



스토리지 동작 표준화

NetApp Console local deployment

NetApp
August 10, 2026

목차

스토리지 동작 표준화	1
NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 및 정책에 대해 알아보기	1
스토리지 클래스 정책이란 무엇입니까?	1
스토리지 클래스란 무엇입니까?	1
스토리지 클래스가 표준을 시행하는 방법	1
스토리지 클래스 드리프트 및 규정 준수	2
엔드투엔드 워크플로	2
스토리지 클래스가 플릿과 작동하는 방식	2
다음 단계	3
NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 정책 이해	3
정책을 구성 요소로 사용	3
스토리지 클래스 정책 유형	3
기본 정책	4
NetApp Console 로컬 배포에서 사전 정의된 스토리지 클래스 정책 검토	5
성능 정책	5
용량 정책	6
보안 정책	6
데이터 보호 정책	6
NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 생성	7
시작하기 전에	7

스토리지 동작 표준화

NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 및 정책에 대해 알아보기

스토리지 클래스는 스토리지의 동작 방식을 정의하는 재사용 가능한 템플릿입니다. 스토리지 클래스를 사용하여 스토리지를 프로비저닝하면 NetApp Console 로컬 배포 기능이 해당 클래스에 정의된 표준을 자동으로 적용하므로 관리자가 각 워크로드에 대해 개별적인 구성 결정을 내릴 필요가 없습니다.

스토리지 클래스는 스토리지 동작의 개별적인 차원을 정의하는 스토리지 클래스 정책을 기반으로 구축됩니다. 이러한 정책들을 통해 조직의 스토리지 표준을 한 번만 정의하고 모든 스토리지 시스템에 일관되게 적용할 수 있습니다.

스토리지 클래스 정책이란 무엇입니까?

스토리지 클래스 정책은 스토리지 동작의 한 측면을 정의합니다. 정책은 스토리지 클래스를 구성하는 데 사용할 수 있는 재사용 가능한 구성 요소입니다.

일반적인 정책 유형은 다음과 같습니다.

- 성능 정책 - 지연 시간 목표, IOPS 또는 처리량 요구 사항을 정의합니다.
- 용량 정책 - 프로비저닝 모드, 임계값 알림 또는 증가 제한을 정의합니다.
- 보안 정책 - 암호화, 규정 준수 또는 액세스 제어 요구 사항을 정의합니다.
- 데이터 보호 정책 - 스냅샷 일정, 복제 대상 또는 보존 기간을 정의합니다.

정책을 개별적으로 정의한 다음 스토리지 클래스를 구축할 때 이러한 정책을 결합합니다. 이렇게 하면 동일한 성능 정책을 여러 클래스에서 재사용하거나 용량 정책을 한 곳에서 업데이트하고 해당 정책을 사용하는 모든 클래스에 변경 사항을 적용할 수 있습니다.

스토리지 클래스란 무엇입니까?

스토리지 클래스는 하나 이상의 정책으로 구성된 명명된 템플릿입니다. 이는 특정 유형의 워크로드에 대한 조직의 스토리지 표준을 나타냅니다.

예를 들어 고성능, 고가용성 및 엄격한 데이터 보호 정책을 결합한 프로덕션 데이터베이스 스토리지 클래스를 만들거나, 적당한 성능, 유연한 용량 및 기본 데이터 보호 정책을 결합한 개발 파일 공유 스토리지 클래스를 만들 수 있습니다.

스토리지 관리자는 기업 요구 사항을 인코딩하기 위해 스토리지 클래스를 정의합니다. 수동, 안내형 워크플로 또는 자동화를 통해 수행되는 모든 프로비저닝 작업은 해당 관리자가 승인한 클래스의 라이브러리를 활용합니다.

스토리지 클래스가 표준을 시행하는 방법

스토리지를 프로비저닝할 때 개별 설정을 구성하는 대신 스토리지 클래스를 선택합니다. Console 로컬 배포는 해당 클래스의 정책을 사용하여 플릿에서 워크로드를 지원할 수 있는 용량과 성능 여유가 있는 클러스터를 식별하고, 최적의 배치 옵션을 권장하며, 프로비저닝 시점에 클래스 기반 설정을 자동으로 적용합니다.

