



ストレージ構成

Enterprise applications

NetApp
March 26, 2025

目次

ストレージ構成	1
概要	1
データストレージ設計	1
アグリゲート	1
個のボリューム	1
LUN	2
データベースファイルとファイルグループ	3
ログディレクトリ	7
tempdbファイル	8
ストレージ効率	10
圧縮	10
データコンパクション	12
重複排除	12
効率性とシンプロビジョニング	13
効率化のベストプラクティス	13
データベース圧縮	14
スペース再生	14

ストレージ構成

概要

ONTAPストレージソリューションとMicrosoft SQL Serverを組み合わせることで、今日の最も要求の厳しいアプリケーション要件を満たすエンタープライズレベルのデータベースストレージ設計が可能になります。

SQL Server on ONTAPソリューションを最適化するには、SQL ServerのI/Oパターンと特性を理解する必要があります。SQL Serverデータベース用のストレージレイアウトを適切に設計するには、SQL Serverのパフォーマンス要件を満たしながら、インフラ全体の管理性を最大限に高める必要があります。また、ストレージレイアウトを適切に配置すれば、初期導入を成功させ、ビジネスの成長に合わせて環境をスムーズに拡張できます。

データストレージ設計

SnapCenterを使用してバックアップを実行しないSQL Serverデータベースについては、データファイルとログファイルを別々のドライブに配置することを推奨します。データを同時に更新して要求するアプリケーションでは、ログファイルに書き込み負荷がかかり、（アプリケーションによっては）データファイルの読み取り/書き込み負荷が高くなります。データを取得する場合、ログファイルは必要ありません。そのため、データの要求は、そのドライブに配置されたデータファイルから満たすことができます。

新しいデータベースを作成するときは、データとログ用に別々のドライブを指定することを推奨します。データベース作成後にファイルを移動するには、データベースをオフラインにする必要があります。Microsoftのその他の推奨事項については、["データファイルとログファイルを別々のドライブに配置"](#)。

アグリゲート

アグリゲートは、NetAppストレージ構成の最下位レベルのストレージコンテナです。一部のレガシードキュメントはインターネット上に存在し、異なるドライブセットにIOを分離することを推奨しています。これはONTAPでは推奨されません。NetAppは、データファイルとトランザクションログファイルを分離した共有アグリゲートと専用アグリゲートを使用して、さまざまなI/Oワークロードの特性評価テストを実施してきました。このテストでは、1つの大規模アグリゲートに複数のRAIDグループとドライブを配置することで、ストレージのパフォーマンスが最適化され、向上し、管理者が管理しやすくなることがわかりました。その理由は次の2つです。

- ・1つの大きなアグリゲートで、すべてのドライブのI/O機能をすべてのファイルで使用できます。
- ・1つの大きなアグリゲートで、最も効率的なディスクスペースを使用できます。

高可用性 (HA) を実現するには、SQL Server Always On可用性グループのセカンダリ同期レプリカを、アグリゲート内の別のStorage Virtual Machine (SVM) に配置します。ディザスタリカバリを目的とした場合は、DRサイト内の別のストレージクラスタの一部であるアグリゲートに非同期レプリカを配置し、NetApp SnapMirrorテクノロジを使用してコンテンツをレプリケートします。NetAppでは、ストレージのパフォーマンスを最適化するために、アグリゲートに利用可能な空きスペースを少なくとも10%確保することを推奨しています。

個のボリューム

ボリュームはアグリゲート内に作成されて格納されます。ONTAPボリュームがLUNではないため、この用語

を使用すると混乱が生じことがあります。ONTAPボリュームはデータの管理コンテナです。ボリュームには、ファイル、LUN、さらにはS3オブジェクトが含まれている可能性があります。ボリュームはスペースを消費せず、格納されたデータの管理にのみ使用されます。

ボリュームの設計に関する考慮事項

データベースボリュームの設計を作成する前に、SQL ServerのI/Oパターンと特性がワークロードやバックアップとリカバリの要件に応じてどのように変わるかを理解しておくことが重要です。フレキシブルボリュームについては、NetAppに関する次の推奨事項を参照してください。

- ホスト間でのボリュームの共有は避けてください。たとえば、1つのボリュームに2つのLUNを作成し、各LUNを別のホストで共有することは可能ですが、管理が複雑になる可能性があるため、この方法は避けしてください。同じホストで複数のSQL Serverインスタンスを実行する場合は、ノードのボリューム制限に近い場合を除き、ボリュームの共有は避け、データ管理を容易にするためにホストごとにインスタンスごとに個別のボリュームを作成してください。
- ドライブレターではなくNTFSマウントポイントを使用して、Windowsのドライブレターの制限（26文字）を超えます。ボリュームマウントポイントを使用する場合は、ボリュームラベルにマウントポイントと同じ名前を付けることを一般的に推奨します。
- 必要に応じて、スペース不足が発生しないようにボリュームのオートサイズポリシーを設定します。
- SQL ServerをSMB共有にインストールする場合は、フォルダを作成するためにSMBボリュームでUnicodeが有効になっていることを確認してください。
- 運用面からの監視を容易にするために、ボリュームのスナップショット予約値をゼロに設定します。
- Snapshotスケジュールと保持ポリシーを無効にします。代わりに、SnapCenterを使用してSQL ServerデータボリュームのSnapshotコピーを調整します。
- SQL Serverシステムデータベースを専用ボリュームに配置します。
- tempdbは、特にI/O負荷の高いDBCC CHECKDB処理のために、SQL Serverが一時的なワクスペースとして使用するシステムデータベースです。したがって、このデータベースは、独立したスピンドルセットを持つ専用ボリュームに配置します。ボリューム数が課題となる大規模な環境では、慎重に計画を立てたあと、tempdbを少数のボリュームに統合し、他のシステムデータベースと同じボリュームに格納できます。tempdbのデータ保護は、SQL Serverを再起動するたびにこのデータベースが再作成されるため、優先度の高いものではありません。
- (.mdf`ランダムな読み取り/書き込みワークロードであるため、ユーザデータファイルを別々のボリュームに配置します。トランザクションログバックアップは、データベースバックアップよりも頻繁に作成するのが一般的です。このため、トランザクションログファイル(.ldf`)をデータファイルとは別のボリュームまたはVMDKに配置して、それぞれに個別のバックアップスケジュールを作成できるようにします。また、この分離により、ログファイルのシーケンシャルライトI/Oとデータファイルのランダムリード/ライトI/Oが分離され、SQL Serverのパフォーマンスが大幅に向上します。

