



## 볼륨 스냅샷 API 메소드

### Element Software

NetApp  
November 19, 2025

# 목차

볼륨 스냅샷 API 메소드 .....	1
자세한 내용을 확인하십시오 .....	1
스냅샷 개요 .....	1
자세한 내용을 확인하십시오 .....	2
CreateGroupSnapshot 을 클릭합니다 .....	2
매개 변수 .....	2
반환 값 .....	5
요청 예 .....	5
응답 예 .....	6
버전 이후 새로운 기능 .....	7
생성 일정 을 클릭합니다 .....	7
매개 변수 .....	8
반환 값 .....	12
요청 예 1 .....	12
응답 예 1 .....	13
요청 예 2 .....	14
응답 예 2 .....	15
요청 예 3 .....	16
응답 예 3 .....	17
버전 이후 새로운 기능 .....	18
스냅샷 생성 .....	18
매개 변수 .....	19
반환 값 .....	21
요청 예 .....	22
응답 예 .....	22
예외 .....	23
버전 이후 새로운 기능 .....	23
DeleteGroupSnapshot 을 클릭합니다 .....	23
매개 변수 .....	23
반환 값 .....	24
요청 예 .....	24
응답 예 .....	24
버전 이후 새로운 기능 .....	25
DeleteSnapshot을 클릭합니다 .....	25
매개 변수 .....	25
반환 값 .....	25
요청 예 .....	25
응답 예 .....	26
버전 이후 새로운 기능 .....	26

자세한 내용을 확인하십시오	26
GetSchedule 을 클릭합니다	26
매개 변수	26
반환 값	26
요청 예	26
응답 예	27
버전 이후 새로운 기능	28
ListGroupSnapshots을 선택합니다	28
매개 변수	28
반환 값	28
요청 예	28
응답 예	29
버전 이후 새로운 기능	30
ListSchedules(일정 목록)	30
매개 변수	30
반환 값	30
요청 예	30
응답 예	31
버전 이후 새로운 기능	32
목록\n\n 스냅샷	32
매개 변수	32
반환 값	33
요청 예	33
응답 예	33
버전 이후 새로운 기능	34
ModifyGroupSnapshot 을 참조하십시오	34
매개 변수	34
반환 값	36
요청 예	36
응답 예	36
버전 이후 새로운 기능	37
ModifySchedule 을 선택합니다	37
매개 변수	38
반환 값	41
요청 예	41
응답 예	42
버전 이후 새로운 기능	43
ModifySnapshot을 선택합니다	43
매개 변수	44
반환 값	45
요청 예	45

응답 예 . . . . .	45
버전 이후 새로운 기능 . . . . .	46
RollbackToGroupSnapshot 을 참조하십시오 . . . . .	46
매개 변수 . . . . .	46
반환 값 . . . . .	47
요청 예 . . . . .	48
응답 예 . . . . .	49
버전 이후 새로운 기능 . . . . .	50
RollbackToSnapshot 을 클릭합니다 . . . . .	51
매개 변수 . . . . .	51
반환 값 . . . . .	52
요청 예 . . . . .	52
응답 예 . . . . .	53
버전 이후 새로운 기능 . . . . .	53

# 볼륨 스냅샷 API 메소드

Element 소프트웨어 볼륨 스냅샷 API 메소드를 사용하여 볼륨 스냅샷을 관리할 수 있습니다.  
볼륨 스냅샷 API 메소드를 사용하여 볼륨 스냅샷을 생성, 수정, 클론 복제 및 삭제할 수 있습니다.

- [스냅샷 개요](#)
- [CreateGroupSnapshot](#) 을 클릭합니다
- [생성 일정](#) 을 클릭합니다
- [스냅샷 생성](#)
- [DeleteGroupSnapshot](#) 을 클릭합니다
- [DeleteSnapshot](#)을 클릭합니다
- [GetSchedule](#) 을 클릭합니다
- [ListGroupSnapshots](#)을 선택합니다
- [ListSchedules\(일정 목록\)](#)
- [목록\n\n 스냅샷](#)
- [ModifyGroupSnapshot](#) 을 참조하십시오
- [ModifySchedule](#) 을 선택합니다
- [ModifySnapshot](#)을 선택합니다
- [RollbackToGroupSnapshot](#) 을 참조하십시오
- [RollbackToSnapshot](#) 을 클릭합니다

## 자세한 내용을 확인하십시오

- ["SolidFire 및 Element 소프트웨어 설명서"](#)
- ["이전 버전의 NetApp SolidFire 및 Element 제품에 대한 문서"](#)

## 스냅샷 개요

볼륨 스냅샷은 볼륨의 시점 복제본입니다. 스냅샷을 사용하여 스냅샷을 생성한 시점의 상태로 볼륨을 롤백할 수 있습니다.

볼륨 스냅샷을 함께 그룹화하여 관련 볼륨을 일관된 방식으로 백업하거나 롤백할 수 있습니다. 그룹 스냅샷은 모든 볼륨 슬라이스 파일의 시점 이미지를 캡처합니다. 그런 다음 이미지를 사용하여 볼륨 그룹을 특정 시점 상태로 롤백하고 그룹의 모든 볼륨에서 모든 데이터가 일관되도록 할 수 있습니다.

볼륨 스냅숏이 정의된 간격으로 자동 실행되도록 예약할 수 있습니다. 시간, 요일 또는 월을 기준으로 간격을 정의할 수 있습니다. 또한 예약된 스냅샷을 사용하여 스냅샷을 원격 스토리지에 백업하여 보관할 수 있습니다.

## 자세한 내용을 확인하십시오

- "[SolidFire 및 Element 소프트웨어 설명서](#)"
- "[이전 버전의 NetApp SolidFire 및 Element 제품에 대한 문서](#)"

## CreateGroupSnapshot 을 클릭합니다

를 사용하여 볼륨 그룹의 시점 복사본을 생성할 수 CreateGroupSnapshot 있습니다.

나중에 이 스냅샷을 백업 또는 롤백으로 사용하여 볼륨 그룹의 데이터가 스냅샷을 생성한 시점의 정합성이 보장되도록 할 수 있습니다.

