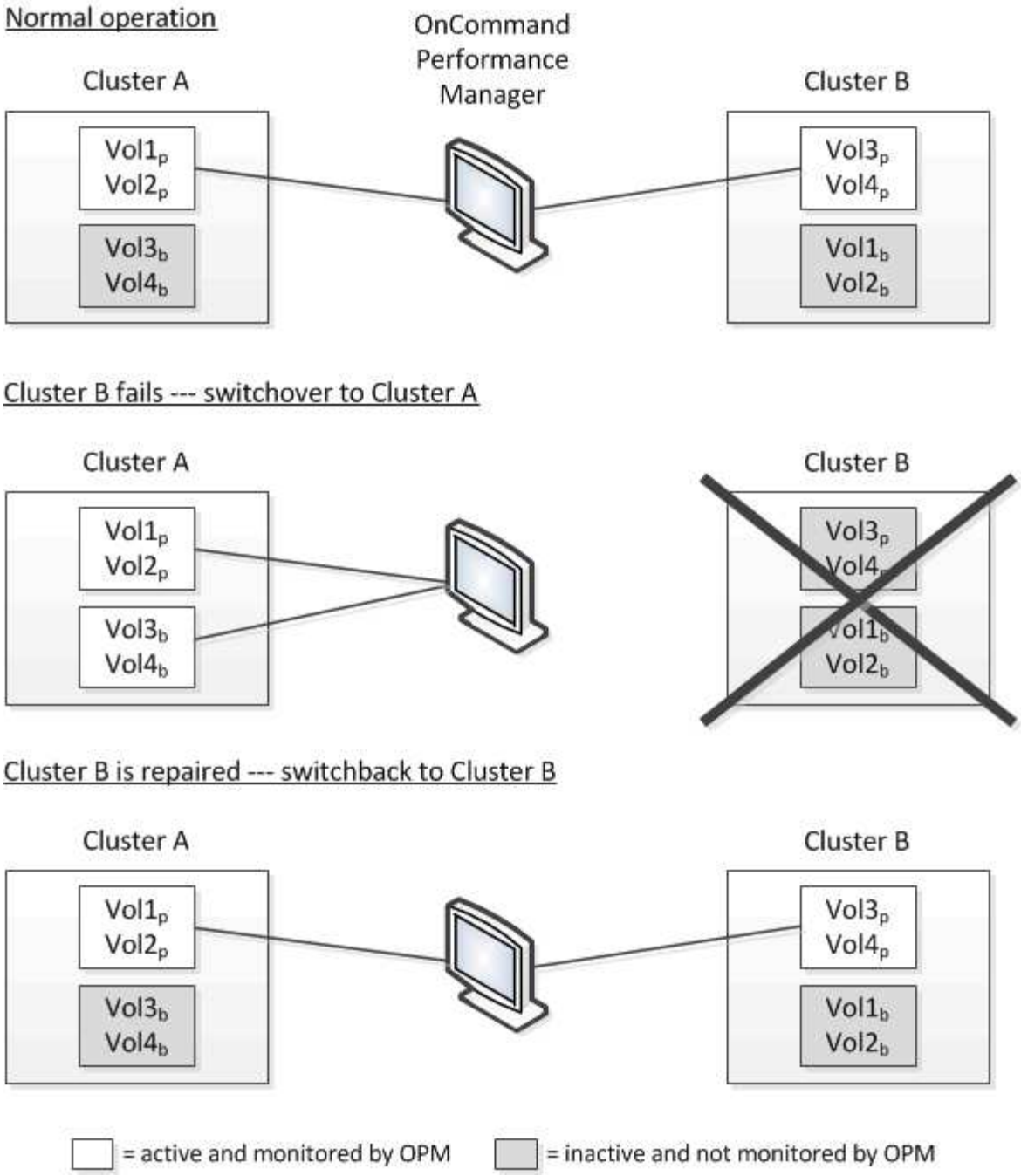
ナークラスタには書き込み要求のみがミラーされるため、 Unified Manager は読み取りスループットを分析しません。

Unified Manager では、 MetroCluster 構成のクラスタを個別のクラスタとして扱います。クラスタがパートナーかどうかは区別されず、各クラスタからの書き込みスループットが関連付けられることもありません。

スイッチオーバーおよびスイッチバックの発生時のボリュームの動作

スイッチオーバーまたはスイッチバックをトリガーするイベント。原因アクティブボリュームをディザスタリカバリグループ内の一方のクラスタからもう一方のクラスタに移動します。クライアントにデータを提供していたアクティブなクラスタのボリュームは停止され、もう一方のクラスタのボリュームがアクティブ化されてデータの提供が開始されます。Unified Manager では、実行中のアクティブなボリュームのみが監視されます。

ボリュームが一方のクラスタからもう一方のクラスタに移動されるため、両方のクラスタを監視することを推奨します。Unified Manager では単 MetroCluster 一のインスタンスで両方のクラスタを監視できますが、監視する 2 つのクラスタ間の距離によっては、両方のクラスタを監視するために Unified Manager インスタンスが 2 つ必要になる場合があります。次の図は、 Unified Manager の単一のインスタンスを示しています。



名前に「 p 」が付いているボリュームはプライマリボリュームで、「 b 」が付いているボリュームは SnapMirror で作成されたミラーバックアップボリュームです。

通常運用時：

- クラスタ A には、 Vol1p と Vol2p の 2 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ B には、 Vol3p と Vol4p の 2 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ A の 2 つのボリュームが非アクティブ： Vol3b と Vol4b
- クラスタ B の 2 つのボリュームが非アクティブ： Vol1b および Vol2b

Unified Manager によって、アクティブなボリュームのそれぞれに関する情報（統計やイベントなど）が収集されます。Vol1p および Vol2p の統計情報はクラスタ A によって収集され、 Vol3p および Vol4p の統計情報

はクラスタ B によって収集されます

重大な障害が発生してアクティブなボリュームがクラスタ B からクラスタ A にスイッチオーバーされると次のようになります。

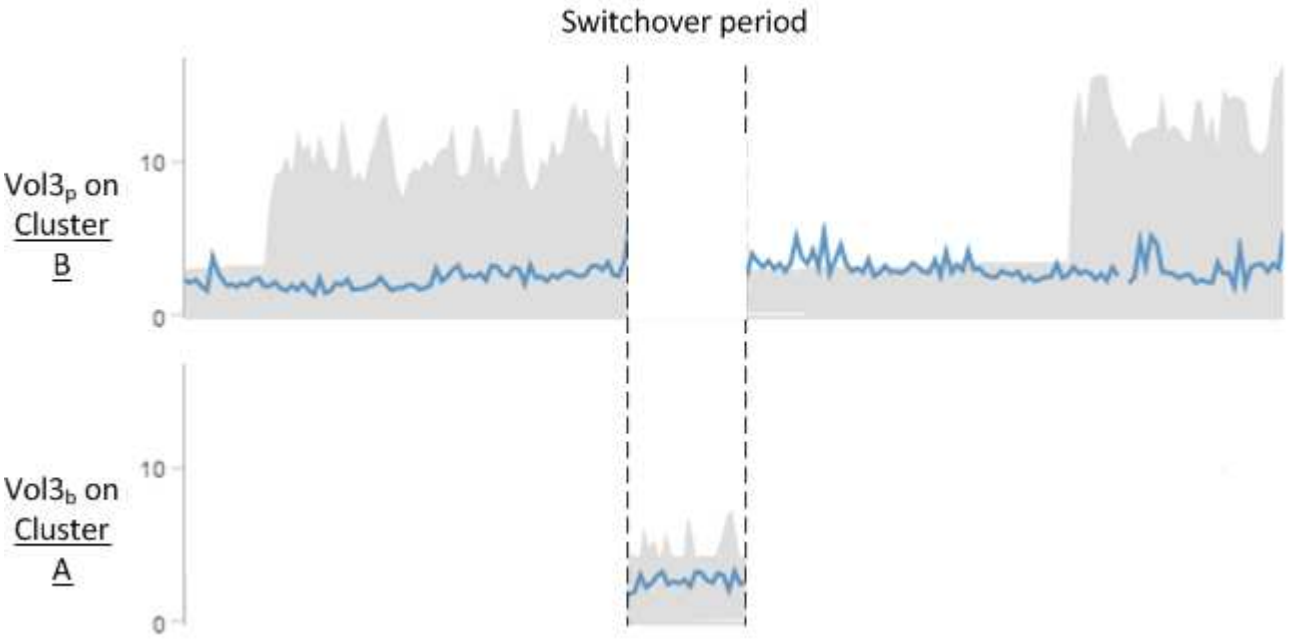
- クラスタ A には、 Vol1p 、 Vol2p 、 Vol3b 、 Vol4b の 4 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ B の 4 つのボリュームが非アクティブ： Vol3p 、 Vol4p 、 Vol1b 、 Vol2b 。

通常運用時と同様に、 Unified Manager でアクティブなボリュームのそれぞれに関する情報が収集されます。ただし、この場合は、クラスタ A によって Vol1p および Vol2p の統計情報が収集され、クラスタ A でも Vol3b および Vol4b の統計情報が収集されます

Vol3p と Vol3b は異なるクラスタにあるため、同じボリュームではないことに注意してください。Unified Manager の Vol3p に関する情報は Vol3b とは異なります。

- クラスタ A にスイッチオーバーしている間は、 Vol3p の統計とイベントは表示されません。
- 最初のスイッチオーバーでは、 Vol3b は履歴情報のない新しいボリュームのように見えます。

クラスタ B が復旧してスイッチバックが実行されると、クラスタ B の Vol3p が再びアクティブになり、スイッチオーバー中に過去の統計と統計のギャップが生じます。別のスイッチオーバーが発生するまで、 Vol3b をクラスタ A で表示することはできません。



- スイッチバック後にクラスタ A の Vol3b など、非アクティブな MetroCluster ボリュームは「 This volume was deleted` 」というメッセージで示されます。このボリュームは、実際には削除されていませんが、アクティブなボリュームでないため Unified Manager で現在監視されていません。
- 単一の Unified Manager で MetroCluster 構成の両方のクラスタを監視している場合にボリュームを検索すると、その時点でアクティブなボリュームの情報が返されます。たとえば、「 vol3 」を検索すると、スイッチオーバーが発生し、クラスタ A 上で vol3 がアクティブになった場合に、クラスタ A の Vol3b の統計とイベントが返されます

パフォーマンスイベントの分析と通知

パフォーマンスイベントは、クラスタコンポーネントの競合に起因するボリュームワークロードのI/Oパフォーマンスの問題を管理者に通知します。Unified Manager はイベントを分析して、関連するすべてのワークロード、競合状態のコンポーネント、および解決する必要のある問題かどうかを特定します。

Unified Manager は、クラスタ上のボリュームの I/O レイテンシ（応答時間）と IOPS （処理数）を監視します。たとえば、他のワークロードがクラスタコンポーネントを過剰に使用している場合、そのコンポーネントは競合状態にあり、ワークロードの要件を満たす最適なパフォーマンスレベルを提供できません。同じコンポーネントを使用している他のワークロードのパフォーマンスに影響し、レイテンシが増加する可能性があります。レイテンシがパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerはパフォーマンスイベントをトリガーして、Eメールアラートをユーザに送信します。

イベント分析

Unified Manager は、過去 15 日間のパフォーマンス統計を使用して次の分析を実行し、 Victim ワークロード、 Bully ワークロード、およびイベントに関連するクラスタコンポーネントを特定します。

- レイテンシが想定範囲の上限であるパフォーマンスしきい値を超えたVictimワークロードを特定します。
  - HDDまたはFlash Pool（ハイブリッド）アグリゲートのボリュームの場合、レイテンシが5ミリ秒を超え、かつIOPSが1秒あたり10件（ops/sec）を超えた場合にのみイベントがトリガーされます。
  - オールSSDアグリゲートまたはFabricPool （複合）アグリゲートのボリュームの場合、レイテンシが1ミリ秒を超え、かつIOPSが100ops/秒を超えた場合にのみイベントがトリガーされます
- 競合状態のクラスタコンポーネントを特定します。

> クラスタインターコネクトで Victim ワークロードのレイテンシが 1 ミリ秒を超えた場合、Unified Manager はこれを重大な状況とみなしてクラスタインターコネクトのイベントをトリガーします。

- クラスタコンポーネントを過剰に消費して競合状態を引き起こしている Bully ワークロードを特定します。
- クラスタコンポーネントの利用率またはアクティビティの偏差に基づいて関連するワークロードをランク付けし、クラスタコンポーネントの使用量の変化が最も大きい Bully ワークロードと最も影響を受けた Victim ワークロードを特定します。

ごく短時間しか発生せず、コンポーネントの競合状態が解消した時点で自己修復されるイベントもあります。継続的なイベントとは、 5 分以内に同じクラスタコンポーネントについて再発し、アクティブな状態のままのイベントのことです。Unified Manager は、連続する 2 つの分析期間に同じイベントを検出するとアラートをトリガーします。未解決のままで残るイベントは新規の状態であり、ワークロードがイベント変更に関与すると異なる概要 メッセージが表示される可能性があります。

解決されたイベントは、ボリュームの過去のパフォーマンス問題の記録として Unified Manager で引き続き参照できます。各イベントには、イベントタイプとボリューム、クラスタ、および関連するクラスタコンポーネントを識別する一意の ID が割り当てられます。

> 1 つのボリュームが複数のイベントに同時に関連している場合があります。

イベントの状態

イベントは次のいずれかの状態になります。

- * アクティブ *

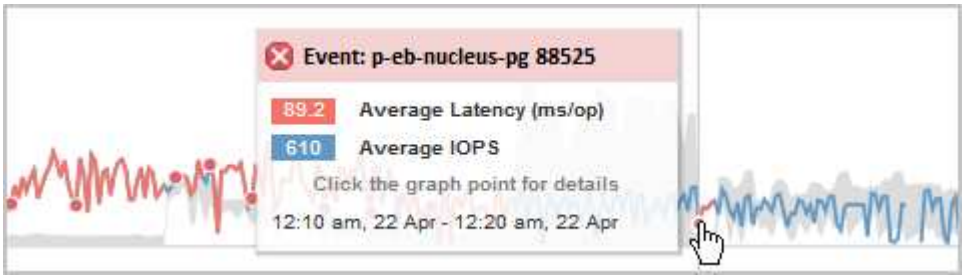
  現在アクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）を示します。自己修復または解決されていないイベントを引き起こしている問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を超えたままになっているものです。

- * 廃止 *

  アクティブではなくなったイベントを示します。自己修復または解決されたイベントである問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を上回らなくなったものです。

イベント通知

イベントアラートは、[ダッシュボード/概要]ページ、[ダッシュボード/パフォーマンス]ページ、[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページに表示され、指定した電子メールアドレスに送信されます。イベントの詳細な分析情報を表示して、推奨される解決方法をイベントの詳細ページで確認できます。



この例では、イベントが赤い点（●）をクリックします。このドットにマウスカーソルを合わせると、イベントの詳細と分析するためのオプションがポップアップに表示されます。

イベントの対話

[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページでは、次の方法でイベントを操作できます。

- 赤いドットにカーソルを合わせると、イベントID、レイテンシ、1秒あたりの処理数、およびイベントが検出された日時が表示されます。

  同じ期間にイベントが複数ある場合は、イベントの数と、ボリュームの平均レイテンシおよび1秒あたりの処理数が表示されます。

- 1つのイベントをクリックすると、そのイベントに関する詳細情報を示すダイアログボックスが表示されます。ダイアログボックスには、関連するクラスタコンポーネントも含まれます。これは、イベントの詳細ページの概要セクションに似ています。

  競合状態のコンポーネントは赤い丸で囲んで表示されます。イベントIDまたは*すべての解析を表示*をクリックすると、イベントの詳細ページに完全な解析を表示できます。同じ期間にイベントが複数ある場合は、最新の 3 つのイベントの詳細がダイアログボックスに表示されます。イベントIDをクリックすると、イベントの詳細ページでイベント分析を確認できます。同じ期間にイベントが3つ以上ある場合、赤い点をクリックしてもダイアログボックスは表示されません。

Unified Manager がイベントによるパフォーマンスへの影響を判定する仕組み

Unified Manager は、ワークロードについてそのアクティビティ、利用率、書き込みスループット、クラスタコンポーネントの使用量、または I/O レイテンシ（応答時間）の偏差を使用して、ワークロードパフォーマンスへの影響のレベルを判定します。この情報によって、イベントにおける各ワークロードの役割とイベントの詳細ページでのランク付けが決まります。

Unified Managerは、ワークロードの最新の分析値を値の想定範囲と比較します。最新の分析値と値の想定範囲の差が最も大きいワークロードが、イベントによってパフォーマンスに最も影響を受けたワークロードです。

たとえば、クラスタにワークロードが 2 つあるとします。ワークロード A とワークロード B ですワークロードAの想定範囲は5$_{10ms/op}$で、実際のレイテンシは通常で約7ms/opですワークロードBの想定範囲は$_{10}$20ms/opです。実際のレイテンシは通常で約15ms/opですどちらのワークロードも、レイテンシの想定範囲内に収まっています。クラスタでの競合が原因で両方のワークロードのレイテンシが40ms/opに上昇し、想定範囲の上限であるパフォーマンスしきい値を超えた結果イベントがトリガーされたとします。レイテンシの偏差は、想定値からパフォーマンスしきい値を超える値までの値で、ワークロード A の約 33ms/op です。ワークロード B の偏差は約 25ms/op です両方のワークロードのレイテンシは 40ms/op に上昇しましたが、ワークロード A のパフォーマンスへの影響は大きな値でした。これは、レイテンシ偏差が 33ms/op 以上であったためです

イベントの詳細ページのシステム診断セクションでは、クラスタコンポーネントのアクティビティ、利用率、またはスループットの偏差でワークロードをソートできます。また、レイテンシでソートすることもできます。ソートオプションを選択すると、 Unified Manager は、アクティビティ、利用率、スループット、またはレイテンシについて、想定される値とイベント検出後の値の差を分析して、ワークロードのソート順序を決定します。レイテンシの赤のドット（●）は、 Victim ワークロードがパフォーマンスしきい値を超えたこと、および以降のレイテンシへの影響を示しています。ドットが多いほどレイテンシの偏差が大きいことを示しており、イベントによってレイテンシが最も影響を受けた Victim ワークロードを特定するのに役立ちます。

クラスタコンポーネントとその競合要因

クラスタコンポーネントの競合の原因となるクラスタのパフォーマンスの問題を特定することができます。コンポーネントを使用するボリュームのワークロードのパフォーマンスが低下し、クライアント要求に対する応答時間（レイテンシ）が長くなると、Unified Managerでイベントがトリガーされます。

競合状態のコンポーネントは、最適なレベルのパフォーマンスを提供できません。パフォーマンスが低下し、_Victim _ と呼ばれる他のクラスタコンポーネントやワークロードのパフォーマンスによってレイテンシが増大する可能性があります。コンポーネントの競合状態を解消するには、ワークロードを減らすか処理能力を高めることでパフォーマンスを通常レベルに戻す必要があります。Unified Manager では、ワークロードのパフォーマンスの収集と分析が 5 分間隔で行われるため、クラスタコンポーネントの利用率が高い状態が長時間続いたときにのみ検出されます。利用率が高い状態が 5 分インターバルの間に短時間しか続かないような一時的な利用率の急増は検出されません。

ストレージアグリゲートが競合状態になる原因としては、たとえば、 1 つ以上のワークロードがそれぞれの I/O 要求に対応するために競合する場合などがあります。アグリゲートの他のワークロードに影響し、それらのワークロードのパフォーマンスが低下する可能性があります。アグリゲートのアクティビティを減らす方法はいくつかありますが、たとえば、1つ以上のワークロードを負荷の低いアグリゲートに移動し、現在のアグリゲートに対する全体的なワークロードの負荷を低くするなどの方法が効果的です。QoS ポリシーグループの場合は、スループット制限を調整したりワークロードを別のポリシーグループに移動したりすることで、ワークロードが抑制されないようにすることができます。

Unified Manager では、次のクラスタコンポーネントを監視して、これらのコンポーネントが競合状態になるとアラートを生成します。

- * ネットワーク *

  クラスタ上でのiSCSIプロトコルまたはファイバチャネル（FC）プロトコルによるI/O要求の待機時間を表します。待機時間とは、クラスタがI/O要求に応答できるようになるまでに、iSCSI Ready to Transfer（R2T）またはFCP Transfer Ready（XFER_RDY）トランザクションが待つ時間です。ネットワークコンポーネントが競合状態にある場合、ブロックプロトコルレイヤでの長い待機時間は、1つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * ネットワーク処理 *

  プロトコルレイヤとクラスタ間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。ネットワーク処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。ネットワーク処理コンポーネントが競合状態にある場合、ネットワーク処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * QoS ポリシー *

  ワークロードがメンバーになっているストレージQoSポリシーグループを表します。ポリシーグループコンポーネントが競合状態にある場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードに、スループットの制限によってスロットルが適用され、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * クラスタインターコネクト *

  クラスタノードを物理的に接続するケーブルとアダプタを表します。クラスタインターコネクトコンポーネントが競合状態にある場合は、クラスタインターコネクトでの I/O 要求の長い待機時間がワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * データ処理 *

  クラスタとストレージアグリゲート間でワークロードを含む I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。データ処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。データ処理コンポーネントが競合状態にある場合、データ処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * MetroCluster リソース *

  NVRAM とインタースイッチリンク（ ISL ）を含む MetroCluster リソースを表します。 MetroCluster 構成のクラスタ間でデータをミラーリングするのに使用します。MetroCluster コンポーネントが競合状態問題にある場合は、ローカルクラスタのワークロードによる大量の書き込みスループットまたはリンクの不具合が、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。クラスタが MetroCluster 構成に含まれていない場合は、このアイコンは表示されません。

- * アグリゲートまたは SSD アグリゲートの処理 *

  ワークロードが実行されているストレージアグリゲートを表します。アグリゲートコンポーネントが競合状態にある場合、アグリゲートの高利用率が 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。アグリゲートには、HDDのみで構成されるものと、HDDとSSDが混在するもの（Flash Pool アグリゲート）があります。「 SD アグリゲート」は、すべての SSD （オールフラッシュアグリゲート）、または SSD とクラウド階層（ FabricPool アグリゲート）が混在しています。

- * クラウドレイテンシ *

  クラスタとユーザデータ格納先のクラウド階層の間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。クラウドレイテンシコンポーネントが競合状態にある場合、クラウド階層でホストされたボリュームからの大量の読み取りが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * 同期 SnapMirror *

  SnapMirror 同期関係でのプライマリボリュームからセカンダリボリュームへのユーザデータのレプリケーションに関係する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。同期 SnapMirror コンポーネントが競合状態にある場合、 SnapMirror Synchronous 処理のアクティビティが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

パフォーマンスイベントに関連したワークロードの役割

Unified Manager では、ロールを使用して、パフォーマンスイベントにワークロードがどのように関連しているかを特定します。役割には Victim 、 Bully 、 Shark があります。ユーザ定義のワークロードは同時に Victim 、 Bully 、 Shark となることがあります。

ロール	説明
被害者	クラスタコンポーネントを過剰に使用している、他のワークロード（ Bully ）によってパフォーマンスが低下したユーザ定義のワークロード。Victim とみなされるのはユーザ定義のワークロードのみです。Unified Managerはレイテンシの偏差に基づいて、イベント中のレイテンシの実測値が想定範囲から大幅に増加しているワークロードをVictimワークロードとして特定します。
影響源	ユーザ定義またはシステム定義のワークロードで、クラスタコンポーネントが過剰に使用されていると、「 Victim 」と呼ばれる他のワークロードのパフォーマンスが低下した場合。Unified Manager はクラスタコンポーネントの使用量の偏差に基づいて、イベント中の使用量の実測値が想定範囲から大幅に増加しているワークロードを Bully ワークロードとして特定します。
シャーク	イベントに関連するすべてのワークロードの中でクラスタコンポーネントの使用量が最も多いユーザ定義のワークロード。Unified Manager はイベント中のクラスタコンポーネントの使用量に基づいて Shark ワークロードを特定します。

クラスタのワークロードは、ストレージアグリゲートやCPUなど、複数のクラスタコンポーネントで共有でき、ネットワークやデータの処理に使用されます。ボリュームなどのワークロードがあると、クラスタコンポーネントの使用量が増えて、コンポーネントがワークロードの要求を効率的に満たすことができない状態になると、コンポーネントは競合状態になります。この、クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロ

ードが「 Bully 」で、これらのコンポーネントを共有しており、 Bully によってパフォーマンスに影響が出ているワークロードが「 Victim 」です。重複排除や Snapshot コピーなど、システム定義のワークロードのアクティビティも、「いじめ」にエスカレーションできます。

Unified Manager はイベントを検出すると、関連するすべてのワークロードとクラスタコンポーネントを特定します。これには、イベントの原因となった Bully ワークロード、競合状態のクラスタコンポーネント、および Bully ワークロードのアクティビティが増加したためにパフォーマンスが低下した Victim ワークロードが含まれます。

> Unified Manager が Bully ワークロードを特定できない場合は、 Victim ワークロードと関連するクラスタコンポーネントに関するアラートだけが生成されます。

Unified Manager は Bully ワークロードの Victim ワークロードを特定でき、同じワークロードが Bully ワークロードになった場合にも特定できます。ワークロードは自身に対して Bully ワークロードになることがあります。たとえば、負荷の高いワークロードがポリシーグループの制限によって調整される場合、そのワークロードが含まれるポリシーグループ内のすべてのワークロードが調整されます。継続的なパフォーマンスイベントでは、 Bully ワークロードまたは Victim ワークロードは役割が変わったり、あるいはイベントに関連しなくなったりすることがあります。[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページの[イベントリスト]テーブルで、選択したボリュームの役割が変更されると、役割の変更日時が表示されます。

ワークロードパフォーマンスを分析しています

Unified Managerを使用して、クラスタ上のボリュームのワークロードのI/Oパフォーマンスを監視して分析することができます。クラスタにパフォーマンス問題 があるかどうかや、ストレージが問題 かどうかを確認できます。

> この章では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページとイベントの詳細ページを使用してワークロードのパフォーマンスを分析する方法について説明します。

ワークロードにパフォーマンス問題 があるかどうかを確認する

Unified Managerを使用して、検出されたパフォーマンスイベントの原因が本当にクラスタ上のパフォーマンス問題 であるかどうかを判断できます。イベントの原因はアクティビティの急増である場合があります。たとえばその結果として応答時間が増加したが、現在は通常レベルに戻っている場合などです。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで最低5日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前のリンクをクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーに、ボリューム名の最初の3文字以上を入力します。

   ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データ*チャートで、*5d*をクリックして過去5日間の履歴データを表示します。
4. 次の質問を回答 に送信する*レイテンシ*チャートを確認します。
   - 新しいパフォーマンスイベントがあるか。
   - 過去にボリュームで問題が発生したことを示す過去のパフォーマンスイベントがあるか。
   - 急増が想定範囲内であっても、応答時間に急増はありますか。
   - パフォーマンスに影響した可能性のあるクラスタ構成への変更があったか。パフォーマンスイベント、アクティビティの急増、または応答時間に影響した可能性のある最近の構成変更がボリュームの応答時間に表示されない場合は、クラスタが原因のパフォーマンス問題 を除外できます。

ワークロードの応答時間低下の調査

Unified Managerを使用すると、クラスタでの処理がボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）低下の一因となったかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで最低5日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前をクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。

   ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データチャートで*5d*をクリックして、過去5日間の履歴データを表示します。

4. IOPS *チャートを確認して、次の点を回答 に報告してください。
    - アクティビティの急増はあるか。
    - アクティビティの急減はあるか。
    - 処理パターンの異常な変化はあるか。アクティビティの急増や急減がなく、この期間にクラスタ構成への変更がない場合、他のワークロードによるボリュームパフォーマンスへの影響はないと判断できます。
5. [**Break down data by ***]メニューの**[*IOPS]**で、**[**** Reads/Writes/other]を選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

    読み取り/書き込み/その他のチャートがIOPSチャートの下に表示されます。

7. 読み取り/書き込み/その他*のグラフを確認して、ボリュームの読み取り/書き込み量の急増や急減がないか確認します。

    読み取りや書き込みの急増または急減がない場合、クラスタのI/Oは正常に動作していると判断できます。パフォーマンスの問題は、ネットワークまたは接続されているクライアントで発生している可能性があります。

クラスタコンポーネントでの**I/O**応答時間の傾向を特定する

Unified Managerを使用して、あるボリュームワークロードについて、すべての監視対象クラスタコンポーネントのパフォーマンスの傾向を表示できます。使用率が最も高いコンポーネント、その使用率が読み取り要求と書き込み要求のどちらに起因しているか、およびワークロードの応答時間にどのように影響したかを時系列で確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- 30日間のパフォーマンス統計を表示するには、Unified Managerで最低30日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

クラスタコンポーネントのパフォーマンスの傾向を特定することで、管理者はクラスタの使用率が高すぎる/低すぎる状況を判断できます。

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前をクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。

    ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データチャートで、過去30日間の履歴データを表示するには、* 30 d *をクリックします。
4. [*データを次の単位でブレークダウン（Break down data by *）
5. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント*および*読み取り/書き込みレイテンシー]を選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   両方のグラフがレイテンシグラフの下に表示されます。

7. 「クラスタコンポーネント」の表を確認します。

   このチャートには応答時間のクラスタコンポーネント別の内訳が表示されます。アグリゲートでの応答時間が最も長くなります。

8. クラスタコンポーネント*のグラフと*レイテンシ*のグラフを比較します。

   レイテンシグラフには、合計応答時間の急増がアグリゲートの応答時間の急増に合わせて表示されます。30日間の最後に数回パフォーマンスしきい値を超えています。

9. 読み取り/書き込みレイテンシ*グラフを確認します。

   このチャートでは、読み取り要求よりも書き込み要求の応答時間が長く、クライアントアプリケーションが書き込み要求の完了を通常よりも長く待機していることがわかります。

10. 読み取り/書き込みレイテンシ*のグラフをレイテンシ*のグラフと比較します。

    クラスタコンポーネントグラフのアグリゲートに対応する合計応答時間の急増は、読み取り/書き込みレイテンシグラフの書き込みにも対応しています。管理者は、ワークロードを使用しているクライアントアプリケーションへの対処が必要かどうか、またはアグリゲートの利用率が高すぎるどうかを判断する必要があります。

ボリュームの移動によるパフォーマンス向上の分析

Unified Managerを使用して、ボリューム移動処理がクラスタ上の他のボリュームのレイテンシ（応答時間）に与える影響を調査できます。パフォーマンスに優れたボリュームを負荷の低いアグリゲートまたはフラッシュストレージが有効なアグリゲートに移動すると、ボリュームの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで7日間のデータを収集および分析しておく必要があります。

このタスクについて

Unified Managerは、アグリゲート間でのボリューム移動を特定し、ボリューム移動が発生、完了、または失敗したタイミングを検出できます。パフォーマンス/ボリュームの詳細ページには、ボリューム移動の各状態

の変更イベントアイコンが表示されます。これは、移動処理が発生したタイミングを追跡し、それが原因で発生したパフォーマンスイベントがないかどうかを確認するのに役立ちます。

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリューム名をクリックしてパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。
2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データ*チャートで、スライダを調整して前の週のアクティビティを表示します。
4. レイテンシ*のグラフとIOPS *のグラフを分析して、過去数日間のボリュームのパフォーマンスを確認します。

   パフォーマンスイベントから、平均応答時間が非常に長い（42ms/op以上）パターンを毎日継続的に確認し、ボリュームを負荷の低いアグリゲートに移動してパフォーマンスを向上することを決定したとします。OnCommand System Managerを使用して、Flash Poolが有効なアグリゲートにボリュームを移動してパフォーマンスを向上させます。ボリューム移動の完了から約1時間後、Unified Managerに戻って、移動処理が正常に完了し、レイテンシが改善されたことを確認できます。

5. パフォーマンス/ボリュームの詳細*ページが表示されない場合は、表示するボリュームを検索します。
6. 履歴データ*チャートで、* 1d *をクリックして、ボリューム移動が完了してから数時間後の過去1日のアクティビティを表示します。

   ページ下部のイベントタイムラインで、変更イベントアイコン（●）が表示され、ボリューム移動処理が完了した時間を示します。変更イベントのアイコンからレイテンシグラフに向けた黒の縦線も表示されます。

7. 変更イベントのアイコンにカーソルを合わせると、*イベントリスト*にイベントの詳細が表示されます。

   Flash Poolが有効なアグリゲートにボリュームが移動されたため、キャッシュに対する読み取りと書き込みのI/Oの変化を確認できます。

8. [次でデータをブレークダウン]メニューの[* Mbps]で、[*キャッシュヒット率]を選択します。

   キャッシュヒット率チャートには、キャッシュに対する読み取りと書き込みの統計が表示されます。

   ボリュームは負荷の低いアグリゲートに移動され、変更イベントが右側のイベントリストで強調表示されます。平均レイテンシは、42ms/opから約24ms/opに大きく低減しました現在のレイテンシは、約1.5ms/opですキャッシュヒット率チャートでは、ボリュームはFlash Poolが有効なアグリゲート上にあるため、成功したキャッシュに対する読み取りと書き込みのヒット率は現在100%になっています。

FlexVol ボリュームの移動の仕組み

FlexVol ボリュームの移動の仕組みを理解しておくと、ボリュームの移動がサービスレベル契約を満たすかどうかの判断や、ボリューム移動がボリューム移動プロセスのどの段階にあるかを把握するのに役立ちます。

FlexVol ボリュームは、 1 つのアグリゲートまたはノードから同じ Storage Virtual Machine （ SVM ）内の別のアグリゲートまたはノードに移動されます。ボリュームを移動しても、移動中にクライアントアクセスが中断されることはありません。

ボリュームの移動は次のように複数のフェーズで行われます。

- 新しいボリュームがデスティネーションアグリゲート上に作成されます。
- 元のボリュームのデータが新しいボリュームにコピーされます。

  この間、元のボリュームはそのままで、クライアントからアクセス可能です。

- 移動プロセスの最後に、クライアントアクセスが一時的にブロックされます。

  この間にソースボリュームからデスティネーションボリュームへの最終レプリケーションが実行され、ソースボリュームとデスティネーションボリュームの ID がスワップされ、デスティネーションボリュームがソースボリュームに変更されます。

- 移動が完了すると、クライアントトラフィックが新しいソースボリュームにルーティングされ、クライアントアクセスが再開されます。

クライアントアクセスのブロックはクライアントが中断とタイムアウトを認識する前に終了するため、移動によってクライアントアクセスが中断されることはありません。デフォルトでは、クライアントアクセスは 35 秒間ブロックされます。アクセスが拒否されている間にボリューム移動操作が完了しなかった場合、この最終フェーズは中止されてクライアントアクセスが許可されます。デフォルトでは、最終フェーズは 3 回試行されます。3 回目の試行後、 1 時間待機してからもう一度最終フェーズのシーケンスが試行されます。ボリューム移動操作の最後のフェーズは、ボリューム移動が完了するまで実行されます。

パフォーマンス/ボリュームの詳細ページ

このページには、選択したFlexVol 、FlexGroup 、またはFlexGroup コンスティチュエントワークロードのすべてのI/Oアクティビティと処理について、詳細なパフォーマンス統計が表示されます。ボリュームの統計やイベントを表示する期間を選択できます。イベントは、パフォーマンスイベントとI/Oパフォーマンスに影響を及ぼしている可能性のある変更を表しています。

履歴データチャート

選択したボリュームのパフォーマンス分析の履歴データを表示します。スライダをクリックしてドラッグすることで期間を指定できます。スライダを動かすと期間が増減します。期間外のデータはグレー表示になります。チャートの下部にあるスライダを使用して、履歴データの範囲内で期間を移動できます。表示されているチャートとイベントを含めたページ全体には、期間内の使用可能なデータが反映されます。Unified Manager がこのページに保持できる履歴データは最大30日分です。

> 履歴データチャートで2日以上の期間を選択すると、画面の解像度によっては、その期間における応答時間とIOPSの最大値が表示されます。

オプション（ **Options** ）

- 時間セレクタ

ページ全体でボリュームのパフォーマンス統計を表示する期間を指定します。1日（* 1d ）から**30**日間（30d ）をクリックするか、 Custom *をクリックしてカスタム範囲を選択できます。カスタム範囲の場合は、開始日と終了日を選択し、*更新*をクリックしてページ全体を更新できます。

> パフォーマンス/ボリュームの詳細ページにアクセスし、イベントの詳細ページでボリューム名のリンクをクリックすると、現在の日付の1日前または5日前などの期間が自動的に選択されます。履歴データチャートでスライダを移動すると、期間はカスタム範囲に変わりますが、*カスタム*時間セレクタは選択されません。デフォルトの時間セレクタが選択されたままになります。

- データをブレークダウン

  選択したボリュームのより詳細なパフォーマンス統計を表示するために、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに追加できるグラフのリストが表示されます。

データ内訳グラフに表示されるパフォーマンス統計

グラフを使用してボリュームのパフォーマンスの傾向を表示できます。また、読み取りと書き込みの統計、ネットワークプロトコルのアクティビティ、QoSポリシーグループの調整によるレイテンシへの影響、キャッシュストレージへの読み取りと書き込みの比率、ワークロードで使用されているクラスタの合計CPU時間、および特定のクラスタコンポーネントも表示できます。

これらのビューには、現在の日付から最大30日間の統計が表示されます。履歴データチャートで2日以上の期間を選択すると、画面の解像度によっては、その期間におけるレイテンシとIOPSの最大値が表示されます。

> [すべて選択*]チェックボックスを使用して、リストされているすべてのグラフオプションを選択または選択解除できます。

- * 遅延 *

  以下のチャートに、選択したワークロードのレイテンシ、つまり応答時間の情報が詳細に表示されます。

  - クラスタ・コンポーネント

    選択したボリュームで使用されている各クラスタコンポーネントで費やされた時間がグラフに表示されます。

    このチャートは、合計レイテンシのうちの各コンポーネントによるレイテンシへの影響を判断するのに役立ちます。各コンポーネントの横にあるチェックボックスを使用して、グラフの表示と非表示を切り替えることができます。

    QoSポリシーグループについては、ユーザ定義のポリシーグループのデータのみが表示されます。デフォルトポリシーグループなどのシステム定義のポリシーグループについてはゼロと表示されます。

  - 読み取り/書き込みレイテンシ

    選択した期間における、選択したボリュームワークロードからの成功した読み取り要求と書き込み要求のレイテンシがグラフに表示されます。

書き込み要求はオレンジ、読み取り要求は青の線で表されます。クラスタのすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードのレイテンシに関連した要求についてのデータです。

> 読み取りと書き込みの合計が、レイテンシグラフに表示される合計レイテンシと異なる場合があります。これは想定された動作で、Unified Managerによるワークロードの読み取りと書き込みの統計を収集および分析する方法によるものです。

- ポリシーグループの影響

  選択したボリュームワークロードのレイテンシのうち、QoSポリシーグループのスループット制限による影響の割合がグラフに表示されます。

  ワークロードが調整されている場合、ある時点において調整がレイテンシに影響した割合を示します。それぞれ次の調整量に該当します。

  - 0%=調整なし
  - 0%超=調整あり
  - 20%超=重大スロットルクラスタの処理量が増えると、ポリシーグループの上限を引き上げることで調整を減らすことができます。あるいは、負荷の低いアグリゲートにワークロードを移動します。

> このグラフは、スループット制限が設定されているユーザ定義のQoSポリシーグループ内のワークロードについてのみ表示されます。デフォルトポリシーグループやQoS制限のないポリシーグループなど、システム定義のポリシーグループにワークロードが含まれている場合は表示されません。QoSポリシーグループについては、カーソルをポリシーグループの名前に当てると、そのスループット制限と最終変更時刻が表示されます。関連するクラスタがUnified Managerに追加される前にポリシーグループが変更された場合、最終変更時刻は、Unified Managerが最初にクラスタを検出した日付と時刻です。

- * IOPS *

  以下のチャートに、選択したワークロードのIOPSデータの詳細が表示されます。

  - 読み取り/書き込み/その他

    選択した期間における、1秒あたりの読み取り/書き込みIOPS、およびその他のIOPSがグラフに表示されます。

  その他のIOPSは、クライアントによって開始された読み取りまたは書き込み以外のプロトコルアクティビティです。たとえばNFS環境の場合、getattr、setattr、fsstatなどのメタデータ処理がこれに該当します。CIFS環境の場合は、属性のルックアップ、ディレクトリの表示、またはウィルススキャンなどです。書き込みIOPSはオレンジ、読み取りIOPSは青の線で表されます。クラスタのすべての処理ではなく、選択したボリュームワークロードのすべての処理のIOPSについてのデータです。

- * Mbps *

  以下のチャートに、選択したワークロードのスループットデータの詳細が表示されます。

  - キャッシュヒット率

    選択した期間における、クライアントアプリケーションからの読み取り要求のうち、キャッシュで処理された割合がグラフに表示されます。

キャッシュにはFlash CacheカードまたはFlash Poolアグリゲートのソリッドステートドライブ（SSD）を使用できます。青はキャッシュヒットでキャッシュから読み取られた要求、オレンジはキャッシュミスでアグリゲート内のディスクから読み取られた要求を表します。クラスタのすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードに関連した要求についてのデータです。

ボリュームキャッシュの使用量に関する詳細情報は、Unified Managerの健全性ページとOnCommandのSystem Managerで確認できます。

- コンポーネント

以下のチャートに、選択したワークロードで使用されているクラスタコンポーネント別のデータの詳細が表示されます。

  - クラスタ**CPU**時間

    選択したワークロードが使用しているクラスタ内のすべてのノードのCPU使用率のグラフが表示されます（ミリ秒）。

    このグラフには、ネットワーク処理とデータ処理に使用されたCPU時間の合計が表示されます。選択したワークロードに関連していて、データ処理に同じノードを使用しているシステム定義のワークロードのCPU時間も含まれます。このチャートを使用して、ワークロードがクラスタ上のCPUリソースを大量に消費しているかどうかを判断できます。また、このチャートをレイテンシチャートの読み取り/書き込みレイテンシチャートまたはIOPSチャートの下の読み取り/書き込み/その他チャートと組み合わせて使用すると、ワークロードのアクティビティの変化がクラスタのCPU利用率に与える影響を判断できます。

  - ディスク利用率

    選択した期間における、ストレージアグリゲート内のデータディスクの利用率がグラフに表示されます。

この利用率には、選択したボリュームワークロードからのディスクの読み取り/書き込み要求だけが含まれ、キャッシュからの読み取りは含まれません。ディスク上のすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードに関連した利用率についてのデータです。監視対象のボリュームがボリューム移動の対象である場合、このチャートの利用率の値は移動先のアグリゲートの値になります。

パフォーマンスデータのグラフの仕組み

Unified Managerでは、指定した期間のボリュームのパフォーマンス統計やイベントがグラフやチャートで表示されます。

グラフにデータを表示する期間はカスタマイズが可能です。グラフの横軸は期間、縦軸はカウンタを表し、各ポイントのデータが線でつながれて表示されます。縦軸は想定値または実測値の最大値に基づいて動的に調整されます。

期間を選択しています

Performance / Volume Detailsページでは、このページのすべてのグラフの期間を履歴データチャートで選択できます。1d、5d、10d、30dの各ボタンで1日から30日（1カ月）を指定し、* Custom *ボタンで30日以内にカスタムの時間範囲を指定できます。グラフの各ポイントは5分間隔で収集されたパフォーマンスデータを表し、最大30日分の履歴データが保持されます。ネットワーク遅延やその他の異常が発生している間隔も含まれていることに注意してください。

この例では、履歴データチャートの期間が3月の最初と最後に設定されています。選択した期間に含まれない3月よりも前の履歴データはすべてグレー表示になります。

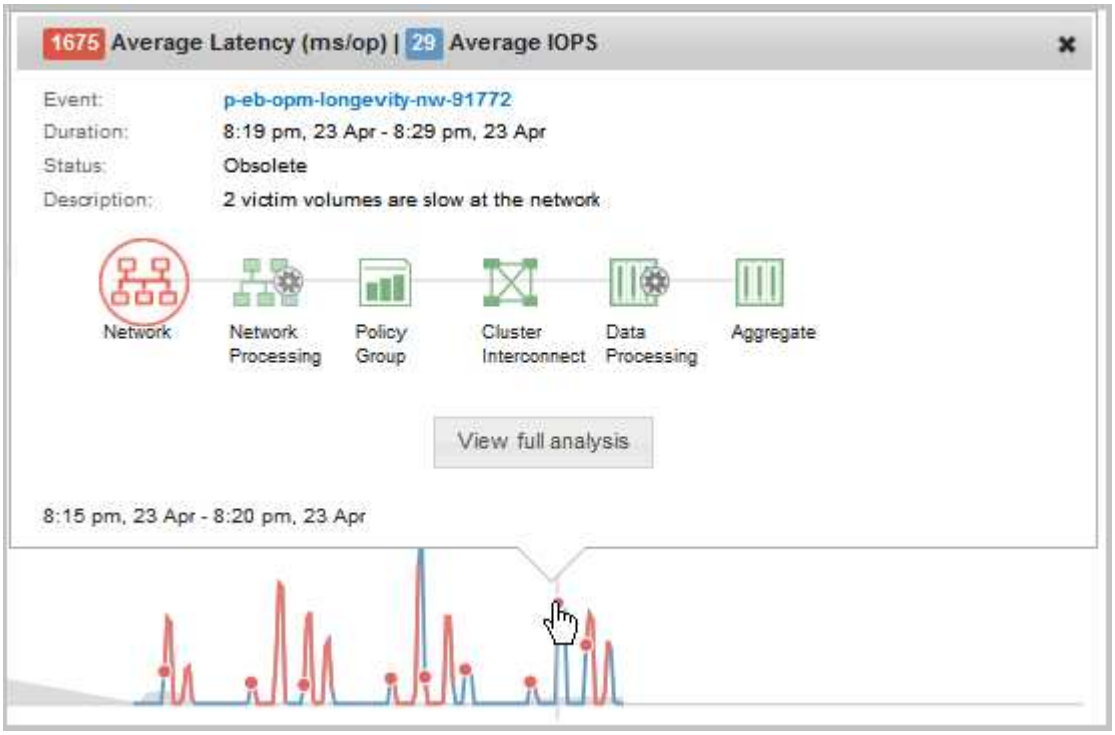
データポイントの情報を表示する

グラフ上でデータポイントの情報を確認するには、グラフ内の特定のポイントにカーソルを合わせます。そのポイントの値と日付および時刻の情報がポップアップボックスに表示されます。

この例では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページでIOPSチャートにカーソルを合わせると、午前3：50の間の応答時間と処理の値が表示されています午前3時55分までオープン10月20日に。

パフォーマンスイベントの情報の表示

グラフでイベントの情報を確認するには、イベントアイコンにカーソルを合わせます。イベントの概要情報がポップアップボックスに表示されます。また、イベントアイコンをクリックすると詳細を確認することができます。



この例では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページでレイテンシグラフのイベントアイコンをクリックすると、イベントに関する詳細情報がポップアップボックスに表示されます。イベントはイベントリストでも強調表示されます。

レポートの管理

OnCommand Unified Managerでは、レポートを作成および管理して、ストレージオブジェクトおよびストレージオブジェクトに関連するイベントの容量、利用率、パフォーマンスに関する情報をカスタマイズして表示できます。

> 左側のナビゲーションペインのReportsオプションからのレポートのスケジュール設定および生成の実装は、今後のリリースで廃止される予定です。別の方法として、次の方法でUnified Managerから健常性やパフォーマンスのデータを抽出できます。
>
> - GUIのグリッドページからデータを直接抽出する
> - 使用可能なすべてのオブジェクトにアクセスするためにOpen Databaseを使用する
> - Unified Manager REST API を使用して確認したい情報を取得する

レポートのスケジュール設定

レポート詳細ページでレポートのスケジュールを設定し、特定の形式のレポートを指定した頻度で1人以上の受信者にEメールで送信することができます。たとえば、PDF形式のレポートを毎週月曜日にEメールで送信するようにレポートをスケジュールできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*Reports*をクリックし、目的のレポートの*Run Report*をクリックします。

   レポートの詳細ページが表示されます。

2. [アクション>*レポートのスケジュール*]をクリックします。
3. Schedule Report *（レポートのスケジュール）ダイアログボックスで、レポートに優先するスケジュールの1つを選択します。

状況	作業
既存のスケジュールリストからスケジュールを選択します	[既存のスケジュールを使用する]をクリックして、スケジュールを選択します。

状況	作業
新しいスケジュールを作成します	[新しいスケジュールの作成*]をクリックし、スケジュール名を入力し、電子メールアドレスを指定し、レポートの形式と頻度を選択して、レポートを実行する時刻または日を入力します。1つ以上のEメールアドレスをカンマで区切って指定できます。デフォルトのレポート形式として、_PDF_Optionが選択されています。デフォルトの頻度として_Hourly_Optionが選択されます。

4. *スケジュール*をクリックします。

レポートの共有

レポートをEメールで送信して、1人以上のユーザとレポートを共有できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*Reports*をクリックし、目的のレポートの*Run Report*をクリックします。

   レポートの詳細ページが表示されます。

2. [アクション>*共有*]をクリックします。
3. [レポートの共有*]ダイアログボックスで、レポートを共有する受信者の電子メールアドレスを指定します。

   1つ以上のEメールアドレスをカンマで区切って指定できます。

4. Eメールの件名を指定します。

   デフォルトでは、レポートの名前がEメールの件名として表示されます。

5. レポート形式を選択します。

   デフォルトのレポート形式として、_PDF_Optionが選択されています。XHTML形式を選択すると、受信者は、Eメールで送信されたレポートをサポート対象のWebブラウザで開く必要があります。

6. [**Share**]をクリックします。

レポートスケジュールの管理

レポートスケジュールは、Manage Report Schedules（レポートスケジュールの管理）ダイアログボックスで管理できます。新しいスケジュールを追加したり、既存のスケジュールを表示、変更、削除したりできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*レポート*をクリックし、*レポートスケジュールの管理*をクリックし

ます。

2. [レポートスケジュールの管理*]ダイアログボックスで、

状況	作業
既存のスケジュールを表示または変更します	a. 左側のペインに表示されたリストからスケジュールを選択します。 スケジュールの詳細が表示されます。 b. 必要な変更を行います。 c. [保存]または[保存して閉じる]をクリックします。
既存のスケジュールを削除します	a. 左側のペインに表示されたリストからスケジュールを選択します。 スケジュールの詳細が表示されます。 b. ［スケジュールの削除］をクリックします。
新しいスケジュールを追加します	a. ［スケジュールの追加］をクリックします。 b. 右側のペインに新しいスケジュールフォームが表示されます。 c. スケジュール名、受信者のEメールアドレス、レポート形式、頻度を入力し、スケジュールするレポートを選択します。 d. [保存（ Save ）] をクリックします。新しいスケジュールがスケジュールリストに追加されます。

レポートのカスタマイズ

レポートの詳細ページでレポートをカスタマイズして、カスタマイズしたレポートを別の名前で保存することができます。

このタスクについて

カスタマイズされたレポートを保存した後は、レポートを作成するために適用したフィルタを変更することはできません。これは、レポートが「新しい」と見なされるためです。そのため、レポートを保存する前に、すべての変更が完了していることを確認してください。ただし、レポートに新しいフィルタを適用することはできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*Reports*をクリックし、カスタマイズするレポートの*Run Report*をクリックします。

レポートの詳細ページが表示されます。

2. 必要に応じてレポートをカスタマイズし、アクション>*カスタマイズされたレポートを名前を付けて保存*をクリックします。
3. [カスタマイズされたレポートを名前を付けて保存（Save Customized Report As）]ダイアログボックスで、カスタマイズされたレポートの名前とカスタマイズに関する簡単な概要 を入力して、他のユーザーがレポートの表示内容を理解できるようにします。

   デフォルトでは、現在のレポート名が表示されます。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

   エラーメッセージ「カスタムレポートを保存できませんでした。必要なファイルが作成されませんでした。しばらく待ってから、もう一度* Save *をクリックしてください。この問題 は、WebブラウザとUnified Managerサーバの間の接続速度が遅い場合に表示されます。

結果

カスタマイズしたレポートが保存され、レポートの詳細ページの該当するレポートカテゴリに表示されます。

カスタマイズされたレポートの編集

カスタマイズ済みのレポートにさらに変更を加えてレポートを保存することができます。保存したレポートの名前は変更できません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*Reports*をクリックし、編集するレポートの*Run Report*をクリックします。

   レポートの詳細ページが表示されます。

2. 必要に応じてレポートを変更し、アクション>*カスタムレポートの保存*をクリックします。
3. [カスタムレポートの保存*]ダイアログボックスで、カスタムレポートの変更に関する簡単な概要 を入力し、[保存*]をクリックします。

レポートのインポート

Unified Manager以外で作成したレポートをインポートして保存し、そのレポートファイルをUnified Managerで使用することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

インポートを計画しているレポートがUnified Managerでサポートされていることを確認する必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*レポート*をクリックし、*レポートのインポート*をクリックします。
2. [レポートのインポート*]ダイアログボックスで、[*参照]をクリックしてインポートするファイルを選択し、レポートの名前と簡単な概要 を入力します。
3. [* インポート *] をクリックします。

   レポートをインポートできない場合は、ログファイルで問題 の原因となっているエラーを確認します。

レポートに関する詳細情報

オプションを使用すると、レポートを実行、削除、エクスポート、およびインポートできます。カスタムレポートを作成し、カスタマイズしたレポートを保存することもできます。フィルタ、ソート、グループ化、書式設定などの追加の処理を実行できます。

レポートの機能

レポートには、ストレージオブジェクトに関する詳細情報が表示されます。これにより、潜在的な問題を確認して特定できます。

レポートを保存、削除、共有、スケジュール、およびインポートできます。特定のレポートを検索することもできます。特定のユースケースに対応するようにレポートをカスタマイズして、あとで使用できるように保存できます。フィルタ、ソート、グループ化、書式設定などの追加の処理を実行できます。

デフォルトでは、各レポートグループはレポートタイプおよび概要 別に表示されます。レポートを実行して、特定のレポートグループを表示できます。

実行したレポートは、さらにカスタマイズして保存できます。[レポート]ページに保存されたカスタムレポートを、特定のレポートカテゴリに基づいてグループ化して表示できます。

PDF、XHTML、CSV、XLS、テキストのいずれかの形式で送信するようにレポートをスケジュールしたり、レポートを共有したりできます。

さまざまな形式でレポートをエクスポートして、デスクトップに保存できます。生成されたレポートから個々 の列データをエクスポートできます。

レポート設計ファイルをインポートできます (`.rptdesign` ファイル）をクリックし、インポートしたレポートをReportsページに保存します。カスタムレポートとインポートしたレポートを削除できます。

インポートできるレポートは次のとおりです。

- 列のスパンが1に設定されている複数のヘッダーがあるレポート
- グラフのみのレポート
- リストとグリッドのみのレポート

テキスト、CSV、Excel形式のレポートは、次のシナリオでサポートされます。

- 内のテーブル要素のみ `.rptdesign` ファイル。

- 行としてヘッダーが1つだけのテーブル

列のスパンが1より大きい値に設定されているレポートをインポートすることはできません。テキスト、CSV、Excel形式のレポートに複数のヘッダー行がある場合、最初のヘッダー行だけが考慮され、残りの行は無視されます。

カスタムレポートを作成するために **Unified Manager** データベースにアクセスできる

Unified Manager では、監視対象のクラスタからのデータを MySQL データベースを使用して格納します。データは MySQL データベースのさまざまなスキーマに永続化されます。

Unified Manager 7.3以降では、追加のテーブルのデータへのアクセスを提供する追加のスキーマが公開されています。

次のデータベースからすべてのテーブルデータを使用できます。

データベース	説明
NetApp_model_view	ONTAP コントローラのオブジェクトに関するデータ。
パフォーマンス	クラスタ固有のパフォーマンスカウンタ。
ocum	Unified Manager のアプリケーションデータと、 UI で一部の派生フィールドのフィルタ、ソート、計算に使用される情報。
ocum_report	インベントリの設定と容量に関連する情報のデータ。
ocum_report_BIRT	上記と同じデータ。このデータベースは組み込みのBIRTレポートで使用されます。
OPM	パフォーマンスの設定としきい値の情報。
頭皮管理者	Unified Manager のアプリケーションの健常性とパフォーマンスの問題に関するデータ。

レポートスキーマロールを持つデータベースユーザーであるレポートユーザーは、これらのテーブルのデータにアクセスできます。このユーザには、レポートおよびその他のデータベースビューに Unified Manager データベースから直接アクセスするための読み取り専用アクセスが付与されます。このユーザには、ユーザデータやクラスタクレデンシャル情報を含むテーブルにアクセスする権限はありません。

詳細については、（TR-4565）を参照してください "Unified Managerレポートのテクニカルレポートを参照してください" 。

レポートのスケジュールとは

特定の日時にレポートを生成するようにスケジュールを設定するには、* Schedule *オプションを使用します。レポートは、スケジュールに従って1人以上の受信者にEメールで自動的に送信されます。

レポートをスケジュールすると、レポートを手動で生成して送信する手間を最小限に抑えることができます。Unified Managerからの通知を受信しない管理者がストレージの現在のステータスを指定した間隔で監視するように設定できます。

レポートの共有とは

1人または複数のユーザとレポートを共有するには、* Share *オプションを使用してEメールを送信します。

レポートに対して行った最近の変更が表示されるようにするには、レポートを共有する前にレポートを保存する必要があります。

任意の形式でレポートを共有できます。* Share*オプションを使用すると、Unified Managerにはアクセスできず有効なEメールアドレスを持っている場合でも、Eメールでレポートを瞬時に共有できます。

レポートのインポートとは

Unified Managerの* Import Report *オプションを使用してレポートをインポートし、インポートしたレポートに名前と簡単な概要 を付けて保存できます。レポートをインポートすると、Unified Managerに付属の標準のレポートに加え、カスタムのレポートを環境に追加することができます。

をインポートできます `.rptdesign` すでに作成されているファイル。インポートしたレポートは、実行、共有、スケジュール、および削除することができます。

Unified Managerは、レポートのインポートのログファイルをjboss.log、ocum-report.log、ocumserver-debug.logの各ファイルに保存します。

> カスタマーサポートがレポートの設計を支援することはありませんが、レポートのインポート処理で発生した問題についてのサポートは提供されます。

レポートのインポートでは、次の機能がサポートされます。

- 列のスパンが1に設定されている複数のヘッダーがあるレポート (`colspan=1`)
- グラフのみのレポート
- リストとグリッドのみのレポート
- レポートで使用するパスワードは、「base64」形式でエンコードする必要があります。"JCE`"形式など、他のエンコーディングを使用するレポートでは、インポート処理中に原因 にエラーが発生します。
- データ集約を含むレポートでは、レポートのテーブルデータに集計列要素を含める必要があります。

テキスト、CSV、Excel形式のレポートは、次のシナリオでサポートされます。

- 内のテーブル要素のみ `.rptdesign` ファイル。
- ヘッダー行が1つしかないテーブル

> 列のスパンが1より大きい値に設定されているレポートをインポートすることはできません。テキスト、CSV、Excel形式のレポートに複数のヘッダー行がある場合、最初のヘッダー行のみが考慮され、残りは無視されます。

レポートのカスタマイズ

Unified Managerの各種レポートを、ストレージ容量や利用率、イベント、クラスタインベントリ、NFSエクスポート、またはSVMインベントリに基づいてカスタマイズすることができます。。

ストレージサマリレポートのカスタマイズ

ストレージサマリレポートをカスタマイズして、HAペアのストレージ容量に関する情報を表示および分析できます。フィルタを使用すると、クラスタモデル別のストレージ利用率、最も割り当て数の少ないLUNの容量、および新しいボリュームやLUNをプロビジョニングするために使用可能なHAペアの容量を表示できます。

ストレージサマリレポートのカスタマイズ：クラスタモデル別に容量を表示します

クラスタのストレージ容量と使用状況を分析し、合計物理容量に含まれるアグリゲートを表示するようにストレージサマリレポートをカスタマイズできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group > Delete Inner Group *を選択します。
2. モデル名別にレポートをグループ化するには、次の手順を実行します。
   a. [モデル（* Model *）]列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
   b. * Group > Add Group *を選択します。
3. 合計物理容量にアグリゲートを追加するには、次の手順を実行します。
   a. 合計物理容量*列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
   b. [* Aggregation]を選択します。

c. [集約]ダイアログボックスで、[テーブルレベル]チェックボックスをオフにし、[グループレベル]チェックボックスをオンにします。

d. 必要に応じて、[ラベルの入力*]フィールドにラベル名を入力します。

4. [OK] をクリックします。

5. レポート内の他の列にアグリゲートを追加するには、手順3と4を繰り返します。

ストレージサマリレポートのカスタマイズ：**ONTAP** のバージョンに基づいてクラスタ容量を分析します

ストレージサマリレポートをカスタマイズして、クラスタをONTAP バージョン別にグループ化したり、合計物理容量に関連しているアグリゲートを表示したりできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除するには、次の手順を実行します。

   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

   b. をクリックします ••• （メニューアイコン）。

   c. * Group **>** Delete Inner Groupオプション*を選択します。

2. ONTAP のバージョン別にレポートをグループ化するには、次の手順を実行します。

   a. [* OS version （**OS**バージョン）]列をクリックし、を選択します ••• をクリックします。

   b. * Group **>** Add Group *を選択します。

3. 合計物理容量にアグリゲートを追加するには、次の手順を実行します。

   a. 合計物理容量*列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。

   b. [* Aggregation]を選択します。

   c. [集約]ダイアログボックスで、[テーブルレベル]チェックボックスをオフにし、[グループレベル]チェックボックスをオンにします。

   d. 必要に応じて、[ラベルの入力*]フィールドにラベル名を入力します。

4. [OK] をクリックします。

ストレージサマリレポートのカスタマイズ：未割り当ての**LUN**容量が最も多いクラスタを分析する

ストレージサマリレポートをカスタマイズしてクラスタのストレージ利用率を分析できます。これにより、未割り当て容量が最も多いLUNを見つけることができます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 未割り当てのLUN容量が最も多いHAペアをソートするには、* Unlocated LUN Capacity（TB）*列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
3. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
4. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
5. [OK] をクリックします。

ストレージサマリレポートのカスタマイズ：新しいボリュームや**LUN**のプロビジョニングに使用できる容量について**HA**ペアを分析する

ストレージサマリレポートをカスタマイズして、新しいボリュームやLUNをプロビジョニングできるように、容量がある使用可能なHAペアを表示できます。このレポートには、アグリゲートの未使用容量が多い順にソートしたHAペアが表示されます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 使用可能な容量でHAペアをソートするには、アグリゲート-未使用容量（TB）*列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
3. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
4. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
5. [OK] をクリックします。

アグリゲートの容量と使用状況レポートのカスタマイズ

レポートをカスタマイズして、アグリゲートに関するさまざまな情報を表示することができます。

アグリゲートの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、アグリゲートの容量利用率が低い順にソートして表示できます。これにより、容量がフルに達しているアグリゲートを確認できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタおよびHAペア別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Groupオプション*を選択します。
2. 容量がフルに近づいているアグリゲートをソートするには、* Days to Full *列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
3. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
4. [上/下**N**（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**下**N**（* Bottom N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
5. [OK] をクリックします。

アグリゲートの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、上位のアグリゲートをSnapshotコピーのオーバーフローの割合が高い順に表示できます。これにより、アグリゲートでまだ使用可能なストレージスペースを確認できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはHAペア別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 使用済みデータの割合とほぼフルのしきい値の差を表示するには、新しい列を追加します。
   a. 列を選択し、をクリックします ••• をクリックします。

b. 列>*新規計算列*を選択します。

c. [計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、列ラベルを入力します。

d. [カテゴリの選択]リストから、*Math*を選択します。

e. [関数の選択*]リストから、[差*]を選択します。

f. 列1のリストから、*スペースほぼフルのしきい値（%）*を選択します。

g. 列2（Column 2）リストから、使用済みデータ**%**（* Used Data %*）を選択します。

h. [OK] をクリックします。

3. 新しい列で0より大きい値をフィルタ処理するには、新規計算列*をクリックし、をクリックして*フィルタ（* Filter *）ダイアログボックスを開きます をクリックします。

4. [条件（* Condition ）**]**ドロップダウンリストから、**[***より大きい（ Greater than *）]を選択する。

5. [値]フィールドに、と入力します 0 [OK]をクリックします。

6. 値をソートするには、*新規計算列*をクリックし、をクリックします をクリックします。

7. [フィルタ（Filter ）**]>[***上**/**下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する

8. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。

9. [OK] をクリックします。

アグリゲートの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：オーバーコミットのしきい値を超えているアグリゲートを表示する

アグリゲートの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、オーバーコミット容量の割合でソートされたアグリゲートを表示できます。これにより、アグリゲートでまだ使用可能なストレージスペースを確認できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはHAペア別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。

   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

   b. をクリックします をクリックします。

   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. オーバーコミットされている使用済みの割合とオーバーコミットのしきい値の差を表示するには、新しい列を追加します。

   a. 列を選択し、をクリックします 。

   b. 列>*新規計算列*を選択します。

c. [計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、列ラベルを入力します。
d. [カテゴリの選択]リストから、*Math*を選択します。
e. [関数の選択*]リストから、[差*]を選択します。
f. 列1のリストから、*オーバーコミットしきい値（%）*を選択します。
g. 列2のリストから、*オーバーコミット容量%*を選択します。
h. [OK] をクリックします。

3. 新しい列でゼロより大きい値をフィルタリングするには、新規計算列*をクリックし、をクリックして*フィルタ（* Filter *）ダイアログボックスを開きます をクリックします。
4. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***より大きい（ Greater than）]を選択する
5. [値]フィールドに、と入力します 0 [OK]をクリックします。
6. 値をソートするには、内部*計算列*（inside * New computed column *）をクリックし、をクリックします をクリックします。
7. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
8. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
9. [OK] をクリックします。

アグリゲートの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：構成の条件を満たしていないアグリゲートを表示する

アグリゲートの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、フルのしきい値でフィルタされたアグリゲートを表示できます。これにより、企業のポリシーに準拠しない可能性のあるアグリゲートを確認できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはHAペア別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 85%を超えないアグリゲートのしきい値をフィルタリングするには、* Space Full Threshold 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
3. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***より大きい（ Greater than）]を選択する
4. 値の選択*をクリックし、* 85 *を選択します。

5. [OK] をクリックします。

ボリュームの容量と使用状況レポートのカスタマイズ

レポートを作成して、ボリュームの容量と使用状況のさまざまな情報を監視できます。たとえば、使用されているボリューム、合計容量、日次増加率、およびSnapshotコピーの容量を表示するレポートを作成できます。これらの情報は、ボリュームのスペースが不足しているかどうか、またはボリュームの利用率が高いか低いかを確認するのに役立ちます。

ボリュームの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：**Snapshot**の自動削除がオフで容量がほぼフルになっているボリュームを表示する

ボリュームの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、ボリュームを容量の利用率が低い順にソートして表示できます。これにより、容量がフルに達しているボリュームを確認できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVM、クラスタ、またはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 容量がフルに近づいているボリュームをソートするには、* Days to Full *列をクリックし、をクリックします をクリックします。
3. Snapshotの自動削除がオフになっているボリュームをフィルタリングするには、* Snapshot Autodelete 列をクリックして Filter *ダイアログボックスを開きます をクリックします。
4. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***と等しい（ Equal to *）]を選択
5. 値の選択*をクリックし、*無効*を選択します。
6. [OK] をクリックします。

ボリュームの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：シンプロビジョニングが無効で消費量が最も少ないボリュームを表示する

ボリュームの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、ボリュームの消費量に基づいてボリュームを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVM、クラスタ、またはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. ボリュームを使用済みの割合に基づいてソートするには、[使用済みデータ**%**]列をクリックし、をクリックします をクリックします。
3. シンプロビジョニングが無効なボリュームをフィルタリングするには、[シンプロビジョニング済み**]**列をクリックし、**[***フィルタ]ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
4. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***と等しい（ Equal to *）]を選択
5. 値の選択*をクリックし、*いいえ*を選択します。
6. [OK] をクリックします。

ボリュームの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：構成の条件を満たしていないボリュームを表示する

ボリュームの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、会社のポリシーに準拠しないボリュームを表示できます。たとえば、すべてのボリュームで重複排除を有効にする必要がある場合は、重複排除が無効になっているすべてのボリュームを一覧表示するレポートを作成できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVM、クラスタ、またはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. Cluster、Storage Virtual Machine、Volume、重複排除、および重複排除によるスペース削減（GB）の列を除くすべての列を非表示にします。
   a. 列内をクリックし、をクリックします をクリックします。

b. メニューから*列*>*列を非表示*を選択します。

3. 重複排除が無効なボリュームをフィルタリングするには、* Deduplication 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
4. [条件（* Condition ）]リストから、[*と等しい（ Equal to *）]を選択
5. 値の選択*をクリックし、*無効*を選択します。
6. [OK] をクリックします。
7. 重複排除によるスペース削減に基づいてボリュームをソートするには、* Deduplication Space Savings（GB）*列をクリックして、をクリックします をクリックします。

qtreeの容量と使用状況レポートのカスタマイズ

システムのqtreeの容量と利用率を分析できるようにカスタマイズしたレポートを作成できます。たとえば、qtreeをソートしてディスクまたはファイルのソフトリミットを超えたqtreeがないかどうかを確認するレポートを作成できます。

qtreeの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：ディスクのソフトリミットを超えている**qtree**を表示する

qtreeの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、ディスクのソフトリミットを超えているqtreeを表示できます。使用ディスク、ディスクハードリミット、ディスクソフトリミットでフィルタおよびソートできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVM、クラスタ、またはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. ディスクのハードリミットに制限がないqtreeをフィルタリングするには、* Disk Hard Limit 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックします をクリックします。
   a. [条件（* Condition ）]ドロップダウンリストから、[*等しくない（ not equal to *）]を選択する。
   b. 値の選択*をクリックし、*無制限*を選択します。
   c. [OK]をクリックします。
3. ディスクソフトリミットが無制限でないqtreeをフィルタリングするには、* Disk Soft Limit 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。

a. [条件（* Condition ）]ドロップダウンリストから、[*等しくない（ not equal to *）]を選択する。

b. 値の選択*をクリックし、*無制限*を選択します。

c. [OK]をクリックします。

4. ディスクソフトリミットを超えているqtreeの列を追加するには、次の手順を実行します。

a. 「* Disk Soft Limit 」列をクリックし、をクリックします ••• アイコンをクリックし、*列>*新規計算列*を選択します

b. [新規計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、と入力します `Breached Disk Soft Limit Capacity` をクリックします。

c. [カテゴリの選択]リストから、[テキスト]を選択します。

d. [関数の選択*]ドロップダウンリストから、[**Advanced**]を選択します。

e. [式の入力*]フィールドに、と入力します `IF(([qtreeDiskUsedPercent] *[diskLimit]/100 > [softDiskLimit]), "Yes", "No")`。

f. [OK] をクリックします。

5. ディスクのソフトリミットを超えているqtreeをフィルタリングするには、*ディスクソフトリミットを超過列をクリックし、*フィルタ*ダイアログボックスを開きます。そのためには、をクリックします をクリックします。

a. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。

b. 値の選択*をクリックし、*はい*を選択します。

c. [OK]をクリックします。

qtreeの容量と使用状況レポートのカスタマイズ：ファイルのソフトリミットを超えている**qtree**を表示する

qtreeの容量と使用状況レポートをカスタマイズして、ファイルのソフトリミットを超えているqtreeを表示できます。使用ファイル、ファイルハードリミット、ファイルソフトリミットでフィルタおよびソートできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVM、クラスタ、またはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。

a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

b. をクリックします ••• をクリックします。

c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. ファイルのハードリミットが無制限でないqtreeをフィルタリングするには、* File Hard Limit 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックします をクリックします。

a. [条件（* Condition ）]ドロップダウンリストから、[*等しくない（ not equal to *）]を選択する。
b. 値の選択*をクリックし、*無制限*を選択します。
c. [OK]をクリックします。

3. ファイルソフトリミットが無制限でないqtreeをフィルタリングするには、* File Soft Limit 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスを開きます をクリックします。
   a. [条件（* Condition ）]ドロップダウンリストから、[*等しくない（ not equal to *）]を選択する。
   b. 値の選択*をクリックし、*無制限*を選択します。
   c. [OK]をクリックします。
4. ファイルソフトリミットを超えているqtreeの列を追加するには、次の手順を実行します。
   a. [ファイルソフトリミット]列をクリックし、をクリックします アイコンをクリックし、列>*新規計算列*を選択します
   b. [新規計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、と入力します `Breached File Soft Limit Capacity` をクリックします。
   c. [カテゴリの選択]リストから、[テキスト]を選択します。
   d. [関数の選択*]ドロップダウンリストから、[**Advanced**]を選択します。
   e. [式の入力*]フィールドに、と入力します `IF(([qtreeFileUsedPercent]*[fileLimit]/100 > [softFileLimit]), "Yes", "No")`。
   f. [OK] をクリックします。
5. ファイルのソフトリミットを超えているqtreeをフィルタリングするには、*ファイルソフトリミットを超過*列をクリックし、*フィルタ*ダイアログボックスを開くために、をクリックします をクリックします。
   a. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。
   b. 値の選択*をクリックし、*はい*を選択します。
   c. [OK]をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ

クラスタについての未対応のイベントを監視するレポートを作成することができます。

イベントレポートのカスタマイズ：重大度タイプが「**Critical**」のイベントを表示する

イベントレポートをカスタマイズして、重大度タイプでフィルタされたイベント、および最長期間にわたって未解決のイベントを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. 重大度タイプがクリティカルのイベントをフィルタリングするには、[ステータス*]列をクリックし、[フィルタ*]ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
2. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***と等しい（ Equal to *）]を選択
3. 値の選択*をクリックし、*クリティカル*を選択します。
4. [OK] をクリックします。
5. 未解決のイベントを最長期間でソートするには、[未処理の日数]列をクリックし、をクリックします をクリックします。
6. [フィルタ（Filter ）**]>[***上**/**下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
7. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
8. [OK] をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ：ミッションクリティカルなオブジェクトでのイベントを表示する

イベントレポートをカスタマイズして、ミッションクリティカルなデータの優先度でフィルタされたイベントを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. ミッションクリティカルなデータ優先度でイベントをフィルタリングするには、[データ優先度]列をクリックし、[フィルタ]ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
2. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***と等しい（ Equal to *）]を選択
3. 値の選択*をクリックし、*ミッションクリティカル*を選択します。
4. [OK] をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ：最も参照された上位のイベントを表示する

イベントレポートをカスタマイズして、最も参照されたイベントを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1.

最も説明されているイベントをソートするには、* Notes *列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。

2. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
3. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
4. [OK] をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ：管理者に割り当てられたインシデントイベントを表示します

イベントレポートをカスタマイズして、管理者に割り当てられたインシデントイベントを影響レベルと管理者名でフィルタして表示することができます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. インシデントイベントをフィルタリングするには、[インパクトレベル*]列をクリックし、[フィルタ*]ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
2. [条件（* Condition ）**]**リストから、**[***と等しい（ Equal to *）]を選択
3. [値の選択*]をクリックし、[インシデント*]を選択します。
4. [OK] をクリックします。
5. これらのインシデントを管理者に割り当てるには、[割り当て先*]列をクリックし、[フィルタ*]ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
6. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。
7. 値の選択*をクリックし、*管理者名*を選択します。
8. [OK] をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ：可用性に影響するイベントを表示します

イベントレポートをカスタマイズして、最もインシデント別に分類されたイベントと管理者に割り当てられたイベントを表示できます。影響レベルと管理者名でレポートをフィルタできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. 可用性イベントをフィルタリングするには、[影響領域（* Impact Area ）**]**列をクリックし、をクリックして**[***フィルタ（* Filter *）]ダイアログボックスを開きます をクリックします。
2. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。
3. [値の選択*]をクリックし、[インシデント*]を選択します。
4. [OK] をクリックします。

イベントレポートのカスタマイズ：確認済みで未解決の上位のイベントを表示する

イベントレポートをカスタマイズして、確認済みの上位のイベントをイベントの状態でフィルタして表示できます。降順にイベントをソートして、未解決の日数を表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. 確認済みのイベントをフィルタするには、* State 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。
2. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。
3. [値の選択*]をクリックし、[*Acknowledged *]を選択します。
4. [OK] をクリックします。
5. レポートをさらにフィルタリングするには、[承認者**]**列をクリックし、をクリックして**[***フィルタ]ダイアログボックスを開きます をクリックします。
6. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Equal to *（*に等しい）]を選択します。
7. 値の選択*をクリックし、*名前*を選択します。
8. [OK] をクリックします。
9. 未処理のイベントを最も多くの日数でソートするには、「未処理の日数」列をクリックし、をクリックします 。
10. [フィルタ（Filter ）**]>[***上**/**下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
11. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
12. [OK] をクリックします。

クラスタインベントリレポートのカスタマイズ

クラスタコンポーネント上のリソースの不足を監視するようにインベントリレポートを

カスタマイズできます。たとえば、SVM数が上限に近づいているクラスタ、古いバージョンのONTAP を実行しているノード、ディスク数が上限に達しているノードなどの情報を監視するようにレポートをカスタマイズできます。

クラスタインベントリレポートのカスタマイズ：**SVM**数が上限に達しているクラスタを表示する

クラスタインベントリレポートをカスタマイズして、クラスタをSVM数が多い順にソートして表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはノード別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. SVM数でクラスタをソートするには、次の手順を実行します。
   a. SVM数*列をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Groupオプション*を選択します。
3. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
4. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
5. [OK] をクリックします。

クラスタインベントリレポートのカスタマイズ：古いバージョンの**ONTAP** ソフトウェアを実行しているノードを表示する

古いバージョンのONTAP でフィルタされたノードを表示するようにクラスタインベントリレポートをカスタマイズできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはノード別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

b. をクリックします ••• をクリックします。

c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. ONTAP 8.3を実行していないノードをフィルタリングするには、* ONTAP version 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスを開きます をクリックします。

3. [条件（* Condition ）**]**ドロップダウンリストから、**[***等しくない（ not equal to *）]を選択する。

4. 値の選択*をクリックし、* 8.3 *を選択します。

5. [OK] をクリックします。

クラスタインベントリレポートのカスタマイズ：最大ディスク数に達しているノードを表示する

クラスタインベントリレポートをカスタマイズして、ディスク数が上限に達しているノードの昇順にソートされたリストを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはノード別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。

   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

   b. をクリックします ••• をクリックします。

   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. [**Model**]列の横にある[*Disk Count]列を移動するには、次の手順に従います。

   a. 「* Disk Count *」列をクリックします。

   b. をクリックします ••• アイコンをクリックし、列>*列の並べ替え*を選択します。

   c. [列の並べ替え*]ダイアログボックスで、[上へ*]および[下へ*]矢印キーを使用して列を目的の位置に移動します。

3. 新しい計算列を追加するには、次の手順を実行します。

   a. 列を選択し、をクリックします ••• をクリックし、列>*新しい計算列*を選択します。

   b. [新規計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、と入力します `Maximum Disk Limit` をクリックします。

   c. [カテゴリの選択]リストから、[比較]を選択します。

   d. [機能の選択*]リストから、[詳細設定]を選択します。

   e. [式の入力*]フィールドに、と入力します `IF([model]="FAS3250" , 960, 0)`。

   f. [OK] をクリックします。

4. 2つ目の新しい列を追加するには、次の手順を実行します。

a. 最大ディスク制限*列を選択し、をクリックします ••• アイコンをクリックし、列>*新規計算列*を選択します。

b. [新規計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、と入力します `Available Volume` をクリックします。

c. [カテゴリの選択]リストから、*Math*を選択します。

d. [関数の選択*]リストから、[差*]を選択します。

e. 列1のリストから、*最大ディスク制限*を選択します。

f. 列2のリストから、「ディスク数」を選択します。

g. [OK] をクリックします。

5. 値をソートするには、使用可能なボリューム*列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。

6. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する

7. [上/下N*（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**上**N**（* Top N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。

8. [OK] をクリックします。

NFSエクスポートレポートのカスタマイズ

NFSエクスポートレポートをカスタマイズして、ストレージシステム上のボリュームのNFSエクスポートポリシーおよびルールに関する情報を分析できます。たとえば、アクセスできないジャンクションパスがあるボリュームやデフォルトのエクスポートポリシーを使用するボリュームを表示するように、レポートをカスタマイズできます。

NFSエクスポートレポートのカスタマイズ：アクセスできないジャンクションパスを含むボリュームのリストを表示する

NFSエクスポートレポートをカスタマイズして、アクセスできないジャンクションパスを含むボリュームのリストを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。

   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。

   b. をクリックします ••• をクリックします。

   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. アクセスできないジャンクションパスを含むボリュームをフィルタリングするには、* Junction Path Active 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックして開きます をクリックします。

3. [条件（* Condition ）]リストから、[*と等しい（ Equal to *）]を選択
4. 値の選択*をクリックし、*いいえ*を選択します。
5. [OK] をクリックします。

NFSエクスポートレポートのカスタマイズ：デフォルトのエクスポートポリシーを使用するボリュームのリストを表示する

NFSエクスポートレポートをカスタマイズして、デフォルトのエクスポートポリシーが適用されているボリュームのリストを表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタまたはボリューム別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列内をクリックします。
   b. をクリックします をクリックします。
   c. * Group > Delete Inner Group *を選択します。
2. デフォルトのエクスポートポリシーを使用してボリュームをフィルタリングするには、* Export Policy 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをクリックします をクリックします。
3. [条件（* Condition ）]リストから、[*と等しい（ Equal to *）]を選択
4. 値の選択*をクリックし、*デフォルト*を選択します。
5. [OK] をクリックします。

SVMインベントリレポートのカスタマイズ

SVMインベントリレポートを作成して、ボリューム情報を分析したり、全体の健全性とストレージの可用性を確認したりできます。たとえば、レポートを作成して、ボリューム数の上限に達した SVM を表示したり、停止した SVM を分析したりできます。

SVMインベントリレポートのカスタマイズ：ボリューム数が上限に達している**SVM**のリストを表示する

SVMインベントリレポートをカスタマイズして、ボリューム数が上限に達しているSVMのリストを、ボリューム数を昇順にソートして表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を削除するには、次の手順を実行します。
   a. グループ化を解除する必要がある列の内側をクリックします。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. 使用できるボリュームが制限されていないSVMをフィルタリングするには、列の* Maximum Allowed Volumes をクリックして、 Filter *ダイアログボックスを開きます をクリックします。
3. [データ型]フィールドで、[文字列]を選択し、[OK]をクリックします。
4. [条件（* Condition ）**]**ドロップダウンリストから、**[***等しくない（ not equal to *）]を選択する。
5. 値の選択*をクリックし、*無制限*を選択します。
6. 新しい計算列を追加するには、次の手順を実行します。
   a. 列を選択し、をクリックします ••• アイコンをクリックし、列>*新規計算列*を選択します。
   b. [新規計算列*（New computed Column *）]ダイアログボックスで、と入力します `Available Volume` をクリックします。
   c. [カテゴリの選択]リストから、*Math*を選択します。
   d. [関数の選択*]ドロップダウンリストから、[**Advanced**]を選択します。
   e. [式の入力*]フィールドに、と入力します `[maximumVolumes]-[volumeCount]`。
   f. [OK] をクリックします。
7. SVMsを昇順にソートするには、* Available Volume *列をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
8. [フィルタ（Filter ）**]>[***上/下**N**（ Top/Bottom N）]を選択する
9. [上/下**N**（* Top/Bottom N ）**]**ダイアログボックスで、**[***フィルタ（* Filter ）**]**フィールドから**[**下**N**（* Bottom N *）]を選択し、テキストフィールドに値を入力する。
10. [OK] をクリックします。

SVMインベントリレポートのカスタマイズ：停止している**SVM**のリストを表示する

SVMインベントリレポートをカスタマイズして、停止しているSVMのリストを表示できます。このレポートでは、SVMをステータス別にフィルタします。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. SVMsをステータスでフィルタリングするには、* State 列をクリックし、 Filter *ダイアログボックスをク

リックして開きます をクリックします。

2. [条件（* Condition ）]リストから、[*と等しい（ Equal to *）]を選択
3. 値の選択*をクリックし、*停止*を選択します。
4. [OK] をクリックします。

ボリューム関係インベントリレポートのカスタマイズ

ボリューム関係インベントリレポートをカスタマイズして、障害の原因に基づいてフィルタされたボリュームの詳細を表示できます。フィルタを使用すると、スケジュールに基づいてボリューム関係のインベントリの詳細を表示したり、問題に基づいてボリュームインベントリの詳細をグループ化したりできます。

ボリューム関係インベントリレポートのカスタマイズ：ボリュームを障害の有無でグループ化して表示する

ボリューム関係インベントリレポートをカスタマイズして、ボリュームを障害の有無でグループ化して表示することができます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. [関係の健常性*（Relationship Health *）]列を選択します
2. 不良ボリュームの詳細を表示するには、[*Bad *]列の横にある—記号をクリックします。
3. 正常なボリュームの詳細を表示するには、「* Good *」列の横にある—記号をクリックします。

ボリューム関係インベントリレポートのカスタマイズ：ボリュームを問題 別にグループ化して表示する

ボリューム関係インベントリレポートをカスタマイズして、ボリュームをボリューム関係の健常性ステータス別にグループ化して表示することができます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. ボリューム関係の健常性ステータスに基づいてボリュームをフィルタリングするには、* Relationship Health *列を選択し、をクリックします をクリックします。
2. [フィルター]ダイアログボックスで、[値の選択]をクリックし、ドロップダウンリストから必要な値を選択します。

選択した値のボリュームの詳細が表示されます。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのカスタマイズ

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートをカスタマイズして、特定の期間のボリューム転送に関する情報を表示および分析できます。フィルタを使用すると、2つの日付の間のボリューム転送の詳細を表示できます。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのスケジュールのカスタマイズ

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのスケジュールをカスタマイズして、さまざまなスケジュールに基づいてボリュームの詳細を表示できます。既存のレポートスケジュールを表示、変更、削除したり、レポートの新しいスケジュールを追加したりできます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. *ボリューム転送ステータス（履歴）*レポートページで、*レポートスケジュールの管理*をクリックします。
2. ［レポートスケジュールの管理］ダイアログボックスで、受信者のスケジュール名、Eメールアドレス、レポートの形式、頻度、レポートなど、特定の詳細を入力します。
3. レポートカテゴリとして[*Inventory]を選択します。
4. [保存して閉じる] をクリックします。

   ボリューム転送ステータス（履歴）レポートは、スケジュールに従って1人以上の受信者にEメールで自動的に送信されます。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのカスタマイズ：特定の期間のボリュームを表示する

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートをカスタマイズして、特定の期間のボリュームの詳細を表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除します。
   a. グループ化を解除する列をクリックします。
   b.

をクリックします ••• をクリックします。

c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. 特定の期間のボリュームの詳細を表示するには、* Start time *列をクリックし、をクリックします をクリックします。

3. [フィルター]ダイアログボックスで、[値の選択]をクリックし、ドロップダウンリストから特定の日付と時刻を選択します。

   選択した期間のボリュームの詳細が表示されます。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのカスタマイズ：ボリュームを発生時間別にグループ化して表示します

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートをカスタマイズして、ボリュームのリストを2つの日付の間の発生時間別に表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除します。

   a. グループ化を解除する必要がある列で、をクリックします ••• をクリックします。

   b. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。

2. [開始時間*（Start time ）**]**列で、をクリックして**[***フィルタ（* Filter *）]ダイアログボックスを開きます をクリックします。

3. [* Condition （*条件）]ドロップダウンリストから、[* Between *（*間）]を選択します。

4. [値の選択]をクリックし、[日付の範囲]および[日付の範囲]の値を選択します。

5. [OK] をクリックします。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートのカスタマイズ：失敗したボリューム転送または成功したボリューム転送を表示する

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートをカスタマイズして、失敗したボリューム転送または成功したボリューム転送の詳細を表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除します。
   a. グループ化を解除する列を選択します。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. ボリューム転送を失敗または成功に基づいてソートするには、* Operational result *列内をクリックし、をクリックします ••• をクリックします。
3. 「フィルター」を選択します。
4. [フィルター]ダイアログボックスで、[値の選択*]をクリックし、[成功]または[失敗]を選択します。

ボリューム転送速度（履歴）レポートのカスタマイズ

ボリューム転送速度（履歴）レポートをカスタマイズして、ボリュームの合計転送サイズに基づいてボリューム転送の詳細を表示できます。特定の曜日のボリューム転送を表示することもできます。

ボリューム転送速度（履歴）レポートのカスタマイズ：ボリューム転送を転送サイズに基づいて表示する

ボリューム転送速度（履歴）レポートをカスタマイズして、ボリュームの合計転送サイズに基づいてボリューム転送の詳細を表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除します。
   a. グループ化を解除する列を選択します。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group **>** Delete Inner Group *を選択します。
2. ボリューム転送をボリューム転送サイズでソートするには、* Total Transfer Size（GB）*列をクリックします。

ボリューム転送速度（履歴）レポートのカスタマイズ：ボリューム転送を日付別にグループ化して表示します

ボリューム転送速度（履歴）レポートをカスタマイズして、ボリューム転送の詳細を日付順にソートして表示できます。

このタスクについて

このタスクは、[レポート]ページに移動し、該当するレポートの[レポートの実行]をクリックして実行することもできます。

手順

1. クラスタ別のグループ化を解除します。
   a. グループ化を解除する列を選択します。
   b. をクリックします ••• をクリックします。
   c. * Group > Delete Inner Group *を選択します。
2. 特定の日のボリューム転送を表示するには、* Day *列をクリックします。

レポートウィンドウとダイアログボックスの概要

オプションを使用して、レポートのスケジュール設定、共有、管理、保存、インポートを行うことができます。

[レポート**]**ページ

Reportsページでは、生成したレポートに関する詳細情報を表示できます。特定のレポートの検索、レポートの保存、削除を行うことができます。また、レポートのスケジュール設定、共有、インポートも可能です。

[レポート]ページには、分類されたレポートグループが表示され、レポートの具体的な詳細を確認できます。デフォルトでは、レポートグループが展開されて、レポートタイプ、レポートの概要、およびレポートをカスタマイズするためのリンクが表示されます。一度に表示できるレポートは1つだけです。[レポートの実行*]ボタンをクリックすると、特定のレポートグループのレポートを表示できます。

> Reportsページからのレポートのスケジューリングおよび生成の実装は、今後のリリースで廃止される予定です。別の方法として、次の方法でUnified Managerから健常性やパフォーマンスのデータを抽出できます。
>
> - GUIのグリッドページからデータを直接抽出する
> - 使用可能なすべてのオブジェクトにアクセスするためにOpen Databaseを使用する
> - Unified Manager REST API を使用して確認したい情報を取得する

レポートページに表示されるレポートグループとレポートタイプのリストを次に示します。

- 容量使用状況レポート
  - ストレージサマリ
  - アグリゲートの容量と使用状況
  - ボリュームの容量と使用状況
  - qtreeの容量と使用状況

- 処理レポート-イベント
- インベントリレポート
  - クラスタインベントリ
  - NFSエクスポート
  - SVMインベントリ
- インポート済みレポート
- データ保護レポート
  - ボリュームデータ保護設定
  - ボリューム関係インベントリ
  - ボリューム転送ステータス（履歴）
  - ボリューム転送速度（履歴）

Storage Summaryレポート

Storage Summaryレポートを使用すると、HAペアのストレージ容量についてまとめた情報を確認できます。この情報は、容量のリスクの可能性を把握して、ワークロードをリバランシングするための適切な処置を行う場合に役立ちます。シングルノードクラスタの情報はレポートに表示されません。

Storage Summaryレポートチャートビュー

Storage Summaryレポートは、次の2つの形式で表示されます。

- Storage Summaryレポートチャートビュー
- ストレージサマリレポートの表形式ビュー

一定の期間にわたるアグリゲートの使用済みのデータ容量と未使用のデータ容量のトレンドがグラフに表示されます。縦（y）軸には合計データ容量、横（x）軸にはクラスタ名が表示されます。したがって、グラフ内の各バーは1つのクラスタを表します。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

- クラスタ名

  クラスタ名が表示されます。

- * HAペア*

  2つのノードを構成して得られるHAペア値が表示されます。

- * モデル *

  モデルの名前を表示します。

- * OSバージョン*

  使用されているONTAP のバージョンが表示されます。

- 合計物理容量

  アレイ内のすべてのディスクの合計物理容量が表示されます。

- 未設定の物理容量

  コンテナタイプが「アグリゲート」、「破損」、「スペア」、「共有」以外のディスクの未設定の容量が表示されます。この容量は、ONTAP のディスクの物理容量よりも常に多くなります。たとえば、2TBのディスクがあるとします。ディスクの物理容量はONTAP では1.6TBですが、Unified Managerでの未設定の物理容量は1.8TBになります。

- アグリゲート合計容量

  ユーザが使用可能なアグリゲートの合計サイズが表示されます。これにはSnapshotコピーリザーブが含まれます。

- アグリゲートの使用容量

  アグリゲートですでに使用されている容量が表示されます。これには、ボリューム、LUN、その他のStorage Efficiencyテクノロジのオーバーヘッドによって消費される容量も含まれます。

- アグリゲート-未使用容量

  アグリゲートに追加データを格納するために使用できる容量が表示されます。これにはSnapshotコピーリザーブが含まれます。

- 割り当て済み**LUN**容量

  マッピングされているLUNの容量が表示されます。

- 未割り当ての**LUN**容量

  ホストにマッピングされていないすべてのLUNの容量が表示されます。

- ボリューム合計容量

  ボリュームの合計容量（使用容量と未使用容量を足したもの）が表示されます。

- ボリュームの使用容量

  ボリュームの使用済み容量が表示されます。

- ボリューム-未使用容量

  ボリュームの未使用容量が表示されます。

- ボリュームの保護容量

  SnapMirrorとSnapVault が有効になっているボリュームの容量が表示されます。

- クラスタ-ライセンス設定済みのクラウドの合計容量

  クラウド階層でライセンスが付与されている合計容量が表示されます。このフィールドは、FabricPool ラ

イセンスが必要なストレージプロバイダに対して表示されます。たとえば、Amazon S3、IBM Cloud Object Storage、Microsoft Azureクラウド、Alibaba Cloud Object Storageなどです。

- クラスタ-クラウド階層のライセンス設定済み容量

  FabricPool ライセンスが必要なストレージプロバイダについて、クラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

- 使用済みクラスタ**StorageGRID** 容量

  StorageGRID など、FabricPool ライセンスが不要なストレージプロバイダについて、クラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

アグリゲートの容量と使用状況レポート

アグリゲートの容量と使用状況レポートでは、クラスタ内のアグリゲートの容量と使用状況に関する情報を確認できます。この情報を使用すると、容量のリスクの可能性を把握したり、アグリゲートの設定済みの容量、使用容量、未使用容量を確認したりできます。

アグリゲートの容量と使用状況レポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  クラスタ名が表示されます。

- * HAペア*

  2つのノードを構成して得られるHAペア値が表示されます。

- * 集計 *

  アグリゲート名が表示されます。

- 合計データ容量（**GB**）

  合計データ容量（使用容量と使用可能容量を足したもの）が表示されます。

- 使用済みデータ容量（**GB**）

  使用済みデータ容量が表示されます。

- 使用済みデータ**%**

  使用済みデータ容量の割合が表示されます。

- 使用可能なデータ容量（**GB**）

  使用可能なデータ容量が表示されます。

- 使用可能なデータ**%**

使用可能なデータ容量の割合が表示されます。

- *日次増加率

  ボリュームでの24時間ごとの増加率が表示されます。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

- スペースがフルのしきい値

  アグリゲートがフルであるとみなす割合が表示されます。

- スペースがほぼフルのしきい値

  アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合が表示されます。

- 増加率しきい値

  アグリゲートの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「アグリゲートの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数しきい値

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

- フルまでの日数しきい値

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

- * Snapshotリザーブの合計容量（GB）*

  アグリゲートのSnapshotリザーブの合計容量が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用容量（GB）*

  SnapshotコピーがSnapshotリザーブで使用しているスペースの量が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用率

  SnapshotコピーがSnapshotリザーブで使用しているスペースの量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能容量（GB）*

  Snapshotコピーに使用できるスペースの量が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能率

  Snapshotコピーに使用できるスペースの量の割合が表示されます。

- 「**Snapshot**コピーリザーブがフル」しきい値

アグリゲートのSnapshotコピー用にリザーブされたスペースがすべて使用されているとみなす割合を示します。

- オーバーコミット容量**%**

  アグリゲートオーバーコミットの割合が表示されます。

- オーバーコミットのしきい値**%**

  アグリゲートがオーバーコミットされたとみなす割合が表示されます。

- *「ほぼオーバーコミット」しきい値

  アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合が表示されます。

- * タイプ *

  アグリゲートのタイプが表示されます。

  - HDD
  - ハイブリッド

    HDDとSSDの組み合わせですが、Flash Poolは有効になっていません。

  - ハイブリッド（Flash Pool）

    HDDとSSDの組み合わせで、Flash Poolが有効になっています。

  - SSD の場合
  - SSD （ FabricPool ）

    SSDとクラウド階層の組み合わせです

  - VMDisk（SDS）

    仮想マシン内の仮想ディスク

  - VMディスク（FabricPool ）

    仮想ディスクとクラウド階層の組み合わせです

  - 標準ディスクおよびSSDディスクのLUN（FlexArray ）の場合、監視対象のストレージシステムが8.3より前のバージョンのONTAP を実行しているときは、この列が空白になります。

- * RAID タイプ *

  RAID構成タイプが表示されます。

- アグリゲートの状態

  アグリゲートの現在の状態が表示されます。

- * SnapLock タイプ *

  アグリゲートがSnapLock アグリゲートか非SnapLockアグリゲートかを示します。

- クラウド階層の使用済みスペース（**GB**）

  クラウド階層で現在使用されているデータ容量が表示されます。

- * クラウド階層 *

  ONTAP での作成時に指定されたクラウド階層の名前が表示されます。

ボリュームの容量と使用状況レポート

ボリュームの容量と使用状況レポートでは、クラスタ内のボリュームの容量と使用状況に関する情報を確認できます。この情報を使用すると、容量のリスクの可能性を把握したり、アグリゲートの設定済みの容量、使用容量、未使用容量を確認したりできます。また、このレポートを使用して、重複排除やシンプロビジョニングなどのスペース削減機能を有効にするかどうかを判断できます。

ボリュームの容量と使用状況レポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  クラスタ名が表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  ボリュームが含まれているStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

- * 音量 *

  ボリューム名が表示されます。

- 合計データ容量

  ボリューム内の合計データ容量（使用容量と使用可能容量を足したもの）が表示されます。

- 使用済みデータ容量

  ボリューム内の使用済みデータ容量が表示されます。

- 使用済みデータ**%**

  ボリューム内の使用済みデータの割合が表示されます。

- 使用可能なデータ容量

  ボリューム内の使用可能なデータ容量が表示されます。

- 使用可能なデータ**%**

ボリューム内の使用可能なデータ容量の割合が表示されます。

- *日次増加率

  ボリュームでの24時間ごとの増加率が表示されます。

- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

- スペースがフルのしきい値**%**

  フルであるとみなすボリュームに対する制限を示します。

- スペースがほぼフルのしきい値**%**

  ほぼフルであるとみなすボリュームに対する制限を示します。

- *増加率しきい値

  アグリゲートの増加率が正常であるとみなす割合を示します。このしきい値を超えると、「アグリゲートの増加率-異常」イベントが生成されます。

- 増加率係数しきい値

  ボリュームの増加率の標準偏差に適用される係数を示します。増加率が係数適用後の標準偏差を超えると、「ボリュームの増加率が異常」イベントが生成されます。

- フルまでの日数しきい値

  容量がフルに達するまでの残り日数を示します。

- * Snapshotオーバーフロー%*

  Snapshotコピーで使用されているデータスペースの割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用容量*

  ボリュームでSnapshotコピーに使用されているスペースの量が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用率

  ボリュームでSnapshotコピーに使用されているスペースの量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能容量*

  ボリュームでSnapshotコピーに使用可能なスペースの量が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能率

  ボリュームでSnapshotコピーに使用可能なスペースの量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの合計容量*

ボリューム内のSnapshotコピーの合計容量が表示されます。

- *「Snapshotコピーリザーブがフル」しきい値を超えています

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルであるとみなす割合を示します。

- * Snapshotコピー数のしきい値*

  ボリュームのSnapshotコピーが多すぎるとみなす数を示します。

- 「**Snapshot**コピーのフルまでの日数」しきい値

  Snapshotコピー用にリザーブされたスペースがフルに達するまでの残り日数を示します。

- * inodeの数*

  ボリューム内のinodeの数が表示されます。

- * inode使用率

  ボリュームで使用されているinodeスペースの割合を示します。

- 「**inode**がフル」しきい値

  ボリュームのinodeがすべて使用されているとみなす割合を示します。

- 「**inode**がほぼフル」しきい値

  ボリュームのinodeがほぼ使用されているとみなす割合を示します。

- クォータコミット容量

  ボリュームでリザーブされているスペースが表示されます。

- クォータオーバーコミット容量

  「ボリュームクォータがオーバーコミット」イベントが生成される基準となるスペースの使用量が表示されます。

- クォータがオーバーコミットのしきい値**%**

  ボリュームがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

- クォータがほぼオーバーコミットのしきい値**%**

  ボリュームスペースがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

- * Snapshotの自動削除*

  Snapshotコピーの自動削除が有効か無効かが表示されます。

- * 重複排除 *

ボリュームで重複排除処理が有効か無効かが表示されます。

- 重複排除によるスペース削減

  重複排除を使用して削減されたボリュームのスペースが表示されます。

- * 圧縮 *

  ボリュームで圧縮が有効か無効かが表示されます。

- 圧縮スペースの節約

  圧縮を使用して削減されたボリュームのスペースが表示されます。

- キャッシングポリシー

  選択したボリュームに関連付けられているキャッシングポリシーが表示されます。このポリシーは、Flash Poolのキャッシングがボリュームに対して実行される方法に関する情報を提供します。キャッシングポリシーの詳細については、健全性/ボリュームインベントリページを参照してください。

- キャッシュの保持優先度

  キャッシュされたプールの保持に使用される優先度が表示されます。

- * シンプロビジョニング *

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうかが表示されます。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- * 自動拡張 *

  スペースが不足したときにFlexVol ボリュームのサイズが自動で拡張されるかどうかが表示されます。

- * スペース保証 *

  FlexVol ボリュームがアグリゲートから空きブロックを削除するタイミングを制御する設定が表示されます。

- * 状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。

- * SnapLock タイプ *

  ボリュームがSnapLock ボリュームかSnapLockなしのボリュームかを示します。

- 有効期限

  SnapLock の有効期限。

- * 階層化ポリシー *

  このボリュームがFabricPool対応アグリゲートに導入されている場合は、ボリュームに対して設定されて

いる階層化ポリシーが表示されます。

qtreeの容量と使用状況レポート

qtreeの容量と使用状況レポートでは、システムのqtreeの容量と使用状況を分析して、クラスタ容量の減少が原因で発生する可能性があるリスクを把握することができます。

qtreeの容量と使用状況レポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  qtree を含むクラスタの名前が表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  qtree を含む Storage Virtual Machine （ SVM ）の名前が表示されます。

- * 音量 *

  qtreeを含むボリュームの名前が表示されます。

- * qtree *

  qtree の名前が表示されます。

- クォータタイプ

  ユーザ、ユーザグループ、またはqtreeのいずれのクォータであるかを示します。

- * ユーザーまたはグループ *

  ユーザまたはユーザグループの名前が表示されます。ユーザおよびユーザグループごとに複数の行が表示されます。クォータのタイプがqtreeの場合は、_not applicable _が表示されます。クォータが設定されていない場合は、列が空になります。

- * 使用ディスク %*

  ディスクスペースの使用率が表示されます。ディスクのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、ボリュームのデータスペースに基づきます。クォータが設定されていない場合やqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、_not applicable _が表示されます。

- * ディスクハードリミット *

  qtreeに割り当てられる最大ディスクスペースが表示されます。この上限に達すると、 Unified Manager で重大なイベントが生成され、ディスクへの書き込みがそれ以上許可されなくなります。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、またはqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「_Unlimited」と表示されます。

- * ディスクソフトリミット *

  qtreeに割り当てられるディスクスペースについて、警告イベントを生成する容量が表示されます。ディス

クのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、またはqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「_Unlimited」と表示されます。

- * 使用されているファイル数 %*

  qtree で使用されているファイルの割合が表示されます。ファイルのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。クォータが設定されていない場合、ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、またはqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、この値は_not applicable _と表示されます。

- * ファイルハードリミット *

  qtree に許可されるファイル数のハードリミットが表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、またはqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「_Unlimited」と表示されます。

- * ファイルソフトリミット *

  qtree に許可されるファイル数のソフトリミットが表示されます。ファイルのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、またはqtreeが属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「_Unlimited」と表示されます。

イベントレポート

Eventsレポートでは、特定の期間のイベントの傾向に関する情報を確認できます。この情報を使用して、設定の変更やアップグレードなど、最新のアクティビティと過去のアクティビティを比較することができます。この情報は、未解決のイベントを特定するのにも役立ちます。

イベントレポートチャートビュー

Eventsレポートは、次の2つの形式で表示されます。

- イベントレポートチャートビュー
- イベントレポートの表形式ビュー

イベントチャートは、次の2つの形式で表示されます。

- イベント重大度トレンド（すべてのオープンイベント）
- イベントステータストレンド

このチャートには、一定期間のすべてのオープンなイベントの重大度の傾向が表示されます。縦軸（y軸）にイベントの数が表示され、横軸（x軸）に日付が表示されます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。詳細には、イベントの重大度、特定の重大度のイベントの数、およびイベントの日付が表示されます。

イベントの重大度は、「重大」、「エラー」、「警告」のいずれかになります。これらの重大度別にイベントが色分けされて表示されます。状態が異なるイベントが同じ日に同じ数存在する場合があります。

- カウント

イベントの数が表示されます。

- * 日付 *

  日付が表示されます。x軸には、イベントが発生した時点から現在の日付までのデータが表示されます。グラフをクリックしてズームすると、詳細を確認できます。

このグラフには、一定期間の1日あたりのイベントのステータスの傾向が表示されます。縦軸（y軸）にイベントの数が表示され、横軸（x軸）に日付が表示されます。詳細には、イベントの状態、特定の状態のイベントの数、およびイベントの日付が表示されます。

イベントのステータスは、「新規」、「確認済み」、「解決済み」のいずれかです。これらのステータス別にイベントが色分けされて表示されます。

このグラフには、1日に生成された新規のイベントの累積数が棒グラフに緑色で表示されます。イベントが確認および解決されると、それらのイベントの数が日単位で集計されて表示されます。

グラフにはズーム機能が用意されています。この機能を使用すると、グラフ内の特定のポイントをズームして見やすくすることができます。

- * 出典 *

  イベントのソースを表示します。

- * ステータス *

  イベントの重大度が表示されます。この列でフィルタすると、特定の重大度のイベントを表示できます。イベントの重大度タイプは、「重大」、「エラー」、または「警告」です。

- * 状態 *

  イベントの状態が表示されます。新規、確認済み、解決済み、廃止のいずれかになります。この列でフィルタすると、特定の状態のイベントを表示できます。

- * イベント *

  イベント名が表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成された時刻が表示されます。時刻と日付の両方が表示されます。

- * 未処理日数 *

  イベントが発生してから解決されるか廃止されるまでの日数が表示されます。

- * ソースタイプ *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのタイプ（Storage Virtual Machine（SVM）、ボリューム、qtreeなど）が表示されます。

- データ優先度

ストレージオブジェクトのデータの優先度に基づいて、アノテーションのタイプが表示されます。

- * 影響レベル *

  イベントがインシデント、リスク、または情報のいずれに分類されているかが表示されます。

- * 影響領域 *

  容量、可用性、パフォーマンス、保護、または構成のいずれに関連するイベントであるかが表示されます。

- * 割り当て先 *

  イベントが割り当てられているユーザの名前が表示されます。

- * 割り当て時間 *

  イベントがユーザに割り当てられた時刻が表示されます。

- * メモ *

  イベントに追加されているメモの数が表示されます。

- * 承認者 *

  イベントを確認したユーザの名前が表示されます。イベントが確認されていない場合は空白になります。

- * 承認時間 *

  イベントが確認されてからの経過時間が表示されます。1週間を過ぎたイベントには、確認時のタイムスタンプが表示されます。

- * 解決者 *

  イベントを解決したユーザの名前が表示されます。イベントが解決されていない場合は空白になります。

- * 解決時間 *

  イベントが解決されてからの経過時間が表示されます。1週間を過ぎたイベントには、解決時のタイムスタンプが表示されます。

- * 廃止時刻 *

  イベントの状態が「廃止」になった時刻が表示されます。

クラスタインベントリレポート

Cluster Inventoryレポートには、クラスタコンポーネントで使用可能なリソースに関する情報が表示されます。これは、リソースの不足が原因で発生する可能性のあるリスクを把握するためです。

クラスタインベントリレポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  クラスタの名前が表示されます。

- * HAペア*

  2つのノードを構成して得られるHAペア値が表示されます。

- * ノード *

  ノードの名前が表示されます。

- * モデル *

  モデルの名前を表示します。

- * OS バージョン *

  使用されているONTAP のバージョンが表示されます。

- オールフラッシュによる最適化

  ソリッドステートドライブ（SSD）だけをサポートするようにノードが設定されているかどうかが表示されます。

- * シリアル番号 *

  ノードのシリアル番号が表示されます。

- * ファームウェアバージョン *

  ノードのファームウェアバージョンが表示されます。

- * SVM数*

  クラスタに含まれているSVMの数が表示されます。

- * FCポート数*

  ノードに含まれているFCポートの数が表示されます。

- * FCoEポート数*

  ノードに含まれているFCoEポートの数が表示されます。

- イーサネットポート数

  ノードに含まれているイーサネットポートの数が表示されます。

- フラッシュカード数

データセンター内のノードに取り付けられているフラッシュカードの数が表示されます。これにより、潜在的な問題を監視できます。

- フラッシュカードサイズ（**GB**）

  ノードに取り付けられているフラッシュカードのサイズが表示されます。

- ディスクシェルフ数

  ノードに含まれているディスクシェルフの数が表示されます。

- * ディスク数 *

  ノード内のディスクの数が表示されます。

NFS Exportsレポート

NFS Exportsレポートを使用すると、ストレージシステム内のボリュームに対するNFSエクスポートポリシーとその関連ルールに関する情報を監査できます。

NFSエクスポートレポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  クラスタの名前が表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  NFSエクスポートポリシーが適用されるSVMの名前が表示されます。

- * 音量 *

  NFSエクスポートポリシーが適用されるボリュームの名前が表示されます。

- * qtree *

  NFSエクスポートポリシーが適用されるボリューム上のqtreeの名前が表示されます。

- * ボリュームの状態 *

  ボリュームの現在の状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「制限」のいずれかです。

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

- * ジャンクションパス *

  ボリュームがマウントされているパスが表示されます。

- * ジャンクションパスがアクティブ *

  マウントされたボリュームにアクセスするパスがアクティブであるか非アクティブであるかが表示されます。

- エクスポートポリシー

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限を定義するルールが表示されます。

- ルールインデックス

  エクスポートポリシーに関連付けられているルールが表示されます。これには、認証プロトコルやアクセス権限などが含まれます。

- アクセスプロトコル

  エクスポートポリシールールに対して有効になっているプロトコルが表示されます。

- クライアント一致

  ボリューム上のデータにアクセスする権限があるクライアントが表示されます。

- 読み取り専用アクセス

  ボリューム上のデータの読み取りに使用される認証プロトコルが表示されます。

- 読み取り/書き込みアクセス

  ボリューム上のデータの読み取りまたは書き込みに使用される認証プロトコルが表示されます。

- * セキュリティ形式 *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限が表示されます。セキュリティ形式には、 UNIX 、 Unified 、 NTFS 、 Mixed があります。

  - UNIX （ NFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限が設定されています。

  - 統合：

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに unified セキュリティ形式が設定されています。

  - NTFS （ CIFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに Windows NTFS 権限が設定されています。

- 混在

  ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限または Windows NTFS 権限のどちらかを設定できます。

- * Unixの許可*

  エクスポートされるボリュームに設定されている 8 進数の文字列形式の UNIX 権限ビットが表示されます。UNIX 形式の権限ビットと同様の形式です。

SVMインベントリレポート

SVMインベントリレポートを使用すると、SVMボリューム構成の制限と全体的な健全性を分析して、将来的なストレージの可用性に対するリスクを把握できます。

SVMインベントリレポートの表形式ビュー

- * クラスタ *

  SVMを含むクラスタの名前が表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  SVM の名前が表示されます。

- * 状態 *

  SVMの現在の管理状態が表示されます。「Running」、「Stopped」、「Starting」、「Stopping」、「Not mapped」、初期化、または削除中です。

- ボリューム数

  SVMに含まれているボリュームの数が表示されます。

- 許容される最大ボリューム数

  SVMで設定できる、許容される最大ボリューム数が表示されます。

- ルートボリューム

  SVMのルートボリュームの名前が表示されます。

- 許可されたプロトコル

  SVMで設定できるプロトコルのタイプが表示されます。

- * DNSドメイン*

  DNSドメイン名が表示されます。

- * NISドメイン*

Network Information Service（NIS；ネットワーク情報サービス）ドメイン名が表示されます。Network Information Service（NIS；ネットワーク情報サービス）サーバが無効になっているか設定されていない場合、この列は空白になります。

- * LDAP有効*

  LDAPプロトコルが有効になっているかどうかが表示されます。

- ネームサービススイッチ

  ホストから収集された情報のタイプが表示されます。指定可能な値は、file、ldap、またはnisです。

Volume Data Protection Configurationレポートの作成

Volume Data Protection Configurationレポートを使用すると、ノードまたはクラスタで使用される、保護されていないボリュームとStorage Virtual Machine（SVM）を表示できます。この情報を使用すると、システムのデータ保護のリスクを把握したり、システムで保護されているボリュームと保護されていないボリュームの詳細を確認したりできます。

Volume Data Protection Configurationレポートは、次の2つの形式で表示されます。

- 保護されている/いないボリュームの円グラフ
- 保護されていないボリュームデータの表形式ビュー

保護されている/いないボリュームの円グラフ

システムで保護されているボリュームと保護されていないボリュームの相対割合が表示されます。

保護されていないボリュームデータの表形式ビュー

- * クラスタ *

  クラスタ名が表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  ボリュームが含まれているStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

- * 音量 *

  ボリューム名が表示されます。

- 合計データ容量（**GB**）

  合計データ容量（GB、使用容量と使用可能容量を足したもの）が表示されます。

- 使用済みデータ容量（**GB**）

  使用済みデータ容量（GB）が表示されます。

- 使用済みデータ**%**

  使用済みデータ容量の割合が表示されます。

- 使用可能なデータ容量（**GB**）

  使用可能なデータ容量（GB）が表示されます。

- 使用可能なデータ**%**

  使用可能なデータ容量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用容量（GB）*

  Snapshotコピーで使用されるSnapshotリザーブのスペースの量（GB）が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用率

  Snapshotコピーで使用されるSnapshotリザーブのスペースの量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能容量（GB）*

  Snapshotコピーに使用可能なスペースの量（GB）が表示されます。

- * Snapshotリザーブの使用可能率

  Snapshotコピーに使用できるスペースの量の割合が表示されます。

- * Snapshotリザーブの合計容量（GB）*

  アグリゲートのSnapshotリザーブの合計容量（GB）が表示されます。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

- スペースがフルのしきい値**%**

  アグリゲートがフルであるとみなす割合が表示されます。

- スペースがほぼフルのしきい値**%**

  アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合が表示されます。

- *日次増加率

  ボリュームでの24時間ごとの増加率が表示されます。

- * inodeの総数*

  ボリューム内のinodeの総数が表示されます。

- * inode使用率*

ボリュームで使用されているinodeスペースを示します。

- クォータコミット容量

  ボリュームでリザーブされているスペースが表示されます。

- クォータオーバーコミット容量（**GB**）

  「ボリュームクォータがオーバーコミット」イベントが生成される基準となるスペースの使用量（GB）が表示されます。

- * Snapshotの自動削除*

  Snapshotコピーの自動削除が有効か無効かが表示されます。

- * 重複排除 *

  ボリュームで重複排除処理が有効か無効かが表示されます。

- 重複排除によるスペース削減（**GB**）

  重複排除を使用して削減されたボリュームのスペース（GB）が表示されます。

- * 圧縮 *

  ボリュームで圧縮が有効か無効かが表示されます。

- 圧縮によるスペース削減（**GB**）

  圧縮を使用して削減されたボリュームのスペース（GB）が表示されます。

- * シンプロビジョニング *

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうかが表示されます。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- * 自動拡張 *

  スペースが不足したときにFlexVol ボリュームのサイズが自動で拡張されるかどうかが表示されます。

- * スペース保証 *

  FlexVol ボリュームがアグリゲートから空きブロックを削除するタイミングを制御する設定が表示されます。

- * 状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。

- * SnapLock タイプ *

  ボリュームがSnapLock ボリュームかSnapLockなしのボリュームかを示します。

- 有効期限

ボリューム関係インベントリレポート

ボリューム関係インベントリレポートでは、クラスタ内のストレージインベントリの詳細を分析できるほか、ボリュームに必要な保護レベルを把握したり、障害の原因、パターン、スケジュールに基づいてボリュームの詳細をフィルタリングしたりできます。

ボリューム関係インベントリレポートは、次の2つの形式で表示されます。

- SnapMirror関係の円グラフとSnapVault 関係の円グラフ
- ボリューム関係インベントリレポートの表形式ビュー

SnapMirrorと**SnapVault** の円グラフ

ストレージシステムに存在するボリューム関係の設定の詳細が表示されます。

ボリューム関係インベントリの表形式ビュー

- * 関係の健全性 *

  クラスタの関係の健全性が表示されます。

- * 関係の状態 *

  SnapMirror関係のミラー状態が表示されます。

- * 転送ステータス *

  SnapMirror関係のステータスが表示されます。

- * 遅延ステータス *

  ボリュームの遅延ステータスが表示されます。

- * ソースクラスタ *

  SnapMirror 関係のソースクラスタの名前が表示されます。

- * ソース SVM *

  SnapMirror関係のソースStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

- * ソースボリューム *

  SnapMirror関係のソースボリュームの名前が表示されます。

- * デスティネーションクラスタ *

  SnapMirror 関係のデスティネーションクラスタの名前が表示されます。

- * デスティネーション SVM *

  SnapMirror関係のデスティネーションStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

- * デスティネーションボリューム *

  SnapMirror関係のデスティネーションボリュームの名前が表示されます。

- * 関係タイプ *

  SnapMirrorまたはSnapVault を含む、関係のタイプを表示します。

- 前回成功した更新時間

  SnapMirror または SnapVault の処理に最後に成功した時刻が表示されます。

- 前回の転送時間（時間）

  前回のデータ転送が完了するまでの時間が表示されます。

- 最後の転送サイズ（**MB**）

  前回のデータ転送のサイズがバイト単位で表示されます。

- 前回の転送終了時間

  SnapMirror処理またはSnapVault 処理が最後に正常に完了した時刻が表示されます。

- * 正常でない理由 *

  関係が正常な状態でない理由が表示されます。

- 遅延時間（時間）

  ミラーのデータがソースより遅延している時間が表示されます。

- * バージョンに依存しないレプリケーション *

  [はい] 、 [バックアップオプションあり] 、または [なし] のいずれかを表示します。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポート

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートを使用して、一定期間のボリューム転送の傾向を分析できます。特定の期間のボリューム転送ステータスを表示するようにレポートを設定できます。また、このレポートにはボリューム転送が成功したか失敗したかが表示されます。

ボリューム転送ステータス（履歴）レポートは、次の2つの形式で表示されます。

- ボリューム転送ステータスの折れ線グラフ
- ボリューム転送ステータス（履歴）レポートの表形式ビュー

ボリューム転送ステータスの折れ線グラフ

この折れ線グラフでは、日付に対する転送数を示すことにより、ボリューム転送の詳細が表示されます。また、特定のボリューム転送が成功したか失敗したかを表示することもできます。

ボリューム転送ステータスの表形式ビュー

- ソースクラスタ名

  ソースクラスタ名が表示されます。

- * ソース SVM *

  Storage Virtual Machine （ SVM ）名が表示されます。

- ソースボリューム名

  ソースボリューム名が表示されます。

- デスティネーションクラスタ名

  デスティネーションクラスタ名が表示されます。

- * デスティネーション SVM *

  デスティネーション SVM 名が表示されます。

- デスティネーションボリューム名

  デスティネーションボリューム名が表示されます。

- * 操作結果 *

  ボリューム転送が成功したかどうかが表示されます。

- 開始時間

  ボリューム転送の開始時間が表示されます。

- 終了時間

  ボリューム転送の終了時間が表示されます。

- 転送時間（**hh：mm：ss**）

  ボリューム転送が完了するまでの所要時間（時間）が表示されます。

- 転送サイズ（**MB**）

  転送されたボリュームのサイズ（ MB ）が表示されます。

- * 操作タイプ *

ボリューム転送のタイプが表示されます。

ボリューム転送速度（履歴）レポート

ボリューム転送速度（履歴）レポートを使用して、転送されるデータボリュームの量を1日単位で分析できます。また、このレポートには、毎日のボリューム転送に関する詳細および転送処理を完了するために必要な時間が表示されます。

ボリューム転送速度（履歴）レポートは次の2つの形式で表示されます。

- ボリューム転送速度の棒グラフ
- ボリューム転送速度の表形式ビュー

ボリューム転送速度の棒グラフ

時間数に対する合計転送サイズを示すことにより、ボリューム転送速度の詳細が表示されます。転送されるデータの量の詳細を1日単位で表示することもできます。

ボリューム転送速度の表形式ビュー

- 合計転送サイズ（**GB**）

  ボリューム転送の合計サイズがギガバイト単位で表示されます。

- * 日 *

  ボリューム転送が開始された日にちが表示されます。

- * 終了時間 *

  ボリューム転送が終了した日時が表示されます。

Schedule Report dialog box

Schedule Report dialog boxでは、レポートが指定した頻度で定期的に生成されるようにスケジュールを設定できます。レポートは、Schedule Report dialog boxで指定した1人以上のユーザにEメールで送信されます。

プロパティ

ユーザのEメールアドレス、レポートの形式、レポートの生成頻度などのプロパティを指定してレポートをスケジュールできます。

- 既存のスケジュールを使用
  - * スケジュール名 *

    既存のスケジュールの名前がすべて表示されます。ここからレポートの既存のスケジュールを選択できます。

- 新しいスケジュールの作成
  - * スケジュール名 *

    新しいスケジュールを作成する際にスケジュール名を入力できます。

  - 受信者の電子メールアドレス

    レポートの送信先であるユーザのEメールアドレスを指定します。カンマで区切って1つ以上のエントリを指定できます。これは必須フィールドです。

  - レポート形式

    レポートをスケジュールする形式を指定します。デフォルトでは、_PDF_Optionが選択されています。

  - * 周波数 *

    レポートをスケジュールする頻度を指定します。デフォルトでは、_Hourly_optionが選択されます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * スケジュール *

  保存または更新されたテンプレートでレポートをスケジュールし、Schedule Report dialog boxを閉じます。

- * キャンセル *

  レポートスケジュールテンプレートの保存を指示するメッセージが表示されている状態で、Schedule Report dialog boxを閉じます。

［レポートの共有］ダイアログボックス

レポートは、Eメールを使用して1人以上のユーザと共有できます。レポートをカスタマイズしたら、レポートを共有する前に変更を保存して、変更が表示されるようにする必要があります。

プロパティ

ユーザのEメールアドレス、Eメールの件名、レポートの形式などのプロパティを指定して、レポートを共有できます。

- 受信者の電子メールアドレス

  レポートを共有するユーザのEメールアドレスを指定します。カンマで区切って1つ以上のエントリを指定できます。これは必須フィールドです。

- * 件名 *

Eメールの件名を指定します。デフォルトでは、レポートの名前が表示されます。

- レポート形式

  レポートを共有する形式を指定します。デフォルトでは、_PDF_Optionが選択されています。XHTML形式が選択されている場合は、Eメールで送信されたレポートをサポート対象のWebブラウザで開きます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- 共有

  保存されている設定とレポートを共有して、[レポートの共有]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  レポート設定を保存するメッセージが表示されている状態で、Share Reportダイアログボックスを閉じます。

ManageReportSchedulesタイアロクホツクス

［レポートスケジュールの管理］ダイアログボックスでは、既存のレポートスケジュールを表示、変更、または削除したり、レポートの新しいスケジュールを追加したりできます。

プロパティ

レポートの既存のスケジュールを選択するか、新しいスケジュールを作成できます。レポートスケジュールは、表示、変更、または削除することができます。

- 左ペイン
  - * スケジュール名 *

    既存のスケジュールが表示されます。任意のスケジュールをクリックすると、右側のペインにスケジュールの詳細が表示されます。初回ログイン時は、既存のスケジュールがありません。

  - スケジュールの追加

    右側のペインに新しいスケジュールフォームが表示されます。新しいスケジュールを追加できます。

- 右ペイン
  - * スケジュール名 *

    スケジュール名が表示されます。

  - 受信者の電子メールアドレス

    レポートの送信先であるユーザのEメールアドレスが表示されます。複数のEメールアドレスをカンマで区切って入力できます。

- レポート形式

  レポートを表示する形式が表示されます。PDFオプションがデフォルトのレポート形式として選択されます。XHTML形式が選択されている場合は、Eメールで送信されたレポートをサポート対象のWebブラウザで開きます。

- * 周波数 *

  レポートがスケジュールされる頻度が表示されます。

- レポートカテゴリ

  レポートカテゴリグループを表示します。リストからレポートカテゴリを選択すると、そのレポートカテゴリに属するレポートが[Available Reports]カラムに表示されます。

- 使用可能なレポート

  選択したレポートカテゴリに属するレポートのみを表示します。

- 選択されたレポート

  スケジュールの適用対象として選択したレポートが表示されます。必要なレポートは、Available Reports列から選択できます。少なくとも1つのレポートを選択する必要があります

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- スケジュールの追加

  新しいスケジュールを追加できます。

- スケジュールの削除

  現在表示されているスケジュールを削除できます。新しいスケジュールを作成する場合は、このボタンを使用できません。

- * 保存 *

  表示中、変更中、または追加中のスケジュールを保存します。

- 保存して閉じる

  表示中、変更中、または追加中のスケジュールを保存し、Manage Report Schedules（レポートスケジュールの管理）ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  スケジュールを保存するためのメッセージが表示されている状態で、[レポートスケジュールの管理]ダイアログボックスを閉じます。

Save Customized Report Asダイアログボックス

カスタマイズしたレポートを名前を付けて保存（Save Customized Report As）ダイアログボックスを使用して、カスタマイズしたレポートを保存できます。

プロパティ

名前や概要 などのプロパティを指定してレポートをカスタマイズし、保存することができます。

- レポート名

  レポートの名前が表示されます。デフォルトでは、元のレポート名が表示されます。カスタマイズの内容に従ってレポート名を変更できます。レポート名は255文字以内にする必要があります。

- * 概要 *

  レポートに対するカスタマイズの概要 を指定します。概要 は最大で150文字までです。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 保存 *

  カスタマイズしたレポートを保存します。

- * キャンセル *

  最近の変更内容をキャンセルして、Save Customized Report Asダイアログボックスを閉じます。

Save Custom Reportダイアログボックス

カスタムレポートをさらに変更した場合は、カスタムレポートの保存ダイアログボックスを使用してカスタムレポートを保存できます。

プロパティ

カスタムレポートは、概要 などのプロパティを指定して保存できます。

- レポート名

  カスタムレポートの名前が表示されます。このフィールドは編集できません。

- * 概要 *

  カスタムレポートに対するカスタマイズの概要 を指定します。概要 は最大で150文字までです。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 保存 *

  カスタムレポートを保存します。

- * キャンセル *

  最近の変更をキャンセルして、[カスタムレポートの保存]ダイアログボックスを閉じます。

[レポートのインポート**]**ダイアログボックス

レポートのインポートダイアログボックスを使用して、からレポートをインポートできます `.rptdesign` ファイル。

プロパティ

レポートファイル名、レポート名、およびレポート概要 を指定して、レポートをインポートできます。

- *レポートファイル*を選択します

  を選択できます `.rptdesign` インポートするファイル。

  > Google Chromeでは、 `fakepath` の `.rptdesign` ファイルが表示されます。Mozilla Firefoxでは、のみ `.rptdesign` ファイル名が表示されます。Internet Explorerで、の完全なパス `.rptdesign` ファイルが表示されます。

- * 名前 *

  レポートの名前が表示されます。このフィールドはデフォルトでは空になっています。インポートしたレポートの名前を入力できます。

- * 概要 *

  インポートしたレポートの概要 を指定します。概要 は最大で150文字までです。

- *レポートスキーマの役割*を持つデータベースユーザーを選択します

  Storage Automation Storeからレポートをインポートする場合は、データベースユーザを選択または作成します。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * インポート *

  選択したを検証します `.rptdesign` をクリックし、レポートをインポートします。

- * キャンセル *

  インポート処理をキャンセルし、Import Reportダイアログボックスを閉じます。

バックアップおよびリストア処理を設定しています

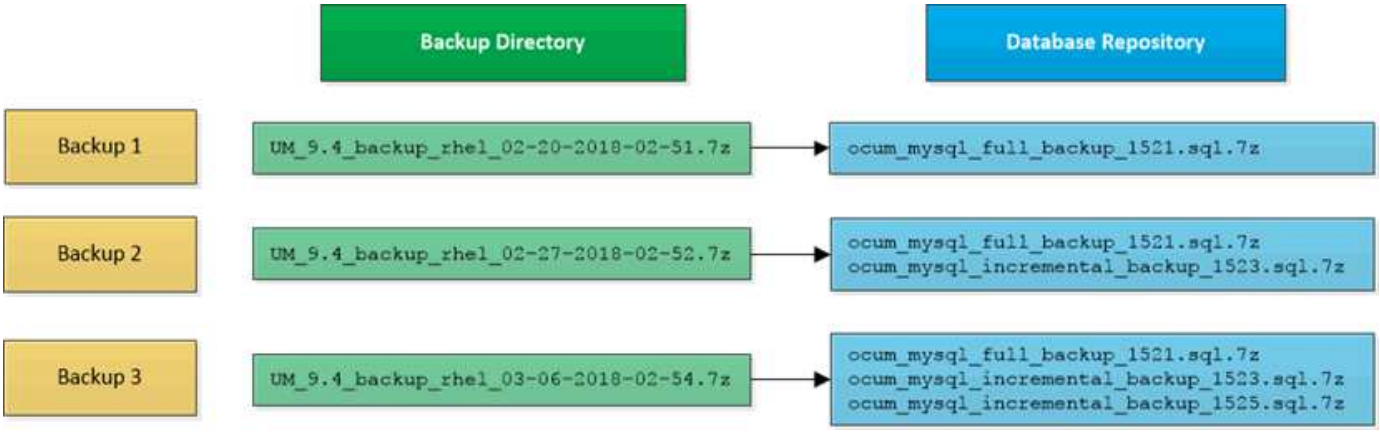
Unified Managerのバックアップを作成し、リストア機能を使用して、システム障害やデータ損失が発生した場合に同じ（ローカル）システムまたは新しい（リモート）システムにバックアップをリストアできます。

データベースバックアップとは

バックアップとは、システム障害やデータ損失が発生した場合に使用できるUnified Managerデータベースと構成ファイルのコピーです。バックアップはローカルにもリモートにも保存できますが、Unified Managerホストシステムとは別のリモートの場所を定義することを推奨します。

バックアップは、バックアップディレクトリ内の1つのファイルとデータベースリポジトリディレクトリ内の1つ以上のファイルで構成されます。バックアップディレクトリ内のファイルは非常に小さく、バックアップを再作成するために必要なデータベースリポジトリディレクトリ内のファイルへのポインタのみが含まれます。

バックアップの初回生成時は、1つのファイルがバックアップディレクトリに作成され、フルバックアップファイルがデータベースリポジトリディレクトリに作成されます。次にバックアップを生成するときは、１つのファイルがバックアップディレクトリに作成され、フルバックアップファイルとの差分を含む増分バックアップファイルがデータベースリポジトリディレクトリに作成されます。追加のバックアップを作成すると、次の図に示すように、最大保持設定までこのプロセスが繰り返されます。



これらの２つのディレクトリ内のバックアップファイルは、名前を変更したり削除したりしないでください。それらの処理を行うと、以降のリストア処理が失敗します。

バックアップファイルをローカルシステムに書き込む場合、完全なリストアを必要とするシステム問題があるときに使用できるように、バックアップファイルをリモートの場所にコピーするプロセスを開始する必要があります。

バックアップ処理を開始する前に、Unified Managerで整合性チェックが実行され、必要なすべてのバックアップファイルとバックアップディレクトリが存在し、書き込み可能であることが確認されます。また、バックアップファイルを作成できるだけの十分なスペースがシステムにあるかどうかも確認されます。

バックアップは、同じバージョンのUnified Managerにのみリストアできます。たとえば、Unified Manager 9.4で作成したバックアップは、Unified Manager 9.4システムでのみリストアできます。

データベースバックアップの設定を構成しています

Unified Managerのデータベースバックアップ設定で、データベースのバックアップパス、保持数、およびバックアップスケジュールを設定できます。日単位または週単位のスケジュールされたバックアップを有効にすることができますデフォルトでは、スケジュールされたバックアップは無効になっています。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- バックアップパスとして定義する場所に 150GB 以上の利用可能なスペースが必要です。

  Unified Manager ホストシステムとは別のリモートの場所を使用することを推奨します。

- Unified ManagerをLinuxシステムにインストールしている場合は、「jboss」ユーザにバックアップディレクトリへの書き込み権限が割り当てられていることを確認してください。
- 新しいクラスタの追加後にUnified Managerで15日分の履歴パフォーマンスデータを収集している間は、バックアップ処理を実行しないようにスケジュールしてください。

このタスクについて

初回のバックアップではフルバックアップが実行されるため、 2 回目以降のバックアップよりも時間がかかります。フルバックアップは 1GB を超えることもあり、 3~4 時間かかる場合があります。2 回目以降のバックアップは増分バックアップとなり、所要時間は短くなります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Management **>** Database Backup *をクリックします。
2. [管理/データベース・バックアップ]ページで、[アクション>*データベース・バックアップ設定*]をクリックします。
3. バックアップパスと保持数の値を設定します。

   保持数のデフォルト値は 10 です。バックアップを無制限に作成する場合は 0 に設定します。

4. ［スケジュール頻度］セクションで、［有効化］チェックボックスをオンにし、日次または週次スケジュールを指定します。
   - * 毎日 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻を24時間形式で入力する必要があります。たとえば、18：30と指定すると、毎日午後6：30にバックアップが作成されます。

   - * 毎週 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻と曜日を指定する必要があります。たとえば、曜日を月曜日、時刻を16：30と指定すると、毎週月曜日の午後4：30にバックアップが作成されます。

5. [保存して閉じる] をクリックします。

データベースリストアとは何ですか

データベースリストアとは、Unified Managerの既存のバックアップファイルを同じサーバまたは別のUnified Managerサーバにリストアするプロセスです。リストア処理はUnified Managerコンソールから実行します。

同じ（ローカル）システムでリストア処理を実行する場合、バックアップファイルがすべてローカルに保存されていれば、デフォルトの場所を使用してリストアコマンドを実行できます。別のUnified Managerシステム（リモートシステム）でリストア処理を実行する場合は、リストアコマンドを実行する前に、バックアップファイルをセカンダリストレージからローカルディスクにコピーする必要があります。

リストアプロセス中は Unified Manager からログアウトされます。リストアプロセスが完了したら、システムにログインできます。

リストア機能は、バージョンおよびプラットフォームに固有の機能です。Unified Manager のバックアップは、同じバージョンの Unified Manager にのみリストアできます。Unified Managerでは、次のプラットフォームにおけるバックアップとリストアをサポートしています。

- 仮想アプライアンスから仮想アプライアンス
- 仮想アプライアンスからRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへ
- Red Hat Enterprise LinuxからRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへの移行
- WindowsからWindowsへ

バックアップイメージを新しいサーバにリストアする場合は、リストア処理の完了後に新しい HTTPS セキュリティ証明書を生成して Unified Manager サーバを再起動する必要があります。また、バックアップイメージを新しいサーバにリストアするときに、必要に応じて SAML 認証の設定を再設定する必要があります。

> Unified Manager ソフトウェアを新しいバージョンにアップグレードしたあとに、古いバックアップファイルを使用してイメージをリストアすることはできません。スペースを節約するために、 Unified Manager をアップグレードすると、最新のファイルを除く古いバックアップファイルがすべて自動的に削除されます。

仮想アプライアンスのバックアップとリストアのプロセスの概要

仮想アプライアンスにインストールされた Unified Manager のバックアップとリストアのモデルでは、仮想アプリケーション全体のイメージをキャプチャしてリストアします。

仮想アプライアンスでのUnified Managerのバックアップ処理では、バックアップファイルを仮想アプライアンスから移動する手段がないため、次の手順で仮想アプライアンスのバックアップを完了します。

1. VM の電源をオフにして、 Unified Manager 仮想アプライアンスの VMware スナップショットを作成します。
2. データストアで NetApp Snapshot コピーを作成して VMware スナップショットをキャプチャします。

   ONTAP ソフトウェアを実行しているシステム以外でデータストアをホストしている場合は、ストレージベンダーのガイドラインに従って VMware スナップショットを作成します。

3. NetApp Snapshot コピーまたはそれに相当するスナップショットを別のストレージにレプリケートしま

す。

4. VMware スナップショットを削除します。

問題が発生した場合に Unified Manager 仮想アプライアンスが保護されるようにするには、これらのタスクを使用してバックアップスケジュールを実装します。

VM をリストアする際は、作成した VMware スナップショットを使用して、 VM をバックアップの作成時点の状態にリストアします。

仮想マシンでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、リストア機能を使用して Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることで損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerメンテナンスコンソールを使用して、Unified Managerデータベースを仮想マシンにリストアすることができます。

作業を開始する前に

- メンテナンスユーザのクレデンシャルが必要です。
- Unified Managerのバックアップファイルがローカルシステムにある必要があります。
- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

バックアップの互換性はプラットフォームおよびバージョンに依存します。仮想アプライアンスのバックアップは、別の仮想アプライアンスまたはRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSシステムにリストアすることができます。

> 元のバックアップファイルの作成元のシステムとは別の仮想アプライアンスでリストア処理を実行する場合は、新しいvAppで使用するメンテナンスユーザの名前とパスワードを元のvAppのクレデンシャルと同じにする必要があります。

手順

1. vSphere Clientで、Unified Manager仮想マシンを見つけ、* Console *タブを選択します。
2. コンソールウィンドウ内をクリックし、ユーザ名とパスワードを使用してメンテナンスコンソールにログインします。
3. * メインメニュー * で、 * システム構成 * オプションの番号を入力します。
4. * System Configuration Menu *で、OCUM Backup *オプションを使用してリストアする*の番号を入力します。
5. プロンプトが表示されたら、バックアップファイルの絶対パスを入力します。

```
Bundle to restore from: opt/netapp/data/ocum-
backup/UM_9.4.N151112.0947_backup_unix_02-25-2018-11-41.7z
```

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

完了後

バックアップをリストアしたあとに OnCommand Workflow Automation サーバが動作しない場合は、次の手順を実行します。

1. Workflow Automation サーバで、 Unified Manager サーバの IP アドレスを最新のマシンを参照するように変更します。
2. 手順 1 で取得に失敗した場合は、 Unified Manager サーバでデータベースパスワードをリセットします。

Linuxシステムでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、 Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることでデータ損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerデータベースは、ローカルとリモートのどちらのRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSシステムにもリストアできます。

作業を開始する前に

- Unified Managerがサーバにインストールされている必要があります。
- Unified Manager がインストールされている Linux ホストの root ユーザのクレデンシャルが必要です。
- リストア処理を実行するシステムに Unified Manager のバックアップファイルとデータベースリポジトリディレクトリの内容をコピーしておく必要があります。

  バックアップファイルはデフォルトのディレクトリにコピーすることを推奨します `/data/ocum-backup`。データベースリポジトリのファイルは、にコピーする必要があります `/database-dumps-repo` のサブディレクトリ `/ocum-backup` ディレクトリ。

- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

リストア機能は、プラットフォームおよびバージョンに固有の機能です。Unified Manager のバックアップは、同じバージョンの Unified Manager にのみリストアできます。Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにリストアできるのは、 Linux のバックアップファイルと仮想アプライアンスのバックアップファイルです。

> バックアップフォルダ名にスペースが含まれている場合は、絶対パスまたは相対パスを二重引用符で囲む必要があります。

手順

1. 新しいサーバへのリストアを実行する場合は、 Unified Manager のインストールの完了後に、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。
2. Unified Managerがインストールされているホストにrootユーザとしてログインします。

3. Unified ManagerがVCSセットアップ環境にインストールされている場合は、Veritas Operations Managerを使用してUnified Managerのocieサービスとocieauサービスを停止します。
4. コマンドプロンプトで、バックアップをリストアします。 `um backup restore -f <backup_file_path>/<backup_file_name>`

   `um backup restore -f /data/ocum-backup/UM_9.4.N151113.1348_backup_rhel_02-20-2018-04-45.7z`

完了後

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

Windowsでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、リストア機能を使用して Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることで損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerデータベースは、リストアコマンドを使用してローカルとリモートのどちらのWindowsシステムにもリストアできます。

作業を開始する前に

- Unified Managerがサーバにインストールされている必要があります。
- Windows の管理者権限が必要です。
- リストア処理を実行するシステムに Unified Manager のバックアップファイルとデータベースリポジトリディレクトリの内容をコピーしておく必要があります。

  バックアップファイルはデフォルトのディレクトリにコピーすることを推奨します `\ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\backup`。データベースリポジトリのファイルは、にコピーする必要があります `\database_dumps_repo` のサブディレクトリ `\backup` ディレクトリ。

- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

リストア機能は、プラットフォームおよびバージョンに固有の機能です。Unified Managerのバックアップは、同じバージョンのUnified Managerにのみリストアできます。また、Windowsのバックアップは、Windowsプラットフォームにのみリストアできます。

> フォルダ名にスペースが含まれている場合は、バックアップファイルの絶対パスまたは相対パスを二重引用符で囲む必要があります。

手順

1. 新しいサーバへのリストアを実行する場合は、 Unified Manager のインストールの完了後に、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。
2. Unified Managerコンソールに管理者としてログインします。 `um cli login -u maint_username`

3. コマンドプロンプトで、バックアップをリストアします。 `um backup restore -f <backup_file_path>/<backup_file_name>`

   ```
   um backup restore -f
   \ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\backup\UM_9.4.N151118.2300_backup_windows_02-20-2018-02-51.7z
   ```

完了後

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

バックアップウィンドウとダイアログボックスの概要

Unified Managerのバックアップのページには、バックアップのリストが表示されます。このページでは、バックアップの名前、サイズ、および作成時間を確認できます。データベースバックアップ設定は、Database Backup Settingsページで変更できます。

Management/DatabaseBackupへエシ

Management/Database Backupページには、Unified Managerで作成されたバックアップのリストが表示され、バックアップの名前、サイズ、作成時間、およびスケジュールに関する情報が提供されます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

コマンドボタン

- * アクション *

  Database Backup Settingsダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、バックアップパス、保持数、およびバックアップスケジュールを指定できます。

リストビュー

リストビューには、Unified Managerで作成されたバックアップに関する情報が表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * 名前 *

  選択したバックアップの名前が表示されます。

- * サイズ *

  選択したバックアップのサイズが表示されます。

- 作成時間

  選択したバックアップの作成日時が表示されます。

- * スケジュール *

バックアップ処理のステータスが表示されます。スケジュールされたバックアップかどうかも示されます。

Database Backup Settingsダイアログボックス

Database Backup Settingsダイアログボックスを使用して、バックアップパスおよび保持数を指定したり、選択したバックアップインスタンスのバックアップスケジュールを有効にしたりできます。

次のデータベースバックアップ設定を変更できます。

- * パス *

  バックアップファイルの保存先のパスを指定します。次の表に、バックアップパスの形式とデフォルトの場所をオペレーティングシステム別に示します。

ホストオペレーティングシステム	バックアップパスの形式
仮想アプライアンス	`/opt/netapp/data/ocum-backup`
Red Hat Enterprise Linux または CentOS	`/data/ocum-backup`
Microsoft Windows の場合	`C:\ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\backup\`

- 保持数

  Unified Managerでバックアップを保持する最大数を指定します。デフォルト値は10です。

- スケジュール頻度有効

  このオプションでは、バックアップをスケジュールするタイミングを指定できます。日次バックアップまたは週次バックアップを選択できます。

- * 毎日 *

  日次バックアップを実行する時刻を指定します。

- * 毎週 *

  週次バックアップを実行する曜日と時刻を指定します。

コマンドボタン

- 保存して閉じる

  バックアップファイルを保存してダイアログボックスを閉じます。Unified Managerでは、次の形式でバックアップファイルが保存されます。 `um_um_version_backup_os_timestamp.7z`。

- * キャンセル *

  変更を保存せずにDatabase Backup Settings（データベースバックアップ設定）ダイアログボックスを閉じます。

Unified Manager REST API の使用

REST APIを使用すると、Unified Managerで収集された健全性、容量、パフォーマンスの情報を確認することができ、クラスタの管理に便利です。

Swagger API Webページから**REST API**にアクセスする

REST API は Swagger Web ページから利用できます。Unified Manager REST API ドキュメントを表示する場合、および API 呼び出しを手動で問題する場合は、 Swagger Web ページにアクセスします。

作業を開始する前に

- オペレータ、ストレージ管理者、OnCommand 管理者のいずれかのロールが割り当てられている必要があります。
- REST API を実行する Unified Manager サーバの IP アドレスまたは完全修飾ドメイン名を確認しておく必要があります。

このタスクについて

Swagger Webページで提供されている各REST APIの例を参照すると、情報の確認に使用できるオブジェクトや属性を判断するのに役立ちます。

手順

1. Unified Manager REST APIにアクセスします。

オプション	説明
Unified Manager Web UIで、次の手順を実行します。	メニューバーで、ヘルプ*ボタンをクリックし、APIドキュメント*を選択します。
ブラウザウィンドウ：	Unified ManagerサーバのIPアドレスまたはFQDNを使用して、REST APIページにアクセスするためのURLをという形式で入力します `https://<Unified_Manager_IP_address_or_name>/apidocs/`。例：`https://10.10.10.10/apidocs/`

   APIのリソースタイプまたはカテゴリのリストが表示されます。

2. API リソースタイプをクリックすると、そのリソースタイプの API が表示されます。

使用可能な**REST API**のリスト

Unified Managerで使用可能なREST APIを確認しておくことで、APIの使用について計画する際に役立ちます。API呼び出しは、リソースタイプまたはカテゴリ別に分類されています。

使用可能なAPI呼び出しの一覧、および各呼び出しの詳細を確認するには、Swagger Webページを参照する必要があります。

管理API呼び出しは、次のカテゴリに分類されています。

- アグリゲート
- クラスタ
- イベント
- LIF
- LUN
- ネームスペース
- ノード
- ポート
- SVM
- 個のボリューム

いずれかのカテゴリを選択すると、次のような、APIのサブカテゴリとバージョン付きのサブカテゴリを示すリストが表示されます。

- /aggregates
- /v1/Aggregatesの数

最新バージョンのREST APIがURLにバージョン番号なしで表示されます。Unified Managerとの統合では、常に最新のバージョンのAPIを使用してください。

Infinite Volumeの管理と監視

Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）の容量と可用性を監視することができます。ルールとデータポリシーを作成することで、Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）でのコンテンツの配置を管理できます。

Infinite Volumeを備えた**SVM**の詳細を表示する

健全性/ Storage Virtual Machineインベントリページを使用して、Unified Managerで監視されるInfinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）に関する詳細情報を表示できます。Infinite Volumeに関連付けられている容量、構成、データポリシーとルールなどの詳細を確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Infinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. 健常性**/ Storage Virtual Machine ***インベントリページで、「 Allowed Volume Type *」の列フィルタを使用して、監視対象のInfinite Volumeを一覧表示します。
3. SVM名をクリックして、Infinite Volumeを備えたSVMのすべての詳細を表示します。

Infinite Volumeのコンスティチュエントを表示します

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシヲシヨウシテInfiniteVolumeナイノコンステイチユエントノリストヲヒヨウシできます。コンスティチュエントの状態、コンスティチュエントを含むInfinite Volumeを備えたSVM、コンスティチュエントのジャンクションパス、コンスティチュエントを含むアグリゲート、コンスティチュエントの使用可能なデータ容量、使用済みデータ容量、合計データ容量などの詳細を参照できます。

作業を開始する前に

次の要件を満たしている必要があります。

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Infinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. Infinite Volumeを備えたSVMの名前をクリックします。
3. * Health / Storage Virtual Machine * detailsページの右側の* Related Devices ペインで Volumesをクリックします。

   コンスティチュエントのリストは、健常性/ボリュームのインベントリページに表示されます。

Infinite Volumeのしきい値設定を編集する

Infinite Volumeのストレージスペースの問題に対処する必要があるときは、Infinite Volumeの容量のしきい値設定を組織の要件に基づいて編集することができます。しきい値を超えるとイベントが生成され、該当するイベントに対するアラートを設定している場合は通知も送信されます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、Infinite Volumeを備えたSVMを選択します。
3. 健常性**/ Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 Actions **>** Edit Thresholds *をクリックします。
4. Edit SVM with Infinite Volume Thresholds *ダイアログボックスで、必要に応じてしきい値を変更します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

ストレージクラスのしきい値設定を編集する

ストレージクラスのストレージスペースに関する問題に対処する必要がある場合は、ストレージクラスの容量のしきい値設定を組織の要件に基づいて編集することができます。しきい値を超えるとイベントが生成され、該当するイベントに対するアラートを設定している場合は通知も送信されます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、Infinite Volumeを備えたSVMを選択します。
3. 健常性**/ Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 Actions **>** Edit Thresholds *をクリックします。
4. Edit Storage Class Thresholds *ダイアログボックスで、必要に応じてしきい値を変更します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

Infinite Volumeの概要

Infinite Volumeは、単一のネームスペースと単一のマウントポイントを使用する大規模で拡張性に優れたデータコンテナを提供するための論理ストレージユニットです。Infinite Volumeのいくつかの基本概念を理解しておくと、Infinite Volumeを備えたSVMを監視および管理できるようになります。

Infinite Volumeとは

Infinite Volumeは、単一のボリュームで最大20億のファイル、容量にして数十ペタバイトのデータを格納可能な、拡張性に優れたボリュームです。

Infinite Volumeを使用すると、数ペタバイトのデータを大規模な1つの論理エンティティで管理することができ、クライアントは数ペタバイトのデータをボリューム全体に対する1つのジャンクションパスから取得でき

ます。

Infinite Volumeは、複数のノード上の複数のアグリゲートのストレージを使用します。最初は小規模なInfinite Volumeから始めて、アグリゲートにディスクを追加したり使用するアグリゲートを増やしたりすることで、無停止で拡張することができます。

Infinite Volumeに格納できる最大ファイル数

ほとんどの場合、Infinite Volumeには20億個のファイルを保持できます。Infinite Volumeのサイズが比較的小さい場合、最大ファイル数は20億未満になることがあります。

Infinite Volumeが保持できる最大ファイル数は、ネームスペースコンスティチュエントのサイズによって決まります。ネームスペースコンスティチュエントが10TBの場合、Infinite Volumeは最大20億個のファイルを保持できます。ネームスペースコンスティチュエントが10TBより小さい場合、Infinite Volumeが保持できるファイル数は比例して少なくなります。

ネームスペースコンスティチュエントのサイズは、ネームスペースコンスティチュエントの最大サイズ、ネームスペースコンスティチュエントを保持するアグリゲート内の使用可能スペース、SnapDiffの設定などのいくつかの要因に応じて、Infinite Volumeのサイズにほぼ比例します。

SnapDiffが有効になっていない2ノードのInfinite VolumeまたはマルチノードのInfinite Volumeの場合、Infinite Volumeを80TB以上に設定すると、通常は10TBのネームスペースコンスティチュエントが作成されます。

ファイル数には、通常のファイルだけでなく、ディレクトリやシンボリックリンクなどのファイルシステム構造も含まれます。

ストレージクラスとは

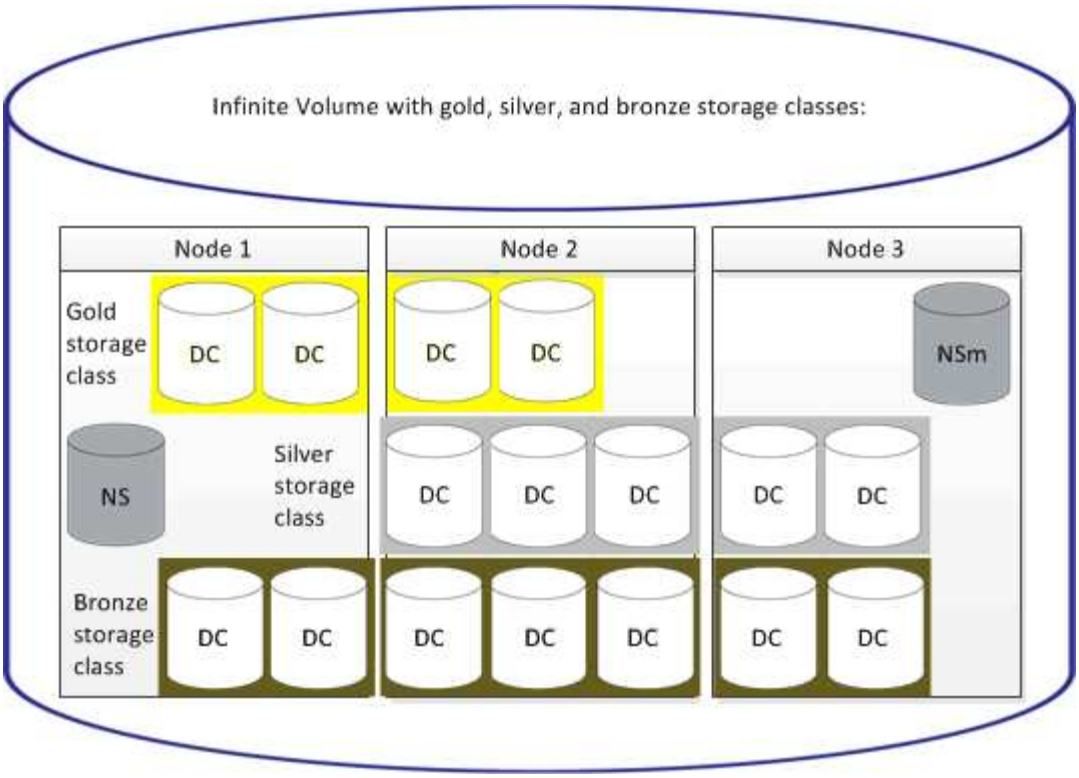
ストレージクラスとは、アグリゲートの特性とボリュームの設定を定義したものです。さまざまなストレージクラスを定義して、1つ以上のストレージクラスをInfinite Volumeに関連付けることができます。ストレージクラスの要件に応じたワークフローを定義し、ストレージクラスをInfinite Volumeに割り当てるには、OnCommand Workflow Automation を使用する必要があります。

ストレージクラスには次の特性を定義できます。

- 使用するディスクのタイプなど、アグリゲートの特性を指定します
- 圧縮、重複排除、ボリュームギャランティなどのボリューム設定

たとえば、SASディスクで構成されたアグリゲートのみを使用し、圧縮と重複排除が有効になっているシンプロビジョニングのボリューム設定を使用するストレージクラスを定義できます。

次の図は、Gold、Silver、Bronzeの各ストレージクラスを使用し、複数のノードにまたがるInfinite Volumeを示しています。各ストレージクラスは、Infinite Volume内の2つ以上のノードにまたがることができます。また、この図は、各ストレージクラスのデータコンスティチュエントの配置も示しています。



ネームスペースコンスティチュエントとは

各Infinite Volumeには、ディレクトリ情報とファイル名をInfinite Volume内のファイルの物理的な場所にマッピングするネームスペースコンスティチュエントが1つあります。

ネームスペースコンスティチュエントはクライアントには認識されず、クライアントが直接操作することはありません。ネームスペースコンスティチュエントは、Infinite Volumeの内部コンポーネントです。

データコンスティチュエントとは

Infinite Volumeでは、データは複数の個別のデータコンスティチュエントに格納されます。データコンスティチュエントにはファイルのデータのみが格納され、ファイル名は格納されません。

クライアントはデータコンスティチュエントを認識しません。クライアントがInfinite Volumeにファイルを要求すると、ノードはデータコンスティチュエントからファイルのデータを取得し、クライアントにファイルを返します。

Infinite Volumeには、通常数十個のデータコンスティチュエントが含まれます。たとえば、10億個のファイルを含む6PBのInfinite Volumeの場合、6ノードのアグリゲート上にある60個のデータコンスティチュエントが含まれる可能性があります。

ネームスペースミラーコンスティチュエントとは

ネームスペースミラーコンスティチュエントは、Infinite Volumeのネームスペースコンスティチュエントのクラスタ内データ保護ミラーコピーです。ネームスペースミラーコンスティチュエントには、ネームスペースコンスティチュエントのデータ保護と、SnapDiffのサポートによるInfinite Volumeの増分テープバックアップへの対応の、2

つの役割があります。

ルールの作成

新しいルールをデータポリシーに追加することで、Infinite Volumeに書き込まれるデータの配置を決めることができます。ルールは、Unified Managerで定義されているルールテンプレートを使用して作成することも、カスタムルールを作成することもできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

テンプレートを使用したルールの作成

Unified Managerで定義されているルールテンプレートを使用して新しいルールを追加することで、Infinite Volumeを備えたSVMに書き込まれるデータの配置を決めることができます。ファイルタイプ、ディレクトリパス、または所有者に基づいてルールを作成できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]タブをクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. [作成（ Create ）] をクリックします。
5. [ルールの作成*]ダイアログボックスで、ドロップダウンリストから適切なルールテンプレートを選択します。

   テンプレートは、ファイルタイプ、所有者、ディレクトリパスの3つのカテゴリに基づいています。

6. 選択したテンプレートに基づいて、必要な条件を[**Matching Criteria**]領域に追加します。
7. 一致するコンテンツをストレージクラスに配置する*ドロップダウン・リストから適切なストレージ・クラスを選択します

8. [作成（ Create ）] をクリックします。

   作成した新しいルールが[データポリシー]タブに表示されます。

9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

カスタムルールを作成する

データセンターの要件に基づいて、カスタムルールを作成してデータポリシーに追加することで、Infinite Volumeを備えたSVMに書き込まれるデータの配置を決めることができます。既存のテンプレートを使用せずに、［ルールの作成］ダイアログボックスからカスタムルールを作成できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。
4. [作成（ Create ）] をクリックします。
5. [ルールの作成*]ダイアログボックスの[テンプレート*]リストから[カスタムルール]を選択します。
6. [**Matching Criteria**]領域で、必要に応じて条件を追加します。

   条件を使用すると、ファイルタイプ、ディレクトリパス、または所有者に基づいてルールを作成できます。これらの条件の組み合わせが条件セットです。たとえば' Place all .mp3 owned by John in bronze storage class.

7. 一致するコンテンツをストレージクラスに配置する*ドロップダウン・リストから適切なストレージ・クラスを選択します
8. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しく作成したルールが[データポリシー]タブに表示されます。

9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

ルールの表示

Infinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーを変更する前に、データポリシータブで作成したルールのリストを確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

結果

選択したSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。ストレージクラスでフィルタを使用すると、特定のストレージクラスに関するルールを表示できます。

テンプレートベースのルールを編集する

ルールテンプレートを使用して作成されたルールは、［ルールの編集］ダイアログボックスで編集できます。ルールのディレクトリパス、ファイルタイプ、所有者などのプロパティを追加、変更、または削除できます。ルールの名前やルールに関連付けられているストレージクラスを変更することもできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. 新しい条件または条件セットを含めるルールを選択します。
5. [編集（ Edit ）] をクリックします。

6. ［ルールの編集］ダイアログボックスで、必要に応じてルールを編集します。

状況	手順
新しいルールのプロパティを追加します	[追加（ Add ）] をクリックします。
ルールのプロパティを削除します	適切なルールのプロパティを選択して、*削除*をクリックします。
ルールのプロパティを変更します	該当するルールのプロパティをダブルクリックし、必要に応じて変更します。

7. [更新（ Update ）] をクリックします。
8. [データポリシー]タブでルールを展開して、変更がルールに適用されていることを確認します。
9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティへの変更をアクティブ化します。

カスタムルールを編集する

ルールを編集して新しい条件や条件セットを含めることができます。たとえば、新しいディレクトリパスと所有者名を含める場合は、ルールの編集ダイアログボックスを使用できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. 新しい条件または条件セットを含めるルールを選択します。
5. [編集（ Edit ）] をクリックします。
6. Edit Rule *ダイアログボックスで、次の新しい条件または条件セットを追加します。

追加する項目	をクリックします
新しい条件	。 をクリックします。
新しい条件セット	条件セットを追加。

7. [更新（ Update ）] をクリックします。
8. [データポリシー]タブでルールを展開して、変更がルールに適用されていることを確認します。
9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

ルールを削除する

データポリシーから不要になったルールを削除できます。たとえば、特定のディレクトリが有効でなくなった場合、そのディレクトリに対するルールを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health > SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. 削除するルールを選択し、*削除*をクリックします。

   デフォルトのルールは削除できません。

5. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
6. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

データポリシーに対する変更のプレビュー

変更したデータポリシーをInfinite Volumeを備えたSVMに送信してアクティブ化する前に、データポリシー内のルールに加えた変更をプレビューする必要があります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. 必要に応じてデータポリシーを変更します。

   データポリシーの変更には、新しいルールの作成、既存のルールの編集や削除、ルールの順序の変更などが含まれます。

5. [Activate （有効化）] をクリックします
6. 「データポリシー設定への変更の概要」ウィンドウで、データポリシーへの変更をプレビューし、「アクティブ化」をクリックして、Infinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーの変更をアクティブ化します。

データポリシー設定のエクスポート

データポリシー設定をUnified Managerからファイルにエクスポートすることができます。たとえば、必要なバックアップを作成したあとや災害が発生した場合に、プライマリからデータポリシー設定をエクスポートできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

このタスクで使用するデータポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. [*エクスポート（Export）]をクリックします

5. ブラウザ画面で、データポリシー設定をエクスポートする場所を指定します。

結果

指定した場所にJSONファイルの形式でデータポリシー設定がエクスポートされます。

データポリシー設定をインポートする

データポリシー設定をファイルからインポートしてデータポリシーを変更し、Infinite Volumeを備えたSVMで変更をアクティブ化することができます。たとえば、災害発生時に定義済みのデータポリシーをセカンダリにインポートし、必要に応じてポリシーを変更できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

データポリシー設定をインポートすると、既存のルールが上書きされます。

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. [* インポート *] をクリックします。
5. [データポリシーのインポート]ダイアログボックスで、データポリシーファイルの絶対パスを指定して、インポートするデータポリシーを指定します。
6. [* インポート *] をクリックします。
7. Activate *をクリックして、SVM内のインポートされたルールをアクティブ化します。

ルールおよびデータポリシーの概要

ルールとデータポリシーに関する概念を理解しておくと、Infinite Volumeを効率的に管理できるようになります。

ルールおよびデータポリシーとは

ルール_は、Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）におけるファイル（データ）の配置を決定します。このようなルールの集まりが_data policy__と呼ばれています。

- ルール

  ルールは、Infinite Volume内でのファイルの配置を決定する、事前に定義された一連の条件と情報から主に構成されます。ファイルがInfinite Volume内に配置されるときに、そのファイルの属性がルールのリストと照合されます。属性がルールと一致した場合、そのルールの配置情報によって、ファイルが配置されるストレージクラスが決定されます。属性がルールリストのどのルールとも一致しない場合は、データポリシー内のデフォルトルールを使用してファイルの配置が決定されます。

  たとえば、「Place all files of .mp3 in the bronze storage class.」というルールがある場合、Infinite Volumeに書き込まれるすべての.mp3ファイルがbronzeストレージクラスに配置されます。

- データポリシー

  データポリシーはルールのリストです。Infinite Volumeを備えた各SVMには、独自のデータポリシーがあります。Infinite Volumeに追加された各ファイルは、配置先を決定するために、データポリシーのルールと照合されます。データポリシーを使用すると、受信ファイルをファイル属性に基づいてフィルタリングし、適切なストレージクラスに配置することができます。

デフォルトルール

デフォルトルールは、Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）のデータポリシー内のルールです。このルールは、既存のルール内の条件がInfinite Volumeに書き込まれたデータと一致しない場合に、そのデータの配置を決定する目的で使用されます。

デフォルトルールは常にデータポリシーの末尾に配置され、順序を変更することができません。たとえば、3つのルールを含むデータポリシーがあるとします。ルール1では、すべての.pdfファイルを *high_performance* ストレージクラスに配置します。ルール2では、管理者が所有し、名前の末尾が*。xlsであるすべてのファイルを_archival_constituent_storageクラスに配置します。3つ目のルールは、_low_performance_storageクラスを使用するデフォルトルールです。

管理者が所有していない*。jpgファイルのセットがInfinite Volumeに書き込まれると、デフォルトルールを使用して、それらの.jpgファイルが_low_performance_storageクラスに配置されます。書き込まれたデータがルール1とルール2に一致しないため、これらのルールは使用されません。

Infinite Volumeに書き込まれたデータがデータポリシーでフィルタリングされる仕組み

データポリシーは、Infinite Volumeに書き込まれたデータを複数のストレージクラスに自動的にフィルタリングします。Infinite Volumeのネームスペースにある単一のファイルシステムにすべてのファイルが書き込まれ、データポリシーのルールによって、ファイルのデータがどのストレージクラスに格納されるかが決まります。

Infinite Volumeを作成すると、Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）に対して自動的にデフォルトのデータポリシーが作成されます。このデータポリシーはアクティブで、デフォルトルールを含んでいます。デフォルトルールでは、Infinite Volumeにストレージクラスが含まれるかどうかに応じて、次のようにファイルの受信データが格納されます。

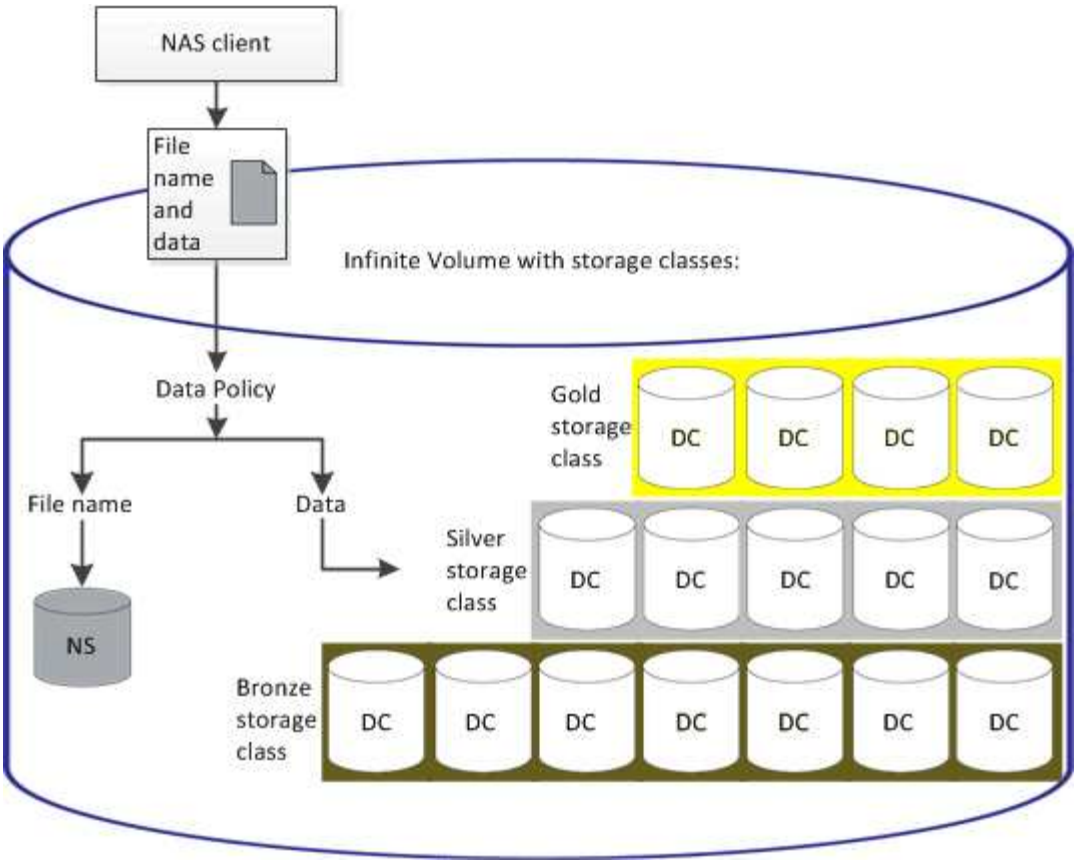
Infinite Volumeの場合	デフォルトのデータポリシーによる処理
ストレージクラスを含まない	Infinite Volumeにファイルの受信データをすべて配置します
ストレージクラスが1つ	ファイルの受信データをすべてストレージクラスに配置します
ストレージクラスが1つ以上含まれている必要があります	最初に作成されたストレージクラスにファイルの受信データをすべて配置します

> Infinite Volumeに複数のストレージクラスが含まれる場合は、データポリシーできるだけ早くを変更して、ファイルタイプに応じてデータをフィルタリングして異なるストレージクラスに分類するルールを作成する必要があります。データポリシーの変更にはUnified Managerを使用してください。

データポリシーは、Infinite Volumeのネームスペースにあるファイルシステム内のファイルの場所には影響しません。また、ストレージクラスはクライアントアプリケーションに対して透過的です。ネームスペース内のファイルシステムには、ファイル名が含まれています。データポリシーが影響するのは、ファイルのデータがどのストレージクラスに格納されるかということだけです。データポリシーは、複数のストレージクラスをInfinite Volumeに割り当てる場合に役立ちます。

追加のルールはデータポリシーを変更して作成できますが、データポリシーやそのデフォルトルールを削除することはできません。

次の図は、Infinite Volumeのデータがデータポリシーでフィルタリングされる仕組みを示しています。ファイル名はネームスペースコンスティチュエントに格納され、データポリシーのルールによって、この特定ファイルのデータがsilverストレージクラスに格納されるように指定されます。



ルールテンプレートとは

ルールテンプレートは、データポリシー内のルールの作成に使用できる事前定義されたテンプレートです。ルールテンプレートでは、所有者、ファイルタイプ、ディレクトリパスの3つのカテゴリに基づいてルールを作成できます。

ファイルタイプのルールテンプレートの例

ルールテンプレート「場所all files with the specified extensions in a suitable storage class」を指定すると、Infinite Volumeに書き込まれるすべての.mp3ファイルが指定したストレージクラスに配置されます。

条件および条件セットとは

_Conditions_は、ルールを定義するルールのプロパティ（ファイル名、ディレクトリパス、所有者など）に基づく一致条件のセットです。このような条件の集合を'a_condition set_と呼びます条件および条件セットをカスタムルールに対してのみ使用して、Infinite Volumeに書き込まれるコンテンツを配置する場所を決定できます。

条件：

カスタムルールでは、ファイル名、ディレクトリパス、所有者、またはすべてのルールプロパティの組み合わせなど、ルールのプロパティに基づいて条件を指定できます。ロジックはブール演算子ANDに似ています。たとえば、条件を使用して、ファイルを配置するためのカスタムルールを作成できます `.mp3` ディレクトリパス内のJohnが所有する拡張子とファイル。で始まる `/NS/`。

条件セット

条件セットに使用されるロジックはブール演算子のORに似ています。たとえば、条件および条件セットを使用して、次のいずれかの条件に一致する複雑なカスタムルールを作成できます。

- 条件1

  Maryが所有し、に配置されているすべてのファイル `/NS/Eng/`

- 条件2

  名前の末尾がであるすべてのファイル `.pdf`そしてメアリーが所有します

Infinite Volumeの概要 のウィンドウとダイアログボックス

Infinite Volumeを備えたSVMについては、対応する健常性/ Storage Virtual Machineの詳細ページで監視できます。ルールとデータポリシーは、ルールの作成ダイアログボックスで管理できます。ストレージクラスのしきい値の編集ダイアログボックスで、ストレージクラスのしきい値を変更することもできます。

Create Ruleダイアログボックス

Create Ruleダイアログボックスを使用すると、データポリシーの新しいルールを作成できます。たとえば、特定のファイルタイプのコンテンツの配置を指定する場合、ルールの作成ダイアログボックスを使用してデータポリシーのルールを作成できます。

ルール名

新しいルールの名前を指定します。

[Templates]領域

ルールテンプレートのリストが表示されます。リストから適切なルールテンプレートを選択して、データポリシーのルールを作成できます。

一致条件

選択したルールテンプレートに関連する条件のリストが表示されます。条件のリストは、選択したルールテンプレートに基づいて変更されます。たとえば'指定された所有者名を持つすべてのファイルを適切なストレージクラスに配置するを選択した場合'*List of Owner that…*がMatching Criteriaに表示されます

- * 追加 * 。

  選択したルールテンプレートに基づいて新しいルールのプロパティを追加できます。たとえば'ルール・テンプレートを選択した場合'指定した所有者名を持つすべてのファイルを適切なストレージ・クラスに配置するには'*Add*ボタンを使用して所有者の名前を追加します

- * 削除 *

  選択したルールのプロパティを削除できます。

コンテンツ配置

ルールに適したストレージクラスをリストから選択できます。

コマンドボタン

- * 作成 * 。

  データポリシーの新しいルールを作成して、Create Ruleダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  ルールに対する最近の変更をキャンセルして、[ルールの作成]ダイアログボックスを閉じます。

EditRuleタイアロクホツクス

ルールの編集ダイアログボックスを使用して、ファイルタイプ、ディレクトリパス、所有者など、ルールのプロパティを編集できます。ルールに対する適切なストレージクラスを選択することもできます。たとえば、特定のファイルパスが無効になった場合、対応するルールからファイルパスを削除できます。

ルール名

ルールの名前が表示されます。

一致条件

選択したルールテンプレートに関連する条件のリストが表示されます。条件のリストは、選択したルールテンプレートに基づいて変更されます。

- * 追加 * 。

  新しいルールのプロパティ、新しいファイルタイプ、ファイルパス、または新しい所有者を追加できます。たとえば'ルール・テンプレートを指定した場合'指定した所有者名を持つすべてのファイルを適切なストレージ・クラスに配置するには'[追加]ボタンを使用して所有者の名前を追加します

- * 削除 *

  選択したルールのプロパティを削除できます。

コンテンツ配置領域

ストレージクラスのリストが表示されます。選択したルールに対する適切なストレージクラスを選択することができます。

コマンドボタン

- * アップデート *

  ルールに対する変更内容を更新して、Edit Ruleダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  ルールに対する最近の変更をキャンセルして、Edit Ruleダイアログボックスを閉じます。

EditRuleタイアロクホツクス

[ルールの編集]ダイアログボックスを使用して、テンプレートを使用して作成されていないルールのプロパティを編集できます。ルールについて編集できるプロパティには、ファイルタイプ、ディレクトリパス、一致条件、所有者があります。ルールに対する適切なストレージクラスを選択することができます。たとえば、ルールの一致条件で指定された条件を編集できます。

ルール名

ルールの名前が表示されます。

一致条件

選択したルールテンプレートに関連する条件のリストが表示されます。条件のリストは、選択したルールテンプレートに基づいて変更されます。必要に応じて、ルールを展開し、ルールのプロパティを変更できます。

コンテンツ配置領域

ストレージクラスのリストが表示されます。選択したルールに対する適切なストレージクラスを選択することができます。

コマンドボタン

- * アップデート *

  ルールに対する変更内容を更新して、Edit Ruleダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  ルールに対する最近の変更をキャンセルして、Edit Ruleダイアログボックスを閉じます。

Edit SVM with Infinite Volume Thresholdsダイアログボックス

Edit SVM with Infinite Volume Thresholdsダイアログボックスを使用して、組織の要件に基づいて、Infinite Volumeを備えた各SVMのデフォルトのしきい値を変更できます。デフォルトのしきい値は、SVMに対するアクティビティのレベルがその値に達するとイベントがトリガーされるレベルを示します。

容量

容量領域では、選択したInfinite Volumeを備えたSVMの容量のしきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  Infinite Volumeを備えたSVMがほぼフルであるとみなす割合を示します。Infinite Volumeの対応するスペー

ス（GB、MB、またはTB）も表示されます。たとえば、Infinite Volumeのサイズが10GBで「Space Nearly Full」しきい値が80%の場合、「（8 GB of 10 GB）」のように表示されます。

このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- スペースがフル

  Infinite Volumeを備えたSVMがフルであるとみなす割合を示します。Infinite Volumeの対応するスペース（GB、MB、またはTB）も表示されます。たとえば、Infinite Volumeのサイズが10GBで「Space Full」しきい値が90%の場合、「（9 GB of 10 GB）」のように表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- * Snapshotの使用制限*

  Infinite VolumeでSnapshotコピー用にリザーブされるスペースの上限を示します。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- グローバル・デフォルトに戻します

  しきい値の設定をグローバルレベルで設定されている現在の値に戻すことができます。

- * 保存 *

  すべてのしきい値設定を保存します。

- 保存して閉じる

  すべてのしきい値の設定を保存して、[Edit SVM with Infinite Volume Thresholds]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  しきい値の設定に対する変更を無視して、Edit SVM with Infinite Volume Thresholdsダイアログボックスを閉じます。

EditStorageClassThresholdsタイアロクホツクス

ストレージクラスしきい値の編集ダイアログボックスを使用して、Infinite Volumeを備えた各SVMのさまざまなストレージクラスのデフォルトのしきい値を組織の要件に基づいて変更できます。デフォルトのしきい値は、ストレージクラスに対するアクティビティのレベルがその値に達するとイベントがトリガーされるレベルを示します。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

容量

容量領域では、選択したストレージクラスの容量しきい値条件を設定できます。

- スペースがほぼフル

  Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがほぼフルであるとみなす割合を示します。ストレージクラスの対応するスペース（GB、MB、またはTB）も表示されます。たとえば、ストレージクラスのサイズが10GBで「Space Nearly Full」しきい値が80%の場合、「（8 GB of 10 GB）」のように表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- スペースがフル

  Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがフルであるとみなす割合を示します。ストレージクラスの対応するスペース（GB、MB、またはTB）も表示されます。たとえば、ストレージクラスのサイズが10GBで「Space Full」しきい値が90%の場合、「（9 GB of 10 GB）」のように表示されます。

  このしきい値の値はスライダを使用して設定することもできます。

- * Snapshotの使用制限*

  ストレージクラス内でSnapshotコピー用にリザーブされるスペースの上限を示します。

コマンドボタン

選択したボリュームについて、各コマンドボタンを使用してタスクを実行できます。

- グローバル・デフォルトに戻します

  しきい値の設定をグローバルレベルで設定されている現在の値に戻すことができます。

- * 保存 *

  すべてのしきい値設定を保存します。

- 保存して閉じる

  すべてのしきい値の設定を保存して、[Edit Storage Class Thresholds]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  しきい値の設定に対する変更内容をキャンセルして、Edit Storage Class Thresholdsダイアログボックスを閉じます。

クラスタの管理

Unified Manager を使用してクラスタを監視、追加、編集、削除することで、 ONTAP クラスタを管理できます。

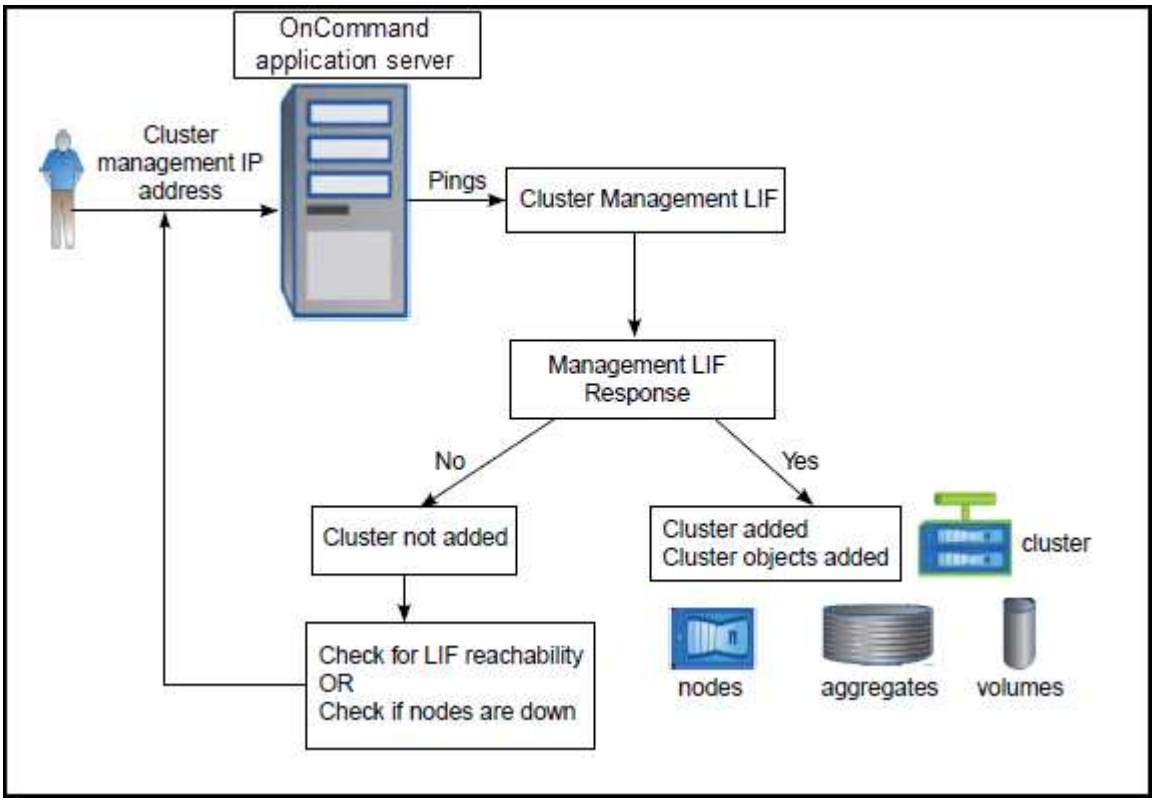
クラスタ検出プロセスの仕組み

Unified Manager にクラスタを追加すると、サーバによってクラスタオブジェクトが検出

され、サーバのデータベースに追加されます。検出プロセスの仕組みを理解しておくと、組織のクラスタとそのオブジェクトを管理する際に役立ちます。

クラスタ構成情報を収集する監視間隔は 15 分です。たとえば、クラスタを追加したあとに、クラスタオブジェクトが Unified Manager の UI に表示されるまでに 15 分かかります。この時間は、クラスタに変更を加えた場合にも当てはまります。たとえば、クラスタ内の SVM に 2 つの新しいボリュームを追加した場合、それらの新しいオブジェクトが UI に表示されるのは次回のポーリング間隔のあとであるため、最大で 15 分後になります。

次の図は検出プロセスを示しています。



新しいクラスタのオブジェクトがすべて検出されると、 Unified Manager が過去 15 日間の履歴パフォーマンスデータの収集を開始します。これらの統計は、データの継続性収集機能を使用して収集されます。この機能では、クラスタが追加された直後から 2 週間分のクラスタのパフォーマンス情報を入手できます。データの継続性収集サイクルの完了後、デフォルトではクラスタのリアルタイムのパフォーマンスデータが 5 分ごとに収集されます。

> 15 日分のパフォーマンスデータを収集すると CPU に負荷がかかるため、新しいクラスタを複数追加する場合は、データの継続性収集のポーリングが同時に多数のクラスタで実行されないように、時間差をつけて追加するようにしてください。

監視対象クラスタのリストの表示

クラスタのインベントリを表示するには、Configuration/Cluster Data Sourcesページを使用します。名前や IP アドレス、通信ステータスなど、クラスタに関する詳細を確認できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

クラスタのリストは、収集状態の重大度レベル列でソートされます。列ヘッダーをクリックすると、別の列でクラスタをソートできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。

クラスタを追加する

OnCommand Unified Managerにクラスタを追加して監視することができます。たとえば、クラスタの健常性、容量、パフォーマンス、構成などの情報を取得して、発生する可能性がある問題を特定して解決できるようにすることができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタのホスト名またはクラスタ管理 IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）が必要です。

  ホスト名を使用する場合は、クラスタ管理 LIF のクラスタ管理 IP アドレスに解決される必要があります。ノード管理 LIF を使用すると処理に失敗します。

- クラスタにアクセスするためのユーザ名とパスワードが必要です。

  このアカウントには、アプリケーションアクセスが *ontapi* 、 _*ssh* 、および _http_に 設定された _admin_role が必要です。

- クラスタで設定するプロトコルのタイプ（HTTPまたはHTTPS）とクラスタへの接続に使用するポート番号を確認しておく必要があります。
- Unified Manager サーバに十分なスペースが必要です。スペースの使用率が 90% を超えている場合、サーバにクラスタを追加することはできません。

> NAT / ファイアウォールの背後にあるクラスタは、 Unified Manager の NAT IP アドレスを使用して追加できます。接続された Workflow Automation または SnapProtect システムも NAT / ファイアウォールの背後に配置する必要があり、 SnapProtect API 呼び出しでは NAT IP アドレスを使用してクラスタを識別する必要があります。

このタスクについて

- MetroCluster 構成では、各クラスタを個別に追加する必要があります。
- 1 つの Unified Manager インスタンスでサポートできるノードの数には上限があります。ノードの数がサポートされる最大数を超える環境を監視する必要がある場合は、 Unified Manager インスタンスを追加でインストールし、一部のクラスタを監視する必要があります。
- クラスタに 2 つ目のクラスタ管理 LIF を設定し、 Unified Manager の各インスタンスを別々の LIF を介し

て接続すれば、 1 つのクラスタを Unified Manager の 2 つのインスタンスで監視できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. [設定/クラスタデータソース]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [Add Cluster*]ダイアログボックスで、必要に応じて値を指定し、[**Submit**]をクリックします。
4. HTTPS を選択した場合は、次の手順を実行します。

   a. [* Authorize Host * （ホストの認証 * ）] ダイアログボックスで、 [* View Certificate * （証明書の表示 ）] をクリックしてクラスタに関する証明書情報を表示します。

   b. 「 * はい * 」をクリックします。

      Unified Manager では、クラスタが最初に追加されたときにのみ証明書がチェックされます。Unified Manager では、 ONTAP に対する API 呼び出しごとには証明書がチェックされません。

   証明書の期限が切れている新しいクラスタは追加できません。まずSSL証明書を更新してから、クラスタを追加する必要があります。

結果

新しいクラスタのオブジェクトがすべて検出されると（約15分後）、Unified Managerが過去15日間の履歴パフォーマンスデータの収集を開始します。これらの統計は、データの継続性収集機能を使用して収集されます。この機能では、クラスタが追加された直後から 2 週間分のクラスタのパフォーマンス情報を入手できます。データの継続性収集サイクルの完了後、デフォルトではクラスタのリアルタイムのパフォーマンスデータが 5 分ごとに収集されます。

15 日分のパフォーマンスデータを収集すると CPU に負荷がかかるため、新しいクラスタを複数追加する場合は、データの継続性収集のポーリングが同時に多数のクラスタで実行されないように、時間差をつけて追加するようにしてください。また、データの継続性収集期間に Unified Manager を再起動すると、収集が停止し、その間のデータがパフォーマンスチャートに表示されません。

エラーメッセージが表示されてクラスタを追加できない場合は、次の問題がないかどうかを確認してください。

- 2 つのシステムのクロックが同期されておらず、 Unified Manager の HTTPS 証明書の開始日がクラスタの日付よりもあとの日付になっている。NTP などのサービスを使用してクロックを同期する必要があります。
- クラスタの EMS 通知の送信先が最大数に達しており、 Unified Manager のアドレスを追加できない。デフォルトでは、クラスタで定義できる EMS 通知の送信先は 20 個までです。

クラスタを編集します

ホスト名またはIPアドレス、ユーザ名、パスワード、プロトコル、ポートなど、既存のクラスタの設定を変更することができます。クラスタの編集ダイアログボックスを使用します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

> クラスタのIPアドレスを既存の監視対象クラスタのIPアドレスに変更すると、設定を変更したクラスタの検出時に既存のクラスタのデータがすべて失われます。エラーメッセージは表示されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. [構成/クラスタデータソース]ページで、編集するクラスタを選択し、[*編集]をクリックします。
3. [クラスタの編集（ Edit Cluster ）] ダイアログボックスで、必要に応じて値を変更します。
4. [Submit （送信）] をクリックします。

クラスタの削除

Unified Managerからクラスタを削除するには、Configuration/Cluster Data Sourcesページを使用します。たとえば、クラスタの検出に失敗した場合やストレージシステムを運用停止する場合に、クラスタを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

このタスクでは、選択したクラスタを Unified Manager から削除します。削除したクラスタは監視されなくなります。削除したクラスタに登録されていた Unified Manager のインスタンスは、クラスタから登録解除されます。

クラスタを削除すると、そのストレージオブジェクト、履歴データ、ストレージサービス、関連するイベントもすべて Unified Manager から削除されます。この変更は、次回のデータ収集サイクルのあとでインベントリページと詳細ページに反映されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. [構成/クラスタデータソース]ページで、削除するクラスタを選択し、[*削除]をクリックします。
3. [* データソースの削除 *] メッセージダイアログで、 [* 削除 *] をクリックして削除要求を確定します。

クラスタの再検出

クラスタを手動で再検出するには、クラスタの健常性、監視ステータス、およびパフォーマンスステータスに関する最新情報をConfiguration / Cluster Data Sourcesページで確

認します。

このタスクについて

クラスタを更新する場合は、スペースが不足しているときにアグリゲートのサイズを拡張するなど、クラスタを手動で再検出できます。変更を検出するには、 Unified Manager で検出します。

Unified Manager と OnCommand Workflow Automation （ WFA ）を連携させている場合は、 WFA でキャッシュされたデータの再取得がトリガーされます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. [**Configuration/Cluster Data Sources**]ページで、[**Rediscover**]をクリックします。

   選択したクラスタが Unified Manager で再検出され、最新の健常性とパフォーマンスステータスが表示されます。

   クラスタの監視ステータスは、[ダッシュボード/クラスタビュー]ページの右ペインから確認できます。

データソース管理のページの説明

クラスタの追加、編集、再検出、削除など、クラスタの表示と管理を行うことができます。単一ページから。

セツテイ / クラスタテエタソオスヘエシ

Configuration/Cluster Data Sourcesページには、Unified Managerが現在監視しているクラスタに関する情報が表示されます。このページでは、クラスタの追加、クラスタ設定の編集、クラスタの削除を行うことができます。

ページの下部にあるメッセージは、Unified Managerがクラスタからパフォーマンスデータを収集する頻度を示します。デフォルトの収集間隔は5分ですが、大規模なクラスタからの収集が時間内に完了しない場合は、メンテナンスコンソールでこの間隔を変更できます。

コマンドボタン

- * 追加 * 。

  クラスタの追加ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、クラスタを追加できます。

- * 編集 * 。

  クラスタの編集ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、選択したクラスタの設定を編集できます。

- * 削除 *

選択したクラスタと関連するすべてのイベントおよびストレージオブジェクトを削除します。削除したクラスタは監視されなくなります。

> クラスタ、そのストレージオブジェクト、関連するすべてのイベントが削除され、クラスタはUnified Managerの監視対象から除外されます。削除されたクラスタに登録されているUnified Managerのインスタンスもクラスタから登録解除されます。

- 再発見

  クラスタを強制的に再検出して、収集された健全性データとパフォーマンスデータを更新できます。

クラスタのリスト

クラスタリストには、検出されたすべてのクラスタのプロパティが表示されます。列ヘッダーをクリックすると、その列でクラスタをソートできます。

- * ステータス *

  データソースの現在の検出ステータスが表示されます。「失敗」（）、Completed（）、またはIn Progress（）。

- * 名前 *

  クラスタ名が表示されます。

  最初に追加されたクラスタの名前が表示されるまでに15分以上かかることがあります。

- メンテナンスモード

  クラスタがメンテナンスのためにダウンしているときの期間（メンテナンス・ウィンドウ）を指定し'メンテナンス中にクラスタからアラート・ストームを受信しないようにします

  メンテナンスモードがスケジュールされている場合、このフィールドには「スケジュール済み」と表示され、フィールドにカーソルを合わせるとスケジュールされた時刻が表示されます。クラスタがメンテナンス・ウィンドウにある場合'このフィールドにはアクティブと表示されます

- * ホスト名または IP アドレス *

  クラスタへの接続に使用されるクラスタ管理LIFのホスト名、完全修飾ドメイン名（FQDN）、短縮名、またはIPアドレスが表示されます。

- プロトコル

  クラスタに設定できるプロトコルのタイプが表示されます。表示される値は「HTTP」または「HTTPS」（セキュアな接続の場合）です。

  両方のプロトコルを使用してクラスタとの接続が確立される場合は、「HTTP」よりも「HTTPS」が優先されます。デフォルトはHTTPSです。

- * ポート *

  クラスタのポート番号が表示されます。

ポートを指定しない場合は、選択したプロトコルのデフォルトのポート（HTTPは80、HTTPSは443）が使用されます。

- * ユーザー名 *

  クラスタへのログインに使用できるユーザ名が表示されます。

- * 動作 *

  クラスタデータソースでサポートされる現在の処理が表示されます。

  データソースでサポートされる処理は次のとおりです。

  - 検出

    データソースが検出されているときの処理です。

  - 健全性ポーリング

    データソースが正常に検出され、データのサンプリングを開始したときの処理です。

  - 削除

    データソース（クラスタ）がそれぞれのストレージオブジェクトリストから削除されたときの処理です。

- 動作状態

  現在の処理の状態が表示されます。「失敗」、「完了」、「実行中」のいずれかです。

- 操作開始時間

  処理の開始日時。

- 動作終了時間

  処理の終了日時。

- * 概要 *

  処理に関連するメッセージ。

Add Clusterダイアログボックス

既存のクラスタを追加して、そのクラスタを監視し、健全性、容量、構成、パフォーマンスに関する情報を取得できます。

次の値を指定してクラスタを追加できます。

- * ホスト名または IP アドレス *

  クラスタへの接続に使用するクラスタ管理LIFのホスト名（優先）またはIPアドレス（IPv4またはIPv6）

を指定できます。ホスト名を指定すると、Web UIでクラスタの名前を照合できます。あるページ上のIPアドレスを別のページ上のホスト名に関連付ける必要はありません。

- * ユーザー名 *

  クラスタへのログインに使用するユーザ名を指定できます。

- * パスワード *

  指定したユーザ名のパスワードを指定できます。

- プロトコル

  クラスタで設定できるプロトコルのタイプを指定できます。HTTPまたはHTTPS（セキュアな接続の場合）を有効にすることができます。クラスタとの接続は両方のプロトコルを使用して確立されますが、HTTPSがHTTPよりも優先されます。デフォルトではHTTPSが有効になり、デフォルトのポートは443です。

- * ポート *

  クラスタへの接続に使用するポート番号を指定できます。ポートを指定しない場合は、選択したプロトコルのデフォルトのポート（HTTPは80、HTTPSは443）が使用されます。

EditClusterタイアロクホツクス

クラスタの編集ダイアログボックスでは、IPアドレス、ポート、プロトコルなど、既存のクラスタの接続設定を変更できます。

次のフィールドを編集できます。

- * ホスト名または IP アドレス *

  クラスタへの接続に使用するクラスタ管理LIFのFQDN、短縮名、またはIPアドレス（IPv4またはIPv6）を指定できます。

- * ユーザー名 *

  クラスタへのログインに使用するユーザ名を指定できます。

- * パスワード *

  指定したユーザ名のパスワードを指定できます。

- プロトコル

  クラスタで設定できるプロトコルのタイプを指定できます。HTTPまたはHTTPS（セキュアな接続の場合）を有効にすることができます。クラスタとの接続は両方のプロトコルを使用して確立されますが、HTTPSがHTTPよりも優先されます。デフォルトではHTTPSが有効になり、デフォルトのポートは443です。

- * ポート *

クラスタへの接続に使用するポート番号を指定できます。ポートを指定しない場合は、選択したプロトコルのデフォルトのポート（HTTPは80、HTTPSは443）が使用されます。

ユーザアクセスの管理

選択したクラスタオブジェクトへのユーザアクセスを制御するために、ロールを作成し、機能を割り当てることができます。クラスタ内の選択したオブジェクトにアクセスするために必要な権限を持つユーザを特定できます。これらのユーザにのみ、クラスタオブジェクトを管理するためのアクセス権が付与されます。

ユーザを追加する

管理/ユーザページを使用して、ローカルユーザまたはデータベースユーザを追加できます。また、認証サーバに属するリモートユーザやリモートグループを追加することもできます。追加したユーザにロールを割り当てることで、ユーザはロールの権限に基づいて Unified Manager でストレージオブジェクトやデータを管理したり、データベースのデータを表示したりできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者のロールが必要です。
- リモートのユーザまたはグループを追加する場合は、リモート認証を有効にし、認証サーバを設定しておく必要があります。
- SAML 認証を設定して、グラフィカルインターフェイスにアクセスするユーザをアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証する場合は、これらのユーザが「「 morte 」ユーザとして定義されていることを確認します。

  SAML 認証が有効になっている場合、「ローカル」または「メンテナンス」タイプのユーザーに UI へのアクセスは許可されません。

このタスクについて

Windows Active Directory からグループを追加した場合は、ネストされたサブグループが無効になっていないかぎり、すべての直接メンバーとネストされたサブグループは Unified Manager で認証できます。OpenLDAP またはその他の認証サービスからグループを追加した場合は、そのグループの直接のメンバーだけが Unified Manager で認証されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [* Management/Users*（管理/ユーザー*）]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [ユーザーの追加*]ダイアログボックスで、追加するユーザーのタイプを選択し、必要な情報を入力します。

   必要なユーザ情報を入力するときは、そのユーザに固有の E メールアドレスを指定する必要があります。複数のユーザで共有している E メールアドレスは指定しないでください。

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

ユーザ設定の編集

各ユーザを指定する E メールアドレスやロールなどのユーザ設定を編集することができます。たとえば、ストレージオペレータのユーザのロールを変更して、そのユーザにストレージ管理者の権限を割り当てることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ユーザに割り当てられているロールを変更すると、次のいずれかのアクションが発生したときに変更が適用されます。

- ユーザが Unified Manager からログアウトして再度ログインしたとき
- セッションのタイムアウトが 24 時間に達しました。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [管理/ユーザー]ページで、設定を編集するユーザーを選択し、[*編集]をクリックします。
3. [ユーザーの編集*]ダイアログボックスで、ユーザーに指定されている適切な設定を編集します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

リモートユーザまたはリモートグループをテストする

認証サーバに指定された認証設定を使用してリモートユーザまたはリモートグループがUnified Managerサーバにアクセスできることを検証できます。

作業を開始する前に

- リモートユーザまたはリモートグループをUnified Managerサーバで検証できるように、リモート認証を有効にし、認証を設定しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [* Management/Users*（管理/ユーザー*）]ページで、検証するリモートユーザーまたはリモートグループを選択し、[* Test*（テスト*）]をクリックします。

ユーザの表示

管理/ユーザページでは、Unified Managerを使用してストレージオブジェクトとデータを管理するユーザのリストを表示できます。ユーザの詳細を表示できます。これには、ユーザ名、ユーザのタイプ、 E メールアドレス、ユーザに割り当てられているロールなどの情報が含まれます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。

   ユーザのリストが[Management/Users]ページに表示されます。

ユーザまたはグループを削除する

管理サーバデータベースから 1 人以上のユーザを削除して、特定のユーザが Unified Manager にアクセスできないようにすることができます。また、グループを削除して、グループ内のすべてのユーザが管理サーバにアクセスできないようにすることもできます。

作業を開始する前に

- リモートグループを削除するときは、リモートグループのユーザに割り当てられているイベントを再割り当てしておく必要があります。

  ローカルユーザまたはリモートユーザを削除する場合は、それらのユーザに割り当てられていたイベントの割り当てが自動的に解除されます。

- OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [管理/ユーザー]ページで、削除するユーザーまたはグループを選択し、[*削除]をクリックします。
3. [はい] をクリックして削除を確定します。

ローカルユーザのパスワードを変更しています

潜在的なセキュリティリスクを回避するために、ローカルユーザのログインパスワードを変更することができます。

作業を開始する前に

ローカルユーザとしてログインする必要があります。

このタスクについて

リモートユーザとメンテナンスユーザのパスワードについては、この手順では変更できません。リモートユーザのパスワードを変更するには、パスワード管理者に問い合わせてください。メンテナンスユーザのパスワードを変更する手順については、を参照してください "Maintenance Consoleを使用する"。

手順

1. Unified Manager にログインします。
2. トップ・メニュー・バーで、ユーザー・アイコンをクリックし、 * パスワードの変更 * をクリックします。

   リモートユーザーの場合、 * パスワードの変更 * オプションは表示されません。

3. [パスワードの変更*]ダイアログボックスで、現在のパスワードと新しいパスワードを入力します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

完了後

Unified Manager がハイアベイラビリティ構成の場合は、セットアップのもう一方のノードでパスワードを変更する必要があります。パスワードは両方のインスタンスで同じである必要があります。

メンテナンスユーザの役割

Unified Manager を Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにインストールする場合、インストール時にメンテナンスユーザが作成されます。メンテナンスユーザの名前は「 umadmin 」です。メンテナンスユーザは、Web UIでOnCommand 管理者のロールを割り当てられ、他のユーザを作成してロールを割り当てることができます。

メンテナンスユーザまたは umadmin ユーザは、 Unified Manager のメンテナンスコンソールにもアクセスできます。

RBAC とは

RBAC（ロールベースアクセス制御）を使用すると、OnCommand Unified Managerサーバのさまざまな機能やリソースにアクセスするユーザを制御できます。

ロールベースアクセス制御の機能

管理者は、ロールベースアクセス制御（ RBAC ）を使用してロールを定義することで、ユーザのグループを管理できます。特定の機能のアクセスを選択した管理者に制限する必要がある場合は、その管理者の管理者アカウントを設定する必要があります。管理者が表示できる情報と、管理者が実行できる処理を制限する場合は、作成した管理者アカウントにロールを適用する必要があります。

管理サーバでは、ユーザログインとロールの権限に対して RBAC を使用します。管理サーバで管理ユーザアクセスのデフォルト設定を変更していない場合は、ログインして設定を表示する必要はありません。

特定の権限を必要とする処理を開始すると、管理サーバによってログインを求められます。たとえば、管理者アカウントを作成するには、管理者アカウントのアクセス権でログインする必要があります。

ユーザタイプの定義

ユーザは、アカウントの種類に基づいて、リモートユーザ、リモートグループ、ローカルユーザ、データベースユーザ、およびメンテナンスユーザの各タイプに分類されます。それぞれのタイプには、OnCommand 管理者ロールを持つユーザによって独自のロールが割り当てられます。

Unified Manager には次のユーザタイプがあります。

- * メンテナンスユーザー *

  Unified Manager の初期設定時に作成されます。メンテナンスユーザは、別のユーザを作成してロールを割り当てます。メンテナンスコンソールにアクセスできる唯一のユーザでもあります。Unified Manager を Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにインストールしている場合、メンテナンスユーザのユーザ名は「 umadmin 」です。

- * ローカルユーザー *

  Unified Manager UIにアクセスし、メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者ロールを持つユーザから割り当てられたロールに基づいて操作を実行します。

- * リモートグループ *

  認証サーバに保存されているクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスするユーザのグループです。このアカウントの名前は、認証サーバに保存されているグループの名前と一致している必要があります。リモートグループのユーザは、各自のユーザクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスできます。リモートグループに割り当てられたロールに基づいて操作を実行できます。

- * リモートユーザー *

  認証サーバに保存されているクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスします。リモートユーザは、メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者ロールを持つユーザから割り当てられたロールに基づいて操作を実行します。

- * データベースユーザー *

  Unified Manager データベースのデータへの読み取り専用アクセスが許可されます。 Unified Manager の Web インターフェイスやメンテナンスコンソールにはアクセスできず、 API 呼び出しも実行できません。

ユーザロールの定義

メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者が、各ユーザにロールを割り当てます。各ロールには特定の権限が含まれていますUnified Manager で実行できる操作の範囲は、割り当てられたロールとその権限で決まります。

Unified Manager には、事前定義された次のユーザロールが用意されて

- * 演算子 *

  履歴や容量の傾向など、 Unified Manager によって収集されたストレージシステムの情報やその他のデータを表示します。このロールを割り当てられたストレージオペレータは、イベントについて、表示、割り当て、応答、解決、メモの追加などの操作が可能です。

- * ストレージ管理者 *

  Unified Manager でのストレージ管理処理の設定を行います。このロールを割り当てられたストレージ管理者は、しきい値の設定、およびアラートなどのストレージ管理用のオプションやポリシーの作成が可能です。

- * OnCommand 管理者*

  ストレージ管理以外の設定を行います。ユーザ、セキュリティ証明書、データベースアクセスのほか、認証などの管理オプションを使用できます。 SMTP 、ネットワーク、および AutoSupport 。

  > Unified ManagerをLinuxシステムにインストールすると、OnCommand 管理者ロールが割り当てられた最初のユーザには「umadmin」という名前が自動的に付けられます。

- * 統合スキーマ *

  Unified Manager と OnCommand Workflow Automation （ WFA ）の統合用に Unified Manager のデータベースビューにアクセスするための読み取り専用アクセスが許可されます。

- * レポートスキーマ *

  レポートおよびその他のデータベースビューに Unified Manager データベースから直接アクセスするための読み取り専用アクセスが許可されます。表示できるデータベースは次のとおりです。

  - NetApp_model_view
  - パフォーマンス
  - ocum
  - ocum_report
  - ocum_report_BIRT
  - OPM
  - 頭皮管理者

Unified Manager のユーザロールと機能

Unified Manager で実行できる操作は、割り当てられているユーザロールに基づいて決まります。

次の表に、各ユーザロールで実行できる機能を示します。

機能	演算子	ストレージ管理者	**OnCommand** 管理者	統合スキーマ	レポートスキーマ
ストレージシステムの情報を表示する	•	•	•	•	•
履歴や容量のトレンドなど、その他のデータを確認できます	•	•	•	•	•
イベントを表示、割り当て、解決します	•	•	•		
SVM の関連付けやリソースプールなどのストレージサービスオブジェクトを表示する	•	•	•		
しきい値ポリシーを表示します	•	•	•		
SVM の関連付けやリソースプールなどのストレージサービスオブジェクトを管理する		•	•		
アラートを定義		•	•		
ストレージ管理オプションの管理		•	•		
ストレージ管理ポリシーを管理する		•	•		
ユーザを管理します			•		
管理オプションの管理			•		

機能	演算子	ストレージ管理者	**OnCommand** 管理者	統合スキーマ	レポートスキーマ
しきい値ポリシーを定義			•		
データベースアクセスの管理			•		
WFA との統合の管理とデータベースビューへのアクセス				•	
レポートおよびその他のデータベースビューに読み取り専用アクセスを提供します					•
レポートのスケジュール設定と保存	•	•	•		
インポートしたレポートをインポートおよび削除します			•		

ユーザアクセスのウィンドウとダイアログボックスの概要

RBACの設定に基づいて、管理/ユーザページでユーザを追加し、それらのユーザにクラスタへのアクセスや監視を許可する適切なロールを割り当てることができます。

［管理／ユーザー］ページ

[Management/Users]ページには、ユーザとグループのリストが表示され、名前、ユーザのタイプ、Eメールアドレスなどの情報が示されます。このページでは、ユーザの追加、編集、削除、テストなどのタスクを実行することもできます。

コマンドボタン

選択したユーザについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 追加 * 。

  Add Userダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ローカルユーザ、リモートユーザ、リモートグループ、またはデータベースユーザを追加できます。

リモートのユーザまたはグループは、認証サーバが有効かつ設定済みである場合にのみ追加できます。

- * 編集 * 。

  ユーザの編集ダイアログボックスが表示され、選択したユーザの設定を編集できます。

- * 削除 *

  選択したユーザを管理サーバデータベースから削除します。

- * テスト *

  リモートのユーザまたはグループが認証サーバに存在するかどうかを検証できます。

  このタスクを実行できるのは、認証サーバが有効かつ設定済みである場合だけです。

リストビュー

リストビューには、作成されたユーザに関する情報が表形式で表示されます。列のフィルタを使用して、表示するデータをカスタマイズできます。

- * 名前 *

  ユーザまたはグループの名前が表示されます。

- * タイプ *

  ユーザのタイプ（ローカルユーザ、リモートユーザ、リモートグループ、データベースユーザ、またはメンテナンスユーザ）が表示されます。

- * 電子メール *

  ユーザのEメールアドレスが表示されます。

- * 役割 *

  ユーザに割り当てられているロールのタイプが表示されます。オペレータ、ストレージ管理者、OnCommand 管理者、統合スキーマ、またはレポートスキーマです。

Add Userダイアログボックス

ローカルユーザまたはデータベースユーザを作成するか、リモートユーザまたはリモートグループを追加し、それらのユーザがストレージオブジェクトやデータをUnified Managerで管理できるようにロールを割り当てることができます。

ユーザを追加するには、次のフィールドを設定します。

- * タイプ *

  作成するユーザのタイプを指定できます。

- * 名前 *

  ユーザがUnified Managerへのログインに使用するユーザ名を指定できます。

- * パスワード *

  指定したユーザ名のパスワードを指定できます。このフィールドは、ローカルユーザまたはデータベースユーザを追加する場合にのみ表示されます。

- パスワードの確認

  パスワードフィールドに入力した内容が正確になるように、パスワードを再入力できます。このフィールドは、ローカルユーザまたはデータベースユーザを追加する場合にのみ表示されます。

- * 電子メール *

  ユーザのEメールアドレスを指定できます。ユーザ名ごとに一意のEメールアドレスを指定する必要があります。このフィールドは、リモートユーザまたはローカルユーザを追加する場合にのみ表示されます。

- * 役割 *

  ユーザにロールを割り当て、ユーザが実行できるアクティビティの範囲を定義できます。ロールは、OnCommand 管理者、ストレージ管理者、オペレータ、統合スキーマ、レポートスキーマのいずれかになります。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 追加 * 。

  ユーザを追加して、[Add User]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容をキャンセルして、[Add User]ダイアログボックスを閉じます。

Edit User ダイアログボックス

Edit Userダイアログボックスでは、選択したユーザに応じて、特定の設定だけを編集できます。

詳細

詳細領域では、選択したユーザに関する次の情報を編集できます。

- * タイプ *

  このフィールドは編集できません。

- * 名前 *

このフィールドは編集できません。

- * パスワード *

  データベースユーザを選択した場合、パスワードを編集できます。

- パスワードの確認

  データベースユーザを選択した場合、確認済みのパスワードを編集できます。

- * 電子メール *

  選択したユーザのEメールアドレスを編集できます。このフィールドは、ローカルユーザ、LDAPユーザ、またはメンテナンスユーザを選択した場合のみ編集可能です。

- * 役割 *

  ユーザに割り当てられているロールを編集できます。このフィールドは、ローカルユーザ、リモートユーザ、またはリモートグループを選択した場合のみ編集可能です。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 保存 *

  変更内容を保存して[Edit User]ダイアログボックスを閉じます。

- * キャンセル *

  変更内容をキャンセルして[Edit User]ダイアログボックスを閉じます。

認証の管理

Unified Manager サーバで LDAP または Active Directory のいずれかを使用して認証を有効にし、サーバと連携してリモートユーザを認証するように設定することができます。

また、SAML認証を有効にして、Unified Manager Web UIにログインするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（IdP）で認証するようにすることができます。

リモート認証の有効化

Unified Manager サーバが認証サーバと通信できるように、リモート認証を有効にすることができます。認証サーバのユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスしてストレージオブジェクトとデータを管理できるようになります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

Unified Manager サーバは認証サーバに直接接続する必要があります。SSSD （ System Security Services Daemon ）や NSLCD （ Name Service LDAP Caching Daemon ）などのローカルの LDAP クライアントは無効にする必要があります。

このタスクについて

リモート認証は、 Open LDAP または Active Directory のいずれかを使用して有効にすることができます。リモート認証が無効になっていると、リモートユーザは Unified Manager にアクセスできません。

リモート認証は、 LDAP と LDAPS （セキュアな LDAP ）でサポートされます。Unified Manager では、セキュアでない通信にはポート 389 、セキュアな通信にはポート 636 がデフォルトのポートとして使用されます。

ユーザの認証に使用する証明書は、 X.509 形式に準拠している必要があります。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication*（セットアップ/認証）]ページで、[リモート認証を有効にする]を選択します。
3. [**Authentication Service**]フィールドで、サービスのタイプを選択し、認証サービスを設定します。

認証タイプ	入力する情報
Active Directory	• 認証サーバの管理者名。次のいずれかの形式で指定します。 ◦ `domainname\username` ◦ `username@domainname` ◦ `Bind Distinguished Name` （適切なLDAP表記を使用） • 管理者パスワード • ベース識別名（適切な LDAP 表記を使用）
LDAP を開きます	• バインド識別名（適切な LDAP 表記を使用） • バインドパスワード • ベース識別名

Active Directory ユーザの認証に時間がかかる場合やタイムアウトする場合は、認証サーバからの応答に時間がかかっている可能性があります。Unified Manager でネストされたグループのサポートを無効にすると、認証時間が短縮される可能性があります。

認証サーバに Secure Connection オプションを使用する場合、 Unified Manager は Secure Sockets Layer （ SSL ）プロトコルを使用して認証サーバと通信します。

4. 認証サーバを追加し、認証をテストします。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

リモート認証でのネストされたグループの無効化

リモート認証を有効にしている場合、ネストされたグループの認証を無効にすることで、リモートからの Unified Manager への認証を個々のユーザにのみ許可し、グループのメンバーは認証されないようにすることができます。ネストされたグループを無効にすると、 Active Directory 認証の応答時間を短縮できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者のロールが必要です。
- ネストされたグループの無効化は、 Active Directory を使用している場合にのみ該当します

このタスクについて

Unified Manager でネストされたグループのサポートを無効にすると、認証時間が短縮される可能性があります。ネストされたグループが無効になっている Unified Manager にリモートグループを追加した場合、Unified Manager で認証されるためには個々のユーザがそのリモートグループのメンバーである必要があります。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [**Setup/Authentication]**ページで、**[*Disable Nested Group Lookup**]チェックボックスをオンにします。
3. [保存（ Save ）] をクリックします。

認証サービスをセットアップしています

認証サービスを使用すると、 Unified Manager へのアクセスを許可する前に、リモートユーザまたはリモートグループを認証サーバで認証できます。事前定義された認証サービス（ Active Directory や OpenLDAP など）を使用するか、または独自の認証メカニズムを設定してユーザを認証できます。

作業を開始する前に

- リモート認証を有効にしておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [セットアップ*オプション**]**ページで、**[***管理サーバー>*認証*]をクリックします。
3. 次のいずれかの認証サービスを選択します。

を選択した場合は	操作
Active Directory	a. 管理者の名前とパスワードを入力します。 b. 認証サーバのベース識別名を指定します。 たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。
OpenLDAP	a. バインド識別名とバインドパスワードを入力します。 b. 認証サーバのベース識別名を指定します。 たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。
その他	a. バインド識別名とバインドパスワードを入力します。 b. 認証サーバのベース識別名を指定します。 たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。 c. 認証サーバでサポートされている LDAP プロトコルのバージョンを指定します。 d. ユーザ名、グループメンバーシップ、ユーザグループ、およびメンバーの属性を入力します。

認証サービスを変更する場合は、既存の認証サーバを削除してから新しい認証サーバを追加する必要があります。

4. [保存して閉じる] をクリックします。

認証サーバを追加しています

認証サーバを追加して管理サーバでリモート認証を有効にすると、その認証サーバのリモートユーザが Unified Manager にアクセスできるようになります。

作業を開始する前に

- 次の情報が必要です。
  - 認証サーバのホスト名または IP アドレス
  - 認証サーバのポート番号

- 認証サーバのリモートユーザまたはリモートグループを管理サーバで認証できるように、リモート認証を有効にし、認証サービスを設定しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

追加する認証サーバがハイアベイラビリティ（ HA ）ペアを構成している（同じデータベースを使用している）場合は、パートナーの認証サーバも追加できます。これにより、いずれかの認証サーバにアクセスできない場合でも管理サーバはパートナーと通信できます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [セットアップ/認証]ページで、[管理サーバー>*認証*]をクリックします。
3. [セキュアな接続認証を使用する*]オプションを有効または無効にします。

状況	操作
有効にします	a. [リモート認証を有効にする]チェックボックスで、[セキュア接続を使用する*]オプションを選択します。 b. [Authentication Servers] 領域で、 [**Add**] をクリックします。 c. Add Authentication Server ダイアログボックスで、サーバの認証名または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）を入力します。 d. [ホストの認証] ダイアログボックスで、 [証明書の表示] をクリックします。 e. [証明書の表示] ダイアログボックスで、証明書の情報を確認し、 [閉じる *] をクリックします。 f. [ホストの許可] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックします。 Secure Connection authentication * オプションを有効にすると、 Unified Manager は認証サーバと通信して証明書を表示します。Unified Manager では、セキュアな通信にはポート 636 、セキュアでない通信にはポート 389 がデフォルトのポートとして使用されます。

状況	操作
無効にします	a. Enable remote authentication（リモート認証を有効にする）チェックボックスで、* Use Secure Connection *（セキュア接続を使用する）オプションをオフにします b. [Authentication Servers] 領域で、 [**Add**] をクリックします。 c. [Add Authentication Server] ダイアログボックスで、サーバのホスト名または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）、およびポートの詳細を指定します。 d. [追加（ Add ）] をクリックします。

追加した認証サーバが Servers 領域に表示されます。

4. 認証テストを実行し、追加した認証サーバでユーザを認証できることを確認します。

認証サーバの設定をテストする

認証サーバの設定を検証して、管理サーバが認証サーバと通信できるかどうかを確認できます。設定を検証するには、認証サーバからリモートユーザまたはリモートグループを検索し、設定済みの設定を使用して認証します。

作業を開始する前に

- リモートユーザまたはリモートグループを Unified Manager サーバで認証できるように、リモート認証を有効にし、認証サービスを設定しておく必要があります。
- 認証サーバからリモートユーザまたはリモートグループを管理サーバで検索して認証できるように、認証サーバを追加しておく必要があります。
- OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

認証サービスが Active Directory に設定されている場合に、認証サーバのプライマリグループに属するリモートユーザの認証の検証では、認証結果にプライマリグループに関する情報は表示されません。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで、[* Test Authentication*]をクリックします。
3. [ユーザーのテスト*]ダイアログボックスで、リモートユーザーのユーザー名とパスワード、またはリモートグループのユーザー名を指定し、[テスト]をクリックします。

   リモートグループを認証する場合、パスワードは入力しないでください。

認証サーバを編集しています

Unified Manager サーバが認証サーバとの通信に使用するポートを変更することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [**Setup/Authentication**]ページで、**[*Disable Nested Group Lookup**]チェックボックスをオンにします。
3. [* 認証サーバ *] 領域で、編集する認証サーバを選択し、 [* 編集] をクリックします。
4. Edit Authentication Server* ダイアログボックスで、ポートの詳細を編集します。
5. [保存（ Save ）] をクリックします。

認証サーバを削除しています

Unified Manager サーバが認証サーバと通信できないようにするには、認証サーバを削除します。たとえば、管理サーバが通信する認証サーバを変更する場合は、認証サーバを削除して新しい認証サーバを追加できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

認証サーバを削除すると、認証サーバのリモートユーザまたはリモートグループは Unified Manager にアクセスできなくなります。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [**Setup/Authentication**]ページで、削除する認証サーバーを1つ以上選択し、[*Delete]をクリックします。
3. [はい] をクリックして、削除要求を確定します。

   [セキュアな接続を使用する *] オプションが有効になっている場合、認証サーバに関連付けられている証明書は認証サーバとともに削除されます。

Active Directory または **OpenLDAP** による認証

管理サーバでリモート認証を有効にし、管理サーバが認証サーバと通信できるように設定すると、認証サーバ内のユーザがアクセスできるようになります。これにより、管理サーバでリモート認証を有効にし、認証サーバと通信できるように管理サーバを設定で

きます認証サーバ内のユーザがUnified Managerにアクセスできることを確認します。

事前定義された次の認証サービスのいずれかを使用するか、独自の認証サービスを指定できます。

- Microsoft Active Directory の略

> Microsoft のライトウェイトディレクトリサービスは使用できません。

- OpenLDAP

必要な認証サービスを選択し、適切な認証サーバを追加してその認証サーバのリモートユーザが Unified Manager にアクセスできるようにします。リモートのユーザまたはグループのクレデンシャルは、認証サーバで管理されます。管理サーバでは、設定された認証サーバ内のリモートユーザの認証に Lightweight Directory Access Protocol （ LDAP ）を使用します。

Unified Manager で作成されたローカルユーザについては、管理サーバのデータベースでユーザ名とパスワードが管理されます。管理サーバで認証が実行され、 Active Directory 認証または OpenLDAP 認証が使用されることはありません。

SAML 認証の有効化

Security Assertion Markup Language （ SAML ）認証を有効にして、 Unified Manager の Web UI にアクセスするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証するように設定できます。

作業を開始する前に

- リモート認証を設定し、正常に実行されることを確認しておく必要があります。
- OnCommand 管理者ロールが割り当てられたリモートユーザまたはリモートグループを少なくとも1つ作成しておく必要があります。
- アイデンティティプロバイダ（ IdP ）が Unified Manager でサポートされ、設定が完了している必要があります。
- IdP の URL とメタデータが必要です。
- IdP サーバへのアクセスが必要です。

このタスクについて

Unified Manager で SAML 認証を有効にしたあと、 Unified Manager サーバのホスト情報を使用して IdP を設定するまでは、ユーザはグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできません。そのため、設定プロセスを開始する前に、両方の接続を完了できるように準備しておく必要があります。IdP の設定は、 Unified Manager の設定前にも設定後にも実行できます。

SAML 認証を有効にしたあとで Unified Manager のグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるのはリモートユーザのみです。ローカルユーザとメンテナンスユーザは UI にアクセスできません。この設定は、メンテナンスコンソール、 Unified Manager コマンド、 ZAPI にアクセスするユーザには影響しません。

> このページで SAML の設定を完了すると、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. Enable SAML authentication * チェックボックスをオンにします。

   IdP の接続の設定に必要なフィールドが表示されます。

4. IdP の URI と Unified Manager サーバを IdP に接続するために必要な IdP メタデータを入力します。

   IdP サーバに Unified Manager サーバから直接アクセスできる場合は、 IdP の URI を入力したあとに「 * IdP メタデータの取得」ボタンをクリックすると、 IdP のメタデータフィールドに自動的に値が入力されます。

5. Unified Manager のホストメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。

   この情報を使用して IdP サーバを設定できます。

6. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

7. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。

結果

許可されたリモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から Unified Manager のログインページではなく IdP のログインページに変わります。

完了後

まだ完了していない場合は、 IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

> アイデンティティプロバイダに ADFS を使用している場合は、 Unified Manager GUI で ADFS のタイムアウトが考慮されず、 Unified Manager のセッションタイムアウトに達するまでセッションが続行されます。Unified ManagerをWindows、Red Hat、またはCentOSに導入している場合は、次のUnified Manager CLIコマンドを使用してGUIのセッションタイムアウトを変更できます。 `um option set absolute.session.timeout=00:15:00`このコマンドを実行すると、Unified ManagerのGUIのセッションタイムアウトが15分に設定されます。

アイデンティティプロバイダの要件

すべてのリモートユーザについてアイデンティティプロバイダ（ IdP ）を使用して SAML 認証を実行するように Unified Manager で設定するときは、 Unified Manager に正しく接続できるように、いくつかの必要な設定を確認しておく必要があります。

Unified Manager の URI とメタデータを IdP サーバに入力する必要があります。この情報は、 Unified Manager の SAML 認証ページからコピーできます。Unified Manager は、 Security Assertion Markup Language （ SAML ）標準のサービスプロバイダ（ SP ）とみなされます。

サポートされている暗号化標準

- Advanced Encryption Standard （ AES ）： AES-128 および AES-256
- Secure Hash Algorithm （ SHA ）： SHA-1 および SHA-256

検証済みのアイデンティティプロバイダ

- Shibboleth
- Active Directory フェデレーションサービス（ ADFS ）

ADFS の設定要件

- 3 つの要求ルールを次の順序で定義する必要があります。これらは、この証明書利用者信頼エントリに対する ADFS SAML 応答を Unified Manager で解析するために必要です。

要求規則	価値
Sam - アカウント名	名前 ID
Sam - アカウント名	urn ： OID ： 0.9.2342.19200300.100.1.1
トークングループ — 修飾されていない名前	urn ： OID ： 1.3.6.1.4.1.5923.1.5.1.1

- 認証方法を「フォーム認証」に設定する必要があります。設定しないと、Internet Explorerを使用しているユーザがUnified Managerからログアウトするときにエラーが表示されることがあります。次の手順を実行します。
  a. ADFS 管理コンソールを開きます。
  b. 左側のツリー・ビューで [Authentication Policies] フォルダをクリックします
  c. 右の [アクション] で、 [グローバルプライマリ認証ポリシーの編集] をクリックします。
  d. イントラネット認証方式をデフォルトの「 Windows 認証」ではなく「フォーム認証」に設定します。
- Unified Manager のセキュリティ証明書が CA 署名証明書の場合、 IdP 経由でのログインが拒否されることがあります。この問題を解決する方法は 2 つあります。
  - 次のリンクの手順に従って、 CA 証明書チェーンの関連する証明書利用者についての ADFS サーバでの失効チェックを無効にします。

    http://www.torivar.com/2016/03/22/adfs-3-0-disable-revocation-check-windows-2012-r2/

  - ADFS サーバ内にある CA サーバで Unified Manager サーバ証明書要求に署名します。

その他の設定要件

- Unified Manager のクロックスキューは 5 分に設定されているため、 IdP サーバと Unified Manager サーバの時間の差が 5 分を超えないようにします。時間の差が 5 分を超えると認証が失敗します。

- ユーザがInternet Explorerを使用してUnified Managerにアクセスしようとすると、「* the website cannot display the page 」というメッセージが表示されることがあります。このような場合は、これらのユーザーが Tools **>** Internet Options **>** Advanced *の「Show friendly HTTP error messages」オプションの選択を解除していることを確認してください。

SAML 認証に使用するアイデンティティプロバイダを変更する

Unified Manager でリモートユーザの認証に使用するアイデンティティプロバイダ（ IdP ）を変更することができます。

作業を開始する前に

- IdP の URL とメタデータが必要です。
- IdP へのアクセスが必要です。

このタスクについて

新しい IdP の設定は、 Unified Manager の設定前にも設定後にも実行できます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. 新しい IdP の URI と Unified Manager サーバを IdP に接続するために必要な IdP メタデータを入力します。

   Unified Manager サーバから IdP に直接アクセスできる場合は、 IdP の URL を入力したあとに「 * IdP メタデータの取得」ボタンをクリックすると、 IdP のメタデータフィールドに自動的に値が入力されます。

4. Unified Manager のメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。
5. [構成の保存 *] をクリックします。

   設定を変更するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

6. [OK] をクリックします。

完了後

新しい IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

許可されたリモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から古い IdP のログインページではなく新しい IdP のログインページに変わります。

SAML 認証を無効にします

Unified Manager Web UI にログインするリモートユーザのセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）による認証を中止する場合は、 SAML 認証を無効にします。SAML

認証が無効な場合は、 Active Directory や LDAP などの設定済みのディレクトリサービスプロバイダがサインオン認証を実行します。

このタスクについて

SAML 認証を無効にすると、設定されているリモートユーザに加え、ローカルユーザとメンテナンスユーザもグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるようになります。

SAML 認証は、グラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできない場合は Unified Manager メンテナンスコンソールを使用して無効にすることもできます。

> SAML 認証を無効にしたあと、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. [SAML 認証を有効にする *] チェックボックスをオフにします。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

5. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。

結果

リモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から IdP のログインページではなく Unified Manager のログインページに変わります。

完了後

IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを削除します。

認証ウィンドウとダイアログボックスの概要

LDAP認証は、Setup/Authenticationページから有効にできます。

Setup/Authentication（セットアップ/認証）ページ

Setup / Authenticationページでは、Unified Manager Web UIにログインするリモートユーザを認証するようにUnified Managerを設定できます。

Remote Authenticationページを使用して、Unified Managerがリモートユーザの認証に使用する認証サーバと通信するように設定することができます。

SAML認証ページを使用して、Unified Managerがセキュアなアイデンティティプロバイダ（IdP）と通信してリモートユーザを認証するように設定できます。

Remote Authentication ページの略

Remote Authentication ページでは、 Unified Manager Web UI にログインするリモートユーザを認証できるように、 Unified Manager と認証サーバの通信を設定することができます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

[リモート認証を有効にする] チェックボックスをオンにすると、認証サーバーを使用してリモート認証を有効にできます。

- * 認証サービス *

  Active Directory や OpenLDAP などのディレクトリサービスプロバイダでユーザを認証するように管理サーバを設定するか、または独自の認証メカニズムを指定できます。認証サービスは、リモート認証を有効にした場合にのみ指定できます。

  - * Active Directory *
    - 管理者の名前

      認証サーバの管理者名を指定します。

    - パスワード

      認証サーバにアクセスするためのパスワードを指定します。

    - ベース識別名

      認証サーバでのリモートユーザの場所を指定します。たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。

    - ネストされたグループの検索を無効化

      ネストされたグループの検索を有効にするか無効にするかを指定します。デフォルトでは、このオプションは無効になっています。Active Directory を使用する場合は、ネストされたグループのサポートを無効にすることで認証を高速化できます。

    - セキュアな接続を使用します

      認証サーバとの通信に使用する認証サービスを指定します。

  - * OpenLDAP *
    - バインド識別名

      認証サーバでリモートユーザを検出する際にベース識別名とともに使用されるバインド識別名を指定します。

    - バインドパスワード

      認証サーバにアクセスするためのパスワードを指定します。

- ベース識別名

  認証サーバでのリモートユーザの場所を指定します。たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。

- セキュアな接続を使用します

  LDAPS 認証サーバとの通信に使用されるセキュアな LDAP を指定します。

◦ * その他 *

- バインド識別名

  設定した認証サーバでリモートユーザを検出する際にベース識別名とともに使用されるバインド識別名を指定します。

- バインドパスワード

  認証サーバにアクセスするためのパスワードを指定します。

- ベース識別名

  認証サーバでのリモートユーザの場所を指定します。たとえば、認証サーバのドメイン名がou@domain.comの場合、ベース識別名はになります `cn=ou,dc=domain,dc=com`。

- プロトコルバージョン

  認証サーバでサポートされる Lightweight Directory Access Protocol （ LDAP ）のバージョンを指定します。プロトコルのバージョンを自動的に検出するか、バージョン 2 または 3 に設定するかを指定できます。

- ユーザー名属性

  管理サーバによって認証されるユーザログイン名を含む認証サーバ内の属性の名前を指定します。

- グループメンバーシップ属性

  ユーザの認証サーバで指定されている属性と値に基づいて管理サーバのグループメンバーシップをリモートユーザに割り当てる値を指定します。

- UGID

  リモートユーザが GroupOfUniqueNames オブジェクトのメンバーとして認証サーバに含まれている場合は、このオプションを使用して、 GroupOfUniqueNames オブジェクトで指定されている属性を基に管理サーバのグループメンバーシップをリモートユーザに割り当てることができます。

- ネストされたグループの検索を無効化

  ネストされたグループの検索を有効にするか無効にするかを指定します。デフォルトでは、このオプションは無効になっています。Active Directory を使用する場合は、ネストされたグループのサポートを無効にすることで認証を高速化できます。

- メンバー

  認証サーバがグループの個々のメンバーに関する情報を格納するために使用する属性の名前を指定します。

- ユーザオブジェクトクラス

  リモート認証サーバ内のユーザのオブジェクトクラスを指定します。

- グループオブジェクトクラス

  リモート認証サーバ内のすべてのグループのオブジェクトクラスを指定します。

- セキュアな接続を使用します

  認証サーバとの通信に使用する認証サービスを指定します。

> 認証サービスを変更する場合は、既存の認証サーバをすべて削除してから新しい認証サーバを追加してください。

Authentication Servers 領域

Authentication Servers 領域には、管理サーバがリモートユーザの検索および認証のために通信する認証サーバが表示されます。リモートのユーザまたはグループのクレデンシャルは、認証サーバで管理されます。

- * コマンドボタン *

  認証サーバを追加、編集、または削除できます。

  - 追加（ Add ）

    認証サーバを追加できます。

  追加する認証サーバがハイアベイラビリティペアを構成している（同じデータベースを使用している）場合は、パートナーの認証サーバも追加できます。これにより、いずれかの認証サーバにアクセスできない場合でも管理サーバはパートナーと通信できます。

  - 編集

    選択した認証サーバの設定を編集できます。

  - 削除

    選択した認証サーバを削除します。

- * 名前または IP アドレス *

  管理サーバでユーザの認証に使用される認証サーバのホスト名または IP アドレスが表示されます。

- * ポート *

  認証サーバのポート番号が表示されます。

- * 認証のテスト *

  このボタンでは、リモートのユーザまたはグループを認証することで認証サーバの設定を検証します。

  テストの際にユーザ名のみを指定すると、管理サーバは認証サーバでリモートユーザを検索しますが、ユーザの認証は行いません。ユーザ名とパスワードを指定すると、管理サーバはリモートユーザの検索と認証を行います。

  リモート認証が無効になっている場合は、認証をテストできません。

SAML Authentication ページ

SAML認証ページを使用して、Unified ManagerのWeb UIにログインするリモートユーザをSAMLを使用してセキュアなアイデンティティプロバイダ（IdP）で認証するようにUnified Managerを設定できます。

- SAML設定を作成または変更するには、OnCommand 管理者ロールが必要です。
- リモート認証を設定しておく必要があります。
- リモートユーザまたはリモートグループを少なくとも 1 つ設定しておく必要があります。

リモート認証とリモートユーザの設定が完了したら、 SAML 認証を有効にするチェックボックスをオンにして、セキュアなアイデンティティプロバイダを使用した認証を有効にすることができます。

- * IdP URI *

  Unified Manager サーバから IdP にアクセスするための URI 。URI の例を次に示します。

  ADFS の URI の例：

  ```
  https://win2016-dc.ntap2016.local/federationmetadata/2007-
  06/federationmetadata.xml
  ```

  Shibboleth の URI の例：

  ```
  https://centos7.ntap2016.local/idp/shibboleth
  ```

- * IdP メタデータ *

  XML 形式の IdP メタデータ。

  Unified Manager サーバから IdP の URL にアクセスできる場合は、「 * IdP メタデータの取得方法 * 」ボタンをクリックしてこのフィールドに値を入力できます。

- * ホストシステム（ FQDN ） *

  インストール時に定義された Unified Manager ホストシステムの FQDN 。この値は必要に応じて変更できます。

- * ホスト URI *

  IdP から Unified Manager ホストシステムにアクセスするための URI 。

- * ホストメタデータ *

  XML 形式のホストシステムメタデータ

セキュリティ証明書の管理

Unified Manager サーバで HTTPS を設定することで、セキュアな接続を介してクラスタを監視および管理できるようになります。

HTTPS セキュリティ証明書の表示

HTTPS 証明書の詳細をブラウザで取得した証明書と比較して、 Unified Manager に対するブラウザの暗号化された接続が妨害されていないことを確認できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

証明書を表示すると、再生成された証明書の内容を検証したり、Unified Managerへのアクセスに使用できるURLの別名を確認したりできます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。

   HTTPS 証明書がページの上部に表示されます

完了後

HTTPS 証明書ページに表示されるものよりも詳細なセキュリティ証明書情報を表示する必要がある場合は、ブラウザで接続証明書を表示できます。

HTTPS セキュリティ証明書の生成

別の認証局の署名を使用する場合や現在のセキュリティ証明書の期限が切れた場合など、さまざまな理由で新しいHTTPSセキュリティ証明書を生成することがあります。新しい証明書で既存の証明書が置き換えられます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

Unified Manager Web UI にアクセスできない場合は、メンテナンスコンソールを使用して同じ値で HTTPS 証

明書を再生成できます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。
2. [* HTTPS 証明書の再生成 *] をクリックします。

   HTTPS 証明書の再生成ダイアログボックスが表示されます。

3. 証明書を生成する方法に応じて、次のいずれかのオプションを選択します。

状況	手順
現在の値で証明書を再生成します	[現在の証明書属性を使用して再生成（ Regenerate using current Certificate Attributes ）] オプションをクリックし
別の値を使用して証明書を生成します	`Click the *Update the Current Certificate Attributes* option.` 新しい値を入力しない場合は、 [共通名] フィールドと [代替名] フィールドに既存の証明書の値が使用されます。その他のフィールドには値は必要ありませんが、証明書に値を入力する場合は、たとえば、市区町村、都道府県、国などの値を入力できます。 証明書の代替名フィールドからローカル識別情報を削除する場合は'ローカル識別情報を除外(localhostなど)チェックボックスをオンにしますこのチェックボックスをオンにすると、 [代替名] フィールドに入力したフィールドのみが使用されます。空白のままにすると、結果の証明書に代替名フィールドがまったく表示されなくなります。

4. [はい] をクリックして証明書を再生成します。
5. 新しい証明書を有効にするために Unified Manager サーバを再起動します。

完了後

HTTPS 証明書を表示して新しい証明書の情報を確認します。

Unified Manager 仮想マシンを再起動しています

仮想マシンは、 Unified Manager のメンテナンスコンソールから再起動できます。新しいセキュリティ証明書を生成した場合や仮想マシンで問題が発生した場合、仮想マシンの再起動が必要になります。

作業を開始する前に

仮想アプライアンスの電源をオンにします。

メンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてログインします。

このタスクについて

[ゲストの再起動]オプションを使用して、vSphereから仮想マシンを再起動することもできます。詳細については、 VMware のドキュメントを参照してください。

手順

1. メンテナンスコンソールにアクセスします
2. システム構成 **>** 仮想マシンの再起動 * を選択します。

HTTPS 証明書署名要求のダウンロード

認証局にファイルを送信して署名を求めるために、現在のHTTPSセキュリティ証明書の証明書要求をダウンロードできます。CA 署名証明書は、中間者攻撃を阻止するのに役立ち、自己署名証明書よりも強力なセキュリティ保護を実現します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。
2. [* HTTPS 証明書署名要求のダウンロード *] をクリックします。
3. を保存します `<hostname>.csr` ファイル。