LUN

- ユーザデータベースファイルとログバックアップを格納するログディレクトリが別々のボリュームにあることを確認して、SnapVaultテクノロジでSnapshotが使用されている場合に保持ポリシーによって上書きされないようにしてください。
- データベースファイルとデータベース以外のファイル（フルテキスト検索関連ファイルなど）を同じLUNに混在させないでください。
- データベースのセカンダリファイルを（ファイルグループの一部として）別々のボリュームに配置すると、SQL Serverデータベースのパフォーマンスが向上します。この分離は、データベースのファイルがLUNを他のファイルと共有していない` .mdf` 場合にのみ有効` .mdf` です。

- DiskManagerなどのツールを使用してLUNを作成する場合は、LUNをフォーマットするときに、パーティションの割り当て単位サイズが64Kに設定されていることを確認してください。
- を参照してください ["最新SANに対するONTAPのベストプラクティスに基づくMicrosoft WindowsとネイティブMPIO"](#) WindowsのマルチパスサポートをMPIOプロパティのiSCSIデバイスに適用するには、次の手順を実行します。

データベースファイルとファイルグループ

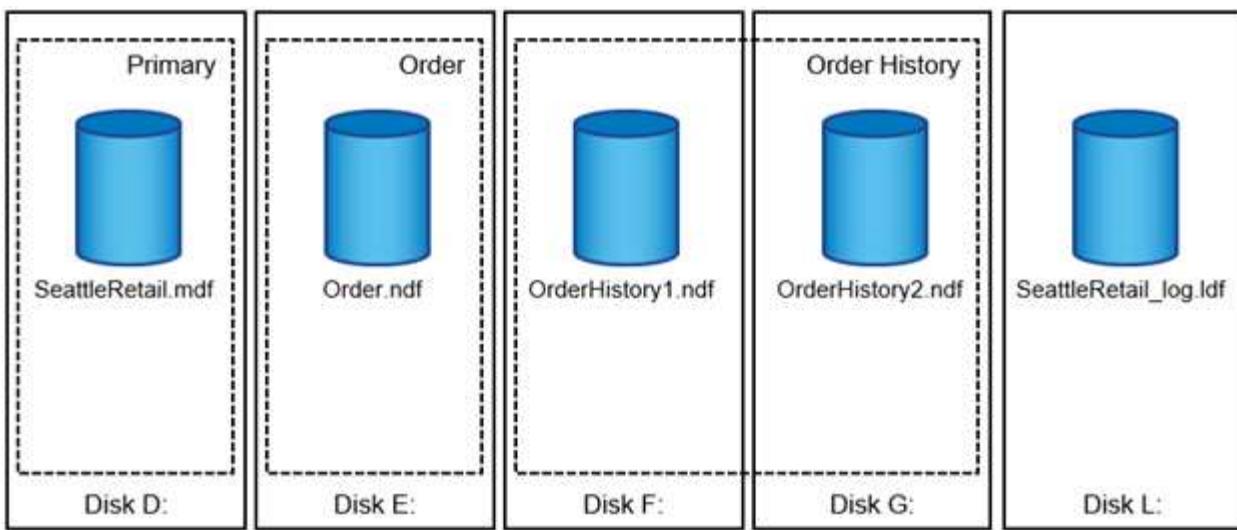
初期導入段階では、SQL ServerデータベースファイルをONTAPに適切に配置することが重要です。これにより、パフォーマンス、スペース管理、バックアップとリストアの最適な時間が確保され、ビジネス要件に合わせて設定できます。

理論的には、SQL Server（64ビット）ではインスタンスあたり32、767個のデータベースと524、272TBのデータベースサイズがサポートされます。通常のインストールでは複数のデータベースが使用されます。ただし、SQL Serverで処理できるデータベースの数は、負荷とハードウェアによって異なります。SQL Serverインスタンスでは、数十、数百、場合によっては数千の小規模データベースをホストしていることも珍しくありません。

各データベースは、1つ以上のデータファイルと1つ以上のトランザクションログファイルで構成されます。トランザクションログには、データベーストランザクションに関する情報と、各セッションで行われたすべてのデータ変更が格納されます。データが変更されるたびに、SQL Serverはトランザクションログに十分な情報を格納して、アクションを元に戻す（ロールバックする）か、やり直す（再生する）かを指定します。SQL Serverトランザクションログは、データの整合性と堅牢性に関するSQL Serverの評価に不可欠な要素です。トランザクションログは、SQL Serverの不可分性、整合性、分離、耐久性（ACID）機能に不可欠です。SQL Serverは、データページが変更されるとすぐにトランザクションログに書き込みます。すべてのData Manipulation Language (DML) ステートメント（SELECT、INSERT、UPDATE、DELETEなど）は完全なトランザクションであり、トランザクションログによってセットベースの操作全体が確実に実行され、トランザクションの不可分性が保証されます。

各データベースには1つのプライマリデータファイルがあり、デフォルトでは.mdf拡張子が付いています。また、各データベースにセカンダリデータベースファイルを含めることもできます。これらのファイルには、デフォルトで.ndf拡張子が付いています。

すべてのデータベースファイルはファイルグループにグループ化されます。ファイルグループは論理ユニットであり、データベース管理を簡素化します。論理オブジェクトの配置と物理データベースファイルを分離できます。データベースオブジェクトテーブルを作成するときは、基になるデータファイルの設定を気にすることなく、配置するファイルグループを指定します。



ファイルグループ内に複数のデータファイルを配置できるため、複数のストレージデバイスに負荷を分散して、システムのI/Oパフォーマンスを向上させることができます。一方、SQL Serverはトランザクションログにシーケンシャルに書き込むため、トランザクションログには複数のファイルを使用するメリットはありません。

