



ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する ONTAP FLI

NetApp
January 07, 2026

目次

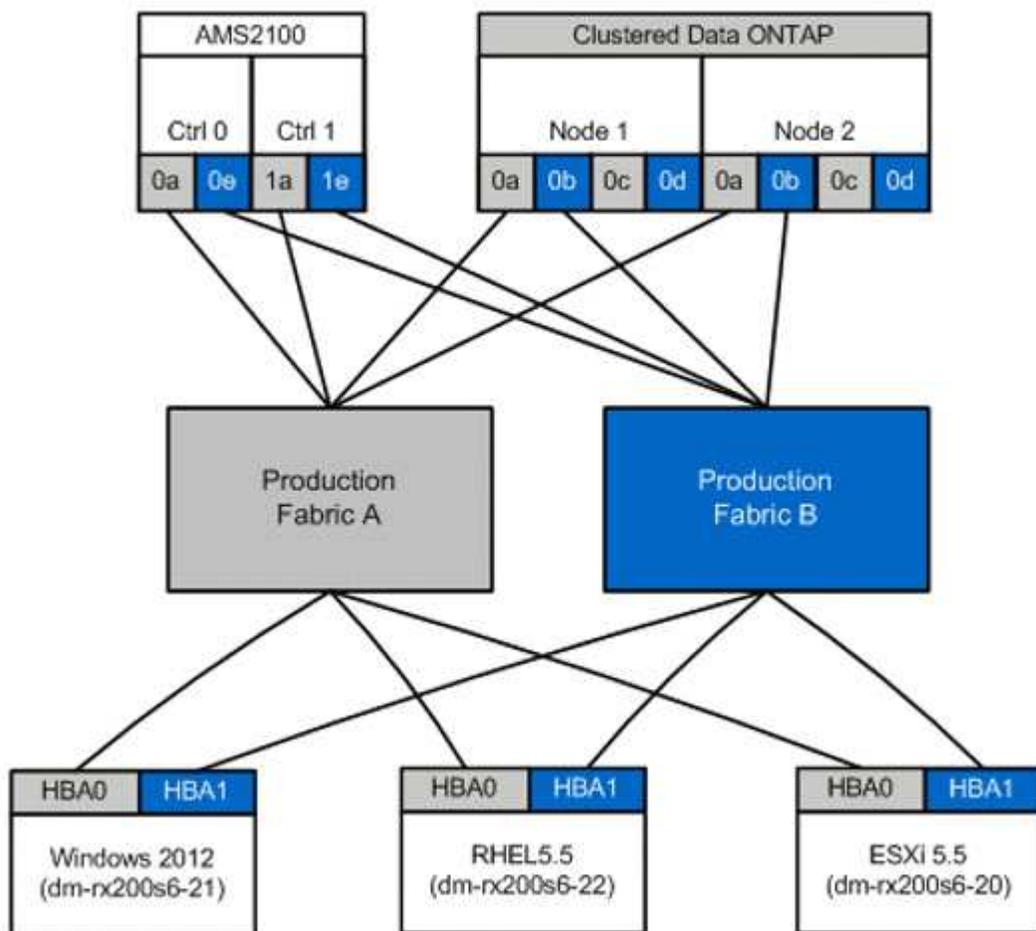
ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する.....	1
ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する.....	1
本番ファブリック A の Brocade ファブリックの例.....	3
本番ファブリック B の Brocade ファブリックの例.....	3
本番ファブリック A の Cisco ファブリックの例.....	4
本番ファブリック B の Cisco ファブリックの例.....	5

ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する

ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する

ホストからデスティネーションへのゾーンを作成する必要があります。本番ファブリックには、ファブリック A とファブリック B の 2 つのタイプがあります

ホストとデスティネーションストレージのゾーニングの図を次に示します。



本番環境の本番ファブリック A のゾーンは次のとおりです

ゾーン	WWPN	ゾーンメンバー
ゾーン： rx21_flicDOT	21 : 00 : 00 : 24 : ff : 30 : 14 : C5 20 : 01 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 03 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX21 HBA 0 flicDOT lif1 licDOT lif3
ゾーン： rx22_flicDOT	21 : 00 : 00 : 24 : ff : 30 : 04 : 85 20 : 01 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 03 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX22 HBA 0 flicDOT lif1 licDOT lif3
ゾーン： rx20_flicDOT	21:00 : 00 : 24 : ff : 30 : 03 : ea 20 : 01 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 03 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX20 HBA 0 flicDOT lif1 licDOT lif3

