



パフォーマンスイベントを解決しています OnCommand Unified Manager 9.5

NetApp
October 23, 2024

目次

パフォーマンスイベントを解決しています	1
レイテンシが想定範囲内であることを確認します	1
構成の変更がワークロードのパフォーマンスに与える影響を確認します	1
クライアント側からワークロードパフォーマンスを改善するためのオプション	1
クライアントまたはネットワークに問題がないかどうかを確認します	2
QoS	
ポリシーグループ内の他のボリュームのアクティビティが非常に高くなっていないかを確認してください	2
論理インターフェイス（LIF）の移動	3
ストレージ QoS がワークロードスループットを制御する仕組み	13
負荷の低い時間帯で Storage Efficiency 処理を実行	14
ディスクを追加してデータを再配置	15
ノードで Flash Cache を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する仕組み	15
ストレージアグリゲートで Flash Pool を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する方法	16
MetroCluster 構成の健全性チェック	16
MetroCluster 構成の検証	17
ワークロードを別のアグリゲートに移動しています	17
ワークロードを別のノードに移動する	19
別のノード上のアグリゲートへのワークロードの移動	20
別の HA ペアのノードへのワークロードの移動	22
別の HA ペアのもう一方のノードへのワークロードの移動	24
QoS ポリシーの設定を使用して、このノードでの作業に優先順位を付けます	26
非アクティブなボリュームと LUN を削除します	26
ディスクを追加してアグリゲートレイアウトを再構築する	27

パフォーマンスイベントを解決しています

推奨される対処方法を使用して、パフォーマンスイベントを解決することができます。最初の 3 つの推奨策は常に表示され、表示されたイベントに固有の推奨策が 4 つ目以降に表示されます。

[ヘルプ][この操作を実行する]リンクには、特定の操作の実行手順を含む、推奨される各操作の追加情報が表示されます。一部の対処方法では、Unified Manager、OnCommand System Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP CLI コマンド、またはこれらのツールの組み合わせを使用する場合があります。

レイテンシが想定範囲内であることを確認します

クラスタコンポーネントが競合状態にある場合は、そのコンポーネントを使用するボリュームワークロードの応答時間（レイテンシ）が増加した可能性があります。競合状態のコンポーネントの各 Victim ワークロードのレイテンシを参照して、実際のレイテンシが想定範囲内に収まっていることを確認できます。ボリューム名をクリックして、ボリュームの履歴データを表示することもできます。

パフォーマンスイベントが廃止状態の場合は、イベントに関連する各 Victim のレイテンシが想定範囲内に戻った可能性があります。

構成の変更がワークロードのパフォーマンスに与える影響を確認します

ディスク障害、HA フェイルオーバー、ボリューム移動などのクラスタの構成変更が、ボリュームのパフォーマンスの低下や原因レイテンシの増加につながる可能性があります。

Unified Manager のパフォーマンス/ボリュームの詳細ページでは、最新の構成変更がいつ行われたかを確認し、処理やレイテンシ（応答時間）を比較して、選択したボリュームのワークロードでのアクティビティに変化があったかどうかを確認できます。

Unified Manager のパフォーマンスページで検出できる変更イベントの数は限られています。健全性のページには、構成の変更に起因する他のイベントに関するアラートが表示されます。Unified Manager でボリュームを検索すると、イベント履歴を確認できます。

クライアント側からワークロードパフォーマンスを改善するためのオプション

パフォーマンスイベントに関連したボリュームに I/O を送信しているアプリケーションやデータベースなどのクライアントワークロードを確認して、クライアント側の変更によってイベントが修正される可能性があるかどうかを判断できます。

クラスタ上のボリュームに接続されたクライアントの I/O 要求が増加すると、その要求に対応するためにクラスタの負荷が増大します。クラスタの特定のボリュームに大量の I/O 要求を送信しているクライアントがわか

れば、そのボリュームにアクセスするクライアントの数を調整するか、またはボリュームに送信される I/O の量を減らすことで、クラスタのパフォーマンスを向上させることができます。また、ボリュームがメンバーになっている QoS ポリシーグループに制限を適用または拡張することもできます。

クライアントとそのアプリケーションを調査して、クライアントが通常よりも多くの I/O を送信していることがクラスタコンポーネントでの競合の原因となっていないかを確認できます。イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、競合状態にあるコンポーネントを使用する上位のボリュームワークロードが表示されます。特定のボリュームにアクセスしているクライアントがわかった場合は、そのクライアントに移動して、クライアントのハードウェアまたはアプリケーションが正常に動作しているか、あるいは通常より負荷が増えているかを確認できます。

MetroCluster 構成では、ローカルクラスタ上のボリュームへの書き込み要求が、リモートクラスタ上のボリュームにミラーされます。ローカルクラスタ上のソースボリュームとリモートクラスタ上のデスティネーションボリュームの同期を維持することで、MetroCluster 構成での両クラスタの要求が増加する可能性もあります。このようなミラーボリュームへの書き込み要求を減らすことで、クラスタが実行する同期処理が減り、他のワークロードのパフォーマンスに与える影響を軽減できます。

クライアントまたはネットワークに問題がないかどうかを確認します

クラスタ上のボリュームに接続されたクライアントの I/O 要求が増加すると、その要求に対応するためにクラスタの負荷が増大します。クラスタの需要が増加することで、コンポーネントが競合状態になり、そのコンポーネントを使用するワークロードのレイテンシが増加し、Unified Manager でイベントがトリガーされる可能性があります。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、競合状態にあるコンポーネントを使用する上位のボリュームワークロードが表示されます。特定のボリュームにアクセスしているクライアントがわかった場合は、そのクライアントに移動して、クライアントのハードウェアまたはアプリケーションが正常に動作しているか、あるいは通常より負荷が増えているかを確認できます。クライアント管理者またはアプリケーションベンダーにサポートを依頼しなければならない場合があります。

ネットワークインフラを確認することで、クラスタと接続されているクライアントとの間の I/O 要求の実行速度が想定よりも遅くなる原因となるハードウェアの問題、ボトルネック、またはワークロードの競合が発生していないかどうかを判断できます。ネットワーク管理者にサポートを依頼しなければならない場合があります。

QoS ポリシーグループ内の他のボリュームのアクティビティが非常に高くなっていないかを確認してください

アクティビティの変化が最も大きい QoS ポリシーグループ内のワークロードを確認すると、複数のワークロードがイベントの原因となったかどうかを判断できます。また、他のワークロードがスループット制限を超えているかどうか、またはアクティビティの想定範囲内に戻ったかどうかを確認することもできます。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションで、ワークロードをアクティビティのピーク偏差でソートして、アクティビティの変化が最も大きいワークロードをテーブルの先頭に表示できます。これらのワークロードは、アクティビティが設定された制限を超え、イベントの原因となった「いじめ」である可能性があります。

グラフ内の各ボリュームワークロードのパフォーマンス/ボリュームの詳細ページに移動して、そのIOPSアクティビティを確認できます。処理のアクティビティが非常に高い期間が存在するワークロードは、イベントの原因となった可能性があります。ワークロードのポリシーグループの設定を変更したり、ワークロードを別のポリシーグループに移動したりできます。

OnCommand System ManagerまたはONTAP CLIコマンドを使用して、ポリシーグループを次のように管理できます。

- ポリシーグループを作成する。
- ポリシーグループ内のワークロードを追加または削除します。
- ポリシーグループ間でワークロードを移動します。
- ポリシーグループのスループット制限を変更します。