ファイルグループ内の論理オブジェクトの配置と物理データベースファイルの配置を分離することで、データベースファイルのレイアウトを微調整し、ストレージサブシステムを最大限に活用できます。与えられたワークロードをサポートするデータファイルの数は、アプリケーションに影響を与えることなく、I/O要件と想定容量をサポートするために必要に応じて変えることができます。データベースレイアウトのバリエーションは、データベースファイルではなくファイルグループにデータベースオブジェクトを配置するアプリケーション開発者には透過的です。

 * NetAppでは、システムオブジェクト以外にプライマリファイルグループを使用しないことを推奨しています。ユーザオブジェクト用に別のファイルグループまたはファイルグループのセットを作成すると、特に大規模なデータベースの場合、データベースの管理とディザスタリカバリが容易になります。

データベースを作成するとき、または既存のデータベースに新しいファイルを追加するときに、初期ファイルサイズと自動拡張パラメータを指定できます。SQL Serverでは、Proportional Fill Algorithmを使用して、データを書き込むデータファイルを選択します。ファイルで使用可能な空きスペースに比例してデータ量が書き込まれます。ファイル内の空きスペースが多いほど、処理する書き込み数が多くなります。

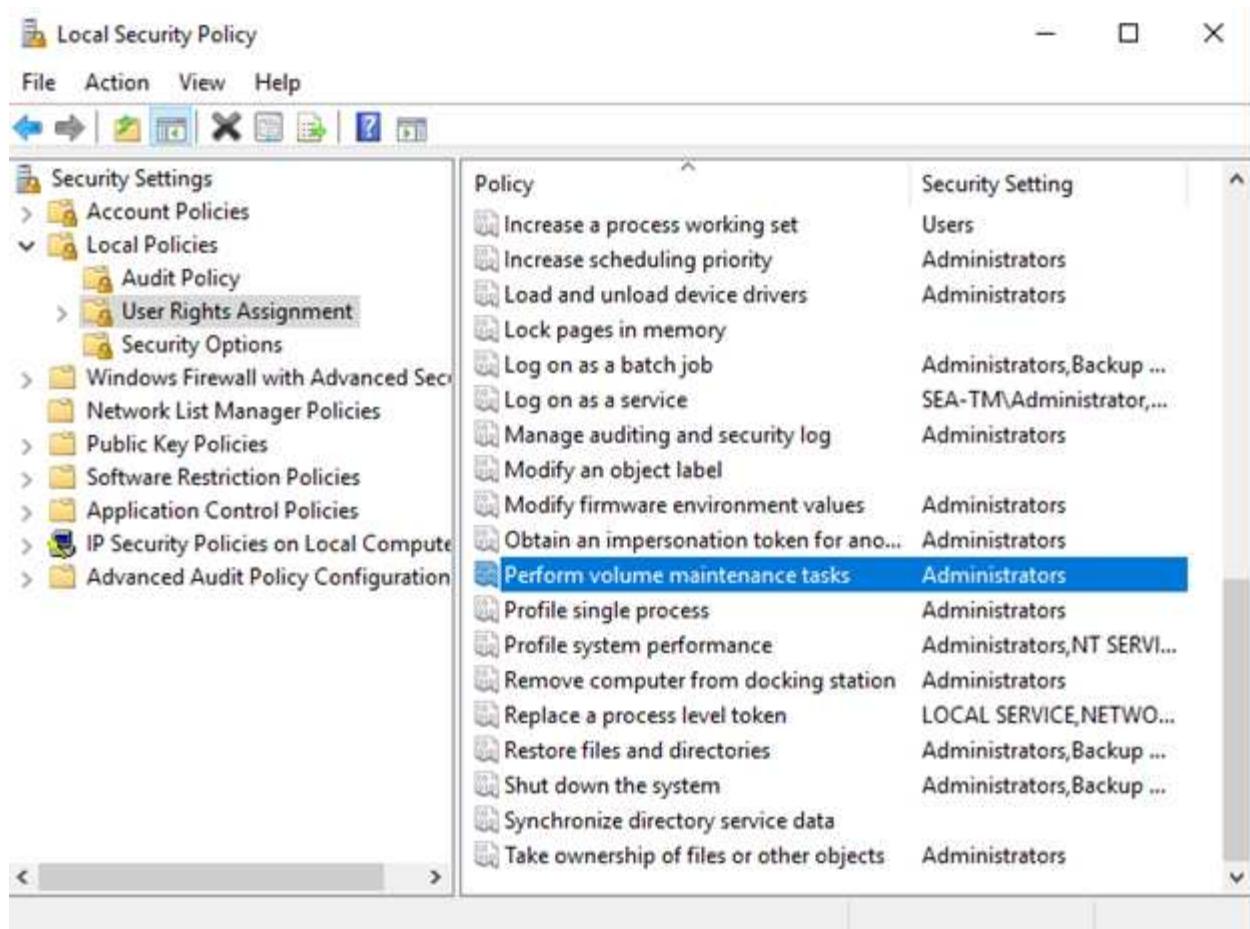
 * NetAppでは、1つのファイルグループ内のすべてのファイルに同じ初期サイズと自動拡張パラメータを設定し、拡張サイズをパーセンテージではなくメガバイト単位で定義することを推奨しています*。これにより、Proportional Fill Algorithmは、データファイル間で書き込みアクティビティのバランスを均等に調整できます。

SQL Serverは、ファイルを拡張するたびに、新しく割り当てられたスペースをゼロでいっぱいにします。このプロセスは、対応するファイルへの書き込みが必要なすべてのセッションをブロックします。トランザクションログが増加した場合は、トランザクションログレコードを生成します。

SQL Serverは常にトランザクションログをゼロにし、その動作を変更することはできません。ただし、インスタンスファイルの初期化を有効または無効にすることで、データファイルを初期化するかどうかを制御できます。インスタンスファイルの初期化を有効にすると、データファイルの増加を高速化し、データベースの作成やリストアに必要な時間を短縮できます。

インストントファイルの初期化には、わずかなセキュリティリスクが伴います。このオプションを有効にすると、データファイルの未割り当て部分に、以前に削除されたOSファイルの情報を含めることができます。データベース管理者はこのようなデータを調べることができます。