完了後

認証局にファイルを送信して署名を求め、署名済み証明書をインストールできます。

HTTPSセキュリティ証明書をインストールする

認証局から署名を受けて返されたセキュリティ証明書を、アップロードしてインストールすることができます。アップロードしてインストールするファイルは、既存の自己署名証明書の署名済みバージョンである必要があります。CA 署名証明書は、中間者攻撃

を阻止するのに役立ち、自己署名証明書よりも強力なセキュリティ保護を実現します。

作業を開始する前に

次の作業を完了しておきます。

- 証明書署名要求ファイルをダウンロードし、認証局によって署名されています
- 証明書チェーンを PEM 形式で保存します
- チェーンに含まれるすべての証明書について、 Unified Manager サーバ証明書からルート署名証明書への中間証明書も含めます

OnCommand 管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから HTTPS証明書*をクリックします。
2. ［* HTTPS 証明書のインストール *］ をクリックします。
3. 表示されるダイアログボックスで、「 * ファイルを選択 … * 」をクリックして、アップロードするファイルを探します。
4. ファイルを選択し、 * Install * をクリックしてファイルをインストールします。

証明書チェーンの例

証明書チェーンファイルの表示例を次に示します。

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----
<*Server certificate*>
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
<*Intermediate certificate \#1 \(if present\)*>
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
<*Intermediate certificate \#2 \(if present\)*>
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
<*Root signing certificate*>
-----END CERTIFICATE-----
```

証明書管理のページの説明

HTTPS 証明書ページを使用して、現在のセキュリティ証明書を表示したり、新しい HTTPS 証明書を生成したりできます。

HTTPS 証明書ページ

HTTPS 証明書ページでは、現在のセキュリティ証明書の表示、証明書署名要求のダウンロード、新しい HTTPS 証明書の生成、新しい HTTPS 証明書のインストールを行うことができます。

新しい HTTPS 証明書を生成していない場合は、インストール時に生成された証明書がこのページに表示されます。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次の処理を実行できます。

- * HTTPS 証明書署名要求 * をダウンロードします

  現在インストールされている HTTPS 証明書の証明書要求をダウンロードします。を保存するように求めるメッセージがブラウザに表示されます `<hostname>.csr` ファイルを使用して、署名を行う認証局にファイルを提供します。

- * HTTPS 証明書をインストール *

  認証局から署名を受けて返されたセキュリティ証明書を、アップロードしてインストールすることができます。新しい証明書は、管理サーバを再起動すると有効になります。

- * HTTPS 証明書の再生成 *

  HTTPS 証明書を生成して現在のセキュリティ証明書と置き換えることができます。新しい証明書は、Unified Manager を再起動すると有効になります。

HTTPS 証明書の再生成ダイアログボックス

HTTPS 証明書の再生成ダイアログボックスでは、セキュリティ情報をカスタマイズし、その情報を使用して新しい HTTPS 証明書を生成できます。

このページには現在の証明書の情報が表示されます。

[現在の証明書属性を使用して再生成] および [現在の証明書属性を更新] を選択すると ' 現在の情報で証明書を再生成するか ' 新しい情報で証明書を生成できます

- * 共通名 *

  必須保護する対象の完全修飾ドメイン名（ FQDN ）。

  Unified Manager のハイアベイラビリティ構成では、仮想 IP アドレスを使用します。

- * 電子メール *

  任意。組織に問い合わせるための E メールアドレス。通常は、証明書管理者または IT 部門の E メールアドレスです。

- * 会社名 *

任意。通常は会社の法人名です。

- * 部門 *

  任意。社内の部署の名前。

- * 都市 *

  任意。会社の所在地の市区町村。

- * 状態 *

  任意。会社の所在地の都道府県。

- * 国 *

  任意。会社の所在地の国。通常は ISO の 2 文字の国コードです。

- * 別名 *

  必須既存のローカルホストやその他のネットワークアドレスに加えて、このサーバへのアクセスに使用できるプライマリ以外のドメイン名が追加されました。代行名はそれぞれカンマで区切ります。

  証明書の代替名フィールドからローカル識別情報を削除する場合は ' ローカル識別情報を除外 (localhost など) チェックボックスをオンにしますこのチェックボックスをオンにすると、 [代替名] フィールドに入力したフィールドのみが使用されます。空白のままにすると、結果の証明書に代替名フィールドがまったく表示されなくなります。

トラブルシューティング

トラブルシューティング情報は、 Unified Manager の使用時に発生する問題を特定し、解決する上で役立ちます。

Unified Manager のホスト名を変更しています

必要に応じて、 Unified Manager をインストールしたシステムのホスト名をあとから変更することができます。たとえば、タイプ、ワークグループ、監視対象のクラスタグループなどがわかるような名前に変更すると、 Unified Manager サーバを識別しやすくなります。

ホスト名を変更する手順は、 Unified Manager を VMware ESXi サーバ、 Red Hat Linux サーバまたは CentOS Linux サーバ、 Microsoft Windows サーバのいずれで実行しているかによって異なります。

Unified Manager 仮想アプライアンスのホスト名を変更する

ネットワークホストの名前は、 Unified Manager 仮想アプライアンスの導入時に割り当てられます。このホスト名は導入後に変更することができます。ホスト名を変更する場合は、 HTTPS 証明書も再生成する必要があります。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、Unified Managerにメンテナンスユーザとしてログインするか、OnCommand 管理者ロールが割り当てられている必要があります。

このタスクについて

Unified Manager Web UI には、ホスト名（またはホストの IP アドレス）を使用してアクセスできます。導入時に静的 IP アドレスを使用してネットワークを設定した場合は、指定したネットワークホストの名前を使用します。DHCP を使用してネットワークを設定した場合は、 DNS からホスト名を取得します。DHCPまたはDNSが適切に構成されていない場合'ホスト名OnCommand が自動的に割り当てられ'セキュリティ証明書に関連付けられます

ホスト名を変更した場合、 Unified Manager Web UI へのアクセスに新しいホスト名を使用するには、ホスト名の元の割り当て方法に関係なく、必ず新しいセキュリティ証明書を生成する必要があります。

ホスト名ではなくサーバの IP アドレスを使用して Web UI にアクセスする場合は、ホスト名を変更したときに新しい証明書を生成する必要はありません。ただし、証明書のホスト名が実際のホスト名と同じになるように証明書を更新することを推奨します。

Unified Manager でホスト名を変更した場合は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）でホスト名を手動で更新する必要があります。ホスト名は WFA では自動的に更新されません。

新しい証明書は、 Unified Manager 仮想マシンを再起動するまで有効になりません。

手順

1. HTTPS セキュリティ証明書を生成する

   新しいホスト名を使用して Unified Manager Web UI にアクセスする場合は、 HTTPS 証明書を再生成して新しいホスト名に関連付ける必要があります。

2. Unified Manager 仮想マシンを再起動します

   HTTPS 証明書を再生成したら、 Unified Manager 仮想マシンを再起動する必要があります。

Linux システムで **Unified Manager** ホスト名を変更する

必要に応じて、 Unified Manager をインストールした Red Hat Enterprise Linux または CentOS マシンのホスト名をあとから変更することができます。たとえば、タイプ、ワークグループ、監視対象のクラスタグループなどがわかるような名前に変更すると、 Linux マシンのリストで Unified Manager サーバを識別しやすくなります。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Linux システムへの root ユーザアクセスが必要です。

このタスクについて

Unified Manager Web UI には、ホスト名（またはホストの IP アドレス）を使用してアクセスできます。導入時に静的 IP アドレスを使用してネットワークを設定した場合は、指定したネットワークホストの名前を使用します。DHCP を使用してネットワークを設定した場合は、 DNS サーバからホスト名を取得します。

ホスト名を変更した場合、 Unified Manager Web UI へのアクセスに新しいホスト名を使用するには、ホスト名の元の割り当て方法に関係なく、必ず新しいセキュリティ証明書を生成する必要があります。

ホスト名ではなくサーバの IP アドレスを使用して Web UI にアクセスする場合は、ホスト名を変更したときに新しい証明書を生成する必要はありません。ただし、証明書のホスト名が実際のホスト名と同じになるように証明書を更新することを推奨します。新しい証明書は、 Linux マシンを再起動するまで有効になりません。

Unified Manager でホスト名を変更した場合は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）でホスト名を手動で更新する必要があります。ホスト名は WFA では自動的に更新されません。

手順

1. 変更する Unified Manager システムに root ユーザとしてログインします。
2. 次のコマンドを記載された順序で入力して、Unified Managerソフトウェアと関連するMySQLソフトウェアを停止します。
3. Linuxを使用してホスト名を変更します `hostnamectl` コマンドを実行します `hostnamectl set-hostname new_FQDN`

   ```
   hostnamectl set-hostname nuhost.corp.widget.com
   ```

4. サーバの HTTPS 証明書を再生成します。`/opt/netapp/essentials/bin/cert.sh create`
5. ネットワークサービスを再起動します。 `service network restart`
6. サービスが再起動したら、新しいホスト名で ping を実行できるかどうかを確認します。 `ping new_hostname`

   ```
   ping nuhost
   ```

   元のホスト名に対して設定していたものと同じ IP アドレスが返されることを確認します。

7. ホスト名を変更して確認したら、次のコマンドを記載された順序で入力してUnified Managerを再起動します。

Unified Manager データベースディレクトリにディスクスペースを追加しています

Unified Manager データベースディレクトリには、 ONTAP システムから収集された健常性とパフォーマンスのデータがすべて含まれています。状況によっては、データベースディレクトリのサイズの拡張が必要になることがあります。

たとえば、 Unified Manager で多数のクラスタからデータを収集している場合、各クラスタに多数のノードがあると、データベースディレクトリがいっぱいになることがあります。データベースディレクトリの使用率が 90% の場合は警告イベントが生成され、ディレクトリの使用率が 95% の場合は重大イベントが生成されます。

> ディレクトリの使用率が 95% に達すると、クラスタから追加のデータが収集されなくなります。

データディレクトリの容量を追加する手順は、 Unified Manager を VMware ESXi サーバ、 Red Hat Linux サーバまたは CentOS Linux サーバ、 Microsoft Windows サーバのいずれで実行しているかによって異なります。

VMware 仮想マシンのデータディスクにスペースを追加しています

Unified Managerデータベースのデータディスクのスペースを増やす必要がある場合は、インストール後にのディスクスペースを増やして容量を追加できます `disk 3`。

作業を開始する前に

- vSphere Client へのアクセス権が必要です。
- 仮想マシンにスナップショットがローカルに格納されていないことが必要です。
- メンテナンスユーザのクレデンシャルが必要です。

このタスクについて

仮想ディスクのサイズを拡張する前に仮想マシンをバックアップすることをお勧めします。

手順

1. vSphere Clientで、Unified Manager仮想マシンを選択し、データにディスク容量を追加します `disk 3`。詳細については、 VMware のドキュメントを参照してください。
2. vSphere Client で、 Unified Manager 仮想マシンを選択し、 * Console * タブを選択します。
3. コンソールウィンドウ内をクリックし、ユーザ名とパスワードを使用してメンテナンスコンソールにログインします。
4. * メインメニュー * で、 * システム構成 * オプションの番号を入力します。
5. システム構成メニュー * で、 [データディスクサイズの増加] オプションの数値を入力します。

Linux ホストのデータディレクトリにスペースを追加しています

に十分なディスクスペースを割り当てていない場合 `/opt/netapp/data` Unified Managerをサポートするディレクトリ：Linuxホストを最初にセットアップしたあとにUnified Managerをインストールしたときに、のディスクスペースを増やしてインストール後にディスクスペースを追加できます `/opt/netapp/data` ディレクトリ。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Red Hat Enterprise Linux マシンまたは CentOS Linux マシンへの root ユーザアクセスが必要です。

このタスクについて

データディレクトリのサイズを拡張する前に Unified Manager データベースをバックアップすることを推奨します。

手順

1. ディスクスペースを追加する Linux マシンに root ユーザとしてログインします。
2. Unified Manager サービスと関連する MySQL ソフトウェアを次の順序で停止します。
3. 一時バックアップフォルダを作成する（例： `/backup-data`）には、現在のデータを格納できるだけの

十分なディスクスペースがあります `/opt/netapp/data` ディレクトリ。

4. 既存ののの内容と権限の設定をコピーします `/opt/netapp/data` ディレクトリをバックアップデータディレクトリに移動します。 `cp -rp /opt/netapp/data/* /backup-data`
5. SE Linux が有効になっている場合：

   a. 既存のフォルダのSE Linuxタイプを取得します `/opt/netapp/data` フォルダ：

   `se_type= ls -Z /opt/netapp/data | awk '{print $4}'| awk -F: '{print $3}'| head -1`

   次のような情報が返されます。

```
echo $se_type
mysqld_db_t
```

   a. を実行します `chcon` バックアップディレクトリに対してSE Linuxタイプを設定するコマンドは、次のとおりです。 `chcon -R --type=mysqld_db_t /backup-data`
6. の内容を削除します `/opt/netapp/data` ディレクトリ：

   a. `cd /opt/netapp/data`

   b. `rm -rf *`
7. のサイズを展開します `/opt/netapp/data` LVMのコマンドを使用するかディスクを追加して、750GB以上のディレクトリを指定します。

   を取り付けます `/opt/netapp/data` NFSエクスポートまたはCIFS共有上のディレクトリはサポートされません。

8. を確認します `/opt/netapp/data` ディレクトリの所有者（mysql）とグループ（root）は変更されません。 `ls -ltr / | grep opt/netapp/data`

   次のような情報が返されます。

```
drwxr-xr-x.  17 mysql root  4096 Aug 28 13:08 data
```

9. SE Linuxが有効になっている場合は、のコンテキストを確認します `/opt/netapp/data` ディレクトリがmysqld_db_tに設定されたままである `touch /opt/netapp/data/abc``ls -Z /opt/netapp/data/abc`

   次のような情報が返されます。

```
-rw-r--r--. root root unconfined_u:object_r:mysqld_db_t:s0
/opt/netapp/data/abc
```

10. から内容をコピーします `backup-data`をクリックし、展開したに戻ります `/opt/netapp/data` デ

ィレクトリ： `cp -rp /backup-data/* /opt/netapp/data/`

11. MySQL サービスを開始します。 `service mysqld start`
12. MySQL サービスが開始されたら、 ocie サービスと ocieau サービスを次の順序で開始します。 `service ocie start``service ocieau start`
13. すべてのサービスが開始されたら、バックアップフォルダを削除します `/backup-data`： `rm -rf /backup-data`

Microsoft Windows サーバの論理ドライブにスペースを追加する

Unified Manager データベースのディスクスペースを増やす必要がある場合は、 Unified Manager がインストールされている論理ドライブに容量を追加できます。

作業を開始する前に

Windows の管理者権限が必要です。

このタスクについて

ディスクスペースを追加する前に Unified Manager データベースをバックアップすることを推奨します。

手順

1. ディスクスペースを追加する Windows サーバに管理者としてログインします。
2. スペースを追加する方法に応じて、該当する手順を実行します。

オプション	説明
物理サーバで、 Unified Manager server がインストールされている論理ドライブに容量を追加する。	Microsoft の次のトピックの手順に従います。 "基本ボリュームを拡張します"
物理サーバで、ハードディスクドライブを追加します。	Microsoft の次のトピックの手順に従います。 "ハードディスクドライブの追加"
仮想マシンで、ディスクパーティションのサイズを拡張します。	VMware の次のトピックの手順に従います。 "ディスクパーティションのサイズを拡張する"

パフォーマンス統計データの収集間隔を変更する

パフォーマンス統計のデフォルトの収集間隔は 5 分です。大規模なクラスタからの収集がデフォルトの時間内に完了しない場合は、この間隔を 10 分または 15 分に変更できます。この設定は、この Unified Manager インスタンスで監視しているすべてのクラスタからの統計の収集に適用されます。

作業を開始する前に

Unified Manager サーバのメンテナンスコンソールへのログインが許可されているユーザ ID とパスワードが必要です。

このタスクについて

パフォーマンス統計の収集が時間内に完了しなかった問題 は、バナーメッセージで示されます `Unable to consistently collect from cluster <cluster_name>` または `Data collection is taking too long on cluster <cluster_name>`。

収集間隔の変更が必要になるのは、統計の収集が問題のためです。その他の理由でこの設定を変更しないでください。

> この値をデフォルト設定の 5 分から変更すると、 Unified Manager でレポートされるパフォーマンスイベントの数や頻度に影響する可能性があります。たとえば、システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーでは、ポリシーを超えた状態が 30 分続くとイベントがトリガーされます。収集間隔が 5 分の場合は、収集間隔が 6 回連続でポリシーの違反となるようにする必要があります。一方、収集間隔が 15 分の場合は、 2 回の収集期間のみでポリシーの違反と判断されます。

Cluster Data Sourcesページの下部にあるメッセージは、現在の統計データ収集間隔を示します。

手順

1. SSH を使用して、 Unified Manager ホストにメンテナンスユーザとしてログインします。

   Unified Manager メンテナンスコンソールのプロンプトが表示されます。

2. 「パフォーマンスポーリング間隔の設定 * 」というラベルの付いたメニューオプションの番号を入力し、 Enter キーを押します。
3. プロンプトが表示されたら、メンテナンスユーザのパスワードをもう一度入力します。
4. 設定する新しいポーリング間隔の値を入力し、 Enter キーを押します。

完了後

外部データプロバイダ（ Graphite など）への接続を現在設定してある場合は、 Unified Manager の収集間隔を 10 分または 15 分に変更したあと、データプロバイダの送信間隔も Unified Manager の収集間隔以上に変更する必要があります。

定期的な **AutoSupport** の有効化

事前に定義された特定のメッセージをテクニカルサポートに自動的に送信するように設定すると、環境の正しい運用や環境の整合性の維持に役立ちます。

作業を開始する前に

メンテナンスユーザとしてログインする必要があります。

このタスクについて

NetApp Active IQ のメリットを活用するには、AutoSupport をアクティブ化する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから AutoSupport *をクリックします。
2. [定期的なAutoSupport を有効にする（Enable Periodic *）]チェックボックスを選択
3. 必要に応じて、HTTPプロキシサーバの名前、ポート、および認証情報を定義します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

オンデマンドの **AutoSupport** メッセージの送信

Unified Managerシステムの情報をテクニカルサポートに送信して、問題のトラブルシューティングについてサポートを受けることができます。AutoSupport メッセージには、Unified Managerサーバに関するシステムの診断情報と詳細なデータが含まれています。

作業を開始する前に

メンテナンスユーザとしてログインする必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*設定*メニューから AutoSupport *をクリックします。
2. 次のいずれかまたは両方を実行します。

AutoSupport メッセージの送信先	手順
テクニカルサポート	[テクニカルサポートへ送信*]チェックボックスをオンにします。
特定のEメール受信者	[電子メール受信者に送信*]チェックボックスをオンにして、受信者の電子メールアドレスを入力します。

3. 必要に応じて、HTTPプロキシサーバーの名前、ポート、および認証情報を定義し、*保存*をクリックします。
4. [Generate and send AutoSupport *（生成して送信）]をクリックします

Setup/AutoSupportへエシ

セットアップ/ AutoSupportページでは、AutoSupport 概要 の表示、定期的なAutoSupport の有効化、またはオンデマンドのAutoSupport メッセージの送信を行うことができます。

情報エリア

- * システム ID *

  このUnified Managerサーバのシステム**ID**が表示されます。

定期的な**AutoSupport** エリア

問題 の診断と解決のためにテクニカルサポートに送信する、特定の事前定義されたメッセージを定期的に生成できます。

- 定期的な**AutoSupport** を有効にします

  定期的なAutoSupport 機能を有効にするように指定します。

On-Demand AutoSupport エリアの略

テクニカルサポート、指定したEメール受信者、またはその両方に宛てたオンデマンドメッセージを生成して送信できます。

- テクニカルサポートに送信

  発生した問題に関するオンデマンドメッセージをテクニカルサポートに送信するように指定します。

- * Eメール受信者に送信*

  発生した問題に関するオンデマンドメッセージを指定した受信者に送信するように指定します。

- * AutoSupport の生成と送信*

  発生した問題に関するオンデマンドメッセージを生成し、テクニカルサポート、指定した受信者、またはその両方に送信します。

HTTPプロキシ領域

Unified Manager サーバからの直接アクセスが環境によって提供されない場合に、 AutoSupport のコンテンツをサポートに送信するためのインターネットアクセスを提供するプロキシを指定できます。

- * HTTP プロキシ * を使用します

  HTTP プロキシとして使用するサーバを識別するには、このチェックボックスをオンにします。

  プロキシサーバのホスト名または IP アドレス、およびサーバへの接続に使用するポート番号を入力します。

- * 認証を使用 *

  HTTP プロキシとして使用するサーバにアクセスするための認証情報を指定する必要がある場合は、このチェックボックスをオンにします。

  HTTP プロキシでの認証に必要なユーザ名とパスワードを入力します。

ベーシック認証のみを提供する HTTP プロキシはサポートされていません。

不明な認証エラーです

- * 問題 *

  リモートユーザまたはリモートグループの追加、編集、削除、テストなどの認証に関連する処理を実行すると、次のエラーメッセージが表示される場合があります。 `Unknown authentication error`。

- * 原因 *

  この問題は、次のオプションに誤った値を設定した場合に発生することがあります。

  - Active Directory 認証サービスの管理者名
  - OpenLDAP 認証サービスのバインド識別名

- * 是正措置 *

  a. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Setup > Authentication *をクリックします。

  b. 選択した認証サービスに基づいて、管理者名またはバインド識別名に適切な情報を入力します。

  c. [認証のテスト *] をクリックして、指定した詳細で認証をテストします。

  d. [保存して閉じる] をクリックします。

ユーザが見つかりません

- * 問題 *

  リモートユーザまたはリモートグループの追加、編集、削除、テストなどの認証に関連する処理を実行すると、次のエラーメッセージが表示されます。 `User not found`。

- * 原因 *

  この問題は、ユーザが AD サーバまたは LDAP サーバに存在し、ベース識別名の値が正しく設定されていない場合に発生する可能性があります。

- * 是正措置 *

  a. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Setup > Authentication *をクリックします。

  b. ベース識別名に適切な情報を入力します。

  c. [保存して閉じる] をクリックします。

問題で他の認証サービスを使用して **LDAP** を追加

- * 問題 *

  認証サービスとして[その他]を選択すると、ユーザーとGroupObjectClassは以前に選択したテンプレートの値を保持します。LDAP サーバが同じ値を使用していないと、処理が失敗することがあります。

- * 原因 *

OpenLDAP でユーザが正しく設定されていません。

- * 是正措置 *

  この問題は、次のいずれかの対処方法によって手動で修正できます。

  LDAP のユーザオブジェクトクラスとグループオブジェクトクラスがそれぞれ user と group である場合は、次の手順を実行します。

  a. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Setup **>** Authentication *をクリックします。
  b. [* 認証サービス **]** ドロップダウンメニューで、 **[** Active Directory*] を選択し、 [* その他 *] を選択します。
  c. テキストフィールドに入力します。LDAP のユーザオブジェクトクラスとグループオブジェクトクラスがそれぞれ posixAccount と posixGroup である場合は、次の手順を実行します。
  d. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Setup **>** Authentication *をクリックします。
  e. [* Authentication Service*] ドロップダウンメニューで [*OpenLDAP *] を選択し、 [*Others *] を選択します。
  f. テキストフィールドに入力します。最初の2つの回避策が適用されない場合は、を呼び出します `option-set` APIを使用してを設定します `auth.ldap.userObjectClass` および `auth.ldap.groupObjectClass` 正しい値を指定します。

CIFS共有へのアクセスのトラブルシューティング

CIFS共有を提供するストレージオブジェクトを使用できない場合は、それらの共有にアクセスできない可能性があります。これらのオブジェクトを使用できない場合に生成される「Volume Offline」、「Junction Path Offline」、「SVM CIFS Server Down」などの可用性イベントを確認する必要があります。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、ストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

適切なアラートを設定している場合は、可用性イベントに関する通知がアラートEメールで届きます。

手順

1. [ダッシュボード/概要*]ページで、該当するオフラインイベントをクリックします。

   たとえば、「ボリュームがオフラインです」イベントが表示された場合は、をクリックします *`Volume_name` Unresolved Incidents and Risks領域のAvailabilityパネルにあるVolume Offline *イベント。

2. [*イベント*の詳細]ページで、をクリックします *`Volume_name`*を入力します。
3. * Health/Volume の詳細ページで、 Related Devices *ペインのCIFS共有に対応する番号をクリックします。
4. 健常性/ **Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 CIFS Shares *タブをクリックします。

影響を受けるCIFS共有の数を確認できます。

完了後

OnCommand システムマネージャまたはONTAP CLIを使用して問題を解決する必要があります。

レポートの検索で一部の特殊文字を使用できません

- * 問題 *

  レポート内で検索中に特殊文字%および_を使用すると、処理が失敗します。

- * 是正措置 *

  %または_を含む文字列を検索する場合は、指定した文字の前に2つのバックスラッシュを付加する必要があります。

  たとえば、S_10を含む文字列を検索するには、「S_10」と入力する必要があります。

クラスタのパフォーマンスを監視および管理する

OnCommand Unified Managerによるパフォーマンス監視の概要

OnCommand Unified Managerは、ネットアップのONTAP ソフトウェアを実行するシステムを対象に、パフォーマンス監視機能とパフォーマンスイベントの根本原因分析機能を提供します。

Unified Manager では、クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードや、クラスタ上のその他のワークロードのパフォーマンスを低下させているワークロードを特定できます。パフォーマンスしきい値ポリシーを定義して特定のパフォーマンスカウンタの最大値を指定し、しきい値を超えたときにイベントが生成されるようにすることもできます。Unified Manager は、管理者がイベントに対処してパフォーマンスを平常時のレベルに戻すことができるよう、このようなパフォーマンスイベントに関するアラートをユーザに通知します。Unified Manager の UI でイベントを表示および分析できます。

Unified Manager は、次の 2 種類のワークロードのパフォーマンスを監視します。

- ユーザ定義のワークロード

  このワークロードは、クラスタに作成した FlexVol ボリュームと FlexGroup ボリュームで構成されます。

- システム定義のワークロード

  このワークロードは、内部のシステムアクティビティで構成されます。

Unified Manager のパフォーマンス監視機能

Unified Manager は、 ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムからパフォーマンス統計を収集して分析します。このツールは、動的なパフォーマンスしきい値とユーザ定義のパフォーマンスしきい値を使用して、多数のクラスタコンポーネントにわたるさまざまなパフォーマンスカウンタを監視します。

長い応答時間（レイテンシ）は、ストレージオブジェクト（ボリュームなど）の実行速度が通常よりも遅いことを示しています。また、この問題は、ボリュームを使用しているクライアントアプリケーションのパフォーマンスが低下したことも示します。Unified Manager はパフォーマンス問題が存在するストレージコンポーネントを特定し、そのパフォーマンス問題に対処するための推奨される対処策を提示します。

Unified Manager には次の機能があります。

- ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムからワークロードのパフォーマンス統計を監視して分析します。
- クラスタ、ノード、アグリゲート、ポート、SVMのパフォーマンスカウンタを追跡します。ボリューム、LUN、NVMeネームスペース、LIF：
- IOPS （処理数）、 MBps （スループット）、レイテンシ（応答時間）、利用率など、ワークロードのアクティビティを時系列で示す詳細なグラフを表示します。 パフォーマンス容量とキャッシュ比率：
- しきい値を超えた場合にイベントをトリガーして E メールアラートを送信する、ユーザ定義のパフォーマ

ンスしきい値ポリシーを作成できます。

- システム定義のしきい値とワークロードのアクティビティを学習する動的なパフォーマンスしきい値を使用して、パフォーマンスの問題を特定してアラートを送信します。
- 競合状態のクラスタコンポーネントを特定します。
- クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードと、アクティビティの増加によってパフォーマンスが影響を受けたワークロードを特定します。

ストレージシステムのパフォーマンスを管理するために使用される **Unified Manager** インターフェイス

OnCommand Unified Managerでデータストレージのパフォーマンスに関する問題の監視とトラブルシューティングを行う場合、Webユーザインターフェイスとメンテナンスコンソールの2つのインターフェイスを使用できます。

Unified Manager Web UI

Unified Manager Web UI では、ストレージシステムのパフォーマンスに関連する問題を監視し、トラブルシューティングを実行できます。

このセクションでは、管理者がUnified Manager Web UIに表示されたストレージのパフォーマンス問題をトラブルシューティングする際に従う共通のワークフローについて説明します。

メンテナンスコンソール

メンテナンスコンソールでは、管理者が Unified Manager サーバ自体に関連するオペレーティングシステムの問題、バージョンアップグレードの問題、ユーザアクセスの問題、およびネットワークの問題を監視し、診断し、対処することができます。Unified Manager Web UI を使用できない場合は、メンテナンスコンソールが Unified Manager にアクセスする唯一の手段となります。

ここでは、メンテナンスコンソールにアクセスしてUnified Managerサーバの機能に関連する問題を解決する方法について説明します。

クラスタの構成とパフォーマンスのデータの収集アクティビティ

クラスタ構成 data_is の収集間隔は 15 分です。たとえば、クラスタを追加したあと、そのクラスタの詳細が Unified Manager の UI に表示されるまでに 15 分かかります。クラスタに対する変更を行った場合にも同じ間隔が適用されます。

たとえば、クラスタ内の SVM に 2 つの新しいボリュームを追加した場合、それらの新しいオブジェクトが UI に表示されるのは次回のポーリング間隔のあとであるため、最大で 15 分後になります。

Unified Manager は、監視対象のすべてのクラスタから 5 分間隔で current_performance statistics _ を収集します。そのデータを分析することでパフォーマンスイベントや潜在的な問題を特定します。5分ごとのパフォーマンスデータについては30日分、1時間ごとのパフォーマンスデータについては390日分のデータが保持されます。これにより、過去 1 カ月間の非常にきめ細かなパフォーマンスの詳細と最大 1 年間のパフォーマンスの傾向を確認できます。

収集のポーリングは、各クラスタからのデータが同時に送信されてパフォーマンスに影響することがないように数分ずつオフセットされます。

次の表に、 Unified Manager で実行される収集アクティビティを示します。

アクティビティ	時間間隔	説明
パフォーマンス統計のポーリング	5 分ごと	各クラスタからリアルタイムのパフォーマンスデータを収集します。
統計分析	5 分ごと	Unified Manager では、統計のポーリングが完了するたびに、収集したデータをユーザ定義のしきい値、システム定義のしきい値、および動的なしきい値と比較します。 パフォーマンスしきい値の違反が見つかると、 Unified Manager はイベントを生成し、設定されている場合は該当のユーザに E メールを送信します。
構成のポーリング	15 分ごと	各クラスタから詳細なインベントリ情報を収集して、すべてのストレージオブジェクト（ノード、SVM 、ボリュームなど）を特定します。
要約	1 時間ごと	5 分ごとに収集した最新の 12 回分のパフォーマンスデータを集計して 1 時間の平均を求めます。 1時間あたりの平均値は一部のUIページで使用され、390日間保持されます。
予測分析とデータの削除	毎日午前 0 時から	クラスタのデータを分析し、次の 24 時間のボリュームのレイテンシと IOPS の動的なしきい値を設定します。 30 日を経過した 5 分ごとのパフォーマンスデータをデータベースから削除します。
データの削除	毎日午前 2 時から	390日を経過したイベントと動的なしきい値をデータベースから削除します。

アクティビティ	時間間隔	説明
データの削除	毎日午前 3 時 30 分から	390日を経過した1時間のパフォーマンスデータをデータベースから削除します。

データの継続性収集サイクルとは

データの継続性収集サイクルは、リアルタイムのクラスタパフォーマンス収集サイクルの外部で、デフォルトでは 5 分ごとにパフォーマンスデータを取得します。データの継続性収集により、 Unified Manager がリアルタイムのデータを収集できなかった期間の統計データを補完することができます。

データの継続性収集は、ONTAP バージョン8.3.1以降のソフトウェアがインストールされたクラスタでのみサポートされます。

Unified Manager は、次のイベントが発生したときにデータの継続性収集による履歴パフォーマンスデータのポーリングを実行します。

- クラスタが最初に Unified Manager に追加されたとき。

  Unified Manager は、過去 15 日間の履歴パフォーマンスデータを収集します。これにより、クラスタが追加されてから数時間で 2 週間分の履歴パフォーマンス情報を表示できます。

  また、該当する期間にシステム定義のしきい値のイベントが発生していた場合はそれらのイベントも報告されます。

  ボリュームについては、現在は過去15日間の統計は収集されません。

- 現在のパフォーマンスデータ収集サイクルが所定の時間に完了しない。

  リアルタイムのパフォーマンスのポーリングが 5 分間隔の収集期間を超えると、データの継続性収集サイクルが開始され、収集されなかった期間の情報が収集されます。データの継続性収集が実行されなかった場合、次の収集期間がスキップされます。

- 次の状況により、 Unified Manager に一時的にアクセスできなくなり、そのあとオンラインに戻ったとき。
  - 再起動された。
  - ソフトウェアのアップグレードやバックアップファイルの作成のために Unified Manager がシャットダウンされた。
  - ネットワーク停止から復旧した。
- 次の状況により、クラスタに一時的にアクセスできなくなり、そのあとオンラインに戻ったとき。
  - ネットワーク停止から復旧した。
  - 低速なワイドエリアネットワーク接続が原因で、通常のパフォーマンスデータの収集に遅延が生じた。

データの継続性収集サイクルは、最大 24 時間の履歴データを収集できます。Unified Manager が停止した状

態が 24 時間以上続くと、 UI のページにパフォーマンスデータが表示されない期間が発生します。

データの継続性収集サイクルとリアルタイムのデータ収集サイクルを同時に実行することはできません。データの継続性収集サイクルが完了してからでないと、リアルタイムのパフォーマンスデータ収集は開始されません。1時間以上の履歴データを収集するためにデータの継続性収集が必要な場合は、パフォーマンスダッシュボードの上部にそのクラスタ用のバナーメッセージが表示されます。

収集されたデータとイベントのタイムスタンプの意味

収集された健常性とパフォーマンスのデータに表示されるタイムスタンプやイベントの検出時間に表示されるタイムスタンプは、 ONTAP クラスタの時間に基づいて、 Web ブラウザで設定されているタイムゾーンに調整されます。

ネットワークタイムプロトコル（ NTP ）サーバを使用して、 Unified Manager サーバ、 ONTAP クラスタ、および Web ブラウザの時間を同期することを強く推奨します。

> 特定のクラスタのタイムスタンプが正しく表示されない場合は、そのクラスタの時間が正しく設定されていることを確認してください。

Unified Manager の GUI で実行するパフォーマンスワークフロー

Unified Manager インターフェイスには、パフォーマンス情報を収集、表示するためのページが多数あります。左側のナビゲーションパネルを使用して各ページに移動し、ページ上のタブとリンクを使用して情報を表示および設定します。

クラスタのパフォーマンス情報を監視し、トラブルシューティングを行うには、次のすべてのページを使用します。

- ダッシュボードページ
- ストレージオブジェクトのインベントリページ
- ストレージオブジェクトのランディングページ（パフォーマンスエクスプローラを含む）
- 設定および設定ページ
- イベントページ

> Unified Managerのページには大量の情報が表示されることがあります。利用可能なすべての情報を表示するには、ページを一番下までスクロールしてください。

UI にログインします

Unified Manager の UI には、サポートされている Web ブラウザからログインできます。

作業を開始する前に

- Web ブラウザが最小要件を満たしている必要があります。

詳細については、 Interoperability Matrix を参照してください "mysupport.netapp.com/matrix" をクリックして、サポートされているブラウザバージョンの一覧を表示します。

- Unified Manager サーバの IP アドレスまたは URL が必要です。

このタスクについて

24時間何も操作を行わないと、セッションから自動的にログアウトされます。

手順

1. WebブラウザにURLを入力します `URL` は、Unified ManagerサーバのIPアドレスまたは完全修飾ドメイン名（FQDN）です。
   - IPv4 の場合： `https://URL/`
   - IPv6 の場合： `https://[URL]/` 自己署名のデジタル証明書がサーバで使用されている場合、信頼されていない証明書であることを示す警告がブラウザ画面に表示されることがあります。リスクを承認してアクセスを続行するか、認証局（ CA ）の署名のあるデジタル証明書をインストールしてサーバを認証します。
2. ログイン画面で、ユーザ名とパスワードを入力します。

   Unified Manager のユーザインターフェイスへのログインが SAML 認証で保護されている場合は、 Unified Manager のログインページではなくアイデンティティプロバイダ（ IdP ）のログインページでクレデンシャルを入力します。

   [ダッシュボード/概要]ページが表示されます。

   > Unified Manager サーバが初期化されていない場合は、新しいブラウザウィンドウに初期設定ウィザードが表示されます。このウィザードで、 E メールアラートの受信者および E メール通信を処理する SMTP サーバを入力し、 AutoSupport で Unified Manager に関する情報のテクニカルサポートへの送信が有効になっているかどうかを指定します。この情報の入力を完了すると、 Unified Manager の UI が表示されます。

グラフィカルインターフェイスと操作手順

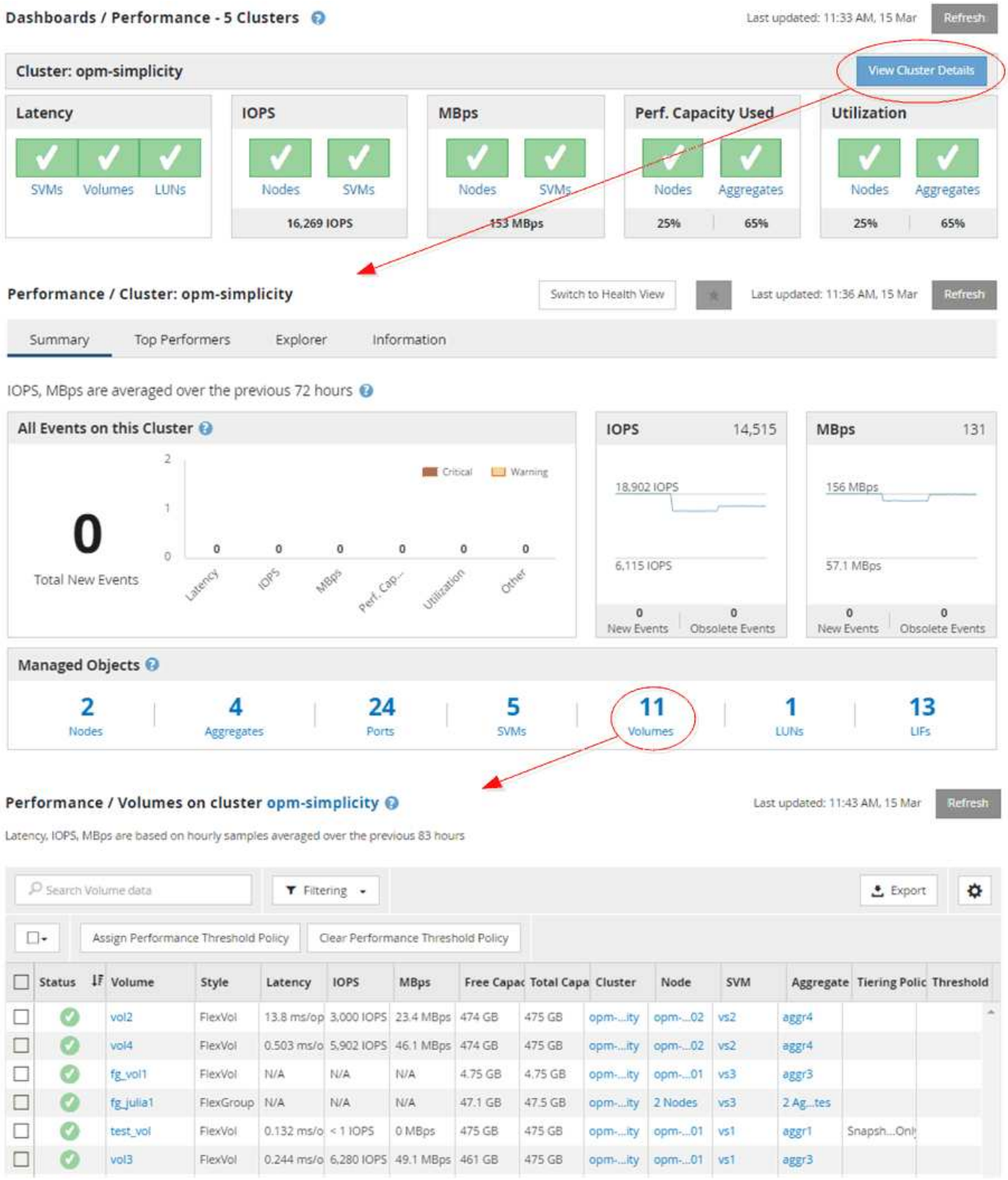
Unified Manager は柔軟性に優れており、複数のタスクをさまざまな方法で実行できます。Unified Manager を実際に使用してみると、操作手順が多数あることがわかります。使用できる操作手順をすべて紹介することは不可能ですが、ここでは、代表的な操作手順をいくつか紹介します。

クラスタオブジェクト監視時の操作

Unified Managerを使用すると、Unified Managerで管理しているクラスタ内のすべてのオブジェクトのパフォーマンスを監視できます。ストレージオブジェクトの監視では、クラスタとオブジェクトのパフォーマンスの概要を確認し、パフォーマンスイベントを監視します。パフォーマンスとイベントの総合的な情報を表示することも、オブジェクトのパフォーマンスとパフォーマンスイベントの詳しいデータを表示して調査することもできます。

次に、クラスタオブジェクトを監視する際の操作例を紹介します。

1. ダッシュボード/パフォーマンスページで、調査するクラスタを特定し、選択したクラスタのランディングページに移動します。
2. Performance/ClusterSummaryへエシで、調査するクラスタオブジェクトを特定し、そのオブジェクトのインベントリページに移動します。この例では、パフォーマンス/ボリュームのインベントリページを表示するために「* Volumes」が選択されています。



クラスタパフォーマンス監視時の画面操作

Unified Managerを使用すると、Unified Managerで管理しているすべてのクラスタのパフォーマンスを監視できます。クラスタの監視では、クラスタとオブジェクトのパフォーマンスの概要を確認し、パフォーマンスイベントを監視します。パフォーマンスとイベントの総合的な情報を表示することも、クラスタとオブジェクトのパフォーマンスお

よびパフォーマンスイベントの詳しいデータを表示して調査することもできます。

次に、クラスタパフォーマンスを監視する際の操作例を紹介します。

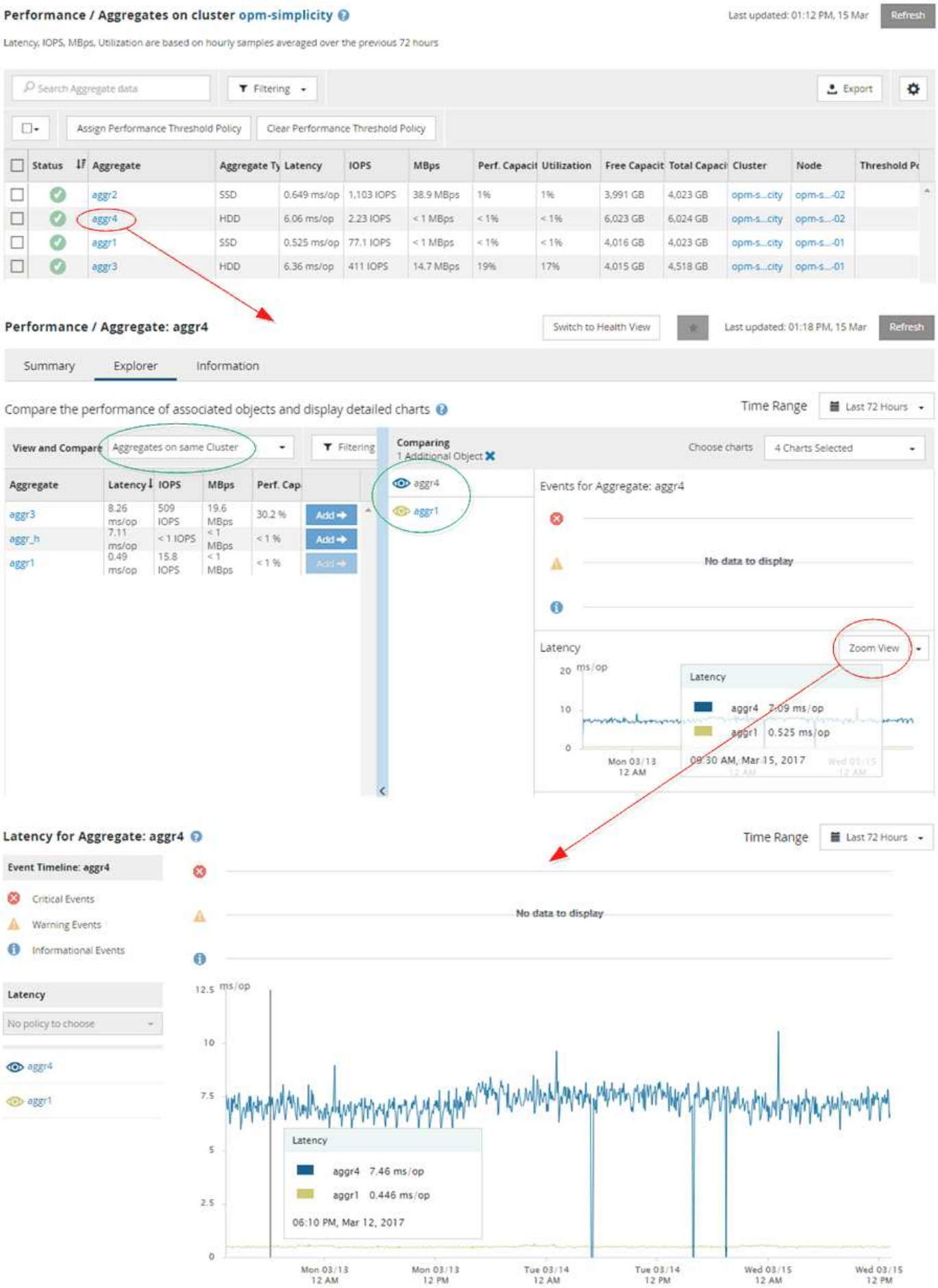
1. ダッシュボード/パフォーマンスページで、調査するクラスタを特定し、*クラスタの詳細の表示*をクリックして、選択したクラスタのランディングページに移動します。
2. Performance/ClusterSummaryへエシで、調査するオブジェクトタイプを特定し、クリックしてオブジェクトのインベントリページを表示します。

   この例では、アグリゲートを*が選択され、パフォーマンス/アグリゲートのインベントリページが表示されています。

3. ハフオオマンス/アクリケエトへエシで、調査するアグリゲートを特定し、そのアグリゲート名をクリックしてハフオオマンス/アクリケエクスフロオラへエシに移動します。
4. 必要に応じて、 [表示と比較（ View and Compare ）] メニューでこのアグリゲートと比較する他のオブジェクトを選択し、比較ペインにオブジェクトの 1 つを追加します。

   両方のオブジェクトの統計が、比較できるようにカウンタグラフに表示されます。

5. エクスプローラページの右側にある比較ペインで、いずれかのカウンタチャートの * ズームビュー * をクリックすると、そのアグリゲートのパフォーマンス履歴の詳細が表示されます。


Performance / Aggregates on cluster opm-simplicity
Last updated: 01:12 PM, 15 Mar
Refresh
Latency, IOPS, MBps, Utilization are based on hourly samples averaged over the previous 72 hours
Search Aggregate data
Filtering
Export
Assign Performance Threshold Policy
Clear Performance Threshold Policy
Status
Aggregate
Aggregate Ty
Latency
IOPS
MBps
Perf. Capacit
Utilization
Free Capacit
Total Capaci
Cluster
Node
Threshold Pc
aggr2 SSD 0.649 ms/op 1,103 IOPS 38.9 MBps 1% 1% 3,991 GB 4,023 GB opm-s...city opm-s...-02
aggr4 HDD 6.06 ms/op 2.23 IOPS < 1 MBps < 1% < 1% 6,023 GB 6,024 GB opm-s...city opm-s...-02
aggr1 SSD 0.525 ms/op 77.1 IOPS < 1 MBps < 1% < 1% 4,016 GB 4,023 GB opm-s...city opm-s...-01
aggr3 HDD 6.36 ms/op 411 IOPS 14.7 MBps 19% 17% 4,015 GB 4,518 GB opm-s...city opm-s...-01
Performance / Aggregate: aggr4
Switch to Health View
Last updated: 01:18 PM, 15 Mar
Refresh
Summary
Explorer
Information
Compare the performance of associated objects and display detailed charts
Time Range
Last 72 Hours
View and Compare
Aggregates on same Cluster
Filtering
Comparing
1 Additional Object
Choose charts
4 Charts Selected
Aggregate
Latency
IOPS
MBps
Perf. Cap
aggr3 8.26 ms/op 509 IOPS 19.6 MBps 30.2 % Add
aggr_h 7.11 ms/op < 1 IOPS < 1 MBps < 1 % Add
aggr1 0.49 ms/op 15.8 IOPS < 1 MBps < 1 % Add
aggr4
aggr1
Events for Aggregate: aggr4
No data to display
Latency
Zoom View
20 ms/op
10
0
Latency
aggr4 7.09 ms/op
aggr1 0.525 ms/op
09:30 AM, Mar 15, 2017
Mon 03/13 12 AM
Latency for Aggregate: aggr4
Time Range
Last 72 Hours
Event Timeline: aggr4
Critical Events
Warning Events
Informational Events
No data to display
Latency
No policy to choose
aggr4
aggr1
12.5 ms/op
10
7.5
5
2.5
0
Latency
aggr4 7.46 ms/op
aggr1 0.446 ms/op
06:10 PM, Mar 12, 2017
Mon 03/13 12 AM
Mon 03/13 12 PM
Tue 03/14 12 AM
Tue 03/14 12 PM
Wed 03/15 12 AM
Wed 03/15 12 PM

イベント調査時の画面操作

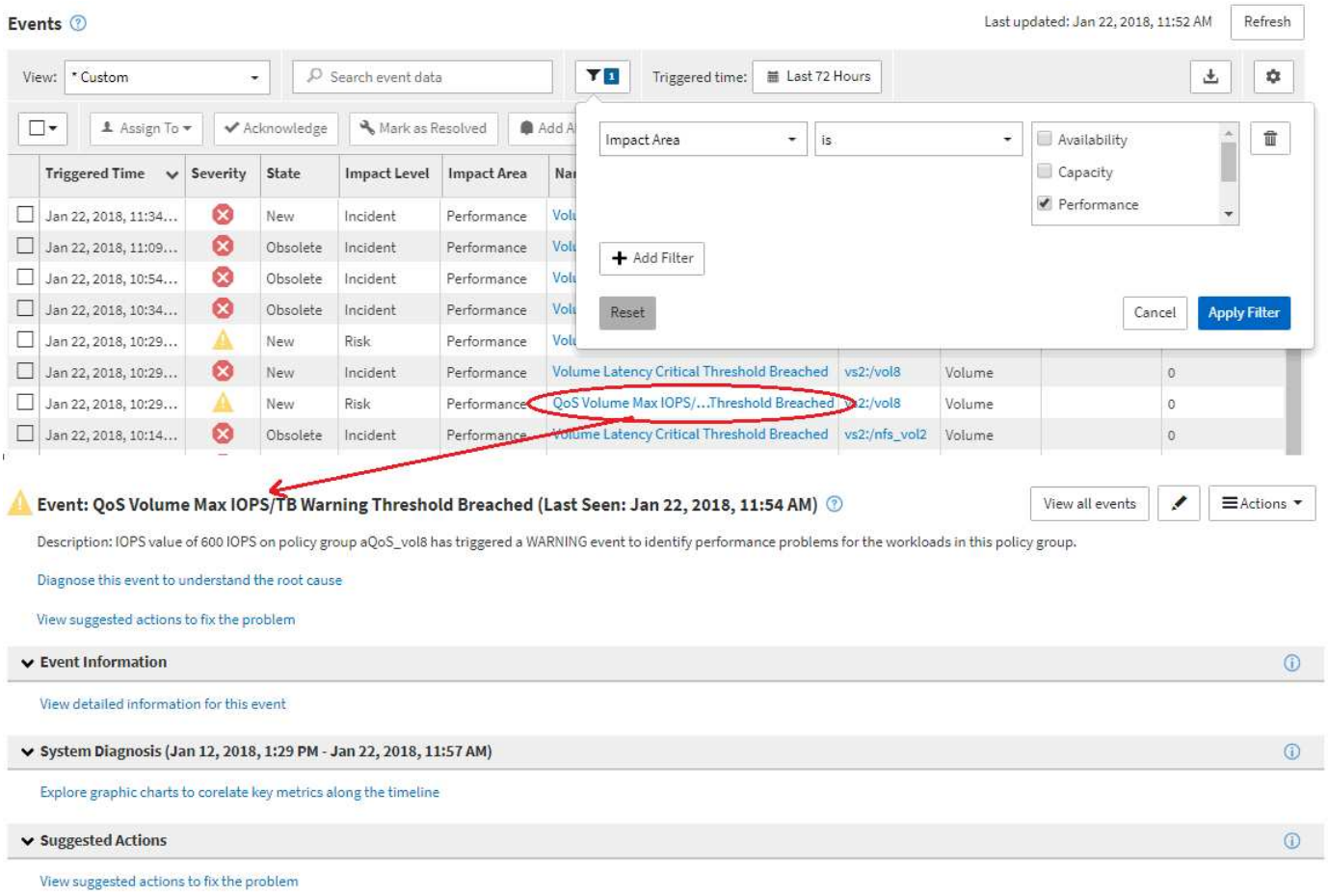
Unified Manager のイベント詳細ページには、パフォーマンスイベントに関する詳しい情報が表示されます。トラブルシューティングやシステムパフォーマンスの微調整を行う際に、このページでパフォーマンスイベントを調査できます。

パフォーマンスイベントのタイプに応じて、次のいずれかのイベント詳細ページが表示されます。

- ユーザ定義およびシステム定義のしきい値ポリシーイベントのイベントの詳細ページ
- 動的しきい値ポリシーのイベントの詳細ページ

次に、イベントを調査する際の手順の一例を示します。

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [イベント]インベントリページで、フィルタボタンをクリックし、[影響領域]で[*パフォーマンス]を選択して、イベントのリストをフィルタリングします。
3. 調査するイベントの名前をクリックすると、イベントの詳細ページが表示されます。
4. [提案されたアクション]などの領域を展開して、問題 の解決に役立つイベントの詳細を表示します。

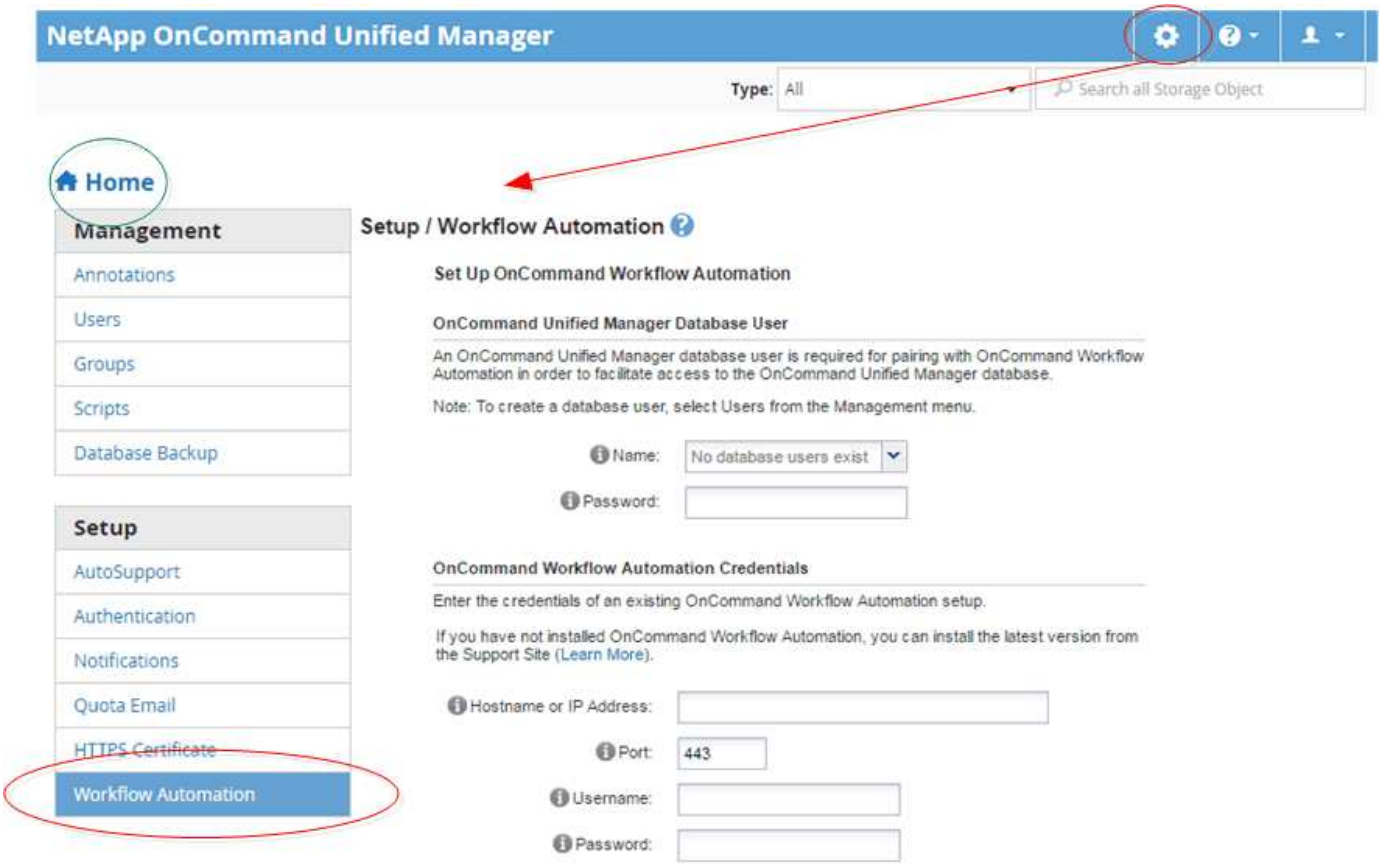


Unified Managerの管理操作

Unified Managerの管理機能を使用してユーザとデータソースを管理できます。認証、AutoSupport 、Eメール、HTTPS証明書、ネットワーク、とNTPサーバの設定に

は、Unified Managerの管理ページを使用します。

次に、管理画面の操作例を紹介します。Workflow Automationサーバへの接続を追加または削除するには、次の手順を実行します。



ホーム*アイコンをクリックすると、Unified Managerのメインのナビゲーションページに戻ります。

ストレージオブジェクトを検索しています

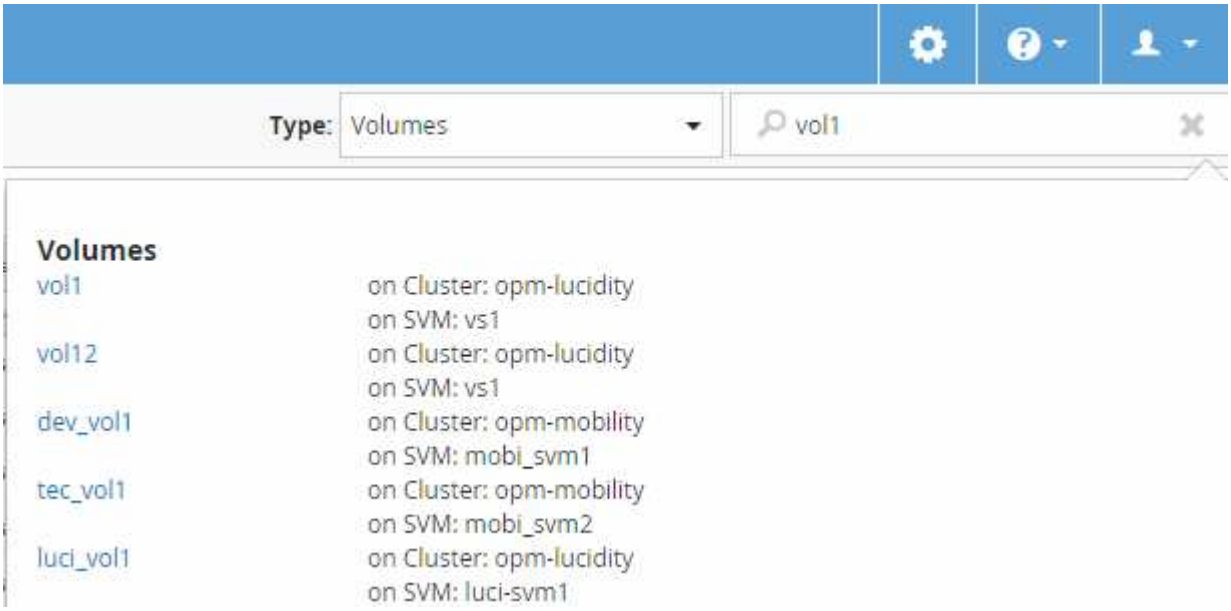
特定のオブジェクトにすばやくアクセスするには、インターフェイスの右上にある「* Search All Storage Objects 」フィールドを使用します。すべてのオブジェクトをグローバルに検索するこの方法を使用すると、特定のオブジェクトをタイプ別にすばやく見つけることができます。検索結果はストレージオブジェクトのタイプ別に表示され、「*タイプ」ドロップダウンメニューを使用してフィルタできます。検索キーワードは 3 文字以上にする必要があります。

グローバル検索では、検索結果の総数は表示されますが、アクセスできるのは上位20件のみです。そのため、グローバル検索機能は、すばやく検索したい項目がわかっている場合に特定の項目を検索するためのショートカットツールと考えることができます。検索結果をすべて表示するには、オブジェクトのインベントリページで検索を実行するか、関連するフィルタリング機能を使用します。

[タイプ（* Type ）]ドロップダウンボックスをクリックし、[*すべて（* All ）]を選択すると、すべてのオブジェクトとイベントを同時に検索できます。または、[タイプ（* Type ）]ドロップダウンボックスをクリックして、オブジェクトタイプを指定することもできます。[すべてのストレージオブジェクトの検索]フィールドに

オブジェクトまたはイベント名の任意の文字数を入力し、***Enter***キーを押すか、 Search All*をクリックして、次のような検索結果を表示します。

- イベント：パフォーマンスイベントのID
- クラスタ：クラスタ名
- nodes ：ノード名
- アグリゲート：アグリゲート名
- SVMs ： SVM 名
- volumes ：ボリューム名
- LUN ： LUN パス



LIF とポートはグローバル検索バーでは検索できません。

この例では、*タイプ*ドロップダウンボックスでボリュームオブジェクトタイプが選択されています。[Search All Storage Objects] フィールドに「 vol 」と入力すると、名前にこれらの文字が含まれるすべてのボリュームのリストが表示されます。オブジェクトの検索では、任意の検索結果をクリックして、そのオブジェクトのパフォーマンスエクスプローラページに移動できます。イベント検索では、検索結果内の項目をクリックすると、 [イベントの詳細] ページが表示されます。

検索結果に同じ名前の複数のボリュームが表示されている場合、関連するクラスタとSVMの名前は表示されません。

パフォーマンスインベントリページのコンテンツのフィルタリング

Unified Managerでパフォーマンスインベントリデータをフィルタリングして、特定の条件に基づいてデータをすばやく特定できます。フィルタリングを使用すると、 Unified Manager のページの内容を絞り込んで、関心のある結果だけを表示できます。そのため、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。

このタスクについて

環境設定に基づいてグリッド表示をカスタマイズするには、 * フィルタリング * を使用します。使用可能なフィルタオプションは、グリッドで表示しているオブジェクトタイプによって異なります。フィルタが現在適用されている場合は、Filteringコントロールの左側にアスタリスク（*）が表示されます。

4種類のフィルタパラメータがサポートされています。

パラメータ	検証
文字列（テキスト）	演算子には、* contains および starts with *があります。
番号	演算子は*より大きく*より小さい*と*より小さい*です。
リソース	演算子は* name contains 、 name starts with *です。
ステータス	演算子は * は * で、 * は * ではありません。

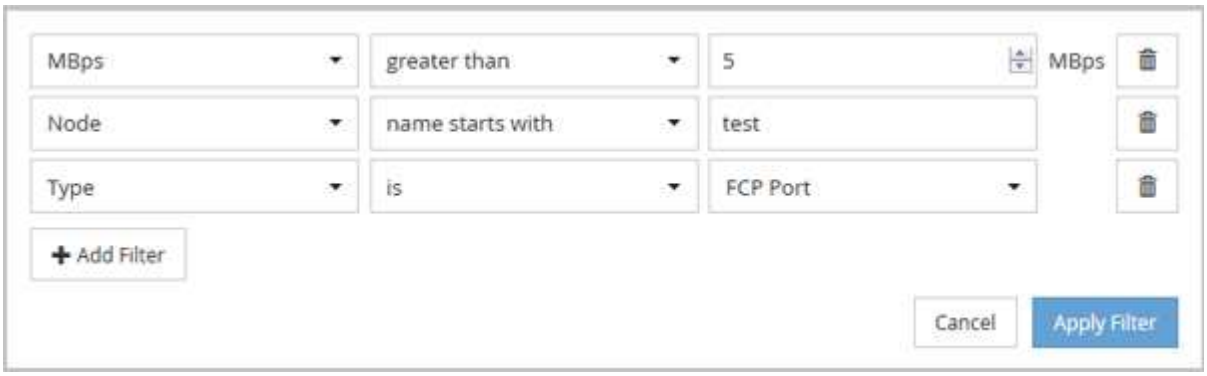
各フィルタについて、3つのフィールドをすべて指定する必要があります。使用可能なフィルタは、現在のページのフィルタ可能な列に基づいて決まります。適用できるフィルタは 4 つまでです。フィルタパラメータの組み合わせに基づいてフィルタされた結果が表示されます。フィルタされた結果は、現在表示されているページだけでなく、フィルタ処理された検索のすべてのページに適用されます。

フィルタパネルを使用してフィルタを追加できます。

1. ページの上部にある[**Filtering**](フィルタリング)をクリックします。フィルタリングパネルが表示されます。
2. フィルタリングパネルで、左側のドロップダウンリストをクリックし、オブジェクト名（*Cluster*、パフォーマンスカウンタなど）を選択します。
3. 中央のドロップダウンリストをクリックし、ブール演算子*名に*が含まれているか、最初の選択がオブジェクト名の場合は*で始まる名前を選択します。最初の選択がパフォーマンスカウンタであった場合は、「より大きい」または「*より小さい」を選択します。最初の選択が「*ステータス」の場合、「は」または「*は*ではありません」を選択します。
4. 検索条件に数値が必要な場合は、右のフィールドに上下の矢印ボタンが表示されます。上矢印ボタンと下矢印ボタンをクリックすると、目的の数値を表示できます。
5. 必要に応じて、右側のテキストフィールドに数値以外の検索条件を入力します。
6. フィルタを追加するには、*フィルタの追加*をクリックします。追加のフィルタフィールドが表示されます。前述の手順に従って、このフィルタを設定します。4番目のフィルタを追加すると、[フィルタを追加（Add Filter）]ボタンが表示されなくなることに注意してください。
7. [フィルタを適用（ Apply Filter ）] をクリックする。フィルタオプションがグリッドに適用され、[フィルタリング（Filtering）]ボタンにアスタリスク（*）が表示されます。
8. フィルタパネルを使用して、削除するフィルタの右側にあるゴミ箱アイコンをクリックして、個々のフィルタを削除します。
9. すべてのフィルターを削除するには、フィルターパネルの下部にある * リセット * をクリックします。

フィルタリングの例

次の図は、フィルタパネルと 3 つのフィルタを示しています。フィルタの追加*ボタンは、最大4つまでのフィルタがある場合に表示されます。



[フィルタの適用（Apply Filter）]をクリックすると、[フィルタ処理（Filtering）]パネルが閉じ、フィルタが適用されます。

Unified ManagerインターフェイスからOnCommand System Managerにアクセスします

トラブルシューティングでクラスタの構成の変更が必要な場合は、ONTAP コマンドラインインターフェイスの代わりにSystem Managerのグラフィカルインターフェイスを使用して行うことができます。System ManagerはWebサービスとしてONTAP に搭載されており、デフォルトで有効になっていて、ブラウザからアクセスできます。

作業を開始する前に

を使用してクラスタユーザアカウントを設定しておく必要があります `admin` ロールと `http`、 `ontapi`および `console` アプリケーションタイプ：

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Dashboards **>** Cluster View *をクリックします。
2. [* Dashboards/Cluster View *]ページで、管理するクラスタを選択します。

   そのクラスタの監視ステータス、容量、およびパフォーマンスの概要が表示されます。

3. System Manager *アイコンをクリックします。

   自己署名のデジタル証明書がクラスタで使用されている場合、信頼されていない証明書であることを示す警告がブラウザ画面に表示されることがあります。危険を承諾してアクセスを続行するか、認証局（ CA ）の署名のあるデジタル証明書をクラスタにインストールしてサーバを認証します。

4. クラスタ管理者のクレデンシャルを使用して System Manager にログインします。

   System Managerのユーザインターフェイスへのログインが SAML認証で保護されている場合は、System Managerのログインページではなくアイデンティティプロバイダ（IdP）のログインページでクレデンシャルを入力します。

お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加と削除

ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加して、オブジェクトの健常性、容量、およびパフォーマンスを監視することができます。お気に入りリストでオブジェクトのステータスを確認することで、問題を深刻化する前に特定して修正することができます。お気に入りリストには、ストレージオブジェクトの最新の監視ステータスも表示されます。お気に入りとしてマークする必要がなくなったストレージオブジェクトは、お気に入りリストから削除できます。

このタスクについて

お気に入りリストには、クラスタ、ノード、アグリゲート、またはボリュームを20個まで追加できます。ノードをお気に入りリストに追加した場合は、クラスタとして表示されます。

手順

1. お気に入りに登録するストレージオブジェクトの*詳細*ページに移動します。
2. 星形アイコン（★）をクリックして、ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加します。

お気に入りリストへのアグリゲートの追加

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Aggregates *をクリックします。
2. 健全性/アグリゲートのインベントリページで、お気に入りリストに追加するアグリゲートをクリックします。
3. 健全性/アグリゲートの詳細ページで、星形アイコン（★）。

完了後

お気に入りリストからストレージオブジェクトを削除するには、お気に入りリストページに移動し、星形アイコン（★)をクリックし、[お気に入りから削除]オプションを選択します。

頻繁に表示する製品ページのブックマーク登録

Unified ManagerのUIから頻繁にアクセスする製品ページはブックマークに登録できます。これにより、これらのページにすばやく戻ることができます。あとで表示したときは、最新のデータが表示されます。

このタスクについて

リンク（URL）を現在の製品ページにコピーして、電子メールや別のアプリケーションに貼り付けて他のユーザーと共有することもできます。

手順

1. ブラウザでページをブックマークするために必要な手順を使用してブックマークを作成します。

   ページのリンクとそのページの詳細が保存されますが、ページを識別するようにブックマークのテキスト

をカスタマイズすることもできます。たとえば、「Unified Manager |ノード：node-01」や「Unified Manager |ユーザ定義のしきい値イベント：IOPS volume1」のように変更します。

よく見るヘルプトピックのブックマーク登録

[ヘルプのお気に入り] タブでは、頻繁に使用するヘルプトピックをブックマークできます。ブックマークに登録すると、お気に入りのトピックにすばやくアクセスできます。

手順

1. お気に入りに追加するヘルプトピックに移動します。
2. [* お気に入り *] をクリックし、 [* 追加 *] をクリックします。

パフォーマンスイベントとアラートの概要

パフォーマンスイベントは、事前に定義された状況が発生したとき、またはパフォーマンスカウンタの値がしきい値を超えたときに Unified Manager で自動的に生成される通知です。イベントによって、監視対象のクラスタ内のパフォーマンスの問題を特定できます。

特定の重大度タイプのパフォーマンスイベントが発生したときに自動的に E メール通知を送信するアラートを設定できます。

パフォーマンスイベントのソース

パフォーマンスイベントとは、クラスタでのワークロードパフォーマンスに関連する問題です。応答時間が長いストレージオブジェクト（高レイテンシとも呼ばれます）を特定するのに役立ちます。同時に発生したその他の健全性イベントと一緒に確認することで、応答時間が長くなった原因と考えられる関連する問題を特定することができます。

Unified Manager は、次のソースからパフォーマンスイベントを受け取ります。

- * ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーイベント *

  独自に設定したしきい値に基づいたパフォーマンスの問題。アグリゲートやボリュームなどのストレージオブジェクトに対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定して、パフォーマンスカウンタのしきい値を超えたときにイベントが生成されるようにします。

  これらのイベントを受け取るためには、パフォーマンスしきい値ポリシーを定義してストレージオブジェクトに割り当てる必要があります。

- * システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーイベント *

  システム定義のしきい値に基づいたパフォーマンスの問題。このしきい値ポリシーは Unified Manager にあらかじめ含まれており、一般的なパフォーマンスの問題に対処します。

  このしきい値はデフォルトで有効化されており、クラスタの追加後すぐにイベントが生成される場合があります。

- * 動的なパフォーマンスしきい値イベント *

  IT インフラストラクチャの障害やエラー、またはクラスタリソースの使用率が高いワークロードによるパフォーマンスの問題。これらのイベントの原因は、時間がたてば修復する、または修理や設定変更によって解決可能な単純な問題です。動的しきい値イベントは、ONTAP システムで、他のワークロードが共有のクラスタコンポーネントを利用していることが原因でボリュームのワークロードの処理速度が低下した場合に生成されます。

  このしきい値はデフォルトで有効になっており、新しいクラスタからデータを収集してから 3 日後にイベントが表示されることがあります。

パフォーマンスイベントの重大度タイプ

パフォーマンスイベントには、対処する際の優先度を判別できるように、それぞれ重大度タイプが関連付けられています。

- * 重要 *

  パフォーマンスイベントが発生しており、すぐに対処しないとサービスが停止する可能性があります。

  重大イベントは、ユーザ定義のしきい値からのみ生成されます。

- * 警告 *

  クラスタオブジェクトのパフォーマンスカウンタが正常な範囲から外れており、重大な問題にならないように監視が必要です。この重大度のイベントでは原因サービスは停止しません。早急な対処も不要です。

  警告イベントは、システムまたはユーザ定義のしきい値、あるいは動的なしきい値から生成されます。

- * 情報 *

  新しいオブジェクトが検出されたときやユーザ操作が実行されたときに発生します。たとえば、ストレージオブジェクトが削除された場合や設定に変更があった場合は、情報タイプの重大度のイベントが生成されます。

  情報イベントは、設定の変更が検出されたときに ONTAP から直接送信されます。

Unified Manager によって設定の変更が検出されました

Unified Manager では、クラスタの構成の変更が監視され、それが原因で発生したパフォーマンスイベントがないかどうかを判断できます。パフォーマンスエクスプローラのページには、変更イベントアイコン（●）をクリックして、変更が検出された日時を示します。

パフォーマンスエクスプローラのページおよび[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページでパフォーマンスチャートを確認して、変更イベントが選択したクラスタオブジェクトのパフォーマンスに影響したかどうかを確認できます。パフォーマンスイベントとほぼ同時に変更が検出された場合、その変更が問題にもたらした可能性があり、イベントのアラートがトリガーされた可能性があります。

Unified Manager では次の変更イベントを検出できます。これらは情報イベントに分類されます。

- ボリュームがアグリゲート間で移動されたとき。

  移動が開始されたとき、完了したとき、または失敗したときに Unified Manager で検出されます。ボリュームの移動中に Unified Manager が停止していた場合は、稼働状態に戻ったあとにボリュームの移動が検出され、対応する変更イベントが表示されます。

- 1つ以上の監視対象ワークロードを含むQoSポリシーグループのスループット（MBpsまたはIOPS）の制限が変更されたとき。

  ポリシーグループ制限を変更原因すると、レイテンシ（応答時間）が一時的に長くなることがあり、ポリシーグループのイベントがトリガーされる可能性もあります。レイテンシは徐 々 に正常に戻り、発生したイベントはobsolete状態になります。

- HA ペアのノードのストレージがパートナーノードにテイクオーバーまたはギブバックされたとき。

  テイクオーバー、部分的なテイクオーバー、またはギブバックの処理が完了したときに Unified Manager で検出されます。ノードのパニック状態が原因で発生したテイクオーバーは Unified Manager では検出されません。

- ONTAP のアップグレード処理またはリバート処理が完了しました。

  以前のバージョンと新しいバージョンが表示されます。

イベント受信時の動作

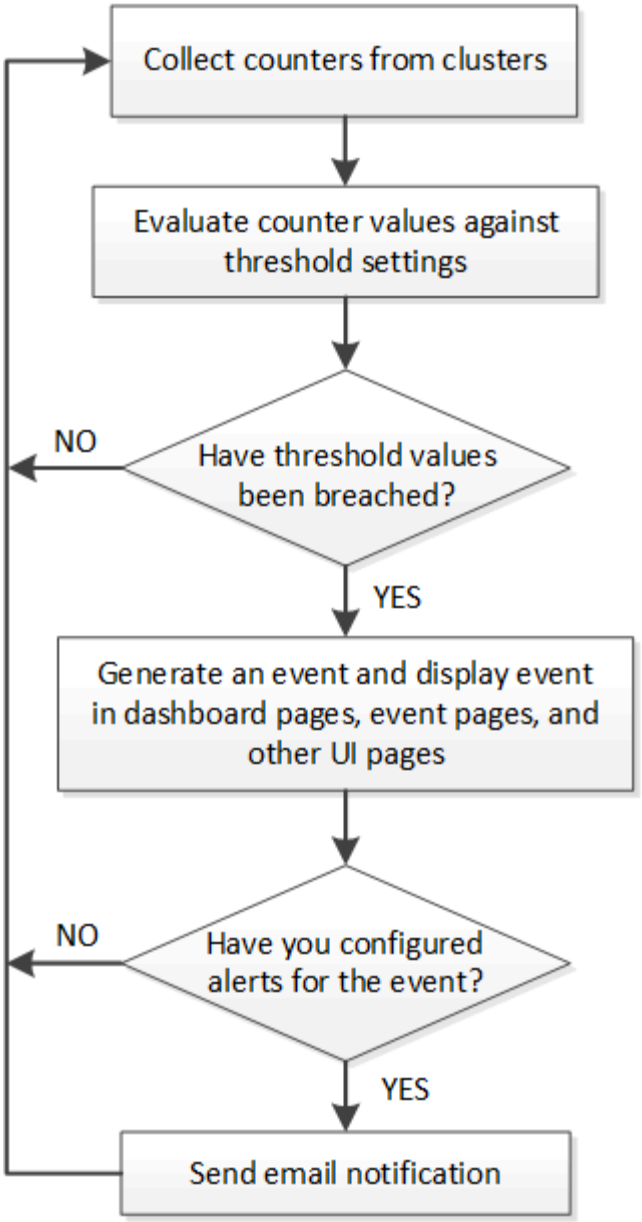
Unified Managerがイベントを受信すると、ダッシュボード/概要ページ、パフォーマンス/クラスタページの概要タブとエクスプローラタブ、イベントインベントリページ、オブジェクト固有のインベントリページ（健全性/ボリュームインベントリページなど）に表示されます。

Unified Manager では、同じクラスタコンポーネントに対する同じ状況についての連続した複数のイベントを検出すると、それらのすべてのイベントを個別のイベントではなく 1 つのイベントとして扱います。イベントが継続している間は、そのイベントがまだアクティブであることを示すために期間が延びていきます。

[設定/アラート]ページの設定に応じて、これらのイベントについて他のユーザーに通知できます。アラートにより、次の処理が開始されます。

- イベントに関する E メールをすべての Unified Manager 管理者ユーザに送信できます。
- イベントを追加の E メール受信者に送信できます。
- SNMP トラップをトラップレシーバに送信できます。
- アクションを実行するカスタムスクリプトを実行できます。

このワークフローを次の図に示します。



アラート **E** メールに含まれる情報

Unified ManagerのアラートEメールには、イベントのタイプ、イベントの重大度、イベントを原因 で通知するために違反したポリシーの名前、およびイベントの概要 が記載されています。また、 UI でイベントの詳細ページを確認できるように、各イベントのハイパーリンクも E メールメッセージ内に記載されています。

アラート E メールは、アラートを受け取るようにサブスクライブしているすべてのユーザに送信されます。

パフォーマンスカウンタ原因や容量の値が収集期間内に大きく変わった場合、同じしきい値ポリシーに対して重大イベントと警告イベントの両方が同時にトリガーされることがあります。この場合、警告イベント用と重大イベント用の E メールが 1 通ずつ届きます。これは、 Unified Manager では、警告と重大のしきい値違反に対するアラートを受信するように個別に登録できるためです。

Unified Manager 7.2以降にアップグレードすると、イベントやアラートのURLが変更され、古いバージョンのUnified Managerから送信されたEメールに記載されたイベントやアラートのリンクは機能しなくなります。

アラート E メールの例を次に示します。

```
From: 10.11.12.13@company.com
Sent: Tuesday, May 1, 2018 7:45 PM
To: sclaus@company.com; user1@company.com
Subject: Alert from OnCommand Unified Manager: Thin-Provisioned Volume Space At Risk (State: New)

A risk was generated by 10.11.12.13 that requires your attention.

Risk            - Thin-Provisioned Volume Space At Risk
Impact Area     - Capacity
Severity        - Warning
State           - New
Source          - svm_n1:/sm_vol_23
Cluster Name    - fas3250-39-33-37
Cluster FQDN    - fas3250-39-33-37-cm.company.com
Trigger Condition - The thinly provisioned capacity of the volume is 45.73% of the available space on the
host aggregate. The capacity of the volume is at risk because of aggregate capacity issues.