論理インターフェイス（LIF）の移動

論理インターフェイス（LIF）を負荷の低いポートに移動すると、負荷分散を改善し、メンテナンス処理やパフォーマンスの調整、間接アクセスの軽減に役立ちます。

間接アクセスはシステムの効率を低下させる可能性があります。ボリュームワークロードでネットワーク処理とデータ処理に別々のノードが使用されている場合に発生します。間接アクセスを軽減するにはLIFを再配置します。つまり、ネットワーク処理とデータ処理に同じノードが使用されるようにLIFを移動します。負荷の高いLIFがONTAPによって自動的に別のポートに移動されるようにロードバランシングを設定することも、LIFを手動で移動することもできます。

* 利点 *	
<ul style="list-style-type: none">• 負荷分散を改善します。• 間接アクセスが軽減されます。	
* 考慮事項 *	
	CIFS 共有に接続されている LIF を移動すると、CIFS 共有にアクセスするクライアントが切断されます。CIFS 共有に対する読み取り要求や書き込み要求はすべて中断されます。

ロードバランシングを設定するには、ONTAP コマンドを使用します。詳細については、ONTAP のネットワークに関するドキュメントを参照してください。

LIFを手動で移動する場合は、OnCommand System ManagerとONTAP CLIコマンドを使用します。

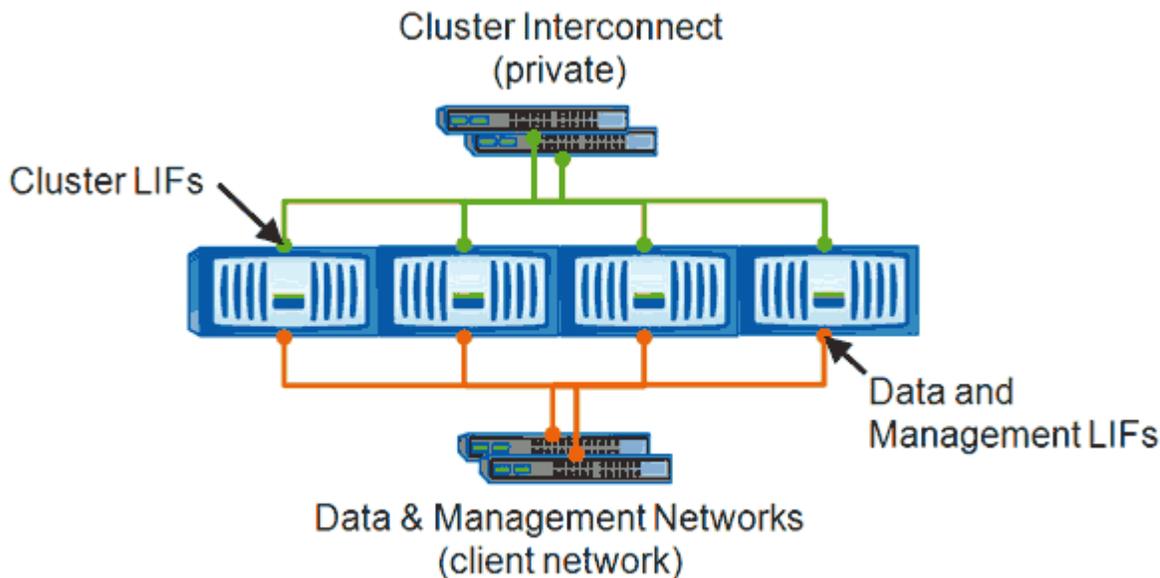
LIFを手動で移動する

Storage Virtual Machine（SVM）には、データボリュームと、クライアントへのデータの提供に使用する論理インターフェイス（LIF）が1つ以上含まれています。同じSVM内の物理ポート間でデータLIFを移動することができます。この処理は、負荷分散の改善が必要な場合や、メンテナンス処理やパフォーマンス調整時などに実行します。

このタスクについて

LIFには次のタイプがあります。

- データLIF：SVMと関連付けて、クライアントとの通信に使用します。
- クラスタ管理LIF：ノード、SVM、およびクラスタ自体の管理に使用します。
- クラスタLIF：クラスタ内のトラフィックに使用します。
- インタークラスタLIF：クラスタ間の通信に使用します。
- クラスタ内LIF：HAペア間の通信に使用します。
- SVM管理LIF：SVMに関連付けられたデータLIFで、SVMの管理に使用します。



Note: Networks are redundant

このワークフローでは、データLIFの移動方法について説明します。この環境 NAS（NFSおよびCIFS）LIFは、SAN（FCおよびiSCSI）LIFには使用できません。

-  CIFS共有に接続されているLIFを移動すると、CIFS共有にアクセスするクライアントが切断されます。CIFS共有に対する読み取り要求や書き込み要求はすべて中断されます。
-  CIFS共有に接続されたLIFの移動に関する詳細など、他のタイプのLIFの移動方法については、ONTAPのネットワークに関するドキュメントを参照してください。

データLIFに関して、次の基本的な操作を実行できます。

- すべてのデータLIFを表示する
- 最もビジーなLIFを特定する
- ビジーなLIFの移動先に最適なノードを特定する
- LIFのホームポートまたはホームノードを変更して、クラスタ内でのLIFの優先配置先を変更する

より長期的な変更が必要な場合は、LIFを移行するのではなく、移動する必要があります。元のホームポ

ートに戻すには、LIFをリバートする必要があります。

- ホームポートやノードに問題がある場合や、定期的なメンテナンス中に使用する一時的な変更のためにデータLIFを別のポートに移行する。
- データLIFをホームポートにリバートする

LIF とは

LIF（論理インターフェイス）は、ロール、ホームポート、ホームノード、フェイルオーバー先のポートのリスト、ファイアウォールポリシーなどの特性が関連付けられているIPアドレスまたはWWPNです。LIF は、クラスタでネットワーク経由の通信の送受信に使用されるポートに設定できます。

LIF をホストできるポートは次のとおりです。

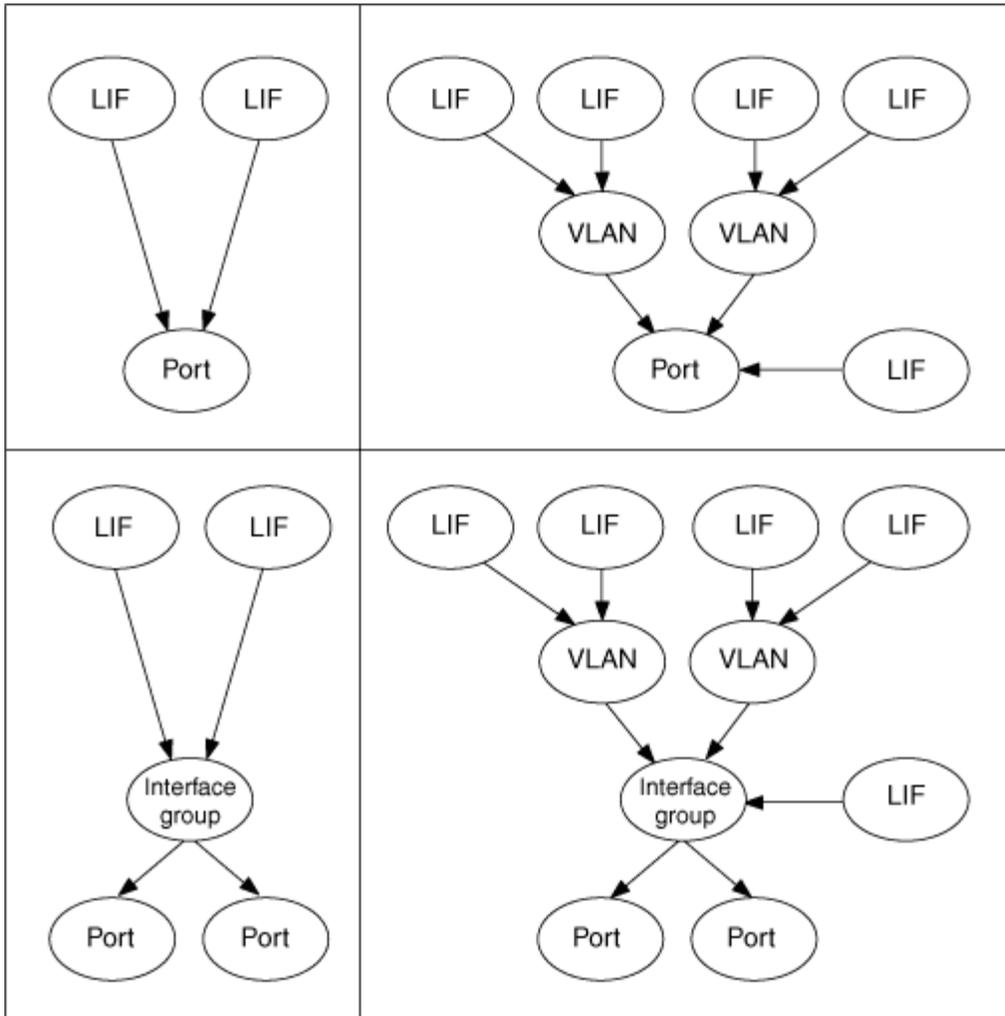
- インターフェイスグループに属していない物理ポート
- インターフェイスグループ
- VLAN
- VLAN をホストする物理ポートまたはインターフェイスグループ
- 仮想 IP（VIP）ポート