インストントファイルの初期化を有効にするには、「ボリュームメンテナントスクの実行」とも呼ばれるSA_MANAGE_VOLUME_name権限をSQL Serverスタートアップアカウントに追加します。これは、次の図に示すように、ローカルセキュリティポリシー管理アプリケーション (secpol.msc) で実行できます。「Perform volume maintenance task」権限のプロパティを開き、SQL Serverスタートアップアカウントをユーザのリストに追加します。



権限が有効になっているかどうかを確認するには、次の例のコードを使用します。このコードは、SQL Serverがエラーログに追加情報を書き込み、小さなデータベースを作成し、ログの内容を読み取るように強制する2つのトレースフラグを設定します。

```

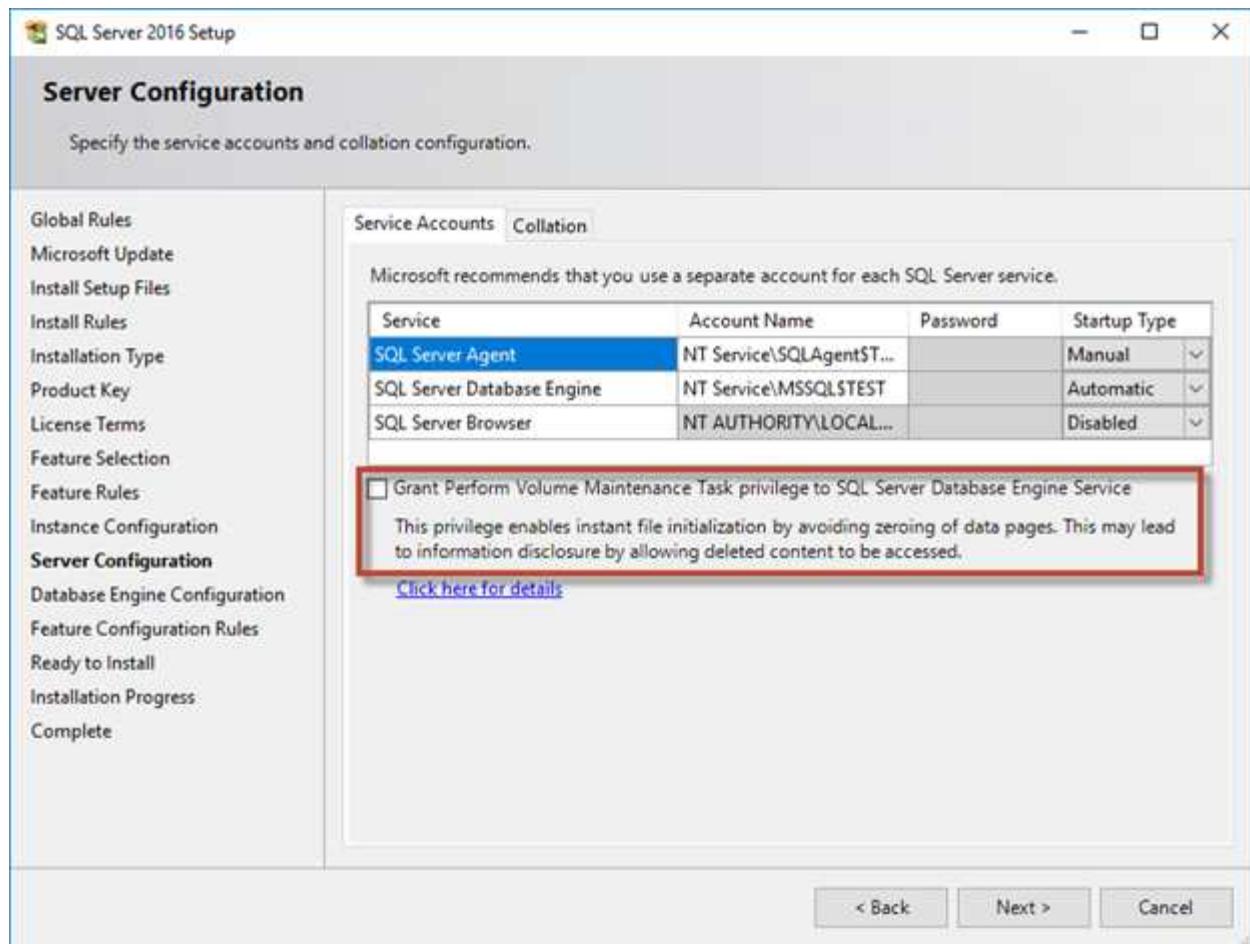
DBCC TRACEON(3004,3605,-1)
GO
CREATE DATABASE DelMe
GO
EXECUTE sp_readerrorlog
GO
DROP DATABASE DelMe
GO
DBCC TRACEOFF(3004,3605,-1)
GO

```

インスタンストファイルの初期化が有効になっていない場合、次の例に示すように、SQL Serverのエラーログには、LDFログファイルの初期化に加えてMDFデータファイルが初期化されていることが示されます。インスタンストファイルの初期化を有効にすると、ログファイルの初期化のみが表示されます。

	LogDate	ProcessInfo	Text
365	2017-02-09 08:10:07.660	spid53	Ckpt dbid 3 flush delta counts.
366	2017-02-09 08:10:07.660	spid53	Ckpt dbid 3 logging active xact info.
367	2017-02-09 08:10:07.750	spid53	Ckpt dbid 3 phase 1 ended (8)
368	2017-02-09 08:10:07.750	spid53	About to log Checkpoint end.
369	2017-02-09 08:10:07.880	spid53	Ckpt dbid 3 complete
370	2017-02-09 08:10:08.130	spid53	Starting up database 'DelMe'.
371	2017-02-09 08:10:08.150	spid53	Fixup Log Tail(progress) zeroing C:\Program Files\Microsoft SQL Server\M... Zeroing C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL...
372	2017-02-09 08:10:08.160	spid53	Zeroing C:\Program Files\Microsoft SQL Server\MSSQL...
373	2017-02-09 08:10:08.170	spid53	Zeroing completed on C:\Program Files\Microsoft SQL Server...
374	2017-02-09 08:10:08.710	spid53	Ckpt dbid 6 started
375	2017-02-09 08:10:08.710	spid53	About to log Checkpoint begin.

