



성능 서비스 수준 관리

Active IQ Unified Manager 9.13

NetApp
October 16, 2025

목차

성능 서비스 레벨	1
PSL을 할당하여 작업 부하 관리	1
작업 부하에 대해 생성된 이벤트가 PSL에서 정의한 임계값을 초과합니다	3
시스템 정의 PSL	4
성능 서비스 수준 생성 및 편집	6

성능 서비스 레벨

PSL(성능 서비스 수준)을 사용하면 작업 부하에 대한 성능 및 스토리지 목표를 정의할 수 있습니다. 처음에 워크로드를 생성할 때 또는 작업 부하를 편집하여 작업 부하에 PSL을 할당할 수 있습니다.

스토리지 리소스의 관리 및 모니터링은 SLO(서비스 수준 목표)를 기준으로 합니다. SLO는 필요한 성능 및 용량을 기준으로 한 서비스 수준 계약에 의해 정의됩니다. Unified Manager에서 SLO는 NetApp 스토리지에서 실행되는 애플리케이션의 PSL 정의를 참조합니다. 스토리지 서비스는 기본 리소스의 성능과 활용률을 기준으로 차별화됩니다. PSL은 스토리지 서비스 목표에 대한 설명입니다. PSL을 사용하면 스토리지 공급업체가 워크로드의 성능 및 용량 목표를 지정할 수 있습니다. 작업 부하에 PSL을 할당하면 ONTAP의 해당 작업 부하가 성능 및 용량 목표에 따라 관리됩니다. 각 PSL은 최대, 예상 및 절대 최소 IOPS와 예상 지연 시간에 따라 결정됩니다.

Unified Manager에는 다음과 같은 유형의 PSL이 있습니다.

- * 시스템 정의 *: Unified Manager는 변경할 수 없는 몇 가지 미리 정의된 정책을 제공합니다. 사전 정의된 PSL은 다음과 같습니다.

- 최고 성능
- 성능
- 값

최고 성능, 성능 및 가치 PSL은 데이터 센터의 일반적인 스토리지 워크로드 대부분에 적용할 수 있습니다.

또한 Unified Manager는 데이터베이스 애플리케이션에 3가지 성능 서비스 수준을 제공합니다. 이러한 PSL은 폭발적으로 증가하는 IOPS를 지원하는 매우 높은 성능의 PSL로, 처리량이 가장 많은 데이터베이스 애플리케이션에 적합합니다.

- 데이터베이스 로그의 경우 극한입니다
- 데이터베이스 공유 데이터의 경우 매우 높음
- 데이터베이스 데이터의 경우 매우 높음

- * 사용자 정의 *: 사전 정의된 성능 서비스 수준이 요구 사항을 충족하지 않는 경우, 필요에 따라 새로운 PSL을 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 을 참조하십시오 "[성능 서비스 수준 생성 및 편집](#)".
- 익스트림 * 그 이상 *: 익스트림 PSL은 IOP가 Extreme보다 높은 워크로드에 권장되는 시스템 권장 PSL입니다. 워크로드는 IOPS, 용량 및 지연 시간을 기준으로 내부적으로 분석되며, * Storage > 워크로드 > 모든 워크로드 * 화면에서 이러한 각 워크로드에 대해 Extreme PSL 이상을 사용하는 것이 좋습니다. 최적의 성능을 보장하기 위해 작업 부하에 PSL을 적용할 수 있습니다.

워크로드의 IOPS 매개 변수는 워크로드 동작에 따라 동적으로 생성되고, 그 형식에서 Beyond Extreme PSL의 이름에 추가됩니다 `Beyond Extreme <number-(peak IOPS/TB)> <number (expected IOPS/TB)>`. 예를 들어, 시스템에서 최대 및 예상 IOP를 갖는 워크로드를 결정하는 경우 106345 및 37929 워크로드에 대해 생성된 Beyond Extreme PSL은 각각 로 명명됩니다 `Beyond Extreme 106345 37929`. 이러한 PSL은 시스템에서 권장하지만 워크로드에 PSL을 할당할 때는 으로 레이블이 지정됩니다 `User-defined` 유형.

PSL을 할당하여 작업 부하 관리

PSL은 * Policies * > * Performance Service Levels * 페이지에서, 그리고 스토리지 공급자 API를 사용하여 액세스할

수 있습니다. 스토리지 작업 부하를 개별적으로 관리할 필요가 없으며 PSL을 할당하여 스토리지 작업 부하를 관리하는 것이 편리합니다. 모든 수정 사항은 개별적으로 관리하는 대신 다른 PSL을 다시 할당하여 관리할 수도 있습니다. Unified Manager를 사용하면 내부 평가 및 권장사항을 기반으로 워크로드에 PSL을 할당할 수 있습니다.

