



# 데이터 보호를 위해 개별 볼륨 스냅샷을 사용합니다

## Element Software

NetApp  
October 01, 2024

# 목차

데이터 보호를 위해 개별 볼륨 스냅샷을 사용합니다 .....	1
자세한 내용을 확인하십시오 .....	1
볼륨 스냅샷을 생성합니다 .....	1
스냅샷 보존 편집 .....	2
스냅샷을 삭제합니다 .....	2
스냅샷에서 볼륨의 클론을 생성합니다 .....	3
볼륨을 스냅샷으로 롤백합니다 .....	3
볼륨 스냅샷을 백업합니다 .....	3

# 데이터 보호를 위해 개별 볼륨 스냅샷을 사용합니다

볼륨 스냅샷은 볼륨의 시점 복제본입니다. 스냅샷에 대한 볼륨 그룹 대신 개별 볼륨을 사용할 수 있습니다.

## 자세한 내용을 확인하십시오

- [볼륨 스냅샷을 생성합니다](#)
- [스냅샷 보존 편집](#)
- [스냅샷을 삭제하는 중입니다](#)
- [스냅샷에서 볼륨 클론 생성](#)
- [볼륨을 스냅샷으로 롤백하는 중입니다](#)
- [볼륨 스냅샷을 Amazon S3 오브젝트 저장소에 백업](#)
- [OpenStack Swift 오브젝트 저장소에 볼륨 스냅샷 백업](#)
- [SolidFire 클러스터에 볼륨 스냅샷 백업](#)

## 볼륨 스냅샷을 생성합니다

활성 볼륨의 스냅샷을 생성하여 언제든지 볼륨 이미지를 보존할 수 있습니다. 단일 볼륨에 대해 최대 32개의 스냅샷을 생성할 수 있습니다.

1. Management \* > \* Volumes \* 를 클릭합니다.
2. 스냅샷에 사용할 볼륨의 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Snapshot \* 을 선택합니다.
4. 볼륨 스냅샷 생성 \* 대화 상자에서 새 스냅샷 이름을 입력합니다.
5. \* 선택 사항: \* 상위 볼륨이 페어링될 때 복제에 스냅샷이 캡처되도록 하려면 \* 쌍으로 된 경우 복제에 스냅샷 포함 \* 확인란을 선택합니다.
6. 스냅샷에 대한 보존을 설정하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
  - 영구 유지 \* 를 클릭하여 시스템에 스냅샷을 무한정 유지합니다.
  - 보존 기간 설정 \* 을 클릭하고 날짜 스펀 상자 사용하여 시스템에서 스냅샷을 보존할 기간을 선택합니다.
7. 즉각적인 단일 스냅샷을 생성하려면 다음 단계를 수행하십시오.
  - a. 지금 스냅샷 촬영 \* 을 클릭합니다.
  - b. 스냅샷 생성 을 클릭합니다.
8. 스냅샷이 나중에 실행되도록 예약하려면 다음 단계를 수행하십시오.
  - a. 스냅샷 일정 생성 \* 을 클릭합니다.
  - b. 새 일정 이름 \* 을 입력합니다.
  - c. 목록에서 \* 스케줄 유형 \* 을 선택합니다.

d. \* 선택 사항: \* 예약된 스냅샷을 주기적으로 반복하려면 \* 반복 일정 \* 확인란을 선택합니다.

e. Create Schedule \* 을 클릭합니다.

## 자세한 내용을 확인하십시오

[스냅샷을 예약합니다](#)

## 스냅샷 보존 편집

스냅샷의 보존 기간을 변경하여 스냅샷이 삭제되는 시기와 시기를 제어할 수 있습니다. 지정한 보존 기간은 새 간격을 입력할 때 시작됩니다. 보존 기간을 설정할 때 현재 시간에 시작되는 기간을 선택할 수 있습니다(스냅샷 생성 시간으로부터 보존이 계산되지 않음). 분, 시간 및 일 단위로 간격을 지정할 수 있습니다.

단계

1. 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
2. 편집할 스냅샷의 \* Actions \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* 편집 \* 을 클릭합니다.
4. \* 선택 사항: \* 상위 볼륨이 페어링될 때 복제에서 스냅샷이 캡처되도록 하려면 쌍으로 된 경우 복제에 스냅샷 포함 확인란을 선택합니다.
5. \* 선택 사항: \* 스냅샷에 대한 보존 옵션을 선택합니다.
  - 영구 유지 \* 를 클릭하여 시스템에 스냅샷을 무한정 유지합니다.
  - 보존 기간 설정 \* 을 클릭하고 날짜 스피ن 상자를 사용하여 시스템에서 스냅샷을 보존할 기간을 선택합니다.
6. 변경 내용 저장 \* 을 클릭합니다.