- cluster\_fullness \* 를 선택합니다



클러스터 충만도가 1단계, 2단계 또는 3단계에 있는 경우 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 클러스터 충만도가 4단계 또는 5단계에 도달하면 스냅샷을 생성할 수 없습니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
attributes	JSON 개체 형식의 이름-값 쌍 목록입니다.	JSON 개체입니다	없음	아니요
enableRemoteReplication	스냅샷을 원격 스토리지에 복제할지 여부를 지정합니다. 가능한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• true: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제됩니다.</li><li>• false: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제되지 않습니다.</li></ul>	부울	거짓	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
ensureSerialCreation	<p>이전 스냅샷 복제가 진행 중인 경우 스냅샷을 생성하지 않도록 지정합니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>true</code>: 이렇게 하면 한 번에 하나의 스냅샷만 복제됩니다. 이전 스냅샷 복제가 아직 진행 중인 경우 새 스냅샷 생성이 실패합니다.</li> <li>• <code>false</code>: 기본값. 다른 스냅샷 복제가 아직 진행 중인 경우 이 스냅샷 생성이 허용됩니다.</li> </ul>	부울	<code>false</code>	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
expirationTime	<p>스냅샷을 제거할 수 있는 시간을 지정합니다. 와 함께 사용할 수 있습니다.</p> <p>retention 지정하지 않으면 expirationTime 스냅샷이 만료되지 않습니다. 시간 형식은 시간 기반 만료에 대한 ISO 8601 날짜 문자열이며, 그렇지 않으면 만료되지 않습니다. 값을 null 지정하면 스냅샷이 영구적으로 보존됩니다. 의 값은 fifo 볼륨의 다른 FIFO 스냅샷에 비해 FIFO(First-in-first-out) 기준으로 스냅샷을 보존하도록 합니다. 사용할 수 있는 FIFO 공간이 없으면 API가 실패합니다.</p>	ISO 8601 날짜 문자열	없음	아니요
name	그룹 스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 그룹 스냅샷이 생성된 날짜 및 시간이 사용됩니다. 허용되는 최대 이름 길이는 255자입니다.	문자열	없음	아니요
retention	<p>이 매개 변수는 매개 변수와 동일하지만 expirationTime 시간 형식이 HH:MM:ss인 경우는 예외입니다.</p> <p>expirationTime 또는 을 `retention` 지정하지 않으면 스냅샷이 만료되지 않습니다.</p>	문자열	없음	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요
volumes	복사할 볼륨 이미지의 고유 ID입니다.	볼륨 ID 스토리지	없음	예

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
구성원	그룹의 각 구성원에 대한 체크섬, 볼륨 ID 및 스냅샷 ID 목록입니다. 유효한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• 체크섬: 저장된 스냅샷에 있는 데이터의 작은 문자열 표현입니다. 이 체크섬은 나중에 다른 스냅샷을 비교하여 데이터의 오류를 감지하는 데 사용할 수 있습니다. (문자열)</li><li>• snapshotID: 새 스냅샷이 생성된 스냅샷의 고유 ID입니다. snapshotID는 지정된 볼륨의 스냅숏에서 가져온 것이어야 합니다. (정수)</li><li>• volumeID: 스냅샷의 소스 볼륨 ID입니다. (정수)</li></ul>	JSON 개체 어레이
groupSnapshotID입니다	새 그룹 스냅샷의 고유 ID입니다.	그룹 스냅샷 ID입니다
그룹 스냅샷	새로 생성된 그룹 스냅샷에 대한 정보가 포함된 객체입니다.	그룹 스냅샷

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "CreateGroupSnapshot",
  "params": {
    "volumes": [1,2]
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "groupSnapshot": {
      "attributes": {},
      "createTime": "2016-04-04T22:43:29Z",
      "groupSnapshotID": 45,
      "groupSnapshotUUID": "473b78a3-ef85-4541-9438-077306b2d3ca",
      "members": [
        {
          "attributes": {},
          "checksum": "0x0",
          "createTime": "2016-04-04T22:43:29Z",
          "enableRemoteReplication": false,
          "expirationReason": "None",
          "expirationTime": null,
          "groupID": 45,
          "groupSnapshotUUID": "473b78a3-ef85-4541-9438-077306b2d3ca",
          "name": "2016-04-04T22:43:29Z",
          "snapshotID": 3323,
          "snapshotUUID": "7599f200-0092-4b41-b362-c431551937d1",
          "status": "done",
          "totalSize": 5000658944,
          "virtualVolumeID": null,
          "volumeID": 1
        },
        {
          "attributes": {},
          "checksum": "0x0",
          "createTime": "2016-04-04T22:43:29Z",
          "enableRemoteReplication": false,
          "expirationReason": "None",
          "volumeID": 1
        }
      ]
    }
  }
}
```

```

    "expirationTime": null,
    "groupID": 45,
    "groupSnapshotUUID": "473b78a3-ef85-4541-9438-077306b2d3ca",
    "name": "2016-04-04T22:43:29Z",
    "snapshotID": 3324,
    "snapshotUUID": "a0776a48-4142-451f-84a6-5315dc37911b",
    "status": "done",
    "totalSize": 6001000448,
    "virtualVolumeID": null,
    "volumeID": 2
  }
],
"name": "2016-04-04T22:43:29Z",
"status": "done"
},
"groupSnapshotID": 45,
"members": [
{
  "checksum": "0x0",
  "snapshotID": 3323,
  "snapshotUUID": "7599f200-0092-4b41-b362-c431551937d1",
  "volumeID": 1
},
{
  "checksum": "0x0",
  "snapshotID": 3324,
  "snapshotUUID": "a0776a48-4142-451f-84a6-5315dc37911b",
  "volumeID": 2
}
]
}
}

```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## 생성 일정 을 클릭합니다

를 사용하여 정의된 간격으로 볼륨의 자동 스냅샷을 예약할 수 CreateSchedule 있습니다.

나중에 생성된 스냅샷을 백업 또는 룰백으로 사용하여 볼륨 또는 볼륨 그룹의 데이터가 스냅샷이 생성된 시점의 정합성이 보장되도록 할 수 있습니다. 5분 동안 나눌 수 없는 기간에 스냅샷을 실행하도록 예약하는 경우 5분 동안 나눌 수 있는 다음 기간에 스냅샷이 실행됩니다. 예를 들어 스냅샷을 12:42:00 UTC에서 실행하도록 예약하는 경우 12:45:00 UTC에서 실행됩니다. 5분 미만의 간격으로 실행되도록 스냅샷을 예약할 수 없습니다.



클러스터 충만도가 1단계, 2단계 또는 3단계에 있는 경우 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 클러스터 충만도가 4단계 또는 5단계에 도달하면 스냅샷을 생성할 수 없습니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
attributes	""frequency"" 문자열을 사용하여 스냅샷의 빈도를 나타냅니다. 가능한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• Days of Week</li><li>• Days of Month</li><li>• Time Interval</li></ul>	JSON 개체입니다	없음	아니요
hasError	* 설명이 필요한 도움말 *	부울	false	아니요
hours	반복 스냅샷 간 시간 또는 스냅샷이 요일 또는 월 모드에서 실행되는 GMT 시간 사이의 시간입니다. 유효한 값은 0에서 23 사이입니다.	정수	없음	아니요
lastRunStatus	마지막으로 예약된 스냅샷 생성 결과 또는 상태입니다.	문자열	없음	아니요
name	스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 그룹 스냅샷이 생성된 날짜 및 시간이 사용됩니다. 허용되는 최대 이름 길이는 244자입니다.	문자열	없음	아니요
minutes	반복 스냅샷 간 시간 (분) 또는 스냅샷이 요일 또는 월 모드에서 발생할 분(GMT 시간 )입니다. 유효한 값은 5에서 59 사이입니다.	정수	없음	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
paused	스케줄이 일시 중지되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 유효한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• true</li><li>• false</li></ul>	부울	없음	아니요
recurring	일정이 반복되는지 여부를 나타냅니다. 유효한 값은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>• true</li><li>• false</li></ul>	부울	없음	아니요
runNextInterval	다음에 스케줄러가 활성화될 때 스냅샷을 실행할지 여부를 지정합니다. true로 설정하면 다음에 스케줄러가 활성화될 때 예약된 스냅샷이 실행되고 다시 false로 재설정됩니다. 유효한 값은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"><li>• true</li><li>• false</li></ul>	부울	false	아니요
scheduleName	스케줄의 고유 이름입니다. 허용되는 최대 스케줄 이름 길이는 244자입니다.	문자열	없음	예
scheduleType	생성할 스케줄의 유형을 나타냅니다. 유효한 값은 스냅샷입니다.	문자열	없음	예

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
scheduleInfo	<p>스케줄에 지정된 고유 이름, 생성된 스냅샷의 보존 기간 및 스냅샷이 생성된 볼륨의 볼륨 ID입니다. 유효한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• volumeID: 스냅샷에 포함할 볼륨의 ID입니다. (정수)</li> <li>• volumes: 그룹 스냅샷에 포함될 볼륨 ID 목록입니다. (정수 배열)</li> <li>• name: 사용할 스냅샷 이름입니다. (문자열)</li> <li>• enableRemote Replication: 스냅샷을 원격 복제에 포함할지 여부를 나타냅니다. (부울)</li> <li>• retention: 스냅샷이 보존될 시간(HH:MM:ss) 비어 있으면 스냅샷이 영구적으로 유지됩니다. (문자열)</li> <li>• fifo: 스냅샷은 FIFO(First-in-first-out) 기준으로 보존됩니다. (문자열)</li> <li>• ensureSerial Creation: 이전 스냅샷 복제가 진행 중인 경우 새 스냅샷 생성을 허용할지 여부를 지정합니다. (부울)</li> </ul>	JSON 객체입니다	없음	예

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요
startingDate	일정이 실행되는 시간입니다. 설정하지 않으면 일정이 즉시 시작됩니다. UTC 시간으로 서식이 지정되었습니다.	ISO 8601 날짜 문자열	없음	아니요
toBeDeleted	스냅샷 생성이 완료된 후 이 스냅샷 스케줄을 삭제하도록 지정합니다.	부울	false	아니요
monthdays	스냅샷이 생성되는 월의 일. 유효한 값은 1에서 31 사이입니다.	정수 배열	없음	예(해당 월의 일수를 예약하는 경우)

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
weekdays	<p>스냅샷이 생성되는 요일. 필요한 값 (사용된 경우):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• `Day` 0 ~ 6(일요일 ~ 토요일)</li> <li>• Offset: 한 달에 가능한 각 주에 대해 1에서 6까지 (1보다 큰 경우, 해당 주의 Nth-1일에만 일치함. 예를 들어 일요일의 경우 offset:3은 달의 세 번째 일요일을, 수요일의 경우 offset:4는 월의 네 번째 수요일을 의미합니다.</li> <li>• 오프셋:0은 아무 작업도 수행되지 않음을 의미합니다.</li> <li>• 오프셋:1(기본값)은 해당 월의 어느 위치에 해당하는 해당 요일에 대해 스냅샷이 생성됨을 의미합니다.</li> </ul>	JSON 객체 어레이	없음	예(해당 주의 일수를 예약할 경우)

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
예약 ID입니다	생성된 스케줄의 ID입니다.	정수
스케줄	새로 생성된 스케줄에 대한 정보가 포함된 객체입니다.	<a href="#">스케줄</a>

## 요청 예 1

다음 예제 스케줄에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

- 시작 시간이나 분을 지정하지 않아 일정이 가능한 한 자정까지 가깝게 시작됩니다(00:00:00Z).
- 반복되지 않습니다(한 번만 실행).
- 2015년 6월 1일, UTC 19:17:15z(어느 날이든 관계없이)에 이어 첫 번째 일요일 또는 수요일에 한 번 실행됩니다.
- 볼륨 한 개만 포함됩니다(볼륨 ID = 1).