ONTAP 9.5 以降では、VIP LIF がサポートされており、VIP ポートでホストされます。

LIF で FC などの SAN プロトコルを設定する場合は、WWPN に関連付けられます。

["ONTAP 9 SAN アドミニストレーションガイド"](#)

次の図に、ONTAP システムのポート階層を示します。



CLIを使用してSVM内のすべてのLIFを表示する

SVM内のすべてのLIFに関する情報を表示できます。ビジー状態で移動する必要があるLIFを特定する場合などに、すべてのLIFを表示することができます。

このタスクについて

LIFの動作ステータスは、特定のポートで設定されていてデータを提供できるかどうかで決まります。SVMが停止すると、関連付けられているデータLIFとSVM管理LIFはデータを提供できなくなります。これらのLIFの動作ステータスがに変わります down。

手順

1. SVM内のすべてのLIFに関する情報を表示するには、次のコマンドを入力します。 `network interface show -vserver vserver_name`

コマンドは、次の情報を表示します。

- LIFに関連付けられているノードまたはSVM
- LIF 名

- 管理ステータスと動作ステータス
- IP アドレス
- ネットマスク
- LIFが設定されているノードとポート

ホームサーバはノードまたはSVMのどちらかになります。

該当するデータがないフィールド（アクティブでないポートの二重モードや速度など）については、undefと表示されます。



を指定すると、使用可能なすべての情報を取得できます `-instance` パラメータ

次の例は、SVM内のすべてのLIFに関する一般的な情報を表示します。

```
vs1::> network interface show -vserver vs1
```

Current Is	Logical	Status	Network	Current	
Vserver	Interface	Admin/Oper	Address/Mask	Node	Port
Home					
vs1	lif1	up/up	192.0.2.253/24	node-01	e0b
false	d2	up/up	192.0.2.252/21	node-01	e0d
true	data3	up/up	192.0.2.251/20	node-02	e0c
true					

CLIを使用した、接続数が最も多いLIFの特定

データLIFは、負荷やスループットが高い場合、移行が必要になることがあります。LIFを移行するかどうかを判断するために、ノード上のLIFへの負荷、ポートの接続数、スループット、およびCPUサイクルを表示できます。

手順

1. クラスタ管理者としてCLIにアクセスします。
2. 次のコマンドを入力して権限レベルをadvancedに設定します。 `set -privilege advanced`

CLIをアドバンス・モードで使用方法の詳細については、*System Administration Reference*を参照してください。

3. 各LIFの重みを確認するには、次のコマンドを入力します。 `network interface lif-weights show`

ビジーなLIFは、重みが最も小さいものです。

4. ノード上のアクティブな接続数を確認するには、次のコマンドを入力します。 `network connections active show-clients`

ノード別の最大クライアント数を確認します。

```
cluster1::> network connections active show-clients
Node      Client IP Address      Count
-----  -
node1     192.0.2.253            12
          192.0.2.252            9
          192.0.2.251            12
node2     192.0.2.250            12
          192.0.2.252            9
          192.0.2.253            9
node3     customer.example.com    2
          customer.example.net   2
          customer.example.org   2
```

5. ノードおよびSVM上のLIF別にアクティブな接続数を確認するには、次のコマンドを入力します。 `network connections active show-lifs`

LIFあたりの最大クライアント数を確認します。

```
cluster1::> network connections active show-lifs
Node      Vserver Name  Interface Name  Count
-----  -
node1     vs1           clus1           30
node2     vs2           clus1           30
node3     vs3           lif1            2
          vs4           clus1           30
```

6. 同じホームポートおよびホームノードを共有しているLIFを確認して、接続数が最も多いLIFを特定します。
7. 最適なデータポートを選択するには、次のように入力します。 `statistics show -object port`

`statistics`コマンドを実行すると、イーサネットポートのスループットおよび帯域幅の情報が表示されます。各行には、一意な情報のカウンタが表示されます。valueは、カウンタを前回クリアしたとき

(ONTAP を前回起動したとき) 以降のオブジェクトのタイプに対する値です。

```
cluster1::> statistics show -object port
Object: port
Instance: e0a
Start-time: 10/11/2013 13:51:41
End-time: 10/11/2013 13:51:41
Node: node1
```

Counter	Value
recv-data	0B
recv-packets	0
recv-mcasts	0
recv-errors	0
recv-dropped	0
sent-data	0B
sent-packets	0
sent-mcasts	0
sent-errors	0
collisions	0

CLIを使用したビジーなLIFの最適ノードの特定

クラスタ内のすべてのポートに関する情報を表示できます。ネットワークポートのロール（クラスタ、データ、またはノード管理）、リンクのステータス、最大転送単位（MTU）、速度の設定と動作ステータス、ポートのインターフェイスグループなどの情報を適宜確認できます。

手順

1. ポート情報を表示するには、次のコマンドを入力します。 `network port show`

次の例は、データロールが設定されていて、クラスタ内で動作しているネットワークポートに関する情報を表示します。

```

cluster1::> network port show -role data -link up

```

Node	Port	Role	Link	MTU	Auto-Negot Admin/Oper	Duplex Admin/Oper	Speed (Mbps) Admin/Oper
node1							
	e0M	data	up	1500	true/true	full/full	auto/100
	e0b	data	up	1500	true/true	full/full	auto/1000
node2							
	e0b	data	up	1500	true/true	full/full	auto/1000

2. ソースのホームポートおよびホームノードと同じネットワークにあるデスティネーションポートがないか確認します。

たとえば、デスティネーションのホームポートとホームノードは、該当する場合は同じVLAN上に存在する必要があります。

3. 最もビジーでないポートを特定するには、接続数が最も少ないデータポートを選択します。

OnCommand System Managerを使用したビジーなLIFの最適ノードの特定

クラスタ内のすべてのポートに関する情報を表示できます。ネットワークポートのロール（クラスタ、データ、またはノード管理）、リンクのステータス、最大転送単位（MTU）、速度の設定と動作ステータス、ポートのインターフェイスグループなどの情報を適宜確認できます。