프로비저닝 후, Console 로컬 배포는 각 워크로드를 스토리지 클래스 표준에 따라 지속적으로 평가합니다.

스토리지 클래스 드리프트 및 규정 준수

워크로드가 더 이상 스토리지 클래스의 의도와 일치하지 않으면 콘솔 로컬 배포에서 조사 및 수정을 위해 해당 워크로드를 표시합니다.

문제는 크게 두 가지 범주로 나뉩니다.

- 구성 변경: 스토리지 클래스 정책에 따라 관리되는 스토리지 설정이 의도된 구성과 더 이상 일치하지 않습니다. 이는 ONTAP 클러스터에서 직접 변경하거나 표준 프로비저닝 워크플로 외부에서 변경이 이루어질 때 발생할 수 있습니다.
- 성능 규정 미준수: 워크로드의 런타임 동작이 더 이상 스토리지 클래스의 성능 의도를 충족하지 못합니다(예: QoS 한계에 근접한 지속적인 부하 또는 높은 테일 레이턴시).

분석 보기에서는 변경 사항과 그 이유를 설명합니다. 규정 준수를 복원하는 데 도움이 되는 안내형 복구 조치(예: **Fix it**)를 사용할 수 있습니다. 일부 복구 조치는 제자리에서 적용할 수 있지만, 다른 조치는 의도한 동작을 복원하기 위해 워크로드를 다른 스토리지 클래스로 조정해야 할 수 있습니다.

조사할 곳

일반적으로 다음 위치 중 한 곳에서 드리프트 및 비준수 사항을 조사할 수 있습니다(사용 가능 여부는 배포 환경 및 권한에 따라 다릅니다).

- 스토리지 클래스: Drift / Compliance
- 알림: 분석

자세한 단계별 지침은 [스토리지 클래스 드리프트 수정](#)을 참조하십시오.

엔드투엔드 워크플로

다음 단계는 스토리지 클래스를 사용하여 환경 내 스토리지를 표준화하고 관리하는 프로세스를 설명합니다.

1. 스토리지 클래스 정책 생성 - 정책은 스토리지 동작의 개별적인 측면(성능 목표, 용량 설정, 보안 요구 사항, 데이터 보호 일정)을 정의합니다. 스토리지 클래스를 구축하기 전에 정책을 생성하십시오.
2. 스토리지 클래스 생성 - 적용 가능한 각 범주에서 정책 하나씩을 선택하여 스토리지 클래스를 구성합니다. 미리 정의된 스토리지 클래스를 사용하거나 조직 표준에 맞는 사용자 지정 스토리지 클래스를 만들 수 있습니다.
3. 스토리지 클래스를 플릿과 연결 - 스토리지 클래스를 생성한 후, 프로비저닝 및 규정 준수 모니터링에 사용할 플릿과 연결하십시오.
4. 스토리지 클래스를 사용하여 스토리지 프로비저닝 - 볼륨 또는 LUN을 프로비저닝할 때 개별 설정을 구성하는 대신 스토리지 클래스를 선택합니다. Console 로컬 배포는 해당 클래스를 사용하여 최적의 클러스터 배치 위치를 권장한 다음, 클래스에 정의된 설정으로 프로비저닝합니다.
5. 워크로드 구성 변경 모니터링 - Console 로컬 배포는 각 워크로드를 스토리지 클래스에 명시된 표준에 따라 지속적으로 평가합니다. 구성 변경이나 성능 불일치가 발생하면 문제를 표시하고 경고를 발생시킬 수 있습니다.
6. 드리프트 수정으로 규정 준수 복원 - 드리프트 또는 성능 규정 미준수가 감지되면 안내에 따라 수동으로 문제를 해결하거나, Console 로컬 배포를 통해 일반적인 드리프트 문제를 자동으로 해결하거나, 설정을 변경해야 하는 경우 워크로드를 스토리지 클래스에서 분리할 수 있습니다.