Event details:
https://10.11.12.13:443/events/94

Source details:
https://10.11.12.13:443/health/volumes/106

Alert details:
https://10.11.12.13:443/alerting/1
```

アラートの追加

特定のイベントが生成されたときに通知するようにアラートを設定できます。アラートは、単一のリソース、リソースのグループ、または特定の重大度タイプのイベントについて設定することができます。通知を受け取る頻度を指定したり、アラートにスクリプトを関連付けたりできます。

作業を開始する前に

- イベントが生成されたときにUnified Managerサーバからユーザに通知を送信できるように、通知に使用するユーザのEメールアドレス、SMTPサーバ、SNMPトラップホストなどを設定しておく必要があります。
- アラートをトリガーするリソースとイベント、および通知するユーザのユーザ名または E メールアドレスを確認しておく必要があります。
- イベントに基づいてスクリプトを実行する場合は、Management/Scriptsページを使用してUnified Managerにスクリプトを追加しておく必要があります。

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントを受け取った後は、イベントの詳細ページから直接アラートを作成できます。また、ここで説明する構成/アラートページからアラートを作成することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。
4. [* リソース] をクリックし、アラートに含めるリソースまたはアラートから除外するリソースを選択します。

   [* 次を含む名前（ * Name Contains ）] フィールドでテキスト文字列を指定してフィルタを設定し、リソースのグループを選択できます。指定したテキスト文字列に基づいて、フィルタルールに一致するリソースのみが使用可能なリソースのリストに表示されます。指定するテキスト文字列では、大文字と小文字が区別されます。

   あるリソースが対象に含めるルールと除外するルールの両方に該当する場合は、除外するルールが優先され、除外されたリソースに関連するイベントについてはアラートが生成されません。

5. [*Events] をクリックし、アラートをトリガーするイベント名またはイベントの重大度タイプに基づいてイベントを選択します。

   複数のイベントを選択するには、 Ctrl キーを押しながら選択します。

6. [*Actions] をクリックし、通知するユーザを選択し、通知頻度を選択し、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信するかどうかを選択し、アラートが生成されたときに実行するスクリプトを割り当てます。

   ユーザに対して指定されている E メールアドレスを変更し、アラートを再び開いて編集しようとすると、変更した E メールアドレスが以前に選択したユーザにマッピングされていないため、名前フィールドは空白になります。また、[Management/Users]ページで選択したユーザのEメールアドレスを変更しても、変更後のEメールアドレスは更新されません。

   SNMP トラップを使用してユーザに通知することもできます。

7. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートの追加例

この例は、次の要件を満たすアラートを作成する方法を示しています。

- アラート名： HealthTest
- リソース：名前に「 abc 」が含まれるすべてのボリュームを対象に含め、名前に「 xyz 」が含まれるすべてのボリュームを対象から除外する
- イベント：健全性に関するすべての重大なイベントを含みます

- アクション:「sample@domain.com」、「Test」スクリプトを含み、15分ごとにユーザーに通知する必要があります

[Add Alert] ダイアログボックスで、次の手順を実行します。

1. [名前]をクリックし、と入力します `HealthTest` [アラート名]フィールドに入力します。
2. [* リソース] をクリックし、 [含める] タブで、ドロップダウン・リストから [* ボリューム] を選択します。
   a. 入力するコマンド `abc` 「* Name contains *」フィールドには、名前に「abc」が含まれるボリュームが表示されます。
   b. [使用可能なリソース（Available Resources）]領域から[\<リソース（\<<All Volumes whose name contains 'abc'> >*）]を選択し、[選択したリソース（Selected Resources）]領域に移動する。
   c. [除外する]をクリックし、と入力します `xyz` [名前に*が含まれています]フィールドで、[*追加]をクリックします。
3. [* イベント] をクリックし、 [イベントの重要度] フィールドから [クリティカル *] を選択します。
4. [Matching Events] 領域から [*All Critical Events] を選択し、 [Selected Events] 領域に移動します。
5. [アクション]をクリックし、と入力します `sample@domain.com` [これらのユーザーにアラートを送信]フィールドに入力します。
6. 15 分ごとにユーザに通知するには、「 * 15 分ごとに通知する」を選択します。

   指定した期間、受信者に繰り返し通知を送信するようにアラートを設定できます。アラートに対してイベント通知をアクティブにする時間を決める必要があります。

7. 実行するスクリプトの選択メニューで、*テスト*スクリプトを選択します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

パフォーマンスイベントのアラートを追加しています

パフォーマンスイベントのアラートは、 Unified Manager で受信する他のイベントと同様に、イベントごとに個別に設定することができます。また、すべてのパフォーマンスイベントを同じように扱い、同じユーザに E メールを送信する場合は、重大または警告のパフォーマンスイベントがトリガーされたときに通知する共通のアラートを作成することもできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

次の例は、レイテンシ、 IOPS 、および MBps のすべての重大イベントに対するイベントを作成する方法を示しています。同じ方法で、すべてのパフォーマンスカウンタからイベントを選択したり、すべての警告イベントに対してイベントを選択したりできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。
4. [* リソース] ページでは、リソースを選択しないでください。

   リソースを選択していないため、クラスタ、アグリゲート、ボリュームなど、何に対するイベントを受信したかに関係なく、すべてのリソースにアラートが適用されます。

5. [* Events （イベント）] をクリックして、次の操作を実行します。
   a. イベントの重大度リストで、 * クリティカル * を選択します。
   b. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `latency` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
   c. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `iops` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
   d. [Event Name Contains]フィールドに、と入力します `mbps` 次に、矢印をクリックして、一致するすべてのイベントを選択します。
6. [* アクション *] をクリックし、 [これらのユーザーに警告] フィールドで警告メールを受信するユーザーの名前を選択します。
7. SNMP トラップの発行やスクリプトの実行など、このページの他のオプションを設定します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーのタイプ

Unified Manager には、クラスタのパフォーマンスを監視し、イベントを自動生成する標準のしきい値ポリシーがいくつか用意されています。これらのポリシーはデフォルトで有効になっており、監視対象のパフォーマンスしきい値を超えたときに警告イベントまたは情報イベントを生成します。

> システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーは、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーから不要なイベントが送られてくる場合は、Configuration/Manage Eventsページから個 々 のポリシーを無効にできます。

ノードのしきい値ポリシー

システム定義のノードパフォーマンスしきい値ポリシーは、 Unified Manager で監視されているクラスタ内の各ノードにデフォルトで割り当てられます。

- 利用率の高いノードリソース

  1 つのノードが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。これは警告イベントです。

ONTAP 8.3.x以前のソフトウェアがインストールされているノードの場合、85%以上のCPUリソースとRAMリソース（ノード利用率）を30分以上使用しているノードが特定されます。

ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされているノードの場合、100%以上のパフォーマンス容量を30分以上使用しているノードが特定されます。

- * 利用率の高いノード HA ペア *

  HA ペアのノードが HA ペアの運用効率の上限を超えて稼働している状況を特定します。これは情報イベントです。

  ONTAP 8.3.x以前のソフトウェアがインストールされているノードの場合、HAペアの2つのノードのCPUとRAMの使用量が確認されます。2つのノードのノード利用率の合計が1時間以上にわたって140%を超えている場合は、コントローラフェイルオーバーがワークロードのレイテンシに影響を及ぼします。

  ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされているノードの場合、HAペアの2つのノードの使用済みパフォーマンス容量の値が確認されます。2つのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が1時間以上にわたって200%を超えている場合は、コントローラフェイルオーバーがワークロードのレイテンシに影響を及ぼします。

- * ノードディスクの断片化 *

  アグリゲート内の 1 つまたは複数のディスクが断片化されていて、主要なシステムサービスの速度が低下し、ノード上のワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。

  ノード上のすべてのアグリゲートで特定の読み取り / 書き込み処理の比率が確認されます。このポリシーは、 SyncMirror の再同期中、またはディスクスクラビング処理中にエラーが検出されたときにもトリガーされることがあります。これは警告イベントです。

  > 「ノードディスクの断片化」ポリシーは、 HDD のみのアグリゲートを分析します。 Flash Pool 、 SSD 、および FabricPool の各アグリゲートは分析しません。

アグリゲートのしきい値ポリシー

システム定義のアグリゲートパフォーマンスしきい値ポリシーは、Unified Managerで監視されているクラスタ内の各アグリゲートにデフォルトで割り当てられます。

- * 利用率の高いアグリゲートディスク *

  アグリゲートが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある状況を特定します。そのために、アグリゲート内のディスクの利用率が 30 分以上にわたって 95% を超えているアグリゲートが特定されます。この複数条件のポリシーでは、次に示す分析を実行して、問題の原因を特定します。

  - アグリゲート内のディスクがバックグラウンドでメンテナンス作業を実行中かどうか。

    ディスクに対してバックグラウンドで実行されるメンテナンス作業には、ディスク再構築、ディスクスクラビング、 SyncMirror の再同期、再パリティ化などがあります。

  - ディスクシェルフの Fibre Channel インターコネクトに通信のボトルネックはあるか。
  - アグリゲートの空きスペースが不足しているか。3 つの下位ポリシーのうちの 1 つ（または複数）にも違反しているとみなされた場合にのみ、このポリシーに対して警告イベントが発行されます。アグ

リゲート内のディスクの利用率が 95% を超えているだけであれば、パフォーマンスイベントはトリガーされません。

> 「利用率の高いディスクを集約」ポリシーは、 HDD のみのアグリゲートと Flash Pool （ハイブリッド）アグリゲートを分析します。 SSD アグリゲートと FabricPool アグリゲートは分析しません。

QoS のしきい値ポリシー

システム定義のQoSパフォーマンスしきい値ポリシーは、ONTAP のQoS最大スループットポリシー（IOPS、IOPS/TB、またはMBps）が設定されているワークロードに割り当てられます。ワークロードのスループットの値が設定されたQoS値を15%下回ると、Unified Managerはイベントをトリガーします。

- * QoS最大IOPSまたはQoS最大MBpsしきい値*

  IOPSまたはMBpsがQoS最大スループット制限を超えていて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしているボリュームおよびLUNを特定します。これは警告イベントです。

  ポリシーグループにワークロードが 1 つしか割り当てられていない場合、割り当てられている QoS ポリシーグループで定義された最大スループットしきい値を超えているワークロードが過去 1 時間の各収集期間にないかどうかが確認されます。

  複数のワークロードで同じQoSポリシーを使用している場合は、ポリシーに割り当てられたすべてのワークロードのIOPSまたはMBpsの合計が求められ、その合計がしきい値を超えていないかどうかが確認されます。

- * QoS ピーク IOPS/TB またはブロックサイズしきい値 *

  IOPS/TB がアダプティブ QoS ピークスループット制限（またはブロックサイズ指定の IOPS/TB 制限）を超えていて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしているボリュームを特定します。これは警告イベントです。

  このポリシーでは、アダプティブ QoS ポリシーで定義された IOPS/TB のピークしきい値を各ボリュームのサイズに基づいて QoS 最大 IOPS の値に変換し、過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間に QoS 最大 IOPS を超えているボリュームを探します。

  > このポリシーは、クラスタに ONTAP 9.3 以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみボリュームに適用されます。

  アダプティブQoSポリシーに「block size」要素が定義されている場合、しきい値は各ボリュームのサイズに基づいてQoSの最大MBpsの値に変換されます。過去1時間の各パフォーマンス収集期間にこの値を超えているボリュームがないかどうかが確認されます。

  > このポリシーは、クラスタに ONTAP 9.5 以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみボリュームに適用されます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値を管理する

パフォーマンスしきい値ポリシーを使用して、 Unified Manager がイベントを生成し、ワークロードパフォーマンスに影響している可能性のある問題についてシステム管理者

に通知するレベルを決定できます。このしきい値ポリシーは、_user_defined_performance しきい値と呼ばれます。

このリリースでは、ユーザ定義、システム定義、および動的なパフォーマンスしきい値がサポートされます。動的およびシステム定義のパフォーマンスしきい値の場合、 Unified Manager がワークロードのアクティビティを分析して、適切なしきい値を決定します。ユーザ定義のしきい値の場合、多くのパフォーマンスカウンタおよびストレージオブジェクトに対してパフォーマンスの上限を定義できます。

> システム定義のパフォーマンスしきい値と動的なパフォーマンスしきい値は Unified Manager によって設定され、ユーザが設定することはできません。システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーから不要なイベントが送られてくる場合は、Configuration/Manage Eventsページから個 々 のポリシーを無効にできます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの仕組み

ストレージオブジェクト（アグリゲートやボリュームなど）に対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定して、クラスタでパフォーマンス問題が発生していることを通知するイベントをストレージ管理者に送信できるようにします。

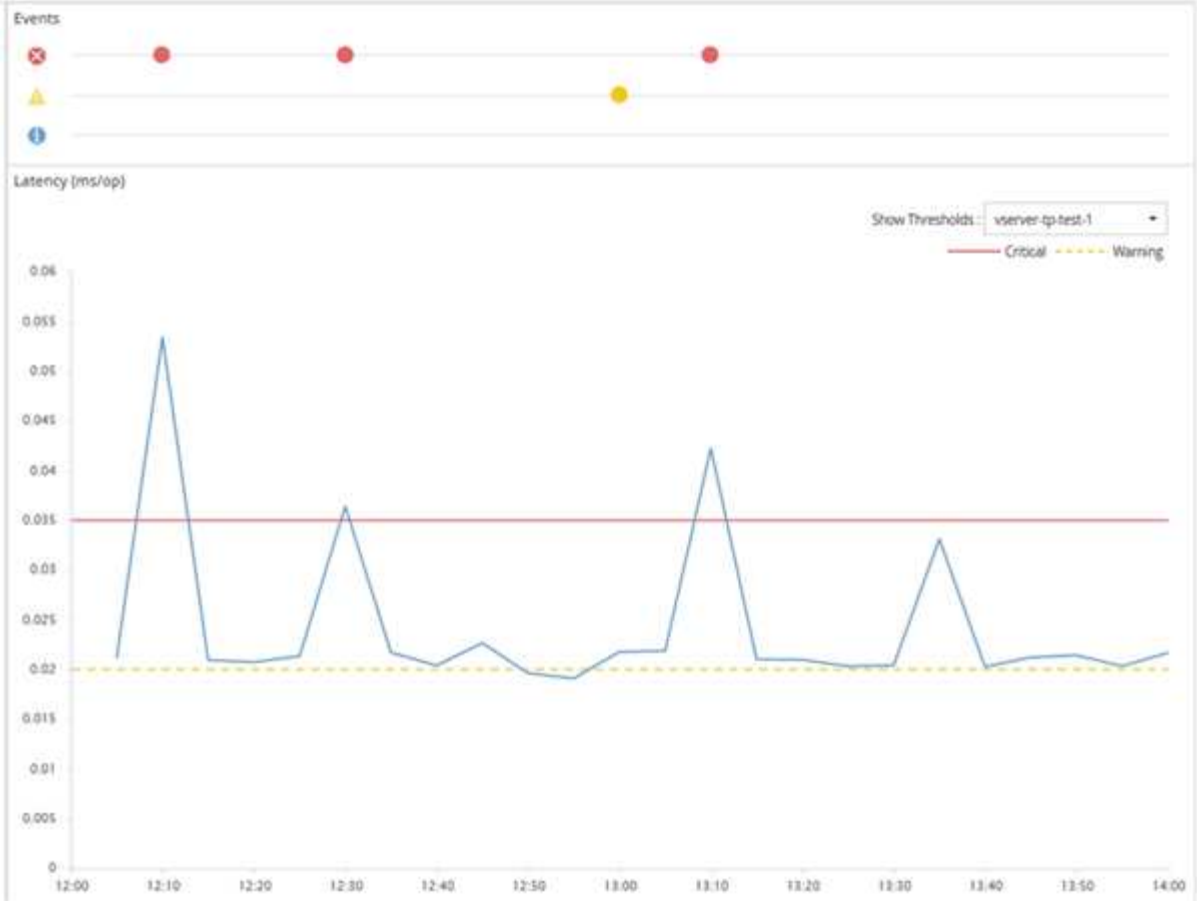
ストレージオブジェクトのパフォーマンスしきい値ポリシーを作成する手順は次のとおりです。

- ストレージオブジェクトを選択する
- オブジェクトに関連付けられているパフォーマンスカウンタを選択しています
- 警告および重大な状況とみなされるパフォーマンスカウンタの上限値を指定します
- カウンタが上限値を超える必要がある期間を指定します

たとえば、ボリュームの IOPS が 10 分間連続して 1 秒あたり 750 件の処理数を超えるたびに重大イベントの通知を受け取るように、ボリュームに対してパフォーマンスしきい値ポリシーを設定できます。同じしきい値ポリシーで、 IOPS が 10 分間にわたって 1 秒あたり 500 件の処理数を超えたときに警告イベントを送信するように指定することもできます。

> 現在のリリースでは、カウンタの値が設定値を超えたときにイベントを送信するしきい値を設定できます。カウンタの値が設定値を下回ったときにイベントを送信するしきい値は設定できません。

次のカウンタグラフの例では、 1 ： 00 に警告のしきい値（黄色のアイコン）に違反し、 12 ： 10 、 12 ： 30 、 1 ： 10 に重大のしきい値（赤のアイコン）に違反していることがわかります。



しきい値の違反は、指定した期間、継続的に発生する必要があります。何らかの理由でしきい値を下回った場合は、以降の違反が新しい期間の開始とみなされます。

一部のクラスタオブジェクトとパフォーマンスカウンタでは、 2 つのパフォーマンスカウンタが上限を超えた場合にイベントが生成されるしきい値ポリシーを作成できます。たとえば、次の条件を使用してしきい値ポリシーを作成できます。

クラスタオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	警告しきい値	重大のしきい値	期間
ボリューム	レイテンシ	10 ミリ秒	20 ミリ秒	15 分

2 つのクラスタオブジェクトを使用するしきい値ポリシー原因両方の条件に違反した場合にのみイベントが生成されます。たとえば、次の表に定義されているしきい値ポリシーを使用します。

ボリュームレイテンシの平均	アグリゲートのディスク利用率	作業
15 ミリ秒	50%	イベントは報告されません。
15 ミリ秒	75%	警告イベントが報告されます。
25 ミリ秒	75%	警告イベントが報告されます。

ボリュームレイテンシの平均	アグリゲートのディスク利用率	作業
25 ミリ秒	90%	重大イベントが報告されます。

パフォーマンスしきい値ポリシーを超えた場合の動作

カウンタの値が定義されているパフォーマンスしきい値を超えて指定された期間が経過すると、しきい値違反としてイベントが報告されます。

イベントにより、次の処理が開始されます。

- パフォーマンスダッシュボード、パフォーマンスクラスタの概要ページ、イベントページ、およびオブジェクト固有のパフォーマンスインベントリページにイベントが表示されます。
- （オプション）イベントに関する E メールアラートを 1 つ以上の受信者に送信したり、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信したりできます。
- （オプション）ストレージオブジェクトを自動的に変更または更新するスクリプトを実行できます。

最初のアクションは常に実行されます。オプションアクションを実行するかどうかは、設定/アラートページで設定します。警告と重大のしきい値ポリシーについて、違反した場合の処理をそれぞれ定義することができます。

ストレージオブジェクトでパフォーマンスしきい値ポリシー違反が発生した場合、カウンタの値がしきい値を下回り、その制限の期間がリセットされるまでは、そのポリシーに対する以降のイベントは生成されません。しきい値を超えたままイベントが継続していることを示すために、イベントの終了時刻が更新されます。

しきい値イベントには重大度やポリシー定義に関する情報がキャプチャされるため、以降にしきい値ポリシーが変更された場合でもそのイベントに対して表示されるしきい値情報は変化しません。

しきい値を使用して追跡可能なパフォーマンスカウンタ

IOPSやMBpsなど、一部の共通のパフォーマンスカウンタでは、すべてのストレージオブジェクトを対象にしきい値を設定できます。それ以外のカウンタでは、特定のストレージオブジェクトに対してのみしきい値を設定できます。

使用可能なパフォーマンスカウンタ

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	説明
クラスタ	IOPS	クラスタで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	このクラスタとの間で転送されたデータの 1 秒あたりの平均メガバイト数。	ノード
IOPS	ノードで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	説明
このノードとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	レイテンシ	ノードがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。
利用率	ノードの CPU と RAM の平均使用率	使用済みパフォーマンス容量
ノードによるパフォーマンス容量の平均消費率	使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー	ノードによるパフォーマンス容量の平均消費率とパートナーノードのパフォーマンス容量
アグリゲート	IOPS	アグリゲートで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	このアグリゲートとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	レイテンシ
アグリゲートがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	利用率	アグリゲートのディスクの平均使用率
使用済みパフォーマンス容量	アグリゲートによるパフォーマンス容量の平均消費率	Storage Virtual Machine （ SVM ）
IOPS	SVM で処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps
この SVM との間で転送されたデータの平均メガバイト数 / 秒	レイテンシ	SVM がアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。
ボリューム	IOPS	ボリュームで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数
MBps	このボリュームとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量	レイテンシ
ボリュームがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	キャッシュミス率	クライアントアプリケーションからの読み取り要求に対してキャッシュからではなくボリュームからデータが返される割合の平均値
LUN	IOPS	LUN で処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	説明
MBps	この LUN との間で転送されたデータの平均メガバイト数 / 秒	レイテンシ
LUN がアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	ネームスペース	IOPS
ネームスペースで処理される 1 秒あたりの平均入出力処理数	MBps	このネームスペースとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。
レイテンシ	ネームスペースがアプリケーションの要求に応答するまでの平均時間（ミリ秒）。	ポート
帯域幅使用率	ポートの使用可能な帯域幅の平均使用率	MBps
このポートとの間で転送された 1 秒あたりの平均データ量（ MB ）。	論理インターフェイス（LIF）	MBps

パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

組み合わせしきい値ポリシーで使用できるオブジェクトとカウンタ

組み合わせポリシーで一緒に使用できるパフォーマンスカウンタには種類に制限があります。プライマリとセカンダリのパフォーマンスカウンタを指定した場合、両方のパフォーマンスカウンタが上限を超えたときにイベントが生成されます。

プライマリストレージのオブジェクトとカウンタ	セカンダリストレージのオブジェクトとカウンタ
ボリュームレイテンシ	Volume IOPS の略
ボリュームMBps	アグリゲート利用率
アグリゲート - 使用済みパフォーマンス容量	ノード利用率
ノード使用済みパフォーマンス容量	ノード使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー
LUN レイテンシ	LUN の IOPS
LUN MBps	アグリゲート利用率

プライマリストレージのオブジェクトとカウンタ	セカンダリストレージのオブジェクトとカウンタ
アグリゲート - 使用済みパフォーマンス容量	ノード利用率
ノード使用済みパフォーマンス容量	ノード使用済みパフォーマンス容量 - テイクオーバー

ボリュームの組み合わせポリシーがFlexVol ボリュームではなくFlexGroup ボリュームに適用される場合、セカンダリ・カウンタとして選択できる属性は「ボリュームIOPS」と「ボリュームMBps」だけです。しきい値ポリシーにノードまたはアグリゲートの属性が 1 つでも含まれていると、そのポリシーは FlexGroup ボリュームには適用されず、エラーメッセージが表示されます。これは、 FlexGroup ボリュームは複数のノードまたはアグリゲートに存在できるためです。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを作成する

ストレージオブジェクトに対するパフォーマンスしきい値ポリシーを作成して、パフォーマンスカウンタが特定の値を超えたときに通知が送信されるように設定します。イベント通知により、クラスタでパフォーマンス問題が発生していることを確認できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

パフォーマンスしきい値ポリシーを作成するには、Create Threshold Policyページでしきい値を入力します。このページでポリシーのすべての値を定義して新しいポリシーを作成できるほか、既存のポリシーのコピー（*cloning*）内の値を変更することもできます。

しきい値の有効な値は、数値については 0.001~10 、 000 、 000 、割合については 0.001~100 、使用済みパフォーマンス容量の割合については 0.001~200 です。

現在のリリースでは、カウンタの値が設定値を超えたときにイベントを送信するしきい値を設定できます。カウンタの値が設定値を下回ったときにイベントを送信するしきい値は設定できません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

2. 新しいポリシーを作成するか、類似のポリシーのクローンを作成して変更するかに応じて、該当するボタンをクリックします。

目的	をクリックします
新しいポリシーを作成します。	• 作成 * 。

目的	をクリックします
既存のポリシーのクローンを作成します	既存のポリシーを選択し、 * Clone * をクリックします

Create Threshold PolicyページまたはClone Threshold Policyページが表示されます。

3. 特定のストレージオブジェクトに対して設定するパフォーマンスカウンタのしきい値を指定して、しきい値ポリシーを定義します。

   a. ストレージオブジェクトのタイプを選択し、ポリシーの名前と概要を指定します。

   b. 追跡するパフォーマンスカウンタを選択し、警告イベントと重大イベントの制限値を指定します。

      警告または重大のいずれかの制限を少なくとも 1 つ定義する必要があります。両方のタイプの制限を定義する必要はありません。

   c. 必要に応じて、セカンダリパフォーマンスカウンタを選択し、警告イベントと重大イベントの制限値を指定します。

      セカンダリカウンタを使用する場合は、両方のカウンタが制限値を超えた場合にしきい値違反としてイベントが報告される必要があります。組み合わせポリシーを使用して設定できるオブジェクトとカウンタには制限があります。

   d. 制限値に違反した状態がどれくらい続いたらイベントを送信するかを選択します。

   既存のポリシーをクローニングする場合は、ポリシーの新しい名前を入力する必要があります。

4. [保存（ Save ）] をクリックして、ポリシーを保存します。

   設定/パフォーマンスしきい値ページに戻ります。しきい値ポリシーが作成されたことを示すメッセージがページの上部に表示されます。新しいポリシーをストレージオブジェクトにすぐに適用できるように、該当するオブジェクトタイプのインベントリページへのリンクも表示されます。

完了後

この時点で新しいしきい値ポリシーをストレージオブジェクトに適用する場合は、 * Go to object_type Now * リンクをクリックしてインベントリページに移動できます。

ストレージオブジェクトにパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てます

パフォーマンスカウンタの値がポリシーの設定を超えたときに Unified Manager からイベントが報告されるように、ストレージオブジェクトにユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを割り当てます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

オブジェクトに適用するパフォーマンスしきい値ポリシーを用意しておく必要があります。

このタスクについて

パフォーマンスポリシーは、オブジェクトまたはオブジェクトのグループに一度に 1 つずつ適用できます。

各ストレージオブジェクトに最大 3 つのしきい値ポリシーを割り当てることができます。複数のオブジェクトにポリシーを割り当てる際に、ポリシーがすでに上限まで割り当てられたオブジェクトが含まれていると、Unified Manager では次のように処理されます。

- 選択したオブジェクトのうち、ポリシーの数が上限に達していないすべてのオブジェクトにポリシーを適用します
- ポリシーの数が上限に達しているオブジェクトは無視されます
- すべてのオブジェクトにポリシーが割り当てられなかったことを示すメッセージが表示されます

また、しきい値ポリシーで追跡されるカウンタをサポートしていないオブジェクトがある場合、そのオブジェクトにはポリシーが適用されません。たとえば、「Performance Capacity Used」しきい値ポリシーを作成し、ONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされていないノードにそのポリシーを割り当てようとしても、そのノードにはポリシーは適用されません。

手順

1. いずれかのストレージオブジェクトのパフォーマンスインベントリページで、しきい値ポリシーを割り当てるオブジェクトを選択します。

しきい値を割り当てる対象	をクリックします
単一のオブジェクト	そのオブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
複数のオブジェクト	各オブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
ページ上のすべてのオブジェクト	。 ドロップダウンボックスで、「 * このページのすべてのオブジェクトを選択 * 」を選択します。
同じタイプのすべてのオブジェクト	。 ドロップダウンボックスで、「 * すべてのオブジェクトを選択 * 」を選択します。

   ソートやフィルタの機能を使用してインベントリページに表示されるオブジェクトのリストを絞り込むと、複数のオブジェクトにしきい値ポリシーを簡単に適用できます。

2. 選択してから、 * パフォーマンスしきい値ポリシーの割り当て * をクリックします。

   しきい値ポリシーの割り当てページが表示され、そのタイプのストレージオブジェクトに対応するしきい値ポリシーのリストが表示されます。

3. 各ポリシーをクリックしてパフォーマンスしきい値設定の詳細を表示し、正しいしきい値ポリシーが選択されていることを確認します。
4. 適切なしきい値ポリシーを選択したら、 [* ポリシーの割り当て *] をクリックします。

しきい値ポリシーがオブジェクトに割り当てられたことを示すメッセージがページの上部に表示され、このオブジェクトとポリシーのアラート設定を行えるようにアラートページへのリンクも表示されます。

完了後

特定のパフォーマンスイベントが生成されたことをEメールまたはSNMPトラップで通知するには、設定/アラートページでアラートを設定する必要があります。

パフォーマンスしきい値ポリシーを表示します

現在定義されているパフォーマンスしきい値ポリシーはすべて、Configuration / Performance Thresholdsページで表示できます。

このタスクについて

しきい値ポリシーのリストは、ポリシー名のアルファベット順にソートされます。このリストには、すべてのタイプのストレージオブジェクトのポリシーが含まれています。列ヘッダーをクリックすると、その列でポリシーをソートできます。特定のポリシーを検索する場合は、フィルタと検索を使用して、インベントリリストに表示するしきい値ポリシーを絞り込むことができます。

ポリシー名と条件名にカーソルを合わせると、ポリシーの設定の詳細を確認できます。また、ユーザ定義のしきい値ポリシーを作成、クローニング、編集、削除するためのボタンもあります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを編集する

既存のパフォーマンスしきい値ポリシーのしきい値の設定を編集することができます。これは、特定のしきい値条件に対するアラートが多すぎたり少なすぎたりする場合に便利です。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ポリシーの名前や既存のしきい値ポリシーで監視しているストレージオブジェクトのタイプは変更できません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Performance Thresholds *を選択します。

   Configuration / Performance Thresholdsページが表示されます。

2. 変更するしきい値ポリシーを選択し、 * Edit * をクリックします。

   しきい値ポリシーの編集ページが表示されます。

3. しきい値ポリシーを変更して、 * Save * をクリックします。

   設定/パフォーマンスしきい値ページに戻ります。

結果

変更を保存すると、そのポリシーを使用するすべてのストレージオブジェクトにすぐに反映されます。

完了後

ポリシーに加えた変更の種類に応じて、設定/アラートページでそのポリシーを使用するオブジェクトに設定されているアラート設定を確認することができます。

ストレージオブジェクトからパフォーマンスしきい値ポリシーを削除する

Unified Manager でパフォーマンスカウンタの値を監視する必要がなくなった場合は、ストレージオブジェクトからユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

選択したオブジェクトから一度に削除できるポリシーは 1 つだけです。

リストから複数のオブジェクトを選択すると、複数のストレージオブジェクトからしきい値ポリシーを削除できます。

手順

1. いずれかのストレージオブジェクトの * インベントリ * ページで、パフォーマンスしきい値ポリシーが少なくとも 1 つ適用されているオブジェクトを選択します。

しきい値を消去する対象	手順
単一のオブジェクト	そのオブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
複数のオブジェクト	各オブジェクトの左側にあるチェックボックスをオンにします。
ページ上のすべてのオブジェクト	をクリックします □▾ をクリックし、*このページのすべてのオブジェクトを選択*を選択します。

しきい値を消去する対象	手順
同じタイプのすべてのオブジェクト	をクリックします □▾ をクリックし、*すべてのオブジェクトを選択*を選択します。

2. パフォーマンスしきい値ポリシーのクリア * をクリックします。

   しきい値ポリシーのクリアページが表示され、ストレージオブジェクトに現在割り当てられているしきい値ポリシーのリストが表示されます。

3. オブジェクトから削除するしきい値ポリシーを選択し、 * ポリシーのクリア * をクリックします。

   しきい値ポリシーを選択するとそのポリシーの詳細が表示され、適切なポリシーを選択したことを確認できます。

パフォーマンスしきい値ポリシーが変更された場合の動作

既存のパフォーマンスしきい値ポリシーのカウンタの値や期間を調整した場合、そのポリシーを使用するすべてのストレージオブジェクトに変更が反映されます。新しい設定はすぐに有効になり、 Unified Manager で新たに収集されるすべてのパフォーマンスデータについて、パフォーマンスカウンタの値が新しいしきい値の設定と比較されるようになります。

変更されたしきい値ポリシーを使用しているオブジェクトに対してのアクティブなイベントがある場合、それらのイベントは廃止とマークされ、新たに定義されたしきい値ポリシーとしてカウンタの監視が開始されます。

カウンタグラフ詳細ビューでしきい値が適用されているカウンタを表示した場合、重大および警告のしきい値行には現在のしきい値の設定が反映されます。古いしきい値の設定が有効になっていた期間の履歴データを表示しても、このページに元のしきい値の設定は表示されません。

> ⓘ 古いしきい値の設定はカウンタグラフ詳細ビューに表示されないため、現在のしきい値線より下に表示される過去のイベントが確認されることがあります。

オブジェクトの移動によるパフォーマンスしきい値ポリシーへの影響

パフォーマンスしきい値ポリシーはストレージオブジェクトに割り当てられているため、オブジェクトを移動した場合、割り当てられているすべてのしきい値ポリシーが移動の完了後もオブジェクトに関連付けられたままになります。たとえば、ボリュームまたは LUN を別のアグリゲートに移動した場合、しきい値ポリシーは新しいアグリゲートのボリュームまたは LUN で引き続きアクティブになります。

アグリゲートやノードに追加の条件が割り当てられているなど、セカンダリカウンタ条件があるしきい値ポリシー（組み合わせポリシー）の場合、セカンダリカウンタ条件は、ボリュームまたは LUN が移動された新しいアグリゲートやノードに適用されます。

変更されたしきい値ポリシーを使用しているオブジェクトに対して新しいアクティブイベントが存在する場合、それらのイベントは廃止とマークされ、新たに定義されたしきい値ポリシーとしてカウンタの監視が開始

されます。

ボリューム移動処理が実行されると、 ONTAP から情報変更イベントが送信されます。パフォーマンスエクスプローラページのイベントタイムラインとパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに、変更イベントのアイコンが表示され、移動処理が完了した時間を示します。

> オブジェクトを別のクラスタに移動した場合、ユーザ定義のしきい値ポリシーはオブジェクトから削除されます。必要に応じて、移動処理の完了後にしきい値ポリシーをオブジェクトに割り当てる必要があります。ただし、動的なしきい値ポリシーとシステム定義のしきい値ポリシーは、新しいクラスタへの移動後にオブジェクトに自動的に適用されます。

HA のテイクオーバーおよびギブバック時のしきい値ポリシーの機能

ハイアベイラビリティ（ HA ）構成でテイクオーバー処理またはギブバック処理が発生した場合、 1 つのノードから別のノードに移動されたオブジェクトのしきい値ポリシーは手動による移動処理の場合と同じように保持されます。Unified Manager ではクラスタの構成に変更がないかどうかを 15 分間隔でチェックするため、スイッチオーバーによる新しいノードへの影響は、クラスタの構成のポーリングが次に行われるときまで特定されません。

> 15 分間の構成の変更の収集期間内にテイクオーバー処理とギブバック処理の両方が発生した場合、一方のノードからもう一方のノードへのパフォーマンス統計の移動が表示されないことがあります。

アグリゲートの再配置時のしきい値ポリシーの機能

を使用して、ノード間でアグリゲートを移動する場合 `aggregate relocation start` コマンドでは、単一のしきい値ポリシーと組み合わせしきい値ポリシーの両方がすべてのオブジェクトで保持され、しきい値ポリシーのノードの部分が新しいノードに適用されます。

MetroCluster スイッチオーバー中のしきい値ポリシー機能

MetroCluster 構成で 1 つのクラスタから別のクラスタにオブジェクトが移動された場合、ユーザ定義のしきい値ポリシーの設定は保持されません。それらのしきい値ポリシーが必要な場合は、パートナークラスタに移動されたボリュームおよび LUN に適用できます。オブジェクトが元のクラスタに戻ると、それらのユーザ定義のしきい値ポリシーが自動的に再適用されます。

スイッチオーバーおよびスイッチバックの発生時のボリュームの動作

パフォーマンスダッシュボードからのクラスタパフォーマンスの監視

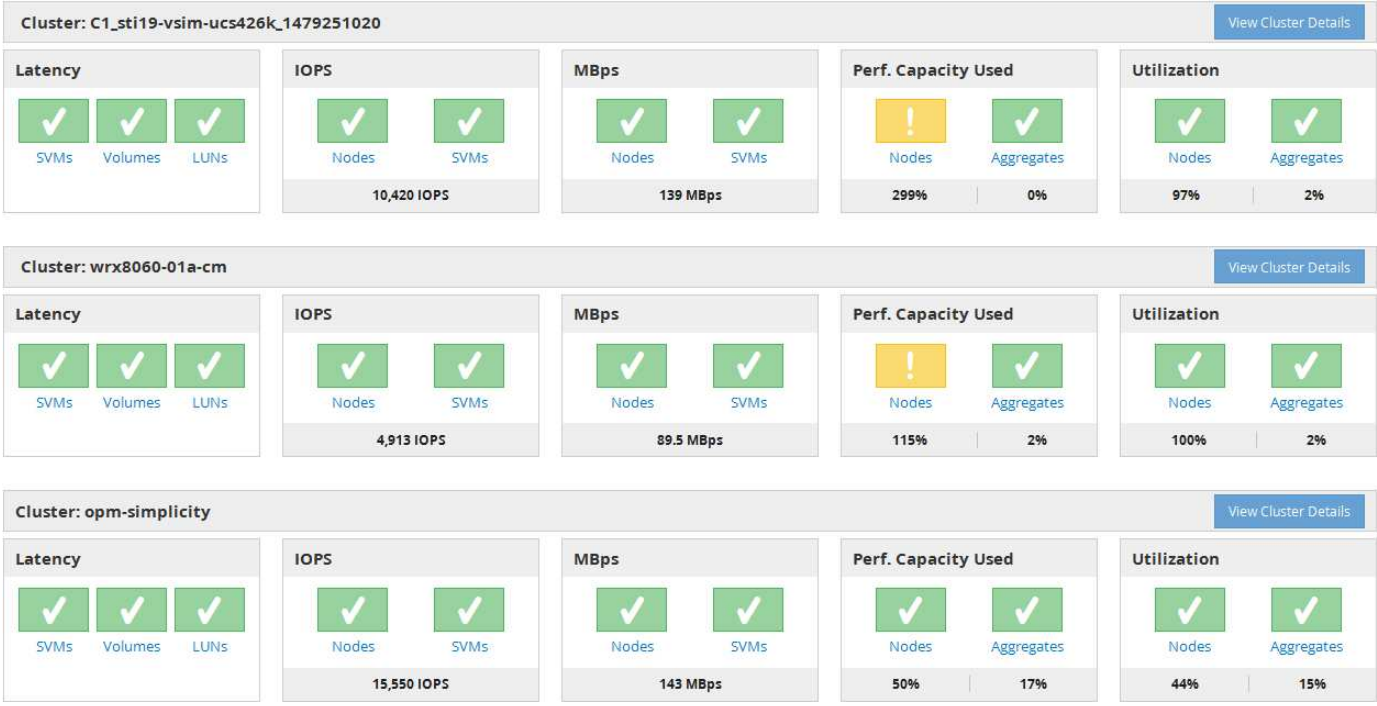
OnCommand System Managerのパフォーマンスダッシュボードには、Unified Manager の現在のインスタンスで監視しているすべてのクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。管理対象クラスタの全体的なパフォーマンスを評価し、特定のイベントをすばやく把握して特定し、解決策を適用することができます。

パフォーマンスダッシュボードについて

Unified ManagerのPerformance Dashboardには、環境内の監視対象のすべてのクラスタ

のパフォーマンスステータスの概要が表示されます。パフォーマンスの問題が発生しているクラスタは、重大度順にページの上部に表示されます。ダッシュボードの情報は、5分間のパフォーマンス収集期間ごとに自動的に更新されます。

次の図は、2つのクラスタを監視しているUnified ManagerのPerformance Dashboardを示しています。



ストレージオブジェクトを表すステータスアイコンは重大度の高いものから低いものへとソートした次のいずれかの状態になります。

- 重要（）：オブジェクトに対して1つ以上の新しい重大なパフォーマンスイベントが報告されています。
- 警告（）：オブジェクトに対して1つ以上の新しい警告パフォーマンスイベントが報告されています。
- 標準（）：オブジェクトに対して新しいパフォーマンスイベントは報告されていません。

色は、オブジェクトに新しいイベントが存在するかどうかを示します。アクティブではなくなったイベントは廃止イベントと呼ばれ、アイコンの色には影響しません。

クラスタのパフォーマンスカウンタ

クラスタごとに次のパフォーマンスカテゴリが表示されます。

- レイテンシ

  クライアントアプリケーションの要求に対するクラスタの応答速度が処理あたりのミリ秒数で表示されます。

- IOPS

  クラスタの処理速度が1秒あたりの入出力処理数で表示されます。

- MBps

  クラスタとの間のデータの転送量が1秒あたりのメガバイト数で表示されます。

- 使用済みパフォーマンス容量

  使用可能なパフォーマンス容量を過剰に消費しているノードまたはアグリゲートがないかが表示されます。

- 利用率

  リソースの利用率が高いノードまたはアグリゲートがないかが表示されます。

クラスタとストレージオブジェクトのパフォーマンスを分析するには、次のいずれかを実行します。

- クラスタの詳細の表示*をクリックすると、クラスタランディングページが表示され、選択したクラスタとストレージオブジェクトの詳細なパフォーマンスとイベント情報を確認できます。
- オブジェクトの赤または黄色のステータスアイコンをクリックすると、そのオブジェクトのインベントリページが表示され、ストレージオブジェクトの詳細を確認できます。

  たとえば、ボリュームアイコンをクリックすると、パフォーマンス/ボリュームインベントリページが表示され、選択したクラスタ内のすべてのボリュームのリストが、パフォーマンスが最大になるように順にソートされて表示されます。

パフォーマンスダッシュボードに表示されるクラスタのバナーメッセージと説明

Unified Managerのパフォーマンスダッシュボードには、特定のクラスタで発生しているステータスの問題を知らせるバナーメッセージが表示される場合があります。

バナーメッセージ	説明	解決策：
`No performance data is being collected from cluster cluster_name. Restart Unified Manager to correct this issue.`	Unified Manager の収集サービスが停止しており、どのクラスタからもパフォーマンスデータが収集されていません。	この問題を解決するには、 Unified Manager を再起動します。それでも問題が修正されない場合は、テクニカルサポートにお問い合わせください。
`More than x hour(s) of historical data is being collected from cluster cluster_name. Current data collections will start after all historical data is collected.`	リアルタイムのクラスタパフォーマンス収集サイクル以外に、データの継続性収集サイクルによるパフォーマンスデータの収集が実行中です。	対処は不要です。現在のパフォーマンスデータは、データの継続性収集サイクルの完了後に収集されます。 データの継続性収集サイクルが実行されるのは、新しいクラスタが追加されたときや、 Unified Manager が何らかの理由で現在のパフォーマンスデータを収集できなくなったときです。

パフォーマンス統計データの収集間隔を変更する

パフォーマンス統計のデフォルトの収集間隔は 5 分です。大規模なクラスタからの収集がデフォルトの時間内に完了しない場合は、この間隔を 10 分または 15 分に変更できます。この設定は、この Unified Manager インスタンスで監視しているすべてのクラスタからの統計の収集に適用されます。

作業を開始する前に

Unified Manager サーバのメンテナンスコンソールへのログインが許可されているユーザ ID とパスワードが必要です。

このタスクについて

パフォーマンス統計の収集が時間内に完了しなかった問題 は、バナーメッセージで示されます `Unable to consistently collect from cluster <cluster_name>` または `Data collection is taking too long on cluster <cluster_name>`。

収集間隔の変更が必要になるのは、統計の収集が問題のためです。その他の理由でこの設定を変更しないでください。

> この値をデフォルト設定の 5 分から変更すると、 Unified Manager でレポートされるパフォーマンスイベントの数や頻度に影響する可能性があります。たとえば、システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーでは、ポリシーを超えた状態が 30 分続くとイベントがトリガーされます。収集間隔が 5 分の場合は、収集間隔が 6 回連続でポリシーの違反となるようにする必要があります。一方、収集間隔が 15 分の場合は、 2 回の収集期間のみでポリシーの違反と判断されます。

Cluster Data Sourcesページの下部にあるメッセージは、現在の統計データ収集間隔を示します。

手順

1. SSH を使用して、 Unified Manager ホストにメンテナンスユーザとしてログインします。

   Unified Manager メンテナンスコンソールのプロンプトが表示されます。

2. 「パフォーマンスポーリング間隔の設定 * 」というラベルの付いたメニューオプションの番号を入力し、 Enter キーを押します。
3. プロンプトが表示されたら、メンテナンスユーザのパスワードをもう一度入力します。
4. 設定する新しいポーリング間隔の値を入力し、 Enter キーを押します。

完了後

外部データプロバイダ（ Graphite など）への接続を現在設定してある場合は、 Unified Manager の収集間隔を 10 分または 15 分に変更したあと、データプロバイダの送信間隔も Unified Manager の収集間隔以上に変更する必要があります。

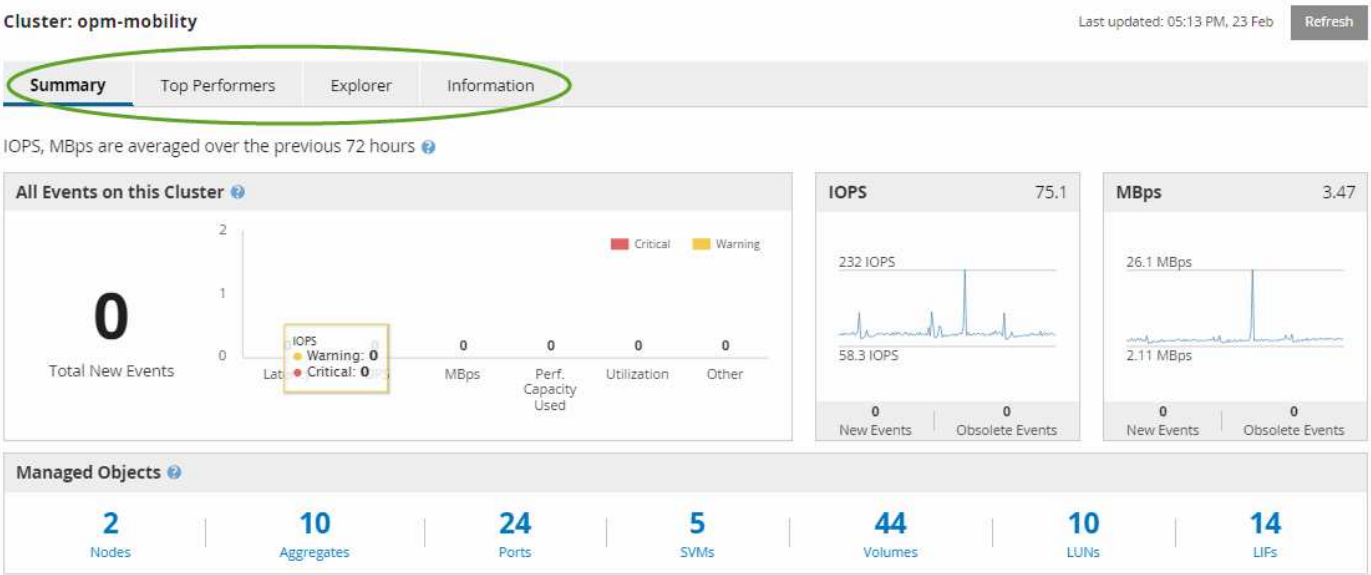
パフォーマンスクラスタランディングページからのクラスタパフォーマンスの監視

パフォーマンスクラスタランディングページには、 Unified Manager のインスタンスによって監視されている、選択したクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。このページでは、特定のクラスタの全体的なパフォーマンスを評価し、特定されたクラスタ固有のイベントをすばやく把握して特定し、解決策を適用することができます。

パフォーマンスクラスタランディングページについて

パフォーマンスクラスタのランディングページでは、選択したクラスタのパフォーマンスの概要が、クラスタ内の上位 10 個のオブジェクトのパフォーマンスステータスとともに表示されます。パフォーマンスの問題は、ページの上部の [このクラスタのすべてのイベント] パネルに表示されます。

パフォーマンスクラスタランディングページには、 Unified Manager のインスタンスで管理される各クラスタの概要が表示されます。このページでは、イベントとパフォーマンスに関する情報が提供され、クラスタの監視とトラブルシューティングを行うことができます。次の図は、 OPM によるモビリティというクラスタのパフォーマンスクラスタランディングページの例を示しています。



クラスタサマリページのイベント数がパフォーマンスイベントインベントリページのイベント数と一致しない可能性があります。これは、組み合わせしきい値ポリシーに違反したときにクラスタの概要ページのレイテンシと利用率のバーにそれぞれ 1 つのイベントが表示され、パフォーマンスイベントのインベントリページで組み合わせポリシーに違反したときに表示されるイベントは 1 つだけであるためです。

クラスタが Unified Manager の管理対象から除外されると、ページ上部のクラスタ名の右側にステータス * Removed * が表示されます。

パフォーマンスクラスタランディングページ

パフォーマンスクラスタのランディングページには、選択したクラスタのパフォーマンスステータスの概要が表示されます。このページから、選択したクラスタ上のストレージオブジェクトの各パフォーマンスカウンタの詳細にアクセスできます。

[お気に入り（* Favorites *）]ボタン（ ）をクリックして、このオブジェクトをお気に入りのストレージオブジェクトのリストに追加します。青色のボタン（ ）は、このオブジェクトがすでにお気に入りであることを示します。

パフォーマンスクラスタのランディングページには、クラスタの詳細を 4 つの情報領域に分けて表示するタブが 4 つあります。

- サマリページ
  - クラスタイベントペイン
  - [Managed Objects] ペイン
- ハフオオマンスシヨウイヘエシ
- Explorer ページ
- 情報ページ

Performance Cluster Summary ページ

パフォーマンスクラスタの概要ページには、クラスタのアクティブなイベント、IOPSパフォーマンス、およびMBpsパフォーマンスの概要が表示されます。このページには、クラスタ内のストレージオブジェクトの総数も表示されます。

クラスタパフォーマンスイベントのペイン

クラスタパフォーマンスイベントのペインには、クラスタのパフォーマンス統計およびアクティブなすべてのイベントが表示されます。これは、クラスタおよびクラスタ関連のすべてのパフォーマンスとイベントを監視する場合に最も役立ちます。

このクラスタペインのすべてのイベント

このクラスタペインの「すべてのイベント」には、過去 72 時間のアクティブなクラスタパフォーマンスイベントがすべて表示されます。アクティブなイベントの合計数は左端に表示されます。この値は、このクラスタ内のすべてのストレージオブジェクトについて、「新規」と「確認済み」のすべてのイベントの合計数を示します。Total Active Events リンクをクリックすると、 Events Inventory ページが表示されます。このページにはフィルタリングされてイベントが表示されます。

クラスタの Total Active Events バーのグラフには、アクティブな重大イベントと警告イベントの総数が表示されます。

- レイテンシ（ノード、アグリゲート、 SVM 、ボリューム、 LUN の合計、 ネエムスヘエス
- IOPS （クラスタ、ノード、アグリゲート、 SVM 、ボリュームの合計、 LUN 、ネームスペース
- MBps（クラスタ、ノード、アグリゲート、SVM、ボリュームの合計、LUN、ネームスペース、ポート、LIF

- 使用済みパフォーマンス容量（ノードとアグリゲートの合計）
- 利用率（ノード、アグリゲート、ポートの合計）
- その他（ボリュームのキャッシュミス率）

リストには、ユーザ定義のしきい値ポリシー、システム定義のしきい値ポリシー、および動的なしきい値からトリガーされたアクティブなパフォーマンスイベントが含まれます。

グラフのデータ（カウンタの縦棒）は、赤で表示されます（ ）をクリックします ）をクリックします。各カウンタの縦棒にカーソルを合わせると、イベントの実際のタイプと数が表示されます。カウンタパネルのデータを更新するには、 * Refresh * をクリックします。

凡例で * クリティカル * と * 警告 * のアイコンをクリックすると、アクティブイベントの合計パフォーマンスグラフで重大イベントと警告イベントの表示と非表示を切り替えることができます。特定のイベントタイプを非表示にした場合、凡例のアイコンがグレーで表示されます。

カウンタパネル

カウンタパネルには、過去 72 時間のクラスタのアクティビティとパフォーマンスイベントが表示されます。次のカウンタがあります。

- * IOPS カウンタパネル *

  IOPS は、クラスタの 1 秒あたりの入出力処理数の動作速度を示します。このカウンタパネルでは、過去 72 時間のクラスタの IOPS の概要を確認できます。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の IOPS の値が表示されます。

- * MBpsカウンタパネル*

  MBpsは、クラスタとの間のデータの転送量を1秒あたりのメガバイト数で示します。このカウンタパネルでは、過去72時間のクラスタのMBpsの概要を確認できます。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のMBpsの値が表示されます。

グラフ右上のグレーのバーに表示される数字は、過去 72 時間の平均値です。トレンドグラフの上下に表示される数字は、過去 72 時間の最小値と最大値です。グラフ下のグレーのバーには、過去 72 時間のアクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）と廃止イベントの件数が表示されます。

カウンタパネルには、次の 2 種類のイベントが表示されます。

- * アクティブ *

  現在アクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）を示します。自己修復または解決されていないイベントを引き起こしている問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を超えたままになっているものです。

- * 廃止 *

  アクティブではなくなったイベントを示します。自己修復または解決されたイベントである問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を上回らなくなったものです。

- アクティブイベント * の場合、イベントアイコンにカーソルを合わせ、イベント番号をクリックすると、該当する [イベントの詳細] ページにリンクできます。複数のイベントがある場合は、 [すべてのイベントを表示] をクリックして [イベントインベントリ] ページを表示できます。このページには、選択した

オブジェクトカウンタタイプのすべてのイベントが表示されます。

[Managed Objects] ペイン

Performance Summary タブの Managed Objects ペインには、クラスタのストレージオブジェクトタイプと数の概要が表示されます。このペインでは、各クラスタ内のオブジェクトのステータスを追跡できます。

管理対象オブジェクトの数は、前回の収集期間以降のポイントインタイムデータです。新しいオブジェクトは 15 分間隔で検出されます。

いずれかのオブジェクトタイプのリンクされた番号をクリックすると、そのオブジェクトタイプのオブジェクトパフォーマンスインベントリページが表示されます。オブジェクトのインベントリページには、このクラスタ上のオブジェクトだけが表示されます。

管理対象オブジェクトは次のとおりです。

- * ノード * ：

  クラスタ内の物理システム。

- * アグリゲート *

  保護およびプロビジョニングの際に 1 つのユニットとして管理可能な、複数の Redundant Array of Independent Disks （ RAID ）グループの集まりです。

- * ポート * ：

  ネットワーク上の他のデバイスへの接続に使用されるノード上の物理接続ポイント。

- * SVM *

  一意のネットワークアドレスでネットワークアクセスを提供する仮想マシン。SVM は、固有のネームスペースからデータを提供でき、クラスタの残りのエンティティとは別に管理することができます。

- * ボリューム *

  サポートされているプロトコルを使用してアクセス可能なユーザデータを格納する論理エンティティ。数にはFlexVol とFlexGroup の両方のボリュームが含まれます。FlexGroup コンスティチュエントとInfinite Volumeは含まれません。

- * LUN*

  Fibre Channel （ FC ）論理ユニットまたは iSCSI 論理ユニットの識別子。通常、論理ユニットはストレージボリュームに対応し、コンピュータオペレーティングシステム内ではデバイスとして表されます。

- * LIF *

  ノードへのネットワークアクセスポイントを表す論理ネットワークインターフェイス。数にはすべてのLIFタイプが含まれます。

パフォーマンス上位ページには、選択したパフォーマンスカウンタに基づいて、パフォーマンスが最大または最小のストレージオブジェクトが表示されます。たとえば、SVMカテゴリには、IOPSが最大、レイテンシが最大、またはMBpsが最小のSVMを表示できます。また、パフォーマンスが上位のオブジェクトでアクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）が発生しているかどうかも表示されます。

[パフォーマンスのトップ] ページには、各オブジェクトの最大 10 個が表示されます。Volumeオブジェクトには、FlexVol とFlexGroup の両方のボリュームが含まれ、FlexGroup コンスティチュエントとInfinite Volume は含まれません。

- * 時間範囲 *

  上位のオブジェクトを表示する期間を選択できます。選択した期間環境のすべてのストレージオブジェクトが表示されます。使用可能な時間範囲：

  - 過去 1 時間
  - 過去 24 時間
  - 過去 72 時間（デフォルト）
  - 過去 7 日間

- * メートル法 *

  [Metric] メニューをクリックして別のカウンタを選択します。カウンタのオプションはオブジェクトタイプによって異なります。たとえば、 Volumes オブジェクトに使用できるカウンタは、 Latency 、 IOPS 、 MBps *などです。カウンタを変更すると、パネルのデータがリロードされ、選択したカウンタに基づいて上位のオブジェクトが表示されます。

  使用可能なカウンタ：

  - レイテンシ
  - IOPS
  - MBps
  - 使用済みパフォーマンス容量（ノードとアグリゲートの場合）
  - 利用率（ノードとアグリゲートの場合）

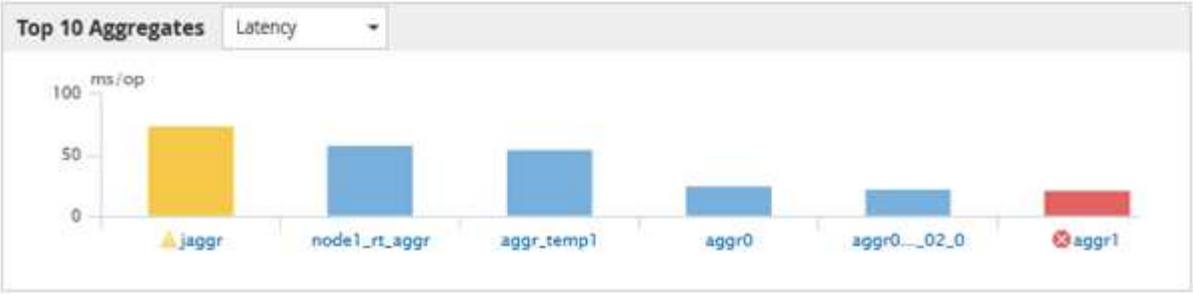
- * 並べ替え *

  [* 並べ替え *] メニューをクリックして、選択したオブジェクトとカウンタの昇順または降順の並べ替えを選択します。オプションは、 * highest ~ lowest * および * lowest ~ highest * です。これらのオプションを使用すると、パフォーマンスが高いオブジェクトとパフォーマンスが低いオブジェクトを表示できます。

- * カウンターバー *

  グラフのカウンタバーには、各オブジェクトのパフォーマンス統計が棒グラフで表示されます。棒グラフは色分けされ、カウンタがパフォーマンスしきい値に違反していない場合は青で表示されます。しきい値の違反がアクティブ（新規または確認済みのイベント）な場合、バーはそのイベントの色で表示されます。警告イベントは黄色（ ）をクリックすると、重大イベントが赤で表示されます（ ）。しきい値

の違反は、警告イベントと重大イベントの重大度イベントインジケータアイコンでさらに細かく示されます。



各グラフの X 軸には、選択したオブジェクトタイプの上位のオブジェクトが表示されます。Y 軸には、選択したカウンタに適用可能な単位が表示されます。各垂直棒グラフ要素の下にあるオブジェクト名のリンクをクリックすると、選択したオブジェクトのパフォーマンスランディングページに移動します。

- * イベントの重大度インジケータ *

  アクティブなクリティカルのオブジェクト名の左側には、 * 重大度イベント * インジケータアイコンが表示されます（⊗）または warning （⚠）上位のオブジェクトグラフのイベント。[**Severity Event**] インジケータアイコンをクリックすると、次の項目が表示されます。

  - * 1 つのイベント *

    そのイベントのイベント詳細ページに移動します。

  - * 2 つ以上のイベント *

    選択したオブジェクトのすべてのイベントを表示するためにフィルタされたイベントインベントリページに移動します。

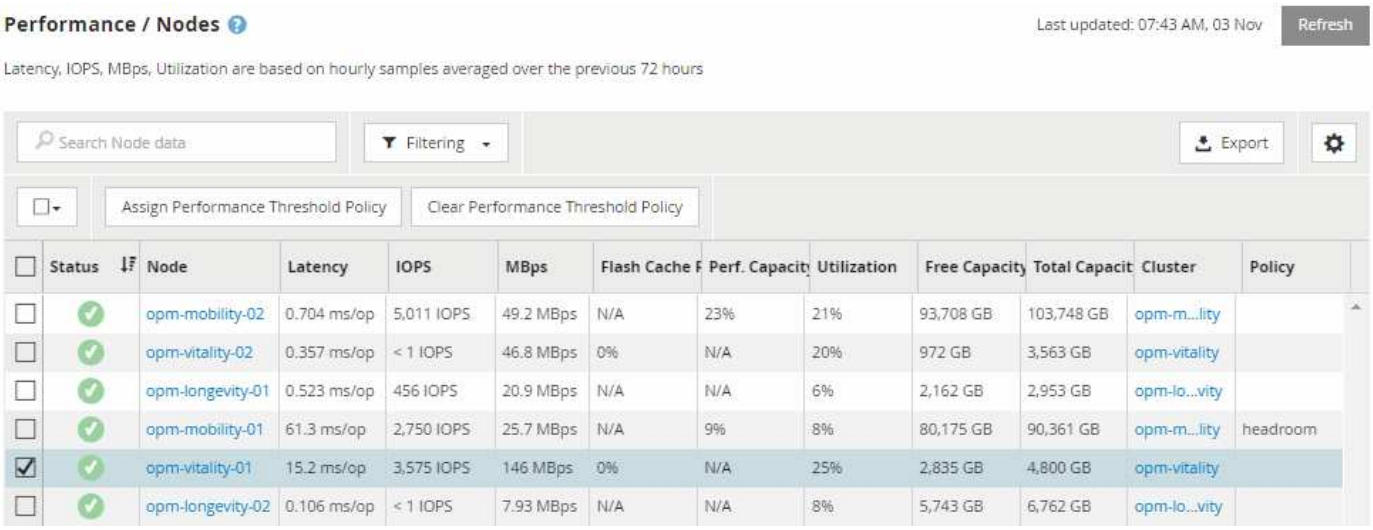
- * 「エクスポート」ボタン *

  を作成します `.csv` カウンタバーに表示されるデータを含むファイル。表示している単一のクラスタについてのファイルのほか、データセンターのすべてのクラスタについてのファイルを作成することもできます。

パフォーマンスインベントリページを使用したパフォーマンスの監視

オブジェクトインベントリパフォーマンスページには、オブジェクトタイプカテゴリ内のすべてのオブジェクトのパフォーマンス情報、パフォーマンスイベント、およびオブジェクトの健全性が表示されます。すべてのノードやすべてのボリュームなど、クラスタ内の各オブジェクトのパフォーマンスステータスの概要が一目でわかります。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでは、オブジェクトステータスの概要を確認し、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを評価してオブジェクトのパフォーマンスデータを比較できます。オブジェクトインベントリページの内容を絞り込むには、検索、ソート、フィルタリングを実行します。パフォーマンスの問題があるオブジェクトをすばやく特定してトラブルシューティングプロセスを開始できるため、オブジェクトのパフォーマンスを監視および管理する場合に便利です。



パフォーマンスインベントリページのオブジェクトは、デフォルトでは、オブジェクトのパフォーマンスの重大度に基づいてソートされます。新しい重大なパフォーマンスイベントが報告されたオブジェクトが最初に表示され、そのあとに警告イベントが報告されたオブジェクトが表示されます。これにより、対処が必要な問題を簡単に特定できます。パフォーマンスデータはいずれも 72 時間の平均値です。

オブジェクト名の列でオブジェクト名をクリックすると、オブジェクトインベントリパフォーマンスページからオブジェクトの詳細ページに簡単に移動できます。たとえば、Performance/Nodesインヘントリヘエシで、* Nodes *列のノードオブジェクトをクリックします。オブジェクトの詳細ページには、アクティブなイベントを並べた比較など、選択したオブジェクトの詳細情報が表示されます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページを使用したオブジェクトの監視

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページでは、特定のパフォーマンスカウンタの値またはパフォーマンスイベントに基づいてオブジェクトのパフォーマンスを監視できます。パフォーマンスイベントが報告されたオブジェクトを特定することで、クラスタのパフォーマンスの問題について原因を調査できます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、すべてのクラスタ内のすべてのオブジェクトに関連付けられているカウンタ、関連付けられているオブジェクト、およびパフォーマンスしきい値ポリシーが表示されます。これらのページでは、パフォーマンスしきい値ポリシーをオブジェクトに適用することもできます。任意の列でページをソートしたり、すべてのオブジェクトまたはデータを検索したりできます。

これらのページのデータをカンマ区切り値でエクスポートできます (`.csv`)ファイルを開くには、* Export *ボタンを使用し、エクスポートしたデータを使用してレポートを作成します。

パフォーマンスインベントリページの内容の改善

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、オブジェクトインベントリデータのコンテンツを絞り込むためのツールが含まれており、特定のデータをすばやく簡単に見つけることができます。

パフォーマンスオブジェクトのインベントリページに格納される情報は多岐にわたる場合があり、複数のページにまたがることがよくあります。この種の包括的なデータは、パフォーマンスの監視、追跡、改善には非常に役立ちますが、特定のデータを特定するには、探しているデータをすばやく特定するためのツールが必要です。したがって、パフォーマンスオブジェクトのインベントリページには、検索、ソート、およびフィルタリ

ングの機能が含まれています。また、検索とフィルタリングを組み合わせて、結果をさらに絞り込むこともできます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページで検索しています

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページで文字列を検索できます。ページの右上にある * Search * フィールドを使用して、オブジェクト名またはポリシー名に基づいてデータをすばやく検索できます。これにより、特定のオブジェクトとその関連データをすばやく特定したり、ポリシーを特定して関連するポリシーオブジェクトデータを表示したりできます。

手順

1. 検索条件に基づいて、次のいずれかのオプションを実行します。

検索対象	入力する内容
特定のオブジェクト	[* 検索 * （ * Search * ）] フィールドのオブジェクト名を入力し、 [* 検索 * （ * Search * ）] をクリックする。該当するオブジェクトとその関連データが表示されます。
ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー	ポリシー名のすべてまたは一部を * Search * フィールドに入力し、 * Search * をクリックします。該当するポリシーに割り当てられているオブジェクトが表示されます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでソートします

オブジェクトインベントリパフォーマンスページのすべてのデータを任意の列で昇順または降順でソートできます。オブジェクトインベントリデータをすばやく特定できるため、パフォーマンスの調査時やトラブルシューティングの開始時に役立ちます。

このタスクについて

ソート用に選択した列は、列見出し名が強調表示され、ソート方向を示す矢印アイコンが名前の右側に表示されます。上矢印は昇順、下矢印は降順を示します。デフォルトのソート順序は、ステータス * （イベントの重要度）が降順、重大度が最も高いパフォーマンスイベントが最初に表示されます。

手順

1. 列名をクリックすると、昇順または降順で列のソート順序を切り替えることができます。

   Object Inventory Performance ページの内容は、選択した列に基づいて昇順または降順でソートされます。

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでのデータのフィルタリング

オブジェクトインベントリのパフォーマンスページでデータをフィルタリングして、特

定の条件に基づいてデータをすばやく特定できます。フィルタリングを使用すると、オブジェクトインベントリのパフォーマンスページの内容を絞り込んで、指定した結果だけを表示できます。そのため、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。

このタスクについて

フィルタリングパネルを使用して、プリファレンスに基づいてグリッドビューをカスタマイズできます。使用可能なフィルタオプションは、グリッドで表示している関連するオブジェクトタイプによって異なります。フィルタが現在適用されている場合は、Filteringコントロールの左側にアスタリスク（*）が表示されます。

4種類のフィルタパラメータがサポートされています。

パラメータ	検証
文字列（テキスト）	演算子には、* contains および starts with *があります。
番号	演算子は*より大きく*より小さい*と*より小さい*です。
リソース	演算子は* name contains 、 name starts with *です。
ステータス	演算子は * は * で、 * は * ではありません。

各フィルタについて、3つのフィールドをすべて指定する必要があります。使用可能なフィルタは、現在のページのフィルタ可能な列に基づいて決まります。適用できるフィルタは 4 つまでです。フィルタパラメータの組み合わせに基づいてフィルタされた結果が表示されます。フィルタされた結果は、現在表示されているページだけでなく、フィルタ処理された検索のすべてのページに適用されます。

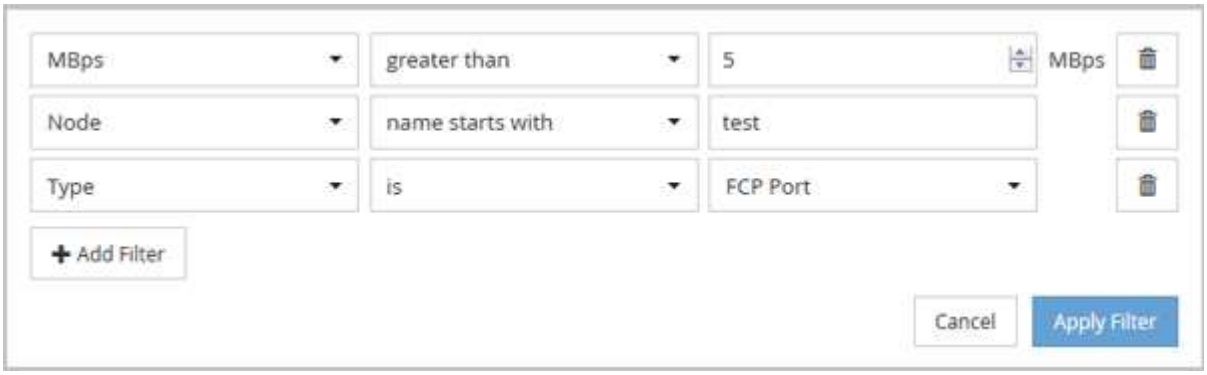
フィルタパネルを使用してフィルタを追加できます。

1. ページの上部にある[**Filtering**](フィルタリング)をクリックします。フィルタリングパネルが表示されます。
2. フィルタリングパネルで、左側のドロップダウンリストをクリックし、オブジェクト名（*Cluster*、パフォーマンスカウンタなど）を選択します。
3. 中央のドロップダウンリストをクリックし、ブール演算子*名に*が含まれているか、最初の選択がオブジェクト名の場合は*で始まる名前を選択します。最初の選択がパフォーマンスカウンタであった場合は、「より大きい」または「*より小さい」を選択します。最初の選択が「*ステータス」の場合、「は」または「*は*ではありません」を選択します。
4. 検索条件に数値が必要な場合は、右のフィールドに上下の矢印ボタンが表示されます。上矢印ボタンと下矢印ボタンをクリックすると、目的の数値を表示できます。
5. 必要に応じて、右側のテキストフィールドに数値以外の検索条件を入力します。
6. フィルタを追加するには、*フィルタの追加*をクリックします。追加のフィルタフィールドが表示されます。前述の手順に従って、このフィルタを設定します。4番目のフィルタを追加すると、[フィルタを追加（Add Filter）]ボタンが表示されなくなることに注意してください。
7. [フィルタを適用（ Apply Filter ）] をクリックする。フィルタオプションがグリッドに適用され、[フィルタリング（Filtering）]ボタンにアスタリスク（*）が表示されます。

8. フィルタパネルを使用して、削除するフィルタの右側にあるゴミ箱アイコンをクリックして、個々のフィルタを削除します。
9. すべてのフィルターを削除するには、フィルターパネルの下部にある * リセット * をクリックします。

フィルタリングの例

次の図は、フィルタパネルと 3 つのフィルタを示しています。フィルタの追加*ボタンは、最大4つまでのフィルタがある場合に表示されます。



[フィルタの適用（Apply Filter）]をクリックすると、[フィルタ処理（Filtering）]パネルが閉じ、フィルタが適用されます。

Unified Manager によるクラウドへのデータの階層化の推奨について理解していること

Performance/Volumesインヘントリヘエシには、ボリュームに保存されているアクセス頻度の低いユーザデータ（コールドデータ）のサイズに関連する情報が表示されます。Unified Manager が、特定のボリュームについて、アクセス頻度の低いデータを FabricPool 対応アグリゲートのクラウド階層（クラウドプロバイダまたは StorageGRID ）に階層化することを推奨することがあります。

> FabricPool は ONTAP 9.2 で導入されたため、 9.2 より前のバージョンの ONTAP ソフトウェアを使用している場合、 Unified Manager によるデータの階層化の推奨を有効にするには、ONTAP ソフトウェアのアップグレードが必要になります。また、も参照してください `auto` 階層化ポリシーはONTAP 9.4で導入されたため、の使用を推奨します `auto` 階層化ポリシーを使用する場合は、ONTAP 9.4以降にアップグレードする必要があります。

Performance/Volumesインヘントリヘエシノ次の3つのフィールドには、アクセス頻度の低いデータをクラウド階層に移動することでストレージシステムのディスク使用率の改善やパフォーマンス階層のスペースの削減が可能かどうかに関する情報が表示されます。

- * 階層化ポリシー *

  階層化ポリシーによって、ボリュームのデータを高パフォーマンス階層に残すか、あるいは一部のデータをパフォーマンス階層からクラウド階層に移動するかが決まります。

このフィールドには、ボリュームに対して設定されている階層化ポリシーが、ボリュームが現在FabricPool アグリゲートにない場合も含めて表示されます。階層化ポリシーが適用されるのは、ボリュームが FabricPool アグリゲートにある場合のみです。

- * コールドデータ *

  ボリュームに格納されているアクセス頻度の低いユーザデータ（コールドデータ）のサイズが表示されます。

  この値は、ONTAP 9.4以降のソフトウェアを使用している場合にのみ表示されます。ボリュームを導入するアグリゲートにが含まれている必要があるためです `inactive data reporting` パラメータをに設定します `enabled`を使用しているボリュームで、クーリング日数のしきい値の最小値に達していること `snapshot-only` または `auto` 階層化ポリシー）。それ以外の場合、値は「 N/A 」と表示されます。

- * クラウドの推奨事項 *

  ボリュームのデータアクティビティに関して十分な情報が収集されると、 Unified Manager は、対処が不要か、またはアクセス頻度の低いデータをクラウド階層に移動することでパフォーマンス階層のスペースを削減できるかを判断することができます。

> コールドデータフィールドは 15 分ごとに更新されますが、ボリュームでコールドデータ分析が実行されると、クラウドの推奨事項フィールドが 7 日ごとに更新されます。したがって、コールドデータの正確な量はフィールド間で異なる場合があります。Cloud Recommendation フィールドには、分析が実行された日付が表示されます。

Inactive Data Reporting が有効になっている場合は、コールドデータフィールドにはアクセス頻度の低いデータの正確な量が表示されます。Inactive Data Reporting 機能を使用できない場合、 Unified Manager はパフォーマンス統計に基づいてアクセス頻度の低いデータがボリュームにあるかどうかを判断します。アクセス頻度の低いデータの量はこの場合のコールドデータフィールドには表示されませんが、クラウドに関する推奨事項を表示するために「 * ティア * 」という単語にカーソルを合わせると表示されます。

クラウドに関する推奨事項は次のとおりです。

- * 学習中 * 。推奨事項を利用できるだけの十分なデータが収集されていません。
- * 階層 * 。分析の結果、アクセス頻度の低いコールドデータがボリュームにあり、そのデータをクラウド階層に移動するようにボリュームを設定することが推奨されます。一部のケースでは、ボリュームをまず FabricPool 対応アグリゲートに移動する必要があります。ボリュームがすでに FabricPool アグリゲートにあれば、階層化ポリシーの変更だけで済みます。
- * アクションなし * 。ボリュームにアクセス頻度の低いデータがほとんどないか、ボリュームが FabricPool アグリゲートですでに「 auto 」階層化ポリシーに設定されているか、ボリュームがデータ保護ボリュームです。この値は、ボリュームがオフラインの場合や MetroCluster 構成で使用されている場合にも表示されます。

ボリュームを移動したり、ボリュームの階層化ポリシーやアグリゲートのInactive Data Reportingの設定を変更するには、OnCommand System Manager、ONTAP のCLIコマンド、またはこの2つを組み合わせて使用します。

OnCommand 管理者ロールまたはストレージ管理者ロールでUnified Managerにログインしている場合は、「階層」にカーソルを合わせるとクラウドに関する推奨事項の「ボリュームの設定*」リンクが使用可能になります。このボタンをクリックすると、 System Manager の Volumes （ボリューム）ページが開き、推奨される変更が行われます。

パフォーマンスエクスプローラページを使用したパフォーマンスの監視

パフォーマンスエクスプローラページには、クラスタ内の各オブジェクトのパフォーマンスに関する詳細情報が表示されます。すべてのクラスタオブジェクトのパフォーマンスの詳細を表示でき、さまざまな期間にわたる特定のオブジェクトのパフォーマンスデータを選択して比較できます。

また、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを評価したり、オブジェクトのパフォーマンスデータを並べて比較したりできます。

オブジェクトがUnified Managerで管理されなくなった場合、パフォーマンスエクスプローラページの上部にあるオブジェクト名の右側にステータス* Removed *が表示されます。

ルートオブジェクトについて

ルートオブジェクトは、他のオブジェクトを比較する際のベースラインです。他のオブジェクトのデータを表示してルートオブジェクトと比較し、パフォーマンスデータを分析してオブジェクトのパフォーマンスのトラブルシューティングや向上に利用できます。

ルートオブジェクト名は、比較ペインの上部に表示されます。その他のオブジェクトはルートオブジェクトの下に表示されます。[比較（ Comparing ）] パネルに追加できる追加オブジェクトの数に制限はありませんが、許可されるルートオブジェクトは 1 つだけです。ルートオブジェクトのデータは、カウンタグラフペインのグラフに自動的に表示されます。

ルートオブジェクトは変更できません。常に表示しているオブジェクトページに設定されます。たとえば、ボリューム 1 のボリュームパフォーマンスエクスプローラページを開くと、ボリューム 1 がルートオブジェクトになり、変更できなくなります。別のルートオブジェクトと比較する場合は、オブジェクトのリンクをクリックして、そのランディングページを開く必要があります。

イベントとしきい値はルートオブジェクトに対してのみ表示されます。

フィルタによるグリッドの関連オブジェクトのリストの絞り込み

フィルタを使用してグリッドに表示されるオブジェクトのサブセットを絞り込むことができます。たとえば、グリッドにボリュームが 25 個ある場合、フィルタを使用することで、それらのボリュームの中からスループットが 90MBps 未満のボリュームのみを表示したり、レイテンシが 1 ミリ秒 / 処理を超えるボリュームだけを表示したりできます

関連オブジェクトの期間の指定

パフォーマンスエクスプローラページの時間範囲セレクタを使用して、オブジェクトデータを比較する期間を指定できます。時間範囲を指定すると、パフォーマンスエクスプローラのページの内容が調整され、指定した期間内のオブジェクトデータのみが表示されます。

このタスクについて

期間を絞り込むと、関心のあるパフォーマンスデータだけを効率的に表示できます。事前定義の期間を選択するか、カスタムの期間を指定できます。デフォルトの期間は過去 72 時間です。

事前定義の期間を選択します

事前定義の期間を選択すると、クラスタオブジェクトのパフォーマンスデータを表示する際に、すばやく効率的にデータ出力をカスタマイズして絞り込むことができます。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。

手順

1. パフォーマンスエクスプローラ * ページの右上にある * 時間範囲 * をクリックします。
2. 時間範囲の選択 * （ * Time Range Selection * ）パネルの右側で、事前定義された時間範囲を選択します。
3. [* 範囲の適用 *] をクリックします。

カスタムの期間を指定する

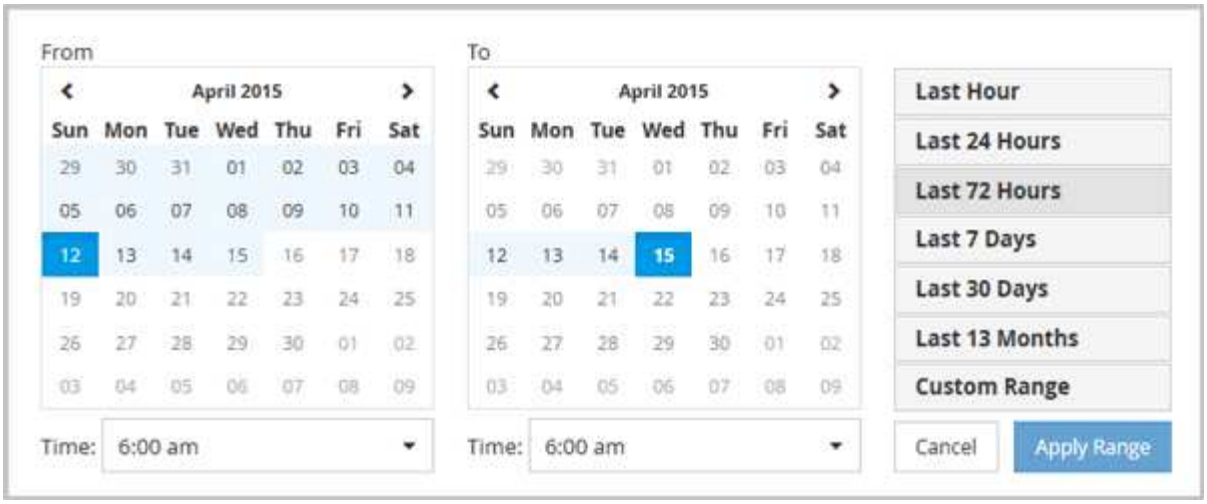
パフォーマンスエクスプローラページでは、パフォーマンスデータの日時範囲を指定できます。カスタムの期間を指定すると、クラスタオブジェクトのデータを絞り込む際に、事前定義の期間を使用するよりも柔軟に設定できます。

このタスクについて

期間は 1 時間から 390 日の間で選択できます。1 カ月は 30 日としてカウントされるため、 390 日は 13 カ月に相当します。日時の範囲を指定すると、特定のパフォーマンスイベントや一連のイベントにフォーカスして詳細を確認することができます。また、日時の範囲を指定すると、パフォーマンスイベントに関連するデータがより詳しく表示されるため、潜在的なパフォーマンスの問題のトラブルシューティングにも役立ちます。事前定義された日付と時間の範囲を選択するには、 * Time Range* コントロールを使用します。また、独自の日時の範囲を 390 日まで指定することもできます。事前に定義された時間範囲のボタンは、 * 過去 1 時間 * から * 過去 13 カ月 * までの間で異なります。

「過去 13 カ月」オプションを選択するか、 30 日を超えるカスタムの日付範囲を指定すると、 5 分ごとのデータポーリングではなく 1 時間ごとの平均値で 30 日を超える期間について表示されるパフォーマンスデータが示されるダイアログボックスが表示されます。そのため、タイムラインには要約された情報が表示される可能性があります。ダイアログボックスで * 再表示しない * オプションをクリックした場合、 * 過去 13 カ月 * オプションを選択したとき、または 30 日を超えるカスタム日付範囲を指定したときに、メッセージは表示されません。期間が 30 日以内でも、現在の日付から 1 つ以上あとの日時が期間に含まれている場合には要約データが表示されます。

選択した期間（カスタムまたは事前定義）が 30 日以内の場合、 5 分ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。30 日を超える場合は、 1 時間ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。



1. [* 時間範囲 * （ Time Range * ）] ドロップダウンボックスをクリックすると、 [時間範囲（ Time Range ）] パネルが表示されます。
2. 事前定義された時間範囲を選択するには、 * 時間範囲 * パネルの右側にある * 最後 … * ボタンのいずれかをクリックします。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。選択した事前定義の時間範囲ボタンが強調表示され、対応する日と時間がカレンダーと時間セレクタに表示されます。
3. カスタムの日付範囲を選択するには、左側の * 開始日 * カレンダーで開始日をクリックします。カレンダー内を前後に移動するには、「 * 」または「 * 」をクリックします。終了日を指定するには、右側の * から * のカレンダーで日付をクリックします。別の終了日を指定しないかぎり、デフォルトの終了日は今日です。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム日付範囲が選択されていることを示します。
4. カスタムの時間範囲を選択するには、 * 開始 * カレンダーの下にある * 時間 * コントロールをクリックし、開始時間を選択します。終了時刻を指定するには、右側の * To * カレンダーの下にある * Time * コントロールをクリックし、終了時刻を選択します。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム時間範囲が選択されていることを示します。
5. 事前定義された日付範囲を選択する際に、開始時間と終了時間を指定することもできます。前述の説明に従って事前定義された日付範囲を選択し、前述のように開始時間と終了時間を選択します。選択した日付がカレンダーで強調表示され、指定した開始時刻と終了時刻が * Time * コントロールに表示され、 * Custom Range * ボタンが強調表示されます。
6. 日付と時間の範囲を選択したら、 * 適用範囲 * をクリックします。その期間のパフォーマンス統計がグラフとイベントタイムラインに表示されます。

比較グラフ用の関連オブジェクトのリストを定義する

カウンタグラフペインでは、データとパフォーマンスの比較の関連オブジェクトのリストを定義できます。たとえば、 Storage Virtual Machine （ SVM ）でパフォーマンス問題が発生した場合は、 SVM 内のすべてのボリュームを比較して、問題の原因となったボリュームを特定できます。

このタスクについて

関連オブジェクトグリッド内の任意のオブジェクトを比較ペインとカウンタチャートペインに追加できます。これにより、複数のオブジェクトおよびルートオブジェクトのデータを表示して比較できます。関連オブジェクトグリッドとの間でオブジェクトを追加および削除できますが、比較ペインのルートオブジェクトは削除で

きません。

> 多くのオブジェクトを比較ペインに追加すると、パフォーマンスが低下する可能性があります。パフォーマンスを維持するには、データ比較用グラフの数を制限する必要があります。

手順

1. オブジェクトグリッドで、追加するオブジェクトを探し、 * 追加 * ボタンをクリックします。

   [**Add**] ボタンがグレーに変わり、 [比較] ペインの追加オブジェクトリストにオブジェクトが追加されます。オブジェクトのデータがカウンタグラフペインのグラフに追加されます。オブジェクトの目のアイコンの色（ ）は、グラフ内のオブジェクトのデータラインの色に一致します。

2. 選択したオブジェクトのデータを表示または非表示にします。

作業	対処方法
選択したオブジェクトを非表示にします	選択したオブジェクトの目のアイコン（ ）を比較ペインに表示します。オブジェクトのデータが非表示になり、そのオブジェクトの目のアイコンがグレーに変わります。
非表示のオブジェクトを表示します	比較ペインで選択したオブジェクトの灰色の目のアイコンをクリックします目のアイコンが元の色に戻り、オブジェクトデータがカウンタグラフペインのグラフに再度追加されます。

3. 選択したオブジェクトを*比較*（Comparing *）パネルから除去します。

作業	対処方法
選択したオブジェクトを削除します	比較ペインで選択したオブジェクトの名前の上にカーソルを移動して、オブジェクトを削除ボタン（ * X * ）を表示し、ボタンをクリックします。オブジェクトが比較ペインから削除され、そのデータがカウンタチャートからクリアされます。
選択したオブジェクトをすべて削除します	比較ペインの上部にあるすべてのオブジェクトの削除ボタン（ * X * ）をクリックします。選択したすべてのオブジェクトとそのデータが削除され、ルートオブジェクトだけが残ります。

カウンタグラフの概要

カウンタグラフペインのグラフでは、ルートオブジェクトのパフォーマンスデータと、関連オブジェクトグリッドから追加したオブジェクトのパフォーマンスデータを表示および比較できます。これは、パフォーマンスの傾向を把握して、パフォーマンスの問題を特定および解決するのに役立ちます。

デフォルトで表示されるカウンタグラフは、イベント、レイテンシ、IOPS、およびMBpsです。オプションで表示できるグラフは、利用率、使用済みパフォーマンス容量、使用可能な IOPS 、 IOPS/TB 、キャッシュミス率です。また、レイテンシ、 IOPS 、 MBps 、および使用済みパフォーマンス容量の各グラフの合計値と内訳値を表示することもできます。

パフォーマンスエクスプローラには、デフォルトで特定のカウンタグラフが表示されます。それらがすべてサポートされているかどうかは関係ありません。サポートされていないカウンタグラフは空で、メッセージが表示されます `Not applicable for <object>` が表示されます

チャートには、ルートオブジェクトと、比較ペインで選択したすべてのオブジェクトのパフォーマンスの傾向が表示されます。各グラフのデータは次のように配置されています。

- * X 軸 *

  指定した期間が表示されます。期間を指定しなかった場合のデフォルトの期間は過去 72 時間です。

- * Y 軸 *

  選択したオブジェクトに固有のカウンタ単位が表示されます。

傾向線の色は、比較ペインに表示されるオブジェクト名の色と一致します。任意のラインの特定のポイントにカーソルを合わせると、そのポイントの時間と値の詳細を確認できます。

グラフ内の特定の期間について調査するには、次のいずれかの方法を使用します。

- 「 * < * 」ボタンを使用して、カウンタチャートペインを展開し、ページの幅を広げます。
- カーソルを使用して（虫眼鏡に変わる）チャート内の一部の期間を選択し、拡大する。[グラフのズームをリセット] をクリックすると、グラフをデフォルトの期間に戻すことができます。
- 拡大した詳細やしきい値インジケータを含む大きなカウンタチャートを表示するには、 * Zoom View * ボタンを使用します。

> ラインが途切れて表示されることがあります。その期間は Unified Manager がストレージシステムからパフォーマンスデータを収集できなかったか、 Unified Manager が停止していた可能性があります。

パフォーマンスカウンタグラフのタイプ

標準のパフォーマンスグラフには、選択したストレージオブジェクトのカウンタの値が表示されます。内訳カウンタグラフには、合計値が読み取り、書き込み、およびその他のカテゴリに分けて表示されます。さらに、一部の内訳カウンタグラフでは、ズームビューでグラフを表示すると詳細が表示されます。

次の表は、使用可能なパフォーマンスカウンタグラフを示しています。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
イベント	ルートオブジェクトの統計グラフに関連し、重大、エラー、警告、情報のイベントが表示されます。パフォーマンスイベントに加えて健全性イベントも表示されるため、パフォーマンスに影響する可能性がある原因を総合的に確認できます。
レイテンシ - 合計	アプリケーションの要求に応答するまでのミリ秒数。平均レイテンシの値はI/Oの重み付きであることに注意してください。
レイテンシ - 内訳	レイテンシの合計に表示される情報と同じ情報が、パフォーマンスデータが読み取り、書き込み、その他のレイテンシに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトがSVM、ノード、アグリゲート、ボリューム、LUNの場合にのみ表示されます。またはネームスペースです。
Latency - クラスタコンポーネント	レイテンシの合計に表示される情報と同じ情報が、パフォーマンスデータがクラスタコンポーネントごとにレイテンシに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。
IOPS - 合計	1 秒あたりの入出力処理数。
IOPS - 内訳	IOPS の合計に表示される情報は同じですが、パフォーマンスデータが読み取り、書き込み、その他の IOPS に分けて表示されます。ズームビューで表示した場合、ONTAP で設定されている場合、ボリュームのグラフにQoSの最小スループットと最大スループットの値が表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトが SVM 、ノード、アグリゲート、ボリューム、 LUN である場合にのみ表示されます。 またはネームスペースです。
IOPS - プロトコル	IOPS の合計に表示される情報は同じですが、パフォーマンスデータは、 CIFS 、 NFS 、 FCP 、 NVMe 、 iSCSI のプロトコルトラフィックの個々のグラフに分けて表示されます。このグラフは、選択したオブジェクトが SVM の場合にのみ表示されます。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
IOPS/TB - 合計	ワークロードで消費されている合計スペースに基づいて 1 秒あたりの入出力処理数（テラバイト単位）。I/O密度とも呼ばれます。このカウンタは、特定のストレージ容量で提供可能なパフォーマンスを測定します。ズームビューで表示すると、ONTAP で設定されている場合、ボリュームのグラフにはQoSの想定値と最大スループット値が表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。
MBps -合計	1 秒あたりにオブジェクトとの間で転送されたデータのメガバイト数。
MBps -内訳	MBpsグラフと同じ情報が表示されますが、MBpsデータがディスク読み取り、Flash Cache読み取り、書き込み、その他に分けて表示されます。Zoom View で表示すると、QoS最大スループット値がONTAP で設定されている場合はボリュームのグラフに表示されます。 このグラフは、選択したオブジェクトが SVM 、ノード、アグリゲート、ボリューム、 LUN である場合にのみ表示されます。 またはネームスペースです。 Flash Cache のデータは、ノードに Flash Cache モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。
使用済みパフォーマンス容量 - 合計	ノードまたはアグリゲートによるパフォーマンス容量の消費率。 パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。
使用済みパフォーマンス容量 - 内訳	使用済みパフォーマンス容量。ユーザプロトコルおよびシステムのバックグラウンドプロセスに分けて表示されます。また、空きパフォーマンス容量が表示されます。

使用可能なチャート	**Chart** 概要（チャート）
使用可能な IOPS - 合計	このオブジェクトで現在使用可能な（空き） 1 秒あたりの入出力処理数。この数値は、 Unified Manager がオブジェクトで実行可能と計算する合計 IOPS から現在使用されている IOPS を引いた結果です。このグラフは、選択したオブジェクトがノードまたはアグリゲートの場合にのみ表示されます。 使用可能なIOPSのデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。
Utilization - 合計	オブジェクトの使用可能なリソースの使用率。利用率は、ノードのノード利用率、アグリゲートのディスク利用率、およびポートの帯域幅利用率を示します。このグラフは、選択したオブジェクトがノード、アグリゲート、またはポートである場合にのみ表示されます。
キャッシュミス率 - 合計	クライアントアプリケーションからの読み取り要求に対してキャッシュからではなくディスクからデータが返される割合。このグラフは、選択したオブジェクトがボリュームの場合にのみ表示されます。

表示するパフォーマンスチャートを選択しています

グラフの選択ドロップダウンリストでは、カウンタグラフペインに表示するパフォーマンスカウンタグラフのタイプを選択できます。これにより、パフォーマンス要件に基づいて特定のデータとカウンタを表示できます。

手順

1. カウンタグラフ * ペインで、 * グラフの選択 * ドロップダウンリストをクリックします。
2. グラフを追加または削除します。

目的	手順
チャートを個別に追加または削除します	表示または非表示にするグラフの横にあるチェックボックスをオンにします
すべてのチャートを追加します	[* すべて選択 *] をクリックします
すべてのチャートを削除します	• すべて選択解除 * をクリックします

選択したチャートがカウンタチャートペインに表示されます。チャートを追加すると、新しいチャートが

カウンタチャートペインに挿入され、チャートの選択ドロップダウンリストに表示されるチャートの順序が一致します。チャートを選択するにはスクロールが必要な場合があります。

カウンタグラフペインを展開します

カウンタグラフペインを展開すると、グラフをより大きくて読みやすくすることができます。

このタスクについて

比較オブジェクトとカウンタの時間範囲を定義すると、大きなカウンタグラフペインが表示されます。パフォーマンスエクスプローラウィンドウの中央にある * < * ボタンを使用してペインを展開します。

手順

1. カウンタグラフ * ペインを展開または縮小します。

目的	手順
カウンタグラフペインを展開して、ページの幅に合わせます	「 * < * 」ボタンをクリックします
カウンタグラフペインをページの右半分に減らします	[>] ボタンをクリックします

カウンタグラフに表示する期間を短くする

マウスを使用して期間を短縮し、 [カウンタグラフ] ペインまたは [カウンタグラフズームビュー] ウィンドウで特定の期間にフォーカスを切り替えることができます。これにより、タイムラインの任意の部分について、パフォーマンスデータ、イベント、およびしきい値をより細かく確認することができます。

作業を開始する前に

この機能がアクティブであることを示すために、カーソルを虫眼鏡に変更する必要があります。

> この機能を使用すると、より詳細な表示に対応する値を表示するようにタイムラインが変更され、 * 時間範囲 * セレクタの日時範囲はグラフの元の値から変更されません。

手順

1. 特定の期間を拡大して表示するには、虫眼鏡を使用してクリックしてドラッグし、詳細を表示する部分を囲みます。

   選択した期間のカウンタの値が、カウンタチャートに拡大して表示されます。

2. 時間範囲 * セレクターで設定した元の時間に戻すには、 * グラフズームのリセット * ボタンをクリックします。

カウンタグラフは元の状態で表示されます。

イベントタイムラインでイベントの詳細を表示する

パフォーマンスエクスプローラのイベントタイムラインペインで、すべてのイベントとその関連情報を確認できます。指定した期間内にルートオブジェクトで発生したすべての健常性イベントとパフォーマンスイベントをすばやく効率的に表示できるため、パフォーマンスの問題のトラブルシューティングに役立ちます。

このタスクについて

イベントタイムラインペインには、選択した期間中にルートオブジェクトで発生したクリティカル、エラー、警告、および情報イベントが表示されます。イベントの重大度ごとに独自のタイムラインがあります。単一または複数のイベントがタイムライン上に点で表されます。イベントを示す点にカーソルを合わせると、イベントの詳細を確認できます。複数のイベントをより詳細に表示するには、期間を縮小します。複数のイベントが複数の単一のイベントとして表示されるため、各イベントを個々に表示して確認することができます。

イベントタイムラインの各パフォーマンスイベントドットは、イベントタイムラインの下に表示されるカウンタグラフのトレンドラインの急増に対応して縦に並んでいます。イベントと全体的なパフォーマンスの間に直接的な相関関係があることを確認できます。健常性イベントもタイムラインに表示されますが、これらのタイプのイベントはいずれかのパフォーマンスグラフのイベントが急増しているポイントと揃うとはかぎりません。

手順

1. [* イベントタイムライン *] ペインで、タイムライン上のイベントドットにカーソルを合わせると、そのイベントポイントでのイベントのサマリーが表示されます。

   イベントタイプ、イベントが発生した日時、状態、およびイベントの期間に関する情報がポップアップダイアログに表示されます。

2. 1 つまたは複数のイベントの詳細を表示します。

作業	オプション
1 つのイベントの詳細を表示します	• ポップアップダイアログでイベントの詳細を表示 * 。
複数のイベントの詳細を表示します	• ポップアップダイアログでイベントの詳細を表示 * 。 複数イベントダイアログで 1 つのイベントをクリックすると、該当するイベントの詳細ページが表示されます。

カウンタグラフズームビュー

カウンタグラフにはズームビューが用意されており、指定した期間のパフォーマンスの

詳細を拡大できます。これによりパフォーマンスの詳細やイベントをより細かく確認できるため、パフォーマンスの問題のトラブルシューティングを行うときに便利です。

ズームビューで表示した場合、一部の内訳グラフでは、ズームビュー以外では表示されない追加情報が表示されます。たとえば、 IOPS 、 IOPS/TB 、および MBps の内訳グラフのズームビューページには、 ONTAP で設定されている場合、ボリュームおよび LUN の QoS ポリシーの値が表示されます。

> システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーの場合、 [**Policies**] リストから使用できるポリシーは、「 Node resources over-utilized 」ポリシーと「 QoS Throughput limit over資料 的」ポリシーのみです。システム定義のその他のしきい値ポリシーは、現時点では使用できません。

カウンタグラフズームビューの表示

カウンタグラフズームビューを使用すると、選択したカウンタグラフとそれに関連付けられたタイムラインの詳細がさらに細かく表示されます。カウンタグラフのデータが拡大して表示され、パフォーマンスイベントやその原因を詳しく調べることができます。

このタスクについて

カウンタグラフズームビューは、任意のカウンタグラフに対して表示できます。

手順

1. 選択したグラフを新しいブラウザウィンドウで開くには、 * ズームビュー * をクリックします。
2. 内訳グラフを表示している場合は、 * ズームビュー * をクリックすると、内訳グラフがズームビューに表示されます。表示オプションを変更する場合は、ズームビューで * 合計 * を選択できます。

ズームビューで期間を指定します

カウンタグラフズームビューウィンドウの * 時間範囲 * コントロールを使用すると、選択したグラフの日付と時間の範囲を指定できます。これにより、設定済みの期間またはカスタムの期間に基づいてデータをすばやく特定できます。

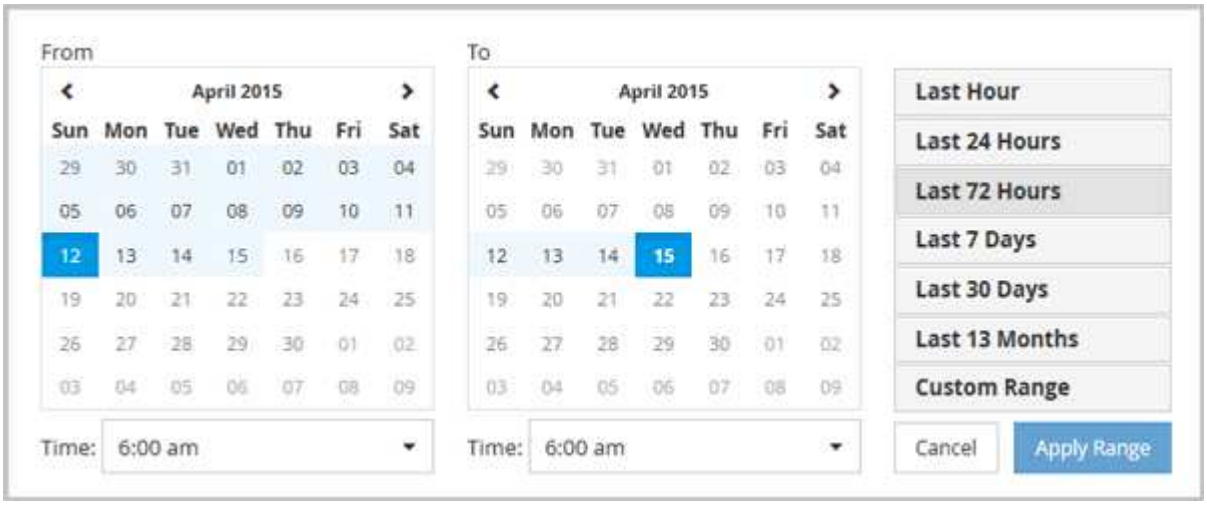
このタスクについて

期間は 1 時間から 390 日の間で選択できます。1 カ月は 30 日としてカウントされるため、 390 日は 13 カ月に相当します。日時の範囲を指定すると、特定のパフォーマンスイベントや一連のイベントにフォーカスして詳細を確認することができます。また、日時の範囲を指定すると、パフォーマンスイベントに関連するデータがより詳しく表示されるため、潜在的なパフォーマンスの問題のトラブルシューティングにも役立ちます。事前定義された日付と時間の範囲を選択するには、 * Time Range* コントロールを使用します。また、独自の日時の範囲を 390 日まで指定することもできます。事前に定義された時間範囲のボタンは、 * 過去 1 時間 * から * 過去 13 カ月 * までの間で異なります。

「過去 13 カ月」オプションを選択するか、 30 日を超えるカスタムの日付範囲を指定すると、 5 分ごとのデータポーリングではなく 1 時間ごとの平均値で 30 日を超える期間について表示されるパフォーマンスデータが示されるダイアログボックスが表示されます。そのため、タイムラインには要約された情報が表示される可能性があります。ダイアログボックスで * 再表示しない * オプションをクリックした場合、 * 過去 13 カ月 * オプションを選択したとき、または 30 日を超えるカスタム日付範囲を指定したときに、メッセージは表示されません。期間が 30 日以内でも、現在の日付から 1 つ以上あとの日時が期間に含まれている場合には要約デ

ータが表示されます。

選択した期間（カスタムまたは事前定義）が 30 日以内の場合、 5 分ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。30 日を超える場合は、 1 時間ごとのデータサンプルに基づいてデータが表示されます。



1. [* 時間範囲 * （ Time Range * ）] ドロップダウンボックスをクリックすると、 [時間範囲（ Time Range ）] パネルが表示されます。
2. 事前定義された時間範囲を選択するには、 * 時間範囲 * パネルの右側にある * 最後 … * ボタンのいずれかをクリックします。事前定義の期間を選択する場合、最大 13 カ月分のデータを使用できます。選択した事前定義の時間範囲ボタンが強調表示され、対応する日と時間がカレンダーと時間セレクタに表示されます。
3. カスタムの日付範囲を選択するには、左側の * 開始日 * カレンダーで開始日をクリックします。カレンダー内を前後に移動するには、「 * 」または「 * 」をクリックします。終了日を指定するには、右側の * から * のカレンダーで日付をクリックします。別の終了日を指定しないかぎり、デフォルトの終了日は今日です。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム日付範囲が選択されていることを示します。
4. カスタムの時間範囲を選択するには、 * 開始 * カレンダーの下にある * 時間 * コントロールをクリックし、開始時間を選択します。終了時刻を指定するには、右側の * To * カレンダーの下にある * Time * コントロールをクリックし、終了時刻を選択します。時間範囲パネルの右側にある * カスタム範囲 * ボタンが強調表示され、カスタム時間範囲が選択されていることを示します。
5. 事前定義された日付範囲を選択する際に、開始時間と終了時間を指定することもできます。前述の説明に従って事前定義された日付範囲を選択し、前述のように開始時間と終了時間を選択します。選択した日付がカレンダーで強調表示され、指定した開始時刻と終了時刻が * Time * コントロールに表示され、 * Custom Range * ボタンが強調表示されます。
6. 日付と時間の範囲を選択したら、 * 適用範囲 * をクリックします。その期間のパフォーマンス統計がグラフとイベントタイムラインに表示されます。

カウンタグラフズームビューでパフォーマンスしきい値を選択します

カウンタグラフズームビューでしきい値を適用すると、該当するパフォーマンスしきい値イベントに関する詳細が表示されます。しきい値を適用または削除してすぐに結果を表示でき、トラブルシューティングが必要かどうかを判断する際に役立ちます。

このタスクについて

カウンタグラフズームビューでしきい値を選択すると、パフォーマンスしきい値イベントに関する正確なデータを確認できます。カウンタグラフズームビューの * Policies * 領域に表示されるしきい値を適用できます。

カウンタグラフズームビューでは、オブジェクトに一度に 1 つずつポリシーを適用できます。

手順

1. を選択または選択解除します ポリシーに関連付けられているもの。

   選択したしきい値がカウンタグラフズームビューに適用されます。重大のしきい値は赤の線、警告のしきい値は黄色の線で表示されます。

ワークロードの**QoS**の下限と上限の設定を表示します

パフォーマンスエクスプローラのグラフで、ボリュームまたは LUN に対する ONTAP 定義のサービス品質（ QoS ）ポリシーの設定を確認できます。最大スループット設定は、競合するワークロードによるシステムリソースへの影響を抑制するために使用されます。最小スループット設定は、競合するワークロードによる要求に関係なく、重要なワークロードに最小限のスループットを確保するために使用されます。

このタスクについて

QoSスループットの「minimum」と「maximum」のIOPSおよびMbps設定は、ONTAP で設定されている場合にのみカウンタ・チャートに表示されます。最小スループット設定は、 ONTAP 9.2 以降のソフトウェアを実行しているシステムでのみ使用できます。 AFF システムでのみ使用でき、現時点では IOPS についてのみ設定できます。

アダプティブ QoS ポリシーは ONTAP 9.3 以降で使用でき、 IOPS の代わりに IOPS/TB が使用されます。アダプティブポリシーは、 QoS ポリシーの値をワークロードごとにボリュームサイズに基づいて自動的に調整し、ボリュームサイズが変わっても容量に対する IOPS の比率を維持します。アダプティブ QoS ポリシーグループはボリュームにのみ適用できます。QoS の用語 "expected" と "peak" は、最小と最大ではなくアダプティブ QoS ポリシーに使用されます。

Unified Manager では、定義されている QoS 最大ポリシーの設定を超えるワークロードが過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間で見つかった場合に、 QoS ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。ワークロードのスループットが各収集期間に短時間だけ QoS のしきい値を超えることがありますが、 Unified Manager のグラフには収集期間中の「平均」のスループットが表示されます。そのため、 QoS のイベントが表示された場合でも、グラフではワークロードのスループットがポリシーのしきい値を超えていないように見えることがあります。

手順

1. 選択したボリュームまたは LUN の * パフォーマンスエクスプローラ * ページで、次の操作を実行して QoS の上限と下限の設定を表示します。

状況	手順
IOPS の上限（ QoS 最大）を表示する	IOPS の合計または内訳グラフで、 * ズームビュー * をクリックします。
MBpsの上限（QoS最大）を表示する	MBpsの合計グラフまたは内訳グラフで、*ズームビュー*をクリックします。
IOPS の下限（ QoS 最小）を表示する	IOPS の合計または内訳グラフで、 * ズームビュー * をクリックします。
IOPS/TB の上限（ QoS ピーク）を表示する	ボリュームの場合は、 IOPS/TB チャートで * Zoom View * をクリックします。
IOPS/TB の下限（ QoS 想定）を表示する	ボリュームの場合は、 IOPS/TB チャートで * Zoom View * をクリックします。

横方向の点線は、 ONTAP で設定された最大または最小のスループット値を示します。QoS 値に対する変更がいつ実装されたかを確認することもできます。

2. IOPSおよびMBpsの具体的な値をQoS設定と比較して確認するには、グラフ領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを参照します。

完了後

特定のボリュームまたはLUNのIOPSやMBpsが非常に高く、システムリソースを圧迫している場合は、System ManagerまたはONTAP CLIを使用して、それらのワークロードが他のワークロードのパフォーマンスに影響しないようにQoS設定を調整することができます。

QoS 設定の調整の詳細については、 ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイドを参照してください。

"ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイド"

Unified Managerでの各種QoSポリシーの表示

パフォーマンスエクスプローラのIOPS、IOPS/TB、およびMBpsの各グラフで、ボリュームやLUNに適用されているONTAP定義のサービス品質（QoS）ポリシーの設定を確認することができます。グラフに表示される情報は、ワークロードに適用されている QoS ポリシーのタイプによって異なります。

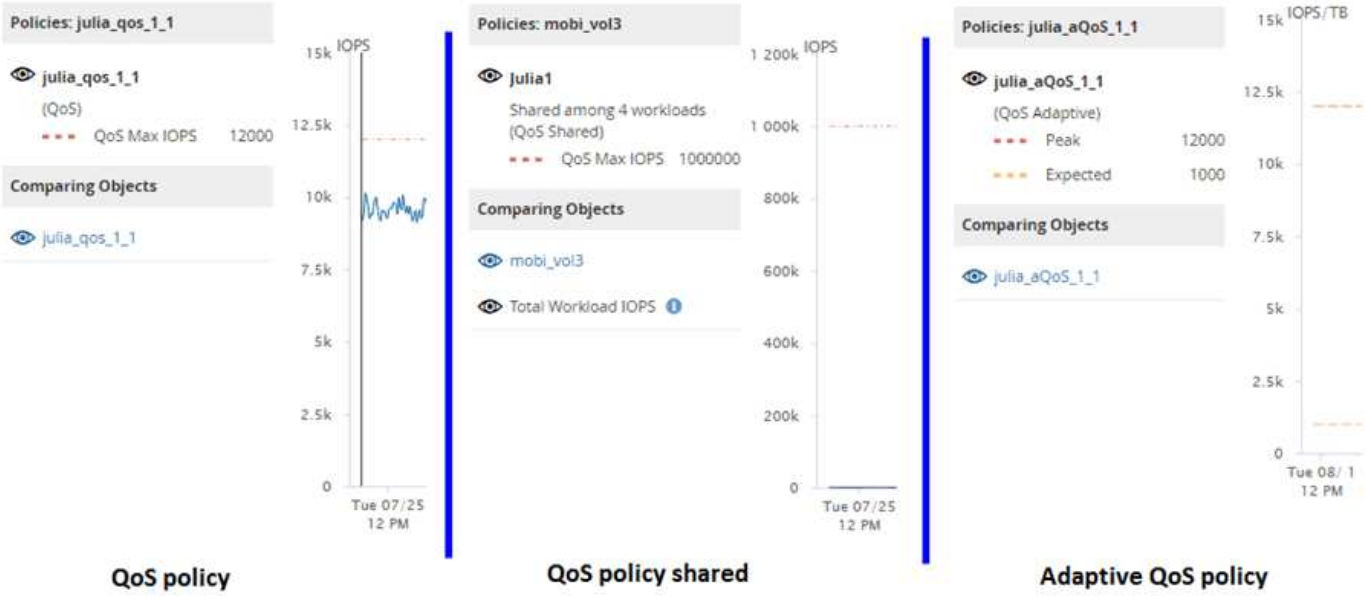
スループットの上限設定では'ワークロードが消費できる最大スループットを定義し'競合するワークロードのシステムリソースへの影響を制限しますスループットの「フロア」設定は、ワークロードに必要な最小スループットを定義します。これにより、競合するワークロードによる要求に関係なく、重要なワークロードが最小スループットのターゲットを満たすことができます。

IOPSおよびMbpsの共有および非共有QoSポリシーでは、「最小」および「最大」という用語を使用してフロアと上限を定義します。ONTAP 9.3 で導入された IOPS/TB のアダプティブ QoS ポリシーでは、「予想」と「ピーク」という用語を使用して、床と天井を定義します。

ONTAP ではこの 2 種類の QoS ポリシーを作成できますが、パフォーマンスグラフには、ワークロードへの適用方法に応じて 3 種類の方法で QoS ポリシーが表示されます。

ポリシーのタイプ	機能性	**Unified Manager** インターフェイスでの表示
単一のワークロードに割り当てられた共有の QoS ポリシー、単一のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てられた非共有の QoS ポリシー	指定されたスループット設定を各ワークロードが消費できます	「 (QoS) 」を表示します。
複数のワークロードに割り当てられた共有の QoS ポリシー	指定されたスループット設定をすべてのワークロードが共有します	「 (QoS 共有) 」と表示します。
単一のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てられたアダプティブ QoS ポリシー	指定されたスループット設定を各ワークロードが消費できます	「 (QoS アダプティブ) 」を表示します。

次の図は、カウンタグラフでの 3 つのオプションの表示例を示したものです。



IOPS で定義された標準の QoS ポリシーがワークロードの IOPS/TB チャートに表示される場合、 ONTAP は IOPS 値を IOPS/TB 値に変換し、 Unified Manager は IOPS/TB チャートにそのポリシーを「 QoS 、で定義」というテキストとともに表示します。

IOPS/TBで定義されているアダプティブQoSポリシーがワークロードのIOPSグラフに表示される場合、ONTAP はIOPS/TBの値をIOPS値に変換し、Unified ManagerはそのポリシーをIOPSグラフに「QoSアダプティブ、ピークIOPS割り当て設定の構成に応じて'IOPS/使用済みTB'またはQoSアダプティブで定義されます（単位：IOPS/割り当て済みTB'）割り当て設定が「 allocated-space 」に設定されている場合は、ボリュームのサイズに基づいてピーク IOPS が計算されます。割り当て設定が「 used-space 」に設定されている場合は、ストレージの効率性を考慮し、ボリュームに格納されているデータの量に基づいてピーク IOPS が計算されます。

IOPS/TBグラフには、ボリュームで使用されている論理容量が1TB以上の場合にのみパフォーマンスデータが表示されます。選択した期間に使用済み容量が1TBを下回ると、その間のデータがグラフに表示されません。

クラスタコンポーネント別のボリュームレイテンシを表示します

パフォーマンス/ボリュームエクスプローラのページを使用して、ボリュームの詳細なレイテンシ情報を確認できます。Latency - Total カウンタグラフはボリュームの合計レイテンシを表示し、 Latency - Breakdown カウンタグラフはボリュームへの読み取りと書き込みのレイテンシが及ぼす影響を特定するのに役立ちます。

このタスクについて

また、 Latency - Cluster Components チャートには各クラスタコンポーネントのレイテンシの詳細な比較が表示され、各コンポーネントがボリュームの合計レイテンシにどのように影響しているかを確認できます。表示されるクラスタコンポーネントは次のとおりです。

- ネットワーク
- QoSポリシー
- ネットワーク処理
- クラスタインターコネクト
- データ処理
- アグリゲートの処理
- MetroCluster リソース
- クラウドレイテンシ
- 同期 SnapMirror

手順

1. 選択したボリュームの*パフォーマンス/ボリュームエクスプローラ*ページで、レイテンシチャートからドロップダウンメニューから*クラスタコンポーネント*を選択します。

   Latency - Cluster Components （レイテンシ - クラスタコンポーネント）グラフが表示されます。

2. グラフのより大きなバージョンを表示するには、「 * ズームビュー * 」を選択します。

   クラスタコンポーネント別のグラフが表示されます。を選択または選択解除して、比較対象を調整することができます 各クラスタコンポーネントに関連付けられている。

3. 特定の値を表示するには、グラフ領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを表示します。

プロトコル別の **SVM** の **IOPS** トラフィックの表示

Performance/SVMExplorer へエシを使用すると、 SVM の詳細な IOPS 情報を表示できます。IOPS の合計カウンタグラフは SVM の合計 IOPS 使用量を示し、 IOPS - 内訳カ

ウンタグラフは、 SVM に対する読み取り、書き込み、およびその他の IOPS の影響を特定する際に役立ちます。

このタスクについて

また、 IOPS - プロトコルグラフには、 SVM で使用されている各プロトコルの IOPS トラフィックの詳細な比較が表示されます。使用できるプロトコルは次のとおりです。

- CIFS
- NFS
- FCP
- iSCSI
- NVMe

手順

1. 選択した SVM の * パフォーマンス / SVM エクスプローラ * ページで、 IOPS チャートから、ドロップダウンメニューから * プロトコル * を選択します。

   IOPS - プロトコルグラフが表示されます。

2. グラフのより大きなバージョンを表示するには、「 * ズームビュー * 」を選択します。

   IOPS のプロトコル比較の詳細チャートが表示されます。を選択または選択解除して、比較対象を調整することができます プロトコルに関連付けられている。

3. 特定の値を表示するには、いずれかのチャートのチャート領域にカーソルを合わせてポップアップウィンドウを表示します。

ボリュームおよび **LUN** のレイテンシグラフでパフォーマンス保証を確認

「パフォーマンス保証」プログラムに登録したボリュームと LUN を表示して、レイテンシが保証されたレベルを超えていないことを確認できます。

このタスクについて

レイテンシパフォーマンス保証は、 1 処理あたりのミリ秒の値であり、超えてはなりません。値は、デフォルトの 5 分間のパフォーマンス収集期間ではなく、 1 時間あたりの平均値です。

手順

1. パフォーマンスボリューム*またはパフォーマンスLUN *のインベントリページで、関心のあるボリュームまたはLUNを選択します。
2. 選択したボリュームまたは LUN の * パフォーマンスエクスプローラ * ページで、 * セレクタの統計の表示から * 毎時平均 * を選択します。

   レイテンシグラフの表示が 5 分間隔の収集データから 1 時間あたりの平均値に変わり、グラフの振れ幅が少なくなります。

3. 同じアグリゲートにパフォーマンス保証の対象となるボリュームがほかにもある場合は、それらのボリュームを追加して同じグラフでレイテンシの値を確認できます。

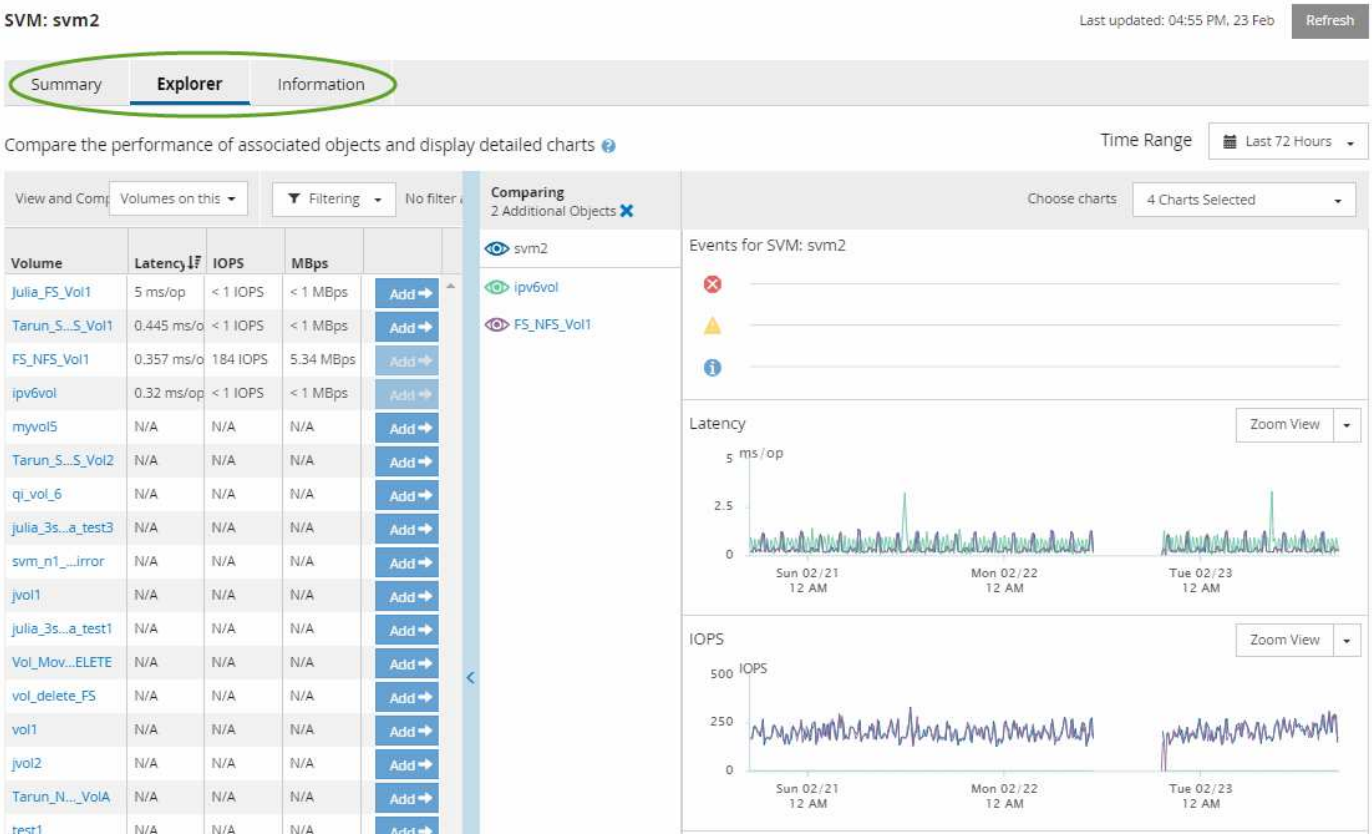
オブジェクトランディングページのコンポーネント

オブジェクトのランディングページには、すべての重大イベント、警告イベント、情報イベントに関する詳細が表示されます。すべてのクラスタオブジェクトのパフォーマンスの詳細が表示され、個々のオブジェクトを選択してさまざまな期間のデータを比較することができます。

オブジェクトランディングページでは、すべてのオブジェクトの全体的なパフォーマンスを調べ、オブジェクトのパフォーマンスデータを並べて比較することができます。これは、パフォーマンスの評価やイベントのトラブルシューティングを行う場合に役立ちます。

> カウンタサマリーパネルとカウンタグラフに表示されるデータは、 5 分間のサンプリング間隔に基づいています。ページの左側にあるオブジェクトのインベントリグリッドに表示されるデータは、 1 時間のサンプリング間隔に基づいています。

次の図は、エクスプローラの情報を表示するオブジェクトランディングページの例を示しています。



表示しているストレージオブジェクトに応じて、オブジェクトのランディングページにはオブジェクトに関するパフォーマンスデータを表示する次のタブが表示されます。

- まとめ

  各オブジェクトの過去 72 時間のイベントやパフォーマンスを示すカウンタグラフが 3 つか 4 つ表示されます。チャートには、その期間の高い値と低い値の傾向を示す線も表示されます。

- エクスプローラ（ Explorer ）

  現在のオブジェクトに関連するストレージオブジェクトがグリッド形式で表示され、現在のオブジェクトと関連オブジェクトのパフォーマンスの値を比較することができます。このタブには、最大 11 個のカウンタチャートと期間セレクタが表示され、さまざまな比較を実行できます。

- 情報

  ストレージオブジェクトに関するパフォーマンス以外の構成の属性が表示されます。インストールされている ONTAP ソフトウェアのバージョン、 HA パートナーの名前、ポートや LIF の数などが含まれます。

- パフォーマンス上位

  クラスタの場合：選択したパフォーマンスカウンタに基づいて、パフォーマンスが上位または下位のストレージオブジェクトが表示されます。

- フェイルオーバープラン

  ノードの場合：ノードの HA パートナーで障害が発生した場合のノードのパフォーマンスへの影響の推定値が表示されます。

- 詳細

  ボリュームの場合：選択したボリュームのワークロードに対するすべての I/O アクティビティと処理について、詳細なパフォーマンス統計が表示されます。このタブは、 FlexGroup ボリューム、 FlexVol ボリューム、および FlexGroup のコンスティチュエントに対して表示されます。

サマリページ

概要ページには、過去 72 時間のオブジェクトごとのイベントとパフォーマンスの詳細が表示されます。このデータは自動では更新されず、最後にページがロードされた時点のデータです。サマリページのグラフ回答 the question_do I need to look further ？ _

グラフとカウンタの統計情報

サマリグラフには、過去 72 時間の概要が表示され、さらに調査が必要な潜在的な問題の特定に役立ちます。

概要ページのカウンタの統計がグラフに表示されます。

グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のカウンタの値を確認できます。サマリグラフには、以下のカウンタについて、過去 72 時間のアクティブな重大イベントと警告イベントの合計数も表示されます。

- * 遅延 *

  すべての I/O 要求の平均応答時間。処理あたりのミリ秒で表されます。

  すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * IOPS *

  平均処理速度。 1 秒あたりの入出力処理数で表されます。

すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * Mbps *

  平均スループット。 1 秒あたりのメガバイト数で表されます。

  すべてのオブジェクトタイプについて表示されます。

- * 使用済みパフォーマンス容量 *

  ノードまたはアグリゲートによるパフォーマンス容量の消費率。

  ノードとアグリゲートについてのみ表示されます。このチャートは、ONTAP 9.0以降のソフトウェアを使用している場合にのみ表示されます。

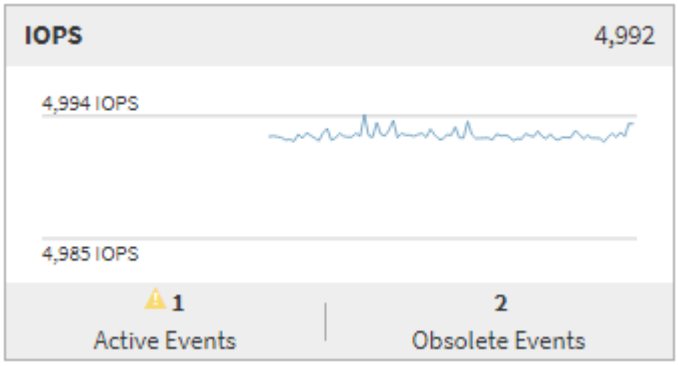
- * 利用率 *

  ノードとアグリゲートのオブジェクト利用率、またはポートの帯域幅利用率。

  ノード、アグリゲート、およびポートについてのみ表示されます。

アクティブイベントのイベント数にカーソルを合わせると、イベントのタイプと数が表示されます。重大イベントは赤で表示されます（■）、および警告イベントが黄色で表示されます（■）。

グラフ右上のグレーのバーに表示される数字は、過去 72 時間の平均値です。トレンドグラフの上下に表示される数字は、過去 72 時間の最小値と最大値です。グラフ下のグレーのバーには、過去 72 時間のアクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）と廃止イベントの件数が表示されます。



- * レイテンシ・カウンタ・チャート *

  レイテンシカウンタグラフには、過去 72 時間のオブジェクトレイテンシの概要が表示されます。レイテンシは、すべての I/O 要求の平均応答時間です。処理あたりのミリ秒数、サービス時間、待機時間、または対象となるクラスタストレージコンポーネント内のデータパケットまたはブロックで発生した時間の両方を表します。

- 上（カウンタ値）：* ヘッダーの数字は過去 72 時間の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部に表示される数字は、下が過去 72 時間のレイテンシの最小値で上が最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のレイテンシの値が表示されます。
- 下部（イベント）：* カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確

認します。

- * IOPS カウンタグラフ *

  IOPS カウンタグラフには、過去 72 時間のオブジェクトの IOPS の概要が表示されます。IOPS は、ストレージシステムの 1 秒あたりの入出力処理数です。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの上下の数字は、下が過去 72 時間の IOPS の最小値で上が最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の IOPS の値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * MBpsカウンタチャート*

  MBpsカウンタグラフには、オブジェクトのMBpsパフォーマンスと、オブジェクトとの間で転送されたデータの量が1秒あたりのメガバイト数で表示されます。MBpsカウンタグラフには、過去72時間のオブジェクトのMBpsの概要が表示されます。

  *上（カウンタ値）：*ヘッダーの数字は過去72時間のMBpsの平均値です。

  *中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値はMBpsの最小値、グラフの上部の値は過去72時間のMBpsの最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点のMBpsの値が表示されます。

- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * 使用済みパフォーマンス容量カウンタグラフ *

  使用済みパフォーマンス容量のカウンタグラフには、オブジェクトで消費されているパフォーマンス容量の割合が表示されます。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間のパフォーマンス容量使用率の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値は、使用済みパフォーマンス容量の割合が最も低い値、グラフの上部の値は過去 72 時間のパフォーマンス容量の使用率の最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の使用済みパフォーマンス容量の値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。
- * 利用率カウンタグラフ *

  Utilization カウンタグラフには、オブジェクトの利用率が表示されます。Utilization カウンタグラフには、過去 72 時間のオブジェクトまたは帯域幅の使用率の概要が表示されます。

- 上（カウンタ値）： * ヘッダーの数字は過去 72 時間の利用率の平均値です。
- 中央（パフォーマンスグラフ）：グラフの下部の値は、利用率が最も低い値で上が 72 時間の最大値です。グラフ上のラインにカーソルを合わせると、その時点の利用率の値が表示されます。
- 下部（イベント）： * カーソルを合わせると、イベントの詳細がポップアップに表示されます。グラフの

下にある * Active Events * リンクをクリックして Events Inventory ページに移動し、イベントの詳細を確認します。

イベント

該当する場合、イベント履歴テーブルには、そのオブジェクトで発生した最新のイベントが表示されます。イベント名をクリックすると、 Event Details ページにイベントの詳細が表示されます。

パフォーマンスエクスプローラページのコンポーネント

パフォーマンスエクスプローラページでは、クラスタ内の同様のオブジェクトについて、たとえばクラスタ内のすべてのボリュームなどのパフォーマンスを比較できます。これは、パフォーマンスイベントのトラブルシューティングやオブジェクトのパフォーマンスの微調整を行う際に便利です。また、オブジェクトを他のオブジェクトとの比較でベースラインとなるルートオブジェクトと比較することもできます。

[お気に入り（* Favorites *）]ボタン（ ）をクリックして、このオブジェクトをお気に入りのストレージオブジェクトのリストに追加します。青色のボタン（ ）は、このオブジェクトがすでにお気に入りであることを示します。

- 健常性ビューに切り替え * ボタンをクリックすると、このオブジェクトの健全性の詳細ページを表示できます。このオブジェクトのストレージ設定に関して、問題のトラブルシューティングに役立つ重要な情報が得られる場合があります。

パフォーマンスエクスプローラページには、クラスタオブジェクトとそのパフォーマンスデータのリストが表示されます。このページには、同じタイプのすべてのクラスタオブジェクト（ボリュームとそのオブジェクト固有のパフォーマンス統計など）が表形式で表示されます。このビューで、クラスタオブジェクトのパフォーマンスの概要を効率的に確認できます。

> テーブルの任意のセルに「 N/A 」と表示される場合は、そのオブジェクトに I/O がないため、そのカウンタの値を使用できないことを意味します。

パフォーマンスエクスプローラページには、次のコンポーネントが含まれています。

- * 時間範囲 *

  オブジェクトデータの期間を選択できます。

  事前定義の範囲を選択することも、独自のカスタム期間を指定することもできます。

- * 表示と比較 *

  グリッドに表示する関連オブジェクトのタイプを選択できます。

  使用可能なオプションは、ルートオブジェクトのタイプと使用可能なデータによって異なります。[表示と比較（ View and Compare ）] ドロップダウンリストをクリックして、オブジェクトタイプを選択できます。選択したオブジェクトタイプがリストに表示されます。

- * フィルタリング *

  受け取るデータの量を設定に基づいて絞り込むことができます。

IOPS が 4 を超えるオブジェクトに限定するなど、オブジェクトデータに適用するフィルタを作成することができます。最大 4 つのフィルタを同時に追加できます。

- * 比較 *

  ルートオブジェクトと比較するために選択したオブジェクトのリストが表示されます。

  比較ペインのオブジェクトのデータがカウンタチャートに表示されます。

- * 統計情報を * で表示します

  ボリュームおよび LUN の統計を各収集サイクル（デフォルトは 5 分）後に表示するか、または 1 時間あたりの平均として表示するかを選択できます。この機能を使用すると、NetAppの「パフォーマンス保証」プログラムをサポートするレイテンシー・チャートを表示できます。

- * カウンタチャート *

  オブジェクトのパフォーマンスのカテゴリ別にグラフ形式のデータが表示されます。

  通常、デフォルトではグラフが 3 つか 4 つだけ表示されます。グラフの選択コンポーネントを使用すると、グラフを追加で表示したり、特定のグラフを非表示にしたりできます。イベントタイムラインの表示と非表示を選択することもできます。

- * イベントタイムライン *

  期間コンポーネントで選択したタイムライン全体で発生しているパフォーマンスイベントと健全性イベントが表示されます。

パフォーマンス容量と使用可能な **IOPS** の情報を使用してパフォーマンスを管理する

Performance capacity リソースの有用なパフォーマンスを超過しないで、リソースから引き出すことのできるスループットの量を示します。既存のパフォーマンスカウンタを使用した場合、レイテンシが問題になる前に、ノードまたはアグリゲートを最大限利用できるポイントがパフォーマンス容量です。

Unified Manager は、各クラスタ内のノードとアグリゲートからパフォーマンス容量の統計を収集します。_ 使用済みパフォーマンス容量 _ は現在使用されているパフォーマンス容量の割合です。 _ performance capacity free_は 使用可能な残りのパフォーマンス容量の割合です。

空きパフォーマンス容量からは使用可能な残りのリソースの割合が提供されますが、利用可能な IOPS_ には、最大パフォーマンス容量に達するまでにリソースに追加できる IOPS の数が示されます。この指標を使用すると、あらかじめ決めた数の IOPS のワークロードを確実にリソースに追加できます。

パフォーマンス容量情報を監視する利点は次のとおりです。

- ワークフローのプロビジョニングとバランシングに役立つ。
- ノードの過負荷や、ノードのリソースが最適ポイントを超えるのを回避して、トラブルシューティングの必要性を減らす。

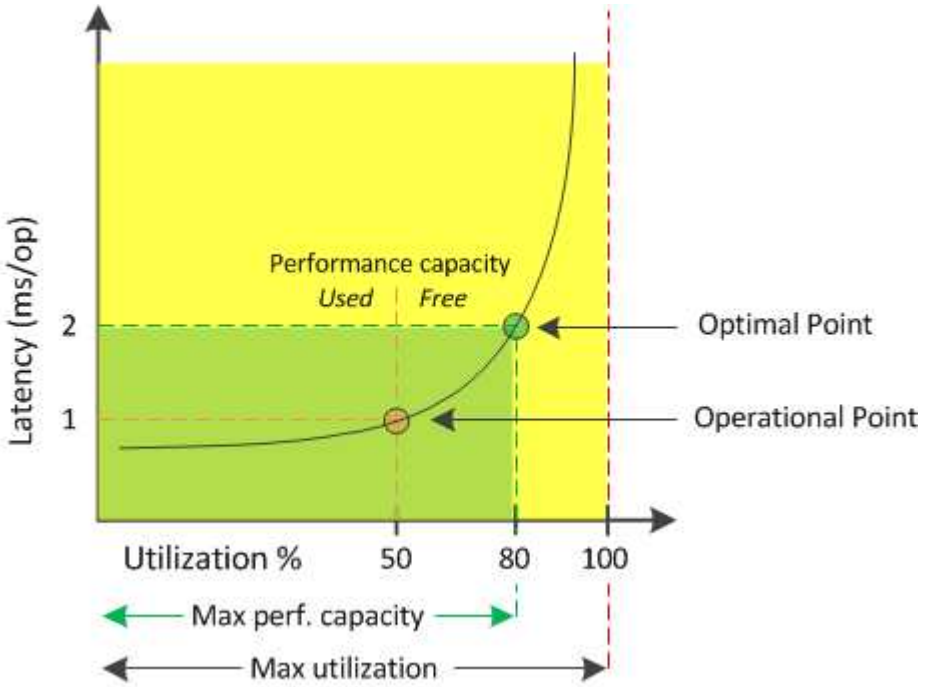
- ストレージ機器の追加が必要なケースを正確に判断できます。

使用済みパフォーマンス容量とは

使用済みパフォーマンス容量カウンタは、ワークロードが増加した場合にパフォーマンスが低下する可能性があるポイントにノードまたはアグリゲートのパフォーマンスが達していないかどうかを特定するのに役立ちます。また、特定の期間のノードまたはアグリゲートの使用率が高すぎないかどうかを調べることもできます。使用済みパフォーマンス容量は利用率と似ていますが、特定のワークロードに使用できる物理リソースのパフォーマンス容量に関するより詳しい情報を提供します。

> パフォーマンス容量のデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

ノードまたはアグリゲートの利用率とレイテンシ（応答時間）が最適で、効率的に使用されているポイントが、使用済みパフォーマンス容量の最適ポイントとなります。アグリゲートのレイテンシと利用率の関係を示す曲線の例を次の図に示します。



この例では、 *operational point* は、アグリゲートの現在の利用率が 50% で、レイテンシが 1.0 ミリ秒 / 処理であることを示しますアグリゲートからキャプチャされた Unified Manager の統計によると、このアグリゲートでは追加のパフォーマンス容量を利用できます。この例では、アグリゲートの利用率が 80% で、レイテンシが 2.0 ミリ秒 / 処理のポイントとして、 _optimal_point_is を特定しますしたがって、このアグリゲートにボリュームや LUN を追加することで、システムをより効率的に使用することができます。

パフォーマンス容量にはレイテンシへの影響があるため、使用されるパフォーマンス容量カウンタは「利用率」カウンタよりも大きい値になることが予想されます。たとえば、ノードまたはアグリゲートの使用率が 70% の場合、使用済みパフォーマンス容量の値はレイテンシの値に応じて 80~100% になると想定されます。

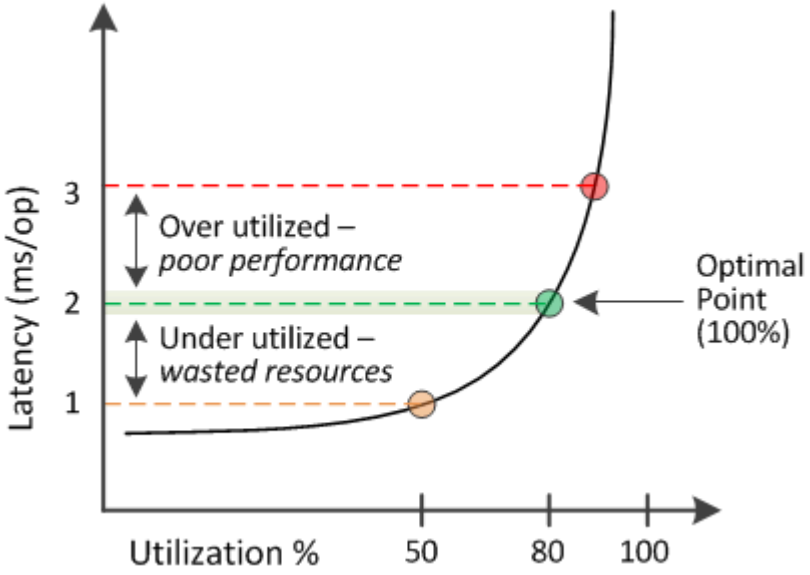
ただし、[ダッシュボード/パフォーマンス]ページでは、利用率カウンタの値が高くなる場合があります。これは、このダッシュボードには、 Unified Manager のユーザインターフェイスの他のページのような一定期間の平均値ではなく、各収集期間の最新のカウンタの値が更新されて表示されるためです。使用済みパフォーマン

ス容量カウンタは一定期間のパフォーマンスの平均を確認するのに適した指標であり、利用率カウンタは特定の時点でのリソースの使用状況を確認するのに適した指標です。

使用済みパフォーマンス容量の値の意味

使用済みパフォーマンス容量の値は、利用率が高い状態や低い状態のノードやアグリゲートを特定するのに役立ちます。これにより、ストレージリソースをより効率的に活用できるようにワークロードを再配分することができます。

次の図は、リソースのレイテンシと利用率の関係を示す曲線を示したものです。現在の運用ポイントを色付きの 3 つの点で示してあります。



- 使用済みパフォーマンス容量が 100% の状態が最適ポイントです。

  この時点で、リソースは効率的に使用されています。

- 使用済みパフォーマンス容量が 100% を超えている場合は、ノードまたはアグリゲートの利用率が高く、ワークロードのパフォーマンスが最適な状態ではないことを示します。

  新しいワークロードをリソースに追加することは推奨されず、既存のワークロードの再配分が必要になる可能性があります。

- 使用済みパフォーマンス容量が 100% 未満の場合は、ノードまたはアグリゲートの利用率が低く、リソースが効率的に使用されていないことを示します。

  リソースにワークロードをさらに追加することができます。

> 利用率とは異なり、使用済みパフォーマンス容量は 100% を超えることがあります。この値に上限はありませんが、一般に、リソースの利用率が高いときで 110~140% ほどになります。この値が大きいほど、リソースの問題が深刻であることを示します。

使用可能な **IOPS** とは

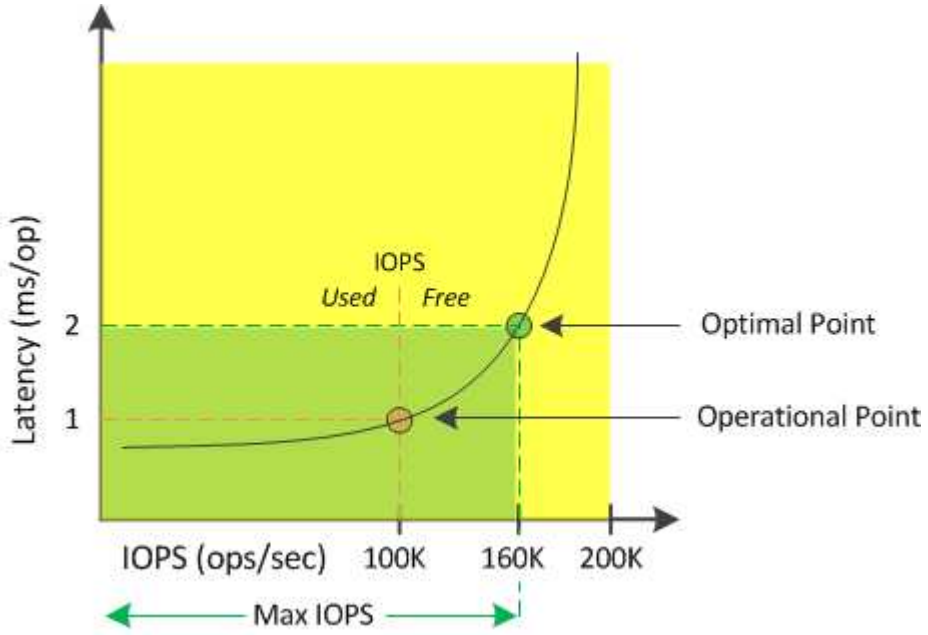
使用可能な IOPS カウンタは、リソースの上限に達するまでにノードまたはアグリゲートに追加できる残りの IOPS の数を示します。ノードで提供可能な合計 IOPS は、 CPU の数、 CPU の速度、 RAM の容量など、ノードの物理仕様に基づきます。アグリゲートで提供可能な合計 IOPS は、ディスクが SATA 、 SAS 、 SSD のいずれであるかなど、ディスクの物理特性に基づきます。

空きパフォーマンス容量カウンタは使用可能な残りのリソースの割合を示すのに対し、使用可能な IOPS カウンタは最大パフォーマンス容量に達するまでにリソースに追加できる IOPS （ワークロード）の正確な数を示します。

たとえば、 FAS2520 と FAS8060 のストレージシステムを使用している場合、空きパフォーマンス容量の値が 30% であれば、空きパフォーマンス容量がいくらか残っていることがわかります。ただし、この値からは、それらのノードに導入できるワークロードの数はわかりません。使用可能な IOPS カウンタの場合は、使用可能な IOPS が FAS8060 には 500 あり、 FAS2520 には 100 だけのように、正確な数が示されます。

> 使用可能なIOPSのデータは、クラスタ内のノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされている場合にのみ表示されます。

ノードのレイテンシと IOPS の関係を示す曲線の例を次の図に示します。



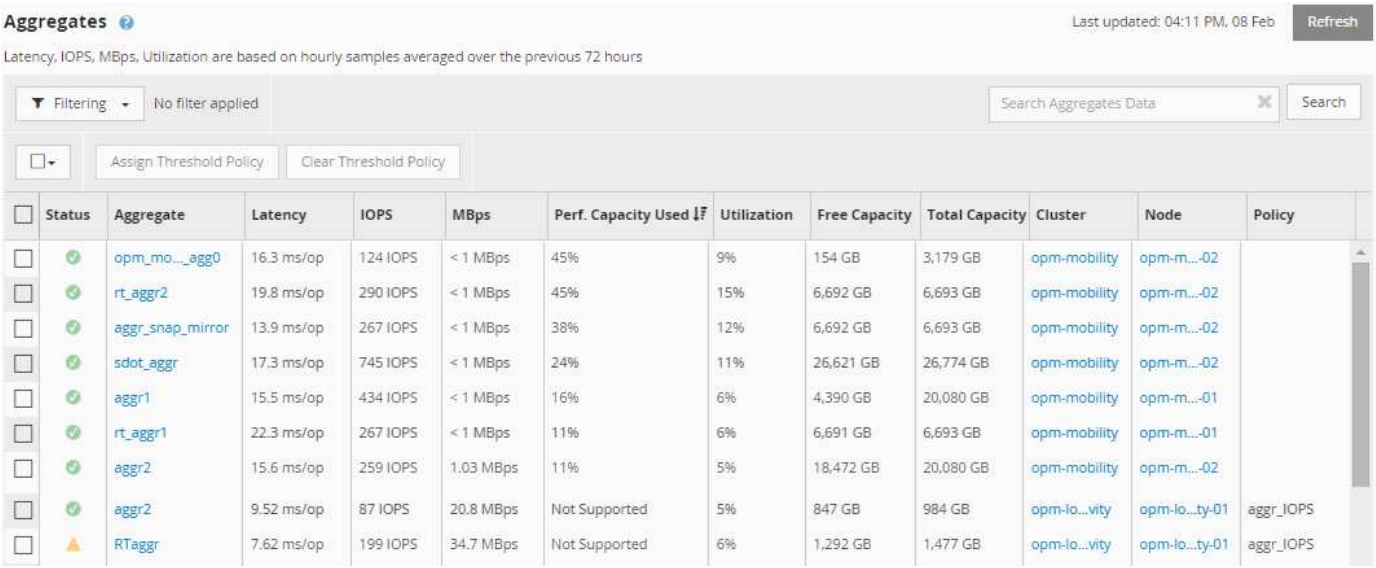
リソースで提供可能な最大 IOPS は、使用済みパフォーマンス容量カウンタが 100% （最適ポイント）の時点の IOPS の数です。運用ポイントから、このノードの現在の IOPS は 100K で、レイテンシは 1.0 ミリ秒 / 処理ですノードからキャプチャされた Unified Manager の統計によると、このノードの最大 IOPS は 160K であり、あと 60K の IOPS を利用できます。したがって、このノードにさらにワークロードを追加することで、システムをより効率的に使用することができます。

> ユーザアクティビティが少ないリソースについては、一般的なワークロードを想定し、 CPU コアあたりの IOPS を約 4 、 500 として使用可能な IOPS の値が計算されます。これは、提供されるワークロードの特性を正確に見積もるためのデータが Unified Manager で得られないためです。

ノードとアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値の表示

クラスタ内のすべてのノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値、または、 1 つのノードまたはアグリゲートの詳細を表示できます。

使用済みパフォーマンス容量の値は、パフォーマンスダッシュボード、パフォーマンスインベントリページ、パフォーマンスパフォーマンストップページ、しきい値ポリシーの作成ページ、パフォーマンスエクスプローラページ、および詳細チャートに表示されます。たとえば、Performance / Aggregate Inventoryページには、列Perfが表示されます。パフォーマンス容量：すべてのアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値を表示します。



Status	Aggregate	Latency	IOPS	MBps	Perf. Capacity Used	Utilization	Free Capacity	Total Capacity	Cluster	Node	Policy
	opm_mo..._agg0	16.3 ms/op	124 IOPS	< 1 MBps	45%	9%	154 GB	3,179 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	rt_aggr2	19.8 ms/op	290 IOPS	< 1 MBps	45%	15%	6,692 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr_snap_mirror	13.9 ms/op	267 IOPS	< 1 MBps	38%	12%	6,692 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	sdot_aggr	17.3 ms/op	745 IOPS	< 1 MBps	24%	11%	26,621 GB	26,774 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr1	15.5 ms/op	434 IOPS	< 1 MBps	16%	6%	4,390 GB	20,080 GB	opm-mobility	opm-m...-01	
	rt_aggr1	22.3 ms/op	267 IOPS	< 1 MBps	11%	6%	6,691 GB	6,693 GB	opm-mobility	opm-m...-01	
	aggr2	15.6 ms/op	259 IOPS	1.03 MBps	11%	5%	18,472 GB	20,080 GB	opm-mobility	opm-m...-02	
	aggr2	9.52 ms/op	87 IOPS	20.8 MBps	Not Supported	5%	847 GB	984 GB	opm-lo...vity	opm-lo...ty-01	aggr_IOPS
	RTaggr	7.62 ms/op	199 IOPS	34.7 MBps	Not Supported	6%	1,292 GB	1,477 GB	opm-lo...vity	opm-lo...ty-01	aggr_IOPS

ノードにONTAP 9.0以降のソフトウェアがインストールされていない場合は’ステータス"N/A`"が表示されます

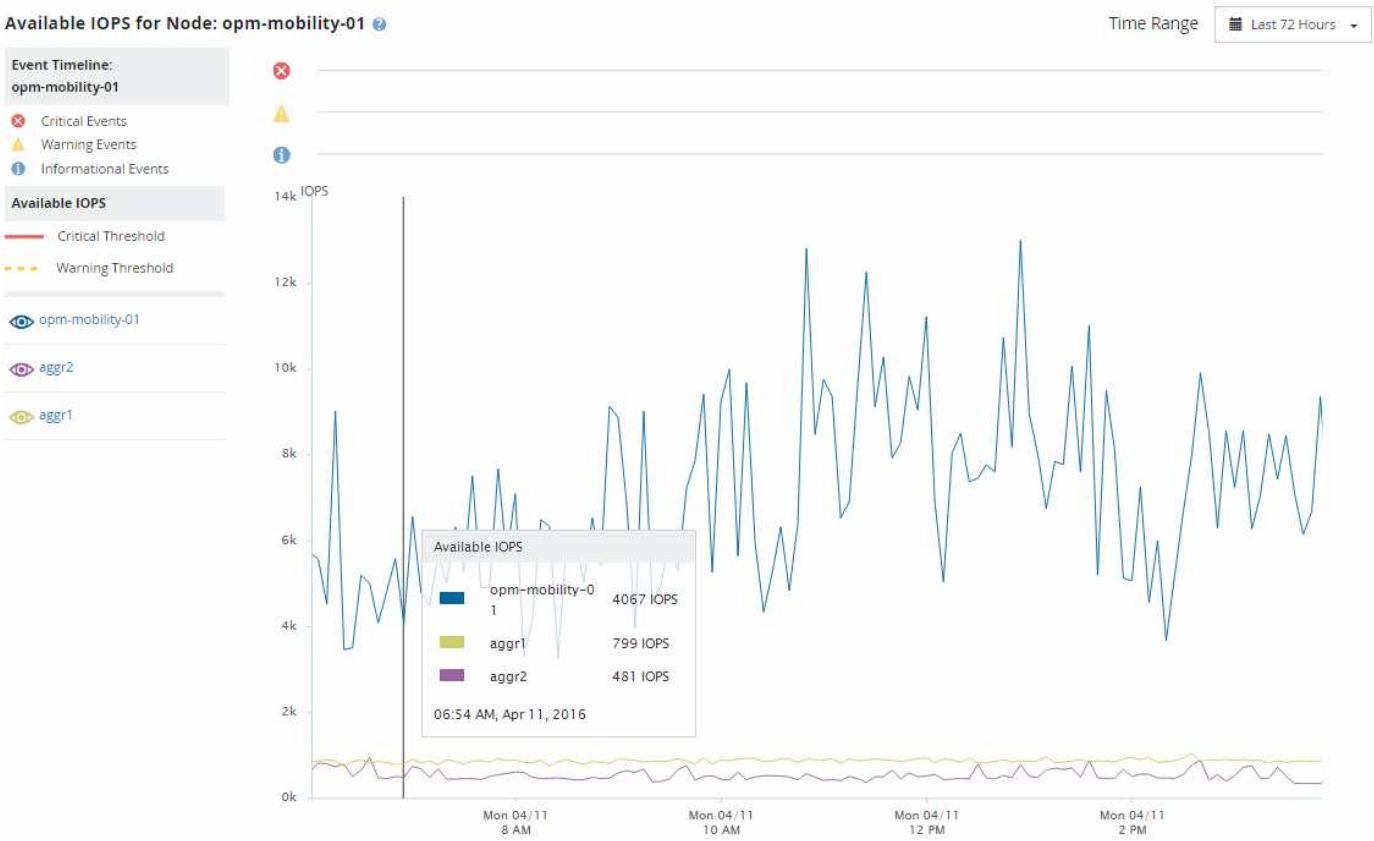
使用済みパフォーマンス容量のカウンタを監視すると、次の項目を特定できます。

- クラスタ上に使用済みパフォーマンス容量の値が大きいノードまたはアグリゲートがないかどうか
- クラスタ上にアクティブな使用済みパフォーマンス容量のイベントが発生しているノードまたはアグリゲートがないかどうか
- 使用済みパフォーマンス容量の値がクラスタ内で最も大きい、または小さいノードとアグリゲート
- 使用済みパフォーマンス容量の値が高いノードまたはアグリゲートと組み合わせたレイテンシと利用率のカウンタ値
- HA ペアの一方のノードに障害が発生した場合のノードの使用済みパフォーマンス容量への影響
- 使用済みパフォーマンス容量の値が大きいアグリゲート上の最も負荷の高いボリュームと LUN

ノードとアグリゲートの使用可能な **IOPS** の値の表示

クラスタ内のすべてのノードまたはアグリゲートの使用可能な IOPS の値、または、 1 つのノードまたはアグリゲートの詳細を表示できます。

使用可能なIOPSの値は、パフォーマンスエクスプローラのページグラフに表示されます。たとえば、Performance/NodeExplorerページでノードを表示した場合、リストから「Available IOPS」カウンタチャートを選択して、そのノード上の複数のアグリゲートで使用可能なIOPS値を比較できます。



使用可能な IOPS カウンタを監視することで、次の項目を特定できます。

- 使用可能な IOPS の値が最も大きいノードまたはアグリゲート。今後ワークロードを導入可能な場所を判断します。
- 使用可能な IOPS の値が最も小さいノードまたはアグリゲート。今後発生する可能性のあるパフォーマンスの問題について監視が必要なリソースを特定します。
- 使用可能な IOPS の値が小さいアグリゲート上の最も負荷の高いボリュームと LUN 。

問題を特定するためのパフォーマンス容量カウンタグラフの表示

ノードやアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量グラフは、パフォーマンスエクスプローラのページで確認できます。選択したノードとアグリゲートの特定の期間にわたる詳細なパフォーマンス容量データを確認できます。

このタスクについて

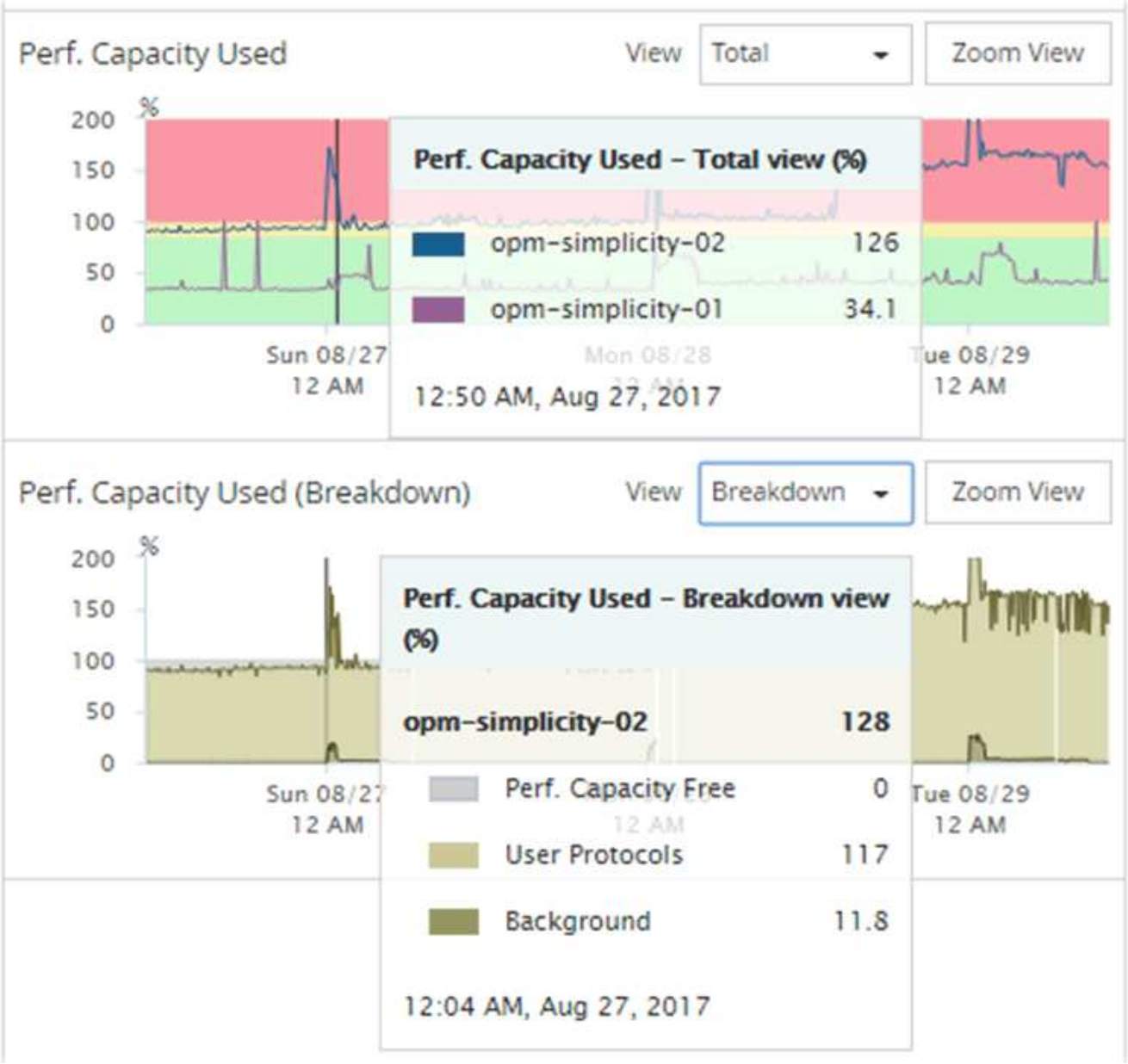
標準のカウンタグラフには、選択したノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値が表示されます。内訳カウンタグラフには、ルートオブジェクトのパフォーマンス容量の値の合計が、ユーザプロトコルとバックグラウンドのシステムプロセスに分けて表示されます。また、空きパフォーマンス容量も表示されます。

システムとデータの管理に関連する一部のバックグラウンドアクティビティはユーザワークロードとみなされ、ユーザプロトコルに分類されるため、これらのプロセスの実行時にはユーザプロトコルの割合が一時的に高く見えることがあります。通常、これらのプロセスはクラスタの使用量が少ない午前 0 時頃に実行されます。ユーザプロトコルのアクティビティが午前 0 時頃に急増している場合は、その時間にクラスタのバックアップジョブまたはその他のバックグラウンドアクティビティの実行が設定されていないかどうかを確認してください。

手順

1. ノードまたはアグリゲートのランディング * ページから * エクスプローラ * タブを選択します。
2. カウンタグラフ * ペインで、 * グラフの選択 * をクリックし、 * Perf を選択します。Capacity Used * チャート。
3. チャートが表示されるまで下にスクロールします。

   標準チャートには、最適な範囲内のオブジェクトは黄色、利用率が低いオブジェクトは緑、利用率が高いオブジェクトは赤で表示されます。内訳グラフには、ルートオブジェクトのみの詳細なパフォーマンス容量の詳細が表示されます。



4. いずれかのグラフをフルサイズで表示する場合は、 * ズームビュー * をクリックします。

   この方法で、複数のカウンタグラフを別々のウィンドウで開き、使用済みパフォーマンス容量の値を同じ期間に IOPS または MBps の値と比較できます。

使用済みパフォーマンス容量のパフォーマンスしきい値条件

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシーを作成して、ノードまたはアグリゲートの使用済みパフォーマンス容量の値が定義されている使用済みパフォーマンス容量しきい値の設定を超えたときにイベントがトリガーされるようにすることができます。

また、ノードには「 Performance capacity used takeover 」しきい値ポリシーを設定することもできます。このしきい値ポリシーは、 HA ペアの両方のノードの使用済みパフォーマンス容量の統計を合計して、一方のノードで障害が発生した場合にもう一方のノードの容量が不足するかどうかを判断します。フェイルオーバー中のワークロードは 2 つのパートナーノードのワークロードの組み合わせであるため、両方のノードに同じ使用済みパフォーマンス容量のテイクオーバーポリシーを適用できます。

ノード間では、一般に使用済みパフォーマンス容量は同等になります。ただし、フェイルオーバーパートナー経由でいずれかのノード宛てのノード間トラフィックが大幅に多い場合は、一方のパートナーノードですべてのワークロードを実行したときともう一方のパートナーノードでワークロードを実行したときで、使用されている合計パフォーマンス容量が、障害が発生したノードによって若干異なることがあります。

LUN とボリュームのしきい値を定義する場合は、使用済みパフォーマンス容量の条件をセカンダリのパフォーマンスしきい値の設定として使用して、組み合わせしきい値ポリシーを作成することもできます。使用済みパフォーマンス容量の条件は、ボリュームや LUN が配置されているアグリゲートまたはノードに適用されます。たとえば、次の条件を使用して組み合わせしきい値ポリシーを作成できます。

ストレージオブジェクト	パフォーマンスカウンタ	警告しきい値	重大のしきい値	期間
ボリューム	レイテンシ	15 ミリ秒 / 処理	25 ミリ秒 / 処理	20 分

組み合わせしきい値ポリシー原因期間全体で両方の条件に違反した場合にのみイベントが生成されます。

使用済みパフォーマンス容量カウンタを使用してパフォーマンスを管理する

通常、組織では、使用済みパフォーマンス容量の割合を 100% 未満に抑えて、リソースを効率的に使用しつつ、ピーク時の需要に対応するパフォーマンス容量を確保する必要があります。しきい値ポリシーを使用して、使用済みパフォーマンス容量の値が高い場合にアラートを送信するタイミングを設定できます。

パフォーマンス要件に基づいて具体的な目標を設定できます。たとえば、金融機関では、取り引きをタイミングよく実行するために、より多くのパフォーマンス容量を確保することが考えられます。このような企業は、使用済みパフォーマンス容量のしきい値を 70~80% の範囲に設定する必要があります。小規模な製造業で、IT コストを適切に管理するためにパフォーマンスを犠牲にしてもよいと考えている場合、確保するパフォーマンス容量を少なくすることもできます。このような企業では、使用済みパフォーマンス容量のしきい値を 85~95% の範囲に設定する必要があります。

使用済みパフォーマンス容量の値がユーザ定義のしきい値ポリシーで設定された割合を超えると、 Unified Manager はアラート E メールを送信し、イベントをイベントインベントリページに追加します。これにより、パフォーマンスに影響が及ぶ前に潜在的な問題に対処できます。これらのイベントを、ノードやアグリゲート内でワークロードを移動および変更するインジケータとして使用することもできます。

ノードフェイルオーバープランの概要と使用方法ページ

ノードのハイアベイラビリティ（ HA ）パートナーノードに障害が発生した場合のノードのパフォーマンスへの影響は、 Performance/NodeFailover Planning ページで概算できます。Unified Manager は、 HA ペアの各ノードのパフォーマンス履歴に基づいて見積もりを行います。

フェイルオーバーのパフォーマンスへの影響を見積もることで、次のシナリオに備えて計画することができます。

- フェイルオーバーによって、テイクオーバーノードの推定パフォーマンスが常に許容できないレベルまで低下する場合は、フェイルオーバーによるパフォーマンスへの影響を軽減する対処策を実施することを検

討できます。

- ハードウェアのメンテナンスタスクを実行するために手動フェイルオーバーを開始する前に、フェイルオーバーがテイクオーバーノードのパフォーマンスに及ぼす影響を見積もって、タスクを実行する最適なタイミングを判断できます。

ノオトフエイルオオハアフランヘシテノタイシヨサクヲカクニン

Performance / Node Failover Planning ページに表示原因された情報に基づいて、フェイルオーバーが HA ペアのパフォーマンスを許容可能なレベルよりも低下しないように対処できます。

たとえば、フェイルオーバーによって予測されるパフォーマンスへの影響を軽減するために、一部のボリュームまたは LUN を HA ペアのノードからクラスタ内の他のノードに移動できます。これにより、プライマリノードはフェイルオーバー後も許容されるパフォーマンスを引き続き提供できます。

Node Failover Planning ページのコンポーネント

Performance / Node Failover Planning ページのコンポーネントが、グリッドと Comparing ペインに表示されます。これらのセクションで、ノードのフェイルオーバーによるテイクオーバーノードのパフォーマンスへの影響を評価できます。

パフォーマンス統計グリッド

Performance/NodeFailover Planning ヘエシには、レイテンシ、 IOPS 、利用率、使用済みパフォーマンス容量の統計を含むグリッドが表示されます。

> このページおよびPerformance/NodePerformance Explorerページに表示されるIOPS値は異なる可能性があります。

グリッドでは、各ノードに次のいずれかのロールが割り当てられます。

- プライマリ

  HA パートナーで障害が発生した場合にパートナーをテイクオーバーするノードです。ルートオブジェクトは常にプライマリノードです。

- パートナー

  フェイルオーバーシナリオで障害が発生したノードです。

- 推定テイクオーバー

  プライマリノードと同じ。このノードに対して表示されるパフォーマンス統計は、障害が発生したパートナーをテイクオーバーしたあとのテイクオーバーノードのパフォーマンスを示します。

テイクオーバーノードのワークロードはフェイルオーバー後の両方のノードのワークロードの合計に相当しますが、推定テイクオーバーノードの統計はプライマリノードとパートナーノードの統計の合計にはなりません。たとえば、プライマリノードのレイテンシが 2 ミリ秒 / 処理でパートナーノードのレイテンシが 3 ミリ秒 / 処理の場合に、推定テイクオーバーノードのレイテンシが 4 ミリ秒 / 処理になることがありますこの値は Unified Manager で計算されます。

パートナーノードをルートオブジェクトにする場合は、そのノードの名前をクリックします。Performance/NodePerformance Explorer へエシが表示されたら、 * Failover Planning * タブをクリックして、このノード障害シナリオにおけるパフォーマンスの変化を確認できます。たとえば、 Node1 がプライマリノードで Node2 がパートナーノードの場合、 Node2 をクリックしてプライマリノードに切り替えることができます。これにより、どちらのノードで障害が発生したかに応じて、予想されるパフォーマンスの変化を確認することができます。

比較ペイン

デフォルトでは ' 比較ペインに表示される構成部品は次のとおりです

- * イベントチャート *

  これらの値は、 Performance/NodePerformance Explorer ページと同じ形式で表示されます。プライマリノードのみが対象になります。

- * カウンタチャート *

  グリッドに表示されるパフォーマンスカウンタの過去の統計が表示されます。各チャートの推定テイクオーバーノードのグラフには、フェイルオーバーが特定の時点で発生した場合の推定パフォーマンスが表示されます。

  たとえば、利用率のチャートに、推定テイクオーバーノードの 2 月 3 日の午前 11 時の利用率が 73% と表示されているとします2 月 8 日に。その時点でフェイルオーバーが発生した場合は、テイクオーバーノードの利用率は 73% になります。

  過去の統計は、テイクオーバーノードに過大な負荷をかけずにフェイルオーバーを開始する最適な時刻を特定するのに役立ちます。テイクオーバーノードの予測パフォーマンスを確認して、許容される時間にフェイルオーバーをスケジュールすることができます。

デフォルトでは、ルートオブジェクトとパートナーノードの両方の統計情報が比較ペインに表示されます。Performance/NodePerformance Explorer ページとは異なり、このページには統計比較用のオブジェクトを追加するための **Add** ボタンは表示されません。

[Performance/Node Performance Explorer] ページで行うのと同じ方法で、 [Comparing （比較）] ペインをカスタマイズできます。グラフをカスタマイズする例を次に示します。

- ノード名をクリックすると、カウンタグラフでそのノードの統計の表示と非表示が切り替わります。
- 特定のカウンタの詳細なグラフを新しいウィンドウに表示するには、 * Zoom View * をクリックします。

Node Failover Planning ページでしきい値ポリシーを使用します

ノードしきい値ポリシーを作成して、フェイルオーバーが発生する可能性があるとテイクオーバーノードのパフォーマンスが許容できないレベルまで低下する場合に、Performance/NodeFailover Planning ページで通知されるようにすることができます。

「 Node HA pair over-utilized 」という名前のシステム定義のパフォーマンスしきい値ポリシーは、 6 回の収集期間（ 30 分）に連続してしきい値を超えた場合に警告イベントを生成します。HA ペアのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 200% を超えると、しきい値を超えたと認識されます。

システム定義原因のしきい値ポリシーで生成されたイベントは、フェイルオーバーによってテイクオーバーノードのレイテンシが許容できないレベルまで上昇することを警告します。特定のノードについてこのポリシーで生成されたイベントが表示された場合は、そのノードの Performance/NodeFailover Planning ページに移動して、フェイルオーバーによる予測レイテンシ値を確認できます。

このシステム定義のしきい値ポリシーの使用に加えて、「 Performance Capacity Used - Takeover 」カウンタを使用してしきい値ポリシーを作成し、選択したノードにそのポリシーを適用できます。200% を下回るしきい値を指定すると、システム定義のポリシーのしきい値を超える前にイベントを受け取ることができます。システム定義のポリシーイベントが生成される前に通知を受け取るには、しきい値を超えた最低期間を 30 分未満に指定することもできます。

たとえば、 HA ペアのノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 10 分以上にわたって 175% を超えた場合に警告イベントが生成されるようにしきい値ポリシーを定義できます。HA ペアの Node1 と Node2 にこのポリシーを適用できます。ノード 1 またはノード 2 の警告イベント通知を受け取ったら、そのノードのパフォーマンス / ノードフェイルオーバー計画ページを表示して、テイクオーバーノードへのパフォーマンスの影響を推定できます。フェイルオーバーが発生した場合は、テイクオーバーノードの過負荷を回避するための対処を実行できます。ノードの使用済みパフォーマンス容量の合計が 200% を下回っている間に対処を行うと、この期間にフェイルオーバーが発生してもテイクオーバーノードのレイテンシが許容できないレベルに到達することはありません。

フェイルオーバー計画に使用済みパフォーマンス容量の内訳グラフを使用する

詳細な使用済みパフォーマンス容量 - 内訳グラフには、プライマリノードとパートナーノードの使用済みパフォーマンス容量が表示されます。また、推定テイクオーバーノードの空きパフォーマンス容量も表示されます。この情報から、パートナーノードで障害が発生した場合にパフォーマンス問題が確保されるかどうかを判断できます。

このタスクについて

内訳グラフでは、ノードの使用済みパフォーマンス容量の合計に加えて、各ノードの値がユーザプロトコルとバックグラウンドプロセスに分けて表示されます。

- ユーザプロトコルは、ユーザアプリケーションとクラスタとの間の I/O 処理です。
- バックグラウンドプロセスは、ストレージ効率化、データレプリケーション、およびシステム健常性に関連する内部システムプロセスです。

この詳細レベルにより、パフォーマンス問題の原因が、ユーザのアプリケーションアクティビティであるか、重複排除、 RAID 再構築、ディスクスクラビング、 SnapMirror コピーなどのバックグラウンドのシステムプロセスであるかを判別できます。

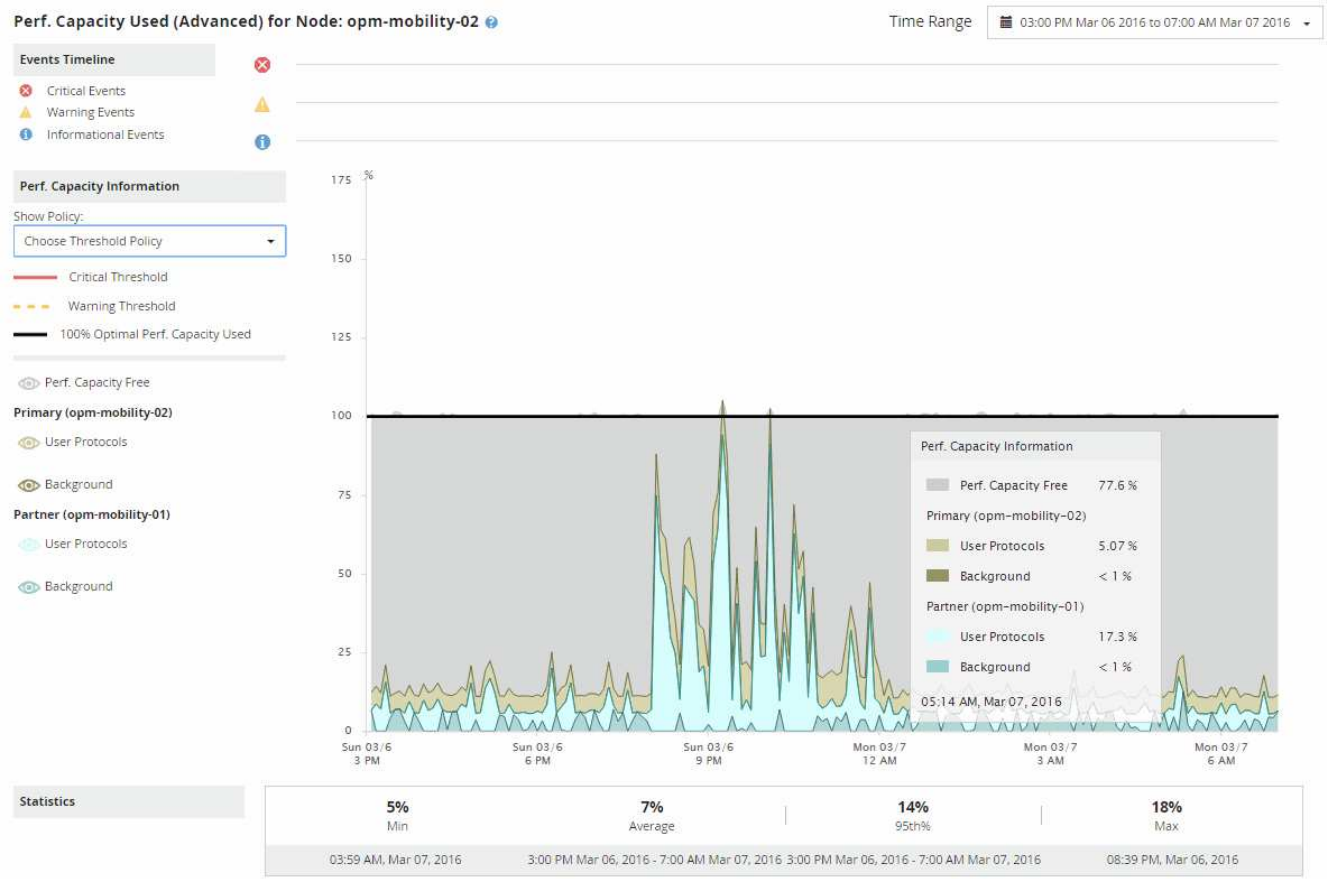
手順

1. 推定テイクオーバーノードとして機能するノードの * パフォーマンス / ノードフェイルオーバー計画 * ページに移動します。
2. * Time Range * セレクタから、カウンタグリッドおよびカウンタチャートに履歴統計を表示する期間を選択します。

カウンタグラフにプライマリノード、パートナーノード、推定テイクオーバーノードの統計が表示されます。

3. [グラフの選択 *] リストから、 [*Perf] を選択します。使用済みパフォーマンス容量 * 。
4. 使用済み使用済み容量 * グラフで、 * 内訳 * を選択し、 * ズームビュー * をクリックします。

   パフォーマンスの詳細チャート。使用済みパフォーマンス容量] が表示されます。



5. 詳細チャートにカーソルを合わせると、ポップアップウィンドウに使用されているパフォーマンス容量の情報が表示されます。

   パフォーマンスCapacity Free] の割合は、 Estimated Takeover ノードで使用可能なパフォーマンス容量です。これは、フェイルオーバー後にテイクオーバーノードに残っているパフォーマンス容量を示します。0% の場合は、フェイルオーバーによってレイテンシが原因に増加し、テイクオーバーノードが許容できないレベルまで増加します。

6. その場合、空きパフォーマンス容量の割合の低下を回避するための対処を検討します。

   ノードのメンテナンスのためにフェイルオーバーを開始する予定の場合は、空きパフォーマンス容量の割合が 0 でない時間帯にパートナーノードを停止するようにしてください。

データを収集してワークロードのパフォーマンスを監視

Unified Manager では、ワークロードアクティビティを 5 分間隔で収集および分析してパフォーマンスイベントを特定するほか、構成の変更を 15 分間隔で検出します。5分ご

とのパフォーマンスとイベントの履歴データが最大30日分保持され、そのデータを使用して監視対象のすべてのワークロードの想定範囲が予測されます。

> この章では、動的なしきい値の仕組みと、それらを使用してワークロードのパフォーマンスを監視する方法について説明します。この章の内容は、ユーザ定義またはシステム定義のパフォーマンスしきい値の違反による統計やイベントには該当しません。

Unified Managerでは、少なくとも3日分のワークロードアクティビティを収集して分析してから、[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページおよび[イベントの詳細]ページに表示するI/O応答時間と処理の想定範囲を決定します。このアクティビティを収集して表示される想定範囲には、ワークロードアクティビティにおける変化がすべて反映されるわけではありません。3日間のアクティビティを収集したあと、Unified Managerでは想定範囲を24時間ごとに午前12時に調整し、ワークロードアクティビティの変化が反映された、より正確なパフォーマンスしきい値を設定します。

Unified Managerでボリュームの監視を開始してから最初の4日間に、前回のデータ収集からの経過時間が24時間を超える期間がある場合、そのボリュームの想定範囲はパフォーマンス/ボリュームの詳細ページのグラフに表示されません。前回の収集よりも前に検出されたイベントは引き続き表示されます。

> システム時間が夏時間（DST）に切り替わると、監視しているワークロードのパフォーマンスの統計で使用する想定範囲が変わります。Unified Managerは、想定範囲の修正を即座に開始しますが、完了までに15日間ほどかかります。その間もUnified Managerの使用は継続できますが、Unified Managerは想定範囲を使用してイベントを検出するため、一部のイベントは正確でなくなる可能性があります。時間の変更前に検出されたイベントは影響を受けません。クラスタまたはUnified Managerサーバの時間を以前の時間に手動で変更した場合も、イベントの分析結果に影響します。

Unified Manager で監視されるワークロードのタイプ

Unified Manager では、ユーザ定義とシステム定義の 2 種類のワークロードのパフォーマンスを監視できます。

- * _ ユーザ定義のワークロード _ *

  アプリケーションからクラスタへの I/O スループット。読み取り要求と書き込み要求に関連するプロセスです。FlexVol ボリュームまたはFlexGroup ボリュームはユーザ定義のワークロードです。

  > Unified Manager は、クラスタ内のワークロードだけを監視します。アプリケーション、クライアント、またはアプリケーションとクラスタ間のパスは監視しません。

  次の条件が 1 つ以上該当するワークロードは、 Unified Manager で監視できません。

  - 読み取り専用モードのデータ保護（ DP ）コピーである。（ONTAP 8.3以降を使用している場合は、ユーザ生成のトラフィックについてDPボリュームが監視されます）。
  - ボリュームがInfinite Volumeである。
  - ボリュームがオフラインデータクローンである。
  - ボリュームが MetroCluster 構成のミラーボリュームである。

- * _ システム定義のワークロード _ *

次のストレージ効率化、データレプリケーション、およびシステム健全性に関連する内部プロセスです。

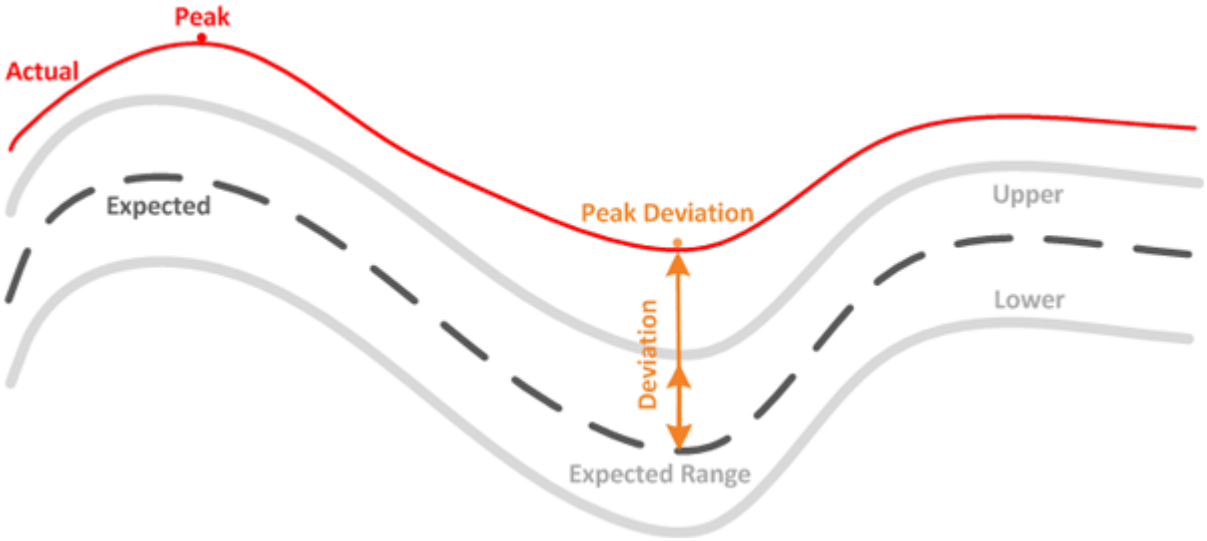
- 重複排除などのストレージ効率
- ディスクの健常性。 RAID の再構築、ディスクスクラビングなどが含まれます
- SnapMirror コピーなどのデータレプリケーション
- 管理アクティビティ
- ファイルシステムの健全性。さまざまな WAFL アクティビティが含まれます
- WAFL スキャンなどのファイルシステムスキャナ
- VMware ホストからのオフロードされたストレージ効率化処理などのコピーオフロード
- ボリューム移動やデータ圧縮などのシステムヘルス
- 監視対象外のボリューム

システム定義のワークロードのパフォーマンスデータは、これらのワークロードで使用されるクラスタコンポーネントが競合状態の場合にのみ表示されます。たとえば、システム定義のワークロードの名前を検索して、そのパフォーマンスデータを表示することはできません。同じ種類のシステム定義ワークロードが複数表示される場合は、ワークロード名にアルファベットが付け加えられます。この文字は、サポート担当者が使用することを目的としています。

ワークロードのパフォーマンスの測定値

Unified Managerでは、過去の統計値と想定される統計値から決定されるワークロードの値の想定範囲に基づいて、クラスタのワークロードのパフォーマンスを測定します。ワークロードの実際の統計値を想定範囲と比較することで、ワークロードのパフォーマンスが高すぎたり低すぎたりしないかが判別されます。ワークロードのパフォーマンスが想定される範囲外になった場合、パフォーマンスイベントレポートがトリガーされてユーザに通知されます。

次の図では、期間内の実際のパフォーマンス統計が赤で表示されています。この実測値はパフォーマンスしきい値を超えており、想定範囲の上限よりも上に表示されています。ピークは期間内における実測値の最大値です。偏差は想定値と実測値の差を測定したもので、ピーク偏差は想定値と実測値の差の最大値を示します。



次の表に、ワークロードのパフォーマンスの測定値を示します。

測定値	説明
アクティビティ	ポリシーグループ内のワークロードで使用されている QoS 制限の割合。 ボリュームの追加や削除、 QoS 制限の変更など、ポリシーグループに対する変更が Unified Manager で検出されると、実測値や想定値が設定された上限の 100% を超えることがあります。設定された上限の 100% を超える値は、「 >100% 」と表示されます。設定された上限の 1% 未満の値は、 1% として表示されます。
実際	特定の時間に測定された特定のワークロードのパフォーマンス値。
偏差（ Deviation	想定値と実測値の差です。想定範囲の上限値から想定値を引いた値を実測値から想定値を引いた値で割った比率で示されます。 負の偏差値はワークロードのパフォーマンスが想定より低く、正の偏差値はワークロードのパフォーマンスが想定より大きいことを示します。予測値と実際の値が非常に低い場合、たとえば、比率の100分の1または1000分の1では、偏差はN/Aと表示されます
必要です	特定のワークロードについての過去のパフォーマンスデータの分析に基づく想定値です。Unified Managerでは、これらの統計値を分析して値の想定範囲を決定します。
想定範囲	想定される値の範囲とは、特定の時間において見込まれる上限と下限のパフォーマンス値の予測、または予測です。ワークロードのレイテンシについては、パフォーマンスしきい値を上回る値です。実測値がパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerによってパフォーマンスイベントのアラートがトリガーされます。
ピーク	一定の期間に測定された最大値です。
ピーク偏差	一定の期間に測定された偏差の最大値です。

測定値	説明
キューの深さ	インターコネクトコンポーネントで待機している保留中の I/O 要求の数。
利用率	ネットワーク処理、データ処理、およびアグリゲートコンポーネントのワークロード処理を完了するためにビジー状態になる一定期間における時間の割合です。たとえば、ネットワーク処理やデータ処理のコンポーネントで I/O 要求を処理するのにかかる時間の割合や、アグリゲートで読み取りや書き込みの要求に対応するのにかかる時間の割合などがあります。
書き込みスループット	MetroCluster 構成におけるローカルクラスタのワークロードからパートナークラスタへの書き込みスループットです。1秒あたりのメガバイト数（MBps）で示されます。

パフォーマンスの想定範囲

想定される値の範囲とは、特定の時間において見込まれる上限と下限のパフォーマンス値の予測、または予測です。ワークロードのレイテンシについては、パフォーマンスしきい値を上回る値です。実測値がパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Manager によってパフォーマンスイベントのアラートがトリガーされます。

たとえば、午前 9 時から午後 5 時までの通常の営業時間の間などですほとんどの従業員は、午前 9 時から午後 5 時まで E メールをチェックすることができますチェックするとしますこの期間、 E メールサーバの負荷が増加すると、バックエンドストレージのワークロードアクティビティが増加します。従業員の E メールクライアントからの応答時間が長くなる可能性があります。

昼食の時間は午後 12 時からとなっている午後 1 時までオープン午後 5 時以降の勤務日の終わりには、ほとんどの従業員がコンピュータから離れている可能性があります。一般に、 E メールサーバの負荷は軽減され、バックエンドストレージの負荷も軽減されます。または、ストレージのバックアップやウィルススキャンなどのワークロード処理を午後 5 時以降に実行するようにスケジュールしている場合もありますバックエンドストレージのアクティビティが増加します。

ワークロードアクティビティの増加と減少を数日間にわたって監視した結果から、アクティビティの想定範囲が特定され、ワークロードの上限と下限が決まります。オブジェクトに対する実際のワークロードアクティビティが上限と下限の範囲から外れ、その状態が一定の期間にわたって続く場合は、オブジェクトの使用率が高すぎるか低すぎる可能性があります。

想定範囲が決定される仕組み

Unified Managerでは、少なくとも3日分のワークロードアクティビティを収集して分析してから、GUIに表示するI/O応答時間と処理の想定範囲を決定します。この期間で収集されるデータには、ワークロードアクティビティにおける変化がすべて反映されるわけではありません。最初の3日間のアクティビティを収集したあと、Unified Managerでは想定範囲を24時間ごとに午前12時に調整し、ワークロードアクティビティの変化が反映された、より正確なパフォーマンスしきい値を設定します。

システム時間が夏時間（DST）に切り替わると、監視しているワークロードのパフォーマンスの統計で使用する想定範囲が変わります。Unified Managerは、想定範囲の修正を即座に開始しますが、完了までに15日間ほどかかります。その間もUnified Managerの使用は継続できますが、Unified Managerは想定範囲を使用してイベントを検出するため、一部のイベントは正確でなくなる可能性があります。時間の変更前に検出されたイベントは影響を受けません。クラスタまたはUnified Managerサーバの時間を以前の時間に手動で変更した場合も、イベントの分析結果に影響します。

想定範囲がパフォーマンス分析でどのように使用されるか

Unified Managerの想定範囲は、監視対象のワークロードの典型的なI/Oレイテンシ（応答時間）とIOPS（処理数）アクティビティを表します。ワークロードの実際のレイテンシが想定範囲の上限を上回るとアラートが生成されてパフォーマンスイベントがトリガーされるため、パフォーマンス問題 を分析して解決することができます。

想定範囲は、ワークロードのパフォーマンスベースラインを設定します。Unified Manager は過去のパフォーマンス測定値から学習して、ワークロードの想定されるパフォーマンスとアクティビティレベルを予測します。想定範囲の上限によってパフォーマンスしきい値が設定されます。Unified Managerでは、このベースラインを使用して、実際のレイテンシまたは処理数がしきい値を上回る、下回る、あるいは想定範囲外になったかどうかを判断します。実測値と想定値の比較を基に、ワークロードのパフォーマンスプロファイルが作成されます。

あるワークロードの実際のレイテンシがクラスタコンポーネントの競合が原因でパフォーマンスしきい値を超えると、レイテンシが高くなり、ワークロードのパフォーマンスは想定よりも遅くなります。同じクラスタコンポーネントを共有する他のワークロードのパフォーマンスも想定より遅くなる可能性があります。

Unified Manager は、しきい値を超えるイベントを分析して、そのアクティビティがパフォーマンスイベントに該当するかどうかを判断します。高ワークロードアクティビティが数時間などの長い期間継続している場合、Unified Managerはそのアクティビティが正常であるとみなし、想定範囲を動的に調整して新しいパフォーマンスしきい値を形成します。

処理数またはレイテンシの想定範囲が時間が経過しても大きく変化することがない、アクティビティが一貫して低いワークロードもあります。このような低アクティビティのボリュームについては、イベントアラートの数を最小限に抑えるために、パフォーマンスイベントの分析中、Unified Managerは処理数およびレイテンシが想定よりもはるかに高いイベントのみをトリガーします。

この例のボリュームのレイテンシの想定範囲（グレーで表示）は、0~5ms/opです。青で表示された実際のレイテンシが、ネットワークトラフィックの断続的な急増またはクラスタコンポーネントの競合が原因で10ミリ秒/処理に突然上昇した場合、そのレイテンシは想定範囲を超え、パフォーマンスしきい値を超えています。

ネットワークトラフィックが減少するか、クラスタコンポーネントの競合が解消されると、レイテンシは想定範囲内に戻ります。レイテンシが長期間にわたって 10ms/op 以上のままの場合、イベントを解決するための対処が必要となることがあります。

Unified Manager がワークロードのレイテンシを使用してパフォーマンスの問題を特定する仕組み

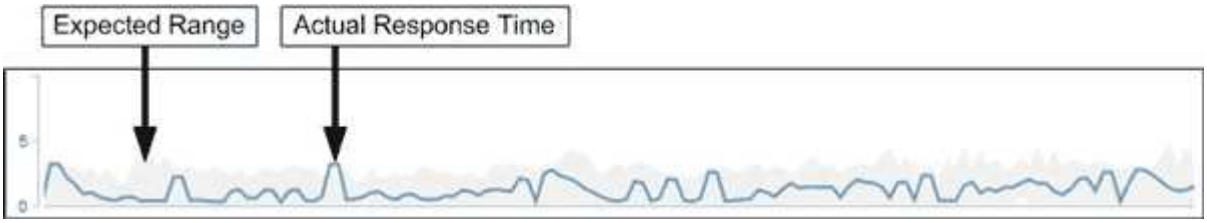
ワークロードのレイテンシ（応答時間）は、クラスタ上のボリュームがクライアントアプリケーションからの I/O 要求に応答するまでの時間です。Unified Manager は、レイテンシを使用してパフォーマンスイベントを検出し、アラートを生成します。

高レイテンシは、アプリケーションからクラスタ上のボリュームへの要求に通常よりも時間がかかっていることを意味します。高レイテンシの原因は、 1 つ以上のクラスタコンポーネントの競合が原因で、クラスタ自体に存在する場合があります。高レイテンシは、ネットワークのボトルネック、アプリケーションをホストしているクライアントの問題、アプリケーション自体の問題など、クラスタ外の問題が原因で発生することもあります。

> Unified Manager は、クラスタ内のワークロードだけを監視します。アプリケーション、クライアント、またはアプリケーションとクラスタ間のパスは監視しません。

バックアップの作成や重複排除の実行など、クラスタで他のワークロードが共有するクラスタコンポーネントに対する要求が増加すると、レイテンシが高くなることがあります。実際のレイテンシが想定範囲のパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerはイベントを分析して、解決が必要なパフォーマンスイベントであるかどうかを判断します。レイテンシは処理あたりのミリ秒（ ms/op ）単位で測定されます。

ハフオオマンス/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノレイテンシトウケイノフンセキヲヒヨウシテ、トクミシユリヨウキユウシヨキコ-ムミヨウキユウノヒヨウシこの比較により、最もアクティビティが高い処理を特定したり、ボリュームのレイテンシに影響を及ぼしている異常なアクティビティがある特定の処理がないかを判断できます。パフォーマンスイベントを分析するにあたっては、レイテンシの統計値を使用してイベントの原因がクラスタ上の問題であるかどうかを判断できます。また、イベントに関連するワークロードのアクティビティまたはクラスタコンポーネントを特定することもできます。



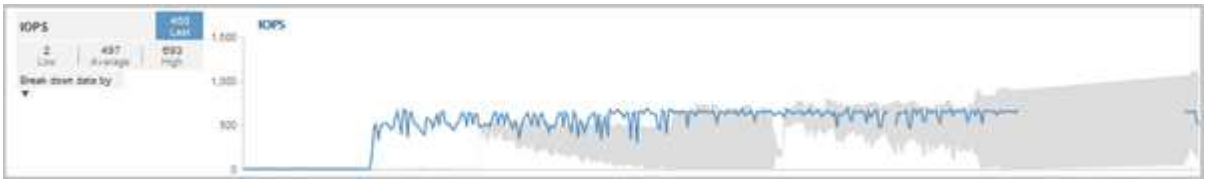
この例は、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページのレイテンシグラフを示しています。実際の応答時間（レイテンシ）アクティビティは青い線、想定範囲はグレーで表されています。

> Unified Manager でデータを収集できなかった期間は、青い線が途切れています。これは、クラスタまたはボリュームと通信できなかったか、 Unified Manager がその時間にオフになっていたか、データの収集に 5 分以上かかった場合に起こります。

クラスタでの処理がワークロードのレイテンシに与える影響

処理（ IOPS ）には、クラスタで実行されるユーザ定義とシステム定義のすべてのワークロードのアクティビティが含まれます。IOPS の統計は、クラスタでの処理（バックアップの作成や重複排除の実行など）がワークロードのレイテンシ（応答時間）に影響を及ぼしていないかどうかやパフォーマンスイベントの原因となっていないかどうかを確認するのに役立ちます。

パフォーマンスイベントを分析するにあたっては、 IOPS の統計を使用して、クラスタの問題がパフォーマンスイベントの原因となっていないかどうかを確認できます。パフォーマンスイベントの原因となった可能性がある具体的なワークロードアクティビティを特定することができます。IOPS は 1 秒あたりの処理数（処理数 / 秒）として測定されます。



この例は、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに表示されるIOPSチャートを示しています。実際の処理の統計が青い線で示され、処理の想定範囲がグレーで示されます。

> Unified Managerでは、クラスタが過負荷状態の場合、というメッセージが表示されることがあります `Data collection is taking too long on Cluster cluster_name`。これは、 Unified Manager で分析に使用する統計が十分に収集されていないことを意味します。クラスタで使用しているリソースを減らして統計を収集できるようにする必要があります。

MetroCluster 構成のパフォーマンス監視

Unified Manager では、 MetroCluster 構成のクラスタ間の書き込みスループットを監視して、大量の書き込みスループットを生成しているワークロードを特定できます。このような負荷の高いワークロードが原因でローカルクラスタの他のボリュームの I/O 応答時間が長くなると、 Unified Manager はパフォーマンスイベントをトリガーしてユーザに通知します。

MetroCluster 構成のローカルクラスタがデータをパートナークラスタにミラーリングすると、データは NVRAM に書き込まれてからインタースイッチリンク（ ISL ）経由でリモートアグリゲートに転送されます。Unified Manager は NVRAM を分析し、大量の書き込みスループットが NVRAM を過剰に使用して NVRAM を競合状態にしているワークロードを特定します。

応答時間の偏差がパフォーマンスしきい値を超えたワークロードは _Victim と呼ばれ、 NVRAM への書き込みスループットの偏差が通常より高く、競合を引き起こしているワークロードは _Bully と呼ばれます。パートナークラスタには書き込み要求のみがミラーされるため、 Unified Manager は読み取りスループットを分析しません。

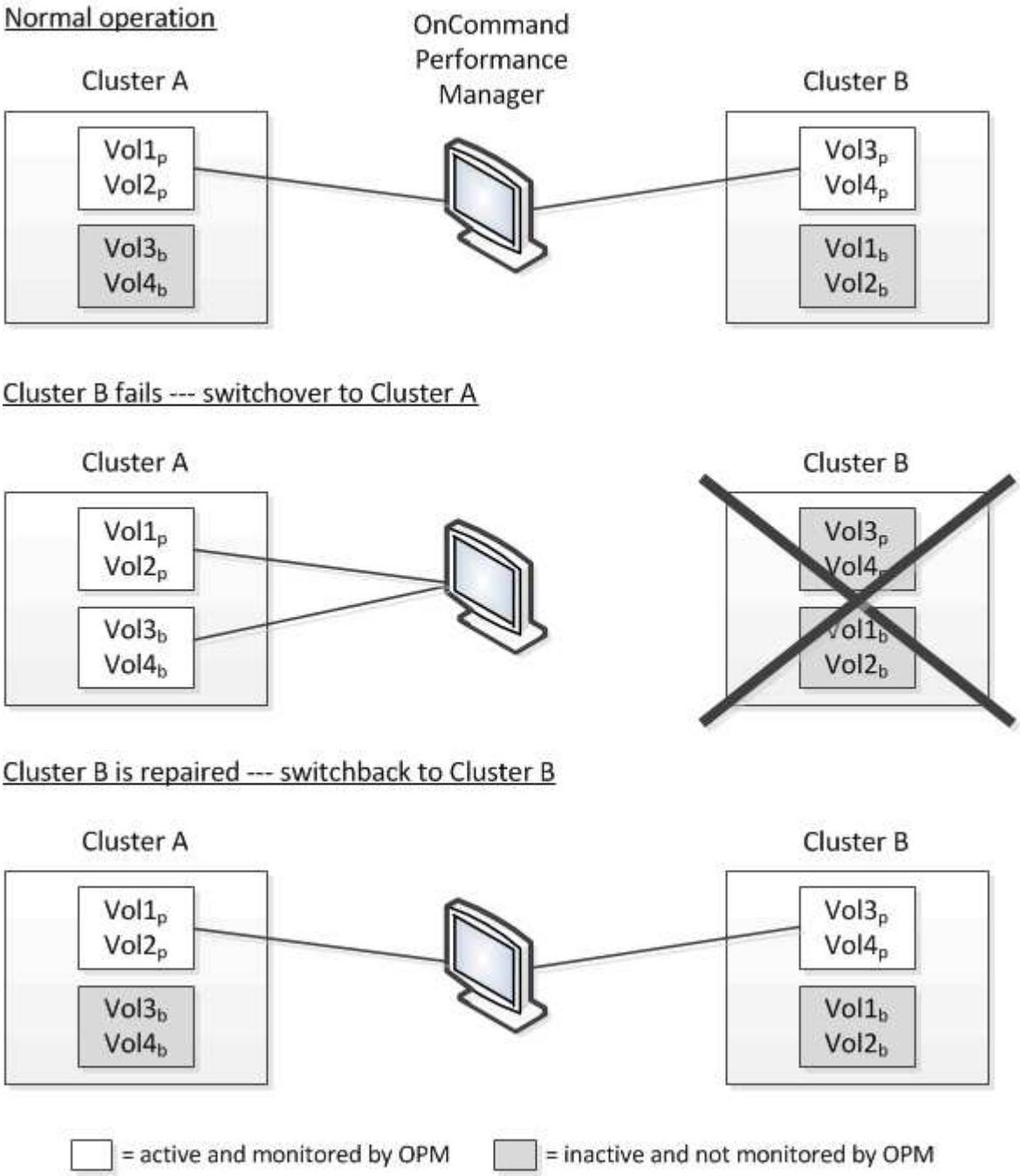
Unified Manager では、 MetroCluster 構成のクラスタを個別のクラスタとして扱います。クラスタがパートナーかどうかは区別されず、各クラスタからの書き込みスループットが関連付けられることもありません。

スイッチオーバーおよびスイッチバックの発生時のボリュームの動作

スイッチオーバーまたはスイッチバックをトリガーするイベント。原因アクティブボリュームをディザスタリカバリグループ内の一方のクラスタからもう一方のクラスタに移動します。クライアントにデータを提供していたアクティブなクラスタのボリュームは停止され、もう一方のクラスタのボリュームがアクティブ化されてデータの提供が開始されます。Unified Manager では、実行中のアクティブなボリュームのみが監視されます。

ボリュームが一方のクラスタからもう一方のクラスタに移動されるため、両方のクラスタを監視することを推

奨します。Unified Manager では単 MetroCluster 一のインスタンスで両方のクラスタを監視できますが、監視する 2 つのクラスタ間の距離によっては、両方のクラスタを監視するために Unified Manager インスタンスが 2 つ必要になる場合があります。次の図は、 Unified Manager の単一のインスタンスを示しています。



名前に「 p 」が付いているボリュームはプライマリボリュームで、「 b 」が付いているボリュームは SnapMirror で作成されたミラーバックアップボリュームです。

通常運用時：

- クラスタ A には、 Vol1p と Vol2p の 2 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ B には、 Vol3p と Vol4p の 2 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ A の 2 つのボリュームが非アクティブ： Vol3b と Vol4b

- クラスタ B の 2 つのボリュームが非アクティブ： Vol1b および Vol2b

Unified Manager によって、アクティブなボリュームのそれぞれに関する情報（統計やイベントなど）が収集されます。Vol1p および Vol2p の統計情報はクラスタ A によって収集され、 Vol3p および Vol4p の統計情報はクラスタ B によって収集されます

重大な障害が発生してアクティブなボリュームがクラスタ B からクラスタ A にスイッチオーバーされると次のようになります。

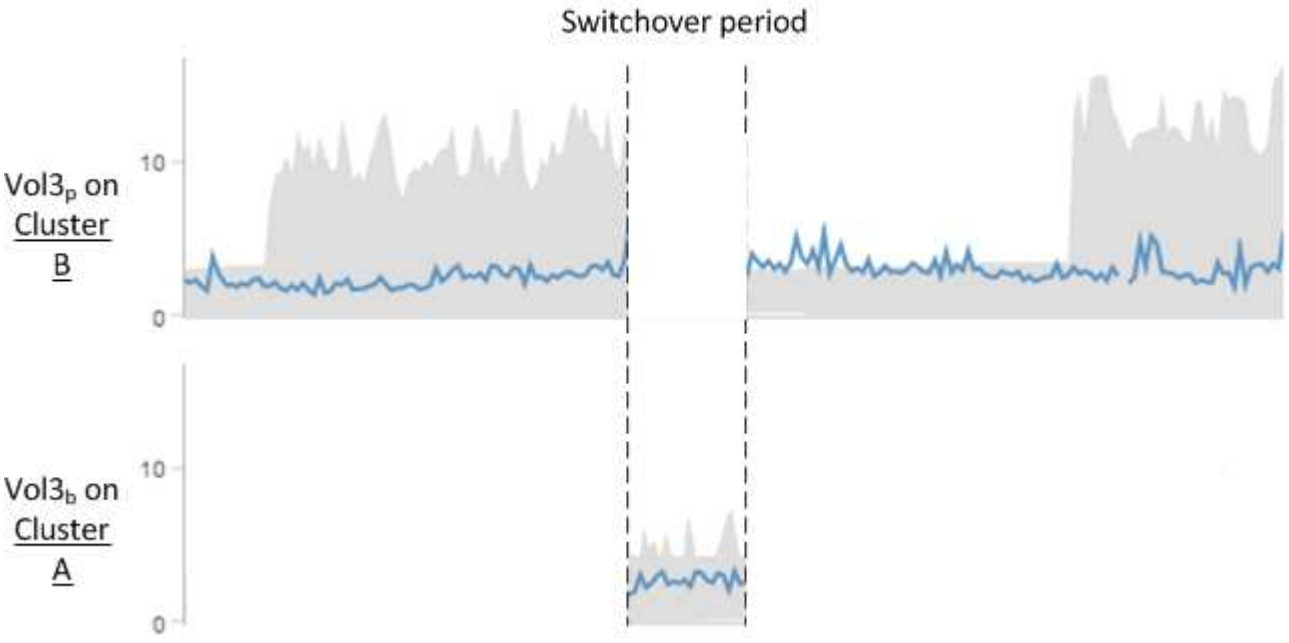
- クラスタ A には、 Vol1p 、 Vol2p 、 Vol3b 、 Vol4b の 4 つのアクティブボリュームがあります。
- クラスタ B の 4 つのボリュームが非アクティブ： Vol3p 、 Vol4p 、 Vol1b 、 Vol2b 。

通常運用時と同様に、 Unified Manager でアクティブなボリュームのそれぞれに関する情報が収集されます。ただし、この場合は、クラスタ A によって Vol1p および Vol2p の統計情報が収集され、クラスタ A でも Vol3b および Vol4b の統計情報が収集されます

Vol3p と Vol3b は異なるクラスタにあるため、同じボリュームではないことに注意してください。Unified Manager の Vol3p に関する情報は Vol3b とは異なります。

- クラスタ A にスイッチオーバーしている間は、 Vol3p の統計とイベントは表示されません。
- 最初のスイッチオーバーでは、 Vol3b は履歴情報のない新しいボリュームのように見えます。

クラスタ B が復旧してスイッチバックが実行されると、クラスタ B の Vol3p が再びアクティブになり、スイッチオーバー中に過去の統計と統計のギャップが生じます。別のスイッチオーバーが発生するまで、 Vol3b をクラスタ A で表示することはできません。



- スイッチバック後にクラスタ A の Vol3b など、非アクティブな MetroCluster ボリュームは「 This volume was deleted` 」というメッセージで示されます。このボリュームは、実際には削除されていませんが、アクティブなボリュームでないため Unified Manager で現在監視されていません。
- 単一の Unified Manager で MetroCluster 構成の両方のクラスタを監視している場合にボリュームを検索すると、その時点でアクティブなボリュームの情報が返されます。たとえば、「 vol3 」を検索すると、スイッチオーバーが発生し、クラスタ A 上で vol3 がアクティブになった場合に、クラスタ A の Vol3b の統計とイベントが返されます

パフォーマンスイベントとは

パフォーマンスイベントとは、クラスタでのワークロードパフォーマンスに関連するインシデントです。応答時間が長いワークロードを特定するのに役立ちます。同時に発生した健全性イベントと一緒に確認することで、応答時間が長くなった原因と考えられる関連する問題を特定することができます。

Unified Manager では、同じクラスタコンポーネントに対する同じ状況についての一連のイベントを検出すると、それらのすべてのイベントを個別のイベントではなく 1 つのイベントとして扱います。

パフォーマンスイベントの分析と通知

パフォーマンスイベントは、クラスタコンポーネントの競合に起因するボリュームワークロードのI/Oパフォーマンスの問題を管理者に通知します。Unified Manager はイベントを分析して、関連するすべてのワークロード、競合状態のコンポーネント、および解決する必要のある問題かどうかを特定します。

Unified Manager は、クラスタ上のボリュームの I/O レイテンシ（応答時間）と IOPS （処理数）を監視します。たとえば、他のワークロードがクラスタコンポーネントを過剰に使用している場合、そのコンポーネントは競合状態にあり、ワークロードの要件を満たす最適なパフォーマンスレベルを提供できません。同じコンポーネントを使用している他のワークロードのパフォーマンスに影響し、レイテンシが増加する可能性があります。レイテンシがパフォーマンスしきい値を超えると、Unified Managerはパフォーマンスイベントをトリガーして、Eメールアラートをユーザに送信します。

イベント分析

Unified Manager は、過去 15 日間のパフォーマンス統計を使用して次の分析を実行し、 Victim ワークロード、 Bully ワークロード、およびイベントに関連するクラスタコンポーネントを特定します。

- レイテンシが想定範囲の上限であるパフォーマンスしきい値を超えたVictimワークロードを特定します。
  - HDDまたはFlash Pool（ハイブリッド）アグリゲートのボリュームの場合、レイテンシが5ミリ秒を超え、かつIOPSが1秒あたり10件（ops/sec）を超えた場合にのみイベントがトリガーされます。
  - オールSSDアグリゲートまたはFabricPool （複合）アグリゲートのボリュームの場合、レイテンシが1ミリ秒を超え、かつIOPSが100ops/秒を超えた場合にのみイベントがトリガーされます
- 競合状態のクラスタコンポーネントを特定します。

クラスタインターコネクトで Victim ワークロードのレイテンシが 1 ミリ秒を超えた場合、Unified Manager はこれを重大な状況とみなしてクラスタインターコネクトのイベントをトリガーします。

- クラスタコンポーネントを過剰に消費して競合状態を引き起こしている Bully ワークロードを特定します。
- クラスタコンポーネントの利用率またはアクティビティの偏差に基づいて関連するワークロードをランク付けし、クラスタコンポーネントの使用量の変化が最も大きい Bully ワークロードと最も影響を受けた Victim ワークロードを特定します。

ごく短時間しか発生せず、コンポーネントの競合状態が解消した時点で自己修復されるイベントもあります。継続的なイベントとは、 5 分以内に同じクラスタコンポーネントについて再発し、アクティブな状態のままのイベントのことです。Unified Manager は、連続する 2 つの分析期間に同じイベントを検出するとアラートをトリガーします。未解決のままで残るイベントは新規の状態であり、ワークロードがイベント変更に関与すると異なる概要 メッセージが表示される可能性があります。

解決されたイベントは、ボリュームの過去のパフォーマンス問題の記録として Unified Manager で引き続き参照できます。各イベントには、イベントタイプとボリューム、クラスタ、および関連するクラスタコンポーネントを識別する一意の ID が割り当てられます。

1 つのボリュームが複数のイベントに同時に関連している場合があります。

イベントの状態

イベントは次のいずれかの状態になります。

- * アクティブ *

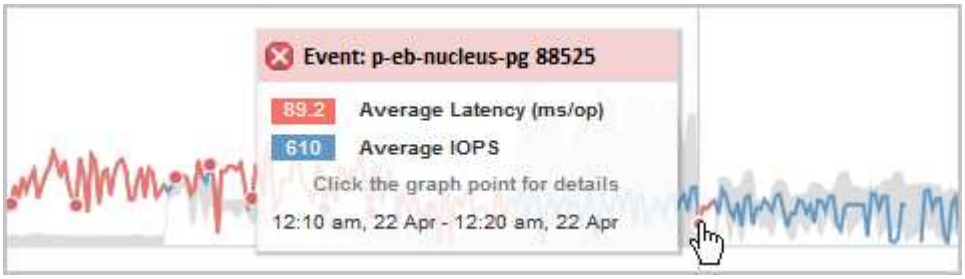
  現在アクティブなパフォーマンスイベント（新規または確認済みのイベント）を示します。自己修復または解決されていないイベントを引き起こしている問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を超えたままになっているものです。

- * 廃止 *

  アクティブではなくなったイベントを示します。自己修復または解決されたイベントである問題。ストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがパフォーマンスしきい値を上回らなくなったものです。

イベント通知

イベントアラートは、[ダッシュボード/概要]ページ、[ダッシュボード/パフォーマンス]ページ、[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページに表示され、指定した電子メールアドレスに送信されます。イベントの詳細な分析情報を表示して、推奨される解決方法をイベントの詳細ページで確認できます。



この例では、イベントが赤い点（●）をクリックします。このドットにマウスカーソルを合わせると、イベントの詳細と分析するためのオプションがポップアップに表示されます。

イベントの対話

[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページでは、次の方法でイベントを操作できます。

- 赤いドットにカーソルを合わせると、イベントID、レイテンシ、1秒あたりの処理数、およびイベントが検出された日時が表示されます。

  同じ期間にイベントが複数ある場合は、イベントの数と、ボリュームの平均レイテンシおよび1秒あたりの処理数が表示されます。

- 1つのイベントをクリックすると、そのイベントに関する詳細情報を示すダイアログボックスが表示されます。ダイアログボックスには、関連するクラスタコンポーネントも含まれます。これは、イベントの詳細ページの概要セクションに似ています。

  競合状態のコンポーネントは赤い丸で囲んで表示されます。イベントIDまたは*すべての解析を表示*をクリックすると、イベントの詳細ページに完全な解析を表示できます。同じ期間にイベントが複数ある場合は、最新の 3 つのイベントの詳細がダイアログボックスに表示されます。イベントIDをクリックすると、イベントの詳細ページでイベント分析を確認できます。同じ期間にイベントが3つ以上ある場合、赤い点をクリックしてもダイアログボックスは表示されません。

Unified Manager がイベントによるパフォーマンスへの影響を判定する仕組み

Unified Manager は、ワークロードについてそのアクティビティ、利用率、書き込みスループット、クラスタコンポーネントの使用量、または I/O レイテンシ（応答時間）の偏差を使用して、ワークロードパフォーマンスへの影響のレベルを判定します。この情報によって、イベントにおける各ワークロードの役割とイベントの詳細ページでのランク付けが決まります。

Unified Managerは、ワークロードの最新の分析値を値の想定範囲と比較します。最新の分析値と値の想定範囲の差が最も大きいワークロードが、イベントによってパフォーマンスに最も影響を受けたワークロードです。

たとえば、クラスタにワークロードが 2 つあるとします。ワークロード A とワークロード B ですワークロードAの想定範囲は5$_{10ms/op}$で、実際のレイテンシは通常で約7ms/opですワークロードBの想定範囲は$_{10}$20ms/opです。実際のレイテンシは通常で約15ms/opですどちらのワークロードも、レイテンシの想定範囲内に収まっています。クラスタでの競合が原因で両方のワークロードのレイテンシが40ms/opに上昇し、想定範囲の上限であるパフォーマンスしきい値を超えた結果イベントがトリガーされたとします。レイテンシの偏差は、想定値からパフォーマンスしきい値を超える値までの値で、ワークロード A の約 33ms/op です。ワークロード B の偏差は約 25ms/op です両方のワークロードのレイテンシは 40ms/op に上昇しましたが、ワークロード A のパフォーマンスへの影響は大きな値でした。これは、レイテンシ偏差が 33ms/op 以上であったためです

イベントの詳細ページのシステム診断セクションでは、クラスタコンポーネントのアクティビティ、利用率、またはスループットの偏差でワークロードをソートできます。また、レイテンシでソートすることもできます。ソートオプションを選択すると、 Unified Manager は、アクティビティ、利用率、スループット、またはレイテンシについて、想定される値とイベント検出後の値の差を分析して、ワークロードのソート順序を決定します。レイテンシの赤のドット（●）は、 Victim ワークロードがパフォーマンスしきい値を超えたこと、および以降のレイテンシへの影響を示しています。ドットが多いほどレイテンシの偏差が大きいことを示しており、イベントによってレイテンシが最も影響を受けた Victim ワークロードを特定するのに役立ちます。

クラスタコンポーネントとその競合要因

クラスタコンポーネントの競合の原因となるクラスタのパフォーマンスの問題を特定す

ることができます。コンポーネントを使用するボリュームのワークロードのパフォーマンスが低下し、クライアント要求に対する応答時間（レイテンシ）が長くなると、Unified Managerでイベントがトリガーされます。

競合状態のコンポーネントは、最適なレベルのパフォーマンスを提供できません。パフォーマンスが低下し、_Victim _ と呼ばれる他のクラスタコンポーネントやワークロードのパフォーマンスによってレイテンシが増大する可能性があります。コンポーネントの競合状態を解消するには、ワークロードを減らすか処理能力を高めることでパフォーマンスを通常レベルに戻す必要があります。Unified Manager では、ワークロードのパフォーマンスの収集と分析が 5 分間隔で行われるため、クラスタコンポーネントの利用率が高い状態が長時間続いたときにのみ検出されます。利用率が高い状態が 5 分インターバルの間に短時間しか続かないような一時的な利用率の急増は検出されません。

ストレージアグリゲートが競合状態になる原因としては、たとえば、 1 つ以上のワークロードがそれぞれの I/O 要求に対応するために競合する場合などがあります。アグリゲートの他のワークロードに影響し、それらのワークロードのパフォーマンスが低下する可能性があります。アグリゲートのアクティビティを減らす方法はいくつかありますが、たとえば、1つ以上のワークロードを負荷の低いアグリゲートに移動し、現在のアグリゲートに対する全体的なワークロードの負荷を低くするなどの方法が効果的です。QoS ポリシーグループの場合は、スループット制限を調整したりワークロードを別のポリシーグループに移動したりすることで、ワークロードが抑制されないようにすることができます。

Unified Manager では、次のクラスタコンポーネントを監視して、これらのコンポーネントが競合状態になるとアラートを生成します。

- * ネットワーク *

  クラスタ上でのiSCSIプロトコルまたはファイバチャネル（FC）プロトコルによるI/O要求の待機時間を表します。待機時間とは、クラスタがI/O要求に応答できるようになるまでに、iSCSI Ready to Transfer（R2T）またはFCP Transfer Ready（XFER_RDY）トランザクションが待つ時間です。ネットワークコンポーネントが競合状態にある場合、ブロックプロトコルレイヤでの長い待機時間は、1つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * ネットワーク処理 *

  プロトコルレイヤとクラスタ間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。ネットワーク処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。ネットワーク処理コンポーネントが競合状態にある場合、ネットワーク処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * QoS ポリシー *

  ワークロードがメンバーになっているストレージQoSポリシーグループを表します。ポリシーグループコンポーネントが競合状態にある場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードに、スループットの制限によってスロットルが適用され、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * クラスタインターコネクト *

  クラスタノードを物理的に接続するケーブルとアダプタを表します。クラスタインターコネクトコンポーネントが競合状態にある場合は、クラスタインターコネクトでの I/O 要求の長い待機時間がワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * データ処理 *

クラスタとストレージアグリゲート間でワークロードを含む I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。データ処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。データ処理コンポーネントが競合状態にある場合、データ処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * MetroCluster リソース *

  NVRAM とインタースイッチリンク（ ISL ）を含む MetroCluster リソースを表します。 MetroCluster 構成のクラスタ間でデータをミラーリングするのに使用します。MetroCluster コンポーネントが競合状態問題にある場合は、ローカルクラスタのワークロードによる大量の書き込みスループットまたはリンクの不具合が、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。クラスタが MetroCluster 構成に含まれていない場合は、このアイコンは表示されません。

- * アグリゲートまたは SSD アグリゲートの処理 *

  ワークロードが実行されているストレージアグリゲートを表します。アグリゲートコンポーネントが競合状態にある場合、アグリゲートの高利用率が 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。アグリゲートには、HDDのみで構成されるものと、HDDとSSDが混在するもの（Flash Pool アグリゲート）があります。「 SD アグリゲート」は、すべての SSD （オールフラッシュアグリゲート）、または SSD とクラウド階層（ FabricPool アグリゲート）が混在しています。

- * クラウドレイテンシ *

  クラスタとユーザデータ格納先のクラウド階層の間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。クラウドレイテンシコンポーネントが競合状態にある場合、クラウド階層でホストされたボリュームからの大量の読み取りが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * 同期 SnapMirror *

  SnapMirror 同期関係でのプライマリボリュームからセカンダリボリュームへのユーザデータのレプリケーションに関係する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。同期 SnapMirror コンポーネントが競合状態にある場合、 SnapMirror Synchronous 処理のアクティビティが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

パフォーマンスイベントに関連したワークロードの役割

Unified Manager では、ロールを使用して、パフォーマンスイベントにワークロードがどのように関連しているかを特定します。役割には Victim 、 Bully 、 Shark があります。ユーザ定義のワークロードは同時に Victim 、 Bully 、 Shark となることがあります。

ロール	説明
被害者	クラスタコンポーネントを過剰に使用している、他のワークロード（ Bully ）によってパフォーマンスが低下したユーザ定義のワークロード。Victim とみなされるのはユーザ定義のワークロードのみです。Unified Managerはレイテンシの偏差に基づいて、イベント中のレイテンシの実測値が想定範囲から大幅に増加しているワークロードをVictimワークロードとして特定します。

ロール	説明
影響源	ユーザ定義またはシステム定義のワークロードで、クラスタコンポーネントが過剰に使用されていると、「 Victim 」と呼ばれる他のワークロードのパフォーマンスが低下した場合。Unified Manager はクラスタコンポーネントの使用量の偏差に基づいて、イベント中の使用量の実測値が想定範囲から大幅に増加しているワークロードを Bully ワークロードとして特定します。
シャーク	イベントに関連するすべてのワークロードの中でクラスタコンポーネントの使用量が最も多いユーザ定義のワークロード。Unified Manager はイベント中のクラスタコンポーネントの使用量に基づいて Shark ワークロードを特定します。

クラスタのワークロードは、ストレージアグリゲートやCPUなど、複数のクラスタコンポーネントで共有でき、ネットワークやデータの処理に使用されます。ボリュームなどのワークロードがあると、クラスタコンポーネントの使用量が増えて、コンポーネントがワークロードの要求を効率的に満たすことができない状態になると、コンポーネントは競合状態になります。この、クラスタコンポーネントを過剰に消費しているワークロードが「 Bully 」で、これらのコンポーネントを共有しており、 Bully によってパフォーマンスに影響が出ているワークロードが「 Victim 」です。重複排除や Snapshot コピーなど、システム定義のワークロードのアクティビティも、「いじめ」にエスカレーションできます。

Unified Manager はイベントを検出すると、関連するすべてのワークロードとクラスタコンポーネントを特定します。これには、イベントの原因となった Bully ワークロード、競合状態のクラスタコンポーネント、および Bully ワークロードのアクティビティが増加したためにパフォーマンスが低下した Victim ワークロードが含まれます。

> Unified Manager が Bully ワークロードを特定できない場合は、 Victim ワークロードと関連するクラスタコンポーネントに関するアラートだけが生成されます。

Unified Manager は Bully ワークロードの Victim ワークロードを特定でき、同じワークロードが Bully ワークロードになった場合にも特定できます。ワークロードは自身に対して Bully ワークロードになることがあります。たとえば、負荷の高いワークロードがポリシーグループの制限によって調整される場合、そのワークロードが含まれるポリシーグループ内のすべてのワークロードが調整されます。継続的なパフォーマンスイベントでは、 Bully ワークロードまたは Victim ワークロードは役割が変わったり、あるいはイベントに関連しなくなったりすることがあります。[パフォーマンス/ボリュームの詳細]ページの[イベントリスト]テーブルで、選択したボリュームの役割が変更されると、役割の変更日時が表示されます。

ワークロードパフォーマンスを分析しています

Unified Managerを使用して、クラスタ上のボリュームのワークロードのI/Oパフォーマンスを監視して分析することができます。クラスタにパフォーマンス問題 があるかどうかや、ストレージが問題 かどうかを確認できます。

> この章では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページとイベントの詳細ページを使用してワークロードのパフォーマンスを分析する方法について説明します。

ワークロードにパフォーマンス問題 があるかどうかを確認する

Unified Managerを使用して、検出されたパフォーマンスイベントの原因が本当にクラスタ上のパフォーマンス問題 であるかどうかを判断できます。イベントの原因はアクティビティの急増である場合があります。たとえばその結果として応答時間が増加したが、現在は通常レベルに戻っている場合などです。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで最低5日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前のリンクをクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーに、ボリューム名の最初の3文字以上を入力します。

   ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データ*チャートで、*5d*をクリックして過去5日間の履歴データを表示します。
4. 次の質問を回答 に送信する*レイテンシ*チャートを確認します。
   - 新しいパフォーマンスイベントがあるか。
   - 過去にボリュームで問題が発生したことを示す過去のパフォーマンスイベントがあるか。
   - 急増が想定範囲内であっても、応答時間に急増はありますか。
   - パフォーマンスに影響した可能性のあるクラスタ構成への変更があったか。パフォーマンスイベント、アクティビティの急増、または応答時間に影響した可能性のある最近の構成変更がボリュームの応答時間に表示されない場合は、クラスタが原因のパフォーマンス問題 を除外できます。

ワークロードの応答時間低下の調査

Unified Managerを使用すると、クラスタでの処理がボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）低下の一因となったかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで最低5日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前をクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。

   ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データチャートで*5d*をクリックして、過去5日間の履歴データを表示します。
4. IOPS *チャートを確認して、次の点を回答 に報告してください。
   - アクティビティの急増はあるか。
   - アクティビティの急減はあるか。
   - 処理パターンの異常な変化はあるか。アクティビティの急増や急減がなく、この期間にクラスタ構成への変更がない場合、他のワークロードによるボリュームパフォーマンスへの影響はないと判断できます。
5. [**Break down data by ***]メニューの**[*IOPS]**で、**[**** Reads/Writes/other]を選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   読み取り/書き込み/その他のチャートがIOPSチャートの下に表示されます。

7. 読み取り/書き込み/その他*のグラフを確認して、ボリュームの読み取り/書き込み量の急増や急減がないか確認します。

   読み取りや書き込みの急増または急減がない場合、クラスタのI/Oは正常に動作していると判断できます。パフォーマンスの問題は、ネットワークまたは接続されているクライアントで発生している可能性があります。

クラスタコンポーネントでの**I/O**応答時間の傾向を特定する

Unified Managerを使用して、あるボリュームワークロードについて、すべての監視対象クラスタコンポーネントのパフォーマンスの傾向を表示できます。使用率が最も高いコンポーネント、その使用率が読み取り要求と書き込み要求のどちらに起因しているか、およびワークロードの応答時間にどのように影響したかを時系列で確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- 30日間のパフォーマンス統計を表示するには、Unified Managerで最低30日間のパフォーマンス統計がクラスタから収集されて分析されている必要があります。

このタスクについて

クラスタコンポーネントのパフォーマンスの傾向を特定することで、管理者はクラスタの使用率が高すぎる/低すぎる状況を判断できます。

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリュームの名前をクリックして、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。

   ボリュームの名前が検索結果に表示されます。

2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データチャートで、過去30日間の履歴データを表示するには、* 30 d *をクリックします。
4. [*データを次の単位でブレークダウン（Break down data by *）
5. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント*および*読み取り/書き込みレイテンシー]を選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   両方のグラフがレイテンシグラフの下に表示されます。

7. 「クラスタコンポーネント」の表を確認します。

   このチャートには応答時間のクラスタコンポーネント別の内訳が表示されます。アグリゲートでの応答時間が最も長くなります。

8. クラスタコンポーネント*のグラフと*レイテンシ*のグラフを比較します。

   レイテンシグラフには、合計応答時間の急増がアグリゲートの応答時間の急増に合わせて表示されます。30日間の最後に数回パフォーマンスしきい値を超えています。

9. 読み取り/書き込みレイテンシ*グラフを確認します。

   このチャートでは、読み取り要求よりも書き込み要求の応答時間が長く、クライアントアプリケーションが書き込み要求の完了を通常よりも長く待機していることがわかります。

10. 読み取り/書き込みレイテンシ*のグラフをレイテンシ*のグラフと比較します。

    クラスタコンポーネントグラフのアグリゲートに対応する合計応答時間の急増は、読み取り/書き込みレイ

テンシグラフの書き込みにも対応しています。管理者は、ワークロードを使用しているクライアントアプリケーションへの対処が必要かどうか、またはアグリゲートの利用率が高すぎるどうかを判断する必要があります。

ボリュームの移動によるパフォーマンス向上の分析

Unified Managerを使用して、ボリューム移動処理がクラスタ上の他のボリュームのレイテンシ（応答時間）に与える影響を調査できます。パフォーマンスに優れたボリュームを負荷の低いアグリゲートまたはフラッシュストレージが有効なアグリゲートに移動すると、ボリュームの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 分析するボリュームまたは関連するLUNの名前を特定しておく必要があります。
- Unified Managerで7日間のデータを収集および分析しておく必要があります。

このタスクについて

Unified Managerは、アグリゲート間でのボリューム移動を特定し、ボリューム移動が発生、完了、または失敗したタイミングを検出できます。パフォーマンス/ボリュームの詳細ページには、ボリューム移動の各状態の変更イベントアイコンが表示されます。これは、移動処理が発生したタイミングを追跡し、それが原因で発生したパフォーマンスイベントがないかどうかを確認するのに役立ちます。

イベントの詳細ページを表示している場合は、ボリューム名をクリックしてパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに直接移動できます。

手順

1. *検索*バーにボリュームの名前を入力します。
2. ボリュームの名前をクリックします。

   ボリュームがPerformance / Volume Detailsページに表示されます。

3. 履歴データ*チャートで、スライダを調整して前の週のアクティビティを表示します。
4. レイテンシ*のグラフとIOPS *のグラフを分析して、過去数日間のボリュームのパフォーマンスを確認します。

   パフォーマンスイベントから、平均応答時間が非常に長い（42ms/op以上）パターンを毎日継続的に確認し、ボリュームを負荷の低いアグリゲートに移動してパフォーマンスを向上することを決定したとします。OnCommand System Managerを使用して、Flash Poolが有効なアグリゲートにボリュームを移動してパフォーマンスを向上させます。ボリューム移動の完了から約1時間後、Unified Managerに戻って、移動処理が正常に完了し、レイテンシが改善されたことを確認できます。

5. パフォーマンス/ボリュームの詳細*ページが表示されない場合は、表示するボリュームを検索します。
6. 履歴データ*チャートで、* 1d *をクリックして、ボリューム移動が完了してから数時間後の過去1日のアクティビティを表示します。

ページ下部のイベントタイムラインで、変更イベントアイコン（●）が表示され、ボリューム移動処理が完了した時間を示します。変更イベントのアイコンからレイテンシグラフに向けた黒の縦線も表示されます。

7. 変更イベントのアイコンにカーソルを合わせると、*イベントリスト*にイベントの詳細が表示されます。

   Flash Poolが有効なアグリゲートにボリュームが移動されたため、キャッシュに対する読み取りと書き込みのI/Oの変化を確認できます。

8. [次でデータをブレークダウン]メニューの[* Mbps]で、[*キャッシュヒット率]を選択します。

   キャッシュヒット率チャートには、キャッシュに対する読み取りと書き込みの統計が表示されます。

   ボリュームは負荷の低いアグリゲートに移動され、変更イベントが右側のイベントリストで強調表示されます。平均レイテンシは、42ms/opから約24ms/opに大きく低減しました現在のレイテンシは、約1.5ms/opですキャッシュヒット率チャートでは、ボリュームはFlash Poolが有効なアグリゲート上にあるため、成功したキャッシュに対する読み取りと書き込みのヒット率は現在100%になっています。

FlexVol ボリュームの移動の仕組み

FlexVol ボリュームの移動の仕組みを理解しておくと、ボリュームの移動がサービスレベル契約を満たすかどうかの判断や、ボリューム移動がボリューム移動プロセスのどの段階にあるかを把握するのに役立ちます。

FlexVol ボリュームは、 1 つのアグリゲートまたはノードから同じ Storage Virtual Machine （ SVM ）内の別のアグリゲートまたはノードに移動されます。ボリュームを移動しても、移動中にクライアントアクセスが中断されることはありません。

ボリュームの移動は次のように複数のフェーズで行われます。

- 新しいボリュームがデスティネーションアグリゲート上に作成されます。
- 元のボリュームのデータが新しいボリュームにコピーされます。

  この間、元のボリュームはそのままで、クライアントからアクセス可能です。

- 移動プロセスの最後に、クライアントアクセスが一時的にブロックされます。

  この間にソースボリュームからデスティネーションボリュームへの最終レプリケーションが実行され、ソースボリュームとデスティネーションボリュームの ID がスワップされ、デスティネーションボリュームがソースボリュームに変更されます。

- 移動が完了すると、クライアントトラフィックが新しいソースボリュームにルーティングされ、クライアントアクセスが再開されます。

クライアントアクセスのブロックはクライアントが中断とタイムアウトを認識する前に終了するため、移動によってクライアントアクセスが中断されることはありません。デフォルトでは、クライアントアクセスは 35 秒間ブロックされます。アクセスが拒否されている間にボリューム移動操作が完了しなかった場合、この最終フェーズは中止されてクライアントアクセスが許可されます。デフォルトでは、最終フェーズは 3 回試行されます。3 回目の試行後、 1 時間待機してからもう一度最終フェーズのシーケンスが試行されます。ボリューム移動操作の最後のフェーズは、ボリューム移動が完了するまで実行されます。

パフォーマンス/ボリュームの詳細ページ

このページには、選択したFlexVol 、FlexGroup 、またはFlexGroup コンスティチュエントワークロードのすべてのI/Oアクティビティと処理について、詳細なパフォーマンス統計が表示されます。ボリュームの統計やイベントを表示する期間を選択できます。イベントは、パフォーマンスイベントとI/Oパフォーマンスに影響を及ぼしている可能性のある変更を表しています。

履歴データチャート

選択したボリュームのパフォーマンス分析の履歴データを表示します。スライダをクリックしてドラッグすることで期間を指定できます。スライダを動かすと期間が増減します。期間外のデータはグレー表示になります。チャートの下部にあるスライダを使用して、履歴データの範囲内で期間を移動できます。表示されているチャートとイベントを含めたページ全体には、期間内の使用可能なデータが反映されます。Unified Manager がこのページに保持できる履歴データは最大30日分です。

> 履歴データチャートで2日以上の期間を選択すると、画面の解像度によっては、その期間における応答時間とIOPSの最大値が表示されます。

オプション（ **Options** ）

- 時間セレクタ

  ページ全体でボリュームのパフォーマンス統計を表示する期間を指定します。1日（* 1d ）から**30**日間（ 30d ）をクリックするか、 Custom *をクリックしてカスタム範囲を選択できます。カスタム範囲の場合は、開始日と終了日を選択し、*更新*をクリックしてページ全体を更新できます。

  > パフォーマンス/ボリュームの詳細ページにアクセスし、イベントの詳細ページでボリューム名のリンクをクリックすると、現在の日付の1日前または5日前などの期間が自動的に選択されます。履歴データチャートでスライダを移動すると、期間はカスタム範囲に変わりますが、*カスタム*時間セレクタは選択されません。デフォルトの時間セレクタが選択されたままになります。

- データをブレークダウン

  選択したボリュームのより詳細なパフォーマンス統計を表示するために、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに追加できるグラフのリストが表示されます。

データ内訳グラフに表示されるパフォーマンス統計

グラフを使用してボリュームのパフォーマンスの傾向を表示できます。また、読み取りと書き込みの統計、ネットワークプロトコルのアクティビティ、QoSポリシーグループの調整によるレイテンシへの影響、キャッシュストレージへの読み取りと書き込みの比率、ワークロードで使用されているクラスタの合計CPU時間、および特定のクラスタコンポーネントも表示できます。

これらのビューには、現在の日付から最大30日間の統計が表示されます。履歴データチャートで2日以上の期間を選択すると、画面の解像度によっては、その期間におけるレイテンシとIOPSの最大値が表示されます。

> [すべて選択*]チェックボックスを使用して、リストされているすべてのグラフオプションを選択または選択解除できます。

- * 遅延 *

  以下のチャートに、選択したワークロードのレイテンシ、つまり応答時間の情報が詳細に表示されます。

  - クラスタ・コンポーネント

    選択したボリュームで使用されている各クラスタコンポーネントで費やされた時間がグラフに表示されます。

    このチャートは、合計レイテンシのうちの各コンポーネントによるレイテンシへの影響を判断するのに役立ちます。各コンポーネントの横にあるチェックボックスを使用して、グラフの表示と非表示を切り替えることができます。

    QoSポリシーグループについては、ユーザ定義のポリシーグループのデータのみが表示されます。デフォルトポリシーグループなどのシステム定義のポリシーグループについてはゼロと表示されます。

  - 読み取り/書き込みレイテンシ

    選択した期間における、選択したボリュームワークロードからの成功した読み取り要求と書き込み要求のレイテンシがグラフに表示されます。

    書き込み要求はオレンジ、読み取り要求は青の線で表されます。クラスタのすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードのレイテンシに関連した要求についてのデータです。

    > 読み取りと書き込みの合計が、レイテンシグラフに表示される合計レイテンシと異なる場合があります。これは想定された動作で、Unified Managerによるワークロードの読み取りと書き込みの統計を収集および分析する方法によるものです。

  - ポリシーグループの影響

    選択したボリュームワークロードのレイテンシのうち、QoSポリシーグループのスループット制限による影響の割合がグラフに表示されます。

    ワークロードが調整されている場合、ある時点において調整がレイテンシに影響した割合を示します。それぞれ次の調整量に該当します。

    - 0%=調整なし
    - 0%超=調整あり
    - 20%超=重大スロットルクラスタの処理量が増えると、ポリシーグループの上限を引き上げることで調整を減らすことができます。あるいは、負荷の低いアグリゲートにワークロードを移動します。

このグラフは、スループット制限が設定されているユーザ定義のQoSポリシーグループ内のワークロードについてのみ表示されます。デフォルトポリシーグループやQoS制限のないポリシーグループなど、システム定義のポリシーグループにワークロードが含まれている場合は表示されません。QoSポリシーグループについては、カーソルをポリシーグループの名前に当てると、そのスループット制限と最終変更時刻が表示されます。関連するクラスタがUnified Managerに追加される前にポリシーグループが変更された場合、最終変更時刻は、Unified Managerが最初にクラスタを検出した日付と時刻です。

- * IOPS *

  以下のチャートに、選択したワークロードのIOPSデータの詳細が表示されます。

  - 読み取り/書き込み/その他

    選択した期間における、1秒あたりの読み取り/書き込みIOPS、およびその他のIOPSがグラフに表示されます。

  その他のIOPSは、クライアントによって開始された読み取りまたは書き込み以外のプロトコルアクティビティです。たとえばNFS環境の場合、getattr、setattr、fsstatなどのメタデータ処理がこれに該当します。CIFS環境の場合は、属性のルックアップ、ディレクトリの表示、またはウィルススキャンなどです。書き込みIOPSはオレンジ、読み取りIOPSは青の線で表されます。クラスタのすべての処理ではなく、選択したボリュームワークロードのすべての処理のIOPSについてのデータです。

- * Mbps *

  以下のチャートに、選択したワークロードのスループットデータの詳細が表示されます。

  - キャッシュヒット率

    選択した期間における、クライアントアプリケーションからの読み取り要求のうち、キャッシュで処理された割合がグラフに表示されます。

    キャッシュにはFlash CacheカードまたはFlash Poolアグリゲートのソリッドステートドライブ（SSD）を使用できます。青はキャッシュヒットでキャッシュから読み取られた要求、オレンジはキャッシュミスでアグリゲート内のディスクから読み取られた要求を表します。クラスタのすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードに関連した要求についてのデータです。

  ボリュームキャッシュの使用量に関する詳細情報は、Unified Managerの健全性ページとOnCommandのSystem Managerで確認できます。

- コンポーネント

  以下のチャートに、選択したワークロードで使用されているクラスタコンポーネント別のデータの詳細が表示されます。

  - クラスタ**CPU**時間

    選択したワークロードが使用しているクラスタ内のすべてのノードのCPU使用率のグラフが表示されます（ミリ秒）。

    このグラフには、ネットワーク処理とデータ処理に使用されたCPU時間の合計が表示されます。選択したワークロードに関連していて、データ処理に同じノードを使用しているシステム定義のワークロードのCPU時間も含まれます。このチャートを使用して、ワークロードがクラスタ上のCPUリソース

を大量に消費しているかどうかを判断できます。また、このチャートをレイテンシチャートの読み取り/書き込みレイテンシチャートまたはIOPSチャートの下の読み取り/書き込み/その他チャートと組み合わせて使用すると、ワークロードのアクティビティの変化がクラスタのCPU利用率に与える影響を判断できます。

- ディスク利用率

  選択した期間における、ストレージアグリゲート内のデータディスクの利用率がグラフに表示されます。

この利用率には、選択したボリュームワークロードからのディスクの読み取り/書き込み要求だけが含まれ、キャッシュからの読み取りは含まれません。ディスク上のすべてのワークロードではなく、選択したボリュームワークロードに関連した利用率についてのデータです。監視対象のボリュームがボリューム移動の対象である場合、このチャートの利用率の値は移動先のアグリゲートの値になります。

パフォーマンスデータのグラフの仕組み

Unified Managerでは、指定した期間のボリュームのパフォーマンス統計やイベントがグラフやチャートで表示されます。

グラフにデータを表示する期間はカスタマイズが可能です。グラフの横軸は期間、縦軸はカウンタを表し、各ポイントのデータが線でつながれて表示されます。縦軸は想定値または実測値の最大値に基づいて動的に調整されます。

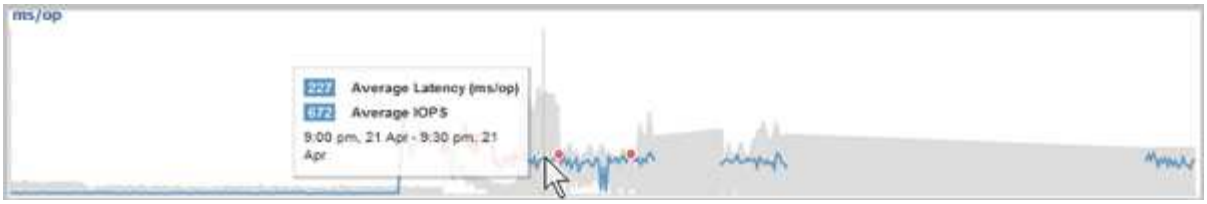
期間を選択しています

Performance / Volume Detailsページでは、このページのすべてのグラフの期間を履歴データチャートで選択できます。1d、5d、10d、30dの各ボタンで1日から30日（1カ月）を指定し、* Custom *ボタンで30日以内にカスタムの時間範囲を指定できます。グラフの各ポイントは5分間隔で収集されたパフォーマンスデータを表し、最大30日分の履歴データが保持されます。ネットワーク遅延やその他の異常が発生している間隔も含まれていることに注意してください。

この例では、履歴データチャートの期間が3月の最初と最後に設定されています。選択した期間に含まれない3月よりも前の履歴データはすべてグレー表示になります。

データポイントの情報を表示する

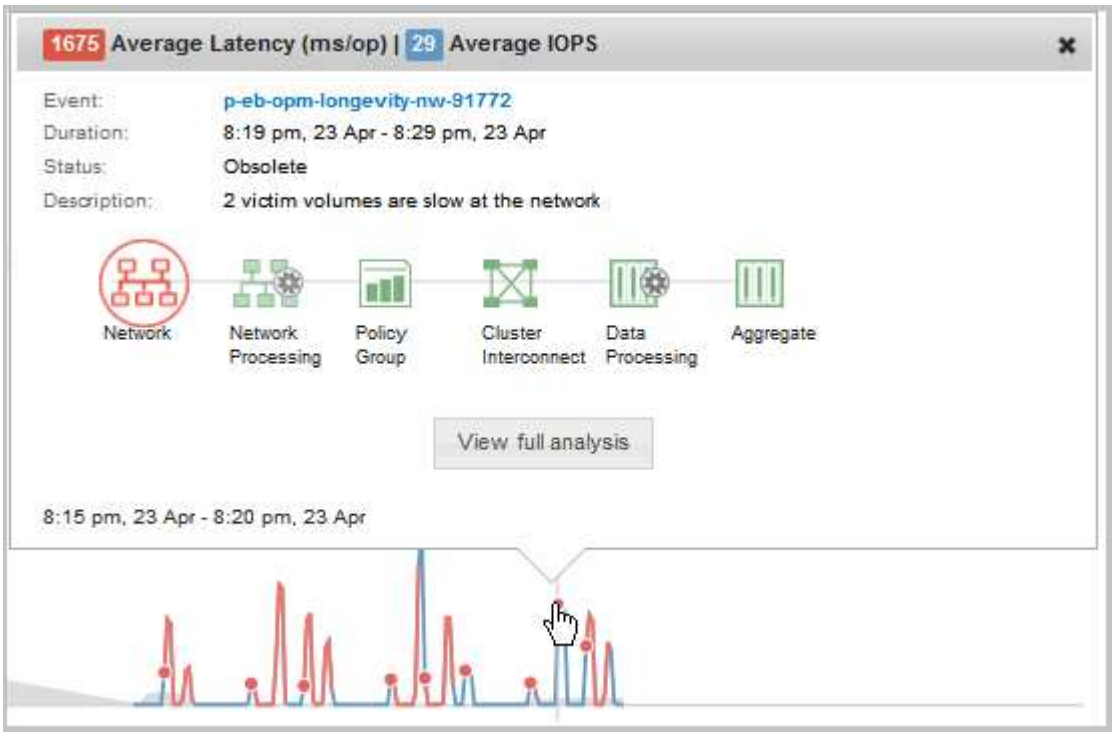
グラフ上でデータポイントの情報を確認するには、グラフ内の特定のポイントにカーソルを合わせます。そのポイントの値と日付および時刻の情報がポップアップボックスに表示されます。



この例では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページでIOPSチャートにカーソルを合わせると、午前3：50の間の応答時間と処理の値が表示されています午前3時55分までオープン10月20日に。

パフォーマンスイベントの情報の表示

グラフでイベントの情報を確認するには、イベントアイコンにカーソルを合わせます。イベントの概要情報がポップアップボックスに表示されます。また、イベントアイコンをクリックすると詳細を確認することができます。



この例では、パフォーマンス/ボリュームの詳細ページでレイテンシグラフのイベントアイコンをクリックすると、イベントに関する詳細情報がポップアップボックスに表示されます。イベントはイベントリストでも強調表示されます。

パフォーマンスイベントを分析しています

パフォーマンスイベントを分析して、イベントが検出されたタイミング、アクティブなイベント（新規または確認済みのイベント）か廃止されたイベントか、関連するワークロードとクラスタコンポーネント、およびイベントを解決するためのオプションを特定できます。

パフォーマンスイベントに関する情報を表示する

イベントインベントリページでは、Unified Managerで監視されているクラスタの新規お

よび廃止状態のすべてのパフォーマンスイベントのリストを表示できます。この情報を表示することで、最も重大なイベントを特定し、詳細情報にドリルダウンしてイベントの原因を確認できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

このタスクについて

イベントのリストは検出時刻でソートされ、最新のイベントが最初に表示されます。列ヘッダーをクリックすると、その列でイベントをソートできます。たとえば、 Status 列でソートして、重大度別にイベントを表示できます。特定のイベントまたは特定のタイプのイベントを検索する場合は、フィルタと検索を使用して、リストに表示するイベントを絞り込むことができます。

このページにはすべてのソースのイベントが表示されます。

- ユーザ定義のパフォーマンスしきい値ポリシー
- システム定義のパフォーマンスしきい値ポリシー
- 動的なパフォーマンスしきい値

[イベントタイプ] 列には、イベントのソースが一覧表示されます。イベントを選択すると、そのイベントに関する詳細をイベントの詳細ページで確認できます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. 分析するイベントを特定し、イベント名をクリックします。

   イベントの詳細ページが表示されます。

   また、パフォーマンスエクスプローラのページでイベント名のリンクをクリックし、アラート E メールでイベントの詳細ページを表示することもできます。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析します

ユーザ定義のしきい値で生成されたイベントは、アグリゲートやボリュームなどの特定のストレージオブジェクトのパフォーマンスカウンタがポリシーで定義されたしきい値を超えたことを示しています。これは、クラスタオブジェクトでパフォーマンス問題が発生していることを示しています。

イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

ユーザ定義のパフォーマンスしきい値イベントへの対処

Unified Manager を使用して、パフォーマンスカウンタがユーザ定義の警告または重大のしきい値を超えたことに起因するパフォーマンスイベントを調査できます。また、Unified Manager を使用してクラスタコンポーネントの健常性を確認し、コンポーネントで検出された最近の健常性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「レイテンシ値 456 ms/op has triggered a WARNING event based on threshold setting of 400 ms/op 」というメッセージは、オブジェクトに対してレイテンシ警告イベントが発生したことを示しています。

3. ポリシー名にカーソルを合わせると、イベントをトリガーしたしきい値ポリシーの詳細が表示されます。

   これには、ポリシー名、評価されるパフォーマンスカウンタ、超過した場合に重大または警告イベントが生成されるカウンタ値、およびカウンタが値を超える必要がある期間が含まれます。

4. イベントトリガー時間 * をメモしておき、このイベントの原因となった可能性のある他のイベントが同時に発生したかどうかを調べることができます。
5. 次のいずれかのオプションを使用してイベントをさらに詳しく調査し、パフォーマンスの問題を解決するための操作を実行する必要があるかどうかを判断します。

オプション	調査方法
ソースオブジェクト名をクリックすると ' そのオブジェクトのエクスプローラページが表示されます	このページでは、オブジェクトの詳細を表示して他の同様のストレージオブジェクトと比較し、他のストレージオブジェクトに同じタイミングでパフォーマンス問題が設定されているかどうかを確認できます。たとえば、同じアグリゲート上の他のボリュームにもパフォーマンス問題があるかどうかを確認できます。
クラスタ名をクリックして、クラスタの概要ページを表示します。	このページでは、オブジェクトが配置されているクラスタの詳細を表示して、他のパフォーマンスの問題が同時に発生していないかどうかを確認できます。

システム定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析します

システム定義のパフォーマンスしきい値で生成されたイベントは、特定のストレージオブジェクトの 1 つまたは複数のパフォーマンスカウンタがシステム定義ポリシーのしきい値を超えたことを示しています。これは、アグリゲートやノードなどのストレージオブジェクトでパフォーマンス問題が発生していることを示しています。

イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

> システム定義のしきい値ポリシーは、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

システム定義のパフォーマンスしきい値のイベントへの対処

Unified Manager を使用して、パフォーマンスカウンタがシステム定義の警告しきい値を超えたことに起因するパフォーマンスイベントを調査できます。また、 Unified Manager を使用してクラスタコンポーネントの健常性を確認し、コンポーネントで検出された最近のイベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 Node utilization value of 90 % has triggered a WARNING event based on threshold setting of 85 % 」というメッセージは、クラスタオブジェクトに対してノード使用率警告イベントが発生したことを示しています。

3. イベントトリガー時間 * をメモしておき、このイベントの原因となった可能性のある他のイベントが同時に発生したかどうかを調べることができます。
4. システム診断 * で、クラスタオブジェクトに対してシステム定義のポリシーで実行されている分析タイプの簡易概要を確認します。

   一部のイベントについては、診断の横に、その診断で問題が見つかったかどうかを示す緑または赤のアイコンが表示されます。システム定義のその他のタイプのイベントのカウンタグラフには、オブジェクトのパフォーマンスが表示されます。

5. [推奨される操作] で、 [ヘルプ] [この操作を実行する] リンクをクリックして、自分でパフォーマンスイベントを解決するために実行できる推奨される操作を表示します。

QoS ポリシーグループパフォーマンスイベントへの対処

ワークロードのスループット（ IOPS 、 IOPS/TB 、または MBps ）が定義されている ONTAP QoS ポリシーの設定を超え、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている場合、 Unified Manager で QoS ポリシー警告イベントが生成されます。これらのシステム定義のイベントにより、多くのワークロードにレイテンシの影響が及ぶ前に潜在的なパフォーマンスの問題を修正することができます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

Unified Manager では、定義されている QoS ポリシーの設定を超えるワークロードが過去 1 時間の各パフォーマンス収集期間で見つかった場合に、 QoS ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。ワークロードのスループットが各収集期間に短時間だけ QoS のしきい値を超えることがありますが、 Unified Manager のグラフには収集期間中の「平均」のスループットしか表示されません。そのため、 QoS のイベントを受け取った場合でも、グラフではワークロードのスループットがポリシーのしきい値を超えていないように見えることがあります。

System Manager または ONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ワークロード用の新しいポリシーグループを作成します
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する
- 別のアグリゲートまたはノードにワークロードを移動する

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 vol1_NFS1 の IOPS 値が 1 、 352 IOPS のため、警告イベントがトリガーされました。ワークロードに潜在的なパフォーマンスの問題があります」というメッセージは、ボリューム vol1_NFS1 で QoS 最大 IOPS イベントが発生したことを示しています。

3. イベントが発生した日時とイベントがアクティブになっている期間の詳細については、「イベント情報」セクションを参照してください。

   また、 QoS ポリシーのスループットを共有しているボリュームまたは LUN については、 IOPS または MBps が高い上位 3 つのワークロードの名前を確認できます。

4. システム診断 * セクションで、合計平均 IOPS または MBps （イベントに応じて）とレイテンシの 2 つのグラフを確認します。これらのグラフを見ると、ワークロードが QoS の上限に達したときに、どのクラスタコンポーネントがレイテンシに最も影響しているかを確認できます。

共有 QoS ポリシーのイベントの場合、スループットグラフに上位 3 つのワークロードが表示されます。3 つ以上のワークロードが QoS ポリシーを共有している場合、「 other workloads 」カテゴリに追加されたワークロードが表示されます。また、レイテンシグラフには、 QoS ポリシーに含まれるすべてのワークロードの平均レイテンシが表示されます。

アダプティブ QoS ポリシーのイベントの場合、 IOPS および MBps のグラフには、ボリュームのサイズに基づいて、 ONTAP が割り当てられた IOPS/TB しきい値ポリシーから変換した IOPS または MBps の値が表示されます。

5. 「推奨される対処方法」セクションで、推奨される対処方法を確認し、ワークロードのレイテンシ増加を回避するために実行する必要がある対処方法を決定します。

   必要に応じて、ヘルプ * ボタンをクリックして、パフォーマンスイベントの解決方法に関する推奨される操作の詳細を確認します。

ブロックサイズの定義を含むアダプティブ **QoS** ポリシーによるイベントの概要

アダプティブ QoS ポリシーグループでは、ボリュームサイズに基づいてスループットの上限と下限が自動的に調整され、 TB または GB あたりの IOPS が一定に維持されます。ONTAP 9.5以降では、QoSポリシーにブロックサイズを指定することでMBpsのしきい値も同時に適用できます。

アダプティブ QoS ポリシーに IOPS のしきい値を割り当てると、各ワークロードで発生する処理数にのみ制限のみが適用されます。ワークロードを生成するクライアントに設定されているブロックサイズによっては、一部の IOPS にはるかに多くのデータが含まれ、処理を実行するノードの負荷がはるかに大きくなることがあります。

ワークロードのMBpsは次の式を使用して算出されます。