手順

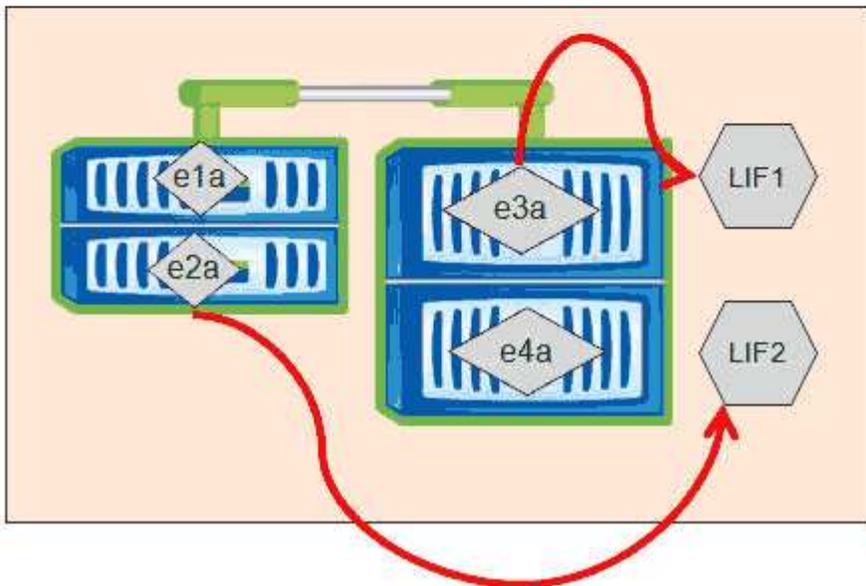
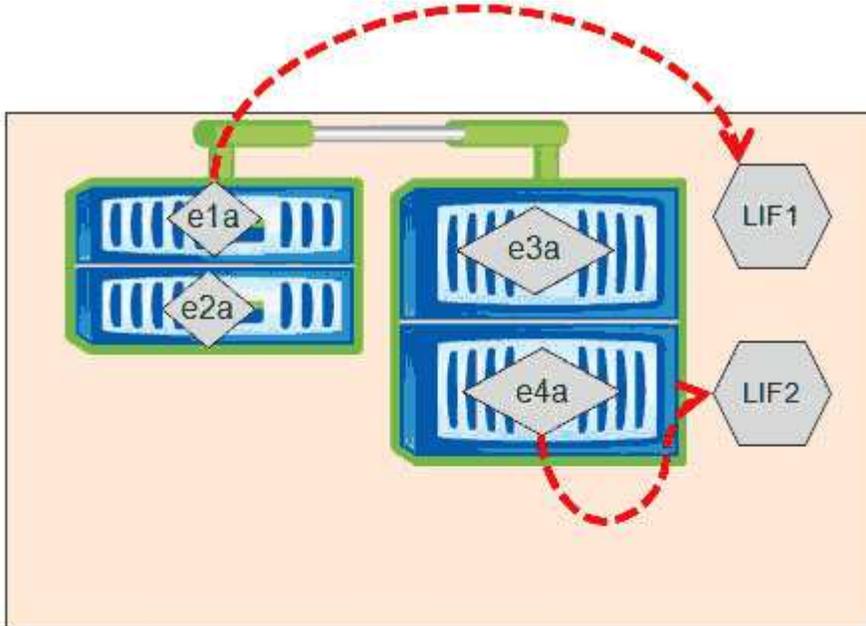
1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* Nodes *階層を展開します。
4. ノード上のアクティブな接続の数を確認するには、ナビゲーションペインでノードのアイコンを選択します。
5. ノードの名前のリンクをクリックし、* Configuration > Ports/Adapters *をクリックします。
6. ノード別の最大クライアント数を確認します。

OnCommand System Managerを使用してLIFのホームポートおよびノードを変更する方法

LIFのホームポートとホームノードを変更することで、LIFの優先配置先を変更できます。この変更は、定期的なメンテナンスの際に一時的にLIFの場所を変更する場合に一般に使用されるLIFの移行よりも永続性の高い設定です。

このタスクについて

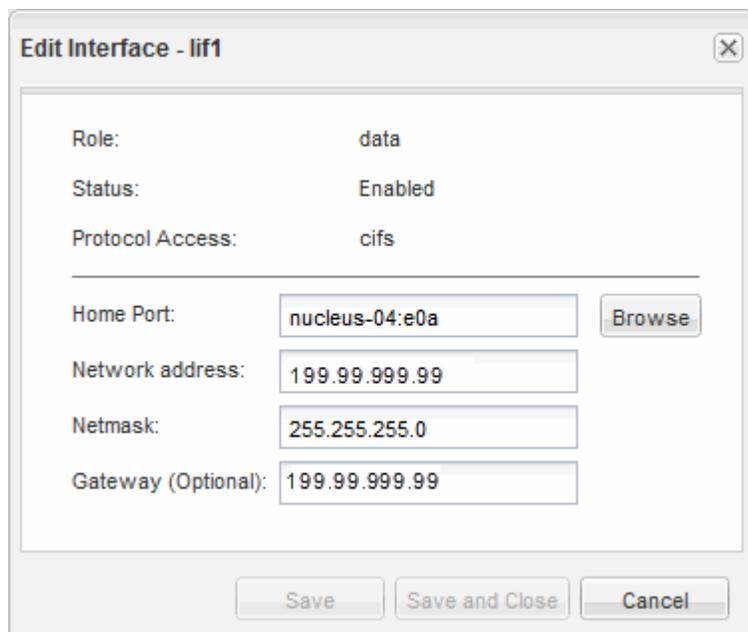
次の図は、変更後の元のLIFホームポートおよびノードとホームポートおよびノードを示しています。LIF1の元のホームポートはe1aからe3aに変更され、LIF2はe4aからe2aに変更されています。



手順

1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* SVM *階層を展開します。
4. ナビゲーションペインで、SVMを選択し、* Configuration > Network Interfaces *をクリックします。
5. LIFを選択し、* Edit *をクリックします。

6. **Edit Interface**ダイアログ・ボックスで'ターゲット・ポートのホーム・ポートとネットワーク・アドレス'を入力します



The screenshot shows a dialog box titled "Edit Interface - lif1". It contains the following fields and values:

Role:	data
Status:	Enabled
Protocol Access:	cifs
Home Port:	nucleus-04:e0a
Network address:	199.99.999.99
Netmask:	255.255.255.0
Gateway (Optional):	199.99.999.99

Buttons at the bottom: Save, Save and Close, Cancel.



ONTAP 8.2.1では、ホームポートフィールドは無効になっています。

7. [保存して閉じる]をクリックします。

OnCommand システムマネージャを使用したLIFのホームポートへのリバート

別のポートにフェイルオーバーまたは移行されたLIFを、手動または自動で、現在のポートからホームポートにリバートできます。これは、OnCommand システムマネージャを使用して実行できます。

このタスクについて

管理者は、LIFを作成する際に、LIFの優先配置先として使用するホームポートとホームノードを指定します。ホームノードを使用できない場合やホームポートで物理リンクの障害が発生した場合は、LIFが自動的に新しい場所に移行されます。新しい場所は、たとえばOnCommand のSystem Managerで、LIFの現在のポートとして報告されます。自動リバートオプションを有効にしないかぎり、LIFはリバートされるまでこの新しい場所のままとなります。

手順

1. OnCommand システムマネージャを開きます。
2. [*ホーム]タブで、ストレージ・システムをダブルクリックします。
3. ナビゲーションペインで、* Storage Virtual Machines *階層を展開します。
4. ナビゲーションペインで、SVMを選択し、* Configuration > Network Interfaces *をクリックします。
5. 次の図に示すように、「* Current Port *」列で、赤い×印の付いた家のアイコンが表示されているデータLIFを探します。

Interface...	Data Protocol Access	Management Acc...	IP Address...	Current Port	Operational...	Administrative Status
nucleus-01...	nfs	No		nucleus...	Enabled	Enabled
nucleus-01...	iscsi	No		nucleus...	Enabled	Enabled
nucleus-01...	nfs,cifs,fcache	No		nucleus...	Enabled	Enabled