本番環境の本番ファブリック B のゾーンは次のとおりです

ゾーン	WWPN	ゾーンメンバー
ゾーン： rx21_flicDOT	21 : 00 : 00 : 24 : ff : 30 : 14 : C4 20 : 02 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 04 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX21 HBA 1 flicDOT lif2 のように指定します flicDOT lif4
ゾーン： rx22_flicDOT	21 : 00 : 00 : 24 : ff : 30 : 04 : 84 20 : 02 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 04 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX22 HBA 1 flicDOT lif2 のように指定します flicDOT lif4

ゾーン	WWPN	ゾーンメンバー
ゾーン： rx20_flicDOT	21:00:00:24:ff:30:03:eb 20 : 02 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1 20 : 04 : 00 : a0 : 98 : 2f : 94 : d1	RX20 HBA 1 flicDOT lif2 のように指定します flicDOT lif4

本番ファブリック A の Brocade ファブリックの例

本番ファブリック A の Brocade ファブリックの例を次に示します

手順

1. 本番ファブリック A にゾーンを作成します

```
zoneCreate "rx21_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:14:c5"
zoneAdd "rx21_flicDOT", "20:01:00:a0:98:2f:94:d1"
zoneAdd "rx21_flicDOT", "20:03:00:a0:98:2f:94:d1"
zoneCreate "rx22_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:04:85"
zoneAdd "rx22_flicDOT", "20:01:00:a0:98:2f:94:d1"
zoneAdd "rx22_flicDOT", "20:03:00:a0:98:2f:94:d1"
zoneCreate "rx20_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:03:ea"
zoneAdd "rx20_flicDOT", "20:01:00:a0:98:2f:94:d1"
zoneAdd "rx20_flicDOT", "20:03:00:a0:98:2f:94:d1"
```

2. 本番ファブリック A でゾーンをアクティブにします

```
cfgAdd "PROD_LEFT", "rx21_flicDOT"
cfgAdd "PROD_LEFT", "rx22_flicDOT"
cfgAdd "PROD_LEFT", "rx20_flicDOT"
cfgEnable "PROD_LEFT"
cfgSave
```

本番ファブリック B の Brocade ファブリックの例

本番ファブリック B の Brocade ファブリックの例を次に示します

手順

1. 本番ファブリック B にゾーンを作成します

```
zoneCreate "rx21_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:14:c4"  
zoneAdd "rx21_flicDOT", "20:02:00:a0:98:2f:94:d1"  
zoneAdd "rx21_flicDOT", "20:04:00:a0:98:2f:94:d1"  
zoneCreate "rx22_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:04:84"  
zoneAdd "rx22_flicDOT", "20:02:00:a0:98:2f:94:d1"  
zoneAdd "rx22_flicDOT", "20:04:00:a0:98:2f:94:d1"  
zoneCreate "rx20_flicDOT", "21:00:00:24:ff:30:03:eb"  
zoneAdd "rx20_flicDOT", "20:02:00:a0:98:2f:94:d1"  
zoneAdd "rx20_flicDOT", "20:04:00:a0:98:2f:94:d1"
```

2. 本番ファブリック B でゾーンをアクティブにします

```
cfgAdd "PROD_RIGHT", "rx21_flicDOT"  
cfgAdd "PROD_RIGHT", "rx22_flicDOT"  
cfgAdd "PROD_RIGHT", "rx20_flicDOT"  
cfgEnable "PROD_RIGHT"  
cfgSave
```

本番ファブリック A の Cisco ファブリックの例

本番ファブリック A の Cisco ファブリックの例を次に示します

手順

1. 本番ファブリック A にゾーンを作成します

```
conf t  
zone name rx21_flicDOT vsan 10  
member pwn 21:00:00:24:ff:30:14:c5  
member pwn 20:01:00:a0:98:2f:94:d1  
member pwn 20:03:00:a0:98:2f:94:d1  
zone name rx22_flicDOT vsan 10  
member pwn 21:00:00:24:ff:30:04:85  
member pwn 20:01:00:a0:98:2f:94:d1  
member pwn 20:03:00:a0:98:2f:94:d1  
zone name rx20_flicDOT vsan 10  
member pwn 21:00:00:24:ff:30:03:ea  
member pwn 20:01:00:a0:98:2f:94:d1  
member pwn 20:03:00:a0:98:2f:94:d1  
exit  
end
```