```
MBps = (IOPS * Block Size) / 1000
```

平均IOPSが3、000のワークロードについて、クライアントのブロックサイズが32KBに設定されている場合、このワークロードの実効MBpsは96です。平均IOPSが3、000の同じワークロードについて、クライアントのブロックサイズが48KBに設定されている場合は、このワークロードの実効MBpsは144になります。この場合、ブロックサイズが大きい方がノードでの処理データが 50% 多くなることがわかります。

次に、アダプティブ QoS ポリシーにブロックサイズが定義されている場合について、クライアントで設定されているブロックサイズに基づいてどのようにイベントがトリガーされるかを見てみましょう。

ポリシーを作成し、ピークスループットを 2 、 500IOPS/TB 、ブロックサイズを 32KB に設定します。この場合、使用容量が1TBのボリュームに対するMBpsのしきい値は80MBps（（2500 IOPS * 32KB）/ 1000）に設定されます。Unified Manager では、スループットの値が定義されたしきい値を 10% 下回ると警告イベントが生成されます。イベントは次の状況で生成されます。

使用済み容量	イベントが生成されるスループットのしきい値
IOPS	MBps
1 TB	2 、 250 IOPS

使用済み容量	イベントが生成されるスループットのしきい値
72 Mbps	2TB
4 、 500 IOPS	144 Mbps
5 TB	11 、 250 IOPS

ボリュームの使用可能なスペースが2TB、IOPSが4、000、クライアントで設定されているQoSブロックサイズが32KBである場合、スループットは128MBps（（4、000 IOPS * 32 KB）/ 1000）になります。この場合、4、000 IOPSと128MBpsのどちらについても、ボリュームで2TBのスペースを使用する場合のしきい値を超えていないため、イベントは生成されません。

ボリュームの使用可能なスペースが2TB、IOPSが4、000、クライアントで設定されているQoSブロックサイズが64KBである場合、スループットは256MBps（（4、000 IOPS * 64KB）/ 1000）になります。この場合、4、000 IOPSについてはイベントは生成されませんが、MBpsの値については256MBpsでしきい値の144MBpsを超えているためイベントが生成されます。

そのため、アダプティブQoSポリシーにブロックサイズを含むMBpsの違反が原因でイベントがトリガーされると、イベントの詳細ページのシステム診断セクションにMBpsのグラフが表示されます。アダプティブ QoS ポリシーに対する IOPS の違反に基づいてイベントがトリガーされると、システム診断セクションに IOPS チャートが表示されます。IOPSとMBpsの両方に違反がある場合は、2つのイベントが表示されます。

QoS 設定の調整の詳細については、 ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイドを参照してください。

"ONTAP 9 パフォーマンス管理パワーガイド"

ノードリソース過剰使用パフォーマンスイベントへの対処

1 つのノードが運用効率の上限を超えて稼働していて、ワークロードのレイテンシに影響を及ぼしている可能性がある場合、 Unified Manager でノードリソース過剰使用警告イベントが生成されます。これらのシステム定義のイベントにより、多くのワークロードにレイテンシの影響が及ぶ前に潜在的なパフォーマンスの問題を修正することができます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。

このタスクについて

Unified Manager では、パフォーマンス容量の使用率が 30 分以上にわたって 100% を超えているノードが見つかると、ノードリソース過剰使用ポリシーの違反とみなして警告イベントを生成します。

System Manager または ONTAP コマンドを使用して、このタイプのパフォーマンス問題を修正できます。これには次の作業が含まれます。

- QoS ポリシーを作成してシステムリソースを過剰に消費しているボリュームや LUN に適用する

- ワークロードが適用されているポリシーグループの QoS の最大スループット制限を小さくします
- 別のアグリゲートまたはノードにワークロードを移動する
- ノードにディスクを追加するか、高速 CPU とより多くの RAM を搭載したノードにアップグレードして、容量を増やす

手順

1. イベントの詳細ページを表示して、イベントに関する情報を確認します。
2. イベントの原因となったしきい値違反の説明が記載された * 概要 * を確認します。

   たとえば、「 Perf 」というメッセージが表示されます。simplicity-02 の使用済み容量が 139% のため、警告イベントがトリガーされました。データ処理装置に潜在的なパフォーマンスの問題があります。」は、ノード simplicity-02 のパフォーマンス容量の使用率が高く、ノードのパフォーマンスに影響を及ぼしていることを示しています。

3. システム診断 * セクションで、 3 つのグラフを確認します。 1 つはノードで使用されているパフォーマンス容量、 1 つは上位のワークロードで使用されている平均ストレージ IOPS 、もう 1 つは上位のワークロードで使用されているレイテンシです。これらのグラフを参考に、ノード上のレイテンシの原因であるワークロードを確認できます。

   QoS ポリシーが適用されているワークロードと適用されていないワークロードを表示するには、 IOPS グラフにカーソルを合わせます。

4. 「推奨される対処方法」セクションで、推奨される対処方法を確認し、ワークロードのレイテンシ増加を回避するために実行する必要がある対処方法を決定します。

   必要に応じて、ヘルプ * ボタンをクリックして、パフォーマンスイベントの解決方法に関する推奨される操作の詳細を確認します。

動的なパフォーマンスしきい値で生成されたイベントを分析する

動的なしきい値で生成されたイベントは、ワークロードの実際の応答時間（レイテンシ）が想定範囲と比較して高すぎたり低すぎたりしたことを示します。イベントの詳細ページを使用してパフォーマンスイベントを分析し、必要に応じてイベントに対処してパフォーマンスを正常な状態に戻します。

> 動的なパフォーマンスしきい値は、 Cloud Volumes ONTAP 、 ONTAP Edge 、 ONTAP Select の各システムでは無効です。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Victim** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合状態のストレージコンポーネントが原因の応答時間（レイテンシ）の偏差が最も高いボリュームワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、そのワークロードにアクセスするクライアントアプリケーションのパフォーマンスが通常よりも遅い理由を把握できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止された動的パフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントのアクティビティまたは使用量の偏差が大きい順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティのグラフで、「 * Victim workloads * 」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロード、および Victim ワークロードの名前が表示されます。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Bully** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合しているクラスタコンポーネントを集中的に使用しているワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、クラスタ上の特定のボリュームの応答時間（レイテンシ）が長くなっている理由を把握できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止された動的パフォーマンスイベントが存在する必要があります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントの使用量が多い順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、 Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ/ワークロードアクティビティのグラフで、「* Bully workloads *」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義 Bully ワークロードが表示されます。

動的なパフォーマンスイベントに関連した **Shark** ワークロードの特定

Unified Manager では、競合しているストレージコンポーネントを集中的に使用しているワークロードを特定できます。このようなワークロードを特定すると、利用率が低いクラスタにこれらのワークロードを移動する必要があるかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止されたパフォーマンス動的イベントがあります。

このタスクについて

イベントの詳細ページには、コンポーネントの使用量が多い順、またはイベントの影響が最も大きい順に、ユーザ定義およびシステム定義のワークロードのリストが表示されます。値は、 Unified Manager がイベントを検出および最後に分析した際に特定したピーク値に基づいています。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティグラフで、「 * Shark workloads * 」を選択します。
3. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロードと Shark ワークロードの名前が表示されます。

MetroCluster 構成のパフォーマンスイベント分析

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のパフォーマンスイベントを分析できます。イベントに関連するワークロードを特定し、推奨される解決方法を確認できます。

MetroCluster のパフォーマンスイベントは、クラスタ間のインタースイッチリンク（ ISL ）を過剰に使用している Bully ワークロード、またはリンクの健常性の問題が原因である可能性があります。Unified Manager は、パートナークラスタのパフォーマンスイベントを考慮せずに、 MetroCluster 構成内の各クラスタを個別に監視します。

MetroCluster 構成の両方のクラスタのパフォーマンスイベントは、Unified Managerのダッシュボード/概要ページにも表示されます。また、Unified Managerの健全性ページで各クラスタの健全性を確認したり、クラスタとの関係を表示したりすることもできます。

MetroCluster 構成のクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析する

Unified Manager を使用して、パフォーマンスイベントが検出された MetroCluster 構成のクラスタについて分析することができます。クラスタの名前、イベントの検出時間、および関連する _OBully と _Victim のワークロードを特定できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- MetroCluster 構成に対する新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントがある必要があります。
- MetroCluster 構成の両方のクラスタを Unified Manager の同じインスタンスで監視している必要があります。

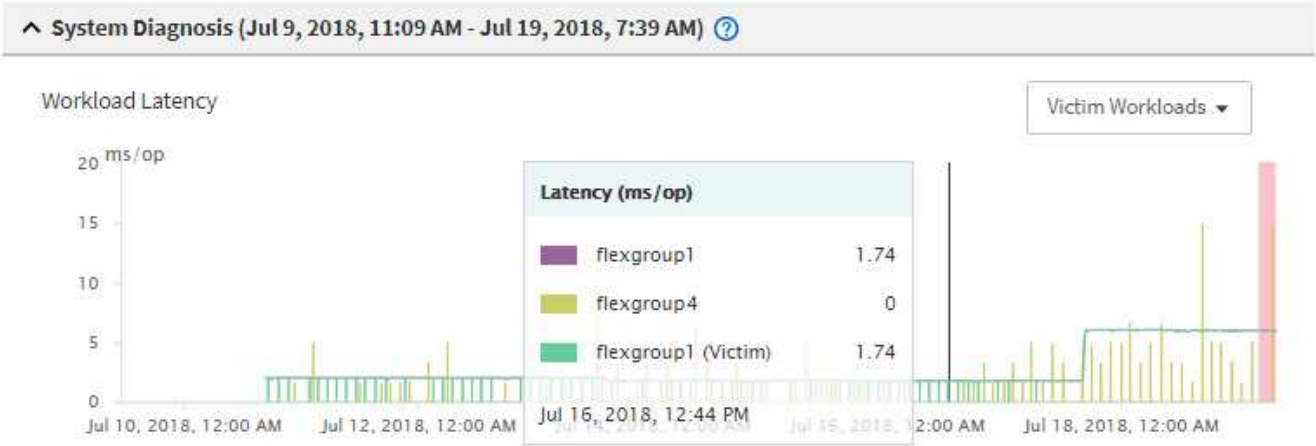
手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベント概要を参照して、関連するワークロードの名前と数を確認します。

   この例では、 MetroCluster リソースのアイコンが赤になっています。これは、 MetroCluster リソースが競合状態にあることを示しています。アイコンにカーソルを合わせると、アイコンの概要が表示されます。ページの上部に表示されたイベントIDに含まれているクラスタ名から、イベントが検出されたクラスタの名前を特定できます。

3. クラスタの名前とイベントの検出時刻を書き留めます。この情報は、パートナークラスタのパフォーマンスイベントを分析するときに使用します。
4. グラフで、 _Victim ワークロードの応答時間がパフォーマンスしきい値を超えていることを確認します。

   この例では、マウスオーバーで表示される情報に Victim ワークロードが表示されています。レイテンシグラフには、関連する Victim ワークロードの全体的なレイテンシのパターンは一貫していることが表示されます。Victim ワークロードの異常なレイテンシによってイベントがトリガーされた場合でも、レイテンシのパターンが一貫していれば、ワークロードのパフォーマンスは想定範囲内に収まっており、 I/O の一時的な上昇によってレイテンシが増加したことでイベントがトリガーされた可能性が考えられます。



   これらのボリュームのワークロードにアクセスするアプリケーションをクライアントに最近インストールした場合は、そのアプリケーションから大量の I/O が送信されたことが原因でレイテンシが増加した可能性があります。ワークロードのレイテンシが想定範囲内に戻ってイベントの状態が廃止に変わり、その状態が 30 分以上続くようであれば、このイベントは無視しても問題がないと考えられます。イベントがの状態のまま継続する場合は、イベントの原因となった問題がほかにないかどうかをさらに詳しく調査できます。

5. ワークロードスループットグラフで、「 * Bully workloads * 」を選択して Bully ワークロードを表示します。

   Bully ワークロードがある場合は、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードが MetroCluster リソース

を過剰に消費しているためにイベントが発生した可能性が考えられます。Bullyワークロードの書き込みスループット（MBps）の偏差が大きくなっています。

このグラフは、ワークロードの全体的な書き込みスループット（MBps）のパターンを示しています。書き込みMBpsのパターンからスループットの異常が認められるため、ワークロードがMetroCluster リソースを過剰に使用している可能性があります。

イベントに関連する Bully ワークロードがない場合は、クラスタ間のリンクが付いた健全性問題またはパートナークラスタのパフォーマンス問題が原因でイベントが発生した可能性があります。Unified Manager を使用して MetroCluster 構成の両方のクラスタの健常性を確認できます。また、パートナークラスタのパフォーマンスイベントの確認と分析も Unified Manager で実行できます。

MetroCluster 構成のリモートクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析する

Unified Manager を使用して、 MetroCluster 構成のリモートクラスタの動的なパフォーマンスイベントを分析できます。この分析によって、リモートクラスタのイベントがそのパートナークラスタのイベントの原因となったかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- MetroCluster 構成内のローカルクラスタのパフォーマンスイベントを分析し、イベント検出時刻を確認しておく必要があります。
- パフォーマンスイベントに関連したローカルクラスタとそのパートナークラスタの健常性を確認し、パートナークラスタの名前を確認しておく必要があります。

手順

1. パートナークラスタを監視している Unified Manager インスタンスにログインします。
2. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * をクリックしてイベントリストを表示します。
3. * 時間範囲 * セレクタから * 過去 1 時間 * を選択し、 * 範囲の適用 * をクリックします。
4. [**Filtering*selector]** で、左ドロップダウンメニューから **[*Cluster**] を選択し、テキストフィールドにパートナークラスタの名前を入力して、 [**Apply Filter**] をクリックします。

   選択したクラスタのイベントが過去 1 時間ない場合は、パートナーでイベントが検出されたときにこのクラスタではパフォーマンスの問題は発生していません。

5. 選択したクラスタで過去 1 時間にイベントが検出された場合は、イベントの検出時刻をローカルクラスタのイベントの検出時刻と比較します。

   これらのイベントにデータ処理コンポーネントの競合を引き起こしている Bully ワークロードが関係している場合は、これらの Bully ワークロードが原因でローカルクラスタのイベントが発生した可能性があります。イベントをクリックして分析し、推奨される解決方法をイベントの詳細ページで確認できます。

   これらのイベントに Bully ワークロードが関係していない場合、ローカルクラスタのパフォーマンスイベントの原因を作成していません。

QoS ポリシーグループの調整が原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Managerを使用して、ワークロードのスループット（MBps）を調整しているサービス品質（QoS）ポリシーグループが原因のパフォーマンスイベントを調査できます。この調整によって、ポリシーグループ内のボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）が増加します。イベント情報を使用して、ポリシーグループに新しい制限値を設定して調整を停止する必要があるかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. 概要 * を確認します。スロットルの影響を受けるワークロードの名前が表示されます。

   調整の結果、あるワークロードは自身の Victim になるため、概要には Victim と Bully に同じワークロードが表示されることがあります。

3. テキストエディタなどのアプリケーションを使用して、ボリュームの名前を記録します。

   あとでボリューム名で検索できます。

4. ワークロードレイテンシ / ワークロードアクティビティのグラフで、「 * Bully workloads * 」を選択します。
5. グラフにカーソルを合わせると、ポリシーグループに影響を与えている上位のユーザ定義ワークロードが表示されます。

   偏差が最も大きく、調整の原因となったワークロードがリストの最上位に表示されます。アクティビティは、ポリシーグループ制限に対して各ワークロードが使用している割合です。

6. 上位のワークロードの「パフォーマンス/ボリュームの詳細」ページに移動します。
7. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
8. *** Latency** *の横にあるチェックボックスをオンにして、すべてのレイテンシ内訳グラフを選択します。
9. [**IOPS**]で、[***読み取り/書き込み/その他]を選択します。
10. [Submit （送信）] をクリックします。

    内訳グラフは、レイテンシグラフと IOPS グラフの下に表示されます。

11. 「* Policy Group Impact」グラフと「* Latency *」グラフを比較して、調整の何パーセントがイベント発生時にレイテンシに影響したかを確認します。

    ポリシーグループの最大スループットが1秒あたり1、000op/secの場合、ポリシーグループ内のワークロードの合計がこの値を超えることはできません。イベント発生時、ポリシーグループ内のワークロードの合計スループットが 1 、 200op/sec を超えたため、ポリシーグループのアクティビティが 1 、 000op/sec に調整されましたPolicy Group Impactグラフは、調整が合計レイテンシの10%を引き起こしたことを示し

ており、調整が原因でイベントが発生したことを示しています。

12. クラスタコンポーネント別の合計レイテンシを示す* Cluster Components *チャートを確認します。

    レイテンシが最も高いのはポリシーグループで、調整が原因でイベントが発生したことを確認できます。

13. 読み取り/書き込みレイテンシ*のグラフと、読み取り/書き込みレイテンシ/その他*のグラフを比較します。

    どちらのグラフでも、レイテンシが高い読み取り要求が多数ある一方で、書き込み要求の数は少なくレイテンシも低くなっています。これらの値から、レイテンシを増加させた大量のスループットまたは処理の有無を判断できます。これらの値は、スループットまたは処理数にポリシーグループの制限を設定するかどうかを決定する際に使用できます。

14. OnCommand システムマネージャを使用して、ポリシーグループの現在の制限値を1、300op/secに増やします
15. 1日後、手順3で記録したワークロードの名前をUnified Managerで検索します。

    パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。

16. 「ブレークダウン・データ・バイ>*** IOPS***」を選択します。
17. [Submit （送信）] をクリックします。

    読み取り / 書き込み / その他のグラフが表示されます。

18. ページの下部で、変更イベントのアイコン（●）をクリックします。
19. 読み取り / 書き込み / その他 * のグラフを * Latency * のグラフと比較します。

    読み取り要求と書き込み要求は同じですが、調整は停止し、レイテンシは低下しています。

ディスク障害が原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Manager を使用して、アグリゲートを過剰に消費しているワークロードが原因のパフォーマンスイベントを調査できます。また、 Unified Manager を使用してアグリゲートの健常性を確認し、アグリゲートで検出された最近の健常性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベントに関連するワークロードおよび競合状態のクラスタコンポーネントを示す * 概要 * を確認します。

    競合状態のクラスタコンポーネントによってレイテンシが影響を受けた Victim ボリュームが複数ありま

す。障害ディスクをスペアディスクと交換するために RAID の再構築を実行中のアグリゲートが、競合状態のクラスタコンポーネントです。競合状態のコンポーネントの下にあるアグリゲートアイコンが赤で強調表示され、かっこ内にアグリゲートの名前が表示されます。

3. ワークロード利用率グラフで、「 * Bully workloads * 」を選択します。
4. グラフにカーソルを合わせると、コンポーネントに影響を与えている上位の Bully ワークロードが表示されます。

   イベントの検出以降、最大利用率が最も高い上位のワークロードがグラフの最上位に表示されます。上位のワークロードの 1 つはシステム定義のワークロード「 Disk Health 」です。これは RAID の再構築を示しています。再構築は、スペアディスクを使用してアグリゲートを再構築する内部プロセスです。Disk Health ワークロードとアグリゲートの他のワークロードが原因で、アグリゲートの競合および関連するイベントが発生した可能性があります。

5. Disk Health ワークロードのアクティビティがイベントの原因であることを確認したら、再構築が完了し、 Unified Manager がイベントを分析してアグリゲートが引き続き競合状態にあるかどうかを検出するまで約 30 分待ちます。
6. Unified Managerで、手順2で記録したイベントIDを検索します。

   ディスク障害のイベントがイベントの詳細ページに表示されます。RAID の再構築が完了したら、状態が「廃止」になっていることを確認します。これは、イベントが解決したことを示します。

7. ワークロード利用率チャートで「 * Bully workloads * 」を選択して、アグリゲートのワークロードを最大利用率で表示します。
8. 上位のワークロードの「パフォーマンス/ボリュームの詳細」ページに移動します。
9. [*1d]をクリックすると、選択したボリュームの過去24時間（1日）のデータが表示されます。

   レイテンシグラフに赤い点（●）ディスク障害イベントが発生したタイミングを示します。

10. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
11. [**Components**]で、[ディスク使用率]を選択します。
12. [Submit （送信）] をクリックします。

    ディスク利用率チャートには、選択したワークロードからターゲットアグリゲートのディスクへのすべての読み取り要求と書き込み要求のグラフが表示されます。

13. ディスク利用率*グラフのデータを、イベント発生時の*レイテンシ*グラフのデータと比較します。

    ディスク利用率には、イベント発生時にRAIDの再構築プロセスが原因の読み取りおよび書き込みアクティビティが大量に表示され、これが選択したボリュームのレイテンシ増加につながりました。イベント発生の数時間後には、読み取り / 書き込みとレイテンシの両方が減少し、アグリゲートの競合状態は解消しました。

HA テイクオーバーが原因の動的なパフォーマンスイベントへの対処

Unified Manager を使用して、ハイアベイラビリティ（ HA ）ペアを構成するクラスタノードでの大量のデータ処理が原因のパフォーマンスイベントを調査できます。また、Unified Manager を使用してノードの健全性を確認し、ノードで検出された最近の健全性イベントがパフォーマンスイベントに関与しているかどうかを判断できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 新規、確認済み、または廃止状態のパフォーマンスイベントが存在する必要があります。

手順

1. イベントの詳細情報を表示するには、イベントの詳細 * ページを表示します。
2. イベントに関連するワークロードおよび競合状態のクラスタコンポーネントを示す * 概要 * を確認します。

   競合状態のクラスタコンポーネントによってレイテンシが影響を受けた Victim ボリュームが 1 つあります。パートナーノードからすべてのワークロードをテイクオーバーしてデータを処理中のノードが、競合状態のクラスタコンポーネントです。競合状態のコンポーネントの下にあるデータ処理アイコンが赤で強調表示され、イベント発生時にデータ処理を行っていたノードの名前がかっこ内に表示されます。

3. 概要 *で、Victimボリュームの名前をクリックします。

   パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。ページ下部のイベントタイムラインで、変更イベントアイコン（ ） Unified Manager が HA テイクオーバーの開始を検出した時間。

4. HAテイクオーバーの変更イベントのアイコンにカーソルを合わせます。

   HAテイクオーバーの詳細がイベントリストテーブルに表示されます。レイテンシグラフに表示されたイベントから、 HA テイクオーバーと同じタイミングで発生した高レイテンシが原因で、選択したボリュームでパフォーマンスしきい値が超えたことがわかります。

5. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
6. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント]を選択します。
7. [Submit （送信）] をクリックします。

   クラスタコンポーネントグラフが表示されます。このチャートには合計レイテンシのクラスタコンポーネント別の内訳が表示されます。

8. ページの下部で、HAテイクオーバーの開始の変更イベントアイコンにマウスカーソルを合わせます。
9. クラスタコンポーネント*グラフで、データ処理のレイテンシを*レイテンシ*グラフの合計レイテンシと比較します。

   HA テイクオーバーの実行時に、データ処理ノードでワークロード需要が増加したためにデータ処理の急増が発生しています。CPU 利用率の増加によってレイテンシが増加し、イベントがトリガーされました。

10. 障害が発生したノードを修正したら、OnCommand System Managerを使用してHAギブバックを実行します。ワークロードはパートナーノードから修復されたノードに移動します。
11. HAギブバックが完了したら、Unified Managerで、手順2で記録したイベントIDを検索します。

    HAテイクオーバーによってトリガーされたイベントがイベントの詳細ページに表示されます。イベントの状態が「obsolete」になり、これはイベントが解決されたことを示します。

12. 概要 *で、Victimボリュームの名前をクリックします。

パフォーマンス/ボリュームの詳細ページが表示されます。ページ下部のイベントのタイムラインで、変更イベントのアイコンが表示された場所がUnified ManagerがHAギブバックの完了を検出した時間です。

13. [*データを次の単位でブレークダウンする]を選択します。
14. [**Latency**]で、[クラスタ・コンポーネント]を選択します。

    クラスタコンポーネントグラフが表示されます。

15. ページの下部で、HAギブバックの変更イベントのアイコンにカーソルを合わせます。

    変更イベントがEvents Listテーブルで強調表示され、HAギブバックが正常に完了したことを示します。

16. クラスタコンポーネント*グラフで、データ処理のレイテンシを*レイテンシ*グラフの合計レイテンシと比較します。

    データ処理コンポーネントでのレイテンシが低下し、その結果合計レイテンシも低下しています。選択したボリュームが現在データ処理に使用しているノードでイベントが解決されました。

Unified Manager サーバと外部データプロバイダ間の接続の設定

Unified Manager サーバと外部データプロバイダを接続すると、クラスタのパフォーマンスデータを外部サーバに送信できるので、ストレージ管理者は他社製ソフトウェアを使用してパフォーマンス指標をグラフ化できるようになります。

Unified Manager サーバと外部データプロバイダの間の接続は、メンテナンスコンソールの「 External Data Provider 」というメニューオプションを使用して確立されます。

外部サーバに送信可能なパフォーマンスデータ

Unified Manager は、監視対象のすべてのクラスタからさまざまなパフォーマンスデータを収集します。特定のデータグループを外部サーバに送信できます。

グラフ化するパフォーマンスデータに応じて、次のいずれかの統計グループを選択して送信できます。

統計グループ	データが含まれます	詳細
Performance Monitor の略	以下のオブジェクトのパフォーマンス統計の概要： • LUN • 個のボリューム	このグループは、監視対象のすべてのクラスタ内のすべての LUN とボリュームの合計 IOPS / レイテンシを提供します。 提供する統計データが最も少ないグループです。

統計グループ	データが含まれます	詳細
リソース利用率	次のオブジェクトのリソース使用率の統計情報： • ノード • アグリゲート	このグループは、監視対象のすべてのクラスタ内のノードおよびアグリゲートの物理リソースの利用率に関する統計情報を提供します。 また、 Performance Monitor グループで収集された統計も表示されます。
ドリルダウンします	すべての追跡対象オブジェクトの読み取り / 書き込み、およびプロトコルごとの低レベルの統計情報： • ノード • アグリゲート • LUN • 個のボリューム • ディスク • LIF • ポート /NIC	このグループは、監視対象のすべてのクラスタで追跡される 7 つのオブジェクトタイプのすべてについて、読み取り / 書き込みおよびプロトコルごとの内訳データを提供します。 また、 Performance Monitor グループおよび Resource Utilization グループで収集された統計情報も表示されます。 提供する統計データが最も多いグループです。

ストレージシステム上でクラスタまたはクラスタオブジェクトの名前が変更された場合、古いオブジェクトと新しいオブジェクトの両方に外部サーバ上のパフォーマンスデータが含まれます（「両パス」）。2 つのオブジェクトが同じオブジェクトとして関連付けられることはありません。たとえば、ボリュームの名前を「 volume1_acct` 」から「 acct_vol1 」に変更した場合は、古いボリュームの古いパフォーマンスデータと、新しいボリュームの新しいパフォーマンスデータが表示されます。

外部データプロバイダに送信可能なすべてのパフォーマンスカウンタの一覧については、ナレッジベースの記事を参照してください。

"外部データプロバイダにエクスポート可能な Unified Manager のパフォーマンスカウンタ"

Unified Manager からパフォーマンスデータを受信するための Graphite の設定

Graphite は、コンピュータシステムからパフォーマンスデータを収集してグラフ化するオープンソフトウェアツールです。Unified Manager から統計データを受信するには、Graphite サーバとソフトウェアを適切に設定する必要があります。

インストール手順に従って Graphite をインストールしたら、 Unified Manager から統計データを受信できるようにするために、次の変更を加える必要があります。

- を参照してください `/opt/graphite/conf/carbon.conf` ファイル。Graphiteサーバで1分間に作成で

きるファイルの最大数は、_200_に設定する必要があります (`MAX_CREATES_PER_MINUTE = 200`）。

構成内のクラスタ数や送信することを選択した統計オブジェクトによっては、最初に何千もの新しいファイルを作成する必要があります。1 分間に 200 個のファイルが生成されると、最初にすべての指標ファイルが作成されるまで 15 分以上かかることがあります。指標ファイルがすべて作成されると、このパラメータの値は不要になります。

- 導入したサーバでIPv6アドレスを使用してGraphiteを実行している場合は、のLINE_receiver_interfaceに値を指定します `/opt/graphite/conf/carbon.conf` ファイルは「0.0.0.0」から「:」に変更する必要があります。 (`LINE_RECEIVER_INTERFACE = ::`)
- を参照してください `/opt/graphite/conf/storage-schemas.conf` ファイル、 `retentions` 頻度を5分、保持期間を環境に適した日数に設定するには、パラメータを使用する必要があります。

  保持期間は環境で許容される範囲であればいくらでも長く設定できますが、頻度は最低 1 つの保持設定で 5 分に設定する必要があります。次の例では、を使用してUnified Manager用のセクションを定義しています `pattern` パラメータを指定し、の値を指定して初期の頻度を5分、保持期間を100日に設定します。

> デフォルトのベンダー・タグが「netapp-performance」から別のものに変更された場合は、その変更をに反映する必要があります `pattern` パラメータも指定します。

> Unified Manager サーバがパフォーマンスデータを送信する際に Graphite サーバが使用できないとデータは送信されず、その間のデータは収集されません。

Unified Manager サーバから外部データプロバイダへの接続の設定

Unified Manager から外部サーバにクラスタのパフォーマンスデータを送信できます。送信する統計データの種類およびデータの送信間隔を指定できます。

作業を開始する前に

- Unified Manager サーバのメンテナンスコンソールへのログインが許可されているユーザ ID が必要です。
- 外部データプロバイダに関する次の情報が必要です。
  - サーバの名前または IP アドレス（ IPv4 または IPv6 ）
  - サーバのデフォルトポート（デフォルトポート 2003 を使用していない場合）
- Unified Manager サーバから統計データを受信できるようにリモートサーバと他社製ソフトウェアを設定しておく必要があります。
- 送信する統計情報のグループを確認しておく必要があります。
  - performion_indicator ：パフォーマンスモニタの統計情報
  - RESOURCE_UTILIZATION ：リソース利用率とパフォーマンスモニタの統計データ
  - DRILL_DOWN ：すべての統計データ
- 統計情報を送信する間隔を 5 分、 10 分、または 15 分で指定する必要があります

  デフォルトでは、 Unified Manager は 5 分間隔で統計データを収集します。送信間隔を 10 分（または 15 分）に設定すると、各送信中に送信されるデータ量は、デフォルトの 5 分間隔を使用する場合の 2 倍（または 3 倍）になります。

Unified Manager のパフォーマンス収集間隔を 10 分または 15 分に変更した場合は、送信間隔も Unified Manager の収集間隔以上に変更する必要があります。

このタスクについて

1 台の Unified Manager サーバと 1 台の外部データプロバイダサーバの間に接続を設定できます。

手順

1. Unified Manager サーバのメンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてログインします。

   Unified Manager メンテナンスコンソールのプロンプトが表示されます。

2. メンテナンスコンソールで、 * 外部データプロバイダ * メニューオプションの番号を入力します。

   External Server Connection （外部サーバ接続）メニューが表示されます。

3. [サーバー接続の追加 / 変更 *] メニューオプションの番号を入力します。

   現在のサーバ接続情報が表示されます。

4. プロンプトが表示されたら、と入力します `y` 続行します。
5. プロンプトが表示されたら、宛先サーバの IP アドレスまたは名前、およびサーバポート情報を入力します（デフォルトポート 2003 と異なる場合）。
6. プロンプトが表示されたら、と入力します `y` 入力した情報が正しいことを確認します。
7. 任意のキーを押して、 [External Server Connection] メニューに戻ります。
8. [サーバー構成の変更 *] メニューオプションの番号を入力します。

   現在のサーバ設定情報が表示されます。

9. プロンプトが表示されたら、と入力します `y` 続行します。
10. プロンプトが表示されたら、送信する統計のタイプ、統計情報の送信間隔、および統計情報の送信を今すぐ有効にするかどうかを入力します。

用途	入力するコマンド
統計グループ ID	`0` - performion_indicator（デフォルト） `1` - resource_utilizationを指定します `2` -ドリルダウン

用途	入力するコマンド
ベンダータグ	統計情報を外部サーバに保存するフォルダのわかりやすい名前。デフォルト名は「 netapp-performance 」ですが、別の値を入力できます。 点線表記を使用すると、階層フォルダ構造を定義できます。たとえば、と入力します `stats.performance.netapp` 統計は、* stats **>** performance **>** NetApp *に保存されます。
送信間隔	`5` （デフォルト）、 `10`` または `15` 分
有効化 / 無効化	`0` -無効 `1` -有効（デフォルト）

11. プロンプトが表示されたら、と入力します `y` 入力した情報が正しいことを確認します。
12. 任意のキーを押して、 [External Server Connection] メニューに戻ります。
13. を入力します `x` をクリックしてメンテナンスコンソールを終了します。

結果

接続の設定が完了すると、選択したパフォーマンスデータが指定したサーバに指定した送信間隔で送信されます。送信された指標がGraphiteに表示されるまでに数分かかります。新しい指標を表示するには、ブラウザの表示の更新が必要になる場合があります。

クラスタヘルスを監視および管理する

OnCommand Unified Managerの健常性監視の概要を参照してください

Unified Managerでは、ONTAP ソフトウェアを実行する多数のシステムを一元化されたユーザインターフェイスで監視できます。Unified Manager サーバインフラは拡張性とサポート性に優れ、高度な監視機能と通知機能を備えています。

Unified Managerの主な機能には、クラスタの可用性と容量の監視/通知/管理、保護機能の管理、パフォーマンスの監視、Infinite Volumeの設定と管理、ストレージオブジェクトのアノテート、診断データの収集とテクニカルサポートへの送信などがあります。

Unified Manager を使用してクラスタを監視できます。クラスタで問題が発生すると、 Unified Manager のイベントを通じて問題の詳細が通知されます。一部のイベントでは、問題を解決するための対応策も提示されます。問題が発生したときに E メールや SNMP トラップで通知されるように、イベントにアラートを設定することができます。

Unified Manager では、アノテーションを関連付けることで環境内のストレージオブジェクトを管理できます。カスタムアノテーションを作成し、ルールに基づいて動的にクラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、およびボリュームを関連付けることができます。

また、それぞれのクラスタオブジェクトについて、容量や健全性のグラフに表示される情報を使用してストレージ要件を計画することもできます。

Unified Manager の健常性監視機能

Unified Manager のサーバインフラは拡張性とサポート性に優れ、高度な監視機能と通知機能を備えています。Unified Manager では、 ONTAP ソフトウェアを実行しているシステムの監視をサポートします。

Unified Manager には次の機能があります。

- ONTAP ソフトウェアがインストールされたシステムの検出、監視、通知
  - 物理オブジェクト：ノード、ディスク、ディスクシェルフ、 SFO ペア、ポート、 」を参照してください
  - 論理オブジェクト：クラスタ、Storage Virtual Machine（SVM）、アグリゲート、ボリューム、LUN、ネームスペース、qtree、LIF、Snapshotコピー、ジャンクションパス、NFSエクスポートCIFS共有、ユーザクォータとグループクォータ、およびイニシエータグループ
  - プロトコル： CIFS 、 NFS 、 FC 、 iSCSI 、 NVMe および fcoe です
  - ストレージ効率化： SSD アグリゲート、 Flash Pool アグリゲート、 FabricPool アグリゲート、重複排除、圧縮
  - 保護： SnapMirror 関係（同期および非同期）および SnapVault 関係
- クラスタの検出と監視のステータスを表示します
- MetroCluster 構成：クラスタコンポーネントの構成、 MetroCluster スイッチおよびブリッジ、問題、接続

ステータスの表示と監視

- アラート、イベント、およびしきい値インフラが強化されています
- LDAP 、 LDAPS 、 SAML 認証、およびローカルユーザのサポート
- RBAC （事前定義された一連のロール）
- AutoSupport とサポートバンドル
- ダッシュボードが強化され、環境の容量、可用性、保護、パフォーマンスなどの健全性が表示されるようになりました
- ボリューム移動の相互運用性、ボリューム移動の履歴、およびジャンクションパスの変更履歴
- 影響範囲：障害が発生したディスク、 MetroCluster アグリゲートのミラーリングがデグレード状態、MetroCluster のスペアディスクなど、イベントの影響を受けるリソースがグラフィカルに表示されます
- MetroCluster イベントの影響を表示する有効範囲
- Suggested Corrective Actions area ： Some Failed Disks 、 MetroCluster Aggregate Mirroring Degraded 、 MetroCluster Spare Disks Left Behind イベントなどのイベントに対処するために実行できる対処方法を表示します
- 「影響を受ける可能性があるリソース」領域には、「ボリュームがオフライン」イベント、「ボリュームが制限状態」イベント、「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントなどのイベントの影響を受ける可能性があるリソースが表示されます
- SVMsのサポート
  - FlexVol ボリューム
  - FlexGroup ボリューム
  - Infinite Volume
- ノードのルートボリュームの監視がサポートされます
- 再利用可能なスペースの計算や Snapshot コピーの削除など、 Snapshot コピーの監視機能が強化されました
- ストレージオブジェクトのアノテーション
- 物理容量と論理容量、利用率、スペース削減率、関連イベントなど、ストレージオブジェクトの情報の作成と管理に関するレポート
- OnCommand Workflow Automation と統合してワークフローを実行

  Storage Automation Store で、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）用に開発されたネットアップ認定のストレージワークフロー自動化パックを提供しています。パックをダウンロードし、 WFA にインポートして実行できます。自動化されたワークフローは次のとおりです "Storage Automation Store の略"

ストレージシステムの健常性を管理するために使用される **Unified Manager** のインターフェイス

このセクションでは、OnCommand Unified Managerでデータストレージの容量、可用性、保護に関する問題をトラブルシューティングするための2種類のユーザインターフェイスについて説明します。2 種類の UI とは、 Unified Manager Web UI とメンテナンスコンソールです。

Unified Manager の保護機能を使用する場合は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）もインストールして設定する必要があります。

Unified Manager Web UI

Unified Manager Web UI では、管理者がデータストレージの容量、可用性、保護に関連するクラスタの問題を監視してトラブルシューティングすることができます。

このセクションでは、管理者がUnified Manager Web UIに表示されるストレージ容量、データの可用性、または保護に関する問題をトラブルシューティングする際に従う共通のワークフローについて説明します。

メンテナンスコンソール

メンテナンスコンソールでは、管理者が Unified Manager サーバ自体に関連するオペレーティングシステムの問題、バージョンアップグレードの問題、ユーザアクセスの問題、およびネットワークの問題を監視し、診断し、対処することができます。Unified Manager Web UI を使用できない場合は、メンテナンスコンソールが Unified Manager にアクセスする唯一の手段となります。

ここでは、メンテナンスコンソールにアクセスしてUnified Managerサーバの機能に関連する問題を解決する方法について説明します。

Unified Manager の一般的な健常性関連のワークフローとタスク

Unified Managerに関連する一般的な管理ワークフローと管理タスクには、監視対象のストレージクラスタの選択、データの可用性/容量/保護に悪影響を及ぼす状態の診断、保護関係の作成、失われたデータのリストアなどがあります。Infinite Volumeの設定と管理、および診断データのバンドルとテクニカルサポートへの送信（必要な場合）

Unified Manager では、ストレージ管理者がダッシュボードを表示して管理対象ストレージクラスタの全体的な容量、可用性、保護の状態の健全性を評価できるほか、発生の可能性がある具体的な問題を突き止めて確認し、診断を行い、解決のための割り当てを行うことができます。

管理対象ストレージオブジェクトのストレージ容量、データ可用性、または保護の信頼性に影響する、クラスタ、Storage Virtual Machine（SVM）、ボリューム、FlexGroup ボリューム、または保護関係に関連した最も重要な問題が、[ダッシュボード/概要]ページのシステムヘルスグラフおよびイベントに表示されます。重要な問題が特定されると、このページに適切なトラブルシューティングワークフローをサポートするためのリンクが表示されます。

Unified Manager は、 OnCommand Workflow Automation （ WFA ）などの関連管理ツールを含むワークフローにも含まれており、ストレージリソースを直接設定できます。

このドキュメントでは、次の管理タスクに関連する一般的なワークフローについて説明します。

- 可用性の問題を診断および管理する

  ハードウェア障害またはストレージリソース構成で原因 が[ダッシュボード/概要]ページにデータ可用性イベントを表示する場合、ストレージ管理者は組み込みのリンクを使用して、該当するストレージリソースに関する接続情報を表示し、トラブルシューティングのアドバイスを表示し、他の管理者に問題 解決を割り当てることができます。

- パフォーマンスインシデントの設定と監視

  OnCommand 管理者は、監視対象のストレージシステムリソースのパフォーマンスを監視し、管理することができます。詳細については、Unified Managerワークフローガイド-クラスタパフォーマンス管理を参照してください。

- ボリューム容量の問題を診断および管理する

  [ダッシュボード/概要]ページにボリュームストレージ容量の問題が表示された場合、ストレージ管理者は、埋め込まれたリンクを使用して、該当するボリュームのストレージ容量に関連する現在と過去の傾向を表示したり、トラブルシューティングのアドバイスを参照したり、他の管理者に問題 の解決を割り当てたりすることができます。

- 保護関係の設定、監視、問題の診断

  保護関係を作成して設定すると、ストレージ管理者は[ダッシュボード/概要]ページで保護関係に関連する潜在的な問題を確認できます。また、組み込みのリンクを使用して、保護関係の現在の状態、影響を受ける関係に関する現在および過去の保護ジョブの成功情報を確認できます。およびトラブルシューティングのアドバイスを提供し、他の管理者に問題 の解決方法を割り当てる。また、SnapMirror関係とSnapVault関係を設定および管理することもできます。

- バックアップファイルの作成とバックアップファイルからのデータのリストア
- ストレージオブジェクトへのアノテーションの関連付け

  ストレージ管理者は、ストレージオブジェクトにアノテーションを関連付けることで、ストレージオブジェクトに関連するイベントをフィルタリングして表示できます。これにより、イベントに関連する問題に優先順位を付けて解決することができます。

- テクニカルサポートへのサポートバンドルの送信

  ストレージ管理者は、メンテナンスコンソールを使用して、サポートバンドルを取得し、テクニカルサポートに送信できます。問題で AutoSupport メッセージよりも詳しい診断とトラブルシューティングが必要な場合は、サポートバンドルをテクニカルサポートに送信する必要があります。

- インポート用の新しいレポートを作成しています

  ストレージ管理者は、新規に作成できます `.rptdesign` Eclipse BIRT（Business Intelligence and Reporting Tools）プラグインを使用してファイルを保存する。これらのレポートは、Unified Manager UI にインポートして、Reportsページに表示できます。

  レポートページに表示されるレポートには、ストレージオブジェクトの現在のステータスが示されます。現在の使用状況に基づいて、ストレージの調達に関する決定など、重要な意思決定を下すことができます。これらのレポートには、ボリューム、ディスクシェルフ、アグリゲートなどのストレージオブジェクトの詳細が表示されます。

  Unified Manager UIのレポートページでは、生成したレポートに関する詳細情報を確認できます。レポートページでは、特定のレポートの検索、レポートの保存、削除を行うことができます。また、このページからレポートをスケジュール設定、共有、およびインポートすることもできます。

- Infinite Volumeの作成、設定、監視、保護

  ストレージ管理者は、Workflow Automationツールを使用してInfinite Volumeのストレージクラスの作成、設定、定義を行ったあとに、Unified Managerを使用して、該当のボリュームとそのストレージクラスを対

象とした監視、通知しきい値の設定、データポリシーの定義を行うことができます。必要に応じて、WFAとUnified Managerを使用してInfinite Volumeに対するデータ保護をセットアップできます。

データの可用性の監視とトラブルシューティング

Unified Manager は、許可されたユーザが格納データにアクセスできる信頼性を監視し、アクセスのブロックや妨害をもたらしている状態をユーザに警告します。また、ユーザがその状態を診断して解決方法を決定し、追跡することができます。

このセクションで取り上げる可用性関連のワークフローのトピックでは、ストレージ管理者が Unified Manager Web UI を使用して、データの可用性に悪影響を与えるハードウェアとソフトウェアの状態を検出、診断、および解決方法の決定を行う方法の例を説明します。

フラッシュカードのオフライン状態を解決する

このワークフローでは、フラッシュカードのオフライン状態を解決する方法の例を示します。このシナリオでは、管理者またはオペレータが、ダッシュボードを監視して可用性に問題がないかを確認します。フラッシュカードがオフライン状態であることを確認し、問題の原因 と解決策を特定します。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

Unified Managerのダッシュボード/概要ページの可用性領域に表示されるイベント情報とリンクでは、監視対象クラスタでのデータストレージリソースの全体的な可用性を監視して、その可用性に影響する可能性のある特定のイベントを診断できます。

このシナリオでは、[ダッシュボード/概要]ページの[可用性インシデント]セクションに、[オフライン]のイベントFlashカードが表示されます。フラッシュカードがオフラインの場合は、カードが取り付けられているクラスタノードのパフォーマンスに問題があるため、格納されているデータの可用性が損なわれます。潜在的な問題を突き止めるには、次の手順を実行します。

手順

1. [未解決のインシデントとリスク*（Unresolved Incidents and Risks ）**]**セクションの**[***可用性（* Availability *）]パネルで、[オフライン（Offline）]に表示されるハイパーテキストリンクをクリックします。

   可用性インシデントのイベント詳細ページが表示されます。

2. [**Event** details]ページでは、原因 フィールドに表示される情報を確認し、次のタスクを1つ以上実行できます。
   - イベントを管理者に割り当てます。 イベントを割り当てます
   - イベントのソースをクリックします。この場合は、オフラインのフラッシュカードが配置されているクラスタノードをクリックすると、そのノードに関する詳細を確認できます。 フラッシュカードがオフラインになった場合の対処策の実施
   - イベントに応答します。 イベントを確認して解決します

フラッシュカードのオフラインイベントの詳細ページの原因 フィールドで概要 を確認したら、状況を解決するのに役立つ追加情報 を検索できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

この例では、イベントの詳細ページに表示されるイベントの概要に、オフラインのフラッシュカード状態に関する次の情報が表示されます。