## 스냅샷을 삭제합니다

Element 소프트웨어를 실행하는 스토리지 클러스터에서 볼륨 스냅샷을 삭제할 수 있습니다. 스냅샷을 삭제하면 시스템에서 즉시 스냅샷을 제거합니다.

소스 클러스터에서 복제 중인 스냅샷을 삭제할 수 있습니다. 스냅샷을 삭제할 때 스냅샷이 타겟 클러스터와 동기화되는 경우 동기화 복제가 완료되고 소스 클러스터에서 스냅샷이 삭제됩니다. 스냅샷이 타겟 클러스터에서 삭제되지 않습니다.

타겟 클러스터에서 타겟으로 복제된 스냅샷을 삭제할 수도 있습니다. 삭제된 스냅샷은 소스 클러스터에서 스냅샷을 삭제했다는 것을 시스템이 감지할 때까지 타겟의 삭제된 스냅샷 목록에 유지됩니다. 타겟이 소스 스냅샷을 삭제했다는 것을 감지하면 타겟은 스냅샷 복제를 중지합니다.

소스 클러스터에서 스냅샷을 삭제하면 타겟 클러스터 스냅샷도 영향을 받지 않습니다(반대의 경우도 마찬가지임).

1. 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
2. 삭제할 스냅샷에 대한 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* 삭제 \* 를 선택합니다.
4. 작업을 확인합니다.

## 스냅샷에서 볼륨의 클론을 생성합니다

볼륨의 스냅샷에서 새 볼륨을 생성할 수 있습니다. 이렇게 하면 시스템이 스냅샷 정보를 사용하여 스냅샷을 생성할 때 볼륨에 포함된 데이터를 사용하여 새 볼륨을 복제합니다. 이 프로세스는 새로 생성된 볼륨에 있는 볼륨의 다른 스냅샷에 대한 정보를 저장합니다.

1. 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
2. 볼륨 클론에 사용할 스냅샷에 대한 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Clone Volume from Snapshot \* 을 클릭합니다.
4. 스냅샷에서 볼륨 클론 \* 대화 상자에 \* 볼륨 이름 \* 을 입력합니다.
5. 새 볼륨의 \* 총 크기 \* 와 크기 단위를 선택합니다.
6. 볼륨에 대한 \* Access \* 유형을 선택합니다.
7. 목록에서 새 볼륨과 연결할 \* 계정 \* 을 선택합니다.
8. 클로닝 시작 \* 을 클릭합니다.

## 볼륨을 스냅샷으로 롤백합니다

언제든지 볼륨을 이전 스냅샷으로 롤백할 수 있습니다. 이렇게 하면 스냅샷이 생성된 이후 볼륨에 대한 모든 변경 사항이 복구됩니다.

단계

1. 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
2. 볼륨 롤백에 사용할 스냅샷의 \* Actions \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Rollback Volume to Snapshot \* 을 선택합니다.
4. \* 선택 사항: \* 스냅샷으로 롤백하기 전에 볼륨의 현재 상태를 저장하려면:
  - a. 스냅샷으로 롤백 \* 대화 상자에서 \* 볼륨의 현재 상태를 스냅샷으로 저장 \* 을 선택합니다.
  - b. 새 스냅샷의 이름을 입력합니다.
5. 스냅샷 롤백 \* 을 클릭합니다.

## 볼륨 스냅샷을 백업합니다

통합 백업 기능을 사용하여 볼륨 스냅샷을 백업할 수 있습니다. SolidFire 클러스터에서 외부 오브젝트 저장소 또는 다른 SolidFire 클러스터로 스냅샷을 백업할 수 있습니다. 외부 개체 저장소에 스냅샷을 백업할 때 읽기/쓰기 작업을 허용하는 개체 저장소에 대한 연결이 있어야 합니다.

- "볼륨 스냅샷을 Amazon S3 오브젝트 저장소에 백업합니다"
- "OpenStack Swift 오브젝트 저장소에 볼륨 스냅샷을 백업합니다"
- "볼륨 스냅샷을 SolidFire 클러스터에 백업합니다"

## 볼륨 스냅샷을 Amazon S3 오브젝트 저장소에 백업합니다

SolidFire S3와 호환되는 외부 오브젝트 저장소에 스냅샷을 백업할 수 있습니다.