```
{
  "method": "CreateSchedule",
  "params": {
    "hours": 0,
    "minutes": 0,
    "paused": false,
    "recurring": false,
    "scheduleName": "MCAsnapshot1",
    "scheduleType": "snapshot",
    "attributes": {
      "frequency": "Days Of Week"
    },
    "scheduleInfo": {
      "volumeID": "1",
      "name": "MCA1"
    },
    "monthdays": [],
    "weekdays": [
      {
        "day": 0,
        "offset": 1
      },
      {
        "day": 3,
        "offset": 1
      }
    ],
    "startingDate": "2015-06-01T19:17:54Z"
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예 1

위의 요청은 다음 예와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "schedule": {
      "attributes": {
        "frequency": "Days Of Week"
      },
      "hasError": false,
      "hours": 0,
      "lastRunStatus": "Success",
      "lastRunTimeStarted": null,
      "minutes": 0,
      "monthdays": [],
      "paused": false,
      "recurring": false,
      "runNextInterval": false,
      "scheduleID": 4,
      "scheduleInfo": {
        "name": "MCA1",
        "volumeID": "1"
      },
      "scheduleName": "MCAsnapshot1",
      "scheduleType": "Snapshot",
      "startingDate": "2015-06-01T19:17:54Z",
      "toBeDeleted": false,
      "weekdays": [
        {
          "day": 0,
          "offset": 1
        },
        {
          "day": 3,
          "offset": 1
        }
      ]
    },
    "scheduleID": 4
  }
}
```

## 요청 예 2

다음 예제 스케줄에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

- 반복됨(지정된 시간에 매월 예약된 간격으로 실행됨).

- 이는 시작일자에 이어 매달 1일 10일 15일30일.
- 매일 오후 12시 15분에 실행됩니다.
- 볼륨 한 개만 포함됩니다(볼륨 ID = 1).

```
{
  "method": "CreateSchedule",
  "params": {
    "hours": 12,
    "minutes": 15,
    "paused": false,
    "recurring": true,
    "scheduleName": "MCASnapshot1",
    "scheduleType": "snapshot",
    "attributes": {
      "frequency": "Days Of Month"
    },
    "scheduleInfo": {
      "volumeID": "1"
    },
    "weekdays": [
    ],
    "monthdays": [
      1,
      10,
      15,
      30
    ],
    "startingDate": "2015-04-02T18:03:15Z"
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예 2

위의 요청은 다음 예와 유사한 응답을 반환합니다.

```

{
  "id": 1,
  "result": {
    "schedule": {
      "attributes": {
        "frequency": "Days Of Month"
      },
      "hasError": false,
      "hours": 12,
      "lastRunStatus": "Success",
      "lastRunTimeStarted": null,
      "minutes": 15,
      "monthdays": [
        1,
        10,
        15,
        30
      ],
      "paused": false,
      "recurring": true,
      "runNextInterval": false,
      "scheduleID": 5,
      "scheduleInfo": {
        "volumeID": "1"
      },
      "scheduleName": "MCASnapshot1",
      "scheduleType": "Snapshot",
      "startingDate": "2015-04-02T18:03:15Z",
      "toBeDeleted": false,
      "weekdays": []
    },
    "scheduleID": 5
  }
}

```

### 요청 예 3

다음 예제 스케줄에는 다음과 같은 매개 변수가 있습니다.