```
Severity: Critical
State: New
Impact Level: Incident
Impact Area: Availability
Source: alpha-node
Source Type: Node
Acknowledged By:
Resolved By:
Assigned To:
Cause: Flash cards at slot numbers 3 are offline.
Alert Settings:
```

イベント情報は’クラスタ・ノード"alpha-node"のスロット3に取り付けられたフラッシュ・カードがオフラインであることを示します

この情報から、フラッシュカードのオフライン状態が特定のクラスタノードの特定のスロットで発生していることはわかりますが、フラッシュカードがオフラインになった理由までは特定できません。

手順

1. フラッシュカードのオフライン状態を診断するための詳細情報を得るには、イベントのソースの名前をクリックします。

   この例では、イベントのソースは「アルファノード」クラスタノードです。そのノード名をクリックすると、該当するクラスタの健常性/クラスタの詳細ページのNodesタブにHAの詳細が表示されます。表示されたHAの詳細には、そのノードが属しているHAペアに関する情報が表示されます。

   この例では、HA DetailsのEvents Summaryテーブルに関連情報が表示されます。この表には、フラッシュカードオフラインイベント、イベントが生成された時刻、およびこのイベントの生成元であるクラスタノードが示されます。

2. ONTAP CLIまたはOnCommand のSystem Managerを使用して、該当するクラスタのEvent Manager System（EMS；イベントマネージャシステム）ログにアクセスします。

   この例では、イベント名、イベント時間、およびイベントソースを使用して、このイベントのEMSレポー

トを検索します。イベントのEMSレポートには、イベントの詳細な概要 が記載されており、多くの場合、イベントが示す状態を修復するための情報も記載されています。

完了後

問題を診断したら、管理者またはオペレータに連絡して、フラッシュカードをオンラインに戻すために必要な手順を手動で実行します。

ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクの停止状態をスキャンして解決しています

このワークフローでは、ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクの停止状態をスキャンし、評価して解決する方法の例を示します。このシナリオでは、管理者が、ノードで ONTAP バージョンのアップグレードを開始する前に Unified Manager を使用してストレージフェイルオーバーのリスクがないかをスキャンします。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

無停止アップグレードの実行中に HA ペアノード間のストレージフェイルオーバーインターコネクトで障害が発生すると、アップグレードは失敗します。そのため、一般的には、管理者がアップグレードの開始前にアップグレード対象のクラスタノードでストレージフェイルオーバーの信頼性を監視して確認します。

手順

1. ストレージフェイルオーバーの問題に関連する最近の可用性イベントを確認するには、[ダッシュボード/概要]ページで[可用性インシデント]セクションと[可用性リスク]リストを確認します。
2. ストレージフェイルオーバーの問題に関連するすべての可用性イベントを詳細に確認するには、次の手順を実行します。

   a. [ダッシュボード/概要*]ページの[可用性インシデント*]リンクをクリックします。

      イベントインベントリページには、監視対象クラスタ上のすべてのイベントが表示されます。

   b. [イベント]インベントリページの[フィルタ]列で、オプション*[インシデント]および*[リスク]*を選択します。

   c. [* Events * inventory page names]列の上部で、をクリックします と入力します `*failover` ストレージフェイルオーバー関連のイベントだけを表示する場合は、テキストボックスに表示されます。

      ストレージフェイルオーバーの状態に関連する過去のイベントがすべて表示されます。

   このシナリオでは、 Unified Manager の [可用性のインシデント] セクションに「ストレージフェイルオーバーインターコネクトの 1 つ以上のリンクが停止」というイベントが表示されます。

3. [ダッシュボード/概要*]ページまたは[イベント*Events]インベントリページにストレージフェイルオーバーに関連する1つ以上のイベントが表示された場合は、次の手順を実行します。

   a. イベントタイトルのリンクをクリックすると、そのイベントの詳細が表示されます。

この例では、「ストレージフェイルオーバーインターコネクト 1 つ以上のリンクがダウン」というイベントタイトルをクリックします。

そのイベントのイベントの詳細ページが表示されます。

a. [*イベント*の詳細]ページでは、次のタスクを1つ以上実行できます。
   - 原因フィールドのエラーメッセージを確認し、問題を評価します。 ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクが停止した場合の対処策の実施
   - イベントを管理者に割り当てます。 イベントを割り当てます
   - イベントに応答します。 イベントを確認して解決します

ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクが停止した場合の対処策の実施

ストレージフェイルオーバー関連イベントのイベントの詳細ページを表示して、ページの概要情報を確認し、イベントの緊急性、問題の原因の候補、問題への解決策を特定できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

この例では、イベントの詳細ページに表示されるイベントの概要に、ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクの停止状態に関する次の情報が表示されます。

```
Event: Storage Failover Interconnect One or More Links Down

Summary

Severity: Warning
State: New
Impact Level: Risk
Impact Area: Availability
Source: aardvark
Source Type: Node
Acknowledged By:
Resolved By:
Assigned To:
Cause: At least one storage failover interconnected link
       between the nodes aardvark and bonobo is down.
       RDMA interconnect is up (Link0 up, Link1 down)
```

このイベント情報から、 HA ペアの aardvark ノードと bonobo ノードの間のストレージフェイルオーバーインターコネクトリンク Link1 が停止している一方で、 Apple と Boy の間の Link0 はアクティブであることがわかります。一方のリンクがアクティブであるため、 Remote Dynamic Memory Access （ RDMA ）は引き続き機能し、ストレージフェイルオーバージョブも正常に実行されます。

ただし、両方のリンクが停止してストレージのフェイルオーバー保護が完全に無効になる状態を防ぐために、Link1 が停止した理由を詳しく診断することにします。

手順

1. イベント * の詳細ページで、ソースフィールドで指定されたイベントへのリンクをクリックすると、ストレージフェイルオーバーインターコネクトリンクの停止状態に関連するその他のイベントの詳細を確認できます。

   この例では、 aardvark というノードがイベントのソースです。そのノード名をクリックすると、影響を受けるHAペアaardvarkおよびbonoboのHAの詳細がHealth / Cluster detailsページのNodesタブに表示され、影響を受けるHAペアで最近発生したその他のイベントが表示されます。

2. イベントに関連する詳細情報については、 HA の詳細を確認してください。

   この例では、関連する情報が Events テーブルに表示されています。この表には、「ストレージフェイルオーバー接続 1 つ以上のリンク停止」イベント、イベントが生成された時刻、およびこのイベントの生成元のノードが表示されます。

完了後

HA の詳細で確認したノードの場所情報を使用して、該当する HA ペアノードでのストレージフェイルオーバー問題の物理的な調査と修復を依頼するか、または自ら実施します。

ボリュームのオフライン状態の問題を解決する

このワークフローでは、Unified Managerのダッシュボード/概要ページの可用性領域に表示されるボリュームオフラインイベントを評価して解決する方法の例を示します。このシナリオでは、管理者がUnified Managerを使用して、[ダッシュボード/概要]ページに表示される1つ以上のボリュームオフラインイベントのトラブルシューティングを行います。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリュームがオフライン状態と報告された場合は、いくつかの理由が考えられ

- SVM 管理者が意図的にボリュームをオフラインにした。
- ボリュームをホストしているクラスタノードが停止し、その HA ペアパートナーへのストレージフェイルオーバーも失敗した。
- ボリュームをホストしている SVM のルートボリュームをホストしているノードが停止したために、 SVM が停止した。
- 2 つの RAID ディスクで同時に障害が発生したために、ボリュームをホストしているアグリゲートが停止した。

ダッシュボード/概要ページおよび健全性/クラスタ、健全性/ SVM、健全性/ボリュームの詳細ページを使用して、これらの可能性を確認したり、それらを除外したりできます。

手順

1. [未解決のインシデントとリスク*（Unresolved Incidents and Risks ）]セクションの[*可用性（* Availability *）]パネルで、ボリュームオフラインイベントに表示されるハイパーテキストリンクをクリックします。

   可用性インシデントのイベント詳細ページが表示されます。

2. このページで、 SVM 管理者が対象のボリュームをオフラインにしたことを示すメモがないか確認します。
3. イベント * の詳細ページで、次のタスクの 1 つ以上に関する情報を確認できます。
   - 原因（診断）フィールドに表示された情報を確認して、考えられる診断ガイダンスを確認します。

     この例では、原因フィールドの情報から、ボリュームがオフラインであることのみがわかります。

   - Notes and Updates 領域で、 SVM 管理者が該当のボリュームを意図的にオフラインにしたかどうかを確認します。
   - イベントのソースをクリックすると、オフラインとして報告されるボリュームをクリックすると、そのボリュームに関する詳細情報が表示されます。 ボリュームがオフライン状態になった場合の対処策の実施
   - イベントを管理者に割り当てます。 イベントを割り当てます
   - イベントに応答するか、必要に応じて解決済みとしてマークします。 イベントを確認して解決します

ボリュームがオフライン状態になった場合の診断処置の実施

オフラインと報告されたボリュームの健全性/ボリュームの詳細ページに移動したら、ボリュームのオフライン状態を診断するのに役立つ追加情報 を検索できます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

オフラインと報告されたボリュームが、意図的にオフラインにされたのではない場合は、いくつかの理由が考えられます。

オフラインボリュームの健全性/ボリュームの詳細ページから他のページやペインに移動して、考えられる原因を確認するかどうかを確認することができます。

選択肢

- 健常性/ボリューム*の詳細ページのリンクをクリックして、ボリュームのオフライン状態の原因が、ホストノードの停止およびそのHAペアパートナーへのストレージフェイルオーバーの失敗であるかどうかを確認します。

  を参照してください ボリュームのオフライン状態の原因がノードの停止であるかどうかを判別します。

- 健常性/ボリューム*の詳細ページのリンクをクリックして、ボリュームがオフラインで、そのSVMのルートボリュームをホストしているノードが停止したためにホストしているStorage Virtual Machine（SVM）が停止していないかを確認します。

を参照してください ボリュームのオフライン状態と SVM の停止の原因がノードの停止であるかどうかの判別。

- 健常性/ボリューム*の詳細ページのリンクをクリックして、ボリュームのオフライン状態の原因がホストアグリゲート内の破損ディスクであるかどうかを確認します。

  を参照してください ボリュームのオフライン状態の原因がアグリゲート内の破損ディスクであるかどうかを判別しています。

ボリュームのオフライン状態の原因がホストノードの停止であるかどうかを判別します

Unified Manager Web UI を使用して、ボリュームがオフラインになっている原因が、ボリュームのホストノードの停止およびその HA ペアパートナーへのストレージフェイルオーバーの失敗であるかどうかを確認することができます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリュームのオフライン状態の原因が、ホストノードの障害とその後のストレージフェイルオーバーの失敗であるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

1. オフラインボリュームの「* Health / Volume * details」ページの「* Related Devices *」ペインに表示されたハイパーテキストリンクを探してクリックします。

   健常性/ Storage Virtual Machineの詳細ページには、オフラインボリュームのホストStorage Virtual Machine（SVM）に関する情報が表示されます。

2. 「* Health / Storage Virtual Machine * details」ページの「* Related Devices」ペインで、ボリュームの下に表示されているハイパーテキストリンクを探してクリックします。

   健常性/ボリュームインベントリページには、SVMでホストされているすべてのボリュームに関する情報が表形式で表示されます。

3. [* Health/Volumes]インベントリページの[状態]列ヘッダーで、フィルタの記号をクリックします をクリックし、オプション * Offline * を選択します。

   オフライン状態の SVM ボリュームのみが表示されます。

4. [健常性/ボリューム]インベントリページで、グリッドの記号をクリックします をクリックし、オプション * Cluster Nodes * を選択します。

   グリッド選択ボックスをスクロールして * Cluster Nodes * オプションを探します。

   ボリュームインベントリに Cluster Nodes 列が追加され、各オフラインボリュームをホストするノードの名前が表示されます。

5. * Health/Volumes *インベントリページで、オフラインボリュームのリストを探し、そのクラスタノード列でホストノードの名前をクリックします。

   健常性/クラスタの詳細ページのNodesタブには、ホストノードが属しているノードのHAペアの状態が表示されます。ホストノードの状態とクラスタフェイルオーバー処理の成功を示すメッセージが表示されます。

完了後

ボリュームのオフライン状態の原因が、そのホストノードの停止および HA ペアパートナーへのストレージフェイルオーバーの失敗であることを確認したら、適切な管理者またはオペレータに連絡して、停止したノードの手動による再起動とストレージフェイルオーバーの問題の解決を依頼します。

ボリュームのオフライン状態とその **SVM** の停止の原因がノードの停止であるかどうかの判別

Unified Manager Web UI を使用して、ボリュームがオフラインになっている原因が、そのホスト Storage Virtual Machine （ SVM ）のルートボリュームをホストするノードの停止に起因して SVM が停止したためであるかどうかを確認することができます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリュームのオフライン状態の原因が、そのホスト SVM のルートボリュームをホストするノードの停止に起因する SVM の停止であるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

1. オフラインボリュームの「* Health / Volume * details」ページの「* Related Devices *」ペインに表示されたハイパーテキストリンクを探してクリックします。
2. オフラインボリュームの「* Health / Volume * details」ページの「* Related Devices *」ペインに表示されたハイパーテキストリンクを探してクリックします。

   Health/Storage Virtual Machineの詳細ページには、ホストしているSVMの「running」または「stopped」のステータスが表示されます。SVM のステータスが「実行中」である場合は、ボリュームのオフライン状態の原因が、その SVM のルートボリュームをホストするノードの停止ではないことがわかります。

3. SVM のステータスが stopped になっていることを確認するには、 * SVM の表示 * をクリックして、停止しているホスト SVM の原因を特定します。
4. [* Health/Storage Virtual Machines * inventory pageSVM]列のヘッダーで、フィルタの記号をクリックします 停止している SVM の名前を入力します。

   その SVM の情報が表形式で表示されます。

5. [**Health/Storage Virtual Machines** インベントリ]ページで、をクリックします 次に、オプション * Root Volume * を選択します。

   SVM インベントリにルートボリューム列が追加され、停止している SVM のルートボリュームの名前が表

示されます。

6. Root Volume列で、ルートボリュームの名前をクリックして、そのボリュームの* Health / Storage Virtual Machine *詳細ページを表示します。

   SVM ルートボリュームのステータスが（オンライン）の場合は、元のボリュームのオフライン状態の原因が、その SVM ルートボリュームをホストするノードの停止ではないことがわかります。

7. SVMルートボリュームのステータスが（オフライン）の場合は、SVMルートボリュームの*正常性/ボリューム*詳細ページの*関連デバイス*ペインにあるアグリゲートの下に表示されているハイパーテキストリンクを探してクリックします。
8. Aggregateの* Health / Aggregate * detailsページの* Related Devices *ペインに表示されているHyperTextリンクを探してクリックします。

   健常性/クラスタの詳細ページのNodesタブには、SVMルートボリュームのホストノードが属しているノードのHAペアの状態が表示されます。ノードの状態が画面に示されます。

完了後

ボリュームのオフライン状態の原因が、そのボリュームのホスト SVM のオフライン状態であり、さらにその状態の原因が SVM のルートボリュームをホストするノードの停止であることを確認したら、適切な管理者またはオペレータに連絡して、停止したノードを手動で再起動するように依頼します。

ボリュームのオフライン状態の原因がアグリゲート内の破損ディスクであるかどうかを判別しています

Unified Manager Web UI を使用して、ボリュームがオフラインになっている原因が、RAID ディスクの問題によりそのホストアグリゲートがオフラインになったためであるかどうかを確認することができます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリュームのオフライン状態の原因が、 RAID ディスクの問題によりホストアグリゲートがオフラインになったためであるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

1. 「正常性/ボリューム」の詳細ページの「関連デバイス*」ペインに表示されているハイパーテキストリンクを探してクリックします。

   健常性/アグリゲートの詳細ページに、ホストアグリゲートのオンラインとオフラインのステータスが表示されます。アグリゲートのステータスが「オンライン」の場合、 RAID ディスクの問題は、オフラインになっているボリュームの原因ではありません。

2. アグリゲートのステータスがオフラインの場合は、 * ディスク情報 * をクリックし、 * ディスク情報 * タブの * イベント * リストで破損ディスクイベントを探します。
3. 破損したディスクをさらに特定するには、[**Related Devices**（関連デバイス）]ペインの[Cluster]（クラス

タ）に表示されているハイパーテキストリンクをクリックします。

健常性/クラスタの詳細ページが表示されます。

4. [* ディスク] をクリックし、 [* フィルタ *] ペインで [* 破損 *] を選択して、破損状態のすべてのディスクを一覧表示します。

   破損状態のディスクが原因でホストアグリゲートがオフラインになった場合は、「 Impacted Aggregate 」列にアグリゲートの名前が表示されます。

完了後

ボリュームのオフライン状態の原因が、 RAID ディスクの破損とそれによるホストアグリゲートのオフライン状態であることを確認したら、適切な管理者またはオペレータに連絡し、手動による破損ディスクの交換とアグリゲートをオンラインに戻す処理を依頼します。

容量の問題を解決する

このワークフローでは、容量問題を解決する方法の例を示します。このシナリオでは、管理者またはオペレータが、Unified Managerの[ダッシュボード/概要]ページにアクセスして、監視対象のストレージオブジェクトに容量の問題があるかどうかを確認します。容量にリスクのあるボリュームが存在することを確認し、問題の原因 と解決策を特定します。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

[ダッシュボード/概要]ページで、[未解決のインシデントとリスク]領域を確認し、[容量]ペインの[SVMボリューム容量にリスクあり]の下にある[ボリューム容量がフル]エラーイベントを確認します。

手順

1. [ダッシュボード/概要]ページの[未解決のインシデントとリスク*]領域で、[容量*]ペインで[ボリューム容量がフル]エラーイベントの名前をクリックします。

   エラーのイベントの詳細ページが表示されます。

2. イベント * の詳細ページでは、次のタスクを 1 つ以上実行できます。
   - 原因フィールドのエラーメッセージを確認し、 Suggested Remedial Actions の下の提案をクリックして、考えられる修正方法の説明を確認します。 ボリュームがフルになった場合の推奨修正策の実施
   - オブジェクトの詳細を表示するには、ソースフィールドでオブジェクト名（この場合はボリューム）をクリックします。 ボリュームの詳細ページ
   - このイベントに関して追加されたメモを探します。 イベントに関連するメモの追加と確認
   - イベントにメモを追加します。 イベントに関連するメモの追加と確認
   - イベントを別のユーザに割り当てます。 イベントを割り当てます

- イベントに応答します。 イベントを確認して解決します
- イベントを解決済みとマークします。 イベントを確認して解決します

ボリュームがフルになった場合の推奨修正策の実施

「ボリューム容量がいっぱいです」エラーイベントを受け取った後、イベントの詳細ページで推奨される修正策を確認し、推奨されるアクションのいずれかを実行することにします。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

Unified Manager を使用するこのワークフロー内のタスクは、どのロールのユーザでも実行できます。

このタスクについて

この例では、Unified Managerのダッシュボード/概要ページでボリューム容量がフルエラーイベントが表示され、そのイベントの名前をクリックしています。

ボリュームがフルになった場合に実施できる修正策には、次のものがあります。

- ボリュームに対して自動拡張、重複排除、または圧縮を有効にする
- ボリュームをサイズ変更するか、移動しています
- ボリュームからデータを削除または移動する

これらのすべての操作はOnCommand System ManagerまたはONTAP CLIから実行する必要がありますが、実行する操作を決定するために必要な情報はUnified Managerで確認できます。

手順

1. イベント * の詳細ページで、ソースフィールドのボリューム名をクリックすると、該当するボリュームの詳細が表示されます。
2. *正常性/ボリューム*の詳細ページで*設定*をクリックすると、ボリュームで重複排除機能と圧縮機能がすでに有効になっていることがわかります。

   ボリュームのサイズを変更することにします。

3. Related Devices * ペインで、ホスティングアグリゲートの名前をクリックすると、アグリゲートがボリュームの拡張に対応できるかどうかがわかります。
4. * Health / Aggregate * detailsページで、フルボリュームをホストしているアグリゲートにコミットされていない容量が十分にあることを確認できます。ボリュームのサイズを変更して容量を拡大するには、OnCommand System Managerを使用します。

保護関係の作成、監視、およびトラブルシューティング

Unified Manager では、保護関係の作成、管理対象クラスタに保存されているデータのミラー保護とバックアップ保護の監視とトラブルシューティング、および上書きされたデ

ータや失われたデータのリストアを実行できます。

SnapMirror 保護のタイプ

導入するデータストレージのトポロジに応じて、複数のタイプの SnapMirror 保護関係を Unified Manager で設定できます。すべての種類の SnapMirror 保護では、フェイルオーバーによるディザスタリカバリ保護が提供されますが、パフォーマンス、バージョン依存性の解消、および複数のバックアップコピーによる保護については、提供される機能が異なります。

従来型の SnapMirror 非同期保護関係

従来型の SnapMirror 非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間のブロックレプリケーションによるミラー保護が提供されます。

従来型の SnapMirror 関係では、ブロックレプリケーションに基づいてミラー処理が行われるため、他の SnapMirror 関係よりも高速なミラー処理が可能です。ただし、従来型の SnapMirror 保護では、デスティネーションボリュームで実行されている ONTAP ソフトウェアのマイナーバージョンがソースボリュームと同じかそれよりも新しい必要があります（バージョン 8.x から 8.x 、 9.x から 9.x など）。

バージョンに依存しないレプリケーションを使用した SnapMirror 非同期保護

バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間に論理レプリケーションによるミラー保護が提供されます。ボリュームで異なるバージョンのONTAP 8.3以降のソフトウェアを実行している場合でも同様です（バージョン8.3から8.3、8.3から9.1、9.0から8.3など）。

バージョンに依存しないレプリケーションを使用した SnapMirror 関係では、ミラー処理が従来型の SnapMirror 関係ほど高速ではありません。

実行速度が遅いため、バージョンに依存しないレプリケーション保護を使用する SnapMirror は、次の状況のどちらにも適していません。

- ソースオブジェクトには、保護対象のファイルが 1 、 000 万を超えています。
- 保護対象データの目標復旧時点が 2 時間以下である。（つまり、ソースのデータからの遅れが 2 時間未満のリカバリ可能なミラーデータが常にデスティネーションに含まれている必要があります）。

これらのいずれかの状況では、デフォルトの SnapMirror 保護をより高速なブロックレプリケーションベースで実行する必要があります。

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した SnapMirror 非同期保護

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した SnapMirror 非同期保護では、ソースボリュームとデスティネーションボリューム間のミラー保護およびミラーデータの複数のコピーをデスティネーションに格納する機能が提供されます。

ストレージ管理者は、ソースからデスティネーションにミラーリングする Snapshot コピーを指定したり、ソースで削除されたコピーをデスティネーションに保持する期間を指定したりできます。

バージョンに依存しないレプリケーションとバックアップオプションを使用した SnapMirror 関係では、ミラー処理が従来型の SnapMirror 関係ほど高速ではありません。

厳密な同期を使用した **SnapMirror** 同期保護

「 stict 」同期を使用した SnapMirror 同期保護では、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが常に相互の完全なコピーになります。セカンダリボリュームへのデータの書き込みでレプリケーションエラーが発生すると、プライマリボリュームに対するクライアント I/O が中断されます。

通常の同期を使用した **SnapMirror** 同期保護

「ル」同期を使用した SnapMirror 同期保護では、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが常に相互の完全なコピーである必要はないため、プライマリボリュームの可用性が確保されます。セカンダリボリュームへのデータの書き込みでレプリケーションエラーが発生すると、プライマリボリュームとセカンダリボリュームが同期されていない状態のまま、プライマリボリュームに対するクライアント I/O が継続されます。

> 同期保護関係を健全性/ボリュームのインベントリページまたは健全性/ボリュームの詳細ページから監視する場合は、リストアボタンと関係操作ボタンは使用できません。

Unified Manager で保護関係をセットアップする

Unified Manager と OnCommand Workflow Automation を使用してデータを保護するための SnapMirror 関係と SnapVault 関係をセットアップするには、いくつかの手順を実行する必要があります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 2 つのクラスタまたは 2 つの Storage Virtual Machine （ SVM ）間にピア関係を確立しておく必要があります。
- OnCommand Workflow Automation を Unified Manager に統合する必要があります。
  - OnCommand Workflow Automation をセットアップする
  - Workflow Automation での Unified Manager データソースのキャッシングの確認

手順

1. 作成する保護関係のタイプに応じて、次のいずれかを実行します。
   - SnapMirror 保護関係を作成する。
   - SnapVault 保護関係を作成する。
2. 関係のポリシーを作成する場合は、作成する関係タイプに応じて、次のいずれかを実行します。
   - SnapVault ポリシーを作成する。
   - SnapMirror ポリシーを作成する。
3. SnapMirror または SnapVault スケジュールを作成します。

Workflow Automation と **Unified Manager** の間の接続の設定

OnCommand Workflow Automation （ WFA ）と Unified Manager の間にセキュアな接続を確立することができます。Workflow Automation に接続することで、 SnapMirror や SnapVault の設定ワークフロー、 SnapMirror 関係の管理用コマンドなどの保護機能を使

用できるようになります。

作業を開始する前に

- バージョン4.2以降のWorkflow Automationがインストールされている必要があります。
- WFAサーバに「WFA pack for managing Clustered Data ONTAP 」バージョン9.5.0以上がインストールされている必要があります。これらは、NetAppStorage Automation Storeからダウンロードできます。

  "ONTAP を管理するための WFA パック"

- WFA と Unified Manager の接続をサポートするために Unified Manager で作成したデータベースユーザの名前を確認しておく必要があります。

  このデータベースユーザには、統合スキーマユーザロールが割り当てられている必要があります。

- Workflow Automation で Administrator ロールまたは Architect のロールが割り当てられている必要があります。
- ホストアドレス、ポート番号 443 、および Workflow Automation セットアップのユーザ名とパスワードが必要です。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[**セットアップ**]**メニューの**[** Workflow Automation*]をクリックします。
2. OnCommand Unified Managerの[データベースユーザ*]領域の[セットアップ/ Workflow Automation *]ページで、名前を選択し、Unified Manager接続とWorkflow Automation接続をサポートするために作成したデータベースユーザのパスワードを入力します。
3. Setup/Workflow Automation ページの OnCommand Workflow Automation クリデンシャル*領域に、ホスト名またはIPアドレス（IPv4またはIPv6）、およびWorkflow Automationセットアップのユーザー名とパスワードを入力します。

   Unified Managerサーバのポート（ポート443）を使用する必要があります。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。
5. 自己署名証明書を使用する場合は、 [* はい] をクリックしてセキュリティ証明書を承認します。

   Setup/Workflow Automationページが表示されます。

6. Web UI をリロードして Workflow Automation の機能を追加するには、「 * Yes 」をクリックします。

Workflow Automation での **Unified Manager** データソースのキャッシングの確認

Unified Manager データソースのキャッシングが正しく機能しているかどうかを判別するには、 Workflow Automation でデータソースの取得が正常に行われているかどうかを確認します。Workflow Automation を Unified Manager に統合する際にこの操作を実行して、統合後に Workflow Automation の機能が利用可能になることを確認できます。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、 Workflow Automation で Administrator ロールまたは Architect ロールが割り当てられている必要があります。

手順

1. Workflow Automation の UI から、 * Execution * > * Data Sources * を選択します。
2. Unified Manager データソースの名前を右クリックし、 * 今すぐ取得 * を選択します。
3. 取得が正常に完了してエラーが発生しないことを確認します

   Workflow Automation を Unified Manager に統合するためには、収集エラーを解決する必要があります。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテ**SnapMirror**ホコカンケイヲサクセイ

データレプリケーションを有効にしてデータを保護するために、健常性/ボリュームの詳細ページを使用してSnapMirror関係を作成することができます。SnapMirror レプリケーションを使用すると、ソースでデータ損失が発生した場合にデスティネーションボリュームからデータをリストアできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームがFlexGroup ボリュームの場合
- ボリューム ID が不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

保護ジョブは、パフォーマンスに影響を及ぼすことなく最大 10 件まで同時に実行できます。11~30 件のジョブを同時に実行すると、パフォーマンスが低下することがあります。30 を超えるジョブを同時に実行することは推奨されません。

手順

1. *正常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、保護するボリュームの名前をトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Protect * > * SnapMirror * を選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが表示されます。

3. 「 * SnapMirror * 」をクリックして、「 * SnapMirror * 」タブを表示し、デスティネーション情報を設定します。

4. 必要に応じて「 * 詳細設定 * 」をクリックしてスペースギャランティを設定し、「 * 適用 * 」をクリックします。
5. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。
6. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。

7. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   ジョブのタスクと詳細が保護/ジョブの詳細ページに表示されます。

8. [*保護/ジョブ*の詳細]ページで、[*更新]をクリックして、保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認します。
9. ジョブのタスクが完了したら、ブラウザの*戻る*をクリックして*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   新しい関係は、健常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

結果

設定で指定したデスティネーション SVM と詳細設定で有効にしたオプションに応じて、次のいずれかの SnapMirror 関係が作成されます。

- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョンの ONTAP で実行されているデスティネーション SVM を指定した場合、デフォルトではブロックレプリケーションベースの SnapMirror 関係が作成されます。
- ソースボリュームと同じかそれよりも新しいバージョン（バージョン8.3以降）のONTAP で実行されているデスティネーションSVMを指定し、詳細設定でバージョンに依存しないレプリケーションを有効にした場合、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が作成されます。
- ONTAP 8.3の以前のバージョン、またはソースボリュームよりも新しいバージョンで実行されているデスティネーションSVMを指定した場合、以前のバージョンでバージョンに依存しないレプリケーションがサポートされていれば、バージョンに依存しないレプリケーションを使用したSnapMirror関係が自動で作成されます。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノ**SnapVault** ホコカンケイノサクセイ

ボリュームでデータバックアップを有効にして保護するために、健常性/ボリュームの詳細ページを使用してSnapVault 関係を作成することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- このタスクを実行するには、 Workflow Automation をセットアップしておく必要があります。

このタスクについて

次の場合、 * Protect * メニューは表示されません。

- RBAC の設定で休止操作が許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など

手順

1. *正常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、保護するボリュームをトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Protect * > * SnapVault * を選択します。

   Configure Protection （保護の設定）ダイアログボックスが開きます。
3. SnapVault * をクリックして、 * SnapVault * タブを表示し、セカンダリ・リソース情報を設定します。
4. [* 詳細設定 *] をクリックして、必要に応じて重複排除、圧縮、自動拡張、およびスペースギャランティを設定し、 [* 適用 *] をクリックします。
5. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [接続先情報 *] 領域と [関係設定 *] 領域に入力します。
6. [適用（ Apply ）] をクリックします。

   健常性とボリュームの詳細ページに戻ります。
7. 「* Health / Volume * details」ページの上部にある保護設定ジョブのリンクをクリックします。

   保護/ジョブの詳細ページが表示されます。
8. 保護設定ジョブに関連するタスクリストとタスクの詳細を更新し、ジョブが完了したかどうかを確認するには、 [* Refresh] をクリックします。

   ジョブのタスクが完了すると、新しい関係が正常性/ボリュームの詳細ページのトポロジビューに表示されます。

転送効率を最大化するための **SnapVault** ポリシーを作成する

新しい SnapVault ポリシーを作成して SnapVault 転送の優先度を設定できます。ポリシーを使用することで、保護関係におけるプライマリからセカンダリへの転送効率を最大化できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- [保護の設定] ダイアログボックスの [接続先情報] 領域が既に完了している必要があります。

手順

1. [保護の設定 *] ダイアログボックスの [SnapVault ポリシーの作成 *] タブで、 [関係設定 *] 領域の [ポリシーの作成 *] リンクをクリックします。

   SnapVault タブが表示されます。

2. ［ * ポリシー名 * ］ フィールドに、ポリシーに付ける名前を入力します。
3. [* 転送優先度 *] フィールドで、ポリシーに割り当てる転送優先度を選択します。
4. [* Comment *（コメント）]フィールドに、ポリシーのコメントを入力します。
5. レプリケーションラベル * 領域で、必要に応じてレプリケーションラベルを追加または編集します。
6. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいポリシーが [Create Policy] ドロップダウンリストに表示されます。

転送効率を最大化するために、 **SnapMirror** ポリシーを作成します

SnapMirror ポリシーを作成して、保護関係における SnapMirror 転送の優先順位を指定することができます。SnapMirror ポリシーで優先度を割り当てて、優先度が低い転送を通常の優先度の転送よりもあとに実行するようにスケジュールすることで、ソースからデスティネーションへの転送効率を最大化できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- このタスクでは、 [保護の設定] ダイアログボックスの [宛先情報] 領域がすでに完了していることを前提としています。

手順

1. Configure Protection *（保護の設定）ダイアログボックスの * SnapMirror * タブで、 * Relationship Settings *（関係設定 * ）領域の * Create Policy *（ポリシーの作成）リンクをクリックします。

   SnapMirror ポリシーの作成ダイアログボックスが表示されます。

2. ［ * ポリシー名 * ］ フィールドに、ポリシーに付ける名前を入力します。
3. [* 転送優先度 *] フィールドで、ポリシーに割り当てる転送優先度を選択します。
4. [* コメント *（ * Comment * ）] フィールドに、ポリシーのオプションのコメントを入力します。
5. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいポリシーが SnapMirror ポリシーのドロップダウンリストに表示されます。

SnapMirror スケジュールと **SnapVault** スケジュールを作成

SnapMirror および SnapVault の基本または詳細スケジュールを作成して、ソースボリュームまたはプライマリボリュームで自動データ保護転送を有効にすることができます。ボリュームでのデータ変更の頻度に応じて、転送の実行頻度を調整することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- [保護の設定] ダイアログボックスの [宛先情報] 領域に、すでに入力されている必要があります。
- このタスクを実行するには、 Workflow Automation をセットアップしておく必要があります。

手順

1. [保護の設定] ダイアログ・ボックスの [* SnapMirror *] タブまたは [* SnapVault *] タブで、 [* 関係設定 *] 領域の [* スケジュールの作成] リンクをクリックします。

   Create Schedule （スケジュールの作成）ダイアログボックスが表示されます。

2. ［ * スケジュール名 * ］ フィールドに、スケジュールに付ける名前を入力します。
3. 次のいずれかを選択します。
   - * 基本 *

     間隔で指定する基本的なスケジュールを作成する場合に選択します。

   - * 詳細 *

     cron 形式のスケジュールを作成する場合に選択します。

4. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しいスケジュールは、 SnapMirror Schedule または SnapVault Schedule ドロップダウンリストに表示されます。

保護関係のフェイルオーバーとフェイルバックを実行する

ハードウェア障害や災害が原因で保護関係のソースボリュームが無効になっている場合は、 Unified Manager の保護関係機能を使用して保護デスティネーションの読み取り / 書き込みアクセスを可能にし、ソースがオンラインに戻るまでそのボリュームにフェイルオーバーすることができます。 その後、データの提供に使用できる元のソースにフェイルバックできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- この処理を実行するには、 OnCommand Workflow Automation をセットアップしておく必要があります。

手順

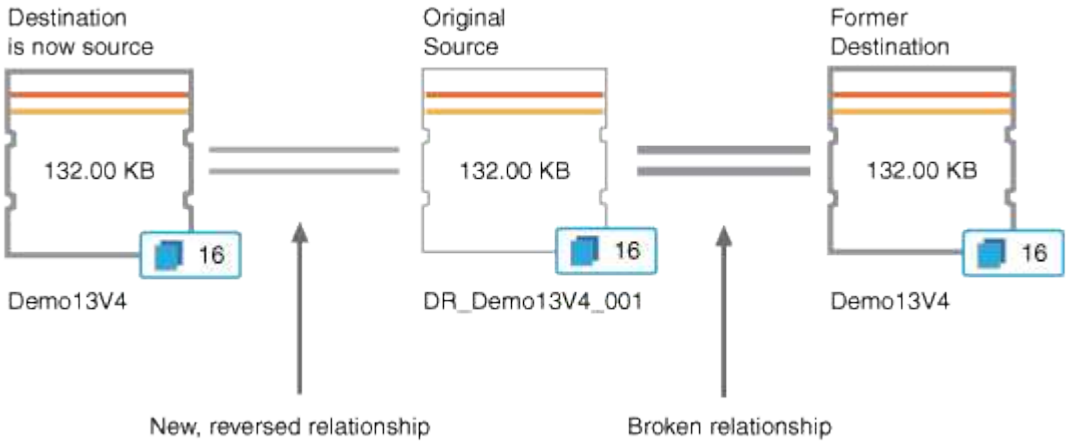
1. SnapMirror 関係を解除。

   デスティネーションをデータ保護ボリュームから読み書き可能ボリュームに変換する前、および関係を反転する前に、関係を解除する必要があります。

2. 保護関係を反転する。

   元のソースボリュームが再び使用可能になったら、ソースボリュームをリストアして元の保護関係を再確立できます。ソースをリストアする前に、以前のデスティネーションに書き込まれたデータとソースを同期させる必要があります。逆再同期処理を使用して新しい保護関係を作成するには、元の関係のロールを反転し、ソースボリュームと以前のデスティネーションを同期させます。新しい関係に対して新しいベースライン Snapshot コピーが作成されます。

   反転関係は、カスケード関係に似ています。



3. 反転する SnapMirror 関係を解除する。

   元のソースボリュームが再同期され、再びデータを提供できるようになったら、解除処理を使用して反転関係を解除します。

4. 関係を削除します。

   反転関係が不要になった場合は、元の関係を再確立する前に反転関係を削除する必要があります。

5. 関係を再同期します。

   再同期処理を使用して、ソースからデスティネーションにデータを同期し、元の関係を再確立します。

健常性/ボリュームの詳細ページから**SnapMirror**関係を解除します

保護関係を健全性/ボリュームの詳細ページから解除して、SnapMirror関係にあるソースボリュームとデスティネーションボリュームの間のデータ転送を停止することができます。関係の解除は、データを移行する場合、ディザスタリカバリやアプリケーションのテストなどの目的で行うことがあります。デスティネーションボリュームは読み書き可能ボリュームに変わります。SnapVault 関係を解除することはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、解除するSnapMirror関係をトポロジから選択します。
2. 目的地を右クリックして、メニューから * ブレーク * を選択します。

   [関係の解除（ Break Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

3. 「 * Continue * 」をクリックして関係を解除します。
4. トポロジで、関係が解除されていることを確認します。

ケンセンセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシテノホコカンケイノハンテン

災害によって保護関係のソースボリュームが機能しなくなった場合は、ソースの修理や交換を行う間、デスティネーションボリュームを読み書き可能に変換してデータの提供を継続することができます。ソースがデータを受信できる状態に戻ったら、逆再同期処理を使用して逆方向の関係を確立し、ソースのデータを読み書き可能なデスティネーションのデータと同期できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。
- SnapVault 関係は使用できません。
- 保護関係がすでに存在している必要があります。
- 保護関係が解除されている必要があります。
- ソースとデスティネーションの両方がオンラインになっている必要があります。
- ソースが別のデータ保護ボリュームのデスティネーションになっていることはできません。

このタスクについて

- このタスクを実行すると、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいソースのデータは削除されます。
- 逆再同期した関係に対して作成されるポリシーとスケジュールは、元の保護関係と同じになります。

  ポリシーとスケジュールが存在しない場合は作成されます。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、ソースとデスティネーションを反転するSnapMirror関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから * 逆再同期 * を選択します。

   逆再同期（ Reverse Resync ）ダイアログボックスが表示されます。

3. 逆再同期を実行する関係が * 逆再同期 * （ Reverse Resync * ）ダイアログボックスに表示されていることを確認し、 * 送信 * （ Submit * ）をクリックします。

逆再同期（Reverse Resync）ダイアログボックスが閉じ、健常性/ボリュームの詳細ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

4. 各逆再同期ジョブのステータスを追跡するには、*健常性/ボリューム*の詳細ページで*ジョブの表示*をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

5. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

   すべてのタスクが正常に完了すれば逆再同期処理は終了です。

健常性/ボリュームの詳細ページから保護関係を削除しています

保護関係を削除すると、選択したソースとデスティネーションの間の既存の関係を完全に削除することができます。これは、たとえば別のデスティネーションを使用して関係を作成する場合などに行います。この処理ではすべてのメタデータが削除され、元に戻すことはできません。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. 健常性/ボリューム*の詳細ページの*保護*タブで、削除するSnapMirror関係をトポロジから選択します。
2. 目的地の名前を右クリックし、メニューから * 削除 * を選択します。

   [関係の削除（ Remove Relationship ）] ダイアログボックスが表示されます。

3. [* 続行] をクリックして、関係を削除します。

   健常性/ボリュームの詳細ページから関係が削除されます。

健常性/ボリュームの詳細ページから保護関係を再同期しています

SnapMirror 関係や SnapVault 関係を解除してデスティネーションが読み書き可能になったあとに、ソースのデータとデスティネーションのデータが一致するようにデータを再同期することができます。再同期は、必要な共通の Snapshot コピーがソースボリュームで削除されたために SnapMirror や SnapVault の更新が失敗する場合にも実行することがあります。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- OnCommand Workflow Automation のセットアップが完了している必要があります。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、再同期する保護関係をトポロジから探して右クリックします。
2. メニューから * Resynchronize * を選択します。

   または、 * Actions * メニューから * Relationship * > * Resynchronize * を選択して、現在詳細を表示している関係を再同期します。

   再同期化ダイアログボックスが表示されます。

3. [* Resynchronization Options] * タブで、転送の優先順位と最大転送速度を選択します。
4. [* ソース Snapshot コピー *] をクリックし、 [* Snapshot コピー *] 列で [* デフォルト *] をクリックします。

   Select Source Snapshot Copy （ソース Snapshot コピーの選択）ダイアログボックスが表示されます。

5. デフォルトの Snapshot コピーを転送するのではなく、既存の Snapshot コピーを指定する場合は、 * 既存の Snapshot コピー * をクリックし、リストから Snapshot コピーを選択します。
6. [Submit （送信）] をクリックします。

   再同期ダイアログボックスに戻ります。

7. 再同期するソースを複数選択した場合は、既存の Snapshot コピーを指定する次のソースに対して * Default * をクリックします。
8. Submit * をクリックして、再同期ジョブを開始します。

   再同期ジョブが開始されると、健常性/ボリュームの詳細ページに戻り、ページの上部にジョブのリンクが表示されます。

9. 各再同期ジョブのステータスを追跡するには、*正常性/ボリューム*の詳細ページで*ジョブの表示*をクリックします。

   フィルタリングされたジョブのリストが表示されます。

10. ブラウザの戻る矢印をクリックして、*正常性/ボリューム*の詳細ページに戻ります。

    すべてのタスクが正常に完了すれば再同期ジョブは終了です。

保護ジョブの失敗を解決する

このワークフローでは、 Unified Manager のダッシュボードで保護ジョブの失敗を特定して解決する方法の例を示します。

作業を開始する前に

このワークフローの一部のタスクはOnCommand 管理者ロールでログインする必要があるため、の説明に従って、さまざまな機能を使用するために必要なロールを把握しておく必要があります Unified Manager のユーザロールと機能。

このタスクについて

このシナリオでは、[ダッシュボード/概要]ページにアクセスして、保護ジョブに問題がないかどうかを確認します。保護インシデント領域には、ボリュームで保護ジョブの失敗エラーが表示され、ジョブ終了インシデントがあることがわかりました。このエラーを調査して、原因と潜在的な解決策を特定します。

手順

1. [ダッシュボード*未解決のインシデントとリスク*]領域の[保護インシデント*]パネルで、[保護ジョブ失敗*]イベントをクリックします。

   > イベントのリンクされたテキストがフォームに書き込まれます `object_name:/object_name - Error Name`など `cluster2_src_svm:/cluster2_src_vol2 - Protection Job Failed`。

   失敗した保護ジョブのイベントの詳細ページが表示されます。

2. 「概要」エリアの「原因」フィールドのエラーメッセージを確認して、問題を特定し、考えられる対処方法を評価します。

   を参照してください 保護ジョブが失敗した場合の問題の特定と対処策の実施。

保護ジョブが失敗した場合の問題の特定と対処策の実施

原因の詳細ページでジョブエラーのエラーメッセージを確認し、 Snapshot コピーのエラーが原因でジョブが失敗したことを確認します。その後、健常性/ボリュームの詳細ページに進み、詳細情報を収集します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントの詳細ページの原因フィールドに表示されるエラーメッセージには、失敗したジョブに関する次のテキストが含まれています。

```
Protection Job Failed. Reason: (Transfer operation for
relationship 'cluster2_src_svm:cluster2_src_vol2->cluster3_dst_svm:
managed_svc2_vol3' ended unsuccessfully. Last error reported by
Data ONTAP: Failed to create Snapshot copy 0426cluster2_src_vol2snap
on volume cluster2_src_svm:cluster2_src_vol2. (CSM: An operation
failed due to an ONC RPC failure.).)
*Job Details*
```

このメッセージには次の情報が表示されます。

- バックアップジョブまたはミラージョブが正常に完了しませんでした。

ジョブにソースボリューム間の保護関係が関係しています `cluster2_src_vol2` 仮想サーバ `cluster2_src_svm` デスティネーションボリュームを指定します `managed_svc2_vol3` という名前の仮想サーバ上にある `cluster3_dst_svm`。

- に対するSnapshotコピージョブが失敗しました `0426cluster2_src_vol2snap` ソースボリューム `cluster2_src_svm:/cluster2_src_vol2`。

このシナリオでは、ジョブが失敗した場合の原因と潜在的な対処策を特定できます。ただし、失敗を解決するには、 System Manager Web UI または ONTAP CLI コマンドを使用する必要があります。

手順

1. エラーメッセージを確認し、ソースボリュームで Snapshot コピージョブが失敗していることから、おそらくソースボリュームに問題があると判断します。

   必要に応じて、エラーメッセージの最後にある * Job Details * リンクをクリックしてもかまいませんが、このシナリオでは、そのような操作を行わないように選択します。

2. イベントを解決するために、次の作業を行います。

   a. [* Assign to * （ * への割り当て）] ボタンをクリックし、メニューから [* Me* （ * Me * ）] を選択します

   b. [* Acknowledge * （確認）] ボタンをクリックして、イベントにアラートが設定されている場合は、繰り返しアラート通知を受信しないようにします。

   c. 必要に応じて、イベントに関するメモを追加することもできます。

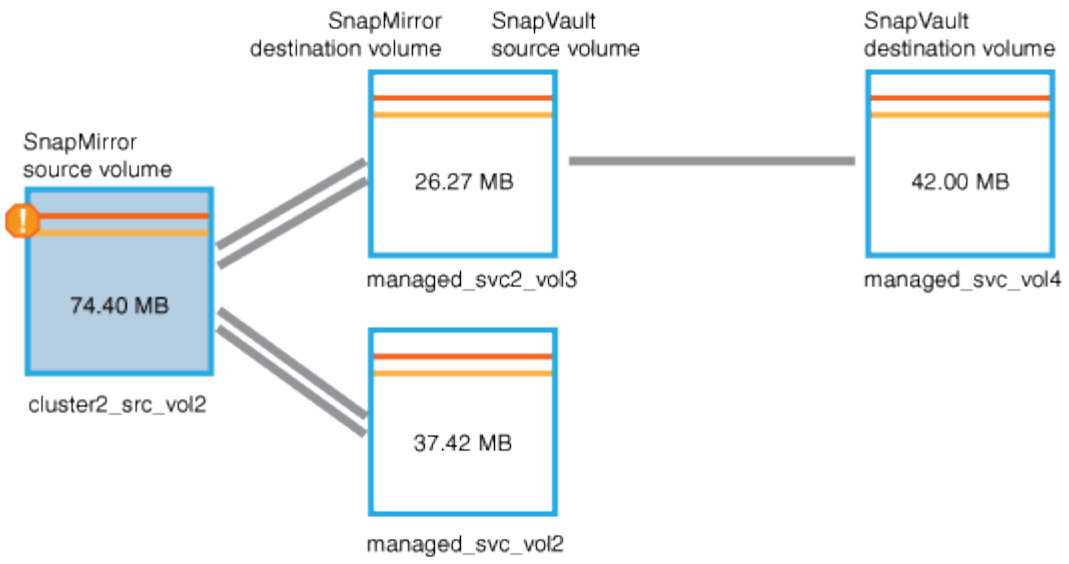
3. [Summary] * ペインで [Source] * フィールドをクリックして、ソース・ボリュームの詳細を表示します。

   「 * Source * 」フィールドには、ソースオブジェクトの名前が表示されます。この場合は、 Snapshot コピージョブがスケジュールされたボリュームが表示されます。

   の健常性/ボリュームの詳細ページが表示されます `cluster2_src_vol2`をクリックすると、Protectionタブの内容が表示されます。

4. 保護トポロジのグラフを見ると、トポロジ内の最初のボリューム（ SnapMirror 関係のソースボリューム）に関連付けられているエラーアイコンが表示されます。

   また、ソースボリュームアイコンに水平のバーが表示され、そのボリュームに設定されている警告とエラーのしきい値が示されます。



5. エラーアイコンにカーソルを合わせると、ポップアップダイアログが開いてしきい値の設定が表示され、ボリュームがエラーしきい値を超えて容量の問題を示していることがわかります。
6. [容量 *] タブをクリックします。

   ボリュームの容量情報 `cluster2_src_vol2` を表示します。

7. 容量*ペインの棒グラフに、ボリュームの容量がボリュームに設定されたしきい値のレベルを超えたことを示すエラーアイコンが再び表示されます。
8. 容量グラフの下には、ボリュームの自動拡張が無効になっていることと、ボリュームのスペースギャランティが設定されていることが示されています。

   自動拡張を有効にすることもできますが、このシナリオの目的上、さらに調査を進めてから、容量の問題を解決する方法を決定することにします。

9. 下にスクロールして「 * Events 」リストを表示し、「 Protection Job Failed 」、「 Volume Days Until Full 」、「 Volume Space Full 」の各イベントが生成されたことを確認します。
10. イベントのリストで、「 * ボリュームスペースがフル * 」イベントをクリックして詳細を確認します。このイベントは容量問題に最も関連しているように見えます。

    イベントの詳細ページには、ソースボリュームで「ボリュームスペースがフル」イベントが表示されます。

11. [サマリー*（Summary *）]領域で、イベントの[プロパティ（原因 ）]フィールドを確認します。 `The full threshold set at 90% is breached. 45.38 MB (95.54%) of 47.50 MB is used.`
12. サマリ*領域の下に推奨される対処方法が表示されます。

    Suggested Corrective Actions は一部のイベントについてのみ表示されるため、すべてのタイプのイベントについてこの領域が表示されるわけではありません。

    「ボリュームスペースがフル」イベントを解決するために実施する推奨対処策をクリックしていきます。

    - このボリュームで自動拡張を有効にします。
    - ボリュームのサイズを変更する。

- このボリュームで重複排除を有効にして実行する。
- このボリュームで圧縮を有効にして実行する。

13. ボリュームの自動拡張を有効にすることにしましたが、これを行うには、親アグリゲート上の使用可能な空きスペースと現在のボリューム増加率を確認する必要があります。
    a. 親アグリゲートを確認します。 `cluster2_src_aggr1`をクリックします。

    > アグリゲートの名前をクリックすると、アグリゲートに関する詳細を確認できます。

    ボリュームに自動拡張を有効にするための十分なスペースがあることを確認します。

    b. ページの上部で、重要なインシデントを示すアイコンを確認し、アイコンの下のテキストを確認します。

    「フルまでの日数： 1 日未満 | 日次増加率： 5.4% 」と指定します。

14. System ManagerまたはONTAP CLIにアクセスしてを有効にします `volume autogrow` オプション

    > ボリュームとアグリゲートの名前をメモしておいて、自動拡張を有効にするときに参照できるようにします。

15. 容量問題 を解決したら、Unified Managerのイベントの詳細ページに戻って、イベントを解決済みとマークします。

遅延の問題を解決する

このワークフローでは、遅延問題を解決する方法の例を示します。このシナリオでは、管理者またはオペレータがUnified Managerの[ダッシュボード/概要]ページにアクセスして、保護関係に問題がないかどうかを確認し、問題がある場合は解決策を探します。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

[ダッシュボード/概要]ページで、[未解決のインシデントとリスク]領域を確認し、[保護のリスク]の下の[保護]ペインでSnapMirrorの遅延エラーを確認します。

手順

1. [ダッシュボード/概要]ページの[保護]ペインで、SnapMirror関係の遅延エラーを探してクリックします。

   遅延エラーイベントのイベントの詳細ページが表示されます。

2. イベント * の詳細ページでは、次のタスクを 1 つ以上実行できます。
   - 概要領域の原因フィールドのエラーメッセージを確認して、推奨される対処方法があるかどうかを判断します。
   - ボリュームの詳細を確認するには、サマリー領域のソースフィールドでオブジェクト名（この場合は

ボリューム）をクリックします。

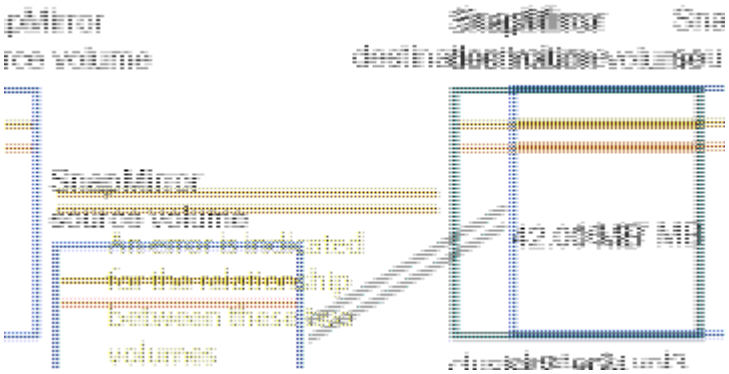
- このイベントに関して追加されたメモを探します。
- イベントにメモを追加します。
- イベントを特定のユーザに割り当てます。
- イベントに応答するか、またはイベントを解決します。

3. このシナリオでは、サマリー * 領域のソースフィールドでオブジェクト名（この場合はボリューム）をクリックすると、ボリュームの詳細が表示されます。

   健常性/ボリュームの詳細ページの保護タブが表示されます。

4. [* 保護 *] タブでは、トポロジ図を確認します。

   3 つのボリュームで構成される SnapMirror カスケードの最後のボリュームで遅延エラーが発生していることがわかりました。選択したボリュームがダークグレーの線で囲まれます。ソースボリュームから延びるオレンジ色の二重線は、 SnapMirror 関係のエラーを示しています。



5. SnapMirror カスケード内の各ボリュームをクリックします。

   各ボリュームを選択すると、サマリ、トポロジ、履歴、イベント、関連デバイス、 および関連するアラート領域が変更され、選択したボリュームに関連する詳細が表示されます。

6. サマリ * 領域を表示し、各ボリュームの * スケジュールの更新 * フィールドの情報アイコンにカーソルを合わせます。

   このシナリオでは、 SnapMirror ポリシーが DPDefault であり、 SnapMirror スケジュールが毎時 5 分に更新されます。関係内のすべてのボリュームが同時に SnapMirror 転送を試行することがわかりました。

7. 遅延問題を解決するには、カスケードされたボリュームのうちの 2 つのスケジュールを変更して、ソースが転送を完了したあとにデスティネーションが SnapMirror 転送を開始するようにします。

Snapshotコピーからのデータのリストア

災害またはディレクトリやファイルの誤削除が原因でデータが失われた場合は、Unified Managerを使用してSnapshotコピーからデータを検索してリストアできます。

このタスクについて

Unified Manager Web UIの2つの場所からデータをリストアすることができます。

手順

1. 次のいずれかのタスクを実行してデータをリストアします。
    - 健常性/ボリュームの詳細ページからデータをリストア。
    - ケンシヨウセイ/ホリユウムヘエシテノテエタノリストア。

健常性/ボリュームの詳細ページを使用したデータのリストア

ケンシヨウセイ/ホリユウムノシヨウサイヘエシノリストアキノウヲシヨウシテ、上書きまたは削除したファイルやディレクトリ、あるいはボリューム全体をSnapshotコピーからリストアできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

NTFS ファイルストリームはリストアできません。

リストアオプションは、次の場合は使用できません。

- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など。
- ボリュームがFlexGroup ボリュームである。
- ボリュームが SnapMirror 同期レプリケーションの対象に設定されている場合。

手順

1. * Health/Volume の詳細ページの Protection *タブで、リストアするボリュームの名前をトポロジビューで右クリックします。
2. メニューから * Restore * を選択します。

   または、 [アクション *] メニューから [リストア *] を選択して、詳細を表示している現在のボリュームを保護することもできます。

   [復元] ダイアログボックスが表示されます。
3. デフォルトの設定と異なる場合は、データをリストアするボリュームと Snapshot コピーを選択します。
4. リストアする項目を選択します。

   ボリューム全体をリストアすることも、リストアするフォルダやファイルを指定することもできます。
5. 選択したアイテムを復元する場所を選択します。 * 元の場所 * または * 代替の既存の場所 * のいずれかを選択します。
6. 別の既存の場所を選択した場合は、次のいずれかを実行します。
    - [リストアパス] テキストフィールドに、データを復元する場所のパスを入力し、 [* ディレクトリの選択 *] をクリックします。

- [**Browse**] をクリックして [Browse Directories] ダイアログボックスを起動し、次の手順を実行します。
  i. リストア先のクラスタ、 SVM 、ボリュームを選択します。
  ii. 名前 (Name) テーブルで ' ディレクトリ名を選択します
  iii. [* ディレクトリの選択 *] をクリックします。

7. [* リストア] をクリックします。

   リストアプロセスが開始されます。

> Cloud Volumes ONTAP HA クラスタ間のリストア処理が NDMP のエラーで失敗する場合は、ソースシステムのクラスタ管理 LIF と通信できるように、デスティネーションクラスタで明示的な AWS ルートを追加しなければならないことがあります。この設定手順は OnCommand Cloud Manager で実行します。

ケンセンセイ/ホリユウムインヘントリヘエシヲシヨウシタテエタノ

ケンシヨウセイ/ホリユウムインヘントリヘエシノリストアキノウヲシヨウシテ、上書きまたは削除したファイルやディレクトリ、あるいはボリューム全体をSnapshotコピーからリストアできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

NTFS ファイルストリームはリストアできません。

リストアオプションは、次の場合は使用できません。

- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合など。
- ボリュームがFlexGroup ボリュームである。
- ボリュームが SnapMirror 同期レプリケーションの対象に設定されている場合。

手順

1. * Health/Volumes *インベントリページで、データをリストアするボリュームを選択します。
2. ツールバーの * リストア * をクリックします。

   [復元] ダイアログボックスが表示されます。

3. デフォルトの設定と異なる場合は、データをリストアするボリュームと Snapshot コピーを選択します。
4. リストアする項目を選択します。

   ボリューム全体をリストアすることも、リストアするフォルダやファイルを指定することもできます。

5. 選択したアイテムを復元する場所を選択します。 * Original Location * または * Alternate Location * のいずれかを選択します。
6. [* リストア] をクリックします。

   リストアプロセスが開始されます。

健常性しきい値の管理

すべてのアグリゲート、ボリューム、および qtree に適用されるグローバル健常性しきい値を設定して、健常性しきい値の違反を追跡することができます。

ストレージ容量の健常性しきい値とは

ストレージ容量の健常性しきい値は、ストレージオブジェクトに関する容量の問題を報告するために Unified Manager サーバがイベントを生成するポイントです。そのようなイベントが発生するたびに通知を送信するようにアラートを設定できます。

すべてのアグリゲート、ボリューム、および qtree のストレージ容量の健常性しきい値がデフォルト値に設定されます。設定は、オブジェクトまたはオブジェクトのグループに対して必要に応じて変更できます。

グローバル健全性しきい値を設定します

アグリゲート、ボリューム、および qtree のサイズを効果的に監視できるように、容量、増加率、 Snapshot リザーブ、クォータ、および inode について、グローバル健常性しきい値の条件を設定することができます。また、遅延しきい値を超えた場合にイベントを生成する設定を編集することもできます。

このタスクについて

グローバル健全性しきい値の設定は、アグリゲートやボリュームなど、関連付けられているすべてのオブジェクトに適用されます。しきい値を超えるとイベントが生成され、アラートが設定されている場合はアラート通知も送信されます。しきい値はデフォルトで推奨値に設定されていますが、それらの値を変更することでイベントが生成される間隔をニーズに合わせて調整することができます。しきい値を変更した場合、次回の監視サイクルから反映され、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

グローバル健常性しきい値の設定には、Configuration / Health Thresholdsページからアクセスできます。また、個々のオブジェクトのインベントリページまたは詳細ページから、そのオブジェクトのしきい値の設定を変更することもできます。

選択肢

- アグリゲートのグローバル健全性しきい値を設定します

  すべてのアグリゲートに対する容量、増加率、および Snapshot コピーの健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。

- ボリュームのグローバル健全性しきい値を設定しています

  容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、ボリューム増加率、オーバーライトリザーブスペースの健全

性しきい値の設定を編集することができます。 しきい値の違反を追跡するには、すべてのボリュームの inode を使用します。

- qtree のグローバル健全性しきい値を設定しています

  すべての qtree に対する容量の健全性しきい値の設定を編集して、しきい値の違反を追跡することができます。

- 管理対象外の保護関係の遅延健常性しきい値の編集

  警告やエラーの遅延時間の割合を増やしたり減らしたりすることで、イベントが生成される間隔をニーズに合わせて調整することができます。

アグリゲートのグローバル健全性しきい値を設定します

すべてのアグリゲートに対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべてのアグリゲートに適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

オプションをグローバルレベルで設定すると、オブジェクトのデフォルト値が変更されます。ただし、オブジェクトレベルでデフォルト値が変更されている場合、グローバルな値は変更されません。

しきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルトで値が設定されています。ただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、アグリゲートの容量のしきい値を超えているかどうかが判定されます。

> ノードのルートアグリゲートには健全性しきい値の値は適用されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [* Configuration/Health Thresholds]ページで、[* Aggregates]をクリックします。
3. 容量、増加率、および Snapshot コピーのしきい値を必要に応じて設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

ボリュームのグローバル健全性しきい値を設定しています

すべてのボリュームに対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を

追跡することができます。健全性しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべてのボリュームに適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ほとんどのしきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルト値が設定されていますただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

ボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [構成/健常性しきい値]ページで、[ボリューム]をクリックします。
3. 容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、ボリューム増加率、および inode について、適切なしきい値を設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

qtree のグローバル健全性しきい値を設定しています

すべての qtree に対するグローバル健全性しきい値を設定して、しきい値の違反を追跡することができます。健全性しきい値の違反が発生すると該当するイベントが生成されるため、それらのイベントに基づいて予防策を講じることが可能です。監視対象のすべての qtree に適用されるしきい値について、ベストプラクティスの設定に基づいてグローバルな値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値のオプションは、効果的に監視できるようにデフォルトで値が設定されています。ただし、それぞれの環境の要件に合わせて値を変更することができます。

qtree についてのイベントが生成されるのは、 qtree に対して qtree クォータまたはデフォルトクォータが設定されている場合だけです。ユーザクォータまたはグループクォータで定義されているスペースがしきい値を超えてもイベントは生成されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. 設定/健常性しきい値*ページで、* qtrees *をクリックします。
3. 容量のしきい値を必要に応じて設定します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

管理対象外の保護関係の遅延健常性しきい値の編集

管理対象外の保護関係のデフォルトの遅延警告しきい値と遅延エラー健常性しきい値のグローバルな設定を編集して、それぞれのニーズに適した間隔でイベントを生成することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

遅延時間は定義されている転送スケジュールの間隔よりも短い必要があります。たとえば、転送スケジュールが 1 時間ごとの場合、遅延時間は 1 時間未満でなければなりません。遅延しきい値では、遅延時間が超えてはならない割合を指定します。たとえば、 1 時間の例で遅延しきい値が 150% と定義されている場合、遅延時間が 1.5 時間を超えるとイベントが生成されます。

このタスクで説明する設定は、管理対象外のすべての保護関係にグローバルに適用されます。管理対象外の 1 つの保護関係に対して、設定を個別に指定して適用することはできません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Health Thresholds *をクリックします。
2. [構成/健常性しきい値]ページで、[関係]をクリックします。
3. 警告またはエラーの遅延時間を増減して、デフォルトのグローバル設定を変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々のアグリゲートの健全性しきい値の設定を編集

1 つ以上のアグリゲートの容量、増加率、および Snapshot コピーについての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

アグリゲートに配置されているボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、アグリゲートの容量のしきい値を超えているかどうかが判定されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Aggregates *をクリックします。
2. * Health/Aggregates インベントリページで、**1**つ以上のアグリゲートを選択し、 Edit Thresholds *をクリックします。
3. アグリゲートのしきい値の編集 * ダイアログボックスで、該当するチェックボックスを選択して値を変更し、容量、増加率、または Snapshot コピーのしきい値の設定を編集します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々のボリュームの健全性しきい値の設定を編集し

1 つ以上のボリュームの容量、増加率、クォータ、およびスペースリザベーションについての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

ボリュームで自動拡張が有効になっている場合は、元のボリュームサイズではなく、自動拡張で設定された最大ボリュームサイズに基づいて、容量のしきい値を超えているかどうかが判定されることに注意してください。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Volumes *をクリックします。
2. [健常性/ボリューム]インベントリページで1つ以上のボリュームを選択し、[しきい値の編集]をクリックします。
3. ボリュームしきい値の編集 * ダイアログボックスで、該当するチェックボックスを選択して値を変更し、容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、増加率、または inode についてのしきい値の設定を編集します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

個々の **qtree** の健全性しきい値の設定を編集する

1 つ以上の qtree の容量についての健全性しきい値の設定を編集することができます。しきい値を超えるとアラートが生成され、通知が送信されます。これらの通知は、生成されたイベントに基づいて予防策を講じるのに役立ちます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

しきい値の値を変更すると、次回の監視サイクルから、その値に基づいてイベントが生成または廃止されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、qtreeが含まれているSVMを選択します。
3. *健常性/ Storage Virtual Machine *の詳細ページで、qtreeタブをクリックします。
4. 1つ以上のqtreeを選択し、*しきい値の編集*をクリックします。
5. Edit Qtree Thresholds * ダイアログボックスで、選択した qtree または qtree の容量しきい値を変更し、 * Save * をクリックします。

スクリプトの管理

Unified Manager で複数のストレージオブジェクトを自動的に変更または更新するスクリプトを作成することができます。スクリプトはアラートに関連付けられます。イベントによってアラートがトリガーされるとスクリプトが実行されます。カスタムスクリプトをアップロードし、アラートが生成されたときの動作をテストすることができます。

スクリプトとアラートの連携方法

Unified Manager でイベントに対するアラートが発生したときにスクリプトが実行されるように、スクリプトにアラートを関連付けることができます。スクリプトを使用して、ストレージオブジェクトの問題を解決したり、イベントの生成元のストレージオブジェクトを特定したりできます。

Unified Manager でイベントに対するアラートが生成されると、指定した受信者にアラート E メールが送信されます。アラートがスクリプトに関連付けられている場合は、そのスクリプトが実行されます。スクリプトに渡された引数の詳細をアラート E メールから取得できます。

スクリプトの実行には次の引数が使用されます。

- `-eventID`
- `-eventName`
- `-eventSeverity`

- -eventSourceID
- -eventSourceName
- -eventSourceType
- -eventState
- -eventArgs

これらの引数をスクリプトで使用して、関連するイベントの情報を収集したり、ストレージオブジェクトを変更したりできます。

スクリプトから引数を取得する例

```
print "$ARGV[0] : $ARGV[1]\n"
print "$ARGV[7] : $ARGV[8]\n"
```

アラートが生成されると、このスクリプトが実行され、次の出力が表示されます。

```
-eventID : 290
-eventSourceID : 4138
```

スクリプトの追加

Unified Manager でスクリプトを追加し、アラートに関連付けることができます。アラートが生成されるとこれらのスクリプトが自動的に実行されるため、イベントが生成されたストレージオブジェクトに関する情報を取得できます。

作業を開始する前に

- Unified Manager サーバに追加するスクリプトを作成して保存しておく必要があります。
- サポートされるスクリプトのファイル形式は、Perl、Shell、PowerShell、およびです `.bat` ファイル。
  - Perl スクリプトを使用するには、 Perl が Unified Manager サーバにインストールされている必要があります。Unified Manager のあとに Perl をインストールした場合は、 Unified Manager サーバを再起動する必要があります。
  - PowerShellスクリプトを使用するには、スクリプトを実行するための適切なPowerShell実行ポリシーがサーバで設定されている必要があります。

    スクリプトでログファイルを作成してアラートスクリプトの進捗を追跡する場合は、ログファイルが Unified Manager のインストールフォルダ内に作成されないようにする必要があります。

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

カスタムスクリプトをアップロードし、アラートに関するイベントの詳細を収集できます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [* Management/Scripts]ページで、[* Add]をクリックします。
3. [スクリプトの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 参照 *] をクリックしてスクリプトファイルを選択します。
4. 選択したスクリプトの概要を入力します。
5. [追加（ Add ）] をクリックします。

スクリプトの削除

不要または無効になったスクリプトは、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- スクリプトがアラートに関連付けられていないことを確認する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [管理/スクリプト]ページで、削除するスクリプトを選択し、[*削除]をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

スクリプトの実行テスト

ストレージオブジェクトに対してアラートが生成されたときにスクリプトが正しく実行されるかどうかを確認することができます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- サポートされるファイル形式のスクリプトを Unified Manager にアップロードしておく必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[スクリプト]**をクリックします。
2. [* Management/Scripts]ページで、テストスクリプトを追加します。
3. [**Configuration/Alerting**]ページで、次のいずれかの操作を実行します。

目的	手順
アラートを追加します	a. 設定/警告ページで、*追加*をクリックします。 b. [アクション] セクションで、アラートをテストスクリプトに関連付けます。
アラートを編集する	a. [構成/アラート]ページでアラートを選択し、[*編集]をクリックします。 b. [アクション] セクションで、アラートをテストスクリプトに関連付けます。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。
5. [設定/アラート]ページで、追加または変更したアラートを選択し、[テスト]をクリックします。

   スクリプトは「 -test 」引数を使用して実行され、アラートの作成時に指定された電子メールアドレスに通知アラートが送信されます。

グループの管理と監視

Unified Manager でグループを作成してストレージオブジェクトを管理できます。

グループの概要

Unified Manager でグループを作成してストレージオブジェクトを管理できます。グループの概念とグループルールを使用してストレージオブジェクトをグループに追加する方法を理解しておくと、環境内のストレージオブジェクトを管理するのに役立ちます。

グループとは

グループとは、種類の異なるストレージオブジェクト（クラスタ、SVM、またはボリューム）の動的な集まりです。Unified Manager でグループを作成することで、一連のストレージオブジェクトを簡単に管理できます。グループのメンバーは、その時点で Unified Manager が監視しているストレージオブジェクトに応じて変更される場合があります。

- 各グループには一意の名前が付けられます。
- グループごとに少なくとも 1 つのグループルールを設定する必要があります。
- 1 つのグループを複数のグループルールに関連付けることができます。
- 各グループには、クラスタ、 SVM 、ボリュームなど、複数のタイプのストレージオブジェクトを含めることができます。
- ストレージオブジェクトは、グループルールが作成されたタイミング、または Unified Manager による監視サイクルが完了したタイミングに基づいて、動的にグループに追加されます。
- ボリュームのしきい値の設定など、グループ内のすべてのストレージオブジェクトに対する処理を同時に適用できます。

グループルールとは、ストレージオブジェクト（ボリューム、クラスタ、または SVM ）を特定のグループに追加する基準を定義したものです。グループのグループルールは、条件グループまたは条件を使用して定義できます。

- グループにはグループルールを関連付ける必要があります。
- グループルールにはオブジェクトタイプを関連付ける必要があります。関連付けることができるオブジェクトタイプは 1 つだけです。
- グループに対してストレージオブジェクトが追加または削除されるのは、各監視サイクルの完了後、またはルールの作成、編集、削除時です。
- グループルールには 1 つ以上の条件グループを、各条件グループには 1 つ以上の条件を含めることができます。
- ストレージオブジェクトは、作成したグループルールに基づいて複数のグループに属することができます。

条件：

複数の条件グループを作成し、各条件グループに 1 つ以上の条件を含めることができます。グループのグループルールに定義されたすべての条件グループを適用して、グループに含めるストレージオブジェクトを指定することができます。

条件グループ内の条件は論理 AND を使用して実行されます。条件グループのすべての条件が満たされている必要があります。条件はグループルールを作成または変更すると作成され、条件グループのすべての条件を満たすストレージオブジェクトのみが適用、選択、およびグループの対象となります。グループに含めるストレージオブジェクトの範囲を限定するには、条件グループで複数の条件を使用します。

次のオペランドと演算子を使用して必要な値を指定することで、ストレージオブジェクトの条件を作成できます。

ストレージオブジェクトのタイプ	適用可能なオペランド
ボリューム	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 所有 SVM 名 • 注釈
SVM	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 注釈
クラスタ	• オブジェクト名 • 注釈

ストレージ・オブジェクトのオペランドとしてアノテーションを選択すると 'is' 演算子を使用できますそれ以外のオペランドについては ' 演算子として Is または Contains を選択できます

- オペランド

  Unified Manager では、選択したオブジェクトタイプによってリストに表示されるオペランドが変わります。リストには、オブジェクト名、所有クラスタ名、所有 SVM 名、および Unified Manager で定義したアノテーションが含まれます。

- 演算子

  演算子のリストは、条件に対して選択したオペランドによって変わります。Unified Manager でサポートされる演算子は「 Is 」で、「 contains 」です。

  「 Is 」演算子を選択すると、選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する場合に条件が評価されます。

  "`contains" 演算子を選択すると、条件は次のいずれかの条件を満たすように評価されます。

  - 選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する
  - 選択したオペランドの値に指定した値が含まれる

- 価値

  値のフィールドは、選択したオペランドによって変わります。

条件を使用したグループルールの例

ボリュームに対する条件グループで、次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 名前に「 vol 」を含む
- SVM 名は「 `d ata_svm 」です。

この条件グループでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ata_svm 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリュームが選択されます。

条件グループ

条件グループは論理 OR を使用して実行され、ストレージオブジェクトに適用されます。ストレージオブジェクトがグループに追加されるためには、いずれかの条件グループを満たす必要があります。すべての条件グループのストレージオブジェクトがまとめられます。条件グループを使用して、グループに含めるストレージオブジェクトの範囲を広げることができます。

条件グループを使用したグループルールの例

ボリュームに対する 2 つの条件グループで、各グループにそれぞれ次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 条件グループ 1
  - 名前に「 vol 」を含む
  - SVM 名が「 `d ata_svm 」の場合、条件グループ 1 では、名前に「 vol 」を含み、名前が「 `d ata_svm 」の SVM でホストされているすべてのボリュームが選択されます。
- 条件グループ 2.

- 名前に「 vol 」を含む
- data-priority のアノテーション値は「 critical 」条件グループ 2 では、名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」とアノテートされているすべてのボリュームが選択されます。

これらの 2 つの条件グループを含むグループルールをストレージオブジェクトに適用した場合、選択したグループに次のストレージオブジェクトが追加されます。

- 名前に「 vol 」を含み、「 'data_svm 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリューム
- 名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリューム

ストレージオブジェクトでのグループ操作の仕組み

グループアクションは、グループ内のすべてのストレージオブジェクトに対して実行される処理です。たとえば、ボリュームしきい値のグループアクションを設定して、グループ内のすべてのボリュームのしきい値を同時に変更できます。

グループは、一意のグループアクションタイプをサポートします。ボリューム健常性しきい値タイプのグループアクションは 1 つのグループに 1 つしか設定できません。ただし、同じグループに別のタイプのグループアクションがある場合は、それを設定できます。グループアクションがストレージオブジェクトに適用される順序はアクションのランクで決まります。ストレージオブジェクトに適用されるグループアクションの情報は、ストレージオブジェクトの詳細ページで確認できます。

一意なグループアクションの例

ボリューム A がグループ G1 と G2 に属しており、これらのグループに次のボリューム健常性しきい値グループアクションが設定されているとします。

- `Change_capacity_threshold` ボリュームの容量を設定するためのランク1のグループ操作
- `Change_snapshot_copies` グループ操作のランク2。ボリュームのSnapshotコピーを設定します

。 `Change_capacity_threshold` グループ操作は、よりも常に優先されます `Change_snapshot_copies` グループ操作でボリュームAに適用されますUnified Managerによる監視サイクルが1回完了すると、ボリュームAの健常性しきい値関連イベントがごとに再評価されます `Change_capacity_threshold` グループ操作G1 または G2 のどちらのグループにも、ボリュームしきい値タイプの別のグループアクションを設定することはできません。

グループの追加

クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）を管理しやすいように、グループを作成して 1 つにまとめることができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループルールを定義して、グループのメンバーを追加または削除したり、グループに対するグループ操作を変更したりできます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、 [* 追加] をクリックします。
3. [グループの追加 *] ダイアログボックスで、グループの名前と概要を入力します。

   グループ名は一意である必要があります。

4. [追加***]をクリックします。

グループの編集

Unified Manager で作成したグループの名前と概要を編集できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループを編集して名前を更新する場合は、一意の名前を指定する必要があります。既存のグループ名は使用できません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、編集するグループを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. [グループの編集 *] ダイアログボックスで、グループの名前、概要、またはその両方を変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループの削除

不要になったグループは、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

- 削除するグループのグループルールに関連付けられたストレージオブジェクト（クラスタ、 SVM 、またはボリューム）がないことを確認する必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループ *] タブで、削除するグループを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告*]ダイアログボックスで、[はい]をクリックして削除を確認します。

   グループを削除しても、そのグループに関連付けられているグループ操作は削除されません。ただし、グループを削除すると、これらのグループ操作のマッピングは解除されます。

グループルールを追加しています

グループのグループルールを作成して、ボリューム、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）などのストレージオブジェクトを動的にグループに追加できます。グループルールを作成するには、少なくとも 1 つの条件を含む条件グループを少なくとも 1 つ設定する必要があります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

監視中のストレージオブジェクトは、グループルールを作成後すぐに追加されます。新しいオブジェクトは、監視サイクルの完了後に追加されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、 [* 追加] をクリックします。
3. [グループルールの追加 *] ダイアログボックスで、グループルールの名前を指定します。
4. [ターゲットオブジェクトタイプ *] フィールドで、グループ化するストレージオブジェクトのタイプを選択します。
5. [* グループ *] フィールドで、グループルールを作成する必要のあるグループを選択します。
6. [条件 *] セクションで、次の手順を実行して条件、条件グループ、またはその両方を作成します。

を作成します	手順
条件	a. オペランドのリストからオペランドを選択します。 b. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 c. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。

を作成します	手順
条件グループ	a. [条件グループの追加（ Add Condition Group ）] をクリックする b. オペランドのリストからオペランドを選択します。 c. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 d. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。 e. 必要に応じて、 [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックして条件をさらに作成し、条件ごとに手順 a ~ d を繰り返します。

7. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループルールの作成例

[Add Group Rule] ダイアログボックスで次の手順を実行して、条件の設定および条件グループの追加を含むグループルールを作成します。

1. グループルールの名前を指定します。
2. オブジェクトタイプとして Storage Virtual Machine （ SVM ）を選択します。
3. グループのリストからグループを選択します。
4. 条件セクションで、オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [* 条件グループの追加 *] をクリックします。
8. オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
9. 演算子として * Contains * を選択します。
10. 値をと入力します `vol`。
11. [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックする。
12. ステップ 8 のオペランドとして * data-priority * を選択し、ステップ 9 の演算子として * is * を、ステップ 10 の値として * critical * を選択して、ステップ 8 から 10 を繰り返します。
13. * Add * をクリックして、グループルールの条件を作成します。

グループルールを編集しています

グループルールを編集して条件グループおよび条件グループに含まれる条件を変更することで、特定のグループに対してまたは特定のグループからストレージオブジェクトを追加または削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、編集するグループルールを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. Edit Group Rule * ダイアログボックスで、グループルールの名前、関連付けられているグループ名、条件グループ、および条件を必要に応じて変更します。

   グループルールのターゲットオブジェクトタイプは変更できません。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループルールを削除しています

不要になったグループルールは、OnCommand Unified Managerから削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

グループルールを削除すると、関連付けられているストレージオブジェクトがグループから削除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループルール *] タブで、削除するグループルールを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

グループ操作の追加

グループ内のストレージオブジェクトに適用するグループ操作を設定できます。グループのアクションを設定すると、これらのアクションを各オブジェクトに個別に追加する必要がないため、時間を節約できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、 [* 追加 *] をクリックします。
3. [グループアクションの追加 * （ Add Group Action * ）] ダイアログボックスで、アクションの名前と概

要を入力します。

4. [グループ *] メニューから、アクションを設定するグループを選択します。
5. アクションタイプ*メニューからアクションタイプを選択します。

   ダイアログボックスが展開され、選択したアクションタイプに必要なパラメータを設定できます。

6. 必須パラメータに適切な値を入力して、グループ操作を設定します。
7. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループ操作を編集しています

グループ操作の名前、概要、関連付けられているグループの名前、操作タイプのパラメータなど、 Unified Manager で設定したグループ操作のパラメータを編集することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、編集するグループアクションを選択し、 [* 編集 *] をクリックします。
3. [グループアクションの編集 * （ * Edit Group Action * ）] ダイアログボックスで、グループアクション名、概要、関連付けられたグループ名、およびアクションタイプのパラメーターを必要に応じて変更します。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

グループに対するボリューム健常性しきい値を設定する

ボリュームの容量、 Snapshot コピー、 qtree クォータ、増加率、および inode について、グループレベルで健全性しきい値を設定することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリューム健全性しきい値タイプのグループ操作は、グループのボリュームにのみ適用されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、 [* 追加 *] をクリックします。
3. グループ操作の名前と概要を入力します。

4. [* グループ *] ドロップダウンボックスから、グループアクションを設定するグループを選択します。
5. ボリュームの健常性しきい値として「 * Action Type * 」を選択します。
6. しきい値を設定するカテゴリを選択します。
7. 健常性しきい値の必要な値を入力します。
8. [追加（ Add ）] をクリックします。

グループ操作を削除しています

不要になったグループ操作は、 Unified Manager から削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

ボリューム健常性しきい値のグループ操作を削除すると、そのグループ内のストレージオブジェクトにグローバルしきい値が適用されます。ストレージオブジェクトに対して設定されたオブジェクトレベルの健全性しきい値には影響はありません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [* グループアクション *] タブで、削除するグループアクションを選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい] をクリックして削除を確認します。

グループ操作の順序を変更する

グループ操作をグループ内のストレージオブジェクトに適用する順序を変更することができます。グループ操作は、ランクに基づいてストレージオブジェクトに順番に適用されます。グループ操作には、設定した時点では最も低いランクが割り当てられます。要件に応じてグループ操作のランクを変更することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

単一の行または複数の行を選択し、ドラッグアンドドロップ操作を複数実行してグループ操作のランクを変更することができます。ただし、変更後の優先度を変更してグループ操作のグリッドに反映するには、保存する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*グループ*をクリックします。
2. [グループアクション **]** タブで、 **[*Reorder**] をクリックします。

3. [グループアクションの並べ替え *] ダイアログボックスで、行をドラッグアンドドロップしてグループアクションの順序を必要に応じて並べ替えます。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

アノテーションを使用したストレージオブジェクトイベントの優先順位の設定

アノテーションルールを作成してストレージオブジェクトに適用すると、適用されたアノテーションのタイプとその優先度に基づいてオブジェクトを特定し、フィルタリングできるようになります。

アノテーションに関する詳細情報

アノテーションの概念を理解しておくと、環境内のストレージオブジェクトに関連するイベントを管理するのに役立ちます。

アノテーションとは

アノテーションは、別のテキスト文字列（値）に割り当てられたテキスト文字列（名前）です。アノテーションの名前と値の各ペアは、アノテーションルールを使用して動的にストレージオブジェクトに関連付けることができます。事前定義されたアノテーションにストレージオブジェクトを関連付けると、そのアノテーションに関連するイベントをフィルタリングして表示できます。アノテーションは、クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）に適用できます。

アノテーションの名前には、それぞれ複数の値を割り当てることができます。それらの名前と値の各ペアをルールに基づいてストレージオブジェクトに関連付けることができます。

たとえば、「 "ボストン " 」と「カナダ " 」の値を持つ「 `data-ccenter" 」というアノテーションを作成できます。これにより、ボリューム v1 にアノテーション「 `Boston 」を「 "`ボストン "" 」の値で適用できるようになります。「 'd atA-center' 」でアノテートされているボリューム v1 でのイベントに対してアラートが生成されると、生成された E メールにボリュームの場所「 Boston 」が示されるため、問題の優先順位を設定して解決することができます。

Unified Manager でのアノテーションルールの仕組み

アノテーションルールとは、ストレージオブジェクト（ボリューム、クラスタ、または Storage Virtual Machine （ SVM ））をアノテートする基準を定義したものです。アノテーションルールは、条件グループまたは条件のいずれかを使用して定義できます。

- アノテーションには必ずアノテーションルールを関連付ける必要があります。
- アノテーションルールにはオブジェクトタイプを関連付ける必要があります。関連付けることができるオブジェクトタイプは 1 つだけです。
- Unified Manager でストレージオブジェクトに対してアノテーションが追加または削除されるのは、各監視サイクルの完了後、およびルールの作成、編集、削除、順序変更時です。
- アノテーションルールには 1 つ以上の条件グループを、各条件グループには 1 つ以上の条件を含めることができます。
- ストレージオブジェクトには複数のアノテーションを適用できます。特定のアノテーションに対するアノ

テーションルールの条件で別のアノテーションを使用して、すでにアノテートされているオブジェクトに別のアノテーションを追加することもできます。

条件：

複数の条件グループを作成し、各条件グループに 1 つ以上の条件を含めることができます。アノテーションのアノテーションルールに定義されたすべての条件グループを適用して、ストレージオブジェクトをアノテートすることができます。

条件グループ内の条件は論理 AND を使用して実行されます。条件グループのすべての条件が満たされている必要があります。条件はアノテーションルールを作成または変更すると作成され、条件グループのすべての条件を満たすストレージオブジェクトのみが適用、選択、およびアノテートの対象となります。アノテートするストレージオブジェクトの範囲を限定するには、条件グループで複数の条件を使用します。

次のオペランドと演算子を使用して必要な値を指定することで、ストレージオブジェクトの条件を作成できます。

ストレージオブジェクトのタイプ	適用可能なオペランド
ボリューム	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 所有 SVM 名 • 注釈
SVM	• オブジェクト名 • 所有クラスタ名 • 注釈
クラスタ	• オブジェクト名 • 注釈

ストレージ・オブジェクトのオペランドとしてアノテーションを選択すると 'is' 演算子を使用できますそれ以外のオペランドについては ' 演算子として Is または Contains を選択できます「 Is 」演算子を選択した場合は、選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する場合に条件が評価されます。"`contains" 演算子を選択すると、条件は次のいずれかの条件を満たすように評価されます。

- 選択したオペランドの値が指定した値と完全に一致する。
- 選択したオペランドの値に指定した値が含まれる。

条件を使用したアノテーションルールの例

ボリュームに対して条件グループが 1 つ設定されたアノテーションルールで、次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 名前に「 vol 」を含む
- SVM 名は「 `d ata_svm 」です。

このアノテーションルールでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ata_svm 」という名前の SVMs でホストされているすべてのボリュームが、選択したアノテーションとアノテーションタイプでアノテートされます。

条件グループ

条件グループは論理 OR を使用して実行され、ストレージオブジェクトに適用されます。ストレージオブジェクトがアノテートされるためには、いずれかの条件グループの要件を満たす必要があります。すべての条件グループの条件を満たすすべてのストレージオブジェクトがアノテートされます。条件グループを使用して、アノテートするストレージオブジェクトの範囲を広げることができます。

条件グループを使用したアノテーションルールの例

ボリュームに対する条件グループが 2 つ設定されたアノテーションルールで、各グループにそれぞれ次の 2 つの条件が定義されているとします。

- 条件グループ 1
  - 名前に「 vol 」を含む
  - SVM 名が「 `d ATA_SVM` 」である場合、この条件グループでは、名前に「 vol 」を含み、「 `d ATA_SVM` 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリュームがアノテートされます。
- 条件グループ 2.
  - 名前に「 vol 」を含む
  - data-priority のアノテーション値は「 critical 」ですこの条件グループは ' 名前に「 vol 」を含み ' data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリュームをアノテートします

これらの 2 つの条件グループを含むアノテーションルールをストレージオブジェクトに適用した場合、次のストレージオブジェクトがアノテートされます。

- 名前に「 vol 」を含み、「 'd ata_SVM' 」という名前の SVM でホストされているすべてのボリューム
- 名前に「 vol 」を含み、 data-priority アノテーションの値「 critical 」でアノテートされているすべてのボリューム

事前定義されたアノテーション値の概要

- Data-priority * は、 Mission critical 、 High 、および Low という値を持つ事前定義されたアノテーションです。これらの値を使用して、格納されているデータの優先度に基づいて、ストレージオブジェクトをアノテートできます。事前定義されたアノテーションの値を編集または削除することはできません。
- * データ優先度：ミッションクリティカル *

  このアノテーションは、ミッションクリティカルなデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、本番用アプリケーションを含むオブジェクトなどが考えられます。

- * データ優先度：高 *

  このアノテーションは、優先度の高いデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、ビジネスアプリケーションをホストしているオブジェクトなどが考えられます。

- * データ優先度：低 *

このアノテーションは、優先度の低いデータが格納されたストレージオブジェクトに適用されます。たとえば、バックアップやミラーのデスティネーションなど、セカンダリストレージにあるオブジェクトなどが考えられます。

アノテーションの動的な追加

Unified Manager でカスタムアノテーションを作成すると、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、およびボリュームがルールに基づいてアノテーションに動的に関連付けられます。ルールにより、ストレージオブジェクトにアノテーションが自動的に割り当てられます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 *] ページで、 [* 注釈の追加 *] をクリックします。
3. [注釈の追加 * （ * Add Annotation * ）] ダイアログボックスで、注釈の名前と概要を入力します。

   アノテーションの作成時にアノテーションに値を追加することもできます。

4. オプション：アノテーション値 * セクションで、 * 追加 * をクリックしてアノテーションに値を追加します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

アノテーションへの値の追加

アノテーションに値を追加し、アノテーションの名前と値の特定のペアにストレージオブジェクトを関連付けることができます。アノテーションに値を追加することで、より効率的にストレージオブジェクトを管理できるようになります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

定義済みのアノテーションに値を追加することはできません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 * （ * Annotations * ）] ページで、値を追加する注釈を選択し、 [* 値 * （ * Values * ）] セクションで [* 追加（ * Add * ）] をクリックする。
3. アノテーション値の追加 * （ * Add Annotation Value * ）ダイアログボックスで、アノテーションの値を指定します。

指定する値は、選択したアノテーションで一意である必要があります。

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションを削除する

不要になったカスタムアノテーションとその値を削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- アノテーションの値が他のアノテーションやグループルールで使用されていないことを確認する必要があります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈 * （ * Annotations * ）] タブで、削除する注釈を選択する。

   選択したアノテーションの詳細が表示されます。

3. 選択したアノテーションとその値を削除するには、 * Actions * > * Delete * をクリックします。
4. 警告ダイアログボックスで、「 * はい * 」をクリックして削除を確認します。

結果

選択したアノテーションとその値が削除されます。

アノテーションリストおよび詳細の表示

クラスタ、ボリューム、および Storage Virtual Machine （ SVM ）に動的に関連付けられるアノテーションのリストを確認することができます。また、概要、 Created By 、 Created Date 、 Values 、 rules などの詳細も参照できます。 およびアノテーションに関連付けられているオブジェクト。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. アノテーション * タブでアノテーション名をクリックすると、関連付けられている詳細が表示されます。

アノテーションから値を削除する

カスタムアノテーションに関連付けられている値がアノテーションの環境でなくなった場合は、その値を削除できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- アノテーションの値がアノテーションルールやグループルールに関連付けられていないことを確認する必要があります。

このタスクについて

定義済みのアノテーションから値を削除することはできません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. アノテーション * タブのアノテーションリストで、値を削除するアノテーションを選択します。
3. [注釈 *] タブの [値 *] 領域で、削除する値を選択し、 [* 削除 *] をクリックします。
4. 警告 * （ Warning * ）ダイアログボックスで、 * はい * （ * Yes ）をクリックします。

   値が削除され、選択したアノテーションの値のリストに表示されなくなります。

アノテーションルールの作成

Unified Manager がボリューム、クラスタ、 Storage Virtual Machine （ SVM ）などのストレージオブジェクトを動的にアノテートするために使用するアノテーションルールを作成できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

監視中のストレージオブジェクトは、アノテーションルールの作成後すぐにアノテートされます。新しいオブジェクトは、監視サイクルの完了後にアノテートされます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* 追加（ * Add * ）] をクリックする
3. アノテーションルールの追加 * ダイアログボックスで、アノテーションルールの名前を指定します。
4. [* ターゲットオブジェクトタイプ *] フィールドで、アノテーションを適用するストレージオブジェクトのタイプを選択します。
5. [* アノテーションの適用 *] フィールドで、使用するアノテーションとアノテーションの値を選択します。
6. [条件*（* Conditions *）]セクションで、条件、条件グループ、またはその両方を作成するための適切なアクションを実行します。

作成対象	手順
条件	a. オペランドのリストからオペランドを選択します。 b. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 c. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。
条件グループ	a. [条件グループの追加（ Add Condition Group ）] をクリックする。 b. オペランドのリストからオペランドを選択します。 c. 演算子として「 * Contains * 」または「 * is * 」を選択します。 d. 値を入力するか、使用可能な値のリストから値を選択します。 e. 必要に応じて、 [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックして条件をさらに作成し、条件ごとに手順 a ~ d を繰り返します。

7. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールの作成例

アノテーションルールを作成し、条件の設定と条件グループの追加を行うには、アノテーションルールの追加ダイアログで次の手順を実行します。

1. アノテーションルールの名前を指定します。
2. ターゲットオブジェクトタイプとして Storage Virtual Machine （ SVM ）を選択します。
3. アノテーションのリストからアノテーションを選択し、値を指定します。
4. 条件セクションで、オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。
7. [* 条件グループの追加 *] をクリックします。
8. オペランドとして * オブジェクト名 * を選択します。
9. 演算子として * Contains * を選択します。
10. 値をと入力します `vol`。
11. [条件の追加（ Add Condition ）] をクリックする。
12. 手順 8 から 10 を繰り返し、手順 8 のオペランドとして「 * data-priority * 」を選択し、手順 9 の演算子として「 * is * 」を、手順 10 の値として「 * mission-critical 」を選択します。
13. [追加（ Add ）] をクリックします。

個々のストレージオブジェクトへの手動でのアノテーションの追加

アノテーションルールを使用せずに、選択したボリューム、クラスタ、 SVMs を手動でアノテートできます。単一のストレージオブジェクトまたは複数のストレージオブジェクトをアノテートし、必要なアノテーションの名前と値のペアを指定できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. アノテートするストレージオブジェクトに移動します。

アノテーションの追加先	手順
クラスタ	a. * Health > Clusters *をクリックします。 b. 1 つ以上のクラスタを選択します。
個のボリューム	a. * Health > Volumes（* Volumes）をクリックします。 b. 1 つ以上のボリュームを選択します。
SVM	a. * Health > SVM*をクリックします。 b. 1 つ以上の SVM を選択します。

2. 「 * 注釈を付ける * 」をクリックして、名前と値のペアを選択します。
3. [適用（ Apply ）] をクリックします。

アノテーションルールの編集

アノテーションルールを編集して条件グループおよび条件グループに含まれる条件を変更することで、ストレージオブジェクトに対してアノテーションを追加または削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

関連するアノテーションルールを編集すると、ストレージオブジェクトへのアノテーションの関連付けが解除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。

2. [* アノテーションルール *] タブで、編集するアノテーションルールを選択し、 [* アクション *] 、 [* 編集 *] の順にクリックします。
3. アノテーションルールの編集 * ダイアログボックスで、ルールの名前、アノテーションの名前と値、条件グループ、および条件を必要に応じて変更します。

   アノテーションルールのターゲットオブジェクトタイプは変更できません。

4. [保存（ Save ）] をクリックします。

アノテーションルールの条件の設定

1 つ以上の条件を設定して、 Unified Manager がストレージオブジェクトに適用するアノテーションルールを作成できます。アノテーションルールに一致するストレージオブジェクトに、ルールで指定した値がアノテートされます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* 追加（ * Add * ）] をクリックする
3. [* アノテーションルールの追加 * （ * Add Annotation Rule * ）] ダイアログボックスで、ルールの名前を入力します。
4. ターゲットオブジェクトタイプリストからオブジェクトタイプを 1 つ選択し、リストからアノテーションの名前と値を選択します。
5. ダイアログボックスの * 条件 * （ * Conditions * ）セクションで、リストからオペランドと演算子を選択して条件値を入力するか、 * 条件の追加 * （ * Add Condition * ）をクリックして新しい条件を作成します。
6. [保存して追加] をクリックします。

アノテーションルールの条件の設定例

オブジェクトタイプが SVM で、オブジェクト名に「 'vm_data' 」が含まれている場合は、条件を考慮します。

[Add Annotation Rule] ダイアログボックスで次の手順を実行して、条件を設定します。

1. アノテーションルールの名前を入力します。
2. ターゲットオブジェクトタイプとして SVM を選択します。
3. アノテーションのリストからアノテーションと値を選択します。
4. [* 条件 * （ * Conditions * ）] フィールドで、オペランドとして [* オブジェクト名 * （ * Object Name * ）] を選択します。
5. 演算子として * Contains * を選択します。
6. 値をと入力します `svm_data`。

7. [追加（ Add ）] をクリックします。

アノテーションルールを削除する

不要になったアノテーションルールは、OnCommand Unified Managerから削除できます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

アノテーションルールを削除すると、アノテーションの関連付けが解除されてストレージオブジェクトから削除されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* アノテーションルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、削除するアノテーションルールを選択し、 [* 削除 * （ * Delete * ）] をクリックします。
3. [警告 *] ダイアログボックスで、 [はい *] をクリックして削除を確認します。

アノテーションルールの順序を変更する

Unified Manager で、アノテーションルールをストレージオブジェクトに適用する順序を変更することができます。アノテーションルールは、ランクに基づいてストレージオブジェクトに順番に適用されます。アノテーションルールには、設定した時点では最も低いランクが割り当てられます。ただし、要件に応じてアノテーションルールのランクを変更することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

単一の行または複数の行を選択し、ドラッグアンドドロップ操作を繰り返し行って、アノテーションルールのランクを変更することができます。ただし ' アノテーションルールタブに再優先順位付けを表示するには ' 変更を保存する必要があります

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左側の**[管理]**メニューの**[***注釈]をクリックします。
2. [* 注釈ルール * （ * Annotation Rules * ）] タブで、 [* リオーダ * （ * Reorder * ）]
3. アノテーションルールの順序を変更するには、 * アノテーションルールの順序変更 * ダイアログボックスで 1 つまたは複数の行をドラッグアンドドロップします。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

順序変更を表示するには、変更を保存する必要があります。

バックアップおよびリストア処理を設定しています

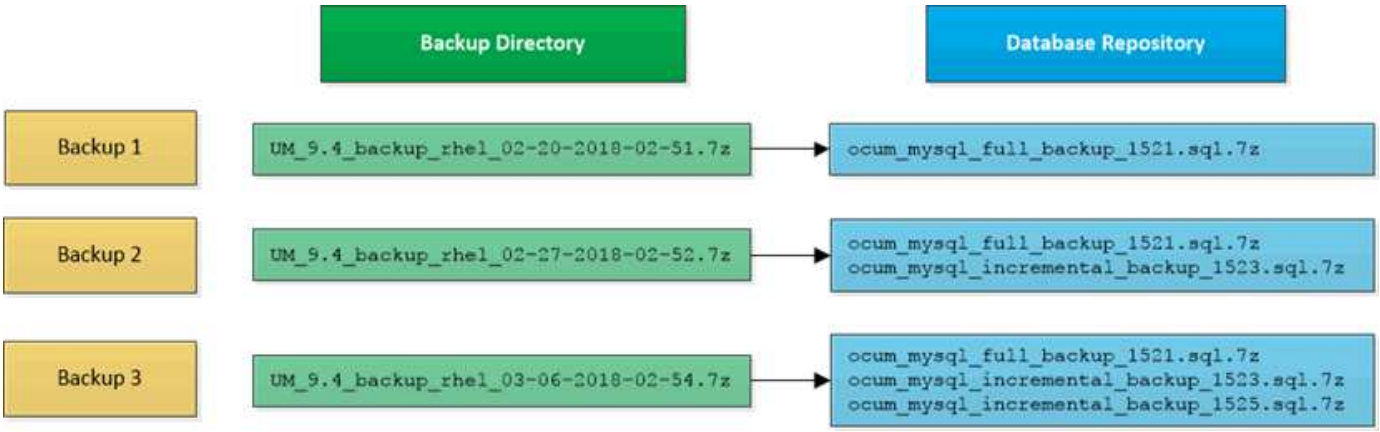
Unified Managerのバックアップを作成し、リストア機能を使用して、システム障害やデータ損失が発生した場合に同じ（ローカル）システムまたは新しい（リモート）システムにバックアップをリストアできます。

データベースバックアップとは

バックアップとは、システム障害やデータ損失が発生した場合に使用できるUnified Managerデータベースと構成ファイルのコピーです。バックアップはローカルにもリモートにも保存できますが、Unified Managerホストシステムとは別のリモートの場所を定義することを推奨します。

バックアップは、バックアップディレクトリ内の1つのファイルとデータベースリポジトリディレクトリ内の1つ以上のファイルで構成されます。バックアップディレクトリ内のファイルは非常に小さく、バックアップを再作成するために必要なデータベースリポジトリディレクトリ内のファイルへのポインタのみが含まれます。

バックアップの初回生成時は、1つのファイルがバックアップディレクトリに作成され、フルバックアップファイルがデータベースリポジトリディレクトリに作成されます。次にバックアップを生成するときは、１つのファイルがバックアップディレクトリに作成され、フルバックアップファイルとの差分を含む増分バックアップファイルがデータベースリポジトリディレクトリに作成されます。追加のバックアップを作成すると、次の図に示すように、最大保持設定までこのプロセスが繰り返されます。



これらの２つのディレクトリ内のバックアップファイルは、名前を変更したり削除したりしないでください。それらの処理を行うと、以降のリストア処理が失敗します。

バックアップファイルをローカルシステムに書き込む場合、完全なリストアを必要とするシステム問題があるときに使用できるように、バックアップファイルをリモートの場所にコピーするプロセスを開始する必要があります。

バックアップ処理を開始する前に、Unified Managerで整合性チェックが実行され、必要なすべてのバックアップファイルとバックアップディレクトリが存在し、書き込み可能であることが確認されます。また、バックアップファイルを作成できるだけの十分なスペースがシステムにあるかどうかも確認されます。

バックアップは、同じバージョンのUnified Managerにのみリストアできます。たとえば、Unified Manager 9.4で作成したバックアップは、Unified Manager 9.4システムでのみリストアできます。

データベースバックアップの設定を構成しています

Unified Managerのデータベースバックアップ設定で、データベースのバックアップパス、保持数、およびバックアップスケジュールを設定できます。日単位または週単位のスケジュールされたバックアップを有効にすることができますデフォルトでは、スケジュールされたバックアップは無効になっています。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- バックアップパスとして定義する場所に 150GB 以上の利用可能なスペースが必要です。

  Unified Manager ホストシステムとは別のリモートの場所を使用することを推奨します。

- Unified ManagerをLinuxシステムにインストールしている場合は、「jboss」ユーザにバックアップディレクトリへの書き込み権限が割り当てられていることを確認してください。
- 新しいクラスタの追加後にUnified Managerで15日分の履歴パフォーマンスデータを収集している間は、バックアップ処理を実行しないようにスケジュールしてください。

このタスクについて

初回のバックアップではフルバックアップが実行されるため、 2 回目以降のバックアップよりも時間がかかります。フルバックアップは 1GB を超えることもあり、 3~4 時間かかる場合があります。2 回目以降のバックアップは増分バックアップとなり、所要時間は短くなります。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Management **>** Database Backup *をクリックします。
2. [管理/データベース・バックアップ]ページで、[アクション>*データベース・バックアップ設定*]をクリックします。
3. バックアップパスと保持数の値を設定します。

   保持数のデフォルト値は 10 です。バックアップを無制限に作成する場合は 0 に設定します。

4. ［スケジュール頻度］セクションで、［有効化］チェックボックスをオンにし、日次または週次スケジュールを指定します。
   - * 毎日 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻を24時間形式で入力する必要があります。たとえば、18：30と指定すると、毎日午後6：30にバックアップが作成されます。

   - * 毎週 *

     このオプションを選択する場合は、バックアップを作成する時刻と曜日を指定する必要があります。たとえば、曜日を月曜日、時刻を16：30と指定すると、毎週月曜日の午後4：30にバックアップが作成されます。

5. [保存して閉じる] をクリックします。

データベースリストアとは何ですか

データベースリストアとは、Unified Managerの既存のバックアップファイルを同じサーバまたは別のUnified Managerサーバにリストアするプロセスです。リストア処理はUnified Managerコンソールから実行します。

同じ（ローカル）システムでリストア処理を実行する場合、バックアップファイルがすべてローカルに保存されていれば、デフォルトの場所を使用してリストアコマンドを実行できます。別のUnified Managerシステム（リモートシステム）でリストア処理を実行する場合は、リストアコマンドを実行する前に、バックアップファイルをセカンダリストレージからローカルディスクにコピーする必要があります。

リストアプロセス中は Unified Manager からログアウトされます。リストアプロセスが完了したら、システムにログインできます。

リストア機能は、バージョンおよびプラットフォームに固有の機能です。Unified Manager のバックアップは、同じバージョンの Unified Manager にのみリストアできます。Unified Managerでは、次のプラットフォームにおけるバックアップとリストアをサポートしています。

- 仮想アプライアンスから仮想アプライアンス
- 仮想アプライアンスからRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへ
- Red Hat Enterprise LinuxからRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSへの移行
- WindowsからWindowsへ

バックアップイメージを新しいサーバにリストアする場合は、リストア処理の完了後に新しい HTTPS セキュリティ証明書を生成して Unified Manager サーバを再起動する必要があります。また、バックアップイメージを新しいサーバにリストアするときに、必要に応じて SAML 認証の設定を再設定する必要があります。

> Unified Manager ソフトウェアを新しいバージョンにアップグレードしたあとに、古いバックアップファイルを使用してイメージをリストアすることはできません。スペースを節約するために、 Unified Manager をアップグレードすると、最新のファイルを除く古いバックアップファイルがすべて自動的に削除されます。

仮想アプライアンスのバックアップとリストアのプロセスの概要

仮想アプライアンスにインストールされた Unified Manager のバックアップとリストアのモデルでは、仮想アプリケーション全体のイメージをキャプチャしてリストアします。

仮想アプライアンスでのUnified Managerのバックアップ処理では、バックアップファイルを仮想アプライアンスから移動する手段がないため、次の手順で仮想アプライアンスのバックアップを完了します。

1. VM の電源をオフにして、 Unified Manager 仮想アプライアンスの VMware スナップショットを作成します。
2. データストアで NetApp Snapshot コピーを作成して VMware スナップショットをキャプチャします。

   ONTAP ソフトウェアを実行しているシステム以外でデータストアをホストしている場合は、ストレージベンダーのガイドラインに従って VMware スナップショットを作成します。

3. NetApp Snapshot コピーまたはそれに相当するスナップショットを別のストレージにレプリケートします。
4. VMware スナップショットを削除します。

問題が発生した場合に Unified Manager 仮想アプライアンスが保護されるようにするには、これらのタスクを使用してバックアップスケジュールを実装します。

VM をリストアする際は、作成した VMware スナップショットを使用して、 VM をバックアップの作成時点の状態にリストアします。

仮想マシンでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、リストア機能を使用して Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることで損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerメンテナンスコンソールを使用して、Unified Managerデータベースを仮想マシンにリストアすることができます。

作業を開始する前に

- メンテナンスユーザのクレデンシャルが必要です。
- Unified Managerのバックアップファイルがローカルシステムにある必要があります。
- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

バックアップの互換性はプラットフォームおよびバージョンに依存します。仮想アプライアンスのバックアップは、別の仮想アプライアンスまたはRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSシステムにリストアすることができます。

> 元のバックアップファイルの作成元のシステムとは別の仮想アプライアンスでリストア処理を実行する場合は、新しいvAppで使用するメンテナンスユーザの名前とパスワードを元のvAppのクレデンシャルと同じにする必要があります。

手順

1. vSphere Clientで、Unified Manager仮想マシンを見つけ、* Console *タブを選択します。
2. コンソールウィンドウ内をクリックし、ユーザ名とパスワードを使用してメンテナンスコンソールにログインします。
3. * メインメニュー * で、 * システム構成 * オプションの番号を入力します。
4. * System Configuration Menu *で、OCUM Backup *オプションを使用してリストアする*の番号を入力します。
5. プロンプトが表示されたら、バックアップファイルの絶対パスを入力します。