[Perform Volume Maintenance]タスクはSQL Server 2016では簡素化され、インストールプロセス中にオプションとして提供されます。この図は、SQL Serverデータベースエンジンサービスにボリュームメンテナンスタスクを実行する権限を付与するオプションを示しています。



データベースファイルのサイズを制御するもう1つの重要なデータベースオプションは、自動縮小です。このオプションを有効にすると、SQL Serverはデータベースファイルを定期的に縮小してサイズを縮小し、オペーレーティングシステムにスペースを解放します。この処理はリソースを大量に消費するため、新しいデータがシステムに入ってくるとデータベースファイルが再び拡張されるため、あまり有用ではありません。データベースで自動縮小を有効にしないでください。

ログディレクトリ

ログディレクトリは、トランザクションログバックアップデータをホストレベルで格納するためにSQL Serverで指定します。SnapCenterを使用してログファイルをバックアップする場合は、SnapCenterで使用される各SQL Serverホストに、ログバックアップを実行するようにホストログディレクトリを設定する必要があります。SnapCenterにはデータベースリポジトリがあるため、バックアップ、リストア、クローニングの処理に関連するメタデータは中央のデータベースリポジトリに格納されます。

ホストログディレクトリのサイズは、次のように計算されます。

$$\text{ホストログディレクトリのサイズ} = ((\text{最大DB LDFサイズ} \times \text{日次ログ変更率\%}) \times (\text{Snapshot保持率})) \div (1 - \text{LUNオーバーヘッドスペース\%})$$

ホストログディレクトリのサイジング式では、LUNオーバーヘッドスペースが10%であることを前提としています。

ログディレクトリは専用のボリュームまたはLUNに配置します。ホストログディレクトリのデータ量は、バックアップのサイズとバックアップを保持する日数によって異なります。SnapCenterでは、SQL Serverホスト

ごとに1つのホストログディレクトリのみが許可されます。ホストログディレクトリは、SnapCenter → ホスト → プラグインの設定で設定できます。

- NetAppでは、ホストログディレクトリに次のことを推奨しています*。
- ホストログディレクトリが、バックアップSnapshotデータを破損する可能性のある他のタイプのデータと共有されていないことを確認してください。
- マウントポイントをホストするLUNにユーザデータベースまたはシステムデータベースを配置しないでください。
- SnapCenterによるトランザクション・ログのコピー先となる専用ボリュームに、ホスト・ログ・ディレクトリを作成します。
- SnapCenter ウィザードを使用してデータベースをNetAppストレージに移行し、データベースを有効な場所に格納できるようにすることで、SnapCenterのバックアップおよびリストア処理を正常に実行できます。移行プロセスはシステムの停止を伴うため、移行の実行中にデータベースを原因でオフラインにする可能性があることに注意してください。
- SQL Serverのフェイルオーバークラスタインスタンス (FCI) では、次の条件が満たされている必要があります。
 - フェイルオーバークラスタインスタンスを使用している場合は、ホストログディレクトリLUNがSnapCenter、バックアップ対象のSQL Serverインスタンスと同じクラスタグループ内のクラスタディスクリソースである必要があります。
 - フェイルオーバークラスタインスタンスを使用している場合は、SQL Serverインスタンスに関連付けられたクラスタグループに割り当てられた物理ディスククラスタリソースである共有LUNにユーザデータベースを配置する必要があります。



tempdbファイル

Tempdbデータベースは大量に利用できます。ユーザデータベースファイルをONTAPに最適に配置することに加えて、割り当ての競合を軽減するためには、tempdbデータファイルの配置も重要です。tempdbは別のディスクに配置し、ユーザデータファイルとは共有しないでください。

ページ競合は、SQL Serverが新しいオブジェクトを割り当てるために特別なシステムページに書き込む必要がある場合に、Global Allocation Map (GAM)、Shared Global Allocation Map (SGAM)、またはPage Free Space (PFS) ページで発生する可能性があります。ラッチによってこれらのページがメモリにロックされます。ビジー状態のSQL Serverインスタンスでは、tempdbのシステムページでラッチを取得するのに時間がかかることがあります。その結果、クエリの実行時間が長くなり、ラッチ競合と呼ばれます。tempdbデータファイルを作成する場合は、次のベストプラクティスを参照してください。

- 8コア以下の場合：tempdbデータファイル=コア数
- 8コアを超える場合：8個のtempdbデータファイル
- tempdbデータファイルは同じサイズで作成する必要があります。

次のスクリプト例は、同じサイズのtempdbファイルを8つ作成し、tempdbをSQL Server 2012以降のマウントポイントに移動することで、tempdbを変更します。 C:\MSSQL\tempdb

```
use master
```

```
go

-- Change logical tempdb file name first since SQL Server shipped with
logical file name called tempdev

alter database tempdb modify file (name = 'tempdev', newname =
'tempdev01');

-- Change location of tempdev01 and log file

alter database tempdb modify file (name = 'tempdev01', filename =
'C:\MSSQL\tempdb\tempdev01.mdf');

alter database tempdb modify file (name = 'templog', filename =
'C:\MSSQL\tempdb\templog.ldf');

GO

-- Assign proper size for tempdev01

ALTER DATABASE [tempdb] MODIFY FILE ( NAME = N'tempdev01', SIZE = 10GB );

ALTER DATABASE [tempdb] MODIFY FILE ( NAME = N'templog', SIZE = 10GB );

GO

-- Add more tempdb files

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev02', FILENAME =
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev02.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev03', FILENAME =
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev03.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev04', FILENAME =
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev04.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev05', FILENAME =
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev05.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev06', FILENAME =
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev06.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);

ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev07', FILENAME =
```

```
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev07.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);  
  
ALTER DATABASE [tempdb] ADD FILE ( NAME = N'tempdev08', FILENAME =  
N'C:\MSSQL\tempdb\tempdev08.ndf' , SIZE = 10GB , FILEGROWTH = 10%);  
  
GO
```

SQL Server 2016以降では、インストール時にオペレーティングシステムが認識できるCPUコアの数が自動的に検出され、その数に基づいて、最適なパフォーマンスを実現するために必要なtempdbファイルの数が計算および設定されます。