- 2015년 4월 2일부터 예정된 주기로부터 5분 이내에 시작됩니다.
- 반복됨(지정된 시간에 매월 예약된 간격으로 실행됨).
- 시작 날짜 이후 매달 두 번째, 세 번째, 네 번째에 실행됩니다.
- 매일 오후 14:45에 실행됩니다.
- 여기에는 볼륨 그룹(볼륨 = 1 및 2)이 포함됩니다.

```
{  
    "method": "CreateSchedule",  
    "params": {  
        "hours": 14,  
        "minutes": 45,  
        "paused": false,  
        "recurring": true,  
        "scheduleName": "MCASnapUser1",  
        "scheduleType": "snapshot",  
        "attributes": {  
            "frequency": "Days Of Month"  
        },  
        "scheduleInfo": {  
            "volumes": [1, 2]  
        },  
        "weekdays": [],  
        "monthdays": [2, 3, 4],  
        "startingDate": "2015-04-02T20:38:23Z"  
    },  
    "id": 1  
}
```

### 응답 예 3

위의 요청은 다음 예와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "schedule": {
      "attributes": {
        "frequency": "Days Of Month"
      },
      "hasError": false,
      "hours": 14,
      "lastRunStatus": "Success",
      "lastRunTimeStarted": null,
      "minutes": 45,
      "monthdays": [
        2,
        3,
        4
      ],
      "paused": false,
      "recurring": true,
      "runNextInterval": false,
      "scheduleID": 6,
      "scheduleInfo": {
        "volumes": [
          1,
          2
        ]
      },
      "scheduleName": "MCASnapUser1",
      "scheduleType": "Snapshot",
      "startingDate": "2015-04-02T20:38:23Z",
      "toBeDeleted": false,
      "weekdays": []
    },
    "scheduleID": 6
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## 스냅샷 생성

를 사용하여 볼륨의 시점 복사본을 만들 수 CreateSnapshot 있습니다. 모든 볼륨이나 기존

## 스냅샷에서 스냅샷을 생성할 수 있습니다.

이 API 메서드를 사용하여 SnapshotID를 제공하지 않으면 볼륨의 활성 브랜치에서 스냅샷이 생성됩니다. 스냅샷이 생성된 볼륨이 원격 클러스터로 복제되는 경우 스냅샷을 동일한 타겟으로 복제할 수도 있습니다. enableRemoteReplication 매개 변수를 사용하여 스냅샷 복제를 설정합니다.



클러스터 충만도가 1단계, 2단계 또는 3단계에 있는 경우 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 클러스터 충만도가 4단계 또는 5단계에 도달하면 스냅샷을 생성할 수 없습니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
attributes	JSON 개체 형식의 이름-값 쌍 목록입니다.	JSON 개체입니다	없음	아니요
enableRemoteReplication	스냅샷을 원격 스토리지에 복제할지 여부를 지정합니다. 가능한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• <code>true</code>: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제됩니다.</li><li>• <code>false</code>: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제되지 않습니다.</li></ul>	부울	거짓	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
ensureSerialCreation	<p>이전 스냅샷 복제가 진행 중인 경우 스냅샷을 생성하지 않도록 지정합니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>true</code>: 이렇게 하면 한 번에 하나의 스냅샷만 복제됩니다. 이전 스냅샷 복제가 아직 진행 중인 경우 새 스냅샷 생성이 실패합니다.</li> <li>• <code>false</code>: 기본값. 다른 스냅샷 복제가 아직 진행 중인 경우 이 스냅샷 생성이 허용됩니다.</li> </ul>	부울	<code>false</code>	아니요
만료 시간	<p>스냅샷을 제거할 수 있는 시간을 지정합니다. 와 함께 사용할 수 <code>retention</code> 없습니다. 만료 시간 또는 보존 기간을 지정하지 않으면 스냅샷이 만료되지 않습니다. 시간 형식은 시간 기반 만료에 대한 ISO 8601 날짜 문자열이며, 그렇지 않으면 만료되지 않습니다. 값을 <code>null</code> 지정하면 스냅샷이 영구적으로 보존됩니다. 의 값은 <code>fifo</code> 볼륨의 다른 FIFO 스냅샷과 비교하여 스냅샷을 선입선출 기준으로 보존합니다. 사용할 수 있는 FIFO 공간이 없으면 API가 실패합니다.</p>	문자열	없음	아니요

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
name	스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 스냅샷이 생성된 날짜와 시간이 사용됩니다. 허용되는 최대 이름 길이는 255자입니다.	문자열	없음	아니요
retention	이 매개 변수는 매개 변수와 동일하지만 expirationTime 시간 형식이 HH:MM:ss인 경우는 예외입니다. expirationTime 또는 을 `retention` 지정하지 않으면 스냅샷이 만료되지 않습니다.	문자열	없음	아니요
snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요
snapshotID	새 스냅샷이 생성된 스냅샷의 고유 ID입니다. 전달된 snapshotID는 지정된 볼륨의 스냅샷이어야 합니다.	정수	없음	아니요
volumeID	복사할 볼륨 이미지의 고유 ID입니다.	정수	없음	예

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
----	----	----

체크섬	저장된 스냅샷에서 올바른 숫자를 나타내는 문자열입니다. 이 체크섬은 나중에 다른 스냅샷을 비교하여 데이터의 오류를 감지하는 데 사용할 수 있습니다.	문자열
스냅샷 ID입니다	새 스냅샷의 고유 ID입니다.	스냅샷 ID입니다
스냅샷	새로 생성된 스냅샷에 대한 정보가 포함된 객체입니다.	<a href="#">스냅샷</a>

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "CreateSnapshot",
  "params": {
    "volumeID": 1
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```