6. LIFを選択し、*ホームに送信*をクリックします。

このオプションは、選択したインターフェイスがホーム以外のポートでホストされていて、かつホームポートが使用可能である場合にのみ有効になります。

ストレージ QoS がワークロードスループットを制御する仕組み

QoSポリシーグループを作成または編集して、ポリシーグループに含まれるワークロードの1秒あたりのI/O処理数（IOPS）やスループット（MBps）の上限を制御できます。デフォルトのポリシーグループなど、ワークロードに制限が設定されていないポリシーグループに含まれている場合や、設定された制限がニーズに合わない場合は、制限を増やしたり、希望する制限が設定された新しいポリシーグループまたは既存のポリシーグループにワークロードを移動したりできます。

「標準」のQoSポリシーグループは、単一のボリュームやLUNなど、個々のワークロードに割り当てることができます。この場合、ワークロードはスループットを上限まで使用できます。また、QoSポリシーグループを複数のワークロードに割り当てすることもできます。この場合は、スループットの上限がそれらのワークロードで共有されます。たとえば、3つのワークロードに9、000 IOPSのQoS制限を割り当てた場合、IOPSの合計が9、000 IOPSを超えないように制限されます。

アダプティブ QoS ポリシーグループは、個々のワークロードまたは複数のワークロードに割り当てることができます。ただし、複数のワークロードに割り当てられている場合も、スループットの値を他のワークロードと共有するのではなく、各ワークロードでスループットが上限まで使用されます。また、アダプティブ QoS ポリシーは、スループットの設定をワークロードごとにボリュームサイズに基づいて自動的に調整し、ボリュームサイズが変わっても容量に対する IOPS の比率を維持します。たとえば、アダプティブ QoS ポリシーでピークが5、000 IOPS/TBに設定されている場合、10TBのボリュームのスループットの上限は50、000 IOPSになります。ボリュームのサイズが20TBに変更されると、アダプティブ QoSによって上限が100、000 IOPSに調整されます。

ONTAP 9.5 以降では、アダプティブ QoS ポリシーを定義する際にブロックサイズを指定できます。これにより、ワークロードが非常に大きなブロックサイズを使用していて、その結果スループットの大半を使用しているケースでは、ポリシーのしきい値がIOPS/TBからMBpsに変換されます。

グループでQoSポリシーを共有している場合、ポリシーグループ内のすべてのワークロードのIOPSまたはMBpsが設定された上限を超えると、ワークロードが調整されてそのアクティビティが制限されます。その結果、ポリシーグループ内のすべてのワークロードのパフォーマンスが低下することがあります。ポリシーグループの調整によって動的なパフォーマンスイベントが生成されると、イベント概要 に関するポリシーグループの名前が表示されます。

パフォーマンス/ボリュームのインベントリページで、影響を受けたボリュームをIOPSとMBpsでソートすると、イベントの原因となった可能性がある使用率が最も高いワークロードを確認できます。Performance/Volumes Explorerへエシで他のボリュームまたはLUNを選択して、影響を受けるワークロードのIOPSまたはMBpsスループット使用率と比較できます。

ノードリソースを過剰に消費しているワークロードは、より制限の厳しいポリシーグループに割り当てます。これにより、ポリシーグループによる調整でワークロードのアクティビティが制限されて、そのノードでのリソースの使用が削減されます。ただし、ワークロードで使用できるノードのリソースを増やす場合は、ポリシーグループの値を大きくすることができます。

System Manager または ONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ポリシーグループを作成する
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する
- 別のアグリゲートやノードへのワークロードの移動

負荷の低い時間帯で **Storage Efficiency** 処理を実行

Storage Efficiency 処理に適用されるポリシーやスケジュールを変更して、影響を受けるボリュームワークロードの負荷が低いときに Storage Efficiency 処理を実行するように設定できます。

Storage Efficiency 処理では、大量のクラスタ CPU リソースが使用されて、処理を実行するボリュームの負荷が高くなることがあります。Storage Efficiency 処理の実行中に、影響を受けるボリュームでアクティビティレベルが上がると、レイテンシが高くなってイベントがトリガーされる可能性があります。

イベントの詳細ページのシステム診断セクションに、QoS ポリシーグループ内のワークロードがアクティビティのピーク偏差で表示され、Bully ワークロードが特定されます。表の上部に「storage efficiency」と表示された場合は、この処理が当該ワークロードの負荷を高めています。これらのワークロードの負荷が低いときに実行されるように効率化ポリシーまたはスケジュールを変更すれば、Storage Efficiency 処理を原因とするクラスタの競合を回避できます。

OnCommand System Managerを使用して効率化ポリシーを管理できます。効率化ポリシーとスケジュールの管理には、ONTAP コマンドを使用します。

Storage Efficiency とは

Storage Efficiency を使用すると、低コストで最大限のデータを格納し、スペースを節約しながら急増するデータに対応することができます。ネットアップのストレージ効率化戦略は、コアオペレーティングシステムである ONTAP と Write Anywhere File Layout (WAFL) ファイルシステムが提供するストレージ仮想化とユニファイドストレージに基づいています。

Storage Efficiency では、シンプロビジョニング、Snapshot コピー、重複排除、データ圧縮、FlexClone、SnapVault および Volume SnapMirror、RAID-DP、Flash Cache、Flash Pool アグリゲート、および FabricPool 対応アグリゲートを使用したシンレプリケーション。ストレージ利用率の向上とストレージコストの削減に役立ちます。

ユニファイドストレージアーキテクチャでは、Storage Area Network (SAN ; ストレージエリアネットワーク)、Network-Attached Storage (NAS ; ネットワーク接続型ストレージ)、および単一プラットフォーム

上のセカンダリストレージを効率的に統合できます。

Serial Advanced Technology Attachment (SATA) ドライブなどの高密度ディスクドライブを、Flash Pool アグリゲート内で、または Flash Cache や RAID-DP テクノロジーを使用して構成すると、パフォーマンスと耐障害性を低下させることなく効率性を向上させることができます。

FabricPool対応アグリゲートには、パフォーマンス階層としてのオールSSDアグリゲートとクラウド階層として指定するオブジェクトストアが含まれます。FabricPool を設定すると、アクセス頻度に基づいてデータを格納するストレージ階層（ローカルの高パフォーマンス階層またはクラウド階層）を管理する際に役立ちます。

シンプロビジョニング、Snapshot コピー、重複排除、データ圧縮、SnapVault と Volume SnapMirror を使用したシンレプリケーション、FlexClone などのテクノロジーは、さらに削減効果を高めます。これらのテクノロジーを個別に、または組み合わせて使用することで、ストレージ効率を最大限に高めることができます。

ディスクを追加してデータを再配置

アグリゲートにディスクを追加することで、ストレージ容量を増やし、そのアグリゲートのパフォーマンスを高めることができます。ディスクを追加したあと、追加したディスクにデータを再配置するまでは読み取りパフォーマンスは向上しません。

この手順は、Unified Manager で動的しきい値またはシステム定義のパフォーマンスしきい値に基づいてトリガーされたアグリゲートイベントを受信したときに使用できます。

- 動的しきい値のイベントを受信した場合、イベントの詳細ページで、競合状態にあるアグリゲートを表すクラスタコンポーネントのアイコンが赤で強調表示されます。

このアイコンの下には、ディスクを追加できるアグリゲートの名前がかっこ内に表示されます。

- システム定義のしきい値のイベントを受信した場合、イベントの詳細ページのイベント概要に、問題があるアグリゲートの名前が表示されます。

このアグリゲートにディスクを追加してデータを再配置できます。

アグリゲートに追加できるのは、クラスタにすでに存在しているディスクだけです。クラスタに使用可能なディスクが残っていない場合は、必要に応じて管理者に問い合わせるか追加のディスクを購入してください。OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、アグリゲートにディスクを追加できます。