스토리지 클래스가 플릿과 작동하는 방식

스토리지 클래스는 플릿과 연결됩니다. 스토리지 클래스를 플릿과 연결하면 해당 클래스는 플릿 내의 모든

프로비저닝에서 사용할 수 있게 됩니다. 이를 통해 플릿에 프로비저닝된 모든 워크로드가 동일한 표준을 따르게 되므로, 플릿은 관련 클러스터 전반에 걸쳐 일관된 스토리지 동작을 구현하는 핵심적인 방법이 됩니다.

함대 구성 방법에 대한 자세한 내용은 "[NetApp Console 로컬 배포에서 플릿 관리에 대해 알아보십시오.](#)"을 참조하십시오.

다음 단계

- 함대 조직에 대해 알아보려면 "[NetApp Console 로컬 배포에서 플릿 관리에 대해 알아보십시오.](#)"을 참조하십시오.
- 정책 및 스토리지 클래스를 생성하려면 "[스토리지 클래스 및 정책 관리](#)"을 참조하십시오.
- "[수동으로 스토리지 프로비저닝](#)"
- "[스토리지 자동 제공](#)"
- "[SI 지원을 통한 스토리지 제공](#)"
- 드리프트 분석 및 해결 방법은 "[스토리지 클래스 드리프트 수정](#)"을 참조하십시오.

NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 정책 이해

스토리지 클래스 정책은 스토리지 클래스를 구성하는 데 사용되는 기본 구성 요소입니다. 각 정책은 스토리지 동작의 특정 측면을 제어합니다. 정책을 결합하여 스토리지 클래스를 만들면 NetApp Console 로컬 배포에서 프로비저닝 시 자동으로 적용하고 워크로드 수명 주기 동안 지속적으로 모니터링하는 재사용 가능한 템플릿이 생성됩니다.

정책을 구성 요소로 사용

스토리지 클래스는 하나 이상의 정책으로 구성되며, 각 정책은 스토리지 동작의 다양한 측면을 관리합니다. 스토리지 관리자는 성능 기대치, 용량 임계값, 데이터 배치 규칙 등 기업 표준을 정책에 반영한 다음, 이러한 정책들을 스토리지 클래스 템플릿으로 구성합니다. 스토리지 클래스를 사용하여 워크로드를 프로비저닝하면 해당 클래스의 모든 정책을 상속받습니다. 이러한 설계 덕분에 표준 정의와 프로비저닝 작업이 분리되어 개별 구성 결정 없이도 자동화된 워크플로를 통해 일관된 스토리지 프로비저닝이 가능합니다.

스토리지 클래스 정책 유형

NetApp Console 로컬 배포에는 스토리지 클래스를 구성하는 데 사용할 수 있는 네 가지 유형의 정책이 포함되어 있습니다.

성능 정책

성능 정책은 워크로드에 대한 예상 IOPS/TB, 최대 IOPS/TB, 절대 최소 IOPS 및 예상 지연 시간 목표를 설정합니다. Console 로컬 배포는 이러한 값을 사용하여 프로비저닝 시 충분한 여유 공간을 확보한 클러스터를 권장하고 프로비저닝 후 IOPS 또는 지연 시간 변동을 감지합니다.

용량 정책

용량 정책은 볼륨이 공간을 소비하고 관리하는 방식을 제어합니다. 공간 예약(두꺼운 예약, 얇은 예약 또는 시스템 기본값), 자동 증가 동작, FabricPool 계층화, NAS 워크로드를 FlexVol 또는 FlexGroup 볼륨으로 프로비저닝할지 여부를 설정합니다.

보안 정책

보안 정책은 워크로드에 대한 암호화, 랜섬웨어 보호 및 FIPS 요구 사항을 설정합니다. 각 속성은 필수 값으로 설정하거나 시스템 기본값을 사용하려면 "any"로 남겨둘 수 있습니다.