{
  "id": 1,
  "result": {
    "checksum": "0x0",
    "snapshot": {
      "attributes": {},
      "checksum": "0x0",
      "createTime": "2016-04-04T17:14:03Z",
      "enableRemoteReplication": false,
      "expirationReason": "None",
      "expirationTime": null,
      "groupID": 0,
      "groupSnapshotUUID": "00000000-0000-0000-0000-000000000000",
      "name": "2016-04-04T17:14:03Z",
      "snapshotID": 3110,
      "snapshotUUID": "6f773939-c239-44ca-9415-1567eae79646",
      "status": "done",
      "totalSize": 5000658944,
      "virtualVolumeID": null,
      "volumeID": 1
    },
    "snapshotID": 3110
  }
}

```

## 예외

xNotPrimary 예외는 API가 호출되고 스냅샷을 생성하지 못할 때 CreateSnapshot 표시됩니다. 이는 예상된 동작입니다. API 호출을 다시 CreateSnapshot 시도하십시오.

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## DeleteGroupSnapshot 을 클릭합니다

를 사용하여 그룹 스냅샷을 삭제할 수 DeleteGroupSnapshot 있습니다.

saveMembers 매개 변수를 사용하여 그룹의 볼륨에 대해 생성된 모든 스냅샷을 보존할 수 있지만 그룹 연결은 제거됩니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
groupSnapshotID입니다	그룹 스냅샷의 고유 ID입니다.	정수	없음	예
SaveMembers입니다	그룹 스냅샷을 삭제할 때 삭제할 항목을 지정합니다. 유효한 값:  • 참: 스냅샷은 보존되지만 그룹 연결은 제거됩니다. • False: 그룹 및 스냅샷이 삭제됩니다.	부울	거짓	아니요

## 반환 값

이 메서드에는 반환 값이 없습니다.

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "DeleteGroupSnapshot",
  "params": {
    "groupSnapshotID": 10,
    "saveMembers" : true
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {}
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

### DeleteSnapshot을 클릭합니다

이 방법을 사용하여 스냅샷을 삭제할 수 DeleteSnapshot 있습니다.

현재 활성 스냅샷인 스냅샷은 삭제할 수 없습니다. 현재 스냅샷을 삭제하려면 룰백하고 다른 스냅샷을 활성 상태로 만들어야 합니다.

#### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
스냅샷 ID입니다	삭제할 스냅샷의 ID입니다.	정수	없음	예
오버리SnapMirror소프트웨어 보류	복제 중에 스냅샷에 배치된 잠금을 재정의합니다. 연결된 SnapMirror 관계가 삭제된 후 이 매개 변수를 사용하여 오래된 SnapMirror 스냅샷을 삭제할 수 있습니다.	부울	거짓	아니요

#### 반환 값

이 메서드에는 반환 값이 없습니다.

#### 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "DeleteSnapshot",
  "params": {
    "snapshotID": 8,
    "overrideSnapMirrorHold": true
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{  
    "id": 1,  
    "result": {}  
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

### 자세한 내용을 확인하십시오

[RollbackToSnapshot](#) 을 클릭합니다

## GetSchedule 을 클릭합니다

를 사용하여 예약된 스냅샷에 대한 정보를 가져올 수 GetSchedule 있습니다.

시스템에 많은 스냅샷 스케줄이 있는 경우 특정 스케줄에 대한 정보를 볼 수 있습니다. 또한 scheduleID 매개 변수에 추가 ID를 지정하여 이 메서드를 사용하여 둘 이상의 일정에 대한 정보를 검색할 수도 있습니다.

### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
예약 ID입니다	표시할 스케줄의 고유 ID 또는 여러 스케줄입니다.	정수	없음	예

### 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
스케줄	일정 속성의 배열입니다.	<a href="#">스케줄 선정되었습니다</a>

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{  
    "method": "GetSchedule",  
    "params": {  
        "scheduleID": 2  
    },  
    "id": 1  
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{  
    "id": 1,  
    "result": {  
        "schedule": {  
            "attributes": {  
                "frequency": "Time Interval"  
            },  
            "hasError": false,  
            "hours": 0,  
            "lastRunStatus": "Success",  
            "lastRunTimeStarted": "2015-03-23T21:25:00Z",  
            "minutes": 2,  
            "monthdays": [],  
            "paused": false,  
            "recurring": true,  
            "runNextInterval": false,  
            "scheduleID": 2,  
            "scheduleInfo": {  
                "name": "MCA2",  
                "volumeID": "3"  
            },  
            "scheduleName": "MCAsnapshot2",  
            "scheduleType": "Snapshot",  
            "startingDate": "2015-03-23T19:28:57Z",  
            "toBeDeleted": false,  
            "weekdays": []  
        }  
    }  
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## ListGroupSnapshots을 선택합니다

메소드를 사용하여 생성된 모든 그룹 스냅샷에 대한 정보를 반환할 수 ListGroupSnapshots 있습니다.

### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
groupSnapshotID입니다	개별 그룹 스냅샷 ID에 대한 정보를 검색합니다.	정수	없음	아니요
볼륨	쿼리할 고유한 볼륨 ID의 배열입니다. 이 매개 변수를 지정하지 않으면 클러스터의 모든 그룹 스냅샷이 포함됩니다.	볼륨 ID 스토리지	없음	아니요

### 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
그룹 스냅샷	각 그룹 스냅샷에 대한 정보가 포함된 객체 목록입니다.	그룹 스냅샷 선정되었습니다

### 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{  
    "method": "ListGroupSnapshots",  
    "params": {  
        "volumes": [  
            31,  
            49  
        ]  
    },  
    "id": 1  
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{  
    "groupSnapshots": [  
        {  
            "status": "Done",  
            "remoteStatuses": [  
                {  
                    "volumePairUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123",  
                    "remoteStatus": "Present"  
                }  
            ],  
            "attributes": {},  
            "groupSnapshotID": 1,  
            "createTime": "2014-06-17T17:35:05Z",  
            "members": [  
                {  
                    "snapshotUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123",  
                    "expirationReason": "None",  
                    "virtualVolumeID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123",  
                    "groupID": 1,  
                    "createTime": "2014-06-17T17:35:05Z",  
                    "totalSize": 1,  
                    "snapMirrorLabel": "test1",  
                    "volumeName": "test1",  
                    "instanceCreateTime": "2014-06-17T17:35:05Z",  
                    "volumeID": 1,  
                    "checksum": "0x0",  
                    "attributes": {},  
                    "instanceSnapshotUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123",  
                    "snapshotID": 1,  
                    "volumeID": 1  
                }  
            ]  
        }  
    ]  
}
```

```

        "status": "Done",
        "groupSnapshotUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123",
        "expirationTime": "2014-06-17T17:35:05Z",
        "enableRemoteReplication": true,
        "name": "test1",
        "remoteStatuses": [
            {
                "volumePairUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-
cdef0123",
                "remoteStatus": "Present"
            }
        ]
    }
],
"enableRemoteReplication": true,
"name": "test1",
"groupSnapshotUUID": "abcdef-1234-5678-90ab-cdef0123"
}
]
}

```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## ListSchedules(일정 목록)

를 사용하여 생성된 모든 예약된 스냅샷에 대한 정보를 가져올 수 ListSchedules 있습니다.

### 매개 변수

이 메서드에는 입력 매개 변수가 없습니다.

### 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
스케줄	현재 클러스터에 있는 일정 목록입니다.	<a href="#">스케줄</a> 선정되었습니다

### 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{  
    "method": "ListSchedules",  
    "params": {},  
    "id": 1  
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{  
    "id": 1,  
    "result": {  
        "schedules": [  
            {  
                "attributes": {  
                    "frequency": "Days Of Week"  
                },  
                "hasError": false,  
                "hours": 0,  
                "lastRunStatus": "Success",  
                "lastRunTimeStarted": null,  
                "minutes": 1,  
                "monthdays": [],  
                "paused": false,  
                "recurring": false,  
                "runNextInterval": false,  
                "scheduleID": 3,  
                "scheduleInfo": {  
                    "name": "Wednesday Schedule",  
                    "retention": "00:02:00",  
                    "volumeID": "2"  
                },  
                "scheduleName": "Vol2Schedule",  
                "scheduleType": "Snapshot",  
                "startingDate": "2015-03-23T20:08:33Z",  
                "toBeDeleted": false,  
                "weekdays": [  
                    {  
                        "day": 3,  
                        "offset": 1  
                    }  
                ]  
            },  
        ]  
    },  
}
```