データの再配置を行うのは、HDD アグリゲートおよび Flash Pool アグリゲートを使用している場合だけです。SSD アグリゲートまたは FabricPool アグリゲートにはデータを再割り当てしないでください。

ノードで Flash Cache を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する仕組み

クラスタ内の各ノードで Flash Cache ™インテリジェントデータキャッシングを有効にすることで、ワークロードパフォーマンスを向上させることができます。

Flash Cache モジュールまたは Performance Acceleration Module PCIe ベースのメモリモジュールは、インテ

リジエントな外部読み取りキャッシュとして機能することで、ランダムリード中心のワークロードのパフォーマンスを最適化します。このハードウェアは、ONTAP の WAFL 外部キャッシュソフトウェアコンポーネントと連携して機能します。

Unified Manager のイベントの詳細ページで、競合状態にあるアグリゲートを表すクラスタコンポーネントアイコンが赤で強調表示されます。このアイコンの下には、アグリゲートを特定するアグリゲートの名前がカッコ内に表示されます。アグリゲートが配置されているノードで Flash Cache を有効にすることができます。

OnCommand System Manager または ONTAP コマンドを使用して、Flash Cache がインストールされて有効になっているかを確認し、有効になっていない場合は有効にすることができます。次のコマンドは、Flash Cache が特定のノードで有効になっているかどうかを示します。`cluster::> run local options flexscale.enable`

Flash Cache とその使用要件については、次のテクニカルレポートを参照してください。

"[テクニカルレポート 3832](#) : 『Flash Cache Best Practices Guide』"

ストレージアグリゲートで **Flash Pool** を有効にしてワークロードパフォーマンスを改善する方法

アグリゲートで Flash Pool 機能を有効にすることで、ワークロードパフォーマンスを改善できます。Flash Pool は、HDD と SSD の両方が組み込まれているアグリゲートです。プライマリストレージには HDD を使用し、SSD を使用して読み取りと書き込みの高性能なキャッシュを実現することで、アグリゲートのパフォーマンスを向上させることができます。

Unified Manager のイベントの詳細ページには、競合状態にあるアグリゲートの名前が表示されます。OnCommand System Manager または ONTAP コマンドを使用して、アグリゲートで Flash Pool が有効になっているかどうかを確認できます。SSD を搭載している場合は、コマンドラインインターフェイスを使用して有効にすることができます。SSD を搭載している場合は、アグリゲートで次のコマンドを実行して Flash Pool が有効になっているかどうかを確認できます。`cluster::> storage aggregate show -aggregate aggr_name -field hybrid-enabled`

このコマンドでは、`aggr_name` は、競合状態にあるアグリゲートなどのアグリゲートの名前です。

Flash Pool とその使用要件の詳細については、『clustered Data ONTAP 物理ストレージ管理ガイド』を参照してください。

MetroCluster 構成の健全性チェック

Unified Manager を使用して、MetroCluster 構成のクラスタの健全性を確認できます。健全性のステータスとイベントから、ワークロードのパフォーマンスに影響するハードウェアやソフトウェアの問題がないかを判断できます。

Unified Manager で E メールアラートの送信を設定した場合は、E メールを調べて、ローカルクラスタやリモートクラスタで発生した健全性の問題がパフォーマンスイベントの原因となっていないかを確認できます。Unified Manager の GUI で、「* Events」を選択して現在のイベントのリストを表示し、フィルタを使用して MetroCluster 構成のイベントのみを表示できます。

MetroCluster 構成の検証

MetroCluster 構成でミラーされたワークロードにパフォーマンスの問題が発生しないようにするには、MetroCluster 構成が正しくセットアップされていることを確認します。また、構成を変更するか、ソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントをアップグレードすることで、ワークロードのパフォーマンスを向上させることもできます。

『MetroCluster インストールおよび構成ガイド』では、ファイバチャネル（FC）スイッチ、ケーブル、スイッチ間リンク（ISL）など、MetroCluster 構成でクラスタをセットアップする手順を説明しています。また、ローカルクラスタとリモートクラスタがミラーボリュームデータと通信できるように MetroCluster ソフトウェアを設定する際にも役立ちます。

使用する MetroCluster 構成を MetroCluster インストールおよび構成ガイドの要件と比較して、ワークロードのパフォーマンスを改善するために MetroCluster 構成のコンポーネントの変更またはアップグレードが必要かどうかを判断できます。この比較は、次の点について回答を行う場合に役立ちます。

- コントローラはワークロードに適していますか？
- スループットの処理能力を高めるために、ISL バンドルをより大きな帯域幅にアップグレードする必要があるか。
- 帯域幅を増やすためにスイッチ上でバッファ間クレジット（BBC）を調整できるか。
- ワークロードに SSD ストレージへの大量の書き込みスループットがある場合、そのスループットに対応するために FC-to-SAS ブリッジをアップグレードする必要があるか。

MetroCluster コンポーネントの交換またはアップグレードについては、MetroCluster サービスガイドを参照してください。

ワークロードを別のアグリゲートに移動しています

ワークロードが現在配置されているアグリゲートよりも負荷の低いアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームまたは LUN をそのアグリゲートに移動できます。負荷の高いワークロードを負荷の低いアグリゲートまたはフラッシュストレージが有効なアグリゲートに移動すると、ワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるアグリゲートの名前を記録しておく必要があります。
- アグリゲートがイベントを受け取った日時を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-AG-2542"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを利用率の低いアグリゲートに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタ上の利用率の低いアグリゲート
- 現在のアグリゲートで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタ内で最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
 - a. イベント * の詳細ページで、アグリゲートが配置されているクラスタの名前をクリックします。
パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。
 - b. [* 概要] ページで、【管理対象オブジェクト *】ペインの [* アグリゲート] をクリックします。
このクラスタ上のアグリゲートのリストが表示されます。
 - c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。
空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
2. イベントを受け取ったアグリゲートで負荷の高いボリュームを特定します。
 - a. パフォーマンス問題があるアグリゲートをクリックします。
アグリゲートの詳細は、Performance/AggregateExplorer へエシに表示されます。
 - b. * 時間範囲 * セレクタから「* 過去 30 日間 *」を選択し、* 範囲の適用 * をクリックします。
これにより、デフォルトの 72 時間よりも長い期間のパフォーマンス履歴を表示できます。過去 72 時間だけでなく一貫した数のリソースを使用しているボリュームを移動したい。
 - c. View and Compare * コントロールから、* このアグリゲートのボリュームを選択します。
このアグリゲート上の FlexVol ボリュームおよび FlexGroup コンスティチュエントボリュームのリストが表示されます。
 - d. ボリュームをMBpsの高い順に並べ替えたあとにIOPSの高い順に並べ替えることで、最も負荷の高いボリュームがわかります。
 - e. 別のアグリゲートに移動するボリュームの名前を書き留めます。
3. 事前に特定した利用率の低いアグリゲートに負荷の高いボリュームを移動します。
移動処理は、OnCommand のSystem Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせて使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

ワークロードを別のノードに移動する

ワークロードが現在実行されているノードよりも負荷の低い別のノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームをそのアグリゲートに移動できます。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります。たとえば、"p-sdt-clus1-nod-6982"のようにします。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

この手順を使用して次のリソースを特定すると、負荷の高いワークロードを利用率の低いノードに移動できます。

- 同じクラスタで最も空きパフォーマンス容量が大きいノード
- 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタで最も空きパフォーマンス容量が大きいノードを特定します。
 - a. [* Event Details *] ページで、ノードが配置されているクラスタの名前をクリックします。
パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。
 - b. [* 概要 *] タブの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。
このクラスタ上のノードのリストが表示されます。
 - c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、ノードを使用率が最も低い順にソートします。
これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。
2. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
 - a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。
パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。