ストレージ効率

ONTAPのStorage Efficiencyは、パフォーマンスに影響を与えることなく消費するストレージスペースを最小限に抑えてSQL Serverデータを格納、管理できるように最適化されています。

圧縮、コンパクション、重複排除などのスペース効率化機能は、特定の量の物理ストレージに収まる論理データの量を増やすように設計されています。その結果、コストと管理オーバーヘッドが削減されます。

圧縮とは、大まかに言って、データのパターンを検出してスペースを削減する方法でエンコードする数学的プロセスです。一方、重複排除機能は、実際に繰り返されるデータブロックを検出し、不要なコピーを削除します。コンパクションを使用すると、複数の論理ブロックのデータをメディア上の同じ物理ブロックで共有できます。



Storage Efficiencyとフラクショナルリザベーションの連動については、シンプロビジョニングに関する以下のセクションを参照してください。

圧縮

オールフラッシュストレージシステムが登場する以前は、アレイベースの圧縮の価値は限られていました。I/O負荷の高いワークロードのほとんどでは、許容可能なパフォーマンスを提供するために非常に多数のスピンドルが必要だったためです。ストレージシステムには、ドライブ数が多いことの副作用として、必要以上の容量が常に搭載されていました。この状況は、ソリッドステートストレージの登場によって変化しました。優れたパフォーマンスを得るためにだけにドライブを過剰にオーバープロビジョニングする必要はもうありません。ストレージシステムのドライブスペースは、実際の容量ニーズに合わせて調整できます。

ソリッドステートドライブ (SSD) ではIOPSが向上するため、ほとんどの場合、回転式ドライブに比べてコストを削減できますが、圧縮を使用すると、ソリッドステートメディアの実効容量を増やすことで、さらに削減効果を高めることができます。

データを圧縮する方法はいくつかあります。多くのデータベースには独自の圧縮機能が搭載されていますが、お客様の環境ではこのような圧縮機能はほとんど見られません。その理由は、通常、圧縮データを*変更*するとパフォーマンスが低下することに加え、一部のアプリケーションではデータベースレベルの圧縮のライセンスコストが高くなることがあります。最後に、データベース処理のパフォーマンスが全体的に低下します。実際のデータベース作業ではなく、データの圧縮と解凍を実行するCPUに、高いCPU単位のライセンスコストを支払うことはほとんど意味がありません。より適切な方法は、圧縮処理をストレージシステムにオフロードすることです。

適応圧縮

アダプティブ圧縮は、レイテンシがマイクロ秒単位で測定されるオールフラッシュ環境であっても、パフォーマンスに影響を及ぼさないエンタープライズワークロードで徹底的にテストされています。一部のお客様から、圧縮機能によってデータがキャッシュ内で圧縮されたままになるため、パフォーマンスが向上したとの報告もあります。これは、コントローラで使用可能なキャッシュ容量が実質的に増加するためです。

ONTAPは物理ブロックを4KB単位で管理します。アダプティブ圧縮では、デフォルトの圧縮ブロックサイズである8KBが使用されます。つまり、データは8KB単位で圧縮されます。これは、リレーションナルデータベースで最もよく使用される8KBのブロックサイズに一致します。圧縮アルゴリズムは、より多くのデータが1つの単位として圧縮されるので、より効率的になります。圧縮ブロックサイズが32KBの場合、8KBの圧縮ブロックユニットよりもスペース効率に優れています。つまり、デフォルトの8KBのブロックサイズを使用するアダプティブ圧縮の場合、削減率はわずかに低くなりますが、圧縮ブロックサイズを小さくすることには大きなメリットがあります。データベースワークロードには、大量の上書きアクティビティが含まれています。32KBの圧縮されたデータブロックの8KBを上書きするには、32KBの論理データ全体を読み取って解凍し、必要な8KB領域を更新してから再度圧縮し、32KB全体をドライブに書き込む必要があります。この処理はストレージシステムでは非常にコストがかかります。このため、圧縮ブロックサイズの大きい競合ストレージアレイでも、データベースワークロードのパフォーマンスが大幅に低下します。

適応圧縮で使用されるブロックサイズは、最大32KBまで拡張できます。これによりストレージ効率が向上する可能性があります。このようなデータがアレイに大量に格納されている場合は、トランザクションログやバックアップファイルなどの静止ファイルについて検討する必要があります。状況によっては、適応圧縮のブロックサイズをそれに合わせて増やすことで、16KBまたは32KBのブロックサイズを使用するアクティブデータベースでもメリットが得られる場合があります。この方法がお客様のワークロードに適しているかどうかについては、NetAppまたはパートナーの担当者にお問い合わせください。

ストリーミングバックアップデステイネーションでは、重複排除と一緒に8KBを超える圧縮ブロックサイズを使用しないでください。これは、バックアップデータへのわずかな変更が32KBの圧縮ウインドウに影響するためです。ウインドウが移動すると、圧縮されたデータはファイル全体で異なります。重複排除は圧縮後に実行されます。つまり、重複排除エンジンは、圧縮された各バックアップを別々に認識します。ストリーミングバックアップの重複排除が必要な場合は、8KBのブロックアダプティブ圧縮のみを使用します。アダプティブ圧縮を使用することを推奨します。アダプティブ圧縮はブロックサイズが小さく、重複排除による効率化の妨げにならないためです。同様の理由から、ホスト側の圧縮も重複排除による効率化の妨げになります。

圧縮のアライメント

データベース環境でアダプティブ圧縮を使用する場合は、圧縮ブロックのアライメントについて考慮する必要があります。これは、非常に特定のブロックでランダムオーバーライトが発生するデータについてのみ考慮する必要があります。このアプローチは、ファイルシステム全体のアライメントと概念的に似ています。ファイルシステムの開始は4Kデバイスの境界に合わせて調整する必要があり、ファイルシステムのブロックサイズは4Kの倍数でなければなりません。

たとえば、ファイルへの8KBの書き込みは、ファイルシステム自体の8KBの境界にアライメントされている場合にのみ圧縮されます。これは、ファイルの最初の8KB、ファイルの2番目の8KBなどに配置する必要があることを意味します。アライメントを正しく行う最も簡単な方法は、正しいLUNタイプを使用することです。作成するパーティションには、デバイスの先頭から8Kの倍数のオフセットを設定し、データベースのブロックサイズの倍数のファイルシステムのブロックサイズを使用する必要があります。