워크로드에 시스템 권장 PSL을 할당하는 방법에 대한 자세한 내용은 [을 참조하십시오 "작업 부하에 시스템 권장 PSL 할당"](#)

성능 서비스 수준 페이지에는 사용 가능한 PSL 정책이 나열되며 이를 추가, 편집 및 삭제할 수 있습니다.



시스템 정의 PSL이나 현재 워크로드에 할당된 PSL은 수정할 수 없습니다. 작업 부하에 할당된 PSL이나 사용 가능한 PSL만 삭제할 수는 없습니다.

이 페이지에는 다음 정보가 표시됩니다.

필드에 입력합니다	설명
이름	PSL의 이름입니다.
유형	정책이 시스템 정의인지 사용자 정의인지 여부
예상 IOPS/TB	애플리케이션이 LUN 또는 파일 공유에 대해 수행해야 하는 최소 IOPS 수입니다. 예상 IOPS는 할당된 스토리지 객체 크기를 기준으로 할당된 최소 예상 IOPS를 지정합니다.
최대 IOPS/TB	<p>애플리케이션이 LUN 또는 파일 공유에서 수행할 수 있는 최대 IOPS 수입니다. 최대 IOPS는 할당된 스토리지 객체 크기 또는 사용된 스토리지 객체 크기를 기준으로 할당된 최대 IOPS를 지정합니다.</p> <p>최대 IOPS는 할당 정책을 기반으로 합니다. 할당 정책은 할당 공간 또는 사용된 공간입니다. 할당 정책을 allocated-space로 설정하면 peak IOPS는 스토리지 객체의 크기에 따라 계산됩니다. 할당 정책이 사용된 공간으로 설정된 경우, 스토리지 효율성을 고려하여 최대 IOPS는 스토리지 객체에 저장된 데이터의 양을 기준으로 계산됩니다. 기본적으로 할당 정책은 사용된 공간으로 설정됩니다.</p>

필드에 입력합니다	설명
절대 최소 IOPS	<p>예상 IOPS가 이 값보다 작은 경우 절대 최소 IOPS가 재정의로 사용됩니다. 시스템 정의 PSL의 기본값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 최고 성능: 예상 IOPS \geq 6144/TB인 경우 절대 최소 IOPS = 1000 • 성능: 예상 IOPS \geq 2048/TB 및 $<$ 6144/TB인 경우 절대 최소 IOPS = 500 • 값: 예상 IOPS \geq 128/TB 및 $<$ 2048/TB인 경우 절대 최소 IOPS = 75 <p>시스템 정의 데이터베이스 PSL의 기본값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 데이터베이스 로그의 경우 매우 높음: 예상 IOPS \geq 22528, 절대 최소 IOPS = 4000 • 데이터베이스 공유 데이터의 경우 매우 높음: 예상 IOPS \geq 16384, 절대 최소 IOPS = 2000 • 데이터베이스 데이터의 경우 매우 높음: 예상 IOPS \geq 12288이면 절대 최소 IOPS = 2000입니다 <p>사용자 지정 PSL에 대한 절대 최소 IOPS의 값이 클수록 최대 75000이 될 수 있습니다. 낮은 값은 다음과 같이 계산됩니다.</p> <p>1000/예상 지연 시간</p>
예상되는 지연 시간	스토리지 IOPS에 대한 예상 지연 시간(밀리초/밀리초/작업).
용량	클러스터에서 사용 가능한 총 용량 및 사용된 용량입니다.
워크로드	PSL에 할당된 스토리지 워크로드 수입니다.

ONTAP 클러스터에서 피크 IOPS와 예상 IOPS가 일관된 차별화된 성능을 달성하는 데 어떤 도움이 되는지 알아보려면 다음 KB 문서를 참조하십시오. "[성능 예산이란 무엇입니까?](#)"

작업 부하에 대해 생성된 이벤트가 **PSL**에서 정의한 임계값을 초과합니다

워크로드가 이전 시간 중 예상 지연 시간 값을 30%까지 초과할 경우 Unified Manager에서 다음 이벤트 중 하나를 생성하여 잠재적 성능 문제를 알립니다.

- 워크로드 볼륨 지연 임계값 성능 서비스 수준 정책에 정의된 대로 위반됩니다
- 워크로드 LUN 지연 임계값 성능 서비스 수준 정책에 정의된 위반

워크로드를 분석하여 지연 시간 값이 더 큰 원인이 될 수 있는 것이 무엇인지 확인할 수 있습니다.