```

{
    "attributes": {
        "frequency": "Time Interval"
    },
    "hasError": false,
    "hours": 0,
    "lastRunStatus": "Success",
    "lastRunTimeStarted": "2015-03-23T21:40:00Z",
    "minutes": 2,
    "monthdays": [],
    "paused": false,
    "recurring": true,
    "runNextInterval": false,
    "scheduleID": 2,
    "scheduleInfo": {
        "name": "MCA2",
        "volumeID": "3"
    },
    "scheduleName": "MCAsnapshot2",
    "scheduleType": "Snapshot",
    "startingDate": "2015-03-23T19:28:57Z",
    "toBeDeleted": false,
    "weekdays": []
}
]
}
}

```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## 목록\n\n 스냅샷

를 사용하여 볼륨에서 생성된 각 스냅샷의 속성을 반환할 수 `ListSnapshots` 있습니다.

소스 클러스터에서 이 방법을 호출할 때 타겟 클러스터에 있는 스냅샷에 대한 정보가 소스 클러스터에 표시됩니다.

### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
볼륨 ID	볼륨에 대한 스냅샷을 검색합니다. volumeID가 제공되지 않으면 모든 볼륨의 모든 스냅샷이 반환됩니다.	정수	없음	아니요
스냅샷 ID입니다	개별 스냅샷 ID에 대한 정보를 검색합니다.	정수	없음	아니요

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
스냅샷 수	각 볼륨의 각 스냅샷에 대한 정보입니다. volumeID가 제공되지 않으면 모든 볼륨의 모든 스냅샷이 반환됩니다. 그룹에 있는 스냅샷은 그룹 ID와 함께 반환됩니다.	스냅샷 선정되었습니다

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "ListSnapshots",
  "params": {
    "volumeID": "1"
  },
  "id" : 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "snapshots": [
      {
        "attributes": {},
        "checksum": "0x0",
        "createTime": "2015-05-08T13:15:00Z",
        "enableRemoteReplication": true,
        "expirationReason": "None",
        "expirationTime": "2015-05-08T21:15:00Z",
        "groupID": 0,
        "groupSnapshotUUID": "00000000-0000-0000-0000-000000000000",
        "name": "Hourly",
        "remoteStatuses": [
          {
            "remoteStatus": "Present",
            "volumePairUUID": "237e1cf9-fb4a-49de-a089-a6a9a1f0361e"
          }
        ],
        "snapshotID": 572,
        "snapshotUUID": "efa98e40-cb36-4c20-a090-a36c48296c14",
        "status": "done",
        "totalSize": 10000269312,
        "volumeID": 1
      }
    ]
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## **ModifyGroupSnapshot** 을 참조하십시오

를 사용하여 스냅샷 그룹의 속성을 변경할 수 **ModifyGroupSnapshot** 있습니다. 또한 이 방법을 사용하여 읽기/쓰기(소스) 볼륨에서 생성된 스냅샷을 타겟 스토리지 시스템에 원격으로 복제할 수 있습니다.

### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
enableRemoteReplication	<p>생성된 스냅샷을 원격 클러스터에 복제할 수 있도록 설정하는 데 사용합니다. 가능한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제됩니다.</li> <li>• false: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제되지 않습니다.</li> </ul>	부울	거짓	아니요
만료 시간	<p>스냅샷을 제거할 수 있는 시간을 지정합니다. 보존과 함께 사용할 수 없습니다. 만료 시간 또는 원래 스냅샷에 대한 보존을 지정하지 않으면 스냅샷이 만료되지 않습니다.</p> <p>시간 형식은 시간 기반 만료에 대한 ISO 8601 날짜 문자열이며, 그렇지 않으면 만료되지 않습니다. 값을 null 지정하면 스냅샷이 영구적으로 보존됩니다. fifo 값을 지정하면 볼륨의 다른 FIFO 스냅숏에 상대적인 선입선출(FIFO) 기준으로 스냅샷이 보존됩니다. 사용할 수 있는 FIFO 공간이 없으면 API가 실패합니다.</p>	ISO 8601 날짜 문자열	없음	아니요
이름	<p>그룹 스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 그룹 스냅샷이 생성된 날짜 및 시간이 사용됩니다.</p> <p>허용되는 최대 이름 길이는 255자입니다.</p>	문자열	없음	아니요

groupSnapshotID입니다	스냅샷 그룹의 ID입니다.	문자열	없음	예
snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
그룹 스냅샷	새로 수정된 그룹 스냅샷에 대한 정보가 포함된 객체입니다.	<a href="#">그룹 스냅샷</a>

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "id": 695,
  "method": "ModifyGroupSnapshot",
  "params": {
    "groupSnapshotID": 3,
    "enableRemoteReplication": true,
    "expirationTime": "2016-04-08T22:46:25Z"
  }
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 695,
  "result": {
    "groupSnapshot": {
      "attributes": {},
      "createTime": "2016-04-06T17:31:41Z",
      "groupSnapshotID": 3,
      "groupSnapshotUUID": "8b2e101d-c5ab-4a72-9671-6f239de49171",
      "members": [
        {
          "attributes": {},
          "checksum": "0x0",
          "createTime": "2016-04-06T17:31:41Z",
          "enableRemoteReplication": true,
          "expirationReason": "None",
          "expirationTime": "2016-04-08T22:46:25Z",
          "groupID": 3,
          "groupSnapshotUUID": "8b2e101d-c5ab-4a72-9671-6f239de49171",
          "name": "grpsnap1-2",
          "snapshotID": 2,
          "snapshotUUID": "719b162c-e170-4d80-b4c7-1282ed88f4e1",
          "status": "done",
          "totalSize": 1000341504,
          "virtualVolumeID": null,
          "volumeID": 2
        }
      ],
      "name": "grpsnap1",
      "status": "done"
    }
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## **ModifySchedule** 을 선택합니다

를 사용하여 예약된 스냅샷이 발생하는 간격을 변경할 수 **ModifySchedule** 있습니다. 이 방법을 사용하여 일정을 삭제하거나 일시 중지할 수도 있습니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
속성	스냅샷 발생 빈도를 변경하는 데 사용합니다. 가능한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• Days of Week</li><li>• Days of Month</li><li>• Time Interval</li></ul>	JSON 개체입니다	없음	아니요
시간	스냅샷이 주별 또는 월 일 모드에서 발생하는 시간 또는 스냅샷 사이의 시간. 유효한 값은 0에서 24 사이입니다.	문자열	없음	아니요
이름	스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 그룹 스냅샷이 생성된 날짜 및 시간이 사용됩니다. 허용되는 최대 이름 길이는 244자입니다.	문자열	없음	아니요
분	스냅샷이 주별 또는 월 일 모드에서 발생하는 시간(분)이나 스냅샷 사이의 시간(분)입니다. 유효한 값은 0에서 59 사이입니다.	정수	없음	아니요
마지막 실행 상태	마지막으로 예약된 스냅샷 생성 결과 또는 상태입니다.	문자열	없음	아니요

일시 중지되었습니다	<p>스케줄이 일시 중지되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 유효한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul>	부울	없음	아니요
반복	<p>일정이 반복되는지 여부를 나타냅니다. 유효한 값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul>	부울	없음	아니요
RunNextInterval 을 선택합니다	<p>다음에 스케줄러가 활성화될 때 스냅샷을 실행할지 여부를 선택하는 데 사용합니다. 유효한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul> <p>true로 설정하면 다음에 스케줄러가 활성화될 때 예약된 스냅샷이 실행된 다음 다시 false로 재설정됩니다.</p>	부울	거짓	아니요
예약 ID입니다	스케줄의 고유 ID입니다.	정수	없음	예
예약 이름	스케줄의 고유 이름입니다. 허용되는 최대 스케줄 이름 길이는 244자입니다.	문자열	없음	아니요
일정 유형	생성할 스케줄의 유형을 나타냅니다. 지원되는 유일한 값은 `snapshot`입니다.	문자열	없음	예

scheduleInfo	<p>스케줄에 지정된 고유 이름, 생성된 스냅샷의 보존 기간 및 스냅샷이 생성된 볼륨의 볼륨 ID입니다. 유효한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>enableRemote Replication: 스냅샷을 원격 복제에 포함할지 여부를 나타냅니다. (부울)</li> <li>ensureSerial Creation: 이전 스냅샷 복제가 진행 중인 경우 새 스냅샷 생성을 허용할지 여부를 지정합니다. (부울)</li> <li>name: 사용할 스냅샷 이름입니다. (문자열)</li> <li>retention: 스냅샷이 보존되는 시간입니다. 시간에 따라 다음 형식 중 하나로 표시됩니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>fifo: 스냅샷은 FIFO(First-in-first-out) 기준으로 보존됩니다. 비어 있으면 스냅샷이 영구적으로 유지됩니다. (문자열) <ul style="list-style-type: none"> <li>"HH:mm:ss"</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>volumeID: 스냅샷에 포함할 볼륨의 ID입니다. (정수)</li> <li>volumes: 그룹 스냅샷에 포함될 볼륨 ID 목록입니다. (정수 배열)</li> </ul>	<p>"스케줄"</p>	없음	아니요
--------------	---	--------------	----	-----

snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요
삭제	스케줄이 삭제되도록 표시되었는지 여부를 나타냅니다. 유효한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• true</li><li>• false</li></ul>	부울	없음	아니요
시작 날짜	일정이 처음 시작되거나 시작될 날짜를 나타냅니다.	ISO 8601 날짜 문자열	없음	아니요
몬트데이즈입니다	스냅샷이 생성되는 월의 일. 유효한 값은 1에서 31 사이입니다.	정수 배열	없음	예
평일	스냅샷이 생성되는 요일. 요일은 일요일부터 0의 값과 1의 오프셋으로 시작됩니다.	문자열	없음	아니요

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
스케줄	수정된 일정 특성이 포함된 개체입니다.	<a href="#">스케줄</a>

## 요청 예