バックアップやトランザクションログなどのデータは、複数のブロックにまたがるシーケンシャル書き込み処理であり、すべて圧縮されます。したがって、アライメントを考慮する必要はありません。問題となるI/Oパ

ターンは、ファイルのランダムオーバーライトだけです。

データコンパクション

データコンパクションは、圧縮効率を向上させるテクノロジです。前述したように、アダプティブ圧縮では4KBのWAFLブロックに8KBのI/Oが格納されるため、削減率は最大でも2：1です。ブロックサイズが大きい圧縮方式では、効率性が向上します。ただし、小さなブロックの上書きが発生するデータには適していません。32KBのデータユニットを解凍して8KB部分を更新し、再度圧縮してからドライブにライトバックすると、オーバーヘッドが発生します。

データコンパクションでは、複数の論理ブロックを物理ブロック内に格納できます。たとえば、テキストブロックや部分的にフルブロックなど、圧縮率の高いデータを含むデータベースは、8KBから1KBに圧縮できます。コンパクションを使用しない場合、この1KBのデータが4KBブロック全体を占有します。インラインデータコンパクションでは、圧縮された1KBのデータを、他の圧縮データと一緒にわずか1KBの物理スペースに格納できます。これは圧縮テクノロジではありません。ドライブのスペースをより効率的に割り当てる方法なので、検出できるほどのパフォーマンスへの影響はありません。

得られる削減効果の程度はさまざまです。すでに圧縮または暗号化されているデータは、通常それ以上圧縮することはできないため、コンパクションによるメリットはありません。一方、初期化されたばかりのデータファイルで、ブロックメタデータとゼロブロックしか含まれていない場合は、最大80：1まで圧縮できます。

温度に基づくストレージ効率

Temperature Sensitive Storage Efficiency (TSSE) は、ONTAP 9.8以降で使用できます。ブロックアクセスのヒートマップを使用して、アクセス頻度の低いブロックを特定し、より効率的に圧縮します。

重複排除

重複排除とは、データセットから重複するブロックサイズを削除することです。たとえば、同じ4KBブロックが10個のファイルに存在する場合、重複排除機能は、10個のファイルすべてのうち、その4KBブロックを同じ4KBの物理ブロックにリダイレクトします。その結果、そのデータの効率が10分の1に向上します。

VMwareゲストブートLUNなどのデータは、同じオペレーティングシステムファイルの複数のコピーで構成されるため、通常は重複排除が非常に効果的です。100:1以上の効率が観測されています。

一部のデータに重複データが含まれていません。たとえば、Oracleブロックには、データベースに対してグローバルに一意のヘッダーと、ほぼ一意のトレーラが含まれています。そのため、Oracleデータベースの重複排除によって1%以上の削減効果が得られることはほとんどありません。MS SQLデータベースでの重複排除はやや優れていますが、ブロックレベルでの固有のメタデータは依然として制限されています。

16KBでブロックサイズが大きいデータベースでは、最大15%のスペース削減効果が確認されたケースがいくつかあります。各ブロックの最初の4KBにはグローバルに一意なヘッダーが含まれ、最後の4KBブロックにはほぼ一意のトレーラが含まれます。内部ブロックは重複排除の対象となります。実際には、初期化されたデータの重複排除にはほぼ完全に起因しています。

競合するアレイの多くは、データベースが複数回コピーされていると仮定して、データベースの重複排除機能があると主張しています。この点では、NetAppの重複排除も使用できますが、ONTAPにはNetApp FlexCloneテクノロジというより優れたオプションがあります。最終的な結果は同じで、基盤となる物理ブロックの大部分を共有するデータベースのコピーが複数作成されます。FlexCloneを使用すると、時間をかけてデータベースファイルをコピーしてから重複を排除するよりも、はるかに効率的です。重複は最初から作成されないため、実際には重複排除ではなく重複排除です。

効率性とシンプロビジョニング

効率化機能はシンプロビジョニングの一形態です。たとえば、100GBのボリュームを使用している100GBのLUNを50GBに圧縮するとします。ボリュームが100GBのままなので、実際の削減はまだ実現されていません。削減されたスペースをシステムの他の場所で使用できるように、まずボリュームのサイズを縮小する必要があります。100GBのLUNにあとから変更した結果、データの圧縮率が低下すると、LUNのサイズが大きくなり、ボリュームがいっぱいになる可能性があります。

シンプロビジョニングは、管理を簡易化しながら、使用可能な容量を大幅に改善し、コストを削減できるため、強く推奨されます。これは、単純なデータベース環境では、多くの場合、空のスペース、多数のボリュームやLUN、圧縮可能なデータが含まれているためです。シックプロビジョニングでは、ボリュームとLUNのストレージにスペースがリザーブされます。これは、100%フルになり、100%圧縮不可能なデータが含まれる場合に限られます。これは起こりそうもないことですシンプロビジョニングを使用すると、スペースを他の場所で再生して使用できます。また、容量の管理は、多数の小さいボリュームやLUNではなく、ストレージシステム自体に基づいて行うことができます。

一部のお客様は、特定のワークフローにシックプロビジョニングを使用するか、一般的には確立された運用と調達の手法に基づいてシックプロビジョニングを使用します。

ボリュームがシックプロビジョニングされている場合は、コマンドを使用した解凍や重複排除の削除など、そのボリュームのすべての効率化機能を完全に無効にするように注意する必要があります `sis undo`。ボリュームは出力に表示されません `volume efficiency show`。有効になっている場合、ボリュームはまだ部分的に効率化機能用に設定されています。その結果、オーバーライトギャランティの動作が異なります。そのため、設定がオーバーサイトされるとボリュームが予期せずスペース不足になり、データベースI/Oエラーが発生する可能性が高くなります。

効率化のベストプラクティス

- NetAppの推奨事項*：

AFFのデフォルト

オールフラッシュAFFシステムで実行されているONTAPで作成されたボリュームは、すべてのオンライン効率化機能が有効になった状態でシンプロビジョニングされます。一般にデータベースには重複排除機能はなく、圧縮不可能なデータも含まれている可能性がありますが、デフォルト設定はほとんどすべてのワークフローに適しています。ONTAPは、あらゆる種類のデータとI/Oパターンを効率的に処理するように設計されており、削減効果があるかどうかは関係ありません。デフォルトは、理由が完全に理解されていて、逸脱するメリットがある場合にのみ変更する必要があります。