- b. **[Filtering]** をクリックし、左側のドロップダウンメニューから **[Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、 **[*Apply Filter]** をクリックします。

このノードで使用可能なアグリゲートのリストが示されたパフォーマンス/アグリゲートページが再表示されます。

- c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、アグリゲートを使用量が最も少ない順にソートします。

これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。

- d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。

3. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。

- a. イベントの * Event Details * ページに戻ります。
- b. [*** 影響を受けるボリューム ***] フィールドで、ボリューム数のリンクをクリックします。

パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

- c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

- d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

4. 事前に特定した別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートにボリュームを移動します。

移動処理は、OnCommand の System Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせ使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別のノード上のアグリゲートへのワークロードの移動

ワークロードが現在実行されているノードよりも負荷の低い別のノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、選択したボリュームをそのアグリゲートに移動できます。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- 現在パフォーマンス問題があるノードの名前を記録しておく必要があります。

- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-nod -6982"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを利用率の低いノードに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタ上の利用率の低いノード
- この別のノードで最も利用率の低いアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. クラスタ内で最も利用率の低いノードを特定します。
 - a. イベント * の詳細ページで、ノードが配置されているクラスタの名前をクリックします。
パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。
 - b. [* 概要 *] ページの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。
このクラスタ上のノードのリストが表示されます。
 - c. ノードを利用率が低い順にソートするには、* Utilization * 列をクリックします。
また、最大の * 空き容量 * を持つノードを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。
2. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
 - a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。
パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。
 - b. **[Filtering]** をクリックし、左側のドロップダウンメニューから **[Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、**[*Apply Filter]** をクリックします。
このノードで使用可能なアグリゲートのリストが表示されます。
 - c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。
空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
3. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。

- a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。
- b. [* 影響を受けるボリューム *] フィールドで、ボリューム数のリンクをクリックします。

パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。

- c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

- d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

4. 事前に特定した別のノードで最も利用率の低いアグリゲートにボリュームを移動します。

移動処理は、OnCommand の System Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせ使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別の HA ペアのノードへのワークロードの移動

現在ワークロードが実行されている HA ペアよりも空きパフォーマンス容量が大きい別のハイアベイラビリティ (HA) ペアのノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、その後、選択したボリュームを新しい HA ペア上のアグリゲートに移動できます。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタが 2 つ以上の HA ペアで構成されている必要があります。
クラスタに HA ペアが 1 つしかない場合は、この改善策を実施できません。
- 現在パフォーマンス問題がある HA ペアの 2 つのノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります。たとえば、"p-sdt-clus1-nod -6982"のようにします。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

空きパフォーマンス容量が大きいノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。この手順を使用して次のリソースを特定すると、負荷の高いワークロードを別のHAペアの空きパフォーマンス容量の大きいノードに移動できます。

- 同じクラスタ上の別の HA ペアで最も空きパフォーマンス容量が大きいノード
- 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. 同じクラスタ上の別の HA ペアを構成するノードを特定します。
 - a. [* Event Details *] ページで、ノードが存在するクラスタの名前をクリックします。

パフォーマンス / クラスタランディングページにクラスタの詳細が表示されます。
 - b. [* 概要 *] ページの [* 管理対象オブジェクト *] ペインで [* ノード *] をクリックします。

このクラスタ上のノードのリストが、パフォーマンス / ノードページに表示されます。
 - c. 現在パフォーマンス問題がある HA ペアとは別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。
2. 別の HA ペアで最も空きパフォーマンス容量が大きいノードを特定します。
 - a. [パフォーマンス / ノード] ページで、[使用済みパフォーマンス容量]列をクリックして、使用率が最も低いノードをソートします。

これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。
 - b. ワークロードの移動先にする別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。
3. 別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートを特定します。
 - a. [パフォーマンス / ノード] ページで、ノードをクリックします。

ノードの詳細が Performance/NodeExplorer ヘエシに表示されます。
 - b. View and Compare * メニューで、このノードのアグリゲートを選択します。

このノード上のアグリゲートがグリッドに表示されます。
 - c. 使用済みパフォーマンス容量 * 列をクリックして、アグリゲートを使用量が最も少ない順にソートします。

これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
4. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。
 - a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。
 - b. 影響を受けるボリューム * フィールドで、最初のノードのボリューム数のリンクをクリックします。

パフォーマンス / ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。
 - c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。

これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。

- d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。
 - e. このイベントに関係した 2 つ目のノードに対して手順 4c と 4d を実行して、そのノードから移動するボリュームの候補を特定します。
5. 事前に特定した別のノードで最も空きパフォーマンス容量が大きいアグリゲートにボリュームを移動します。

移動処理は、OnCommand の System Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせ使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

別の HA ペアのもう一方のノードへのワークロードの移動

現在ワークロードが実行されている HA ペアよりも負荷の低い別の HA ペアのノード上のアグリゲートを Unified Manager で特定し、その後、選択したボリュームを新しい HA ペア上のアグリゲートに移動できます。負荷の低いノード上のアグリゲートに負荷の高いワークロードを移動すれば、両ノードでのワークロードの効率が向上します。

作業を開始する前に

- オペレータ、OnCommand 管理者、またはストレージ管理者のロールが必要です。
- クラスタが 2 つ以上の HA ペアで構成されている必要があります。クラスタに HA ペアが 1 つしかない場合は、この改善策を実施できません。
- 現在パフォーマンス問題を備えている HA ペアの 2 つのノードの名前を記録しておく必要があります。
- ノードがパフォーマンスイベントを受け取った日付と時刻を記録しておく必要があります。
- イベントIDを記録しておく必要があります（例："p-sdt-clus1-nod -6982"）。
- Unified Manager で 1 カ月分以上のパフォーマンスデータの収集と分析が行われている必要があります。

このタスクについて

負荷の高いワークロードを別の HA ペアの利用率の低いノードに移動するには、以下に示す手順で次のリソースを特定します。

- 同じクラスタで別の HA ペアを構成する利用率の低いノード
- この別のノードで最も利用率の低いアグリゲート
- 現在のノードで最も負荷の高いボリューム

手順

1. 同じクラスタ上の別の HA ペアを構成するノードを特定します。
 - a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*クラスタ*をクリックします。
パフォーマンス/クラスタヘシが表示されます。
 - b. 現在のクラスタのノード数 * フィールドの数値をクリックします。
[Performance/Nodes]ページが表示されます。
 - c. 現在パフォーマンス問題がある HA ペアとは別の HA ペアのノードの名前を書き留めます。
2. この別の HA ペアで最も利用率の低いノードを特定します。
 - a. ノードを利用率が低い順にソートするには、 * Utilization * 列をクリックします。
また、最大の * 空き容量 * を持つノードを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするノードの候補が一覧表示されます。
 - b. ワークロードの移動先にするノードの名前を書き留めます。
3. この別のノード上の最も利用率の低いアグリゲートを特定します。
 - a. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>*アグリゲート*をクリックします。
パフォーマンス/アグリゲートページが表示されます。
 - b. **[Filtering]** をクリックし、左側のドロップダウンメニューから **[Node]** を選択して、テキストフィールドにノード名を入力し、 **[*Apply Filter]** をクリックします。
このノードで使用可能なアグリゲートのリストが示されたパフォーマンス/アグリゲートページが再表示されます。
 - c. 利用率 * 列をクリックして、アグリゲートを利用率が低い順にソートします。
空き容量が最も多いアグリゲートを特定することもできます。これにより、ワークロードの移動先にするアグリゲートの候補が一覧表示されます。
 - d. ワークロードの移動先にするアグリゲートの名前を書き留めます。
4. イベントを受け取ったノードで負荷の高いワークロードを特定します。
 - a. イベントの * Event * 詳細ページに戻ります。
 - b. 影響を受けるボリューム * フィールドで、最初のノードのボリューム数のリンクをクリックします。
パフォーマンス/ボリュームページが開き、そのノード上のボリュームがフィルタリングされて一覧表示されます。
 - c. 合計容量 * 列をクリックして、ボリュームを最大割り当てスペースでソートします。
これにより、移動するボリュームの候補が一覧表示されます。
 - d. 移動するボリュームの名前と、そのボリュームが現在配置されているアグリゲートの名前を書き留めます。

e. このイベントに関係した 2 つ目のノードに対して手順 4c と 4d を実行して、そのノードから移動するボリュームの候補を特定します。

5. 事前に特定した別のノードで最も利用率の低いアグリゲートにボリュームを移動します。

移動処理は、OnCommand の System Manager、OnCommand Workflow Automation、ONTAP コマンド、またはこれらのツールを組み合わせ使用して実行できます。