1. 데이터 보호 > \* 스냅샷\*을 클릭합니다.
2. 백업하려는 스냅샷의 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Backup to \* 를 클릭합니다.
4. 통합 백업 \* 대화 상자의 \* 백업 대상 \* 에서 \* S3 \* 를 선택합니다.
5. 데이터 형식 \* 에서 옵션을 선택합니다.
  - \* 기본 \*: SolidFire 스토리지 시스템에서만 읽을 수 있는 압축 형식입니다.
  - \* 비압축 \*: 다른 시스템과 호환되는 비압축 형식입니다.
6. 호스트 이름 \* 필드에 개체 저장소에 액세스하는 데 사용할 호스트 이름을 입력합니다.
7. 계정의 액세스 키 ID를 \* 액세스 키 ID \* 필드에 입력합니다.
8. 비밀 액세스 키 \* 필드에 계정의 비밀 액세스 키를 입력합니다.
9. 백업을 저장할 S3 버킷을 \* S3 Bucket \* 필드에 입력합니다.
10. \* 선택 사항 \*: \* nametag \* 필드의 접두사에 추가할 이름 태그를 입력합니다.
11. 읽기 시작 \* 을 클릭합니다.

## OpenStack Swift 오브젝트 저장소에 볼륨 스냅샷을 백업합니다

SolidFire 스냅샷을 OpenStack Swift와 호환되는 2차 오브젝트 저장소에 백업할 수 있습니다.

1. 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
2. 백업하려는 스냅샷의 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Backup to \* 를 클릭합니다.
4. 통합 백업 \* 대화 상자의 \* 백업 대상 \* 에서 \* Swift \* 를 선택합니다.
5. 데이터 형식 \* 에서 옵션을 선택합니다.
  - \* 기본 \*: SolidFire 스토리지 시스템에서만 읽을 수 있는 압축 형식입니다.
  - \* 비압축 \*: 다른 시스템과 호환되는 비압축 형식입니다.
6. 오브젝트 저장소에 액세스하는 데 사용할 \* URL \* 을 입력합니다.
7. 계정의 \* 사용자 이름 \* 을 입력합니다.
8. 계정의 \* 인증 키 \* 를 입력합니다.
9. 백업을 저장할 \* 컨테이너 \* 를 입력합니다.
10. \* 선택 사항 \*: \* nametag \* 을 입력합니다.
11. 읽기 시작 \* 을 클릭합니다.

## 볼륨 스냅샷을 SolidFire 클러스터에 백업합니다

SolidFire 클러스터에 있는 볼륨 스냅샷을 원격 SolidFire 클러스터에 백업할 수 있습니다.

소스 및 타겟 클러스터가 페어링되었는지 확인합니다.

한 클러스터에서 다른 클러스터로 백업하거나 복구할 때 시스템은 클러스터 간 인증으로 사용할 키를 생성합니다. 이 대량 볼륨 쓰기 키를 사용하면 소스 클러스터가 대상 클러스터에 인증되어 대상 볼륨에 쓸 때 보안 수준을 제공할 수 있습니다. 백업 또는 복원 프로세스의 일부로 작업을 시작하기 전에 대상 볼륨에서 대량 볼륨 쓰기 키를 생성해야 합니다.

1. 대상 클러스터에서 \* 관리 \* > \* 볼륨 \* 을 클릭합니다.
2. 대상 볼륨에 대한 \* 작업 \* 아이콘을 클릭합니다.
3. 결과 메뉴에서 \* Restore from \* 을 클릭합니다.
4. 통합 복원 \* 대화 상자의 \* 복원 위치 \* 에서 \* SolidFire \* 를 선택합니다.
5. 데이터 형식 \* 에서 데이터 형식을 선택합니다.
  - \* 기본 \*: SolidFire 스토리지 시스템에서만 읽을 수 있는 압축 형식입니다.
  - \* 비압축 \*: 다른 시스템과 호환되는 비압축 형식입니다.
6. 키 생성 \* 을 클릭합니다.
7. Bulk Volume Write Key \*(대량 볼륨 쓰기 키) 상자의 키를 클립보드로 복사합니다.
8. 소스 클러스터에서 \* 데이터 보호 \* > \* 스냅샷 \* 을 클릭합니다.
9. 백업에 사용할 스냅샷의 작업 아이콘을 클릭합니다.
10. 결과 메뉴에서 \* Backup to \* 를 클릭합니다.
11. 통합 백업\*\* 대화 상자의 \* 백업 대상 \* 아래에서 \* SolidFire \* 를 선택합니다.
12. 데이터 형식 \* 필드에서 이전에 선택한 것과 동일한 데이터 형식을 선택합니다.
13. 원격 클러스터 MVIP \* 필드에 대상 볼륨 클러스터의 관리 가상 IP 주소를 입력합니다.
14. 원격 클러스터 사용자 이름 \* 필드에 원격 클러스터 사용자 이름을 입력합니다.
15. 원격 클러스터 암호 \* 필드에 원격 클러스터 암호를 입력합니다.
16. Bulk Volume Write Key \* (대량 볼륨 쓰기 키 \*) 필드에서 이전에 대상 클러스터에서 생성한 키를 붙여 넣습니다.
17. 읽기 시작 \* 을 클릭합니다.

## 저작권 정보

Copyright © 2024 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

## 상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.