데이터 보호 정책

데이터 보호 정책은 각 간격마다 보존되는 스냅샷 수를 설정하여 해당 정책을 사용하는 워크로드가 일관된 백업 일정을 확보하도록 합니다.

기본 정책

콘솔 로컬 배포에는 네 가지 정책 유형 모두에 걸쳐 시스템 정의 정책이 포함됩니다. 스토리지 클래스를 생성할 때 이러한 정책을 그대로 사용하거나, 조직의 요구 사항에 맞게 사용자 지정 정책을 만드는 시작점으로 복사할 수 있습니다.

성능 정책

이름	유형	예상 IOPS/TB	최대 IOPS/TB	절대 최소 IOPS	예상 지연 시간(밀리초)	요약
데이터베이스 데이터에 대한 Extreme	시스템 정의됨	12,288	24,576	2,000	1	지속적으로 높은 IOPS와 1밀리초 미만의 지연 시간이 요구되는 트랜잭션 데이터베이스 데이터 볼륨에 사용하십시오.
데이터베이스 로그용 익스트림	시스템 정의됨	22,528	45,056	4,000	1	쓰기 병목 현상을 방지하기 위해 최고 수준의 IOPS가 요구되는 데이터베이스 트랜잭션 로그 볼륨에 사용하십시오.
데이터베이스 공유 데이터용 Extreme	시스템 정의됨	16,384	32,768	2,000	1	높은 처리량과 일관된 지연 시간이 요구되는 여러 호스트에서 액세스하는 공유 데이터베이스 볼륨에 사용합니다.
극한의 성능	시스템 정의됨	6,144	12,288	1,000	1	높은 순간 IOPS와 예측 가능한 낮은 지연 시간이 요구되는 HPC, AI/ML 및 분석 워크로드에 사용하십시오.
성능	시스템 정의됨	2,048	4,096	500	2	극단적인 IOPS 요구 사항 없이 안정적인 성능이 필요한 가상화 및 엔터프라이즈 애플리케이션에 사용하십시오.
가치	시스템 정의됨	128	512	75	17	홈 디렉터리, 파일 공유 및 아카이브 등 비용에 민감한 워크로드에 사용합니다.

용량 정책

이름	유형	공간 예약	자동 성장 모드	계층화 정책	볼륨 유형(NAS)	요약
기본	시스템 정의됨	시스템 기본값	시스템 기본값	없음	시스템 기본값	플랫폼의 기본 용량 동작이 허용되는 일반적인 작업 부하에 사용하십시오.
프로덕션	시스템 정의됨	시스템 기본값	확장	없음	시스템 기본값	용량 부족으로 인한 오류를 방지하기 위해 자동으로 확장되어야 하는 프로덕션 워크로드에 사용하십시오.

보안 정책

이름	유형	암호화	랜섬웨어 보호	FIPS	요약
기본	시스템 정의됨	모두	모두	모두	플랫폼 기본 보안 동작이 허용되는 워크로드에 사용하십시오.
랜섬웨어 방지	시스템 정의됨	모두	설정	모두	민감한 데이터 또는 비즈니스 크리티컬 데이터를 포함하며 능동적인 랜섬웨어 보호가 필요한 워크로드에 사용하십시오.
프로덕션	시스템 정의됨	활성화됨	모두	모두	규정 준수를 위해 암호화가 필요한 프로덕션 워크로드에 사용합니다.

데이터 보호 정책

이름	유형	시간별 스냅샷	일별 스냅샷	주간 스냅샷	월별 스냅샷	요약
기본	시스템 정의됨	6	2	2	0	장기 보존 부담 없이 단기 복구 지점이 필요한 표준 워크로드에 사용하십시오.
3개월-시간별	시스템 정의됨	23	6	4	3	세부적인 일중 복구 시점과 3개월간의 이력 보존이 필요한 규제 대상 또는 비즈니스 핵심 워크로드에 사용하십시오.