完了後

数日後に、このノードまたはアグリゲートから同じタイプのイベントを受け取っていないかどうかを確認します。

QoS ポリシーの設定を使用して、このノードでの作業に優先順位を付けます

QoS ポリシーグループに上限を設定して、ポリシーグループに含まれるワークロードの 1 秒あたりの I/O 処理数 (IOPS) やスループット (MBps) の上限を制御できます。デフォルトポリシーグループなどの制限が設定されていないポリシーグループにワークロードが含まれている場合や、設定された制限値が設定されていない場合は、設定された制限値を増やすか、必要な制限値が設定された新規または既存のポリシーグループにワークロードを移動できます。

ノードのパフォーマンスイベントの原因がノードリソースを過剰に消費しているワークロードにある場合、イベントの詳細ページのイベント概要に関連するボリュームのリストへのリンクが表示されます。パフォーマンス/ボリュームページで、影響を受けたボリュームを IOPS と MBps でソートすると、イベントの原因となった可能性がある使用率が最も高いワークロードを確認できます。

ノードリソースを過剰に消費しているボリュームは、より制限の厳しいポリシーグループに割り当てます。これにより、ポリシーグループによる調整でワークロードのアクティビティが制限されて、そのノードでのリソースの使用が削減されます。

OnCommand System Manager または ONTAP コマンドを使用してポリシーグループを管理できます。これには次のタスクが含まれます。

- ポリシーグループを作成する
- ポリシーグループ内のワークロードの追加または削除
- ポリシーグループ間でワークロードを移動する
- ポリシーグループのスループット制限を変更する

非アクティブなボリュームと LUN を削除します

アグリゲートの空きスペースが問題として識別されている場合は、使用されていないボリュームと LUN を検索してアグリゲートから削除できます。これにより、ディスクスペース不足の問題を軽減できます。

アグリゲートでのパフォーマンスイベントの原因がディスクスペースの不足である場合は、使用されなくなっ

たボリュームと LUN をいくつかの方法で特定できます。

使用されていないボリュームを特定する方法

- イベントの詳細ページの * 影響を受けるオブジェクト数 * フィールドには、影響を受けるボリュームのリストを示すリンクが表示されます。

リンクをクリックして、パフォーマンス/ボリュームのページにボリュームを表示します。このページで関連するボリュームを * IOPS * でソートすると、アクティブでないボリュームがわかります。

使用されていない LUN を特定する方法

1. イベントの詳細ページで、イベントが発生したアグリゲートの名前を書き留めます。
2. 左側のナビゲーションペインで、パフォーマンス>* LUN *をクリックします。
3. **[Filtering]** をクリックし、左側のドロップダウンメニューから **[Aggregate]** を選択して、テキストフィールドにアグリゲートの名前を入力し、**[Apply Filter]** をクリックします。
4. 表示された影響を受ける LUN のリストを * IOPS * でソートして、アクティブでない LUN を確認します。

使用されていないボリュームとLUNを特定したら、OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、それらのオブジェクトを削除できます。

ディスクを追加してアグリゲートレイアウトを再構築する

アグリゲートにディスクを追加することで、ストレージ容量を増やし、そのアグリゲートのパフォーマンスを高めることができます。ディスクの追加後は、アグリゲートを再構築したあとのパフォーマンスの改善だけを確認できます。

イベントの詳細ページにシステム定義のしきい値イベントが表示された場合、問題があるアグリゲートの名前がイベント概要のテキストに表示されます。このアグリゲートに対して、ディスクを追加してデータを再構築できます。

アグリゲートに追加できるのは、クラスタにすでに存在しているディスクだけです。クラスタに使用可能なディスクが残っていない場合は、必要に応じて管理者に問い合わせるか追加のディスクを購入してください。OnCommand System ManagerまたはONTAP コマンドを使用して、アグリゲートにディスクを追加できます。

"[テクニカルレポート 3838](#) : 『Storage Subsystem Configuration Guide』"

著作権に関する情報

Copyright © 2024 NetApp, Inc. All Rights Reserved. Printed in the U.S.このドキュメントは著作権によって保護されています。著作権所有者の書面による事前承諾がある場合を除き、画像媒体、電子媒体、および写真複写、記録媒体、テープ媒体、電子検索システムへの組み込みを含む機械媒体など、いかなる形式および方法による複製も禁止します。

ネットアップの著作物から派生したソフトウェアは、次に示す使用許諾条項および免責条項の対象となります。

このソフトウェアは、ネットアップによって「現状のまま」提供されています。ネットアップは明示的な保証、または商品性および特定目的に対する適合性の暗示的保証を含み、かつこれに限定されないいかなる暗示的な保証も行いません。ネットアップは、代替品または代替サービスの調達、使用不能、データ損失、利益損失、業務中断を含み、かつこれに限定されない、このソフトウェアの使用により生じたすべての直接的損害、間接的損害、偶発的損害、特別損害、懲罰的損害、必然的損害の発生に対して、損失の発生の可能性が通知されていたとしても、その発生理由、根拠とする責任論、契約の有無、厳格責任、不法行為（過失またはそうでない場合を含む）にかかわらず、一切の責任を負いません。

ネットアップは、ここに記載されているすべての製品に対する変更を随時、予告なく行う権利を保有します。ネットアップによる明示的な書面による合意がある場合を除き、ここに記載されている製品の使用により生じる責任および義務に対して、ネットアップは責任を負いません。この製品の使用または購入は、ネットアップの特許権、商標権、または他の知的所有権に基づくライセンスの供与とはみなされません。

このマニュアルに記載されている製品は、1つ以上の米国特許、その他の国の特許、および出願中の特許によって保護されている場合があります。

権利の制限について：政府による使用、複製、開示は、DFARS 252.227-7013（2014年2月）およびFAR 5252.227-19（2007年12月）のRights in Technical Data -Noncommercial Items（技術データ - 非商用品目に関する諸権利）条項の(b)(3)項、に規定された制限が適用されます。

本書に含まれるデータは商用製品および / または商用サービス（FAR 2.101の定義に基づく）に関係し、データの所有権はNetApp, Inc.にあります。本契約に基づき提供されるすべてのネットアップの技術データおよびコンピュータソフトウェアは、商用目的であり、私費のみで開発されたものです。米国政府は本データに対し、非独占的かつ移転およびサブライセンス不可で、全世界を対象とする取り消し不能の制限付き使用权を有し、本データの提供の根拠となった米国政府契約に関連し、当該契約の裏付けとする場合にのみ本データを使用できます。前述の場合を除き、NetApp, Inc.の書面による許可を事前に得ることなく、本データを使用、開示、転載、改変するほか、上演または展示することはできません。国防総省にかかる米国政府のデータ使用权については、DFARS 252.227-7015(b)項（2014年2月）で定められた権利のみが認められます。

商標に関する情報

NetApp、NetAppのロゴ、<http://www.netapp.com/TM>に記載されているマークは、NetApp, Inc.の商標です。その他の会社名と製品名は、それを所有する各社の商標である場合があります。