```
{  
  "method": "ModifySchedule",  
  "params": {  
    "scheduleName" : "Chicago",  
    "scheduleID" : 3  
  },  
  "id": 1  
}
```

응답 예

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "schedule": {
      "attributes": {
        "frequency": "Days Of Week"
      },
      "hasError": false,
      "hours": 5,
      "lastRunStatus": "Success",
      "lastRunTimeStarted": null,
      "minutes": 0,
      "monthdays": [],
      "paused": false,
      "recurring": true,
      "runNextInterval": false,
      "scheduleID": 3,
      "scheduleInfo": {
        "volumeID": "2"
      },
      "scheduleName": "Chicago",
      "scheduleType": "Snapshot",
      "startingDate": null,
      "toBeDeleted": false,
      "weekdays": [
        {
          "day": 2,
          "offset": 1
        }
      ]
    }
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## ModifySnapshot을 선택합니다

을 사용하여 현재 스냅샷에 할당된 속성을 변경할 수 ModifySnapshot 있습니다. 또한 이 방법을 사용하여 읽기/쓰기(소스) 볼륨에서 생성된 스냅샷을 Element 소프트웨어를 실행하는 타겟 스토리지 클러스터에 원격으로 복제할 수 있습니다.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
enableRemoteReplication	<p>생성된 스냅샷을 원격 스토리지 클러스터에 복제할 수 있도록 설정하는 데 사용합니다. 가능한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>true</code>: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제됩니다.</li> <li>• <code>false</code>: 스냅샷이 원격 스토리지에 복제되지 않습니다.</li> </ul>	부울	거짓	아니요
만료 시간	<p>스냅샷을 제거할 수 있는 시간을 지정합니다. 보존과 함께 사용할 수 없습니다. 만료 시간 또는 원래 스냅샷에 대한 보존을 지정하지 않으면 스냅샷이 만료되지 않습니다. 시간 형식은 시간 기반 만료에 대한 ISO 8601 날짜 문자열이며, 그렇지 않으면 만료되지 않습니다. 값이 null이면 스냅샷이 영구적으로 유지됩니다. fifo 값을 지정하면 볼륨의 다른 FIFO 스냅숏에 상대적인 선입선출(FIFO) 기준으로 스냅샷이 보존됩니다. 사용할 수 있는 FIFO 공간이 없으면 API가 실패합니다.</p>	ISO 8601 날짜 문자열	없음	아니요

이름	스냅샷의 이름입니다. 이름을 입력하지 않으면 스냅샷이 생성된 날짜와 시간이 사용됩니다. 허용되는 최대 이름 길이는 255자입니다.	문자열	없음	아니요
snapMirrorLabel	SnapMirror 소프트웨어에서 SnapMirror 엔드포인트에 대한 스냅샷 보존 정책을 지정하는 데 사용되는 레이블입니다.	문자열	없음	아니요
스냅샷 ID입니다	스냅샷의 식별자입니다.	문자열	없음	예

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
스냅샷	새로 수정된 스냅샷에 대한 정보가 포함된 객체입니다.	<a href="#">스냅샷</a>

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{
  "method": "ModifySnapshot",
  "params": {
    "snapshotID": 3114,
    "enableRemoteReplication": "true",
    "name" : "Chicago"
  },
  "id": 1
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 1,
  "result": {
    "snapshot": {
      "attributes": {},
      "checksum": "0x0",
      "createTime": "2016-04-04T17:26:20Z",
      "enableRemoteReplication": true,
      "expirationReason": "None",
      "expirationTime": null,
      "groupID": 0,
      "groupSnapshotUUID": "00000000-0000-0000-0000-000000000000",
      "name": "test1",
      "snapshotID": 3114,
      "snapshotUUID": "5809a671-4ad0-4a76-9bf6-01cccf1e65eb",
      "status": "done",
      "totalSize": 5000658944,
      "virtualVolumeID": null,
      "volumeID": 1
    }
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

9.6

## **RollbackToGroupSnapshot** 을 참조하십시오

를 사용하여 스냅샷 그룹의 모든 개별 볼륨을 각 볼륨의 개별 스냅샷으로 롤백할 수 RollbackToGroupSnapshot 있습니다.

그룹 스냅샷으로 롤백하면 그룹 스냅샷 내의 각 볼륨에 대한 임시 스냅샷이 생성됩니다.

- 클러스터 총만도가 1, 2 또는 3단계에 있는 경우 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 클러스터 총만도가 4 또는 5단계에 있으면 스냅샷이 생성되지 않습니다.
- 슬라이스 동기화가 진행 중일 때 볼륨을 그룹 스냅샷으로 롤백하는 데 실패할 수 있습니다. 동기화가 완료된 후 다시 RollbackToGroupSnapshot 시도하십시오.

## 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
groupSnapshotID	그룹 스냅샷의 고유 ID입니다.	정수	없음	예
attributes	JSON 개체 형식의 이름-값 쌍 목록입니다.	JSON 개체입니다	없음	아니요
name	이 true로 설정된 경우 생성된 볼륨의 현재 상태에 대한 그룹 스냅샷의 이름입니다. saveCurrentState. 이름을 지정하지 않으면 스냅샷(그룹 및 개별 볼륨)의 이름이 룰백이 발생한 시간의 타임스탬프로 설정됩니다.	문자열	없음	아니요
saveCurrentState	이전 활성 볼륨 이미지를 저장할지 여부를 지정합니다. 유효한 값: <ul style="list-style-type: none"><li>• true: 이전 활성 볼륨 이미지가 유지됩니다.</li><li>• false: 이전 활성 볼륨 이미지가 삭제됩니다.</li></ul>	부울	거짓	아니요

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형

구성원	<p>그룹 스냅샷 구성원의 볼륨 ID 및 스냅샷 ID가 포함된 배열입니다. 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>체크섬: 저장된 스냅샷에 있는 데이터의 작은 문자열 표현입니다. 이 체크섬은 나중에 다른 스냅샷을 비교하여 데이터의 오류를 감지하는 데 사용할 수 있습니다. (문자열)</li> <li>snapshotID: 새 스냅샷이 생성된 스냅샷의 고유 ID입니다. snapshotID는 지정된 볼륨의 스냅샷이어야 합니다. (정수)</li> <li>volumeID: 스냅샷의 소스 볼륨 ID입니다. (정수)</li> </ul>	JSON 개체 어레이
groupSnapshotID입니다	<p>가 false로 설정된 경우 saveCurrentState의 값은 null입니다.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: 0;"> `saveCurrentState`가 true로 설정된 경우 새로 생성된 그룹 스냅샷의 고유 ID입니다. </div>	정수