NetApp Console 로컬 배포에서 사전 정의된 스토리지 클래스 정책 검토

NetApp Console 로컬 배포에는 네 가지 정책 유형 모두에 걸쳐 시스템 정의 정책이 포함됩니다. 스토리지 클래스를 생성하거나 사용자 지정할 때 워크로드 요구 사항에 가장 적합한 정책을 확인하려면 이 참조를 활용하십시오.

성능 정책

극한의 성능

높은 순간 IOPS와 예측 가능한 낮은 지연 시간이 요구되는 HPC, AI/ML 및 분석 워크로드에 사용하십시오.

데이터베이스 데이터에 대한 **Extreme**

지속적으로 높은 IOPS와 1밀리초 미만의 지연 시간이 요구되는 트랜잭션 데이터베이스 데이터 볼륨에 사용하십시오.

데이터베이스 로그용 익스트림

쓰기 병목 현상을 방지하기 위해 최고 수준의 IOPS가 요구되는 데이터베이스 트랜잭션 로그 볼륨에 사용하십시오.

데이터베이스 공유 데이터용 **Extreme**

높은 처리량과 일관된 지연 시간이 요구되는 여러 호스트에서 액세스하는 공유 데이터베이스 볼륨에 사용합니다.

성능

극단적인 IOPS 요구 사항 없이 안정적인 성능이 필요한 가상화 및 엔터프라이즈 애플리케이션에 사용하십시오.

가치

홈 디렉터리, 파일 공유 및 아카이브 등 비용에 민감한 워크로드에 사용합니다.

용량 정책

자동 성장 용량

용량 부족으로 인한 오류를 방지하기 위해 자동으로 확장되어야 하는 프로덕션 워크로드에 사용하십시오.

보안 정책

저장 데이터 암호화

규정 준수를 위해 암호화가 필요한 프로덕션 워크로드에 사용합니다.

랜섬웨어 보호

민감한 데이터 또는 비즈니스 크리티컬 데이터를 포함하며 능동적인 랜섬웨어 보호가 필요한 워크로드에 사용하십시오.

표준 보안

플랫폼 기본 보안 동작이 허용되는 워크로드에 사용하십시오.

데이터 보호 정책

기본

장기 보존 부담 없이 단기 복구 지점이 필요한 표준 워크로드에 사용하십시오.

3개월-시간별

세부적인 일중 복구 시점과 3개월간의 이력 보존이 필요한 규제 대상 또는 비즈니스 핵심 워크로드에 사용하십시오.

30일 복구

장기 보존 부담 없이 단기 복구 지점이 필요한 표준 워크로드에 사용하십시오.

세부적인 일중 복구 시점과 3개월간의 이력 보존이 필요한 규제 대상 또는 비즈니스 핵심 워크로드에 사용하십시오.

NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스 생성

NetApp Console 로컬 배포에서 스토리지 클래스를 생성하여 전체 스토리지 풀에서 스토리지 프로비저닝 및 관리 방식을 표준화하십시오. 스토리지 클래스는 성능 목표, 용량 동작, 보안 요구 사항 및 데이터 보호 일정 등의 스토리지 클래스 정책을 단일 명명된 정의로 묶는 재사용 가능한 템플릿입니다.

사용자가 (또는 자동화 도구) 스토리지 클래스를 사용하여 볼륨이나 LUN을 프로비저닝하면 NetApp Console 로컬 배포에서 해당 클래스의 정책을 자동으로 적용합니다. 프로비저닝 후 Console 로컬 배포는 스토리지 클래스에 대한 워크로드를 지속적으로 모니터링하여 정책 변경을 감지하고 규정 준수를 복원하기 위한 수정 작업을 안내하거나 자동화할 수 있습니다.