2. 本番ファブリック A でゾーンをアクティブにします

```
conf t
zoneset name PROD_LEFT vsan 10
member rx21_flicDOT
member rx22_flicDOT
member rx20_flicDOT
exit
zoneset activate name PROD_LEFT vsan 10
end
copy running-config startup-config
```

本番ファブリック B の Cisco ファブリックの例

本番ファブリック B の Cisco ファブリックの例を次に示します

手順

1. 本番ファブリック B にゾーンを作成します

```
conf t
zone name rx21_flicDOT vsan 10
member pwn 21:00:00:24:ff:30:14:c4
member pwn 20:02:00:a0:98:2f:94:d1
member pwn 20:04:00:a0:98:2f:94:d1
zone name rx22_flicDOT vsan 10
member pwn 21:00:00:24:ff:30:04:84
member pwn 20:02:00:a0:98:2f:94:d1
member pwn 20:04:00:a0:98:2f:94:d1
zone name rx20_flicDOT vsan 10
member pwn 21:00:00:24:ff:30:03:eb
member pwn 20:02:00:a0:98:2f:94:d1
member pwn 20:04:00:a0:98:2f:94:d1
exit
end
```

2. 本番ファブリック B でゾーンをアクティブにします

```
conf t
zoneset name PROD_RIGHT vsan 10
member rx21_flicDOT
member rx22_flicDOT
member rx20_flicDOT
exit
zoneset activate name PROD_RIGHT vsan 10
end
copy running-config startup-config
```

著作権に関する情報

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. Printed in the U.S.このドキュメントは著作権によって保護されています。著作権所有者の書面による事前承諾がある場合を除き、画像媒体、電子媒体、および写真複写、記録媒体、テープ媒体、電子検索システムへの組み込みを含む機械媒体など、いかなる形式および方法による複製も禁止します。

ネットアップの著作物から派生したソフトウェアは、次に示す使用許諾条項および免責条項の対象となります。

このソフトウェアは、ネットアップによって「現状のまま」提供されています。ネットアップは明示的な保証、または商品性および特定目的に対する適合性の暗示的保証を含み、かつこれに限定されないいかなる暗示的な保証も行いません。ネットアップは、代替品または代替サービスの調達、使用不能、データ損失、利益損失、業務中断を含み、かつこれに限定されない、このソフトウェアの使用により生じたすべての直接的損害、間接的損害、偶発的損害、特別損害、懲罰的損害、必然的損害の発生に対して、損失の発生の可能性が通知されていたとしても、その発生理由、根拠とする責任論、契約の有無、厳格責任、不法行為（過失またはそうでない場合を含む）にかかわらず、一切の責任を負いません。

ネットアップは、ここに記載されているすべての製品に対する変更を随時、予告なく行う権利を保有します。ネットアップによる明示的な書面による合意がある場合を除き、ここに記載されている製品の使用により生じる責任および義務に対して、ネットアップは責任を負いません。この製品の使用または購入は、ネットアップの特許権、商標権、または他の知的所有権に基づくライセンスの供与とはみなされません。

このマニュアルに記載されている製品は、1つ以上の米国特許、その他の国の特許、および出願中の特許によって保護されている場合があります。

権利の制限について：政府による使用、複製、開示は、DFARS 252.227-7013（2014年2月）およびFAR 5252.227-19（2007年12月）のRights in Technical Data -Noncommercial Items（技術データ - 非商用品目に関する諸権利）条項の(b)(3)項、に規定された制限が適用されます。

本書に含まれるデータは商用製品および/または商用サービス（FAR 2.101の定義に基づく）に関係し、データの所有権はNetApp, Inc.にあります。本契約に基づき提供されるすべてのネットアップの技術データおよびコンピュータソフトウェアは、商用目的であり、私費のみで開発されたものです。米国政府は本データに対し、非独占的かつ移転およびサブライセンス不可で、全世界を対象とする取り消し不能の制限付き使用权を有し、本データの提供の根拠となった米国政府契約に関連し、当該契約の裏付けとする場合にのみ本データを使用できます。前述の場合を除き、NetApp, Inc.の書面による許可を事前に得ることなく、本データを使用、開示、転載、改変するほか、上演または展示することはできません。国防総省にかかる米国政府のデータ使用权については、DFARS 252.227-7015(b)項（2014年2月）で定められた権利のみが認められます。

商標に関する情報

NetApp、NetAppのロゴ、<http://www.netapp.com/TM>に記載されているマークは、NetApp, Inc.の商標です。その他の会社名と製品名は、それを所有する各社の商標である場合があります。