그룹 스냅샷	<p>가 false로 설정된 경우 saveCurrentState의 값은 null입니다.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: 0;"> `saveCurrentState`가 true로 설정된 경우 방금 롤백된 그룹 스냅샷에 대한 정보가 포함된 개체입니다. `RollbackToGroupSna ps hot` </div>	그룹 스냅샷

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{  
    "id": 438,  
    "method": "RollbackToGroupSnapshot",  
    "params": {  
        "groupSnapshotID": 1,  
        "name": "grpsnap1",  
        "saveCurrentState": true  
    }  
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{
  "id": 438,
  "result": {
    "groupSnapshot": {
      "attributes": {},
      "createTime": "2016-04-06T17:27:17Z",
      "groupSnapshotID": 1,
      "groupSnapshotUUID": "468fe181-0002-4b1d-ae7f-8b2a5c171eee",
      "members": [
        {
          "attributes": {},
          "checksum": "0x0",
          "createTime": "2016-04-06T17:27:17Z",
          "enableRemoteReplication": false,
          "expirationReason": "None",
          "expirationTime": null,
          "groupID": 1,
          "groupSnapshotUUID": "468fe181-0002-4b1d-ae7f-8b2a5c171eee",
          "name": "2016-04-06T17:27:17Z",
          "snapshotID": 4,
          "snapshotUUID": "03563c5e-51c4-4e3b-a256-a4d0e6b7959d",
          "status": "done",
          "totalSize": 1000341504,
          "virtualVolumeID": null,
          "volumeID": 2
        }
      ],
      "name": "2016-04-06T17:27:17Z",
      "status": "done"
    },
    "groupSnapshotID": 3,
    "members": [
      {
        "checksum": "0x0",
        "snapshotID": 2,
        "snapshotUUID": "719b162c-e170-4d80-b4c7-1282ed88f4e1",
        "volumeID": 2
      }
    ]
  }
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

## RollbackToSnapshot 을 클릭합니다

이 방법을 사용하여 활성 볼륨 이미지의 기존 스냅샷을 만들 수 RollbackToSnapshot 있습니다. 이 방법은 기존 스냅샷에서 새 스냅샷을 생성합니다.

새 스냅샷이 활성화되고 기존 스냅샷은 수동으로 삭제될 때까지 보존됩니다. saveCurrentState 매개 변수를 true로 설정하지 않으면 이전에 활성화된 스냅샷이 삭제됩니다.

- cluster\_fullness \* 를 선택합니다

-  • 클러스터 충만도가 1단계, 2단계 또는 3단계에 있는 경우 스냅샷을 생성할 수 있습니다. 클러스터 충만도가 4단계 또는 5단계에 도달하면 스냅샷을 생성할 수 없습니다.  
• 슬라이스 동기화가 진행 중일 때 볼륨을 스냅샷으로 롤백하는 데 실패할 수 있습니다. 동기화가 완료된 후 다시 RollbackToSnapshot 시도하십시오.

### 매개 변수

이 메서드에는 다음과 같은 입력 매개 변수가 있습니다.

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
볼륨 ID	볼륨의 VolumeID입니다.	정수	없음	예
속성	JSON 개체 형식의 이름-값 쌍 목록입니다.	JSON 특성입니다	없음	아니요
이름	스냅샷의 이름입니다. 이름을 제공하지 않으면 롤백되는 스냅샷의 이름이 이름 끝에 "-copy"가 추가되어 사용됩니다.	문자열	없음	아니요
스냅샷 ID입니다	지정된 볼륨에서 이전에 생성된 스냅샷의 ID입니다.	정수	없음	예

이름	설명	유형	기본값	필수 요소입니다
SaveCurrentState를 선택합니다	<p>이전 활성 볼륨 이미지를 저장할지 여부를 지정합니다.</p> <p>유효한 값:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 참: 이전 활성 볼륨 이미지가 유지됩니다.</li> <li>• False: 이전 활성 볼륨 이미지가 삭제됩니다.</li> </ul>	부울	거짓	아니요

## 반환 값

이 메서드의 반환 값은 다음과 같습니다.

이름	설명	유형
체크섬	저장된 스냅샷에 있는 데이터의 작은 문자열 표현입니다.	문자열
스냅샷 ID입니다	<p>saveCurrentState 가 false 로 설정된 경우 이 값은 null입니다.</p> <p>saveCurrentState 가 true 로 설정된 경우 새로 생성된 스냅샷의 고유 ID입니다.</p>	정수
스냅샷	<p>saveCurrentState 가 false 로 설정된 경우 이 값은 null입니다.</p> <p>saveCurrentState 가 true 로 설정된 경우 새로 생성된 스냅샷에 대한 정보가 포함된 개체입니다.</p>	<a href="#">스냅샷</a>

## 요청 예

이 메서드에 대한 요청은 다음 예제와 비슷합니다.

```
{  
  "method": "RollbackToSnapshot",  
  "params": {  
    "volumeID": 1,  
    "snapshotID": 3114,  
    "saveCurrentState": true  
  },  
  "id": 1  
}
```

## 응답 예

이 메서드는 다음 예제와 유사한 응답을 반환합니다.

```
{  
  "id": 1,  
  "result": {  
    "checksum": "0x0",  
    "snapshot": {  
      "attributes": {},  
      "checksum": "0x0",  
      "createTime": "2016-04-04T17:27:32Z",  
      "enableRemoteReplication": false,  
      "expirationReason": "None",  
      "expirationTime": null,  
      "groupID": 0,  
      "groupSnapshotUUID": "00000000-0000-0000-000000000000",  
      "name": "test1-copy",  
      "snapshotID": 1,  
      "snapshotUUID": "30d7e3fe-0570-4d94-a8d5-3cc8097a6bfb",  
      "status": "done",  
      "totalSize": 5000658944,  
      "virtualVolumeID": null,  
      "volumeID": 1  
    },  
    "snapshotID": 1  
  }  
}
```

## 버전 이후 새로운 기능

## 저작권 정보

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄됨 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그레픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이센스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이센스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 있으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이센스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이센스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

## 상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.