시작하기 전에

- Console 로컬 배포에 배치 권장 사항을 위한 대상이 있도록 최소 하나 이상의 ONTAP 클러스터를 검색하십시오.
- 조직 관리자 역할(또는 환경에서 스토리지 클래스 관리 권한을 부여하는 역할)이 있는지 확인하십시오.
- 스토리지 클래스는 정책으로 구성되므로, 성능, 용량, 보안 및 데이터 보호 등 사용할 스토리지 클래스 정책을 생성 (또는 식별)하십시오.

스토리지 클래스를 생성합니다

스토리지 클래스를 추가하려면 조직 관리자, 폴더 관리자 또는 플릿 관리자 역할이 있어야 합니다.

단계

1. *Storage > Management*를 선택합니다.
2. *스토리지 클래스*를 선택합니다.
3. *추가*를 선택합니다.
4. 기본 정보 항목에 다음 내용을 입력합니다.
 - 스토리지 클래스 이름: 스토리지 클래스에 고유한 이름을 입력하십시오.
 - 설명: (선택 사항) 스토리지 클래스에 대한 설명을 입력하십시오.
 - 권장 앱: (선택 사항) 스토리지 클래스에 권장되는 앱 목록을 입력합니다.
5. *스토리지 정책*에서 스토리지 클래스와 연결할 정책을 하나 이상 선택합니다.
6. *추가*를 선택합니다.

기존 스토리지 클래스 사용자 지정

기존 스토리지 클래스를 사용자 지정하려면 조직 관리자, 폴더 관리자 또는 플릿 관리자 역할이 있어야 합니다.

단계

1. *Storage > Management*를 선택합니다.

2. *스토리지 클래스*를 선택합니다.
3. 사용자 지정하려는 스토리지 클래스에 대해 *...*를 선택한 다음 *복제*를 선택합니다.
4. *기본 정보*에서 필요에 따라 다음 사항을 업데이트하십시오.
 - 스토리지 클래스 이름: 스토리지 클래스에 고유한 이름을 입력하십시오.
 - 설명: (선택 사항) 스토리지 클래스에 대한 설명을 입력하십시오.
 - 권장 앱: (선택 사항) 스토리지 클래스에 권장되는 앱 목록을 입력합니다.
5. *스토리지 정책*에서 스토리지 클래스와 연결할 정책을 하나 이상 선택합니다.
6. *추가*를 선택합니다.

사용자 정의 스토리지 클래스 편집

사용자 정의 스토리지 클래스를 편집하려면 조직 관리자, 폴더 관리자 또는 플릿 관리자 역할이 있어야 합니다.

단계

1. *Storage > Management*를 선택합니다.
2. *스토리지 클래스*를 선택합니다.
3. 수정하려는 스토리지 클래스에 대해 *...*를 선택한 다음 *편집*을 선택합니다.
4. *기본 정보*에서 필요에 따라 다음 내용을 수정합니다.
 - 스토리지 클래스 이름: 스토리지 클래스에 고유한 이름을 입력하십시오.
 - 설명: (선택 사항) 스토리지 클래스에 대한 설명을 입력하십시오.
 - 권장 앱: (선택 사항) 스토리지 클래스에 권장되는 앱 목록을 입력합니다.
5. *스토리지 정책*에서 스토리지 클래스와 연결할 정책을 하나 이상 선택합니다.
6. *편집*을 선택합니다.

사용자 정의 스토리지 클래스 삭제

사용자 정의 스토리지 클래스를 삭제하려면 조직 관리자, 폴더 관리자 또는 플릿 관리자 역할이 있어야 합니다.

단계

1. *Storage > Management*를 선택합니다.
2. *스토리지 클래스*를 선택합니다.
3. 삭제하려는 스토리지 클래스에 대해 *...*를 선택한 다음 *삭제*를 선택합니다.
4. *삭제*를 선택합니다.

이 작업은 되돌릴 수 없다는 점에 유의하십시오. 현재 사용 중인 스토리지 클래스를 삭제하면 해당 클래스로 프로비저닝된 볼륨 또는 LUN은 계속 작동하지만 삭제된 클래스와는 더 이상 연결되지 않습니다.

저작권 정보

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.