```
Bundle to restore from: opt/netapp/data/ocum-
backup/UM_9.4.N151112.0947_backup_unix_02-25-2018-11-41.7z
```

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

完了後

バックアップをリストアしたあとに OnCommand Workflow Automation サーバが動作しない場合は、次の手順を実行します。

1. Workflow Automation サーバで、 Unified Manager サーバの IP アドレスを最新のマシンを参照するように変更します。
2. 手順 1 で取得に失敗した場合は、 Unified Manager サーバでデータベースパスワードをリセットします。

Linuxシステムでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、 Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることでデータ損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerデータベースは、ローカルとリモートのどちらのRed Hat Enterprise LinuxまたはCentOSシステムにもリストアできます。

作業を開始する前に

- Unified Managerがサーバにインストールされている必要があります。
- Unified Manager がインストールされている Linux ホストの root ユーザのクレデンシャルが必要です。
- リストア処理を実行するシステムに Unified Manager のバックアップファイルとデータベースリポジトリディレクトリの内容をコピーしておく必要があります。

  バックアップファイルはデフォルトのディレクトリにコピーすることを推奨します `/data/ocum-backup`。データベースリポジトリのファイルは、にコピーする必要があります `/database-dumps-repo` のサブディレクトリ `/ocum-backup` ディレクトリ。

- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

リストア機能は、プラットフォームおよびバージョンに固有の機能です。Unified Manager のバックアップは、同じバージョンの Unified Manager にのみリストアできます。Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにリストアできるのは、 Linux のバックアップファイルと仮想アプライアンスのバックアップファイルです。

バックアップフォルダ名にスペースが含まれている場合は、絶対パスまたは相対パスを二重引用符で囲む必要があります。

手順

1. 新しいサーバへのリストアを実行する場合は、 Unified Manager のインストールの完了後に、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。
2. Unified Managerがインストールされているホストにrootユーザとしてログインします。
3. Unified ManagerがVCSセットアップ環境にインストールされている場合は、Veritas Operations Manager

を使用してUnified Managerのocieサービスとocieauサービスを停止します。

4. コマンドプロンプトで、バックアップをリストアします。 `um backup restore -f <backup_file_path>/<backup_file_name>`

   `um backup restore -f /data/ocum-backup/UM_9.4.N151113.1348_backup_rhel_02-20-2018-04-45.7z`

完了後

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

Windowsでのデータベースバックアップのリストア

データ損失やデータ破損が発生した場合、リストア機能を使用して Unified Manager を以前の安定した状態にリストアすることで損失を最小限に抑えることができます。Unified Managerデータベースは、リストアコマンドを使用してローカルとリモートのどちらのWindowsシステムにもリストアできます。

作業を開始する前に

- Unified Managerがサーバにインストールされている必要があります。
- Windows の管理者権限が必要です。
- リストア処理を実行するシステムに Unified Manager のバックアップファイルとデータベースリポジトリディレクトリの内容をコピーしておく必要があります。

  バックアップファイルはデフォルトのディレクトリにコピーすることを推奨します `\ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\backup`。データベースリポジトリのファイルは、にコピーする必要があります `\database_dumps_repo` のサブディレクトリ `\backup` ディレクトリ。

- バックアップファイルはにする必要があります `.7z` を入力します。

このタスクについて

リストア機能は、プラットフォームおよびバージョンに固有の機能です。Unified Managerのバックアップは、同じバージョンのUnified Managerにのみリストアできます。また、Windowsのバックアップは、Windowsプラットフォームにのみリストアできます。

> フォルダ名にスペースが含まれている場合は、バックアップファイルの絶対パスまたは相対パスを二重引用符で囲む必要があります。

手順

1. 新しいサーバへのリストアを実行する場合は、 Unified Manager のインストールの完了後に、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。
2. Unified Managerコンソールに管理者としてログインします。 `um cli login -u maint_username`
3. コマンドプロンプトで、バックアップをリストアします。 `um backup restore -f`

```
<backup_file_path>/<backup_file_name>

um backup restore -f
\ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\backup\UM_9.4.N151118.2300_backup_wi
ndows_02-20-2018-02-51.7z
```

完了後

リストア処理が完了したら、 Unified Manager にログインできます。

Linux システムへの **Unified Manager** 仮想アプライアンスの移行

Unified Managerを実行するホストオペレーティングシステムを変更する場合は、Unified Managerデータベースのバックアップを仮想アプライアンスからRed Hat Enterprise LinuxシステムまたはCentOS Linuxシステムにリストアすることができます。

作業を開始する前に

- 仮想アプライアンス：
  - バックアップを作成するために、オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のいずれかのロールが必要です。
  - リストア処理用に、 Unified Manager のメンテナンスユーザの名前を確認しておく必要があります。
- Linux システム：
  - インストールガイドの手順に従って、 RHEL サーバまたは CentOS サーバに Unified Manager をインストールしておく必要があります。
  - このサーバの Unified Manager のバージョンは、バックアップファイルを使用する仮想アプライアンスのバージョンと同じである必要があります。
  - インストールが完了しても、 UI を起動したり、クラスタ、ユーザ、または認証設定を設定したりしないでください。この情報は、リストアプロセスでバックアップファイルに取り込まれます。
  - Linux ホストの root ユーザのクレデンシャルが必要です。

このタスクについて

ここでは、仮想アプライアンスにバックアップファイルを作成し、そのバックアップファイルを Red Hat Enterprise Linux または CentOS のシステムにコピーして、新しいシステムにデータベースバックアップをリストアする方法について説明します。

手順

1. 仮想アプライアンスのツールバーで、をクリックします*をクリックし、 Management **>** Database Backup *をクリックします。
2. [管理/データベース・バックアップ]ページで、[アクション>*データベース・バックアップ設定*]をクリックします。
3. バックアップパスをに変更します `/jail/support`。
4. ［スケジュール頻度］セクションで、［有効化］チェックボックスをオンにし、［毎日］を選択して、バックアップがすぐに作成されるように、現在の時刻から数分経過した時間を入力します。

5. [保存して閉じる] をクリックします。
6. バックアップが生成されるまで数時間待ちます。

   フルバックアップは 1GB を超えることもあり、完了までに 3~4 時間かかる場合があります。

7. Unified ManagerがインストールされているLinuxホストにrootユーザとしてログインし、からバックアップファイルをコピーします `/support` 仮想アプライアンスでSCPを使用します
   `.root@<rhel_server>:/# scp -r admin@<vapp_server_ip_address>:/support/* .`

   `root@ocum_rhel-21:/# scp -r admin@10.10.10.10:/support/* .`

   をコピーしたことを確認します `.7z` バックアップファイルおよびすべての `.7z` のリポジトリファイル `/database-dumps-repo` サブディレクトリ。

8. コマンドプロンプトで、バックアップをリストアします。 `um backup restore -f /<backup_file_path>/<backup_file_name>`

   `um backup restore -f /UM_9.4.N151113.1348_backup_unix_02-12-2018-04-16.7z`

9. リストア処理が完了したら、 Unified Manager Web UI にログインします。

完了後

次のタスクを実行する必要があります。

- 新しい HTTPS セキュリティ証明書を生成し、 Unified Manager サーバを再起動します。
- Linuxシステムのバックアップパスをデフォルト設定に変更します (`/data/ocum-backup`)をクリックしてください `/jail/support` Linuxシステム上のパス。
- WFA を使用している場合は、 Workflow Automation の接続の両側を再設定します。
- SAML を使用している場合は、 SAML 認証の設定を再設定します。

Linux システムですべてが想定どおりに動作していることを確認したら、 Unified Manager 仮想アプライアンスをシャットダウンして削除できます。

Unified Manager のメンテナンス時間とは

Unified Manager のメンテナンス時間を定義することで、クラスタのメンテナンスを計画している場合に、その期間はイベントやアラートを抑制して不要な通知を受け取らないようにすることができます。

メンテナンス・ウィンドウが起動すると'イベント・インベントリ・ページにオブジェクト・メンテナンス・ウィンドウ開始イベントが表示されますこのイベントは、メンテナンス時間が終了すると自動的に廃止されます。

メンテナンス時間中も、そのクラスタのすべてのオブジェクトに関連するイベントは引き続き生成されますが、いずれの UI ページにも表示されず、アラートやその他の通知も送信されません。ただし、Eventsインベントリページで Viewオプションを選択して、メンテナンス時間中にすべてのストレージオブジェクトについて生成されたイベントを確認することができます。

メンテナンス時間をスケジュールしたり、スケジュールされたメンテナンス時間の開始時刻や終了時刻を変更したり、スケジュールされたメンテナンス時間をキャンセルしたりできます。

メンテナンス時間のスケジュールによるクラスタイベント通知の無効化

クラスタをアップグレードしたり、いずれかのノードを移動したりする場合など、クラスタを計画的に停止するときは、 Unified Manager のメンテナンス時間をスケジュールすることで、その間は通常生成されるイベントやアラートを抑制することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

メンテナンス時間中も、そのクラスタのすべてのオブジェクトに関連するイベントは引き続き生成されますが、イベントページには表示されず、アラートやその他の通知も送信されません。

メンテナンス時間に入力する時刻は Unified Manager サーバの時刻に基づいています。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration **>** Cluster Data Sources *をクリックします。
2. クラスタの「 * メンテナンス・モード * 」列で、スライダ・ボタンを選択して右に動かします。

   カレンダーウィンドウが表示されます。

3. メンテナンス時間の開始日時と終了日時を選択し、 * 適用 * をクリックします。

   スライダボタンの横に「Scheduled」というメッセージが表示されます。

結果

開始時刻に達すると’クラスタはメンテナンス・モードになり’オブジェクト保守ウィンドウ開始イベントが生成されます

スケジュールされたメンテナンス時間を変更またはキャンセルする

Unified Manager のメンテナンス時間を設定している場合、開始時刻と終了時刻を変更したり、メンテナンス時間をキャンセルしたりできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

メンテナンス時間中に、スケジュールされたメンテナンス時間の終了時刻よりも前にクラスタのメンテナンスが完了し、クラスタからのイベントやアラートの受信を再開する場合は、現在のメンテナンス時間をキャンセルすると便利です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Configuration > Cluster Data Sources *をクリックします。
2. クラスタの「 * Maintenance Mode * 」列で、次の手順を実行します。

状況	実行する手順
スケジュールされたメンテナンス時間の期間を変更する	a. スライダボタンの横にある「Scheduled」というテキストをクリックします。 b. 開始日時または終了日時を変更し、 * 適用 * をクリックします。
アクティブなメンテナンス期間を延長します	a. スライダボタンの横にある「Active」というテキストをクリックします。 b. 終了日時を変更し、 * 適用 * をクリックします。
スケジュールされたメンテナンス時間をキャンセルする	スライダボタンを選択して左に移動します。
アクティブなメンテナンス期間をキャンセルする	スライダボタンを選択して左に移動します。

メンテナンス時間中に発生したイベントの表示

必要に応じて、すべてのストレージオブジェクトについて Unified Manager のメンテナンス時間中に生成されたイベントを確認することができます。ほとんどのイベントは、メンテナンス時間が終了し、すべてのシステムリソースが再び稼働すると、「廃止」の状態になります。

作業を開始する前に

少なくとも 1 回はメンテナンス時間が完了している必要があります。

このタスクについて

メンテナンス時間中に発生したイベントは、デフォルトでは[イベント]インベントリページに表示されません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。

   デフォルトでは、アクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）がすべてイベントインベントリページに表示されます。

2. [* View]ペインで、[メンテナンス中に生成されたすべてのイベント]オプションを選択します。

   メンテナンス時間のすべてのセッションとすべてのクラスタを対象に、過去 7 日間にトリガーされたイベ

ントのリストが表示されます。

3. 1 つのクラスタに複数のメンテナンス時間がある場合は、 * Triggered Time * カレンダーアイコンをクリックして、表示するメンテナンス期間イベントの期間を選択できます。

SAML 認証の設定を管理する

リモート認証の設定が完了したら、 Security Assertion Markup Language （ SAML ）認証を有効にして、 Unified Manager の Web UI にアクセスするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証するように設定できます。

SAML 認証を有効にしたあとで Unified Manager のグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるのはリモートユーザのみです。ローカルユーザとメンテナンスユーザは UI にアクセスできません。この設定は、メンテナンスコンソールにアクセスするユーザには影響しません。

アイデンティティプロバイダの要件

すべてのリモートユーザについてアイデンティティプロバイダ（ IdP ）を使用して SAML 認証を実行するように Unified Manager で設定するときは、 Unified Manager に正しく接続できるように、いくつかの必要な設定を確認しておく必要があります。

Unified Manager の URI とメタデータを IdP サーバに入力する必要があります。この情報は、 Unified Manager の SAML 認証ページからコピーできます。Unified Manager は、 Security Assertion Markup Language （ SAML ）標準のサービスプロバイダ（ SP ）とみなされます。

サポートされている暗号化標準

- Advanced Encryption Standard （ AES ）： AES-128 および AES-256
- Secure Hash Algorithm （ SHA ）： SHA-1 および SHA-256

検証済みのアイデンティティプロバイダ

- Shibboleth
- Active Directory フェデレーションサービス（ ADFS ）

ADFS の設定要件

- 3 つの要求ルールを次の順序で定義する必要があります。これらは、この証明書利用者信頼エントリに対する ADFS SAML 応答を Unified Manager で解析するために必要です。

要求規則	価値
Sam - アカウント名	名前 ID
Sam - アカウント名	urn ： OID ： 0.9.2342.19200300.100.1.1
トークングループ — 修飾されていない名前	urn ： OID ： 1.3.6.1.4.1.5923.1.5.1.1

- 認証方法を「フォーム認証」に設定する必要があります。設定しないと、Internet Explorerを使用しているユーザがUnified Managerからログアウトするときにエラーが表示されることがあります。次の手順を実行します。
  a. ADFS 管理コンソールを開きます。
  b. 左側のツリー・ビューで [Authentication Policies] フォルダをクリックします
  c. 右の [アクション] で、 [グローバルプライマリ認証ポリシーの編集] をクリックします。
  d. イントラネット認証方式をデフォルトの「 Windows 認証」ではなく「フォーム認証」に設定します。
- Unified Manager のセキュリティ証明書が CA 署名証明書の場合、 IdP 経由でのログインが拒否されることがあります。この問題を解決する方法は 2 つあります。
  - 次のリンクの手順に従って、 CA 証明書チェーンの関連する証明書利用者についての ADFS サーバでの失効チェックを無効にします。

    http://www.torivar.com/2016/03/22/adfs-3-0-disable-revocation-check-windows-2012-r2/

  - ADFS サーバ内にある CA サーバで Unified Manager サーバ証明書要求に署名します。

その他の設定要件

- Unified Manager のクロックスキューは 5 分に設定されているため、 IdP サーバと Unified Manager サーバの時間の差が 5 分を超えないようにします。時間の差が 5 分を超えると認証が失敗します。
- ユーザがInternet Explorerを使用してUnified Managerにアクセスしようとすると、「* the website cannot display the page 」というメッセージが表示されることがあります。このような場合は、これらのユーザーが Tools **>** Internet Options **>** Advanced *の「Show friendly HTTP error messages」オプションの選択を解除していることを確認してください。

SAML 認証の有効化

Security Assertion Markup Language （ SAML ）認証を有効にして、 Unified Manager の Web UI にアクセスするリモートユーザをセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証するように設定できます。

作業を開始する前に

- リモート認証を設定し、正常に実行されることを確認しておく必要があります。
- OnCommand 管理者ロールが割り当てられたリモートユーザまたはリモートグループを少なくとも1つ作成しておく必要があります。
- アイデンティティプロバイダ（ IdP ）が Unified Manager でサポートされ、設定が完了している必要があります。
- IdP の URL とメタデータが必要です。
- IdP サーバへのアクセスが必要です。

このタスクについて

Unified Manager で SAML 認証を有効にしたあと、 Unified Manager サーバのホスト情報を使用して IdP を設定するまでは、ユーザはグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできません。そのため、設定プロセスを開始する前に、両方の接続を完了できるように準備しておく必要があります。IdP の設定は、 Unified

Manager の設定前にも設定後にも実行できます。

SAML 認証を有効にしたあとで Unified Manager のグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるのはリモートユーザのみです。ローカルユーザとメンテナンスユーザは UI にアクセスできません。この設定は、メンテナンスコンソール、 Unified Manager コマンド、 ZAPI にアクセスするユーザには影響しません。

> このページで SAML の設定を完了すると、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. Enable SAML authentication * チェックボックスをオンにします。

   IdP の接続の設定に必要なフィールドが表示されます。

4. IdP の URI と Unified Manager サーバを IdP に接続するために必要な IdP メタデータを入力します。

   IdP サーバに Unified Manager サーバから直接アクセスできる場合は、 IdP の URI を入力したあとに「 * IdP メタデータの取得」ボタンをクリックすると、 IdP のメタデータフィールドに自動的に値が入力されます。

5. Unified Manager のホストメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。

   この情報を使用して IdP サーバを設定できます。

6. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

7. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。

結果

許可されたリモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から Unified Manager のログインページではなく IdP のログインページに変わります。

完了後

まだ完了していない場合は、 IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

> アイデンティティプロバイダに ADFS を使用している場合は、 Unified Manager GUI で ADFS のタイムアウトが考慮されず、 Unified Manager のセッションタイムアウトに達するまでセッションが続行されます。Unified ManagerをWindows、Red Hat、またはCentOSに導入している場合は、次のUnified Manager CLIコマンドを使用してGUIのセッションタイムアウトを変更できます。 `um option set absolute.session.timeout=00:15:00`このコマンドを実行すると、Unified ManagerのGUIのセッションタイムアウトが15分に設定されます。

SAML 認証に使用するアイデンティティプロバイダを変更する

Unified Manager でリモートユーザの認証に使用するアイデンティティプロバイダ（ IdP ）を変更することができます。

作業を開始する前に

- IdP の URL とメタデータが必要です。
- IdP へのアクセスが必要です。

このタスクについて

新しい IdP の設定は、 Unified Manager の設定前にも設定後にも実行できます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. 新しい IdP の URI と Unified Manager サーバを IdP に接続するために必要な IdP メタデータを入力します。

   Unified Manager サーバから IdP に直接アクセスできる場合は、 IdP の URL を入力したあとに「 * IdP メタデータの取得」ボタンをクリックすると、 IdP のメタデータフィールドに自動的に値が入力されます。

4. Unified Manager のメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。
5. [構成の保存 *] をクリックします。

   設定を変更するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

6. [OK] をクリックします。

完了後

新しい IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

許可されたリモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から古い IdP のログインページではなく新しい IdP のログインページに変わります。

Unified Manager セキュリティ証明書変更後に **SAML** 認証設定を更新しています

Unified Manager サーバにインストールされている HTTPS セキュリティ証明書が変更されたときは、 SAML 認証の設定を更新する必要があります。証明書は、ホストシステムの名前を変更したり、ホストシステムに新しい IP アドレスを割り当てたり、システムのセキュリティ証明書を手動で変更したりすると更新されます。

このタスクについて

セキュリティ証明書が変更されたあとに Unified Manager サーバが再起動されると、 SAML 認証は機能せず、ユーザは Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスできなくなります。ユーザインターフェイスに再びアクセスできるようにするには、 IdP サーバと Unified Manager サーバの両方で SAML 認証の設定を更新する必要があります。

手順

1. メンテナンスコンソールにログインします。
2. メインメニュー * で、 * SAML 認証を無効にする * オプションの番号を入力します。

   SAML 認証を無効にして Unified Manager を再起動することの確認を求めるメッセージが表示されます。

3. 更新された FQDN または IP アドレスを使用して Unified Manager のユーザインターフェイスを起動し、更新されたサーバ証明書をブラウザで受け入れ、メンテナンスユーザのクレデンシャルを使用してログインします。
4. [* Setup/Authentication] ページで [* SAML Authentication*] タブを選択し、 IdP 接続を設定します。
5. Unified Manager のホストメタデータ URI をコピーするか、メタデータを XML テキストファイルに保存します。
6. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

7. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。
8. IdP サーバにアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを入力して設定を完了します。

アイデンティティプロバイダ	設定手順
ADFS （ADFS）	a. ADFS 管理 GUI で、既存の証明書利用者信頼エントリを削除します。 b. を使用して、新しい証明書利用者信頼エントリを追加します `saml_sp_metadata.xml` 更新したUnified Managerサーバを使用します。 c. Unified Manager がこの証明書利用者信頼エントリに対する ADFS SAML 応答を解析するために必要な 3 つの要求規則を定義します。 d. ADFS Windows サービスを再開します。
Shibboleth	a. Unified Managerサーバの新しいFQDNをで更新します `attribute-filter.xml` および `relying-party.xml` ファイル。 b. Apache Tomcat Web サーバを再起動し、ポート 8005 がオンラインになるまで待ちます。

9. Unified Manager にログインし、 IdP 経由で SAML 認証が想定どおりに機能することを確認します。

SAML 認証を無効にします

Unified Manager Web UI にログインするリモートユーザのセキュアなアイデンティティプロバイダ（ IdP ）による認証を中止する場合は、 SAML 認証を無効にします。SAML 認証が無効な場合は、 Active Directory や LDAP などの設定済みのディレクトリサービスプロバイダがサインオン認証を実行します。

このタスクについて

SAML 認証を無効にすると、設定されているリモートユーザに加え、ローカルユーザとメンテナンスユーザもグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるようになります。

SAML 認証は、グラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできない場合は Unified Manager メンテナンスコンソールを使用して無効にすることもできます。

> SAML 認証を無効にしたあと、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. ツールバーで、*をクリックします*をクリックし、左の[設定]メニューの[*認証]をクリックします。
2. [* Setup/Authentication]ページで[* SAML Authentication*]タブを選択します。
3. [SAML 認証を有効にする *] チェックボックスをオフにします。
4. [保存（ Save ）] をクリックします。

   設定を完了して Unified Manager を再起動するかどうかの確認を求めるメッセージボックスが表示されます。

5. [確認してログアウト *] をクリックすると、 Unified Manager が再起動します。

結果

リモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から IdP のログインページではなく Unified Manager のログインページに変わります。

完了後

IdP にアクセスし、 Unified Manager サーバの URI とメタデータを削除します。

メンテナンスコンソールから SAML 認証を無効にする

Unified Manager GUI にアクセスできない場合は、必要に応じてメンテナンスコンソールから SAML 認証を無効にすることができます。この状況は、設定に誤りがある場合やIdPにアクセスできない場合に発生します。

作業を開始する前に

メンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてアクセスできる必要があります。

このタスクについて

SAML 認証が無効な場合は、 Active Directory や LDAP などの設定済みのディレクトリサービスプロバイダがサインオン認証を実行します。設定されているリモートユーザに加え、ローカルユーザとメンテナンスユーザもグラフィカルユーザインターフェイスにアクセスできるようになります。

SAML 認証は、 UI のセットアップ / 認証のページから無効にすることもできます。

> SAML 認証を無効にしたあと、 Unified Manager が自動的に再起動されます。

手順

1. メンテナンスコンソールにログインします。
2. メインメニュー * で、 * SAML 認証を無効にする * オプションの番号を入力します。

   SAML 認証を無効にして Unified Manager を再起動することの確認を求めるメッセージが表示されます。

3. 「 * y * 」と入力して Enter キーを押すと、 Unified Manager が再起動します。

結果

リモートユーザが Unified Manager のグラフィカルインターフェイスにアクセスする際にクレデンシャルを入力するページが、次回から IdP のログインページではなく Unified Manager のログインページに変わります。

完了後

必要に応じて、 IdP にアクセスして Unified Manager サーバの URL とメタデータを削除します。

お気に入りオプションを使用したストレージオブジェクトの管理

お気に入りオプションを使用すると、選択したストレージオブジェクトをお気に入りに登録してUnified Managerで表示および管理することができます。ストレージオブジェクトをお気に入りに登録することで、ステータスをすばやく確認し、深刻化する前に問題を修正することができます。

お気に入りダッシュボードから実行できるタスク

- お気に入りに登録されているストレージオブジェクトのリストを表示します。
- お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加
- お気に入りリストからのストレージオブジェクトの削除

お気に入りリストの表示

お気に入りリストから、選択したストレージオブジェクトの容量、パフォーマンス、保護の詳細を確認できます。お気に入りリストには、最大20個のストレージオブジェクトの詳細が表示されます。

お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加

ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加して、オブジェクトの健常性、容量、およびパフォーマン

スを監視することができます。お気に入りに登録できるのは、クラスタ、ボリューム、およびアグリゲートだけです。

お気に入りリストからのストレージオブジェクトの削除

お気に入りとしてマークする必要がなくなったストレージオブジェクトは、お気に入りリストから削除できます。

お気に入りリストへのストレージオブジェクトの追加と削除

ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加して、オブジェクトの健常性、容量、およびパフォーマンスを監視することができます。お気に入りリストでオブジェクトのステータスを確認することで、問題を深刻化する前に特定して修正することができます。お気に入りリストには、ストレージオブジェクトの最新の監視ステータスも表示されます。お気に入りとしてマークする必要がなくなったストレージオブジェクトは、お気に入りリストから削除できます。

このタスクについて

お気に入りリストには、クラスタ、ノード、アグリゲート、またはボリュームを20個まで追加できます。ノードをお気に入りリストに追加した場合は、クラスタとして表示されます。

手順

1. お気に入りに登録するストレージオブジェクトの*詳細*ページに移動します。
2. 星形アイコン（★）をクリックして、ストレージオブジェクトをお気に入りリストに追加します。

お気に入りリストへのアグリゲートの追加

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** Aggregates *をクリックします。
2. 健全性/アグリゲートのインベントリページで、お気に入りリストに追加するアグリゲートをクリックします。
3. 健全性/アグリゲートの詳細ページで、星形アイコン（★）。

完了後

お気に入りリストからストレージオブジェクトを削除するには、お気に入りリストページに移動し、星形アイコン（★)をクリックし、[お気に入りから削除]オプションを選択します。

クラスタオキニイリカト

クラスタのお気に入りカードを使用すると、お気に入りに登録した個 々 のクラスタの容量、設定、およびパフォーマンスの詳細を確認できます。

クラスタの属性

クラスタのお気に入りカードには、個 々 のクラスタの次の属性が表示されます。

- クラスタのヘルスステータス

  クラスタの健常性を示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- クラスタ名

  クラスタの名前。

- * 容量 *

  クラスタの空きスペースの合計。

- * コンフィグレーション *

  クラスタの設定の詳細。

  - * IP アドレス *

    クラスタを追加するときに使用したクラスタ管理論理インターフェイス（LIF）のIPアドレスまたはホスト名。

  - ノード数

    クラスタ内のノードの数。

- * パフォーマンス *

  クラスタのパフォーマンスの詳細。

  - * IOPS *

    過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

  - スループット

    過去72時間の平均スループット（MBps）。

お気に入りのカードを集約します

お気に入りに登録したアグリゲートの容量およびパフォーマンスの詳細を、お気に入りに登録したアグリゲートで確認できます。

アグリゲートの属性

Aggregate favoriteカードには、アグリゲートの次の属性が表示されます。

- アグリゲートの健全性ステータス

  アグリゲートの健常性を示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- アグリゲート名

アグリゲートの名前。

アグリゲートの名前にカーソルを合わせると、そのアグリゲートが属するクラスタの名前が表示されます。

- * 容量 *

  アグリゲートで使用可能な空きスペースの割合とアグリゲートがいっぱいになるまでの推定日数。

  FabricPool アグリゲートの場合、この情報にはローカルのパフォーマンス階層の容量だけが反映されます。容量のタイルをクリックすると、健常性/アグリゲートの詳細ページに詳細な情報が表示されます。

- * パフォーマンス *

  アグリゲートのパフォーマンスの詳細。

  - * IOPS *

    過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

  - スループット

    過去72時間の平均スループット（MBps）。

  - * 遅延 *

    処理に必要な平均応答時間（ミリ秒）。

Volume favorite cardの略

お気に入りのボリュームカードを使用すると、お気に入りに登録したボリュームの容量、保護、およびパフォーマンスの詳細を確認できます。

ボリュームの属性

Volume favoriteカードには、次のボリューム属性が表示されます。

- ボリュームの正常性ステータス

  ボリュームの健常性ステータスを示すアイコン。「正常」、「警告」、「エラー」、「重大」のいずれかです。

- ボリューム名

  ボリュームの名前。

- * 容量 *

  ボリュームで使用可能な空きスペースの割合とボリュームがいっぱいになるまでの推定日数。

- * 保護 *

ボリュームに設定されている保護の役割。「保護なし」、「該当なし」、「保護」、「デスティネーション」のいずれかです。

- * パフォーマンス *

  ボリュームのパフォーマンス統計。

  - * IOPS *

    過去72時間の1秒あたりの平均I/O処理数

  - スループット

    過去72時間の平均スループット（MBps）。

  - * 遅延 *

    処理に必要な平均応答時間（ミリ秒）。

レポートを作成して**Unified Manager**にインポートする

Unified Managerではレポート作成機能を利用できますが、環境に固有の新しいレポートの作成が必要になる場合があります。Eclipse BIRT（Business Intelligence and Reporting Tools）を使用して新しいレポートを作成し、そのレポートをUnified Managerにインポートして表示し、管理することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

MySQL Connector/Jをダウンロードしてインストールしておく必要がありますレポートをUnified Managerに連結するJDBCデータソースを作成するために、mysql-connector-java-5.1.32-bin.jarファイルの場所を確認しておく必要があります。

このタスクについて

レポートの作成の詳細については、Eclipse BIRTのWebサイトを参照してください。

MySQL Connector/Jをダウンロードしてインストールする

MySQL Connector/Jドライバをダウンロードして特定の場所にインストールする必要があります。これらのドライバを使用して、レポートをUnified Managerに連結するデータソースを作成することができます。

このタスクについて

MySQL Connector/Jバージョン5.1以降を使用する必要があります。

手順

1. MySQL Connector/Jドライバをからダウンロードします `dev.mysql.com`。
2. をインストールします `.jar` 後で参照できるように、ファイルとその場所をメモします。

   たとえば、をインストールします `.jar` ファイル `C:\Program Files\MySQL\MySQL Connector J\mysql-connector-java-5.1.32-bin.jar`。

データベースユーザを作成しています

Workflow Automation と Unified Manager の間の接続をサポートする場合や、データベースビューにアクセスする場合は、まず Unified Manager Web UI で、 Integration Schema ロールまたは Report Schema ロールを持つデータベースユーザを作成する必要があります。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

このタスクについて

データベースユーザは、 Workflow Automation との統合およびレポート固有のデータベースビューへのアクセスを行うことができます。データベースユーザは、 Unified Manager Web UI やメンテナンスコンソールにはアクセスできず、 API 呼び出しも実行できません。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、*管理>*ユーザー*をクリックします。
2. [* Management/Users*（管理/ユーザー*）]ページで、[*追加]をクリックします。
3. ユーザーの追加*（Add User ）ダイアログボックスの*タイプ（* Type ）ドロップダウンリストで*データベースユーザー（* Database User *）を選択します。
4. データベースユーザの名前とパスワードを入力します。
5. [* 役割 *] ドロップダウンリストで、適切な役割を選択します。

実行する作業	このロールを選択します
Unified Manager を Workflow Automation に接続しています	統合スキーマ
レポートおよびその他のデータベースビューにアクセスする	レポートスキーマ

6. [追加（ Add ）] をクリックします。

Eclipse BIRT（Business Intelligence and Reporting Tools）のダウンロード

レポートを作成してUnified Managerにインポートするには、まずEclipse BIRT

（Business Intelligence and Reporting Tools）をダウンロードする必要があります。

手順

1. BIRTソフトウェアをからダウンロードします `http://download.eclipse.org/birt/downloads/`。

完了後

BIRTソフトウェアをダウンロードしたら、ダウンロードした.zipファイルを展開する必要があります。

BIRTを使用したプロジェクトの作成

Unified Managerにインポートするレポートを作成する前に、BIRTを使用してプロジェクトを作成する必要があります。

作業を開始する前に

BIRTの.zipファイルをダウンロードして展開しておく必要があります。

手順

1. Eclipseインターフェイスから* File **>** New **>** Project *を選択します。
2. [ビジネスインテリジェンスおよびレポートツール]フォルダを展開し、[レポートプロジェクト]を選択して、[次へ*]をクリックします。
3. プロジェクト名を入力し、*完了*をクリックします。

BIRTを使用した新しいレポートの作成

Eclipse BIRT（Business Intelligence and Reporting Tools）プラグインを使用して新しいレポートを作成することができます。Unified Managerの既存のレポートが環境のニーズを満たしていない場合は、新しいレポートの作成が必要になることがあります。

作業を開始する前に

BIRTをダウンロードして展開しておく必要があります。

BIRTを使用してプロジェクトを作成しておく必要があります。

手順

1. BIRTインターフェイスから、* File **>** New **>** Report *を選択します。
2. [新規レポート*（New Report *）]ダイアログボックスで、以前に作成したプロジェクトフォルダーと同じプロジェクトフォルダーを選択します。

   別のプロジェクトフォルダを選択すると、Unified Managerのレポート処理を使用できなくなります。

3. レポートファイル名を入力し、*次へ*をクリックします。
4. レポートタイプを選択し、*完了*をクリックします。

BIRTを使用した**JDBC**データソースの作成

BIRTを使用して新しいレポートを作成したら、データソースを作成してレポートをUnified Managerに連結する必要があります。

作業を開始する前に

BIRTを使用してレポートを作成しておく必要があります。

MySQL Connector/Jをダウンロードしてインストールしておく必要があります

Report Schemaロールを持つデータベースユーザを作成しておく必要があります。

手順

1. Eclipseで、* Data Explorer **>** Data Sources **>** New Data Source *を選択します。
2. 次のリストで、データソースタイプから*作成を選択します。*
3. 「* JDBCデータソース*」を選択し、「次へ」をクリックします。
4. [新規JDBCデータソースプロファイル*]ダイアログボックスで、[**com.mysql.jdbc.Driver(v5.1)**]を選択します。
   a. MySQLドライバが表示されない場合は、* Manage Drivers*をクリックします。
   b. [**JDBC**ドライバの管理]ダイアログボックスで、[**Add**]をクリックします。
   c. MySQL Connector/Jの場所を参照します `.jar` ファイルがインストールされました。次にファイルを選択してください。
   d. [OK] をクリックします。

      MySQLドライバを表示して選択できるようになります。
5. Unified Managerインスタンスの完全修飾ホスト名またはIPアドレスを適切な形式で入力します。

住所タイプ	の形式で入力し
IPv4	`jdbc:mysql://xx.xx.xx.xx:3306/ocum_report`
IPv6	`jdbc:mysql://address=(protocol=tcp)(host=xx:xx:xx:xx:xx:xx:xx:xx)(port=3306)/ocum_report`

6. データベースユーザのユーザ名を入力し、パスワードを入力して、[終了]をクリックします。

BIRTを使用した新しい**MySQL**データセットの作成

データソースを作成したら、レポートの出力結果を作成するためのMySQLデータセットを作成する必要があります。データセットの作成後に出力タイプを編集することもできます。

作業を開始する前に

BIRTを使用してJDBCデータソースを作成しておく必要があります。

MySQL Connector/Jをダウンロードしてインストールしておく必要があります

Unified ManagerでReport Schemaロールを持つデータベースユーザを作成しておく必要があります。

手順

1. Eclipse *からワークスペースを選択します。
2. * Data Explorer **>** Data Sets **>** New Data Set *を選択します。
3. [新しいデータセット*]ダイアログボックスで、以前に作成したデータソース、データセットタイプ、データセット名を選択し、[次へ*]をクリックします。
4. 使用可能な項目を使用してSQLクエリテキストを定義するか、クエリを手動で入力して、「完了」をクリックします。
5. 結果のプレビュー*をクリックして**SQL**クエリを確認し、 OK *をクリックします。
6. [データセットの編集]ダイアログボックスで、必要に応じて出力列を定義し、[OK]をクリックします。
7. 新しく作成したレポートにアイテムをドラッグします。

完了後

新しく作成したレポートをUnified Managerにインポートします。

レポートのインポート

Unified Manager以外で作成したレポートをインポートして保存し、そのレポートファイルをUnified Managerで使用することができます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者のロールが必要です。

インポートを計画しているレポートがUnified Managerでサポートされていることを確認する必要があります。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、*レポート*をクリックし、*レポートのインポート*をクリックします。
2. [レポートのインポート*]ダイアログボックスで、[*参照]をクリックしてインポートするファイルを選択し、レポートの名前と簡単な概要 を入力します。
3. [* インポート *] をクリックします。

   レポートをインポートできない場合は、ログファイルで問題 の原因となっているエラーを確認します。

Unified Manager REST API の使用

REST APIを使用すると、Unified Managerで収集された健全性、容量、パフォーマンスの情報を確認することができ、クラスタの管理に便利です。

Swagger API WebページからREST APIにアクセスする

REST API は Swagger Web ページから利用できます。Unified Manager REST API ドキュメントを表示する場合、および API 呼び出しを手動で問題する場合は、 Swagger Web ページにアクセスします。

作業を開始する前に

- オペレータ、ストレージ管理者、OnCommand 管理者のいずれかのロールが割り当てられている必要があります。
- REST API を実行する Unified Manager サーバの IP アドレスまたは完全修飾ドメイン名を確認しておく必要があります。

このタスクについて

Swagger Webページで提供されている各REST APIの例を参照すると、情報の確認に使用できるオブジェクトや属性を判断するのに役立ちます。

手順

1. Unified Manager REST APIにアクセスします。

オプション	説明
Unified Manager Web UIで、次の手順を実行します。	メニューバーで、ヘルプ*ボタンをクリックし、APIドキュメント*を選択します。
ブラウザウィンドウ：	Unified ManagerサーバのIPアドレスまたはFQDNを使用して、REST APIページにアクセスするためのURLをという形式で入力します `https://<Unified_Manager_IP_address_or_name>/apidocs/`。例：`https://10.10.10.10/apidocs/`

   APIのリソースタイプまたはカテゴリのリストが表示されます。

2. API リソースタイプをクリックすると、そのリソースタイプの API が表示されます。

使用可能なREST APIのリスト

Unified Managerで使用可能なREST APIを確認しておくことで、APIの使用について計画する際に役立ちます。API呼び出しは、リソースタイプまたはカテゴリ別に分類されています。

使用可能なAPI呼び出しの一覧、および各呼び出しの詳細を確認するには、Swagger Webページを参照する必要があります。

管理API呼び出しは、次のカテゴリに分類されています。

- アグリゲート
- クラスタ
- イベント
- LIF
- LUN
- ネームスペース
- ノード
- ポート
- SVM
- 個のボリューム

いずれかのカテゴリを選択すると、次のような、APIのサブカテゴリとバージョン付きのサブカテゴリを示すリストが表示されます。

- /aggregates
- /v1/Aggregatesの数

最新バージョンのREST APIがURLにバージョン番号なしで表示されます。Unified Managerとの統合では、常に最新のバージョンのAPIを使用してください。

ストレージクラスを含まない**Infinite Volume**を備えた**SVM**をセットアップおよび監視する

Infinite Volumeを備えたStorage Virtual Machine（SVM）のセットアップと監視には、OnCommand Workflow Automation （WFA）とUnified Managerを使用する必要があります。WFAを使用してInfinite Volumeを備えたSVMを作成し、Unified Managerを使用してInfinite Volumeを監視する必要があります。必要に応じて、Infinite Volumeに対してデータ保護を設定できます。

作業を開始する前に

次の要件を満たしている必要があります。

- WFAがインストールされ、データソースが設定されている必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- WFAで適切な定義済みワークフローをカスタマイズして、必要な数のアグリゲートを作成しておく必要があります。
- WFAでUnified Managerサーバをデータソースとして設定し、データが正常にキャッシュされることを確認しておく必要があります。

このタスクについて

- Unified Managerで監視できるのはデータSVMだけです。
- このタスクを実行するときは、OnCommand Workflow Automation （WFA）とOnCommand Unified Managerの2つのアプリケーションを切り替える必要があります。
- 以下は大まかな手順です。

  WFAタスクの実行の詳細については、OnCommand Workflow Automation のマニュアルを参照してください。

手順

1. Workflow Automation Infinite Volumeを備えたSVMを作成し、適切なワークフローを使用してInfinite Volumeを作成します。

   Infinite Volumeを作成するときに、重複排除や圧縮などのStorage Efficiencyテクノロジを有効にすることができます。

2. Unified Manager Infinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加します。

   クラスタを追加するには、クラスタのIPアドレスまたはFQDNを指定します。

3. Unified Manager 組織の要件に基づいて、SVM上のInfinite Volumeのしきい値を変更します。

   Infinite Volumeのデフォルトのしきい値設定を使用する必要があります。

4. Unified Manager Infinite Volumeに関連する可用性と容量の問題に対応するための通知アラートとトラップを設定します。

5. Workflow Automation Infinite Volumeを備えたディザスタリカバリ（DR）用のSVMを作成し、次の手順でデータ保護（DP）を設定します。

   a. 適切なワークフローを使用してDP用のInfinite Volumeを作成します。

   b. 適切なワークフローを使用して、ソースとデスティネーションの間にDPミラー関係を設定します。

Infinite Volumeのしきい値設定を編集する

Infinite Volumeのストレージスペースの問題に対処する必要があるときは、Infinite Volumeの容量のしきい値設定を組織の要件に基づいて編集することができます。しきい値を超えるとイベントが生成され、該当するイベントに対するアラートを設定している場合は通知も送信されます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、Infinite Volumeを備えたSVMを選択します。
3. 健常性**/ Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 Actions **>** Edit Thresholds *をクリックします。
4. Edit SVM with Infinite Volume Thresholds *ダイアログボックスで、必要に応じてしきい値を変更します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

ストレージクラスとデータポリシーを含む**Infinite Volume**を管理する

Infinite Volumeを効果的に管理するには、必要な数のストレージクラスを含むInfinite Volumeの作成、各ストレージクラスのしきい値の設定、Infinite Volumeに書き込まれるデータの配置を決定するルールとデータポリシーの作成、データ保護の設定、必要に応じて通知アラートの設定を行います。

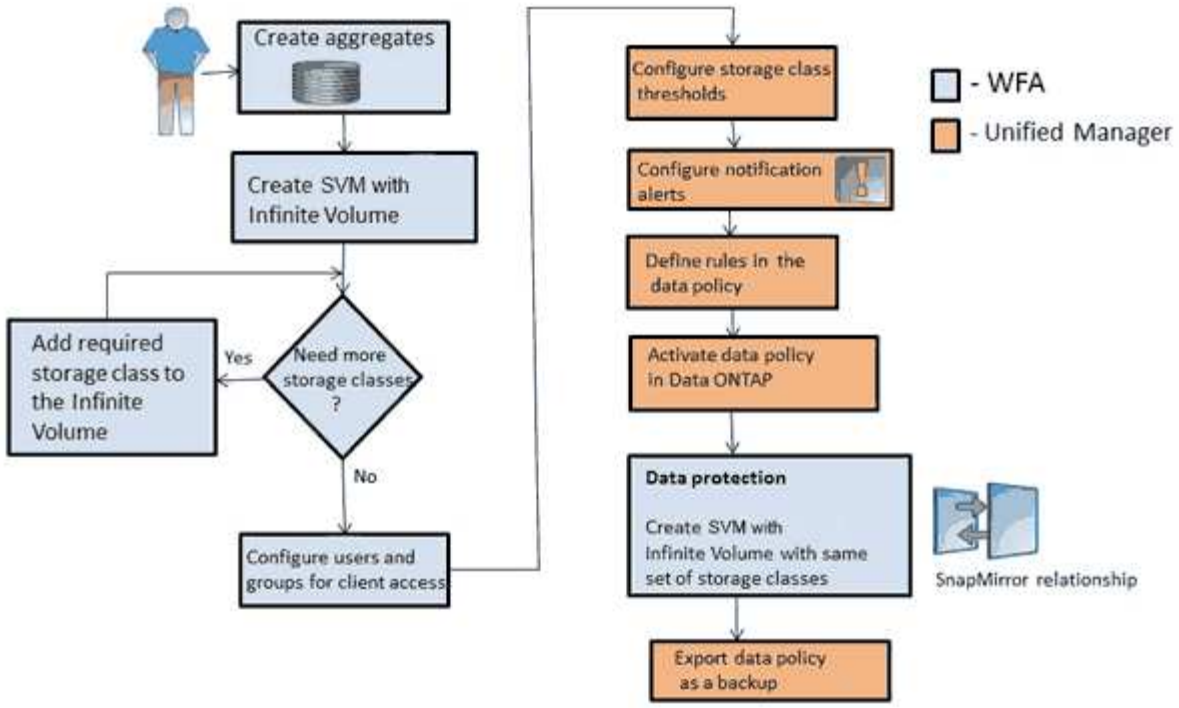
作業を開始する前に

- OnCommand Workflow Automation （WFA）がインストールされている必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- WFAで適切な定義済みワークフローをカスタマイズして、必要な数のアグリゲートを作成しておく必要があります。
- WFAで適切な定義済みワークフローをカスタマイズして、必要な数のストレージクラスを作成しておく必要があります。
- WFAでUnified Managerサーバをデータソースとして設定し、データが正常にキャッシュされることを確認しておく必要があります。

このタスクについて

このタスクを実行するときは、OnCommand Workflow Automation （WFA）とOnCommand Unified Managerの2つのアプリケーションを切り替える必要があります。

以下は大まかな手順です。WFAタスクの実行の詳細については、OnCommand Workflow Automation のマニュアルを参照してください。



手順

1. Workflow Automation 定義済みワークフローをカスタマイズして、必要なストレージクラスを定義します。
2. Workflow Automation 適切なワークフローを使用して、必要な数のストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMを作成します。
3. Unified Manager Infinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加します。

   クラスタを追加するには、クラスタのIPアドレスまたはFQDNを指定します。

4. Unified Manager 組織の要件に基づいて、各ストレージクラスのしきい値を変更します。

   ストレージクラススペースを効果的に監視するには、ストレージクラスのデフォルトのしきい値設定を使用する必要があります。

5. Unified Manager Infinite Volumeに関連する可用性と容量の問題に対応するための通知アラートとトラップを設定します。
6. Unified Manager データポリシーでルールを設定し、データポリシーに対して行われたすべての変更をアクティブ化します

   データポリシーのルールによって、Infinite Volumeに書き込まれるコンテンツの配置が決まります。

データポリシーのルールは、Infinite Volumeに新たに書き込まれるデータにのみ影響し、Infinite Volume内の既存のデータには影響しません。

7. Workflow Automation Infinite Volumeを備えたディザスタリカバリ（DR）用のSVMを作成し、次の手順でデータ保護（DP）を設定します。
   a. 適切なワークフローを使用してDP用のInfinite Volumeを作成します。
   b. 適切なワークフローを使用して、ソースとデスティネーションの間にDPミラー関係を設定します。

ストレージクラスのしきい値設定を編集する

ストレージクラスのストレージスペースに関する問題に対処する必要がある場合は、ストレージクラスの容量のしきい値設定を組織の要件に基づいて編集することができます。しきい値を超えるとイベントが生成され、該当するイベントに対するアラートを設定している場合は通知も送信されます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. * Health/Storage Virtual Machines *インベントリページで、Infinite Volumeを備えたSVMを選択します。
3. 健常性**/ Storage Virtual Machine** *の詳細ページで、 Actions **>** Edit Thresholds *をクリックします。
4. Edit Storage Class Thresholds *ダイアログボックスで、必要に応じてしきい値を変更します。
5. [保存して閉じる] をクリックします。

アラートの追加

特定のイベントが生成されたときに通知するようにアラートを設定できます。アラートは、単一のリソース、リソースのグループ、または特定の重大度タイプのイベントについて設定することができます。通知を受け取る頻度を指定したり、アラートにスクリプトを関連付けたりできます。

作業を開始する前に

- イベントが生成されたときにUnified Managerサーバからユーザに通知を送信できるように、通知に使用するユーザのEメールアドレス、SMTPサーバ、SNMPトラップホストなどを設定しておく必要があります。
- アラートをトリガーするリソースとイベント、および通知するユーザのユーザ名または E メールアドレスを確認しておく必要があります。
- イベントに基づいてスクリプトを実行する場合は、Management/Scriptsページを使用してUnified Managerにスクリプトを追加しておく必要があります。
- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

イベントを受け取った後は、イベントの詳細ページから直接アラートを作成できます。また、ここで説明する構成/アラートページからアラートを作成することもできます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、構成>*警告*をクリックします。
2. [設定/アラート]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [* アラートの追加 *] ダイアログボックスで、 [* 名前 *] をクリックし、アラートの名前と概要を入力します。
4. [* リソース] をクリックし、アラートに含めるリソースまたはアラートから除外するリソースを選択します。

   [* 次を含む名前（ * Name Contains ）] フィールドでテキスト文字列を指定してフィルタを設定し、リソースのグループを選択できます。指定したテキスト文字列に基づいて、フィルタルールに一致するリソースのみが使用可能なリソースのリストに表示されます。指定するテキスト文字列では、大文字と小文字が区別されます。

   あるリソースが対象に含めるルールと除外するルールの両方に該当する場合は、除外するルールが優先され、除外されたリソースに関連するイベントについてはアラートが生成されません。

5. [*Events] をクリックし、アラートをトリガーするイベント名またはイベントの重大度タイプに基づいてイベントを選択します。

   複数のイベントを選択するには、 Ctrl キーを押しながら選択します。

6. [*Actions] をクリックし、通知するユーザを選択し、通知頻度を選択し、 SNMP トラップをトラップレシーバに送信するかどうかを選択し、アラートが生成されたときに実行するスクリプトを割り当てます。

   ユーザに対して指定されている E メールアドレスを変更し、アラートを再び開いて編集しようとすると、変更した E メールアドレスが以前に選択したユーザにマッピングされていないため、名前フィールドは空白になります。また、[Management/Users]ページで選択したユーザのEメールアドレスを変更しても、変更後のEメールアドレスは更新されません。

   SNMP トラップを使用してユーザに通知することもできます。

7. [保存（ Save ）] をクリックします。

アラートの追加例

この例は、次の要件を満たすアラートを作成する方法を示しています。

- アラート名： HealthTest
- リソース：名前に「 abc 」が含まれるすべてのボリュームを対象に含め、名前に「 xyz 」が含まれるすべてのボリュームを対象から除外する
- イベント：健全性に関するすべての重大なイベントを含みます
- アクション:「sample@domain.com」、「Test」スクリプトを含み、15分ごとにユーザーに通知する必要があります

[Add Alert] ダイアログボックスで、次の手順を実行します。

1. [名前]をクリックし、と入力します `HealthTest` [アラート名]フィールドに入力します。
2. [* リソース] をクリックし、 [含める] タブで、ドロップダウン・リストから [* ボリューム] を選択します。
   a. 入力するコマンド `abc` 「* Name contains *」フィールドには、名前に「abc」が含まれるボリュームが表示されます。
   b. [使用可能なリソース（Available Resources）]領域から[**\<**リソース（\<<All Volumes whose name contains 'abc'> >*）]を選択し、[選択したリソース（Selected Resources）]領域に移動する。
   c. [除外する]をクリックし、と入力します `xyz` [名前に*が含まれています]フィールドで、[*追加]をクリックします。
3. [* イベント **]** をクリックし、 **[** イベントの重要度 **]** フィールドから **[** クリティカル *] を選択します。
4. [Matching Events] 領域から [*All Critical Events] を選択し、 [Selected Events] 領域に移動します。
5. [アクション]をクリックし、と入力します `sample@domain.com` [これらのユーザーにアラートを送信]フィールドに入力します。
6. 15 分ごとにユーザに通知するには、「 * 15 分ごとに通知する」を選択します。

   指定した期間、受信者に繰り返し通知を送信するようにアラートを設定できます。アラートに対してイベント通知をアクティブにする時間を決める必要があります。

7. 実行するスクリプトの選択メニューで、*テスト*スクリプトを選択します。
8. [保存（ Save ）] をクリックします。

ルールの作成

新しいルールをデータポリシーに追加することで、Infinite Volumeに書き込まれるデータの配置を決めることができます。ルールは、Unified Managerで定義されているルールテンプレートを使用して作成することも、カスタムルールを作成することもできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

テンプレートを使用したルールの作成

Unified Managerで定義されているルールテンプレートを使用して新しいルールを追加することで、Infinite Volumeを備えたSVMに書き込まれるデータの配置を決めることができます。ファイルタイプ、ディレクトリパス、または所有者に基づいてルールを作成できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリヘエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]タブをクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. [作成（ Create ）] をクリックします。
5. [ルールの作成*]ダイアログボックスで、ドロップダウンリストから適切なルールテンプレートを選択します。

   テンプレートは、ファイルタイプ、所有者、ディレクトリパスの3つのカテゴリに基づいています。

6. 選択したテンプレートに基づいて、必要な条件を[**Matching Criteria**]領域に追加します。
7. 一致するコンテンツをストレージクラスに配置する*ドロップダウン・リストから適切なストレージ・クラスを選択します
8. [作成（ Create ）] をクリックします。

   作成した新しいルールが[データポリシー]タブに表示されます。

9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

カスタムルールを作成する

データセンターの要件に基づいて、カスタムルールを作成してデータポリシーに追加することで、Infinite Volumeを備えたSVMに書き込まれるデータの配置を決めることができます。既存のテンプレートを使用せずに、［ルールの作成］ダイアログボックスからカスタムルールを作成できます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。
- ストレージクラスを含むInfinite Volumeを備えたSVMが含まれるクラスタをUnified Managerデータベースに追加しておく必要があります。

このタスクについて

データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリへエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。
4. [作成（ Create ）] をクリックします。
5. [ルールの作成*]ダイアログボックスの[テンプレート*]リストから[カスタムルール]を選択します。
6. [**Matching Criteria**]領域で、必要に応じて条件を追加します。

   条件を使用すると、ファイルタイプ、ディレクトリパス、または所有者に基づいてルールを作成できます。これらの条件の組み合わせが条件セットです。たとえば' Place all .mp3 owned by John in bronze storage class.

7. 一致するコンテンツをストレージクラスに配置する*ドロップダウン・リストから適切なストレージ・クラスを選択します
8. [作成（ Create ）] をクリックします。

   新しく作成したルールが[データポリシー]タブに表示されます。

9. データポリシーに対して行ったその他の変更をプレビューします。
10. Activate *をクリックして、SVMのルールのプロパティの変更をアクティブ化します。

データポリシー設定のエクスポート

データポリシー設定をUnified Managerからファイルにエクスポートすることができます。たとえば、必要なバックアップを作成したあとや災害が発生した場合に、プライマリからデータポリシー設定をエクスポートできます。

作業を開始する前に

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

このタスクで使用するデータポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、* Health **>** SVM*をクリックします。
2. *ケンセンセイ/ Storage Virtual Machines *インヘントリへエシで、適切なSVMを選択します。
3. [データポリシー]をクリックします。

   選択したInfinite Volumeを備えたSVMのデータポリシーに含まれるルールのリストが表示されます。

4. [*エクスポート（Export）]をクリックします
5. ブラウザ画面で、データポリシー設定をエクスポートする場所を指定します。

結果

指定した場所にJSONファイルの形式でデータポリシー設定がエクスポートされます。

テクニカルサポートへの**Unified Manager**サポートバンドルの送信

このワークフローでは、Unified Managerのメンテナンスコンソールを使用して、サポートバンドルの生成、取得、テクニカルサポートへの送信を行う方法の例を示します。サポートバンドルの送信が必要となるのは、問題メッセージよりも詳しい診断とトラブルシューティングが必要な AutoSupport です。

このタスクについて

メンテナンスコンソールとサポートバンドルの詳細については、を参照してください メンテナンスコンソールを使用する。

Unified Managerでは、生成されたサポートバンドルが一度に2つ保存されます。

メンテナンスコンソールへのアクセス

Unified Manager ユーザインターフェイスが動作状態でない場合、またはこのユーザインターフェイスにない機能を実行する必要がある場合は、メンテナンスコンソールにアクセスして Unified Manager システムを管理できます。

作業を開始する前に

Unified Manager をインストールして設定しておく必要があります。

このタスクについて

15 分間操作を行わないと、メンテナンスコンソールからログアウトされます。

> VMware にインストールした場合、 VMware コンソールからメンテナンスユーザとしてすでにログインしているときは、 Secure Shell を使用して同時にログインできません。

手順

1. メンテナンスコンソールにアクセスするには、次の手順を実行します。

オペレーティングシステム	実行する手順
VMware	a. Secure Shell を使用して、 Unified Manager 仮想アプライアンスの IP アドレスまたは完全修飾ドメイン名に接続します。 b. メンテナンスユーザの名前とパスワードを使用してメンテナンスコンソールにログインします。

オペレーティングシステム	実行する手順
Linux の場合	a. Secure Shell を使用して、 Unified Manager システムの IP アドレスまたは完全修飾ドメイン名に接続します。 b. メンテナンスユーザ（ umadmin ）の名前とパスワードでシステムにログインします。 c. 入力するコマンド `maintenance_console` を押します。
Windows の場合	a. 管理者のクレデンシャルで Unified Manager システムにログインします。 b. Windows 管理者として PowerShell を起動します。 c. 入力するコマンド `maintenance_console` を押します。 Microsoft Windows Server 2012 で実行ポリシーエラーが表示された場合は、次のコマンドを入力し、手順cをもう一度実行してください。 `PowerShell.exe -ExecutionPolicy RemoteSigned`

Unified Manager メンテナンスコンソールメニューが表示されます。

サポートバンドルの生成

トラブルシューティングのサポートを受ける際に、十分な診断情報を含むサポートバンドルを生成し、テクニカルサポートに送信することができます。一部のタイプのデータは、クラスタリソースを大量に使用したり、完了までに時間がかかったりする可能性があるため、サポートバンドルに含めるデータタイプと除外するデータタイプを指定できます。

作業を開始する前に

メンテナンスコンソールにメンテナンスユーザとしてアクセスできる必要があります。

このタスクについて

Unified Manager では、生成されたサポートバンドルのうち最新の 2 つだけが保持されます。それよりも古いサポートバンドルはシステムから削除されます。

Windowsシステムの場合は、コマンド `supportbundle.bat` サポートバンドルの生成でのサポートの廃止

手順

1. メンテナンスコンソール * メインメニュー * で、 * サポート / 診断 * を選択します。
2. 「サポートバンドルの生成」を選択します。
3. サポートバンドルに含めるデータタイプと除外するデータタイプを選択または選択解除します。

   - * データベースダンプ *

     MySQL Server データベースのダンプ。

   - * ヒープダンプ *

     メインの Unified Manager サーバプロセスの状態の Snapshot 。このオプションはデフォルトでは無効になっており、カスタマーサポートから要求された場合にのみ選択します。

   - * 取得記録 *

     Unified Manager と監視対象クラスタの間のすべての通信の記録。

     > すべてのデータタイプを選択解除しても、それ以外の Unified Manager データでサポートバンドルが生成されます。

4. を入力します `g`をクリックし、Enterキーを押してサポートバンドルを生成します。

   サポートバンドルの生成ではメモリが大量に消費されるため、この時点でサポートバンドルを生成するかどうかを確認するメッセージが表示されます。

5. を入力します `y`をクリックし、Enterキーを押してサポートバンドルを生成します。

   この時点でサポートバンドルを生成しない場合は、と入力します `n`をクリックし、Enterキーを押します。

6. サポートバンドルにデータベースダンプファイルを含めるように指定した場合は、パフォーマンス統計の対象期間を指定するように求められます。パフォーマンス統計の追加には多くの時間とスペースが必要になることがあるため、パフォーマンス統計を含めずにデータベースをダンプすることもできます。

   a. 開始日を「 YYYYMMDD 」の形式で入力します。

      たとえば、と入力します `20170101` 2017年1月1日入力するコマンド `n` パフォーマンス統計を含めない場合は、

   b. 対象とする統計の日数を、午前 12 時から入力します指定した開始日の日付にある。

      1 ～ 10 の数値を入力できます。

   パフォーマンス統計を含める場合は、収集期間が表示されます。

7. 「サポートバンドルの生成」を選択します。

   生成されたサポートバンドルは、にあります `/support` ディレクトリ。

完了後

サポートバンドルが生成されたら、SFTPクライアントを使用するか、UNIXまたはLinuxのCLIコマンドを使用して、サポートバンドルを取得することができます。Windows 環境では、 Remote Desktop （ RDP ）を使用してサポートバンドルを取得することができます。

生成されたサポートバンドルは、にあります `/support` VMwareシステムのディレクトリ `/opt/netapp/data/support/` Linuxシステムの場合は、および `ProgramData\NetApp\OnCommandAppData\ocum\support` Windowsシステム：

Windows クライアントを使用したサポートバンドルの取得

Windows を使用している場合は、ツールをダウンロードしてインストールすることにより、 Unified Manager サーバからサポートバンドルを取得することができます。サポートバンドルをテクニカルサポートに送信して、問題の詳しい診断を受けることができます。使用できるツールには、 Filezilla や WinSCP などがあります。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、 maintenance ユーザである必要があります。

SCP または SFTP をサポートするツールを使用する必要があります。

手順

1. サポートバンドルを取得するためのツールをダウンロードしてインストールします。
2. ツールを開きます。
3. Unified Manager 管理サーバに SFTP 経由で接続します。

   ツールにの内容が表示されます `/support` ディレクトリと既存のサポートバンドルをすべて表示できます。

4. サポートバンドルのコピー先となるディレクトリを選択します。
5. コピーするサポートバンドルを選択し、ツールを使用して Unified Manager サーバからローカルシステムにファイルをコピーします。

   - 関連情報 *

"Filezilla - https://filezilla-project.org/"

"WinSCP - http://winscp.net"

UNIX または **Linux** クライアントを使用したサポートバンドルの取得

UNIX または Linux を使用している場合は、 Linux クライアントサーバでコマンドラインインターフェイス（ CLI ）を使用して、 vApp からサポートバンドルを取得することができます。サポートバンドルの取得には、 SCP または SFTP を使用します。

作業を開始する前に

このタスクを実行するには、 maintenance ユーザである必要があります。

メンテナンスコンソールを使用してサポートバンドルを生成し、サポートバンドル名を確認しておく必要があります。

手順

1. Linux クライアントサーバを使用して、 Telnet またはコンソール経由で CLI にアクセスします。
2. にアクセスします `/support` ディレクトリ。
3. 次のコマンドを使用して、サポートバンドルを取得してローカルディレクトリにコピーします。

使用するポート	使用するコマンド
SCP	`scp <maintenance-user>@<vApp-name-or-ip>:/support/support_bundle_file_name.7z <destination-directory>`
SFTP を使用する	`sftp <maintenance-user>@<vApp-name-or-ip>:/support/support_bundle_file_name.7z <destination-directory>`

サポートバンドルの名前は、メンテナンスコンソールを使用してサポートバンドルを生成するときに自動的に付けられます。

4. メンテナンスユーザのパスワードを入力します。

例

次の例では、 SCP を使用してサポートバンドルを取得します。

```
        $ scp admin@10.10.12.69:/support/support_bundle_20160216_145359.7z
.
Password: <maintenance_user_password>
support_bundle_20160216_145359.7z   100%  119MB  11.9MB/s   00:10
```

次の例では、 SFTP を使用してサポートバンドルを取得します。