자세한 내용은 다음 링크를 참조하십시오.

- "볼륨 이벤트"
- "성능 임계값 정책이 위반될 경우 발생하는 현상"
- "Unified Manager에서 워크로드 지연 시간을 사용하여 성능 문제를 식별하는 방법"
- "어떤 성능 이벤트가 있는지 확인합니다"

시스템 정의 PSL

다음 표에는 시스템 정의 PSL에 대한 정보가 나와 있습니다.

성능 서비스 수준	설명 및 사용 사례	예상 지연 시간(ms/op)	최대 IOPS	예상 IOPS	절대 최소 IOPS
최고 성능	매우 짧은 지연 시간으로 매우 높은 처리량을 제공합니다 지연 시간에 민감한 애플리케이션에 적합합니다	1	12288입니다	6144를 참조하십시오	1000입니다
성능	짧은 지연 시간으로 높은 처리량을 제공합니다 데이터베이스 및 가상화 애플리케이션에 적합합니다	2	4096으로 문의하십시오	2048년	500입니다
값	높은 스토리지 용량과 적절한 지연 시간을 제공합니다 이메일, 웹 콘텐츠, 파일 공유, 백업 타겟 등의 대용량 애플리케이션에 적합합니다	17	512	128	75를

성능 서비스 수준	설명 및 사용 사례	예상 지연 시간(ms/op)	최대 IOPS	예상 IOPS	절대 최소 IOPS
데이터베이스 로그의 경우 극한입니다	<p>가장 짧은 지연 시간으로 최대 처리량을 제공합니다.</p> <p>데이터베이스 로그를 지원하는 데이터베이스 애플리케이션에 적합합니다. 이 PSL은 데이터베이스 로그가 폭발적으로 증가하고 로깅이 지속적으로 요구되기 때문에 가장 높은 처리량을 제공합니다.</p>	1	45056입니다	22528입니다	4000입니다
데이터베이스 공유 데이터의 경우 매우 높음	<p>가장 짧은 지연 시간으로 매우 높은 처리량을 제공합니다.</p> <p>공통 데이터 저장소에 저장되지만 데이터베이스 간에 공유되는 데이터베이스 애플리케이션 데이터에 적합합니다.</p>	1	32768을 참조하십시오	16384	2000년
데이터베이스 데이터의 경우 매우 높음	<p>가장 짧은 지연 시간으로 높은 처리량을 제공합니다.</p> <p>데이터베이스 테이블 정보 및 메타데이터와 같은 데이터베이스 애플리케이션 데이터에 적합합니다.</p>	1	24576입니다	12288입니다	2000년

성능 서비스 수준 생성 및 편집

시스템 정의 성능 서비스 수준이 워크로드 요구 사항과 일치하지 않으면 워크로드에 최적화된 자체 성능 서비스 수준을 생성할 수 있습니다.

- 필요한 것 *
- 애플리케이션 관리자 역할이 있어야 합니다.
- 성능 서비스 수준 이름은 고유해야 하며 다음과 같은 예약된 키워드를 사용할 수 없습니다.

Prime, Extreme, Performance, Value, Unassigned, Learning, Idle, Default, 및 None.

스토리지를 액세스할 애플리케이션에 필요한 서비스 수준 목표를 정의하여 성능 서비스 수준 페이지에서 사용자 지정 성능 서비스 수준을 생성하고 편집할 수 있습니다.



현재 워크로드에 할당된 성능 서비스 수준은 수정할 수 없습니다.

단계

1. 왼쪽 탐색 창의 * 설정 * 아래에서 * 정책 * > * 성능 서비스 수준 * 을 선택합니다.
2. 성능 서비스 수준* 페이지에서 새 성능 서비스 수준을 생성할지 또는 기존 성능 서비스 수준을 편집할지 여부에 따라 적절한 단추를 클릭합니다.

대상...	다음 단계를 따르십시오...
새 성능 서비스 레벨을 생성합니다	추가 * 를 클릭합니다.
기존 성능 서비스 수준을 편집합니다	기존 성능 서비스 수준을 선택한 다음 * 편집 * 을 클릭합니다.

성능 서비스 수준을 추가하거나 편집할 페이지가 표시됩니다.

3. 성능 목표를 지정하여 성능 서비스 수준을 사용자 지정한 다음 * 제출 * 을 클릭하여 성능 서비스 수준을 저장합니다.

새 성능 서비스 레벨 또는 변경된 성능 서비스 레벨을 워크로드 페이지 또는 새 워크로드를 프로비저닝할 때 워크로드(LUN, NFS 파일 공유, CIFS 공유)에 적용할 수 있습니다.

저작권 정보

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.