一般的な推奨事項

- ボリュームやLUNがシンプロビジョニングされていない場合は、すべての効率化設定を無効にする必要があります。これらの機能を使用しても削減は得られず、シックプロビジョニングとスペース効率化が有効になっていると、スペース不足エラーなどの予期しない動作が原因に発生する可能性があるためです。
- バックアップやデータベーストランザクションログなどでデータが上書きされない場合は、クーリング期間を短くしてTSSEを有効にすることで、効率を高めることができます。
- アプリケーションレベルで圧縮がすでに有効になっているファイルが暗号化されている場合など、一部のファイルには圧縮不可能なデータが大量に含まれていることがあります。上記のいずれかに該当する場合は、圧縮可能なデータを含む他のボリュームにより効率的に処理できるように、圧縮を無効にすることを検討してください。

- データベースバックアップでは、32KBの圧縮機能と重複排除機能の両方を使用しないでください。を参照してください [適応圧縮] を参照してください。

データベース圧縮

SQL Server自体には、データを圧縮して効率的に管理する機能もあります。SQL Serverでは現在、行圧縮とページ圧縮の2種類のデータ圧縮がサポートされています。

行圧縮を使用すると、データストレージ形式が変更されます。たとえば、整数と小数を、ネイティブの固定長形式ではなく可変長形式に変更します。また、空白スペースを排除することで、固定長の文字列を可変長形式に変更します。ページ圧縮では、行圧縮と他の2つの圧縮方式（プレフィックス圧縮とディクショナリ圧縮）が実装されます。ページ圧縮の詳細については、["ページ圧縮の実装"](#)。

データ圧縮は現在、SQL Server 2008以降のEnterprise、Developer、およびEvaluationエディションでサポートされています。圧縮はデータベース自体で実行できますが、SQL Server環境ではほとんど実行されません。

SQL Serverデータファイルのスペース管理の推奨事項は次のとおりです。

- SQL Server環境でシンプロビジョニングを使用すると、スペース利用率を向上し、スペースギャランティ機能を使用する場合に必要なストレージ全体を削減できます。
 - ストレージ管理者が監視する必要があるのはアグリゲート内のスペース使用量だけであるため、一般的な構成では自動拡張を使用します。
- バックアップから単一ボリュームへのデータベースのリストアなど、同じデータのコピーがボリュームに複数含まれていることがわかっている場合を除き、SQL Serverデータファイルを含むボリュームで重複排除を有効にしないでください。

スペース再生

スペース再生は、LUN内の未使用スペースをリカバリするために定期的に開始できます。SnapCenterでは、次のPowerShellコマンドを使用してスペース再生を開始できます。

```
Invoke-SdHostVolumeSpaceReclaim -Path drive_path
```

スペース再生を実行する必要がある場合は、最初にホストのサイクルを消費するため、アクティビティが少ない時間帯にこのプロセスを実行する必要があります。

著作権に関する情報

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. Printed in the U.S.このドキュメントは著作権によって保護されています。著作権所有者の書面による事前承諾がある場合を除き、画像媒体、電子媒体、および写真複写、記録媒体、テープ媒体、電子検索システムへの組み込みを含む機械媒体など、いかなる形式および方法による複製も禁止します。

ネットアップの著作物から派生したソフトウェアは、次に示す使用許諾条項および免責条項の対象となります。

このソフトウェアは、ネットアップによって「現状のまま」提供されています。ネットアップは明示的な保証、または商品性および特定目的に対する適合性の暗示的保証を含み、かつこれに限定されないいかなる暗示的な保証も行いません。ネットアップは、代替品または代替サービスの調達、使用不能、データ損失、利益損失、業務中断を含み、かつこれに限定されない、このソフトウェアの使用により生じたすべての直接的損害、間接的損害、偶発的損害、特別損害、懲罰的損害、必然的損害の発生に対して、損失の発生の可能性が通知されていたとしても、その発生理由、根拠とする責任論、契約の有無、厳格責任、不法行為（過失またはそうでない場合を含む）にかかわらず、一切の責任を負いません。

ネットアップは、ここに記載されているすべての製品に対する変更を隨時、予告なく行う権利を保有します。ネットアップによる明示的な書面による合意がある場合を除き、ここに記載されている製品の使用により生じる責任および義務に対して、ネットアップは責任を負いません。この製品の使用または購入は、ネットアップの特許権、商標権、または他の知的所有権に基づくライセンスの供与とはみなされません。

このマニュアルに記載されている製品は、1つ以上の米国特許、その他の国の特許、および出願中の特許によって保護されている場合があります。

権利の制限について：政府による使用、複製、開示は、DFARS 252.227-7013（2014年2月）およびFAR 5225.227-19（2007年12月）のRights in Technical Data -Noncommercial Items（技術データ - 非商用品目に関する諸権利）条項の(b)(3)項、に規定された制限が適用されます。

本書に含まれるデータは商用製品および / または商用サービス（FAR 2.101の定義に基づく）に関係し、データの所有権はNetApp, Inc.にあります。本契約に基づき提供されるすべてのネットアップの技術データおよびコンピュータソフトウェアは、商用目的であり、私費のみで開発されたものです。米国政府は本データに対し、非独占的かつ移転およびサブライセンス不可で、全世界を対象とする取り消し不能の制限付き使用権を有し、本データの提供の根拠となった米国政府契約に関連し、当該契約の裏付けとする場合にのみ本データを使用できます。前述の場合を除き、NetApp, Inc.の書面による許可を事前に得ることなく、本データを使用、開示、転載、改変するほか、上演または展示することはできません。国防総省にかかる米国政府のデータ使用権については、DFARS 252.227-7015(b)項（2014年2月）で定められた権利のみが認められます。

商標に関する情報

NetApp、NetAppのロゴ、<http://www.netapp.com/TM>に記載されているマークは、NetApp, Inc.の商標です。その他の会社名と製品名は、それを所有する各社の商標である場合があります。