```
        $ sftp
admin@10.10.12.69:/support/support_bundle_20160216_145359.7z .
Password: <maintenance_user_password>
Connected to 10.228.212.69.
Fetching /support/support_bundle_20130216_145359.7z to
./support_bundle_20130216_145359.7z
/support/support_bundle_20160216_145359.7z
```

テクニカルサポートへのサポートバンドルの送信

問題で AutoSupport メッセージよりも詳細な診断情報とトラブルシューティング情報が必要な場合は、テクニカルサポートにサポートバンドルを送信します。

作業を開始する前に

テクニカルサポートに送信するには、サポートバンドルへのアクセス権が必要です。

テクニカルサポートの Web サイトで生成されたケース番号が必要です。

手順

1. NetApp Support Siteにログインします。
2. ファイルをアップロードします。

   "ネットアップにファイルをアップロードする方法"

複数のワークフローに関連するタスクと情報

Unified Manager の多くのワークフローに、共通のタスク、およびワークフローの理解と実行に役立つ参照情報があります。たとえば、イベントに関するメモの追加と確認、イベントの割り当て、イベントへの応答と解決、ボリューム、 Storage Virtual Machine （ SVM ）、アグリゲートに関する詳細情報、 など。

イベントに関するメモの追加と確認

イベントに対処しながら、イベントの詳細ページのメモと更新領域を使用して、問題 の対処方法に関する情報を追加することができます。この情報を使用すると、別のユーザが割り当てられてイベントに対処できます。タイムスタンプに基づいて、イベントに最後に対処したユーザが追加した情報を確認することもできます。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [*Events]インベントリページで、イベント関連情報を追加するイベントをクリックします。
3. [イベント*の詳細**]**ページの**[**メモと更新]領域に必要な情報を追加します。
4. [* Post*]をクリックします。

特定のユーザにイベントを割り当てます

未割り当てのイベントは、自分自身またはリモートユーザを含む他のユーザに割り当てることができます。必要に応じて、割り当てられたイベントを別のユーザに再割り当て

することもできます。たとえば、ストレージオブジェクトで頻繁に問題が発生する場合、そのオブジェクトを管理するユーザにそれらの問題に対するイベントを割り当てることができます。

作業を開始する前に

- ユーザの名前と E メール ID が正しく設定されている必要があります。
- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. [イベント]インベントリページで、割り当てるイベントを1つ以上選択します。
3. 次のいずれかを実行してイベントを割り当てます。

イベントを割り当てるユーザ	操作
自分自身	[* Assign to * > * Me *] をクリックします。
別のユーザ	a. [* Assign to * > * another user* （ * 他のユーザーに割り当て）] をクリックします b. 所有者の割り当てダイアログボックスで、ユーザー名を入力するか、ドロップダウンリストからユーザーを選択します。 c. [**Assign**] をクリックします。 ユーザに E メール通知が送信されます。 ユーザ名を入力しない場合、またはドロップダウンリストからユーザを選択し、 * assign * をクリックすると、イベントは未割り当てのままになります。

イベントを確認して解決します

イベントを生成した問題で作業を開始する前に、アラート通知が繰り返し送信されないようにイベントに確認応答する必要があります。特定のイベントに対処したら、そのイベントを解決済みとしてマークします。

作業を開始する前に

オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。

このタスクについて

複数のイベントに同時に確認応答して解決することができます。

情報イベントに確認応答することはできません。

手順

1. 左側のナビゲーションペインで、 * Events * （イベント * ）をクリックします。
2. イベントのリストで、次の操作を実行してイベントに応答します。

状況	手順
1 つのイベントに確認応答して解決済みとしてマークします	a. イベント名をクリックします。 b. イベントの詳細ページで、イベントの原因を確認します。 c. [* Acknowledge （確認）] をクリックし d. 適切な方法で対処します。 e. [* 解決済みとしてマークする *] をクリックします。
複数のイベントに確認応答して解決済みとしてマークします	a. それぞれのイベントの詳細ページでイベントの原因を確認します。 b. イベントを選択します。 c. [* Acknowledge （確認）] をクリックし d. 適切な方法で対処します。 e. [* 解決済みとしてマークする *] をクリックします。

解決済みとしてマークされたイベントは、解決済みイベントのリストに移動します。

3. [メモと更新*]領域で、イベントの対処方法に関するメモを追加し、[投稿]をクリックします。

イベントの詳細ページ

イベントの詳細ページでは、選択したイベントの重大度、影響レベル、影響領域、イベントソースなどの詳細を確認できます。問題を解決するための考えられる対処方法について、追加情報を確認することもできます。

- * イベント名 *

  イベントの名前と最終確認時刻。

  パフォーマンスイベント以外のイベントの場合は、状態が「新規」または「確認済み」のときは最終確認時刻が不明なため、この情報は表示されません。

- * イベント概要 *

  イベントの簡単な概要。

  イベント概要には、イベントがトリガーされた理由が含まれる場合があります。

- * 競合状態のコンポーネント *

  動的なパフォーマンスイベントについて、クラスタの論理コンポーネントと物理コンポーネントを表すアイコンが表示されます。コンポーネントが競合状態にある場合は、アイコンが赤い丸で強調表示されます。

  次のコンポーネントが表示される場合があります。

  - * ネットワーク *

    クラスタ上でのiSCSIプロトコルまたはファイバチャネル（FC）プロトコルによるI/O要求の待機時間を表します。待機時間とは、クラスタがI/O要求に応答できるようになるまでに、iSCSI Ready to Transfer（R2T）またはFCP Transfer Ready（XFER_RDY）トランザクションが待つ時間です。ネットワークコンポーネントが競合状態にある場合、ブロックプロトコルレイヤでの長い待機時間は、1つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

  - * ネットワーク処理 *

    プロトコルレイヤとクラスタ間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。ネットワーク処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。ネットワーク処理コンポーネントが競合状態にある場合、ネットワーク処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

  - * QoS ポリシー *

    ワークロードがメンバーになっているストレージQoSポリシーグループを表します。ポリシーグループコンポーネントが競合状態にある場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードに、スループットの制限によってスロットルが適用され、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

  - * クラスタインターコネクト *

    クラスタノードを物理的に接続するケーブルとアダプタを表します。クラスタインターコネクトコンポーネントが競合状態にある場合は、クラスタインターコネクトでの I/O 要求の長い待機時間がワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

  - * データ処理 *

    クラスタとストレージアグリゲート間でワークロードを含む I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。データ処理を実行するノードがイベント検出後に変更された可能性があります。データ処理コンポーネントが競合状態にある場合、データ処理ノードでの高利用率は、 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

  - * MetroCluster リソース *

    NVRAM とインタースイッチリンク（ ISL ）を含む MetroCluster リソースを表します。 MetroCluster 構成のクラスタ間でデータをミラーリングするのに使用します。MetroCluster コンポーネントが競合

状態問題にある場合は、ローカルクラスタのワークロードによる大量の書き込みスループットまたはリンクの不具合が、ローカルクラスタの 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。クラスタが MetroCluster 構成に含まれていない場合は、このアイコンは表示されません。

- * アグリゲートまたは SSD アグリゲートの処理 *

  ワークロードが実行されているストレージアグリゲートを表します。アグリゲートコンポーネントが競合状態にある場合、アグリゲートの高利用率が 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。アグリゲートには、HDDのみで構成されるものと、HDDとSSDが混在するもの（Flash Poolアグリゲート）があります。「 SD アグリゲート」は、すべての SSD （オールフラッシュアグリゲート）、または SSD とクラウド階層（ FabricPool アグリゲート）が混在しています。

- * クラウドレイテンシ *

  クラスタとユーザデータ格納先のクラウド階層の間の I/O 処理に関与する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。クラウドレイテンシコンポーネントが競合状態にある場合、クラウド階層でホストされたボリュームからの大量の読み取りが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

- * 同期 SnapMirror *

  SnapMirror 同期関係でのプライマリボリュームからセカンダリボリュームへのユーザデータのレプリケーションに関係する、クラスタ内のソフトウェアコンポーネントを表します。同期 SnapMirror コンポーネントが競合状態にある場合、 SnapMirror Synchronous 処理のアクティビティが 1 つ以上のワークロードのレイテンシに影響していることを意味します。

「イベント情報」、「システム診断」、および「推奨処置」の各セクションについては、他のトピックで説明しています。

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * メモアイコン *

  イベントに関するメモを追加または更新したり、他のユーザが残したすべてのメモを確認したりできます。

- アクションメニュー *
- * 自分に割り当て *

  イベントを自分に割り当てます。

- * 他のユーザーに割り当て *

  [所有者の割り当て] ダイアログボックスが開きますこのダイアログボックスで ' イベントを他のユーザーに割り当てたり ' 再割り当てしたりできます

  イベントをユーザに割り当てると、イベントリストの選択したイベントの該当するフィールドに、ユーザの名前とイベントが割り当てられた時刻が追加されます。

  所有権のフィールドを空白にすると、イベントの割り当てを解除できます。

- * 確認 *

  選択したイベントに確認応答し、アラート通知が繰り返し送信されないようにします。

  イベントを確認すると、ユーザ名とそのイベントを確認した時刻が、選択したイベントのイベントリスト（確認済みのイベントのリスト）に追加されます。確認したイベントについては、自分で対処する必要があります。

- * 解決済みとしてマーク *

  イベントの状態を解決済みに変更できます。

  イベントを解決すると、イベントリスト（で解決）に選択したイベントのユーザ名と解決時刻が追加されます。イベントに対処したら、そのイベントを解決済みとしてマークする必要があります。

- * アラートの追加 *

  アラートの追加ダイアログボックスが表示され、選択したイベントにアラートを追加できます。

[Event Information] セクションに表示される内容

イベントの詳細ページのイベント情報セクションでは、選択したイベントについて、イベントの重大度、影響レベル、影響領域、イベントソースなどの詳細を確認できます。

イベントタイプに該当しないフィールドは表示されません。イベントに関する次の詳細を確認できます。

- * イベントトリガー時間 *

  イベントが生成された時刻。

- * 状態 *

  イベントの状態：新規、確認済み、解決済み、廃止。

- * 原因を廃止 *

  問題が修正されたなど、イベントを廃止する原因となった操作。

- * イベント期間 *

  アクティブなイベント（新規および確認済みのイベント）の場合は、イベントが検出されてから最後に分析されるまでの時間です。廃止イベントの場合は、イベントが検出されてから解決されるまでの時間です。

  このフィールドは、すべてのパフォーマンスイベントに対して表示されます。その他のタイプのイベントについては、解決されるか廃止になったあとにのみ表示されます。

- * 最終発生日 *

  イベントがアクティブだった最終日時。

  パフォーマンスイベントの場合は、イベントがアクティブであるかぎり、パフォーマンスデータの新しい

収集が実行されるたびにこのフィールドが更新されるため、この値はイベントトリガー時間よりも新しい可能性があります。その他のタイプのイベントの場合は、状態が「新規」または「確認済み」のときは内容が更新されないため、このフィールドは非表示になります。

- * 重大度 *

  イベントの重大度： Critical （）、エラー（）、警告（）、および情報（）。

- * 影響レベル *

  イベントの影響レベル：インシデント、リスク、イベント。

- * 影響領域 *

  イベントの影響領域：可用性、容量、パフォーマンス、保護、構成。

- * 出典 *

  イベントが発生したオブジェクトの名前。

  共有 QoS ポリシーのイベントの詳細を表示している場合、このフィールドには、 IOPS または MBps が高い上位のワークロードオブジェクトが最大 3 つ表示されます。

  ソース名のリンクをクリックすると、そのオブジェクトの健全性またはパフォーマンスの詳細ページを表示できます。

- * ソースアノテーション *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのアノテーションの名前と値が表示されます。

  このフィールドは、クラスタ、 SVM 、およびボリュームの健全性イベントに対してのみ表示されます。

- * ソースグループ *

  該当オブジェクトがメンバーになっているすべてのグループの名前が表示されます。

  このフィールドは、クラスタ、 SVM 、およびボリュームの健全性イベントに対してのみ表示されます。

- * ソースタイプ *

  イベントが関連付けられているオブジェクトのタイプ（ SVM 、ボリューム、 qtree など）。

- * クラスタ上 *

  イベントが発生したクラスタの名前。

  クラスタ名のリンクをクリックすると、そのクラスタの健全性またはパフォーマンスの詳細ページを表示できます。

- * 影響を受けるオブジェクト数 *

  イベントの影響を受けるオブジェクトの数。

オブジェクトのリンクをクリックすると、インベントリページが表示され、現在このイベントの影響を受けているオブジェクトを確認できます。

このフィールドは、パフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * 影響を受けるボリューム *

  このイベントの影響を受けるボリュームの数。

  このフィールドは、ノードまたはアグリゲートのパフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * トリガーされたポリシー *

  イベントを発行したしきい値ポリシーの名前。

  ポリシー名にカーソルを合わせると、しきい値ポリシーの詳細を確認できます。アダプティブ QoS ポリシーの場合は、定義されているポリシー、ブロックサイズ、および割り当てのタイプ（割り当てスペースまたは使用スペース）も表示されます。

  このフィールドは、パフォーマンスイベントに対してのみ表示されます。

- * 承認者 *

  イベントに確認応答したユーザの名前と応答時刻。

- * 解決者 *

  イベントを解決したユーザの名前と解決時刻。

- * 割り当て先 *

  イベントに対応するように割り当てられているユーザーの名前。

- * アラート設定 *

  アラートに関する次の情報が表示されます。

  - 選択したイベントに関連付けられているアラートがない場合は、 * アラートの追加 * リンクが表示されます。

    リンクをクリックすると、 [Add Alert] ダイアログボックスを開くことができます。

  - 選択したイベントにアラートが 1 つ関連付けられている場合は、そのアラートの名前が表示されます。

    リンクをクリックすると、 [Edit Alert] ダイアログボックスを開くことができます。

  - 選択したイベントにアラートが複数関連付けられている場合は、アラートの数が表示されます。

    リンクをクリックすると、設定/アラートページが開き、アラートの詳細が表示されます。

  無効になっているアラートは表示されません。

- * 最後に送信された通知 *

  最新のアラート通知が送信された日時。

- **経由で送信されます

  アラート通知の送信に使用されたメカニズム（ E メールまたは SNMP トラップ）。

- 前回のスクリプト実行

  アラートが生成されたときに実行されたスクリプトの名前。

「システム診断」セクションの表示内容

イベント詳細ページのシステム診断セクションには、イベントに関連する問題の診断に役立つ情報が記載されています。

この領域は、一部のイベントに対してのみ表示されます。

一部のパフォーマンスイベントについては、トリガーされたイベントに関連するグラフが表示されます。通常は、過去 10 日間の IOPS または MBps のグラフとレイテンシのグラフです。これらのグラフを確認することで、イベントがアクティブなときにレイテンシに影響している、または影響を受けているストレージコンポーネントを特定できます。

動的なパフォーマンスイベントについては、次のグラフが表示されます。

- ワークロードレイテンシ - 競合状態のコンポーネントの Victim 、 Bully 、 Shark の上位のワークロードについて、レイテンシの履歴が表示されます。
- ワークロードアクティビティ - 競合状態のクラスタコンポーネントのワークロードの使用量に関する詳細が表示されます。
- リソースアクティビティ - 競合状態のクラスタコンポーネントの過去のパフォーマンス統計が表示されます。

一部のクラスタコンポーネントが競合状態にある場合は、これ以外のグラフが表示されます。

その他のイベントについては、ストレージオブジェクトに対して実行されている分析タイプの簡単な概要が表示されます。複数のパフォーマンスカウンタを分析するシステム定義のパフォーマンスポリシーについて、分析されたコンポーネントごとに 1 行以上の行が表示されることがあります。このシナリオでは、診断の横に、その診断で問題が見つかったかどうかを示す緑または赤のアイコンが表示されます。

[提案されたアクション **]** セクションの表示内容

[イベントの詳細] ページの [提案されたアクション] セクションには、イベントの考えられる理由が表示され、独自の方法でイベントを解決できるようにいくつかのアクションが提案されます。推奨される対処方法は、イベントのタイプまたは超過したしきい値のタイプに基づいてカスタマイズされます。

この領域は、一部のタイプのイベントに対してのみ表示されます。

特定のアクションを実行するための手順など、推奨される多くのアクションについて追加情報を参照する *

Help * リンクがページに表示される場合があります。一部の対処方法では、Unified Manager、OnCommand System Manager、OnCommand Workflow Automation 、ONTAP CLIコマンド、またはこれらのツールの組み合わせを使用する場合があります。

また、このヘルプトピックにはいくつかのリンクがあります。

これらの推奨される対処方法は、このイベントを解決するための一般的なガイダンスであることに注意してください。このイベントを解決するための対処方法は、環境に応じて決める必要があります。

概要のイベントの重大度タイプ

イベントには、対処する際の優先度を判別できるように、それぞれ重大度タイプが関連付けられています。

- * 重要 *

  問題が発生しており、すぐに対処しないとサービスが停止する可能性があります。

  パフォーマンスに関する重大イベントは、ユーザ定義のしきい値からのみ生成されます。

- * エラー *

  イベントソースは実行中ですが、サービスの停止を回避するために対処が必要です。

- * 警告 *

  イベントソースに注意が必要なアラートが発生したか、クラスタオブジェクトのパフォーマンスカウンタが正常な範囲から外れており、重大な問題にならないように監視が必要です。この重大度のイベントでは原因サービスは停止しません。早急な対処も不要です。

  パフォーマンスに関する警告イベントは、ユーザ定義のしきい値、システム定義のしきい値、または動的なしきい値から生成されます。

- * 情報 *

  新しいオブジェクトが検出されたときやユーザ操作が実行されたときに発生します。たとえば、ストレージオブジェクトが削除された場合や設定に変更があった場合は、情報タイプの重大度のイベントが生成されます。

  情報イベントは、設定の変更が検出されたときに ONTAP から直接送信されます。

イベントの影響レベルの概要

イベントには、対処する際の優先度を判別できるように、それぞれに影響レベル（インシデント、リスク、またはイベント）が関連付けられています。

- * インシデント *

  インシデ原因ントは、クラスタによるクライアントへのデータの提供の停止やデータを格納するスペースの不足を発生させることができる一連のイベントです。影響レベルが「インシデント」のイベントは、最も重大度が高く、サービスの停止を回避するためにすぐに対処する必要があります。

- * リスク *

  リスクは、原因クラスタによるクライアントへのデータの提供の停止やデータを格納するスペースの不足を引き起こす可能性がある一連のイベントです。影響レベルが「リスク」のイベントは、原因サービスの停止につながる可能性があります。対処が必要な場合があります。

- * イベント *

  イベントは、ストレージオブジェクトとその属性の状態やステータスの変化を示します。影響レベルが「イベント」のイベントは情報提供を目的としたものであり、対処は必要ありません。

イベントの影響領域の概要

イベントは、管理者が担当するタイプのイベントに専念できるように、5つの影響領域（可用性、容量、構成、パフォーマンス、および保護）に分類されています。

- * 利用可能性 *

  可用性イベントは、ストレージオブジェクトがオフラインになった場合、プロトコルサービスが停止した場合、ストレージフェイルオーバーを実行した問題が発生した場合、ハードウェアで問題が実行された場合に通知するイベントです。

- * 容量 *

  容量イベントは、アグリゲート、ボリューム、 LUN 、またはネームスペースのサイズがしきい値に近づいているか達した場合、または環境の通常の増加率とかけ離れている場合に通知するイベントです。

- * コンフィグレーション *

  構成イベントは、ストレージオブジェクトの検出、削除、追加、または名前変更について通知するイベントです。構成イベントの影響レベルは「イベント」、重大度タイプは「情報」です。

- * パフォーマンス *

  パフォーマンスイベントは、監視対象のストレージオブジェクトにおけるデータストレージの入力速度や取得速度に悪影響を及ぼす可能性がある、クラスタのリソース、設定、または処理の状況について通知するイベントです。

- * 保護 *

  保護イベントは、 SnapMirror 関係に関するインシデントやリスク、デスティネーションの容量の問題、 SnapVault 関係の問題、または保護ジョブの問題について通知するイベントです。セカンダリボリュームおよび保護関係をホストする ONTAP オブジェクト（アグリゲート、ボリューム、および SVM ）は、いずれもこの影響領域に分類されます。

健常性/ボリュームの詳細ページ

健全性/ボリュームの詳細ページでは、選択したボリュームについて、容量、ストレージ効率、設定、保護などの詳細情報を確認できます。生成されたアノテーションおよびイベントまた、そのボリュームに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

OnCommand 管理者またはストレージ管理者のロールが必要です。

コマンドボタン

選択したボリュームについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/ボリュームの詳細ページに移動できます。

-

  選択したボリュームをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *
  - アラートを追加します

    選択したボリュームにアラートを追加できます。

  - しきい値の編集

    選択したボリュームのしきい値の設定を変更できます。

  - 注釈

    選択したボリュームをアノテートできます。

  - 保護

    選択したボリュームの SnapMirror 関係または SnapVault 関係を作成できます。

  - 関係

    保護関係について次の処理を実行できます。

    - 編集

      関係の編集ダイアログボックスが開き、既存の保護関係の既存の SnapMirror ポリシー、スケジュール、および最大転送速度を変更できます。

    - 中止

      選択した関係の実行中の転送を中止します。必要に応じて、ベースライン転送以外の転送の再開チェックポイントを削除することもできます。ベースライン転送のチェックポイントは削除できません。

    - 休止

      選択した関係のスケジュールによる更新を一時的に無効にします。すでに実行中の転送は、関係を休止する前に完了しておく必要があります。

- 休憩

  ソースボリュームとデスティネーションボリュームの間の関係を解除し、デスティネーションを読み書き可能ボリュームに変更します。

- 取り外します

  選択したソースとデスティネーションの間の関係を完全に削除します。ボリュームが破棄されるわけではなく、ボリューム上の Snapshot コピーは削除されません。この処理を元に戻すことはできません。

- 再開

  休止中の関係のスケジュールされた転送を有効にします。スケジュールされた次回の転送時に、再開チェックポイントがある場合はそこから再開されます。

- 再同期

  以前に解除した関係を再同期できます。

- 初期化 / 更新

  新しい保護関係の場合は最初のベースライン転送を実行し、すでに初期化された関係の場合は手動更新を実行できます。

- リバース再同期

  以前に解除した保護関係を再確立できます。この処理では、ソースとデスティネーションの機能が入れ替わり、ソースが元のデスティネーションのコピーになります。ソースのコンテンツはデスティネーションのコンテンツで上書きされ、共通の Snapshot コピーのデータよりも新しいデータはすべて削除されます。

◦ リストア

ボリュームのデータを別のボリュームにリストアできます。

> リストアボタンと関係操作ボタンは、FlexGroup ボリューム、または同期保護関係にあるボリュームに対しては使用できません。

- * ボリュームの表示 *

  健常性/ボリュームのインベントリページに移動できます。

Capacity （容量）タブ

Capacity タブには、選択したボリュームについて、物理容量、論理容量、しきい値の設定、クォータの容量、ボリューム移動処理に関する情報などの詳細が表示されます。

- * 容量物理容量 *

  ボリュームの物理容量の詳細：

- Snapshot オーバーフロー

  Snapshot コピーで使用されているデータスペースが表示されます。

- 使用済み

  ボリュームでデータに使用されているスペースが表示されます。

- 警告

  ボリュームのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

- エラー

  ボリュームのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

- 使用不可

  「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成され、シンプロビジョニングボリュームのスペースがアグリゲートの容量の問題が原因で確保できないことを示します。使用不可の容量は、シンプロビジョニングボリュームの場合にのみ表示されます。

- データグラフ

  ボリュームの合計データ容量と使用済みデータ容量が表示されます。

  自動拡張が有効になっている場合は、アグリゲートの使用可能なスペースも表示されます。このグラフには、ボリュームのデータに使用できる実質的なストレージスペースとして、次のいずれかが表示されます。

  - 次の場合は実際のデータ容量：
    - 自動拡張が無効になっている。
    - ボリュームで自動拡張が有効になっており、最大サイズに達している。
    - シックプロビジョニングボリュームで自動拡張が有効になっており、それ以上拡張できない。
  - 最大ボリュームサイズを考慮したボリュームのデータ容量（シンプロビジョニングボリュームおよびシックプロビジョニングボリュームでボリュームの最大サイズに対応するスペースがアグリゲートにある場合）
  - 次回の自動拡張のサイズを考慮したボリュームのデータ容量（シックプロビジョニングボリュームで自動拡張の割合のしきい値に対応できる場合）

- Snapshot コピーのグラフ

  このグラフは、 Snapshot 使用容量または Snapshot リザーブが 0 でない場合にのみ表示されます。

どちらのグラフにも、 Snapshot 使用容量が Snapshot リザーブを超えている場合には超過分の使用容量が表示されます。

- * 容量の論理値 *

ボリュームの論理スペースが表示されます。論理スペースはディスクに格納されているデータの実際のサイズで、 ONTAP の Storage Efficiency テクノロジによる削減を適用する前のサイズです。

- 論理スペースのレポート

  ボリュームで論理スペースのレポートが設定されているかどうかが表示されます。「有効」、「無効」、「該当なし」のいずれかになります。古いバージョンの ONTAP 上のボリューム ' または論理スペース・レポートをサポートしていないボリュームについては ' 該当しないが表示されます

- 使用済み

  ボリュームでデータに使用されている論理スペースの量と合計データ容量に対する使用済みの論理スペースの割合が表示されます。

- 利用可能

  ボリュームでデータに使用できる残りの論理スペースの量と合計データ容量に対する使用可能な論理スペースの割合が表示されます。

- 論理スペースの適用

  シンプロビジョニングボリュームに対して論理スペースの適用が設定されているかどうかが表示されます。enabled に設定する場合、ボリュームの論理使用済みサイズを現在設定されている物理ボリュームサイズよりも大きくすることはできません。

* * 自動拡張 *

  スペースが不足したときにボリュームが自動で拡張されるかどうかが表示されます。

* * スペース保証 *

  FlexVol ボリュームがアグリゲートから空きブロックを削除するタイミングを制御する設定が表示されます。削除されたブロックは、ボリューム内のファイルへの書き込み用に確保されます。スペースギャランティは次のいずれかに設定できます。

  - なし

    ボリュームにスペースギャランティが設定されていません。

  - ファイル。

    データが書き込まれていないファイル（ LUN など）のフルサイズが確保されます。

  - ボリューム

    ボリュームのフルサイズが確保されます。

  - 一部有効です

    FlexCache ボリュームのサイズに基づいてスペースがリザーブされます。FlexCache ボリュームのサイズが 100MB 以上の場合は、最小スペースギャランティはデフォルトで 100MB に設定されます。FlexCache ボリュームのサイズが 100MB 未満の場合は、最小スペースギャランティは FlexCache ボリュームのサイズに設定されます。FlexCache ボリュームのサイズがあとで拡張されて

も、最小スペースギャランティはそのままです。

> ボリュームのタイプが「データキャッシュ」の場合、スペースギャランティは「一部」です。

- * 詳細（物理） *

  ボリュームの物理仕様が表示されます。

- * 合計容量 *

  ボリュームの合計物理容量が表示されます。

- * データ容量 *

  ボリュームで使用されている物理スペース（使用済み容量）とボリュームで使用可能な残りの物理スペース（空き容量）が表示されます。それぞれについて、物理容量全体に対する割合の値も表示されます。

  シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうちアグリゲートの容量の問題が原因で使用できないスペース（使用不可の容量）が表示されます。

- * Snapshot リザーブ *

  ボリュームで Snapshot コピーに使用されているスペース（使用済み容量）と Snapshot コピーに使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。これらの値は、 Snapshot リザーブ全体に対する割合としても表示されます。

  シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、 Snapshot コピーで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうち Snapshot コピーの作成に使用できないスペース（使用不可の容量）。 アグリゲートの容量の問題が原因であると表示されます。

- * ボリュームしきい値 *

  ボリュームの容量に関する次のしきい値が表示されます。

  - ほぼフルのしきい値

    ボリュームがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    ボリュームがフルであるとみなす割合を示します。

- * その他の詳細 *

  - 自動拡張時の最大サイズ

    ボリュームを自動的に拡張できる最大サイズが表示されます。デフォルト値は、作成時のボリュームサイズの 120% です。このフィールドは、ボリュームで自動拡張が有効になっている場合にのみ表示されます。

- qtree クォータコミット容量

  クォータでリザーブされているスペースが表示されます。

- qtree クォータオーバーコミット容量

  「ボリュームの qtree クォータがオーバーコミット」イベントが生成される基準となるスペースの使用量が表示されます。

- フラクショナルリザーブ

  オーバーライトリザーブのサイズを制御します。フラクショナルリザーブのデフォルト設定は 100 で、必要なリザーブスペースが 100% リザーブされ、オブジェクトの上書きが完全に保証されます。フラクショナルリザーブが 100% 未満の場合、そのボリューム内のすべてのスペースリザーブファイル用にリザーブされるスペースがその割合まで縮小されます。

- Snapshot の日次増加率

  選択したボリューム内の Snapshot コピーの 24 時間ごとの変化（割合または KB 、 MB 、 GB など）が表示されます。

- Snapshot のフルまでの日数

  ボリューム内の Snapshot コピー用にリザーブされたスペースが、指定のしきい値に達するまでの推定日数が表示されます。

  ボリューム内の Snapshot コピーの増加率がゼロまたは負の場合、または増加率を計算するためのデータが十分でない場合は、「 Snapshot Days to Full 」フィールドに Not Applicable と表示されます。

- Snapshot の自動削除

  アグリゲートのスペース不足が原因でボリュームへの書き込みが失敗する場合に Snapshot コピーを自動で削除するかどうかを指定します。

- Snapshot コピー

  ボリューム内の Snapshot コピーに関する情報が表示されます。

  ボリューム内の Snapshot コピーの数がリンクとして表示されます。リンクをクリックすると、ボリューム上の Snapshot コピーが開き、 Snapshot コピーの詳細が表示されます。

Snapshot コピー数の更新は約 1 時間ごとですが、 Snapshot コピーのリストはアイコンをクリックした時点で更新されます。そのため、トポロジに表示される Snapshot コピー数とアイコンをクリックしたときに表示される Snapshot コピーの数は一致しないことがあります。

- * ボリューム移動 *

  ボリュームで実行された現在または前回のボリューム移動処理のステータスが表示されます。ボリューム移動処理の現在実行中のフェーズ、ソースアグリゲート、デスティネーションアグリゲート、開始時刻、終了時刻などの詳細も表示されます。 と推定終了時間です。

  選択したボリュームで実行されたボリューム移動処理の数も表示されます。ボリューム移動操作の詳細を表示するには、 * Volume Move History * リンクをクリックします。

[効率]タブ

Storage Efficiencyタブには、重複排除、圧縮、FlexCloneボリュームなどのStorage Efficiency機能を使用して削減されたボリュームのスペースに関する情報が表示されます。

- * 重複排除 *
  - 有効

    ボリュームで重複排除が有効になっているかどうかを示します。

  - スペース削減

    重複排除を使用して削減されたボリュームのスペース（割合またはKB、MB、GBなど）が表示されます。

  - 前回の実行

    重複排除処理が最後に実行されてからの経過時間が表示されます。重複排除処理が成功したかどうかも指定します。

  1週間を過ぎた処理には、実行時のタイムスタンプが表示されます。

  - モード

    ボリュームで手動、スケジュール、またはポリシーベースのいずれの重複排除処理が有効になっているかを示します。モードがスケジュールに設定されている場合は処理のスケジュールが表示され、モードがポリシーに設定されている場合はポリシーの名前が表示されます。

  - ステータス

    重複排除処理の現在のステータスが表示されます。「Idle」、「Initializing」、「Active」、「Undoing」、「Pending」、ダウングレードまたは無効。

  - を入力します

    ボリュームで実行されている重複排除処理のタイプを示します。ボリュームで SnapVault 関係が確立されている場合は、「 SnapVault 」と表示されます。それ以外のボリュームの場合は、「標準」と表示されます。

- * 圧縮 *
  - 有効

    ボリュームで圧縮が有効になっているかどうかを示します。

  - スペース削減

    圧縮によって削減されたボリュームのスペース（割合またはKB、MB、GBなど）が表示されます。

[構成] タブ

設定タブには、選択したボリュームについて、エクスポートポリシー、 RAID タイプ、容量やストレージ効率化の関連機能に関する詳細が表示されます。

- * 概要 *
  - フルネーム

    ボリュームの完全な名前が表示されます。

  - アグリゲート

    ボリュームが配置されているアグリゲートの名前、または FlexGroup ボリュームが配置されているアグリゲートの数が表示されます。

  - 階層化ポリシー

    ボリュームが FabricPool 対応アグリゲートに導入されている場合に、ボリュームに対して設定されている階層化ポリシーが表示されます。「なし」、「Snapshotのみ」、「バックアップ」、「自動」のいずれかになります。

  - Storage Virtual Machine の略

    ボリュームが含まれているStorage Virtual Machine（SVM）の名前が表示されます。

  - ジャンクションパス

    パスのステータスが表示されます。アクティブまたは非アクティブにできます。ボリュームのマウント先の SVM のパスも表示されます。「 * History * 」リンクをクリックすると、ジャンクションパスに対する最新の 5 つの変更を表示できます。

  - エクスポートポリシー

    ボリューム用に作成されたエクスポートポリシーの名前が表示されます。リンクをクリックすると、そのエクスポートポリシー、認証プロトコル、および SVM に属するボリュームで有効になっているアクセスに関する詳細を確認できます。

  - スタイル（ Style ）

    ボリュームの形式が表示されます。「 FlexVol 」または「 FlexGroup 」のいずれかです。

  - を入力します

    選択したボリュームのタイプが表示されます。「読み取り / 書き込み」、「負荷共有」、「データ保護」、「データキャッシュ」、「一時」のいずれかです。

  - RAID タイプ

    選択したボリュームの RAID タイプが表示されます。RAID タイプには、 RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC を指定できます。

    > FlexGroup ボリュームの場合、コンスティチュエントボリュームを異なるタイプのアグリゲートに配置できるため、 RAID タイプが複数表示されることがあります。

  - SnapLock タイプ

    ボリュームが含まれているアグリゲートの SnapLock タイプが表示されます。

- SnapLock の有効期限

  SnapLock ボリュームの有効期限が表示されます。

- * 容量 *
  - シンプロビジョニング

    ボリュームにシンプロビジョニングが設定されているかどうかが表示されます。

  - 自動拡張

    アグリゲート内でフレキシブルボリュームが自動的に拡張されるかどうかが表示されます。

  - Snapshot の自動削除

    アグリゲートのスペース不足が原因でボリュームへの書き込みが失敗する場合に Snapshot コピーを自動で削除するかどうかを指定します。

  - クォータ

    ボリュームに対してクォータが有効になっているかどうかを示します。

- * 効率性 *
  - 重複排除

    選択したボリュームで重複排除処理が有効か無効かを示します。

  - 圧縮

    選択したボリュームで圧縮が有効か無効かを示します。

- * 保護 *
  - Snapshot コピー

    Snapshot コピーの自動作成が有効か無効かを示します。

[保護 **]** タブ

Protection タブには、選択したボリュームの保護に関する詳細について、遅延の情報、関係のタイプ、関係のトポロジなどの情報が表示されます。

- * 概要 *

  選択したボリュームのSnapMirror関係およびSnapVault 関係のプロパティを表示します。それ以外の関係タイプの場合は、「関係タイプ」プロパティのみが表示されます。プライマリボリュームを選択した場合は、管理対象とローカルの Snapshot コピーポリシーのみが表示されます。SnapMirror 関係と SnapVault 関係について表示されるプロパティは次のとおりです。

  - ソースボリューム

    選択したボリュームがデスティネーションの場合、選択したボリュームのソースの名前が表示されま

す。

- 遅延ステータス

  保護関係の更新または転送の遅延ステータスが表示されます。「エラー」、「警告」、「重大」のいずれかです。

  同期関係については、遅延ステータスは適用されません。

- 遅延時間

  ミラーのデータがソースより遅延している時間が表示されます。

- 前回の更新成功日時

  保護の更新に最後に成功した日時が表示されます。

  同期関係については、前回成功した更新は適用されません。

- ストレージサービスメンバー

  ボリュームがストレージサービスに属しているかどうか、およびストレージサービスによって管理されているかどうかを示す「はい」または「いいえ」が表示されます。

- バージョンに依存しないレプリケーション

  [はい] 、 [バックアップオプションあり] 、または [なし] のいずれかを表示します。「はい」の場合は、ソースボリュームとデスティネーションボリュームで異なるバージョンの ONTAP ソフトウェアを実行している場合でも SnapMirror レプリケーションが可能です。バックアップオプションを指定した場合は、デスティネーションにバックアップコピーの複数のバージョンを保持できる SnapMirror 保護が実装されます。「なし」の場合は、バージョンに依存しないレプリケーションが有効になっていません

- 関係機能

  保護関係に使用できる ONTAP 機能を示します。

- 保護サービス

  関係が保護パートナーアプリケーションによって管理されている場合は、保護サービスの名前が表示されます。

- 関係タイプ

  非同期ミラー、非同期バックアップ、StrictSync、同期など、関係のタイプをすべて表示します。

- 関係の状態

  SnapMirror 関係または SnapVault 関係の状態が表示されます。「未初期化」、「 SnapMirror 済み」、「切断」のいずれかです。ソースボリュームを選択した場合は、関係の状態は適用されず表示されません。

- 転送ステータス

保護関係の転送ステータスが表示されます。転送ステータスは、次のいずれかになります。

- 中止しています

  SnapMirror 転送は有効ですが、チェックポイントの削除を含む転送の中止処理が進行中です。

- チェック中です

  デスティネーションボリュームの診断チェックを実行中で、実行中の転送はありません。

- 最終処理中です

  SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送後のフェーズです。

- アイドル

  転送が有効になっており、実行中の転送はありません。

- 同期中

  同期関係にある 2 つのボリュームのデータが同期されています。

- 非同期

  デスティネーションボリュームのデータがソースボリュームと同期されていません。

- 準備中

  SnapMirror 転送が有効になっています。現在 SnapVault 増分転送の転送前のフェーズです。

- キューに登録され

  SnapMirror 転送が有効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送が無効になっています。実行中の転送はありません。

- 休止中です

  SnapMirror 転送を実行中です。追加の転送は無効になります。

- 転送中です

  SnapMirror 転送が有効になっており、転送を実行中です。

- 移行中

  ソースボリュームからデスティネーションボリュームへの非同期のデータ転送が完了し、同期処理への移行が開始されています。

- 待機中です

SnapMirror 転送は開始されましたが、一部の関連タスクのキュー登録を待っています。

- 最大転送速度

  関係の最大転送速度が表示されます。最大転送速度は、1秒あたりのキロバイト数（Kbps）、1秒あたりのメガバイト数（Mbps）、1秒あたりのギガバイト数（Gbps）、1秒あたりのテラバイト数（Tbps）のいずれかで示されます。関係間のベースライン転送に制限がない場合は「無制限」と表示されます。

- SnapMirror ポリシー

  ボリュームの保護ポリシーが表示されます。「DPDefault」はデフォルトの非同期ミラー保護ポリシー、「XDPDefault」はデフォルトの非同期バックアップポリシーです。「 StrictSync 」はデフォルトの厳密な同期保護ポリシー、「 Sync 」はデフォルトの同期ポリシーです。ポリシー名をクリックすると、そのポリシーに関連付けられた詳細について次の情報を確認できます。

  - 転送の優先順位
  - アクセス時間の設定を無視します
  - 最大試行回数
  - コメント
  - SnapMirror ラベル
  - 保持設定
  - 実際の Snapshot コピー
  - Snapshot コピーを保持
  - 保持の警告のしきい値
  - ソースがデータ保護（ DP ）ボリュームであるカスケード SnapVault 関係に保持設定がない Snapshot コピーには、「 's_created 」ルールのみが適用されます。

- スケジュールを更新します

  関係に割り当てられている SnapMirror スケジュールが表示されます。情報アイコンにカーソルを合わせるとスケジュールの詳細が表示されます。

- ローカル Snapshot ポリシー

  ボリュームの Snapshot コピーポリシーが表示されます。「デフォルト」、「なし」、またはカスタムポリシーの名前のいずれかです。

- * ビュー *

  選択したボリュームの保護トポロジが表示されます。トポロジには、選択したボリュームに関連するすべてのボリュームが図で示されます。選択したボリュームはダークグレーの線で囲んで示され、トポロジ内のボリュームをつなぐ線は保護関係のタイプを示しています。トポロジ内の関係の方向は左から右に、各関係の左側がソースで右側がデスティネーションです。

  太線の二重線は非同期ミラー関係、太線の一重線は非同期バックアップ関係、太線と太線でない線は同期関係です。下の表に、関係がStrictSyncであるかSyncであるかが示されます。

  ボリュームを右クリックするとメニューが表示され、ボリュームの保護とデータのリストアのどちらかを

選択できます。関係を右クリックすると、編集、中止、休止、解除、削除のいずれかを選択できるメニューが表示されます。 関係を再開することもできます。

このメニューは、次の場合は表示されません。

- RBAC の設定で許可されていない場合：オペレータの権限しかない場合など
- ボリュームがFlexGroup ボリュームの場合
- ボリュームが同期保護関係にある場合
- ボリュームIDが不明な場合：クラスタ間関係が確立されているがデスティネーションクラスタが検出されていない場合、トポロジ内の別のボリュームをクリックすると、そのボリュームの情報が表示されます。疑問符（ ）をクリックします。ボリュームが見つからないか、まだ検出されていません。容量情報が見つからないことを示している場合もあります。疑問符にカーソルを合わせると、推奨される対応策などの追加情報が表示されます。

  トポロジがいくつかある一般的なトポロジテンプレートのいずれかに一致している場合、ボリュームの容量、遅延、 Snapshot コピー、および前回成功したデータ転送に関する情報が表示されます。いずれのテンプレートにも一致していない場合は、ボリュームの遅延と前回成功したデータ転送に関する情報がトポロジの下の関係テーブルに表示されます。その場合、選択したボリュームの行が強調表示され、トポロジビューには、選択したボリュームとそのソースボリュームの間の関係が太線と青色の点で示されます。

トポロジビューには次の情報が表示されます。

- 容量

  ボリュームで使用されている合計容量が表示されます。トポロジ内のボリュームにカーソルを合わせると、そのボリュームの現在の警告および重大のしきい値設定が Current Threshold Settings ダイアログボックスに表示されます。現在のしきい値設定ダイアログボックスのしきい値編集リンクをクリックして、しきい値設定を編集することもできます。容量 * チェックボックスを選択解除すると、トポロジ内のすべてのボリュームについてのすべての容量情報が非表示になります。

- 遅延

  受信保護関係の遅延時間と遅延ステータスが表示されます。* LAG * チェックボックスをオフにすると、トポロジ内のすべてのボリュームの遅延情報が非表示になります。* LAG * チェックボックスがグレー表示になっている場合、選択したボリュームの遅延情報がトポロジの下の関係テーブルに表示され、関連するすべてのボリュームの遅延情報も表示されます。

- スナップショット

  ボリュームで使用できる Snapshot コピーの数が表示されます。* Snapshot * チェック・ボックスを選択解除すると、トポロジ内のすべてのボリュームについて、すべての Snapshot コピー情報が非表示になります。Snapshot コピーのアイコン（ ）ボリュームの Snapshot コピーリストが表示されます。アイコンの横に表示される Snapshot コピー数の更新は約 1 時間ごとですが、 Snapshot コピーのリストはアイコンをクリックした時点で更新されます。そのため、トポロジに表示される Snapshot コピー数とアイコンをクリックしたときに表示される Snapshot コピーの数は一致しないことがあります。

- 前回成功した転送

  前回成功したデータ転送の量、期間、時刻、および日付が表示されます。前回成功した転送 * （ Last Successful Transfer ）チェックボックスがグレー表示されている場合、選択したボリュームについて

成功した最後の転送情報がトポロジの下の関係テーブルに表示され、関連するすべてのボリュームについて前回成功した転送情報も表示されます。

- * 履歴 *

  選択したボリュームの SnapMirror および SnapVault の受信保護関係の履歴がグラフで表示されます。履歴グラフには、受信関係の遅延時間、受信関係の転送時間、および受信関係の転送サイズの3種類があります。履歴情報は、デスティネーションボリュームを選択した場合にのみ表示されます。プライマリボリュームを選択した場合、空のグラフとメッセージが表示されます `No data found` が表示されます

  履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、毎日または毎週同じ時間に大量のデータが転送されている場合や、遅延警告または遅延エラーのしきい値を継続的に超過している場合は、適切な措置を講じることができます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

  保護の履歴グラフには次の情報が表示されます。

  - * 関係遅延時間 *

    縦軸（ y 軸）には秒、分、または時間が表示され、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大遅延時間を示しています。オレンジ色の線は遅延エラーのしきい値、黄色の線は遅延警告のしきい値を示しています。これらの線にカーソルを合わせると、しきい値の設定が表示されます。青色の線は遅延時間を示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

  - * 関係の転送時間 *

    縦軸（ y 軸）には秒、分、または時間が表示され、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大転送時間を示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

    このグラフは、同期保護関係にあるボリュームについては表示されません。

  - * 関係転送サイズ *

    縦軸（ y 軸）には転送サイズ（バイト、 KB 、 MB ）が、横軸（ x 軸）には選択した期間（日数、月数、または年数）が表示されます。y 軸の最大値は x 軸の期間における最大転送サイズを示しています。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。

    このグラフは、同期保護関係にあるボリュームについては表示されません。

履歴領域

履歴領域には、選択したボリュームの容量とスペースリザベーションに関する情報を示すグラフが表示されます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

グラフが空になっている場合や、というメッセージが表示されること `No data found` 一定期間データまたはボリュームの状態に変化がない場合に表示されます。

履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、ボリュームの使用量が継続的に「ほぼフル」のしきい値を超えていれば、それに応じた措置を講じることができます。

履歴グラフには次の情報が表示されます。

- * 使用容量 *

  折れ線グラフの形式で、ボリュームの使用容量（バイト、 KB 、 MB など）とボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Volume Used Capacity の凡例をクリックすると、 Volume Used Capacity のグラフの線が非表示になります。

- * ボリューム - 使用容量と合計容量 *

  折れ線グラフの形式で、ボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況と使用済み容量、合計容量、および重複排除や圧縮によるスペース削減量（バイト、 KB 、 MB ）が表示されます。 垂直（ y ）軸など。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、「使用済みトレンド容量」の凡例をクリックすると、「使用済みトレンド容量」のグラフ行が非表示になります。

- * 使用容量（ % ） *

  折れ線グラフの形式で、ボリュームの使用率とボリュームの容量の使用履歴に基づく使用状況が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Volume Used Capacity の凡例をクリックすると、 Volume Used Capacity のグラフの線が非表示になります。

- * Snapshot の使用容量（ % ） *

  面積グラフの形式で、 Snapshot リザーブと Snapshot の警告しきい値、および Snapshot コピーに使用されている容量の割合が縦軸（ y 軸）に表示されます。Snapshot オーバーフローは別の色で示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Snapshot Reserve の凡例をクリックすると、 Snapshot Reserve のグラフの線が非表示になります。

イベントのリスト

イベントリストには、新規イベントと確認済みイベントに関する詳細が表示されます。

- * 重大度 *

  イベントの重大度が表示されます。

- * イベント *

イベント名が表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成されてからの経過時間が表示されます。1 週間を過ぎたイベントには、生成時のタイムスタンプが表示されます。

[関連注釈（ **Related Annotations** ）] パネル

関連するアノテーションペインでは、選択したボリュームに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、ボリュームに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

Related Devices ペインでは、ボリュームに関連する SVM 、アグリゲート、 qtree 、 LUN 、および Snapshot コピーを表示し、それらの場所に移動できます。

- * Storage Virtual Machine *

  選択したボリュームが含まれる SVM の容量と健全性ステータスが表示されます。

- * 集計 *

  選択したボリュームが含まれるアグリゲートの容量と健全性ステータスが表示されます。FlexGroup ボリュームの場合は、 FlexGroup を構成するアグリゲートの数が表示されます。

- * アグリゲート内のボリューム *

  選択したボリュームの親アグリゲートに属するすべてのボリュームの数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。たとえば、アグリゲートに 10 個のボリュームがあり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。このコンポーネントは、 FlexGroup ボリュームに対しては表示されません。

- * qtree *

  選択したボリュームに含まれる qtree の数と、クォータが適用された qtree の容量が表示されます。クォータが適用された qtree の容量はボリュームのデータ容量に対する割合で表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、 qtree の健全性ステータスも表示されます。たとえば、ボリュームに 10 個の qtree があり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * NFSエクスポート*

  ボリュームに関連付けられているNFSエクスポートの数とステータスが表示されます。

- * CIFS共有*

  CIFS共有の数とステータスが表示されます。

- * LUN*

  選択したボリューム内のすべての LUN の数と合計サイズが表示されます。最も高い重大度レベルに基づ

いて、 LUN の健全性ステータスも表示されます。

- * ユーザー・クォータとグループ・クォータ *

  ボリュームとその qtree に関連付けられているユーザおよびユーザグループクォータの数とステータスが表示されます。

- * FlexClone ボリューム *

  選択したボリュームのすべてのクローンボリュームの数と容量が表示されます。選択したボリュームにクローンボリュームが含まれている場合にのみ表示されます。

- * 親ボリューム *

  選択した FlexClone ボリュームの親ボリュームの名前と容量が表示されます。選択したボリュームが FlexClone ボリュームの場合にのみ表示されます。

[関連グループ **]** ペイン

Related Groups ペインでは、選択したボリュームに関連付けられているグループのリストを確認できます。

[関連アラート **]** ペイン

関連するアラートペインでは、選択したボリュームに対して作成されたアラートのリストを表示できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

ケンシヨウセイ**/Storage Virtual Machine**ノシヨウサイヘエシ

健全性/ Storage Virtual Machineの詳細ページでは、選択したSVMについて、健全性、容量、構成、データポリシー、論理インターフェイス（LIF）、LUN、qtree、およびユーザおよびユーザグループのクォータまた、SVMに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

監視できるのはデータSVMだけです。

コマンドボタン

選択したSVMについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/ SVMの詳細ページに移動できます。

- * アクション *

  - アラートを追加します

    選択したSVMにアラートを追加できます。

  - しきい値の編集

SVMのしきい値を編集できます。

> このボタンは、qtreeタブで、またはInfinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ有効になります。

◦ 注釈

選択したSVMをアノテートできます。

- * Storage Virtual Machines *を表示します

  健常性/ Storage Virtual Machineインベントリページに移動できます。

正常性タブ

Healthタブには、ボリューム、アグリゲート、NAS LIF、SAN LIF、LUNなどのさまざまなオブジェクトのデータ可用性、データ容量、および保護の問題に関する詳細な情報が表示されます。プロトコル、サービス、NFSエクスポート、およびCIFS共有

オブジェクトのグラフをクリックすると、フィルタリングされたオブジェクトのリストを表示できます。たとえば、警告が表示されたボリュームの容量のグラフをクリックすると、重大度が「警告」の容量の問題があるボリュームのリストが表示されます。

- * 可用性の問題 *

  可用性の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数がグラフで表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、SVM内のデータの可用性に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、停止している NAS LIF および SAN LIF やオフラインになっているボリュームの情報が表示されます。

  現在実行中の関連するプロトコルやサービスに関する情報のほか、NFSエクスポートやCIFS共有の数とステータスも確認できます。

  選択したSVMがInfinite Volumeを備えたSVMの場合は、Infinite Volumeに関する可用性の詳細を確認できます。

- * 容量の問題 *

  容量の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数がグラフで表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、SVM内のデータの容量に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、設定されたしきい値を超える可能性があるアグリゲートの情報が表示されます。

  選択したSVMがInfinite Volumeを備えたSVMの場合は、Infinite Volumeに関する容量の詳細を確認できます。

- * 保護の問題 *

  SVMの保護関連の健全性に関する概要情報として、保護の問題がある関係とない関係の両方を含む関係の合計数がグラフで表示されます。保護されていないボリュームがある場合は、リンクをクリックするとHealth / Volumesインベントリページに移動し、SVMにある保護されていないボリュームのフィルタリ

ングされたリストを確認できます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフをクリックすると、保護/ボリューム関係ページが開き、保護関係の詳細のフィルタリングされたリストを確認できます。グラフの下には、SVM内のデータの保護に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、 Snapshot コピーリザーブがほぼフルのボリュームに関する情報や、 SnapMirror 関係の遅延の問題に関する情報が表示されます。

選択したSVMがリポジトリSVMの場合、保護領域は表示されません。

Capacity （容量）タブ

容量タブには、選択した SVM のデータ容量に関する詳細情報が表示されます。

FlexVol またはFlexGroup ボリュームを備えたSVMについては、次の情報が表示されます。

- * 容量 *

  容量領域には、すべてのボリュームから割り当てられている使用済み容量と使用可能容量に関する詳細が表示されます。

  - 合計容量

    SVMの合計容量（MB、GBなど）が表示されます。

  - 使用済み

    SVMに属するボリュームでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - 保証あり - 利用可能

    SVM内のボリュームで使用可能な保証済みのデータ用スペースが表示されます。

  - 保証なし

    SVM内のシンプロビジョニングボリュームに割り当てられている、データに使用可能な残りのスペースが表示されます。

- * 容量に問題があるボリューム *

  容量に問題があるボリュームのリストが、容量の問題があるボリュームに関する詳細情報が表形式で表示されます。

  - ステータス

    ボリュームに、容量関連のある問題が指定された重大度であることを示します。

    ステータスにカーソルを合わせると、ボリュームに対して生成された容量関連のイベントに関する詳細を確認できます。

    ボリュームのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * 詳細を表示 * ボタンを使用します。

    ボリュームのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントにつ

いて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

> ボリュームには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントがボリュームにある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- ボリューム

  ボリュームの名前が表示されます。

- 使用済みデータ容量

  ボリュームの容量の使用率に関する情報がグラフで表示されます。

- フルまでの日数

  ボリュームの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

- シンプロビジョニング

  選択したボリュームにスペースギャランティが設定されているかどうかが表示されます。有効な値は「はい」と「いいえ」です

- アグリゲート

  FlexVol ボリュームの場合は、ボリュームが含まれているアグリゲートの名前が表示されます。FlexGroup ボリュームの場合、 FlexGroup で使用されているアグリゲートの数が表示されます。

Infinite Volumeを備えたSVMについては、次の情報が表示されます。

- * 容量 *

  容量に関する次の詳細が表示されます。

  - データ容量の使用済み容量と空き容量の割合
  - Snapshot容量の使用済み容量と空き容量の割合
  - Snapshot オーバーフロー

    Snapshot コピーで使用されているデータスペースが表示されます。

  - 使用済み

    Infinite Volumeを備えたSVMでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - 警告

    Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超える

と、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

- エラー

  Infinite Volumeを備えたSVMのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

- * その他の詳細 *
  - 合計容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの合計容量が表示されます。

  - データ容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの使用済みデータ容量、使用可能データ容量、およびSnapshotオーバーフロー容量の詳細が表示されます。

  - Snapshot リザーブ

    Snapshotリザーブの使用済み容量と空き容量の詳細が表示されます。

  - システム容量

    Infinite Volumeを備えたSVMの使用済みシステム容量と使用可能システム容量が表示されます。

  - しきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMの「ほぼフル」と「フル」のしきい値が表示されます。

- ストレージクラスの容量の詳細

  ストレージクラスの容量の使用状況に関する情報が表示されます。この情報は、Infinite Volumeを備えたSVMに対してストレージクラスが設定されている場合にのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machineストレージクラスしきい値*

  ストレージクラスの次のしきい値が表示されます。

  - ほぼフルのしきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    Infinite Volumeを備えたSVMのストレージクラスがフルであるとみなす割合を示します。

  - Snapshotの使用制限

    ストレージクラス内でSnapshotコピー用にリザーブされるスペースの上限を示します。

[構成] タブ

Configurationタブには、選択したSVMの設定に関する詳細について、SVMのクラスタ、ルートボリューム、含まれるボリュームのタイプ（Infinite VolumeまたはFlexVol ）、作成されたポリシーなどの情報が表示されます。

- * 概要 *
  - クラスタ

    SVMが属するクラスタの名前が表示されます。

  - 使用できるボリュームタイプ

    SVMで作成できるボリュームのタイプが表示されます。「InfiniteVol」、「FlexVol」、「FlexVol/FlexGroup」のいずれかになります。

  - ルートボリューム

    SVMのルートボリュームの名前が表示されます。

  - 許可するプロトコル

    SVMで設定できるプロトコルのタイプが表示されます。また、プロトコルが稼働しているかどうかを示します（●）、 Down （●）、またはが設定されていない（●）。

- *データLIF *
  - NAS

    SVMに関連付けられているNAS LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - SAN

    SVMに関連付けられているSAN LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - FC-NVMe

    SVMに関連付けられているFC-NVMe LIFの数が表示されます。LIFが稼働しているかどうかも表示されます（●）または down （●）。

  - ジャンクションパス

    Infinite Volumeがマウントされているパスが表示されます。ジャンクションパスは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合のみ表示されます。

  - ストレージクラス

    選択したInfinite Volumeを備えたSVMに関連付けられているストレージクラスが表示されます。ストレージクラスは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合のみ表示されます。

- *管理LIF *

- 可用性

  SVMに関連付けられている管理LIFの数が表示されます。管理LIFの状態（●）または down （●）。

- * ポリシー *
  - Snapshot

    SVMで作成されたSnapshotポリシーの名前が表示されます。

  - エクスポートポリシー

    エクスポートポリシーが 1 つ作成されている場合はその名前が表示され、複数作成されている場合はその数が表示されます。

  - データポリシー

    選択したInfinite Volumeを備えたSVMに対してデータポリシーが設定されているかどうかが表示されます。

- * サービス *
  - を入力します

    SVMで設定されているサービスのタイプが表示されます。「 Domain Name System （ DNS ；ドメインネームシステム）」または「 Network Information Service （ NIS ）」のいずれかです。

  - 状態

    サービスの状態が表示されます。 up （●）、 Down （●）、または設定されていない（●）。

  - ドメイン名（ Domain Name ）

    DNS サービスの DNS サーバまたは NIS サービスの NIS サーバの完全修飾ドメイン名（ FQDN ）が表示されます。NIS サーバが有効になっている場合は、アクティブな NIS サーバの FQDN が表示されます。NIS サーバが無効になっている場合は、すべての FQDN のリストが表示されます。

  - IP アドレス

    DNS サーバまたは NIS サーバの IP アドレスが表示されます。NIS サーバが有効になっている場合は、アクティブな NIS サーバの IP アドレスが表示されます。NIS サーバが無効になっている場合は、すべての IP アドレスのリストが表示されます。

[LIFs（LIF）]タブ

LIFタブには、選択したSVMに作成されているデータLIFに関する詳細が表示されます。

- * LIF *

  選択したSVMに作成されているLIFの名前が表示されます。

- * 動作ステータス *

  LIFの動作ステータスが表示されます。up（↑）、 Down （↓）、または Unknown （?）。LIFの動作

ステータスは、物理ポートのステータスで決まります。

- * 管理ステータス *

  LIFの管理ステータスが表示されます。up（ ）、 Down （ ）、または Unknown （ ）。LIFの管理ステータスは、設定への変更やメンテナンスを実施するために、ストレージ管理者が変更します。管理ステータスは、動作ステータスとは異なる場合があります。ただし、 LIF の管理ステータスが「停止」の場合、動作ステータスはデフォルトで「停止」になります。

- * IP アドレス / WWPN *

  イーサネットLIFのIPアドレスとFC LIFのWorld Wide Port Name（WWPN）が表示されます。

- * プロトコル *

  CIFS、NFS、iSCSI、FC / FCoEなど、LIFに対して指定されているデータプロトコルのリストが表示されます。FC-NVMe、およびFlexCache が必要です。Infinite VolumeにはSANプロトコルは適用されません。

- * 役割 *

  LIFのロールが表示されます。「データ」または「管理」のいずれかです。

- * ホームポート *

  LIFが最初に関連付けられていた物理ポートが表示されます。

- * 現在のポート *

  LIFが現在関連付けられている物理ポートが表示されます。LIFが移行された場合、現在のポートがホームポートと同じでなくなることがあります。

- * ポートセット *

  LIFがマッピングされているポートセットが表示されます。

- * フェイルオーバーポリシー *

  LIFに設定されているフェイルオーバーポリシーが表示されます。NFS LIF、CIFS LIF、およびFlexCache LIFの場合、デフォルトのフェイルオーバーポリシーは「次に使用可能」です。FC LIFおよびiSCSI LIFには、フェイルオーバーポリシーは適用できません。

- * ルーティンググループ *

  ルーティンググループの名前が表示されます。ルーティンググループ名をクリックすると、ルートとデスティネーションゲートウェイに関する詳細を確認できます。

  ルーティンググループは ONTAP 8.3 以降ではサポートされないため、それらのクラスタの列は空白になります。

- * フェイルオーバーグループ *

  フェイルオーバーグループの名前が表示されます。

Qtrees （ qtree ）タブ

qtree タブには、 qtree とそのクォータに関する詳細が表示されます。1 つ以上の qtree の容量の健全性しきい値の設定を編集するには、しきい値の編集 * ボタンをクリックします。

カンマ区切りの値を作成するには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`) 監視対象のすべてのqtreeの詳細を含むファイル。CSVファイルにエクスポートしてqtreeのレポートを作成する際は、現在のSVM、現在のクラスタのすべてのSVM、データセンター内のすべてのクラスタのすべてのSVMのいずれを対象にするかを選択できます。エクスポートした CSV ファイルには、 qtree に関する追加のフィールドもいくつか表示されます。

> Infinite Volumeを備えたSVMの場合はqtreeタブは表示されません。

- * ステータス *

  qtree の現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、エラー（）、警告（）、または標準（）。

  ステータスアイコンにカーソルを合わせると、 qtree に対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  qtree のステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * View Details * を使用します。

  qtree のステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、 * すべてのイベントを表示 * を使用して、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

  > qtree には、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントが qtree にある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- * qtree *

  qtree の名前が表示されます。

- * クラスタ *

  qtree を含むクラスタの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  qtree を含む Storage Virtual Machine （ SVM ）の名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * 音量 *

  qtree が含まれているボリュームの名前が表示されます。

  ボリューム名にカーソルを合わせると、ボリュームに関する詳細を確認できます。

- * クォータセット *

  qtree でクォータが有効になっているかどうかを示します。

- * クォータタイプ *

  ユーザ、ユーザグループ、または qtree のいずれのクォータであるかを示します。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * ユーザーまたはグループ *

  ユーザまたはユーザグループの名前が表示されます。ユーザおよびユーザグループごとに複数の行が表示されます。クォータのタイプが qtree の場合やクォータが設定されていない場合は空になります。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * 使用ディスク %*

  ディスクスペースの使用率が表示されます。ディスクのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、ボリュームのデータスペースに基づきます。クォータが設定されていない場合や qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、グリッドページに「該当なし」と表示され、 CSV エクスポートデータではフィールドが空白になります。

- * ディスクハードリミット *

  qtree に対するディスクスペースの最大割り当て容量が表示されます。この上限に達すると、 Unified Manager で重大なイベントが生成され、ディスクへの書き込みがそれ以上許可されなくなります。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。

- * ディスクソフトリミット *

  qtree に対するディスクスペースの割り当て容量について、警告イベントを生成する容量が表示されます。ディスクのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ディスクしきい値 *

  ディスクスペースについて設定されているしきい値が表示されます。ディスクのしきい値の制限なしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用されているファイル数 %*

  qtree で使用されているファイルの割合が表示されます。ファイルのハードリミットが設定されている場合は、そのハードリミットに基づく値です。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は表示されません。クォータが設定されていない場合や qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、グリッドページに「該当なし」と表示され、 CSV エクスポートデータではフィールドが空白になります。

- * ファイルハードリミット *

qtree に許可されるファイル数のハードリミットが表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。

- * ファイルソフトリミット *

  qtree に許可されるファイル数のソフトリミットが表示されます。ファイルのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合、クォータが設定されていない場合、または qtree が属するボリュームでクォータがオフになっている場合は、「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

[ユーザークォータ **]** タブと **[** グループクォータ **]** タブ

選択したSVMに対するユーザおよびユーザグループのクォータに関する詳細が表示されます。クォータのステータス、ユーザまたはユーザグループの名前、ディスクおよびファイルのソフトリミットとハードリミット、使用されているディスクスペースとファイル数、ディスクのしきい値などの情報を確認できます。ユーザまたはユーザグループに関連付けられている E メールアドレスを変更することもできます。

- * 電子メールアドレスの編集コマンドボタン *

  E メールアドレスの編集ダイアログボックスが開き、選択したユーザまたはユーザグループの現在の E メールアドレスが表示されます。E メールアドレスを変更することができます。［メールアドレスの編集］フィールドが空白の場合、デフォルトルールを使用して、選択したユーザーまたはユーザーグループのメールアドレスが生成されます。

  複数のユーザが同じクォータを使用する場合は、ユーザの名前がカンマで区切って表示されます。また、デフォルトのルールを使用して E メールアドレスが生成されることはないため、通知を送信するには E メールアドレスを指定する必要があります。

- * 電子メールルールの設定コマンドボタン *

  SVMで設定されているユーザまたはユーザグループクォータについて、Eメールアドレスを生成するルールを作成または変更できます。クォータに違反が発生すると、指定した E メールアドレスに通知が送信されます。

- * ステータス *

  クォータの現在のステータスが表示されます。ステータスは Critical （）、警告（）、または標準（）。

  ステータスアイコンにカーソルを合わせると、クォータに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

  クォータのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 * View Details * を使用します。

  クォータのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、 * すべてのイベントを表示 * を使用して、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

クォータには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「警告」の 2 つのイベントがクォータにある場合、表示される重大度は「エラー」だけです。

- * ユーザーまたはグループ *

  ユーザまたはユーザグループの名前が表示されます。複数のユーザが同じクォータを使用する場合は、ユーザの名前がカンマで区切って表示されます。

  SecD のエラーによって ONTAP から有効なユーザ名が提供されない場合、値は「 Unknown 」と表示されます。

- * タイプ *

  ユーザまたはユーザグループのどちらのクォータであるかを示します。

- * ボリュームまたは qtree *

  ユーザまたはユーザグループのクォータが指定されているボリュームまたは qtree の名前が表示されます。

  ボリュームまたは qtree の名前にカーソルを合わせると、そのボリュームまたは qtree に関する詳細を確認できます。

- * 使用ディスク %*

  ディスクスペースの使用率が表示されます。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「該当なし」と表示されます。

- * ディスクハードリミット *

  クォータに対するディスクスペースの最大割り当て容量が表示されます。この上限に達すると、 Unified Manager で重大なイベントが生成され、ディスクへの書き込みがそれ以上許可されなくなります。ディスクのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。

- * ディスクソフトリミット *

  クォータに対するディスクスペースの割り当て容量について、警告イベントを生成する容量が表示されます。ディスクのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ディスクしきい値 *

  ディスクスペースについて設定されているしきい値が表示されます。ディスクのしきい値制限なしでクォータが設定されている場合は ' 無制限と表示されますデフォルトでは、この列は表示されません。

- * 使用されているファイル数 %*

  qtree で使用されているファイルの割合が表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「該当なし」と表示されます。

- * ファイルハードリミット *

クォータに許可されるファイル数のハードリミットが表示されます。ファイルのハードリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。

- * ファイルソフトリミット *

  クォータに許可されるファイル数のソフトリミットが表示されます。ファイルのソフトリミットなしでクォータが設定されている場合は、値は「無制限」と表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 電子メールアドレス *

  クォータに違反が発生した場合に通知が送信されるユーザまたはユーザグループの E メールアドレスが表示されます。

NFSエクスポートタブ

NFSエクスポートタブには、NFSエクスポートに関する情報が表示されます。これには、ステータス、ボリューム（Infinite Volume、FlexGroup ボリューム、またはFlexVol ボリューム）に関連付けられているパス、NFSエクスポートに対するクライアントのアクセスレベル、エクスポートされているボリュームに対して定義されているエクスポートポリシーなどの情報が含まれます。NFSエクスポートは、ボリュームがマウントされていない場合、またはボリュームのエクスポートポリシーに関連付けられているプロトコルにNFSエクスポートが含まれていない場合は表示されません。

カンマ区切りの値を作成するには、* Export *ボタンを使用します (`.csv`）監視対象のすべてのNFSエクスポートの詳細を含むファイル。CSVファイルにエクスポートしてNFSエクスポートのレポートを作成する際は、現在のSVM、現在のクラスタのすべてのSVM、またはデータセンター内のすべてのクラスタのすべてのSVMのいずれを対象にするかを選択できます。エクスポートしたCSVファイルには、エクスポートポリシーに関する追加のフィールドもいくつか表示されます。

- * ステータス *

  NFSエクスポートの現在のステータスが表示されます。ステータスは、 Error （ ）または標準（ ）。

- * ジャンクションパス *

  ボリュームがマウントされているパスが表示されます。qtree に明示的な NFS エクスポートポリシーが適用されている場合、 qtree にアクセスできるボリュームのパスが表示されます。

- * ジャンクションパスがアクティブ *

  マウントされたボリュームにアクセスするパスがアクティブであるか非アクティブであるかが表示されます。

- * ボリュームまたは qtree *

  NFS エクスポートポリシーが適用されているボリュームまたは qtree の名前が表示されます。Infinite Volumeについては、Infinite Volumeを備えたSVMの名前が表示されます。NFS エクスポートポリシーがボリューム内の qtree に適用されている場合は、ボリュームと qtree の両方の名前が表示されます。

  リンクをクリックすると、オブジェクトに関する詳細を対応する詳細ページで確認できます。オブジェクトが qtree の場合、 qtree とボリュームの両方のリンクが表示されます。

- * クラスタ *

  クラスタの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * Storage Virtual Machine *

  NFSエクスポートポリシーが適用されるSVMの名前が表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- * ボリュームの状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「制限」、「混在」のいずれかです。

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

    パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - 混在

    FlexGroup ボリュームに状態の異なるコンスティチュエントが混在しています。

- * セキュリティ形式 *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限が表示されます。セキュリティ形式には、 UNIX 、 Unified 、 NTFS 、 Mixed があります。

  - UNIX （ NFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限が設定されています。

  - 統合：

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに unified セキュリティ形式が設定されています。

  - NTFS （ CIFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに Windows NTFS 権限が設定されています。

  - 混在

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限または Windows NTFS 権限のどちらかを設定できます。

- * UNIX 権限 *

エクスポートされるボリュームに設定されている 8 進数の文字列形式の UNIX 権限ビットが表示されます。UNIX 形式の権限ビットと同様の形式です。

- * エクスポートポリシー *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限を定義するルールが表示されます。リンクをクリックすると、エクスポートポリシーに関連付けられているルールについて、認証プロトコルやアクセス権限などの詳細を確認できます。

  NFSエクスポートページのレポートを生成すると、エクスポートポリシーに属するすべてのルールがCSVファイルにエクスポートされます。たとえば、エクスポートポリシーに2つのルールがある場合、NFSエクスポートのグリッドページには行が1つだけ表示されますが、エクスポートされたデータには2つのルールに対応する行が2つ表示されます。

- ルールインデックス

  エクスポートポリシーに関連付けられているルールが表示されます。これには、認証プロトコルやアクセス権限などが含まれます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- アクセスプロトコル

  エクスポートポリシールールに対して有効になっているプロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- クライアント一致

  ボリューム上のデータにアクセスする権限があるクライアントが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- 読み取り専用アクセス

  ボリューム上のデータの読み取りに使用される認証プロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

- 読み取り/書き込みアクセス

  ボリューム上のデータの読み取りまたは書き込みに使用される認証プロトコルが表示されます。エクスポートした CSV ファイルにのみ表示されます。

CIFS Shares（CIFS共有）タブ

選択したSVMにあるCIFS共有に関する情報が表示されます。CIFS共有のステータス、共有名、SVMに関連付けられているパス、共有のジャンクションパスのステータス、コンテナオブジェクト、コンテナボリュームの状態、共有のセキュリティのデータ、共有に対して定義されているエクスポートポリシーなどの情報を参照できます。CIFS共有に相当するNFSパスが存在するかどうかも確認できます。

> フォルダ内の共有は、CIFS Shares（CIFS共有）タブに表示されません。

- * ユーザーマッピングの表示コマンドボタン *

  [ユーザーマッピング（ User Mapping ）] ダイアログボックスを起動します。

SVMのユーザマッピングの詳細を確認できます。

- * ACL コマンドボタン * を表示します

  共有の Access Control ダイアログボックスを開きます。

  選択した共有のユーザおよび権限の詳細を表示できます。

- * ステータス *

  共有の現在のステータスが表示されます。標準（）またはエラー（）。

- * 共有名 *

  CIFS共有の名前が表示されます。

- * パス *

  共有が作成されているジャンクションパスが表示されます。

- * ジャンクションパスがアクティブ *

  共有にアクセスするパスがアクティブであるか非アクティブであるかが表示されます。

- * コンテナオブジェクト *

  共有が属するコンテナオブジェクトの名前が表示されます。コンテナオブジェクトは、ボリュームまたは qtree のいずれかです。

  リンクをクリックすると、該当する [詳細] ページでコンテナオブジェクトの詳細を表示できます。コンテナオブジェクトが qtree の場合、 qtree とボリュームの両方のリンクが表示されます。

- * ボリュームの状態 *

  エクスポートされるボリュームの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「制限」、「混在」のいずれかです。

  - オフラインです

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されていません。

  - オンライン

    ボリュームへの読み取り / 書き込みアクセスが許可されています。

  - 制限

    パリティの再構築などの一部の処理は許可されますが、データアクセスは許可されません。

  - 混在

    FlexGroup ボリュームに状態の異なるコンスティチュエントが混在しています。

- * セキュリティ *

  エクスポートされているボリュームのアクセス権限が表示されます。セキュリティ形式には、 UNIX 、 Unified 、 NTFS 、 Mixed があります。

  - UNIX （ NFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限が設定されています。

  - 統合：

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに unified セキュリティ形式が設定されています。

  - NTFS （ CIFS クライアント）

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに Windows NTFS 権限が設定されています。

  - 混在

    ボリューム内のファイルおよびディレクトリに UNIX 権限または Windows NTFS 権限のどちらかを設定できます。

- * エクスポートポリシー *

  共有に適用されているエクスポートポリシーの名前が表示されます。SVMに対してエクスポートポリシーが指定されていない場合は、「無効」と表示されます。

  リンクをクリックすると、エクスポートポリシーに関連付けられているルールについて、アクセスプロトコルや権限などの詳細を確認できます。このリンクは、選択したSVMでエクスポートポリシーが無効になっている場合は無効になります。

- * NFS の同等機能 *

  共有に NFS と同等の機能があるかどうかを示します。

SAN タブ

選択したSVMのLUN、イニシエータグループ、およびイニシエータに関する詳細が表示されます。デフォルトでは、 LUNs ビューが表示されます。イニシエータグループの詳細は、イニシエータグループタブで確認できます。また、イニシエータタブでイニシエータの詳細を確認できます。

- * LUNs タブ *

  選択したSVMに属するLUNに関する詳細が表示されます。LUN の名前、 LUN の状態（オンラインまたはオフライン）、 LUN が含まれているファイルシステム（ボリュームまたは qtree ）の名前、ホストオペレーティングシステムのタイプ、 LUN の合計データ容量とシリアル番号などの情報を参照できます。LUN でシンプロビジョニングが有効になっているかどうかや、 LUN がイニシエータグループにマッピングされているかどうかも確認できます。

  選択したLUNにマッピングされているイニシエータグループとイニシエータも確認できます。

- * イニシエータグループタブ *

イニシエータグループに関する詳細が表示されます。イニシエータグループの名前、アクセス状態、グループ内のすべてのイニシエータで使用されているホストオペレーティングシステムのタイプ、サポートされるプロトコルなどの詳細を確認できます。アクセス状態の列のリンクをクリックすると、イニシエータグループの現在のアクセス状態を確認できます。

- * 標準 *

  イニシエータグループは複数のアクセスパスに接続されています。

- * シングルパス *

  イニシエータグループは単一のアクセスパスに接続されています。

- * パスなし *

  イニシエータグループにアクセスパスが接続されていません。

  イニシエータグループがすべてのLIFにマッピングされているか、ポートセットを介して特定のLIFにマッピングされているかを確認することができます。マッピングされたLIF列の数のリンクをクリックすると、すべてのLIF、またはポートセットの特定のLIFが表示されます。ターゲットポータルを介してマッピングされているLIFは表示されません。イニシエータグループにマッピングされているイニシエータと LUN の合計数が表示されます。

選択したイニシエータグループにマッピングされているLUNとイニシエータも確認できます。

- * イニシエータタブ *

  選択したSVMのイニシエータの名前とタイプ、およびこのイニシエータにマッピングされているイニシエータグループの合計数が表示されます。

  選択したイニシエータグループにマッピングされている LUN とイニシエータグループも確認できます。

[データポリシー]タブ

[データポリシー]タブでは、データポリシー内の1つ以上のルールを作成、変更、アクティブ化、または削除できます。データポリシーをUnified Managerデータベースにインポートしたり、コンピュータにエクスポートしたりすることもできます。

> データポリシータブは、Infinite Volumeを備えたSVMの場合にのみ表示されます。

- ルールリスト

  ルールのリストが表示されます。ルールを展開すると、対応する一致条件と、そのルールに基づいてコンテンツが配置されるストレージクラスを確認できます。

  デフォルトのルールはリストの最後のルールです。デフォルトルールの順序は変更できません。

  - 一致条件

    ルールの条件が表示されます。たとえば'ファイル・パスは'/eng/nightlyで始まります

    > ファイルパスは必ずジャンクションパスから指定する必要があります。

- コンテンツ配置

  ルールの対応するストレージクラスが表示されます。

- ルールフィルタ

  リスト内の特定のストレージクラスに関連付けられているルールをフィルタできます。

- アクションボタン
  - 作成

    Create Ruleダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、データポリシーの新しいルールを作成できます。

  - 編集

    ルールの編集ダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスで、ディレクトリパス、ファイルタイプ、所有者などのルールプロパティを変更できます。

  - 削除

    選択したルールを削除します。

  - 上に移動します

    選択したルールをリスト内で上に移動します。ただし、デフォルトのルールは上に移動できません。

  - 下に移動します

    選択したルールをリスト内で下に移動します。ただし、デフォルトのルールは下に移動できません。

  - アクティブ化します

    Infinite Volumeを備えたSVMでルールおよびデータポリシーに対して行われた変更をアクティブ化します。

  - リセットします

    データポリシー設定に対するすべての変更をリセットします。

  - インポート

    データポリシー設定をファイルからインポートします。

  - エクスポート（Export）

    データポリシー設定をファイルにエクスポートします。

Related Devices領域

関連するデバイス領域では、qtreeに関連するLUN、CIFS共有、およびユーザおよびユーザグループのクォータを表示し、それらのクォータに移動することができます。

- * LUN*

  選択したqtreeに関連付けられているLUNの合計数が表示されます。

- * NFSエクスポート*

  選択したqtreeに関連付けられているNFSエクスポートポリシーの合計数が表示されます。

- * CIFS共有*

  選択したqtreeに関連付けられているCIFS共有の合計数が表示されます。

- * ユーザー・クォータとグループ・クォータ *

  選択したqtreeに関連付けられているユーザおよびユーザグループのクォータの合計数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ユーザおよびユーザグループのクォータの健全性ステータスも表示されます。

[関連注釈（ **Related Annotations** ）] パネル

関連するアノテーションペインでは、選択したSVMに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、SVMに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

Related Devicesペインでは、SVMに関連するクラスタ、アグリゲート、ボリュームを確認できます。

- * クラスタ *

  SVMが属するクラスタの健全性ステータスが表示されます。

- * アグリゲート *

  選択したSVMに属するアグリゲートの数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。たとえば、SVMに10個のアグリゲートがあり、5つのステータスが「警告」で残りの5つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * 割り当て済みアグリゲート *

  SVMに割り当てられているアグリゲートの数が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。

- * ボリューム *

  選択したSVMに属するボリュームの数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。SVMにFlexGroup がある場合は、FlexGroupの数も含まれます。FlexGroup コンスティチュエントは含まれません。

[関連グループ] ペイン

関連グループペインでは、選択したSVMに関連付けられているグループのリストを確認できます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したSVMに対して作成されているアラートのリストを確認できます。また、 ［ * アラートの追加 * ］ リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

ケンセンセイ/クラスタノシヨウサイヘエシ

健常性/クラスタの詳細ページには、選択したクラスタについて、健常性、容量、設定の詳細などの情報が表示されます。クラスタの論理インターフェイス（LIF）、ノード、ディスク、関連するデバイス、および関連するアラートに関する情報も確認できます。

クラスタ名の横にあるステータス（「問題なし」など）は通信ステータスで、 Unified Manager がクラスタと通信できるかどうかを示します。クラスタのフェイルオーバーステータスや全体的なステータスを表しているわけではありません。

コマンドボタン

選択したクラスタについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/クラスタの詳細ページに移動できます。

-

  選択したクラスタをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *

  - アラートの追加：アラートの追加ダイアログボックスが開き、選択したクラスタにアラートを追加できます。
  - 再検出：クラスタの手動更新が開始され、クラスタへの最新の変更を Unified Manager で検出できるようになります。

    Unified Manager を OnCommand Workflow Automation と組み合わせて使用している場合、再検出処理には WFA のキャッシュデータがあればそれも必要です。

  再検出処理が開始されると、関連付けられているジョブの詳細へのリンクが表示され、ジョブステータスを追跡できるようになります。

  - アノテーションの適用：選択したクラスタをアノテートできます。

- * クラスタを表示 *

  健常性/クラスタインベントリページに移動できます。

正常性タブ

ノード、 SVM 、アグリゲートなどのさまざまなクラスタオブジェクトのデータ可用性とデータ容量の問題に関する詳細な情報が表示されます。可用性の問題は、クラスタオブジェクトのデータ処理機能に関連した問題です。容量の問題は、クラスタオブジェクトのデータ格納機能に関連した問題です。

オブジェクトのグラフをクリックすると、フィルタリングされたオブジェクトのリストを表示できます。たとえば、警告が表示された SVM の容量のグラフをクリックすると、フィルタリングされた SVMs のリストを表示できます。このリストには、重大度レベルが「警告」の容量の問題があるボリュームまたは qtree を含む SVM が表示されます。また、警告が表示された SVM の可用性のグラフをクリックすると、重大度レベルが「警告」の可用性の問題がある SVM のリストが表示されます。

- * 可用性の問題 *

  可用性の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数が図で表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、クラスタ内のデータの可用性に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、停止しているディスクシェルフやオフラインになっているアグリゲートの情報が表示されます。

  SFO の棒グラフに表示されるデータは、ノードの HA の状態に基づきます。それ以外の棒グラフに表示されるデータは、生成されたイベントに基づいて計算されます。

- * 容量の問題 *

  容量の問題があるオブジェクトとないオブジェクトの両方を含むオブジェクトの合計数が図で表示されます。グラフでは、問題の重大度レベルに応じて色が表示されます。グラフの下には、クラスタ内のデータの容量に影響を及ぼす可能性がある問題とすでに影響を及ぼしている問題に関する詳細が表示されます。たとえば、設定されたしきい値を超える可能性があるアグリゲートの情報が表示されます。

Capacity （容量）タブ

選択したクラスタの容量に関する詳細情報が表示されます。

- * 容量 *

  割り当てられているすべてのアグリゲートの使用済み容量と使用可能容量を示すデータ容量のグラフが表示されます。

  - 合計容量

    クラスタの合計容量が表示されます。これには、パリティ用に割り当てられた容量は含まれません。

  - 使用済み

    データに使用されている容量が表示されます。これには、パリティ、ライトサイジング、リザベーション用に使用される容量は含まれません。

  - 利用可能

    データに使用できる容量が表示されます。

  - スペア数

    すべてのスペアディスクのストレージに使用できる格納可能容量が表示されます。

  - プロビジョニング済み

基盤となるすべてのボリューム用にプロビジョニングされている容量が表示されます。

- * クラウド階層 *

  クラスタのFabricPool対応アグリゲート用の、クラウド階層の容量に関する詳細が表示されます。FabricPool のライセンス設定またはライセンス設定は行われません。

  - 使用済み

    設定されたクラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

  - データグラフ

    Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量、およびアグリゲートで使用されている容量が表示されます。

  StorageGRID の場合、アグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

- * 詳細 *

  使用済み容量と使用可能容量に関する詳細情報が表示されます。

  - 合計容量

    クラスタの合計容量が表示されます。これには、パリティ用に割り当てられた容量は含まれません。

  - 使用済み

    データに使用されている容量が表示されます。これには、パリティ、ライトサイジング、リザベーション用に使用される容量は含まれません。

  - 利用可能

    データに使用できる容量が表示されます。

  - プロビジョニング済み

    基盤となるすべてのボリューム用にプロビジョニングされている容量が表示されます。

  - スペア数

    すべてのスペアディスクのストレージに使用できる格納可能容量が表示されます。

  - クラウド階層

    設定されたクラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量も表示されます。

- ディスクタイプ別の容量内訳

  ディスクタイプ別の容量内訳領域には、クラスタ内のさまざまなタイプのディスクのディスク容量に関す

る詳細情報が表示されます。ディスクタイプをクリックすると、 Disks （ディスク）タブにディスクタイプに関する詳細を表示できます。

- 使用可能な総容量

  データディスクの使用可能容量とスペア容量が表示されます。

- HDD

  クラスタ内のすべての HDD データディスクの使用済み容量と使用可能容量が図で表示されます。HDD のデータディスクのスペア容量は点線で表されます。

- フラッシュ
  - SSD データ

    クラスタ内の SSD データディスクの使用済み容量と使用可能容量が図で表示されます。

  - SSD キャッシュ

    クラスタ内の SSD キャッシュディスクの格納可能容量が図で表示されます。

  - SSD スペア

    クラスタ内の SSD 、データ、およびキャッシュディスクのスペア容量が図で表示されます。

- 未割り当てディスク

  クラスタ内の未割り当てのディスクの数が表示されます。

* * 容量に問題があるアグリゲートのリスト *

  容量のリスクの問題があるアグリゲートの使用済み容量と使用可能容量に関する詳細が表形式で表示されます。

  - ステータス

    アグリゲートに容量に関連する特定の重大度の問題があることを示します。

    ステータスにカーソルを合わせると、アグリゲートに対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

    アグリゲートのステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。イベントの詳細情報を表示するには、 [* 詳細の表示 *] ボタンをクリックします。

    アグリゲートのステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

アグリゲートには、重大度が同じまたは異なる容量関連のイベントが複数ある場合もあります。ただし、表示されるのは最も高い重大度だけです。たとえば、重大度が「エラー」と「重大」の 2 つのイベントがアグリゲートにある場合、表示される重大度は「重大」だけです。

- アグリゲート

  アグリゲートの名前が表示されます。

- 使用済みデータ容量

  アグリゲートの容量の使用率に関する情報が図で表示されます。

- フルまでの日数

  アグリゲートの容量がフルに達するまでの推定日数が表示されます。

[構成 **]** タブ

選択したクラスタについて、IPアドレス、シリアル番号、連絡先、場所などの詳細が表示されます。

- * クラスタの概要 *
  - 管理LIF

    Unified Manager からクラスタへの接続に使用されるクラスタ管理 LIF が表示されます。LIFの動作ステータスも表示されます。

  - ホスト名または IP アドレス

    Unified Manager からクラスタへの接続に使用されるクラスタ管理 LIF の FQDN 、短縮名、または IP アドレスが表示されます。

  - FQDN

    クラスタの完全修飾ドメイン名（ FQDN ）が表示されます。

  - OS バージョン

    クラスタで実行されている ONTAP のバージョンが表示されます。クラスタ内の各ノードで異なるバージョンの ONTAP が実行されている場合は、最も古い ONTAP のバージョンが表示されます。

  - シリアル番号

    クラスタのシリアル番号が表示されます。

  - 連絡先

    クラスタで問題が発生した場合に連絡する管理者に関する詳細が表示されます。

  - 場所

    クラスタの場所が表示されます。

- * リモートクラスタの概要 *

  MetroCluster 構成のリモートクラスタに関する詳細が表示されます。この情報は、 MetroCluster 構成に対してのみ表示されます。

  - クラスタ

    リモートクラスタの名前が表示されます。クラスタ名をクリックすると、クラスタの詳細ページが表示されます。

  - ホスト名またはIPアドレス

    リモートクラスタの FQDN 、短縮名、または IP アドレスが表示されます。

  - シリアル番号

    リモートクラスタのシリアル番号が表示されます。

  - 場所

    リモートクラスタの場所が表示されます。

- * MetroCluster の概要 *

  MetroCluster 構成のローカルクラスタに関する詳細が表示されます。この情報は、 MetroCluster 構成に対してのみ表示されます。

  - を入力します

    MetroCluster タイプが 2 ノードと 4 ノードのどちらであるかが表示されます。

  - 設定

    MetroCluster の設定が表示されます。次の値を指定できます。

    - SAS ケーブルを使用したストレッチ構成
    - FC-SAS ブリッジを使用したストレッチ構成
    - FC スイッチを使用したファブリック構成

    > 4 ノード MetroCluster の場合は、 FC スイッチを使用するファブリック構成のみがサポートされます。

  +

  - 自動計画外スイッチオーバー（ AUSO ）

    ローカルクラスタで自動計画外スイッチオーバーが有効になっているかどうかが表示されます。Unified Manager のデフォルトの設定では、 2 ノードの MetroCluster 構成の場合、すべてのクラスタで AUSO が有効になります。AUSO の設定はコマンドラインインターフェイスを使用して変更できます。

- * ノード * ：

- 可用性

  稼働しているノードの数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

- OS のバージョン

  ノードで実行されている ONTAP のバージョンと、そのバージョンの ONTAP を実行しているノードの数が表示されます。たとえば、9.0(2)、8.3(1)では、2つのノードでONTAP 9.0が実行され、1つのノードでONTAP 8.3が実行されていることが指定されています。

- * Storage Virtual Machine *
  - 可用性

    稼働している SVM の数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

- * LIF *
  - 可用性

    稼働している非データ LIF の数（●）または down （●）をクラスタに追加します。

  - クラスタ管理LIF

    クラスタ管理 LIF の数が表示されます。

  - ノード管理LIF

    ノード管理 LIF の数が表示されます。

  - クラスタ LIF

    クラスタ LIF の数が表示されます。

  - クラスタ間 LIFs

    クラスタ間 LIF の数が表示されます。

- * プロトコル *
  - データプロトコル

    クラスタでライセンスが有効になっているデータプロトコルのリストが表示されます。データプロトコルには、 iSCSI 、 CIFS 、 NFS 、 NVMe 、 FC / FCoE があります。

- * クラウド階層 *

  このクラスタが接続されているクラウド階層のリストが表示されます。それぞれのクラウド階層のタイプ（Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、Alibaba Cloud Object Storage、またはStorageGRID ）と状態（「使用可能」または「利用不可」）も表示されます。

MetroCluster 接続タブ

MetroCluster 構成のクラスタコンポーネントの問題と接続ステータスが表示されます。ディザスタリカバリパ

ートナーに問題があるクラスタは赤い線で囲んで示されます。

> MetroCluster 接続タブは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

リモートクラスタの名前をクリックすると、リモートクラスタの詳細ページに移動できます。コンポーネント数のリンクをクリックして、コンポーネントの詳細を確認することもできます。たとえば、クラスタ内のノード数のリンクをクリックすると、クラスタの詳細ページにノードタブが表示されます。リモートクラスタのディスク数のリンクをクリックすると、リモートクラスタの詳細ページにディスクタブが表示されます。

> 8 ノード MetroCluster 構成を管理している場合、ディスクシェルフコンポーネントの個数のリンクをクリックすると、デフォルト HA ペアのローカルシェルフのみが表示されます。また、もう一方の HA ペアのローカルシェルフを表示する方法もありません。

コンポーネントにカーソルを合わせると、問題の場合はクラスタの詳細と接続ステータスを確認でき、問題に対して生成されたイベントに関する詳細を確認できます。

コンポーネント間の接続問題のステータスが単一のイベントに基づく場合は、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前、イベントの原因などの情報が表示されます。[詳細の表示] ボタンをクリックすると、イベントの詳細が表示されます。

コンポーネント間の接続問題のステータスが同じ重大度の複数のイベントに基づく場合は、上位の 3 つのイベントについて、イベントの名前、イベントがトリガーされた日時、イベントが割り当てられている管理者の名前などの情報が表示されます。イベント名をクリックすると、それらの各イベントの詳細を確認できます。また、「 * すべてのイベントを表示 * 」リンクをクリックして、生成されたイベントのリストを表示することもできます。

MetroCluster レプリケーションタブ

レプリケートされているデータのステータスが表示されます。MetroCluster のレプリケーションタブを使用して、すでにピア関係が設定されたクラスタとデータを同期的にミラーリングすることで、データ保護を確保できます。ディザスタリカバリパートナーに問題があるクラスタは赤い線で囲んで示されます。

> MetroCluster レプリケーションタブは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

MetroCluster 環境では、このタブを使用して、ローカルクラスタとリモートクラスタの間の論理接続やピア関係を検証できます。クラスタコンポーネントとその論理接続を客観的に捉えることができるため、これにより、メタデータやデータのミラーリングで発生する可能性がある問題を特定できます。

MetroCluster レプリケーションタブでは、選択したクラスタと MetroCluster パートナーがリモートクラスタを参照する詳細な図がローカルクラスタに表示されます。

[LIFs（LIF）]タブ

選択したクラスタに作成されているデータ LIF 以外のすべての LIF に関する詳細が表示されます。

- * LIF *

  選択したクラスタに作成されている LIF の名前が表示されます。

- * 動作ステータス *

LIFの動作ステータスが表示されます。up（ ）、 Down （ ）、または Unknown （ ）。LIFの動作ステータスは、物理ポートのステータスで決まります。

- * 管理ステータス *

  LIFの管理ステータスが表示されます。up（ ）、 Down （ ）、または Unknown （ ）。設定を変更する際やメンテナンスを実施する際には、LIFの管理ステータスを変更することができます。管理ステータスは、動作ステータスとは異なる場合があります。ただし、 LIF の管理ステータスが「停止」の場合、動作ステータスはデフォルトで「停止」になります。

- * IP アドレス *

  LIFのIPアドレスが表示されます。

- * 役割 *

  LIFのロールが表示されます。「クラスタ管理 LIF 」、「ノード管理 LIF 」、「クラスタ LIF 」、「クラスタ間 LIF 」のいずれかです。

- * ホームポート *

  LIFが最初に関連付けられていた物理ポートが表示されます。

- * 現在のポート *

  LIFが現在関連付けられている物理ポートが表示されます。LIF の移行後は、現在のポートがホームポートと同じでなくなることがあります。

- * フェイルオーバーポリシー *

  LIFに設定されているフェイルオーバーポリシーが表示されます。

- * ルーティンググループ *

  ルーティンググループの名前が表示されます。ルーティンググループ名をクリックすると、ルートとデスティネーションゲートウェイに関する詳細を確認できます。

  ルーティンググループは ONTAP 8.3 以降ではサポートされないため、それらのクラスタの列は空白になります。

- * フェイルオーバーグループ *

  フェイルオーバーグループの名前が表示されます。

[ノード（ **Nodes** ） **]** タブ

選択したクラスタ内のノードに関する情報が表示されます。HA ペア、ディスクシェルフ、およびポートに関する詳細情報を表示できます。

- * HA の詳細 *

  HA ペアのノードの HA の状態と健全性ステータスが図で表示されます。ノードの健全性ステータスは次の色で示されます。

- * 緑 *

  ノードは稼働しています。

- * 黄 *

  ノードがパートナーノードをテイクオーバーしたか、環境に何らかの問題があります。

- * 赤 *

  ノードは停止しています。

  HA ペアの可用性に関する情報を確認して、リスクを回避するための必要な措置を講じることができます。たとえば、テイクオーバー処理が実行された可能性がある場合は次のメッセージが表示されます。 `Storage failover possible`。

  ファン、電源装置、 NVRAM バッテリ、フラッシュカード、 サービスプロセッサ、およびディスクシェルフの接続。イベントがトリガーされた時刻を確認することもできます。

  モデル番号やシリアル番号など、ノード関連のその他の情報を確認することができます。

シングルノードクラスタがある場合は、ノードに関する詳細も確認できます。

- * ディスクシェルフ * ：

  HA ペアのディスクシェルフに関する情報が表示されます。

  ディスクシェルフや環境コンポーネントに対して生成されたイベントも表示され、それらのイベントがトリガーされた時刻も確認できます。

  - * シェルフ ID *

    ディスクが配置されているシェルフの ID が表示されます。

  - * コンポーネントステータス *

    電源装置、ファン、温度センサー、電流センサー、ディスク接続など、ディスクシェルフの環境に関する詳細が表示されます。 および電圧センサー。環境の詳細は、次の色のアイコンで表示されます。

    - * 緑 *

      環境コンポーネントは適切に動作しています。

    - * グレー *

      環境コンポーネントについてのデータがありません。

    - * 赤 *

      一部の環境コンポーネントは停止しています。

  - * 状態 *

ディスクシェルフの状態が表示されます。「オフライン」、「オンライン」、「ステータスなし」、「初期化が必要」、「見つからない」、 「不明」のいずれかです

- * モデル *

  ディスクシェルフのモデル番号が表示されます。

- * ローカルディスクシェルフ *

  ディスクシェルフがローカルクラスタとリモートクラスタのどちらに配置されているかを示します。この列は、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

- * 一意の ID*

  ディスクシェルフの一意の識別子が表示されます。

- * ファームウェアバージョン *

  ディスクシェルフのファームウェアバージョンが表示されます。

• * ポート * ：

関連付けられた FC 、 FCoE 、およびイーサネットポートに関する情報が表示されます。ポートのアイコンをクリックすると、ポートとそれに関連付けられている LIF に関する詳細を確認できます。

ポートに対して生成されたイベントを確認することもできます。

ポートに関する次の詳細を確認できます。

- ポート ID

  ポートの名前が表示されます。たとえば、 e0M 、 e0a 、 e0b などです。

- ロール

  ポートのロールが表示されます。「クラスタ」、「データ」、「クラスタ間」、「ノード管理」、「未定義」のいずれかです。

- を入力します

  ポートに使用されている物理レイヤプロトコルが表示されます。「イーサネット」、「ファイバチャネル」、「 FCoE 」のいずれかです。

- WWPN

  ポートの World Wide Port Name （ WWPN ；ワールドワイドポート名）が表示されます。

- ファームウェアリビジョン

  FC / FCoE ポートのファームウェアのリビジョンが表示されます。

- ステータス

ポートの現在の状態が表示されます。「稼働」、「停止」、「リンク未接続」のいずれかです。またはUnknown（?）。

ポート関連イベントは、イベントリストで確認できます。関連付けられている LIF の詳細について、 LIF の名前、動作ステータス、 IP アドレスまたは WWPN 、プロトコル、 LIF に関連付けられている SVM の名前、現在のポート、フェイルオーバーポリシー、フェイルオーバーグループなどの情報も確認できます。

Disks （ディスク）タブ

選択したクラスタ内のディスクに関する詳細が表示されます。使用されているディスク、スペアディスク、破損ディスク、未割り当てディスクの数など、ディスク関連の情報を確認できます。ディスク名、ディスクタイプ、ディスクの所有者ノードなどの詳細も確認できます。

- * ディスクプールの概要 *

  実質的タイプ（FCAL、SAS、SATA、MSATA、SSD）別のディスク数が表示されます。アレイLUNやVMDISK）、ディスクの状態などが表示されます。アグリゲート、共有ディスク、スペアディスク、破損ディスク、未割り当てディスクの数など、その他の詳細を確認することもできます。サポートされていないディスクで構成実質的ディスクタイプ数のリンクをクリックすると、選択した状態および実質的タイプのディスクが表示されます。たとえば、状態が「破損」で実質的タイプが「 SAS 」のディスク数のリンクをクリックすると、状態が「破損」で実質的タイプが「 SAS 」のすべてのディスクが表示されます。

- * ディスク *

  ディスクの名前が表示されます。

- * RAID グループ *

  RAID グループの名前が表示されます。

- * 所有者ノード *

  ディスクが属するノードの名前が表示されます。ディスクが未割り当ての場合、この列に値は表示されません。

- * 状態 *

  ディスクの状態が表示されます。「アグリゲート」、「共有」、「スペア」、「破損」、「未割り当て」、 サポートされていないか不明ですデフォルトでは、この列の状態は、「破損」、「未割り当て」、「サポート対象外」、「スペア」、「アグリゲート」の順にソートされて表示されます。 共有。

- * ローカルディスク *

  ディスクがローカルクラスタに配置されているかリモートクラスタに配置されているかを示す「はい」または「いいえ」が表示されます。この列は、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

- * 位置 *

  コンテナタイプに基づいてディスクの位置が表示されます。たとえば、コピー、データ、パリティなどです。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 影響を受けるアグリゲート *

  障害が発生したディスクの影響を受けるアグリゲートの数が表示されます。個数のリンクにカーソルを合わせると影響を受けるアグリゲートが表示され、アグリゲート名をクリックするとそのアグリゲートの詳細を確認できます。アグリゲート数をクリックして、影響を受けるアグリゲートのリストを健全性/アグリゲートのインベントリページで確認することもできます。

  次の場合、この列に値は表示されません。

  - Unified Manager に追加されたクラスタに破損ディスクが含まれている場合
  - 障害が発生したディスクがない場合

- * ストレージプール *

  SSD が属するストレージプールの名前が表示されます。ストレージプールの名前にカーソルを合わせると、ストレージプールの詳細を確認できます。

- * 格納可能な容量 *

  使用可能なディスク容量が表示されます。

- * 物理容量 *

  ライトサイジングや RAID 構成でフォーマットする前の raw ディスクの容量が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タイプ *

  ディスクのタイプが表示されます。たとえば、 ATA 、 SATA 、 FCAL 、 VMDISK などです。

- * 有効なタイプ *

  ONTAP によって割り当てられたディスクタイプが表示されます。

  ONTAP の特定のディスクタイプは、その作成、アグリゲートへの追加、およびスペアの管理を行う目的において同じタイプとみなされます。ONTAP は、各ディスクタイプに実質的ディスクタイプを割り当てます。

- * スペアブロック使用率。 *

  SSD ディスクの使用済みのスペアブロックの割合が表示されます。この列は、 SSD ディスク以外のディスクについては空白になります。

- * 使用された定格寿命 %*

  SSD の実際の使用状況とメーカーの想定寿命に基づいて、 SSD の推定される使用済み寿命の割合が表示されます。この値が 99 を超えた場合、想定される耐久度に達したと考えられますが、必ずしも SSD で障害が発生しているとはかぎりません。値が不明なディスクについては省略されます。

- * ファームウェア *

  ディスクのファームウェアバージョンが表示されます。

- * RPM *

  ディスクの回転速度（ rpm ）が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * モデル *

  ディスクのモデル番号が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * ベンダー *

  ディスクベンダーの名前が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * シェルフ ID *

  ディスクが配置されているシェルフの ID が表示されます。

- * 湾 *

  ディスクが配置されているベイの ID が表示されます。

[関連注釈（ **Related Annotations** ）] パネル

選択したクラスタに関連付けられているアノテーションの詳細を確認できます。これには、クラスタに適用されるアノテーションの名前と値などの情報が含まれます。関連するアノテーションペインから手動アノテーションを削除することもできます。

Related Devices ペイン

選択したクラスタに関連付けられているデバイスの詳細を確認できます。

これには、クラスタに接続されたデバイスのタイプ、サイズ、数、ヘルスステータスなどのプロパティが含まれます。個数のリンクをクリックすると、そのデバイスについてさらに詳しい分析を行うことができます。

MetroCluster のパートナーペインを使用すると、リモート MetroCluster パートナーの数や詳細、およびノード、アグリゲート、 SVM などの関連するクラスタコンポーネントを取得できます。MetroCluster パートナーペインは、 MetroCluster 構成のクラスタに対してのみ表示されます。

Related Devices ペインでは、クラスタに関連するノード、 SVM 、アグリゲートを確認し、それらに移動することができます。

- * MetroCluster パートナー *

  MetroCluster パートナーのヘルスステータスが表示されます。個数のリンクを使用して詳細に移動し、クラスタコンポーネントの健全性や容量に関する情報を確認できます。

- * ノード * ：

  選択したクラスタに属するノードの数、容量、および健全性ステータスが表示されます。容量は、総容量のうちの使用可能な合計容量を示します。

- * Storage Virtual Machine *

  選択したクラスタに属する SVM の数が表示されます。

- * アグリゲート *

  選択したクラスタに属するアグリゲートの数、容量、および健全性ステータスが表示されます。

[関連グループ **]** ペイン

選択したクラスタを含むグループのリストを確認できます。

[関連アラート **]** ペイン

関連するアラートペインでは、選択したクラスタのアラートのリストを確認できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

健常性/アグリゲートの詳細ページ

健全性/アグリゲートの詳細ページでは、選択したアグリゲートについて、容量、ディスク情報、設定の詳細、生成されたイベントなどの詳細情報を確認できます。また、そのアグリゲートに関連するオブジェクトやアラートに関する情報も参照できます。

コマンドボタン

> FabricPool 対応アグリゲートを監視する場合、このページのコミット済み容量とオーバーコミット容量の値はローカルのパフォーマンス階層の容量のみに基づきます。クラウド階層で使用可能なスペースの量は、オーバーコミット容量の値に反映されません。同様に、アグリゲートのしきい値もローカルのパフォーマンス階層のみに対する値となります。

選択したアグリゲートについて、各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * パフォーマンスビューに切り替え *

  パフォーマンス/アグリゲートの詳細ページに移動できます。

-

  選択したアグリゲートをお気に入りダッシュボードに追加できます。

- * アクション *
  - アラートを追加します

    選択したアグリゲートにアラートを追加できます。

  - しきい値の編集

    選択したアグリゲートのしきい値の設定を変更できます。

- * アグリゲートを表示 *

  健常性/アグリゲートのインベントリページに移動できます。

Capacity （容量）タブ

容量タブには、選択したアグリゲートについて、容量、しきい値、日次増加率などの詳細情報が表示されます。

デフォルトでは、ルートアグリゲートについては容量のイベントは生成されません。また、 Unified Manager で使用されるしきい値のノードのルートアグリゲートには適用されません。これらのイベントが生成されるように設定を変更できるのは、テクニカルサポート担当者だけです。テクニカルサポート担当者が設定を変更すると、しきい値がノードのルートアグリゲートにも適用されるようになります。

- * 容量 *

  データ容量のグラフと Snapshot コピーのグラフに、アグリゲートの容量の詳細が表示されます。

  - 使用済み

    アグリゲートでデータに使用されているスペースが表示されます。

  - オーバーコミット

    アグリゲートのスペースがオーバーコミットされていることを示します。

  - 警告

    アグリゲートのスペースがほぼフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがほぼフル」イベントが生成されます。

  - エラー

    アグリゲートのスペースがフルであることを示します。このしきい値を超えると、「スペースがフル」イベントが生成されます。

  - データグラフ

    アグリゲートの合計データ容量と使用済みデータ容量が表示されます。アグリゲートがオーバーコミットされている場合は、フラグとオーバーコミット容量が表示されます。

  - Snapshot コピーのグラフ

    このグラフは、 Snapshot 使用容量または Snapshot リザーブが 0 でない場合にのみ表示されます。

  どちらのグラフにも、 Snapshot 使用容量が Snapshot リザーブを超えている場合には超過分の使用容量が表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートについて、クラウド階層の容量に関する詳細が表示されます。FabricPool のライセンス設定またはライセンス設定は行われません。

  - 使用済み

    クラウド階層でデータに使用されているスペースが表示されます。

- 使用不可

  Amazon S3、Microsoft AzureクラウドFabricPool 、またはIBM Cloud Object Storageのクラウド階層の使用できないスペースが表示されます。このスペースは、別のFabricPool対応アグリゲートと共有されている可能性があります。

- データグラフ

  Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、このクラスタのライセンスで許可されている合計データ容量、このアグリゲートで使用されている容量、同じクラウド階層を使用する他のアグリゲートで使用されているために使用できない容量が表示されます。

StorageGRID の場合、このアグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

- * 詳細 *

  容量に関する詳細情報が表示されます。

  - 合計容量

    アグリゲート内の合計容量が表示されます。

  - データ容量

    アグリゲートで使用されているスペース（使用済み容量）とアグリゲートの使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。

  - Snapshot リザーブ

    アグリゲートの Snapshot の使用容量と空き容量が表示されます。

  - オーバーコミット容量

    アグリゲートオーバーコミットメントを表示します。アグリゲートオーバーコミットを使用すると、すべてのストレージが使用中でないかぎり、アグリゲートの実際の使用可能容量よりも多くのストレージを割り当てることができます。シンプロビジョニングを使用している場合、アグリゲート内のボリュームの合計サイズがアグリゲートの総容量を超えることがあります。

    > アグリゲートをオーバーコミットした場合は、アグリゲートの空きスペースを注意深く監視し、必要に応じてストレージを追加して、スペース不足による書き込みエラーを回避する必要があります。

  - クラウド階層

    Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageの場合、クラウド階層の容量について、ライセンスで許可された合計容量、このアグリゲートで使用されている容量、他のアグリゲートで使用されている容量、および空き容量が表示されます。StorageGRID の場合、このアグリゲートで使用されている合計容量だけが表示されます。

  - 合計キャッシュスペース

    Flash Pool アグリゲートに追加されているソリッドステートドライブ（ SSD ）の合計スペースが表示

されます。アグリゲートで Flash Pool を有効にしているが、 SSD が追加されていない場合、キャッシュスペースは 0KB と表示されます。

> このフィールドは、アグリゲートで Flash Pool が無効になっている場合は表示されません。

- アグリゲートのしきい値

  アグリゲートの容量に関する次のしきい値が表示されます

  - ほぼフルのしきい値

    アグリゲートがほぼフルであるとみなす割合を示します。

  - フルのしきい値

    アグリゲートがフルであるとみなす割合を示します。

  - 「ほぼオーバーコミット」しきい値

    アグリゲートがほぼオーバーコミットされているとみなす割合を示します。

  - 「オーバーコミット」しきい値

    アグリゲートがオーバーコミットされたとみなす割合を示します。

- その他の詳細：日次増加率

  最後の 2 つのサンプル間の変更率が 24 時間続いた場合にアグリゲートで使用されるディスクスペースが表示されます。

  たとえば、アグリゲートのディスクスペースの使用量が午後 2 時に 10GB で、午後 6 時に 12GB であるとすると、このアグリゲートの 1 日あたりの増加率は 2GB です。

- ボリューム移動

  現在実行中のボリューム移動処理の数が表示されます。

  - ボリュームが配置されました

    アグリゲートから移動中のボリュームの数と容量が表示されます。

  リンクをクリックすると、ボリューム名、ボリュームの移動先のアグリゲート、ボリューム移動処理のステータス、推定終了時刻などの詳細を確認できます。

  - に表示されます

    アグリゲートに移動中のボリュームの数と残りの移動容量が表示されます。

リンクをクリックすると、ボリューム名、ボリュームの移動元のアグリゲート、ボリューム移動処理のステータス、推定終了時刻などの詳細を確認できます。

- ボリューム移動後の推定使用容量

  ボリューム移動処理完了後のアグリゲートの推定使用済みスペース（割合と KB 、 MB 、 GB など）が表示されます。

- * 容量の概要 - ボリューム *

  アグリゲートに含まれるボリュームの容量に関する情報がグラフで表示されます。ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）とボリュームの使用可能なスペース（空き容量）が表示されます。シンプロビジョニングボリュームについて「シンプロビジョニングボリュームにスペースリスクあり」イベントが生成された場合は、ボリュームで使用されているスペース（使用済み容量）と、ボリュームで使用可能なスペースのうちアグリゲートの容量の問題が原因で使用できないスペース（使用不可の容量）が表示されます。

  表示するグラフはドロップダウンリストから選択できます。グラフに表示されるデータをソートして、使用済みサイズ、プロビジョニングされたサイズ、使用可能な容量、 1 日あたりの最大および最小増加率などの詳細を表示できます。アグリゲート内のボリュームを含む Storage Virtual Machine （ SVM ）でデータをフィルタリングできます。シンプロビジョニングボリュームの詳細を表示することもできます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。デフォルトでは、アグリゲート内の上位 30 個のボリュームがフィルタリングされて表示されます。

Disk Information （ディスク情報）タブ

選択したアグリゲート内のディスクについて、 RAID タイプとサイズ、アグリゲートで使用されているディスクのタイプなど、詳細な情報が表示されます。このタブには、 RAID グループと使用されているディスクのタイプ（ SAS 、 ATA 、 FCAL 、 SSD 、 VMDISK など）を示す図も表示されます。パリティディスクやデータディスクにカーソルを合わせると、ディスクのベイ、シェルフ、回転速度などの詳細を確認できます。

- * データ *

  専用データディスク、共有データディスク、またはその両方の詳細が図で表示されます。データディスクに共有ディスクが含まれている場合は、共有ディスクの詳細が表示されます。専用ディスクと共有ディスクの両方が含まれているデータディスクの場合は、両方のディスクの詳細が表示されます。

  - * RAID の詳細 *

    専用ディスクの場合のみ、 RAID の詳細が表示されます。

    - を入力します

      RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC ）が表示されます。

    - グループサイズ

      RAID グループに含めることができるディスクの最大数が表示されます。

    - グループ

      アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

  - * 使用されているディスク *

    - 実質的タイプ

データディスクの種類（ATA 、 SATA 、 FCAL 、 SSD 、 や VMDISK など）を追加します。

- データディスク

  アグリゲートに割り当てられているデータディスクの数と容量が表示されます。データディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクしか含まれていない場合は表示されません。

- パリティディスク

  アグリゲートに割り当てられているパリティディスクの数と容量が表示されます。パリティディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクしか含まれていない場合は表示されません。

- 共有ディスク

  アグリゲートに割り当てられている共有データディスクの数と容量が表示されます。共有ディスクの詳細は、アグリゲートに共有ディスクが含まれている場合にのみ表示されます。

◦ * スペアディスク *

選択したアグリゲートのノードで使用できるスペアデータディスクの実質的タイプ、数、および容量が表示されます。

> Unified Manager では、アグリゲートがパートナーノードにフェイルオーバーされた場合、アグリゲートと互換性があるすべてのスペアディスクが表示されないことがあります。

• * SSD キャッシュ *

専用キャッシュ SSD ディスクと共有キャッシュ SSD ディスクに関する詳細が表示されます。

専用キャッシュ SSD ディスクについては、次の詳細が表示されます。

◦ * RAID の詳細 *

- を入力します

  RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、または RAID-TEC ）が表示されます。

- グループサイズ

  RAID グループに含めることができるディスクの最大数が表示されます。

- グループ

  アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

◦ * 使用されているディスク *

- 実質的タイプ

  アグリゲートでキャッシュに使用されているディスクタイプとして「 SSD 」が表示されます。

- データディスク

キャッシュ用にアグリゲートに割り当てられているデータディスクの数と容量が表示されます。

- パリティディスク

  キャッシュ用にアグリゲートに割り当てられているパリティディスクの数と容量が表示されます。

◦ * スペアディスク *

選択したアグリゲートのノードでキャッシュに使用できるスペアディスクの実質的タイプ、数、および容量が表示されます。

> Unified Manager では、アグリゲートがパートナーノードにフェイルオーバーされた場合、アグリゲートと互換性があるすべてのスペアディスクが表示されないことがあります。

共有キャッシュについては、次の情報が表示されます。

◦ * ストレージプール *

ストレージプールの名前が表示されます。ストレージプールの名前にカーソルを合わせると、次の情報を確認できます。

- ステータス

  ストレージプールのステータスが表示されます。正常であるか正常でないかがあります。

- 割り当て合計

  ストレージプール内の合計割り当て単位とサイズが表示されます。

- 割り当て単位のサイズ

  アグリゲートに割り当て可能なストレージプール内の最小スペースが表示されます。

- ディスク

  ストレージプールの作成に使用されているディスクの数が表示されます。ストレージプールの列のディスク数と、そのストレージプールのディスク情報タブに表示されるディスク数が一致しない場合は、 1 つ以上のディスクが破損しており、ストレージプールが正常な状態でないことを示しています。

- 使用済みの割り当て

  アグリゲートで使用されている割り当て単位の数とサイズが表示されます。アグリゲート名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

- 使用可能な割り当て

  ノードで使用可能な割り当て単位の数とサイズが表示されます。ノード名をクリックすると、アグリゲートの詳細を確認できます。

◦ * 割り当て済みキャッシュ *

アグリゲートで使用されている割り当て単位のサイズが表示されます。

- * 割り当て単位 *

  アグリゲートで使用されている割り当て単位の数が表示されます。

- * ディスク *

  ストレージプールに含まれているディスクの数が表示されます。

- * 詳細 *
  - ストレージプール

    ストレージプールの数が表示されます。

  - 合計サイズ

    ストレージプールの合計サイズが表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートを使用している場合、クラウド階層の名前が表示されます。また、Amazon S3、Microsoft Azureクラウド、IBM Cloud Object Storage、またはAlibaba Cloud Object Storageのオブジェクトにライセンスで許可されている容量が表示されます。

[構成 **]** タブ

Configuration タブには、選択したアグリゲートについて、クラスタノード、ブロックタイプ、 RAID タイプ、 RAID サイズ、 RAID グループ数などの詳細が表示されます。

- * 概要 *
  - ノード

    選択したアグリゲートが含まれるノードの名前が表示されます。

  - ブロックタイプ（ Block Type ）

    アグリゲートのブロック形式が表示されます。 32 ビットまたは 64 ビットのいずれかになります。

  - RAID タイプ

    RAID タイプ（ RAID 0 、 RAID 4 、 RAID-DP 、 RAID-TEC 、または混在 RAID ）が表示されます。

  - RAID サイズ

    RAID グループのサイズが表示されます。

  - RAID グループ

    アグリゲート内の RAID グループの数が表示されます。

- SnapLock タイプ

  アグリゲートの SnapLock タイプが表示されます。

- * クラウド階層 *

  FabricPool対応アグリゲートの場合、オブジェクトストアの詳細が表示されます。一部のフィールドはストレージプロバイダに応じて異なります。

  - 名前

    ONTAP での作成時に指定されたオブジェクトストアの名前が表示されます。

  - Object Storage Providerの略

    ストレージプロバイダの名前が表示されます。たとえば、StorageGRID 、Amazon S3、IBM Cloud Object Storage、Microsoft Azureクラウド、Alibaba Cloud Object Storageなどです。

  - オブジェクトストア名（FQDN）またはサーバ名

    オブジェクトストアのFQDNが表示されます。

  - アクセスキーまたはアカウント

    オブジェクトストアのアクセスキーまたはアカウントが表示されます。

  - バケット名またはコンテナ名

    オブジェクトストアのバケット名またはコンテナ名が表示されます。

  - SSL

    オブジェクトストアに対してSSL暗号化が有効になっているかどうかが表示されます。

履歴領域

履歴領域には、選択したアグリゲートの容量に関する情報がグラフで表示されます。また、 [* エクスポート *] ボタンをクリックして、表示しているチャートの CSV 形式でレポートを作成することもできます。

履歴ペインの上部にあるドロップダウンリストからグラフタイプを選択できます。1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択して、特定の期間の詳細を表示することもできます。履歴グラフは傾向を確認するのに役立ちます。たとえば、アグリゲートの使用量が継続的に「ほぼフル」のしきい値を超えていれば、それに応じた措置を講じることができます。

履歴グラフには次の情報が表示されます。

- * アグリゲート - 使用容量（ % ） *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの使用率とアグリゲートの容量使用履歴が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Capacity Used の凡例をクリックすると、 Capacity Used のグラフの線が非表示になります。

- * アグリゲート - 使用容量と総容量 *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの容量の使用履歴と使用済み容量および合計容量（バイト、 KB 、 MB ）が表示されます。 垂直（ y ）軸など。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、「使用済みトレンド容量」の凡例をクリックすると、「使用済みトレンド容量」のグラフ行が非表示になります。

- * アグリゲート - 使用容量（ % ）対コミット容量（ % ） *

  折れ線グラフの形式で、アグリゲートの容量使用履歴とコミット済みスペースの割合が縦軸（ y 軸）に表示されます。横軸（ x 軸）に期間が表示されます。期間は、 1 週間、 1 カ月、または 1 年のいずれかを選択できます。グラフの特定のポイントにカーソルを合わせると、その時点の詳細を確認できます。対応する凡例をクリックして、折れ線グラフの表示と非表示を切り替えることができます。たとえば、 Space Committed の凡例をクリックすると、 Space Committed のグラフの線が非表示になります。

イベントのリスト

イベントリストには、新規イベントと確認済みイベントに関する詳細が表示されます。

- * 重大度 *

  イベントの重大度が表示されます。

- * イベント *

  イベント名が表示されます。

- * トリガー日時 *

  イベントが生成されてからの経過時間が表示されます。1 週間を過ぎたイベントには、生成時のタイムスタンプが表示されます。

Related Devices ペイン

Related Devices ペインでは、アグリゲートに関連するクラスタノード、ボリューム、およびディスクを確認できます。

- * ノード *

  アグリゲートが含まれるノードの容量と健全性ステータスが表示されます。容量は、総容量のうちの使用可能な合計容量を示します。

- * ノード内のアグリゲート *

  選択したアグリゲートが含まれるクラスタノード内のアグリゲートの総数と容量が表示されます。最も高い重大度レベルに基づいて、アグリゲートの健全性ステータスも表示されます。たとえば、クラスタノードに 10 個のアグリゲートがあり、 5 つのステータスが「警告」で残りの 5 つが「重大」の場合、ステータスは「重大」と表示されます。

- * ボリューム *

アグリゲート内の FlexVol ボリュームと FlexGroup ボリュームの数と容量が表示されます。 FlexGroup コンスティチュエントは含まれません。最も高い重大度レベルに基づいて、ボリュームの健全性ステータスも表示されます。

- * リソースプール *

  アグリゲートに関連するリソースプールが表示されます。

- * ディスク *

  選択したアグリゲート内のディスクの数が表示されます。

[関連アラート] ペイン

関連するアラートペインでは、選択したアグリゲートに対して作成されたアラートのリストを確認できます。また、 [Add Alert] リンクをクリックしてアラートを追加したり、アラート名をクリックして既存のアラートを編集したりすることもできます。

保護/ジョブの詳細ページ

保護/ジョブの詳細ページでは、実行中の特定の保護ジョブタスク、キューに登録されたタスク、完了したタスクに関するステータスやその他の情報を確認できます。この情報は、保護ジョブの進捗の監視やジョブが失敗した場合のトラブルシューティングに役立ちます。

ジョブの概要

ジョブの概要として次の情報が表示されます。

- ジョブ ID
- を入力します
- 状態
- 送信時刻
- 完了時刻
- 期間

コマンドボタン

各コマンドボタンを使用して次のタスクを実行できます。

- * 更新 *

  タスクリストと各タスクに関連付けられているプロパティを更新します。

- * ジョブの表示 *

  Protection/Jobsページに戻ります。

[ジョブタスク] リストは、特定のジョブに関連付けられているすべてのタスクと、各タスクに関連するプロパティを表形式で表示します。

- * 開始時間 *

  タスクが開始された日時が表示されます。デフォルトでは、列の上部に最新のタスクが表示され、古いタスクについては下部に表示されます。

- * タイプ *

  タスクのタイプが表示されます。

- * 状態 *

  特定のタスクの状態：

  - * 完了 *

    完了したタスクです。

  - * キューイング済み *

    実行待ちのタスクです。

  - * 実行中 *

    実行中のタスクです。

  - * 待機中 *

    ジョブが送信され、一部の関連タスクがキューへの登録と実行を待機しています。

- * ステータス *

  タスクのステータスが表示されます。

  - * エラー（⚠️*

    失敗したタスクです。

  - * 正常（✅*

    成功したタスクです。

  - * スキップ（↪*

    失敗したために後続のタスクがスキップされたタスクです。

- * 期間 *

  タスクが開始されてからの経過時間が表示されます。

- * 完了時間 *

  タスクが完了した時刻が表示されます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タスク ID *

  ジョブの個々のタスクを識別する GUID が表示されます。列はソートおよびフィルタできます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * 依存順序 *

  グラフ内のタスクのシーケンスを表す整数が表示されます。最初のタスクには 0 が割り当てられます。デフォルトでは、この列は表示されません。

- * タスクの詳細ペイン *

  各ジョブタスクに関する追加情報が表示されます。これには、タスク名、タスク概要、タスクが失敗した場合は失敗の理由などが含まれます。

- * タスク・メッセージ・パネル *

  選択したタスクに固有のメッセージが表示されます。エラーの理由や推奨される解決方法などが含まれます。すべてのタスクにタスクメッセージが表示されるわけではありませ

ユーザを追加する

管理/ユーザページを使用して、ローカルユーザまたはデータベースユーザを追加できます。また、認証サーバに属するリモートユーザやリモートグループを追加することもできます。追加したユーザにロールを割り当てることで、ユーザはロールの権限に基づいて Unified Manager でストレージオブジェクトやデータを管理したり、データベースのデータを表示したりできます。

作業を開始する前に

- OnCommand 管理者のロールが必要です。
- リモートのユーザまたはグループを追加する場合は、リモート認証を有効にし、認証サーバを設定しておく必要があります。
- SAML 認証を設定して、グラフィカルインターフェイスにアクセスするユーザをアイデンティティプロバイダ（ IdP ）で認証する場合は、これらのユーザが「「 morte 」ユーザとして定義されていることを確認します。

  SAML 認証が有効になっている場合、「ローカル」または「メンテナンス」タイプのユーザーに UI へのアクセスは許可されません。

このタスクについて

Windows Active Directory からグループを追加した場合は、ネストされたサブグループが無効になっていないかぎり、すべての直接メンバーとネストされたサブグループは Unified Manager で認証できます。OpenLDAP またはその他の認証サービスからグループを追加した場合は、そのグループの直接のメンバーだけが Unified Manager で認証されます。

手順

1. ツールバーで、をクリックします*をクリックし、左の**[管理]**メニューの**[***ユーザー]をクリックします。
2. [* Management/Users*（管理/ユーザー*）]ページで、[*追加]をクリックします。
3. [ユーザーの追加*]ダイアログボックスで、追加するユーザーのタイプを選択し、必要な情報を入力します。

   必要なユーザ情報を入力するときは、そのユーザに固有の E メールアドレスを指定する必要があります。複数のユーザで共有している E メールアドレスは指定しないでください。

4. [追加（ Add ）] をクリックします。

ユーザロールの定義

メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者が、各ユーザにロールを割り当てます。各ロールには特定の権限が含まれていますUnified Manager で実行できる操作の範囲は、割り当てられたロールとその権限で決まります。

Unified Manager には、事前定義された次のユーザロールが用意されて

- * 演算子 *

  履歴や容量の傾向など、 Unified Manager によって収集されたストレージシステムの情報やその他のデータを表示します。このロールを割り当てられたストレージオペレータは、イベントについて、表示、割り当て、応答、解決、メモの追加などの操作が可能です。

- * ストレージ管理者 *

  Unified Manager でのストレージ管理処理の設定を行います。このロールを割り当てられたストレージ管理者は、しきい値の設定、およびアラートなどのストレージ管理用のオプションやポリシーの作成が可能です。

- * OnCommand 管理者*

  ストレージ管理以外の設定を行います。ユーザ、セキュリティ証明書、データベースアクセスのほか、認証などの管理オプションを使用できます。 SMTP 、ネットワーク、および AutoSupport 。

  > Unified ManagerをLinuxシステムにインストールすると、OnCommand 管理者ロールが割り当てられた最初のユーザには「umadmin」という名前が自動的に付けられます。

- * 統合スキーマ *

  Unified Manager と OnCommand Workflow Automation （ WFA ）の統合用に Unified Manager のデータベースビューにアクセスするための読み取り専用アクセスが許可されます。

- * レポートスキーマ *

  レポートおよびその他のデータベースビューに Unified Manager データベースから直接アクセスするための読み取り専用アクセスが許可されます。表示できるデータベースは次のとおりです。

- NetApp_model_view
- パフォーマンス
- ocum
- ocum_report
- ocum_report_BIRT
- OPM
- 頭皮管理者

ユーザタイプの定義

ユーザは、アカウントの種類に基づいて、リモートユーザ、リモートグループ、ローカルユーザ、データベースユーザ、およびメンテナンスユーザの各タイプに分類されます。それぞれのタイプには、OnCommand 管理者ロールを持つユーザによって独自のロールが割り当てられます。

Unified Manager には次のユーザタイプがあります。

- * メンテナンスユーザー *

  Unified Manager の初期設定時に作成されます。メンテナンスユーザは、別のユーザを作成してロールを割り当てます。メンテナンスコンソールにアクセスできる唯一のユーザでもあります。Unified Manager を Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにインストールしている場合、メンテナンスユーザのユーザ名は「 umadmin 」です。

- * ローカルユーザー *

  Unified Manager UIにアクセスし、メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者ロールを持つユーザから割り当てられたロールに基づいて操作を実行します。

- * リモートグループ *

  認証サーバに保存されているクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスするユーザのグループです。このアカウントの名前は、認証サーバに保存されているグループの名前と一致している必要があります。リモートグループのユーザは、各自のユーザクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスできます。リモートグループに割り当てられたロールに基づいて操作を実行できます。

- * リモートユーザー *

  認証サーバに保存されているクレデンシャルを使用して Unified Manager UI にアクセスします。リモートユーザは、メンテナンスユーザまたはOnCommand 管理者ロールを持つユーザから割り当てられたロールに基づいて操作を実行します。

- * データベースユーザー *

  Unified Manager データベースのデータへの読み取り専用アクセスが許可されます。 Unified Manager の Web インターフェイスやメンテナンスコンソールにはアクセスできず、 API 呼び出しも実行できません。

Unified Manager で実行できる操作は、割り当てられているユーザロールに基づいて決まります。

次の表に、各ユーザロールで実行できる機能を示します。

機能	演算子	ストレージ管理者	**OnCommand** 管理者	統合スキーマ	レポートスキーマ
ストレージシステムの情報を表示する	•	•	•	•	•
履歴や容量のトレンドなど、その他のデータを確認できます	•	•	•	•	•
イベントを表示、割り当て、解決します	•	•	•		
SVM の関連付けやリソースプールなどのストレージサービスオブジェクトを表示する	•	•	•		
しきい値ポリシーを表示します	•	•	•		
SVM の関連付けやリソースプールなどのストレージサービスオブジェクトを管理する		•	•		
アラートを定義		•	•		
ストレージ管理オプションの管理		•	•		
ストレージ管理ポリシーを管理する		•	•		

機能	演算子	ストレージ管理者	**OnCommand** 管理者	統合スキーマ	レポートスキーマ
ユーザを管理します			•		
管理オプションの管理			•		
しきい値ポリシーを定義			•		
データベースアクセスの管理			•		
WFA との統合の管理とデータベースビューへのアクセス				•	
レポートおよびその他のデータベースビューに読み取り専用アクセスを提供します					•
レポートのスケジュール設定と保存	•	•	•		
インポートしたレポートをインポートおよび削除します			•		

Unified Manager の **CLI** コマンドがサポートされています

ストレージ管理者は、 CLI コマンドを使用して、クラスタ、アグリゲート、ボリューム、 qtree 、および LUN ：CLI コマンドを使用して、 Unified Manager の内部データベースと ONTAP データベースを照会できます。CLI コマンドは、処理の開始時または終了時に実行されるスクリプト、アラートがトリガーされたときに実行されるスクリプトでも使用できます。

すべてのコマンドの前にコマンドを入力する必要があります `um cli login` 認証用の有効なユーザ名とパスワードを指定します。

CLI コマンド	説明	出力
um run cmd [-t <timeout>] <cluster> <command>	1 つ以上のホストでコマンドを実行する最も簡単な方法です。主に、アラートのスクリプト化を使用して ONTAP で処理を取得または実行します。オプションの timeout 引数で、コマンドがクライアントで完了するのを待機する最大時間（秒）を設定できます。デフォルトは 0 （無期限に待機）です。	ONTAP から受け取ったとおり。
um run query <sql command>	SQL クエリを実行します。データベースからの読み取りが許可されるクエリのみです。更新、挿入、削除の各操作はサポートされていません。	結果は表形式で表示されます。空のセットが返された場合、または構文エラーや無効な要求がある場合は、該当するエラーメッセージが表示されます。
um datasource add -u <username> -P <password> [-t <protocol>] [-p <port>] <hostname-or-ip>	管理対象ストレージシステムのリストにデータソースを追加します。データソースは、ストレージシステムへの接続方法を定義したものです。データソースを追加するときは、 -u （ユーザ名）オプションと -P （パスワード）オプションを必ず指定する必要があります。オプションの -t （プロトコル）では、クラスタとの通信に使用するプロトコル（ http または https ）を指定します。プロトコルが指定されていない場合は、両方のプロトコルが試行されます。オプションの -p （ポート）では、クラスタとの通信に使用するポートを指定します。ポートが指定されていない場合は、該当するプロトコルのデフォルト値が試行されます。このコマンドは、ストレージ管理者のみが実行できます。	ユーザに証明書の承認を求めるプロンプトを表示し、対応するメッセージを出力します。
um datasource list [<datasource-id>]	管理対象ストレージシステムのデータソースを表示します。	次の値が表形式で表示されます。 ID Address Port, Protocol Acquisition Status, Analysis Status, Communication status, Acquisition Message, and Analysis Message。

CLI コマンド	説明	出力
um datasource modify [-h <hostname-or-ip>] [-u <username>] [-P <password>] [-t <protocol>] [-p <port>] <datasource-id>	1 つ以上のデータソースオプションを変更します。ストレージ管理者のみが実行できます。	対応するメッセージを表示します。
um datasource remove <datasource-id>	Unified Managerからデータソースを削除します。	対応するメッセージを表示します。
um option list [<option> ..]	オプションをリストします。	次の値が表形式で表示されます。Name, Value, Default Value, and Requires Restart.
um option set <option-name>=<option-value> [<option-name>=<option-value> ...]	1 つまたは複数のオプションを設定します。このコマンドは、ストレージ管理者のみが実行できます。	対応するメッセージを表示します。
um version	Unified Managerソフトウェアのバージョンを表示します。	Version ("7.0")
um lun list [-q] [-ObjectType <object-id>]	指定したオブジェクトでフィルタリングした LUN のリストを表示します。-q は、ヘッダーを表示しないすべてのコマンドに適用されます。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： um lun list -cluster 1 この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のクラスタに含まれるすべての LUN のリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。ID and LUN path。

CLI コマンド	説明	出力
`um svm list [-q] [ -ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたSVMのリストを表示します。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： `um svm list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、IDが1のクラスタに含まれるすべてのSVMのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 `Name and Cluster ID`。
`um qtree list [-q] [ -ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングした qtree のリストを表示します。-q は、ヘッダーを表示しないすべてのコマンドに適用されます。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM：例： `um qtree list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のクラスタに含まれるすべての qtree のリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。 `Qtree ID and Qtree Name`。
`um disk list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたディスクのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、clusterのいずれかを指定できます。例： `um disk list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのディスクのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `ObjectType and object-id.`

CLI コマンド	説明	出力
`um cluster list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクラスタのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、cluster、lun、qtree、ボリューム、クォータ、SVM例：`um cluster list -aggr 1` この例では、 objectType が「 -aggr 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のアグリゲートが属するクラスタが表示されます。	次の値が表形式で表示されます。`Name, Full Name, Serial Number, Datasource Id, Last Refresh Time, and Resource Key.`
`um cluster node list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクラスタノードのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、clusterのいずれかを指定できます。例：`um cluster node list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのノードのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `Name and Cluster ID.`
`um volume list [-q] [-ObjectType <object-id>]`	指定したオブジェクトでフィルタリングしたボリュームのリストを表示します。ObjectTypeには、lun、qtree、cluster、volume、quota、SVM、アグリゲート例：`um volume list -cluster 1` この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのボリュームのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます `Volume ID and Volume Name.`

CLI コマンド	説明	出力
um quota user list [-q] [-ObjectType <object-id>]	指定したオブジェクトでフィルタリングしたクォータユーザのリストを表示します。ObjectTypeには、qtree、cluster、volume、quota、svmのいずれかを指定できます。例： um quota user list -cluster 1 この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのクォータユーザのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます ID, Name, SID and Email.
um aggr list [-q] [-ObjectType <object-id>]	指定したオブジェクトでフィルタリングしたアグリゲートのリストを表示します。ObjectTypeには、disk、aggr、node、cluster、volumeのいずれかを指定できます。例： um aggr list -cluster 1 この例では、 objectType が「 -cluster 」で、 objectId が「 1 」です。このコマンドを実行すると、 ID が 1 のクラスタに含まれるすべてのアグリゲートのリストが表示されます。	次の値が表形式で表示されます Aggr ID, and Aggr Name.
um event ack <event-ids>	1 つ以上のイベントに確認応答します。	対応するメッセージを表示します。
um event resolve <event-ids>	1 つ以上のイベントを解決します。	対応するメッセージを表示します。
um event assign -u <username> <event-id>	ユーザにイベントを割り当てます。	対応するメッセージを表示します。
um event list [-s <source>] [-S <event-state-filter-list>..] [<event-id> ..]	システムまたはユーザによって生成されたイベントのリストが表示されます。ソース、状態、および ID に基づいてイベントをフィルタリングします。	次の値が表形式で表示されます Source, Source type, Name, Severity, State, User and Timestamp.

CLI コマンド	説明	出力
`um cli login -u <username> [-p <password>`	CLI にログインします。セッションはログインしてから 3 時間が経過すると期限切れになり、 3 時間が経過するとユーザは再度ログインする必要があります。	対応するメッセージを表示します。
`um cli logout`	CLI からログアウトします。	対応するメッセージを表示します。
`um backup restore -f <backup_file_path_and_name>`		対応するメッセージを表示します。
`um help`	第 1 レベルのすべてのサブコマンドを表示します。	第 1 レベルのすべてのサブコマンドを表示します。

メンテナンスコンソールを使用する

メンテナンスコンソールでは、ネットワークの設定、 Unified Manager がインストールされているシステムの設定と管理、潜在的な問題の防止とトラブルシューティングに役立つその他のメンテナンスタスクを実行することができます。

メンテナンスコンソールで提供される機能

Unified Manager のメンテナンスコンソールでは、 Unified Manager システムの設定を管理し、問題の発生を防ぐために必要な変更を行うことができます。

メンテナンスコンソールでは、 Unified Manager をインストールしたオペレーティングシステムに応じて次の機能が提供されます。

- 仮想アプライアンスの問題、特に Unified Manager の Web インターフェイスを使用できない場合はトラブルシューティングを行ってください
- Unified Manager を新しいバージョンにアップグレードします
- テクニカルサポートに送信するサポートバンドルを生成する
- ネットワークの設定を行います
- メンテナンスユーザのパスワードを変更します
- パフォーマンス統計を送信するには、外部データプロバイダに接続してください
- パフォーマンスデータ収集の内部を変更します
- 以前にバックアップしたバージョンからの Unified Manager データベースと設定のリストア

メンテナンスユーザの役割

Unified Manager を Red Hat Enterprise Linux または CentOS システムにインストールする場合、インストール時にメンテナンスユーザが作成されます。メンテナンスユーザの名前は「 umadmin 」です。メンテナンスユーザは、Web UIでOnCommand 管理者のロールを割り当てられ、他のユーザを作成してロールを割り当てることができます。

メンテナンスユーザまたは umadmin ユーザは、 Unified Manager のメンテナンスコンソールにもアクセスできます。

診断ユーザの権限

診断アクセスの目的は、テクニカルサポートからトラブルシューティングのサポートを受けられるようにすることです。このため、テクニカルサポートから指示された場合にのみ診断アクセスを使用する必要があります。

診断ユーザは、テクニカルサポートからの指示を受けて、トラブルシューティングの目的で OS レベルのコマンドを実行できます。

メンテナンスコンソールのメニュー

メンテナンスコンソールは各種のメニューで構成され、 Unified Manager サーバの特別な機能や設定の保守と管理を行うことができます。

Unified Manager をインストールしたオペレーティングシステムに応じて、メンテナンスコンソールは次のメニューで構成されます。

- Upgrade Unified Manager （ VMware のみ）
- Network Configuration （ VMware のみ）
- System Configuration （ VMware のみ）
- サポート / 診断
- サーバ証明書をリセットします
- 外部データプロバイダ
- パフォーマンスポーリング間隔の設定

Network Configuration （ネットワーク設定）メニュー

Network Configuration メニューでは、ネットワーク設定を管理できます。このメニューは、 Unified Manager ユーザインターフェイスを使用できない場合に使用してください。

> Unified Manager が Red Hat Enterprise Linux 、 CentOS 、または Microsoft Windows にインストールされている場合は、このメニューを使用できません。

次のメニュー項目を選択できます。

- * IP アドレス設定 * を表示します

  仮想アプライアンスの現在のネットワーク設定について、 IP アドレス、ネットワーク、ブロードキャストアドレス、ネットマスク、ゲートウェイ、 および DNS サーバです。

- * IP アドレス設定の変更 *

  IP アドレス、ネットマスク、ゲートウェイ、 DNS サーバなど、仮想アプライアンスのネットワーク設定を変更できます。メンテナンスコンソールでネットワーク設定を DHCP から静的ネットワークに切り替えた場合は、ホスト名を編集できません。変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

- * ドメイン名検索設定を表示 *

  ホスト名の解決に使用されるドメイン名検索リストが表示されます。

- * ドメイン名検索設定の変更 *

  ホスト名を解決する際に検索するドメイン名を変更できます。変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

- * スタティックルートを表示 *

  現在の静的ネットワークルートが表示されます。

- * スタティックルートの変更 *

  静的ネットワークルートを追加または削除できます。変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

  - * ルートを追加 *

    静的ルートを追加できます。

  - * ルートの削除 *

    静的ルートを削除できます。

  - * 戻る *

    メインメニュー * に戻ります。

  - * 終了 *

    メンテナンスコンソールを終了します。

- * ネットワークインターフェイスを無効にします。 *

  使用可能なネットワークインターフェイスを無効にします。使用可能なネットワークインターフェイスが 1 つしかない場合は、それを無効にすることはできません。変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

- * ネットワーク・インターフェイスを有効にする *

使用可能なネットワークインターフェイスを有効にします変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

- * 変更を確定 *

  仮想アプライアンスのネットワーク設定に加えた変更を適用します。変更を有効にするには、このオプションを選択する必要があります。そうしないと、変更は行われません。

- * ホストに Ping を実行します *

  IP アドレスの変更や DNS 設定を確認するために、ターゲットホストに ping を実行します。

- * デフォルト設定に復元 *

  すべての設定を工場出荷時のデフォルトにリセットします。変更を実行するには、 [* 変更をコミットする *] を選択する必要があります。

- * 戻る *

  メインメニュー * に戻ります。

- * 終了 *

  メンテナンスコンソールを終了します。

System Configuration （システム設定）メニュー

System Configuration メニューでは、サーバのステータスの表示、仮想マシンのリブートとシャットダウンなど、さまざまなオプションを指定して仮想アプライアンスを管理できます。

> Unified ManagerがRed Hat Enterprise Linux、CentOS、またはMicrosoft Windowsにインストールされている場合は、System Configurationメニューを使用できません。

次のメニュー項目を選択できます。

- * サーバーステータスを表示 *

  現在のサーバステータスを表示します。ステータスには「 Running 」と「 Not Running 」があります。

  サーバが実行されていない場合は、テクニカルサポートに連絡する必要があります。

- * 仮想マシンの再起動 *

  すべてのサービスを停止して仮想マシンをリブートします。リブート後、仮想マシンとサービスが再起動します。

- * 仮想マシンのシャットダウン *

  すべてのサービスを停止して、仮想マシンをシャットダウンします。

このオプションは、仮想マシンコンソールからのみ選択できます。

- * < ログインユーザー > ユーザーパスワード * を変更します

  現在ログインしているユーザのパスワードを変更します。変更できるのはメンテナンスユーザだけです。

- * データディスクのサイズを増やします。 *

  仮想マシンのデータディスク（ディスク 3 ）のサイズを拡張します。

- * スワップ・ディスク・サイズの増加 *

  仮想マシンのスワップディスク（ディスク 2 ）のサイズを拡張します。

- * タイムゾーンの変更 *

  タイムゾーンを自分の場所に変更します。

- * NTP サーバーを変更 *

  IP アドレスや Fully Qualified Domain Name （ FQDN ；完全修飾ドメイン名）などの NTP サーバ設定を変更します。

- * OCUMバックアップ*からリストアします

  以前にバックアップしたバージョンから Unified Manager データベースと設定をリストアします。

- * サーバー証明書をリセット *

  サーバセキュリティ証明書をリセットします。

- * ホスト名を変更 *

  仮想アプライアンスがインストールされているホストの名前を変更します。

- * 戻る *

  System Configuration （システム設定）メニューを終了し、 Main Menu （メインメニュー）に戻ります。

- * 終了 *

  メンテナンスコンソールメニューを終了します。

Support and Diagnostics （サポートと診断）メニュー

サポートと診断メニューを使用して、サポートバンドルを生成できます。

次のメニューオプションを使用できます。

- * サポートバンドル * を生成します

  診断ユーザのホームディレクトリに、詳細な診断情報を収めた7-Zipファイルを作成することができます。

このファイルには、AutoSupport メッセージで生成された情報、Unified Managerデータベースの内容、Unified Managerサーバの内部に関する詳細なデータ、およびAutoSupport メッセージには通常含まれない詳細なログが収められます。

その他のメニューオプション

次に示すメニューオプションでは、 Unified Manager サーバでさまざまな管理タスクを実行することができます。

次のメニュー項目を選択できます。

- * サーバー証明書をリセット *

  HTTPS サーバ証明書を再生成します。

  サーバ証明書をUnified ManagerのGUIで再生成しにするには、をクリックします>* HTTPS証明書*>* HTTPS証明書の再生成*。

- * SAML 認証を無効にします *

  SAML 認証を無効にし、 Unified Manager の GUI にアクセスするユーザのアイデンティティプロバイダ（ IdP ）によるサインオン認証を中止します。このコンソールオプションは、一般に、 IdP サーバまたは SAML の設定を使用する問題で Unified Manager の GUI へのアクセスがブロックされる場合に使用します。

- * 外部データプロバイダ *

  Unified Manager を外部データプロバイダに接続するためのオプションを提供します。接続が確立されると、パフォーマンスデータが外部サーバに送信されて、ストレージパフォーマンスのエキスパートがサードパーティ製ソフトウェアを使用してパフォーマンス指標をグラフ化できるようになります。次のオプションが表示されます。

  - *Display Server Configuration *-- 外部データプロバイダの現在の接続設定と構成設定を表示します
  - * サーバー接続の追加 / 変更 *-- 外部データプロバイダの新しい接続設定を入力したり、既存の設定を変更したりすることができます。
  - * Modify Server Configuration * — 外部データプロバイダの新しい設定を入力したり、既存の設定を変更したりすることができます。
  - *Delete Server Connection *-- 外部データプロバイダへの接続を削除します

    接続を削除すると、 Unified Manager は外部サーバとの接続を失います。

- * パフォーマンスポーリング間隔の設定 *

  Unified Manager がクラスタからパフォーマンス統計データを収集する頻度を設定するためのオプションを提供します。デフォルトの収集間隔は5分です。

  大規模なクラスタからの収集が時間内に完了しない場合は、この間隔を10分または15分に変更できます。

- * 終了 *

  メンテナンスコンソールメニューを終了します。

Windows でメンテナンスユーザのパスワードを変更する

Unified Manager のメンテナンスユーザのパスワードを必要に応じて変更することができます。

手順

1. Unified Manager Web UI のログインページで、 * パスワードを忘れた場合 * をクリックします。

   パスワードをリセットするユーザの名前を入力するよう求めるページが表示されます。

2. ユーザー名を入力し、 * Submit * をクリックします。

   パスワードをリセットするためのリンクが記載された E メールが、そのユーザ名に定義された E メールアドレスに送信されます。

3. E メールの * パスワードのリセットリンク * をクリックし、新しいパスワードを定義します。
4. Web UI に戻り、新しいパスワードを使用して Unified Manager にログインします。

完了後

Unified ManagerがMicrosoft Cluster Server（MSCS）環境にインストールされている場合は、MSCSセットアップの2つ目のノードでメンテナンスユーザのパスワードを変更する必要があります。メンテナンスユーザのパスワードは、両方のノードで同じである必要があります。

Linux システムでの umadmin パスワードの変更

セキュリティ上の理由から、インストールプロセスの完了後すぐに Unified Manager の umadmin ユーザのデフォルトパスワードを変更する必要があります。パスワードは、必要に応じてあとからいつでも再変更できます。

作業を開始する前に

- Unified Manager が Red Hat Enterprise Linux システムまたは CentOS Linux システムにインストールされている必要があります。
- Unified Manager がインストールされている Linux システムの root ユーザのクレデンシャルが必要です。

手順

1. Unified Manager が実行されている Linux システムに root ユーザとしてログインします。
2. umadmin パスワードを変更します。 `passwd umadmin`

   umadmin ユーザの新しいパスワードを入力するように求められます。

完了後

Unified ManagerがVeritas Cluster Server（VCS）環境にインストールされている場合は、VCSセットアップのもう一方のノードでumadminパスワードを変更する必要があります。umadminパスワードは両方のノード

で同じにする必要があります。

ネットワークインターフェイスの追加

ネットワークトラフィックを分離する必要がある場合は、新しいネットワークインターフェイスを追加できます。

作業を開始する前に

vSphere を使用して仮想アプライアンスにネットワークインターフェイスを追加しておく必要があります。

仮想アプライアンスの電源をオンにする必要があります。

このタスクについて

> Unified Manager が Red Hat Enterprise Linux または Microsoft Windows にインストールされている場合は、この処理を実行できません。

手順

1. vSphereコンソール*のメインメニュー*で、* System Configuration **>** Reboot Operating System *を選択します。

   リブート後、新たに追加したネットワークインターフェイスはメンテナンスコンソールで検出できます。

2. メンテナンスコンソールにアクセスします
3. ネットワーク構成 **>*Enable Network Interface** を選択します。
4. 新しいネットワークインターフェイスを選択し、 * Enter * キーを押します。
   - eth1 * を選択し、 * Enter * を押します。
5. 「 * y * 」と入力してネットワーク・インターフェイスを有効にします。
6. ネットワーク設定を入力します。

   静的インターフェイスを使用している場合、または DHCP が検出されない場合は、ネットワーク設定を入力するように求められます。

   ネットワーク設定を入力すると、自動的に **Network Configuration** メニューに戻ります。

7. [変更のコミット *] を選択します。

   ネットワークインターフェイスを追加するには、変更をコミットする必要があります。

Unified Manager データベースディレクトリにディスクスペースを追加しています

Unified Manager データベースディレクトリには、 ONTAP システムから収集された健常性とパフォーマンスのデータがすべて含まれています。状況によっては、データベースディレクトリのサイズの拡張が必要になることがあります。

たとえば、 Unified Manager で多数のクラスタからデータを収集している場合、各クラスタに多数のノードがあると、データベースディレクトリがいっぱいになることがあります。データベースディレクトリの使用率が 90% の場合は警告イベントが生成され、ディレクトリの使用率が 95% の場合は重大イベントが生成されます。

> ディレクトリの使用率が 95% に達すると、クラスタから追加のデータが収集されなくなります。

データディレクトリの容量を追加する手順は、 Unified Manager を VMware ESXi サーバ、 Red Hat Linux サーバまたは CentOS Linux サーバ、 Microsoft Windows サーバのいずれで実行しているかによって異なります。

Linux ホストのデータディレクトリにスペースを追加しています

に十分なディスクスペースを割り当てていない場合 `/opt/netapp/data` Unified Managerをサポートするディレクトリ：Linuxホストを最初にセットアップしたあとにUnified Managerをインストールしたときに、のディスクスペースを増やしてインストール後にディスクスペースを追加できます `/opt/netapp/data` ディレクトリ。

作業を開始する前に

Unified Manager がインストールされている Red Hat Enterprise Linux マシンまたは CentOS Linux マシンへの root ユーザアクセスが必要です。

このタスクについて

データディレクトリのサイズを拡張する前に Unified Manager データベースをバックアップすることを推奨します。

手順

1. ディスクスペースを追加する Linux マシンに root ユーザとしてログインします。
2. Unified Manager サービスと関連する MySQL ソフトウェアを次の順序で停止します。
3. 一時バックアップフォルダを作成する（例： `/backup-data`）には、現在のデータを格納できるだけの十分なディスクスペースがあります `/opt/netapp/data` ディレクトリ。
4. 既存ののの内容と権限の設定をコピーします `/opt/netapp/data` ディレクトリをバックアップデータディレクトリに移動します。 `cp -rp /opt/netapp/data/* /backup-data`
5. SE Linux が有効になっている場合：

   a. 既存のフォルダのSE Linuxタイプを取得します `/opt/netapp/data` フォルダ：

   ```
   se_type= ls -Z /opt/netapp/data | awk '{print $4}'| awk -F: '{print $3}'|
   head -1
   ```

   次のような情報が返されます。

```
echo $se_type
mysqld_db_t
```

a. を実行します `chcon` バックアップディレクトリに対してSE Linuxタイプを設定するコマンドは、次のとおりです。 `chcon -R --type=mysqld_db_t /backup-data`

6. の内容を削除します `/opt/netapp/data` ディレクトリ：

   a. `cd /opt/netapp/data`

   b. `rm -rf *`

7. のサイズを展開します `/opt/netapp/data` LVMのコマンドを使用するかディスクを追加して、750GB以上のディレクトリを指定します。

   > を取り付けます `/opt/netapp/data` NFSエクスポートまたはCIFS共有上のディレクトリはサポートされません。

8. を確認します `/opt/netapp/data` ディレクトリの所有者（mysql）とグループ（root）は変更されません。 `ls -ltr / | grep opt/netapp/data`

   次のような情報が返されます。

```
drwxr-xr-x.  17 mysql root  4096 Aug 28 13:08 data
```

9. SE Linuxが有効になっている場合は、のコンテキストを確認します `/opt/netapp/data` ディレクトリがmysqld_db_tに設定されたままである `touch /opt/netapp/data/abc``ls -Z /opt/netapp/data/abc`

   次のような情報が返されます。

```
-rw-r--r--. root root unconfined_u:object_r:mysqld_db_t:s0
/opt/netapp/data/abc
```

10. から内容をコピーします `backup-data`をクリックし、展開したに戻ります `/opt/netapp/data` ディレクトリ： `cp -rp /backup-data/* /opt/netapp/data/`

11. MySQL サービスを開始します。 `service mysqld start`

12. MySQL サービスが開始されたら、 ocie サービスと ocieau サービスを次の順序で開始します。 `service ocie start``service ocieau start`

13. すべてのサービスが開始されたら、バックアップフォルダを削除します `/backup-data`： `rm -rf /backup-data`

VMware 仮想マシンのデータディスクにスペースを追加しています

Unified Managerデータベースのデータディスクのスペースを増やす必要がある場合は、インストール後にのディスクスペースを増やして容量を追加できます `disk 3`。

作業を開始する前に

- vSphere Client へのアクセス権が必要です。
- 仮想マシンにスナップショットがローカルに格納されていないことが必要です。
- メンテナンスユーザのクレデンシャルが必要です。

このタスクについて

仮想ディスクのサイズを拡張する前に仮想マシンをバックアップすることをお勧めします。

手順

1. vSphere Clientで、Unified Manager仮想マシンを選択し、データにディスク容量を追加します `disk 3`。詳細については、 VMware のドキュメントを参照してください。
2. vSphere Client で、 Unified Manager 仮想マシンを選択し、 * Console * タブを選択します。
3. コンソールウィンドウ内をクリックし、ユーザ名とパスワードを使用してメンテナンスコンソールにログインします。
4. * メインメニュー * で、 * システム構成 * オプションの番号を入力します。
5. システム構成メニュー * で、 [データディスクサイズの増加] オプションの数値を入力します。

Microsoft Windows サーバの論理ドライブにスペースを追加する

Unified Manager データベースのディスクスペースを増やす必要がある場合は、 Unified Manager がインストールされている論理ドライブに容量を追加できます。

作業を開始する前に

Windows の管理者権限が必要です。

このタスクについて

ディスクスペースを追加する前に Unified Manager データベースをバックアップすることを推奨します。

手順

1. ディスクスペースを追加する Windows サーバに管理者としてログインします。
2. スペースを追加する方法に応じて、該当する手順を実行します。

オプション	説明
物理サーバで、 Unified Manager server がインストールされている論理ドライブに容量を追加する。	Microsoft の次のトピックの手順に従います。 "基本ボリュームを拡張します"
物理サーバで、ハードディスクドライブを追加します。	Microsoft の次のトピックの手順に従います。 "ハードディスクドライブの追加"

オプション	説明
仮想マシンで、ディスクパーティションのサイズを拡張します。	VMware の次のトピックの手順に従います。 "ディスクパーティションのサイズを拡張する"

法的通知

著作権に関する声明、商標、特許などにアクセスできます。

著作権

"https://www.netapp.com/company/legal/copyright/"

商標

NetApp 、 NetApp のロゴ、および NetApp の商標ページに記載されているマークは、 NetApp, Inc. の商標です。その他の会社名および製品名は、それぞれの所有者の商標である場合があります。

"https://www.netapp.com/company/legal/trademarks/"

特許

ネットアップが所有する特許の最新リストは、次のサイトで入手できます。

https://www.netapp.com/pdf.html?item=/media/11887-patentspage.pdf

プライバシーポリシー

"https://www.netapp.com/company/legal/privacy-policy/"

オープンソース

通知ファイルには、ネットアップソフトウェアで使用されるサードパーティの著作権およびライセンスに関する情報が記載されています。

"OnCommand Unified Manager 9.5では次の点に注意してください"

著作権に関する情報

Copyright © 2024 NetApp, Inc. All Rights Reserved. Printed in the U.S.このドキュメントは著作権によって保護されています。著作権所有者の書面による事前承諾がある場合を除き、画像媒体、電子媒体、および写真複写、記録媒体、テープ媒体、電子検索システムへの組み込みを含む機械媒体など、いかなる形式および方法による複製も禁止します。

ネットアップの著作物から派生したソフトウェアは、次に示す使用許諾条項および免責条項の対象となります。

このソフトウェアは、ネットアップによって「現状のまま」提供されています。ネットアップは明示的な保証、または商品性および特定目的に対する適合性の暗示的保証を含み、かつこれに限定されないいかなる暗示的な保証も行いません。ネットアップは、代替品または代替サービスの調達、使用不能、データ損失、利益損失、業務中断を含み、かつこれに限定されない、このソフトウェアの使用により生じたすべての直接的損害、間接的損害、偶発的損害、特別損害、懲罰的損害、必然的損害の発生に対して、損失の発生の可能性が通知されていたとしても、その発生理由、根拠とする責任論、契約の有無、厳格責任、不法行為（過失またはそうでない場合を含む）にかかわらず、一切の責任を負いません。

ネットアップは、ここに記載されているすべての製品に対する変更を随時、予告なく行う権利を保有します。ネットアップによる明示的な書面による合意がある場合を除き、ここに記載されている製品の使用により生じる責任および義務に対して、ネットアップは責任を負いません。この製品の使用または購入は、ネットアップの特許権、商標権、または他の知的所有権に基づくライセンスの供与とはみなされません。

このマニュアルに記載されている製品は、1つ以上の米国特許、その他の国の特許、および出願中の特許によって保護されている場合があります。

権利の制限について：政府による使用、複製、開示は、DFARS 252.227-7013（2014年2月）およびFAR 5252.227-19（2007年12月）のRights in Technical Data -Noncommercial Items（技術データ - 非商用品目に関する諸権利）条項の(b)(3)項、に規定された制限が適用されます。

本書に含まれるデータは商用製品および / または商用サービス（FAR 2.101の定義に基づく）に関係し、データの所有権はNetApp, Inc.にあります。本契約に基づき提供されるすべてのネットアップの技術データおよびコンピュータ ソフトウェアは、商用目的であり、私費のみで開発されたものです。米国政府は本データに対し、非独占的かつ移転およびサブライセンス不可で、全世界を対象とする取り消し不能の制限付き使用権を有し、本データの提供の根拠となった米国政府契約に関連し、当該契約の裏付けとする場合にのみ本データを使用できます。前述の場合を除き、NetApp, Inc.の書面による許可を事前に得ることなく、本データを使用、開示、転載、改変するほか、上演または展示することはできません。国防総省にかかる米国政府のデータ使用権については、DFARS 252.227-7015(b)項（2014年2月）で定められた権利のみが認められます。

商標に関する情報

NetApp、NetAppのロゴ、http://www.netapp.com/TMに記載されているマークは、NetApp, Inc.の商標です。その他の会社名と製品名は、それを所有する各社の商標である場合があります。