



# 스토리지 객체에 대한 주석 관리

## OnCommand Unified Manager 9.5

NetApp  
December 20, 2023

# 목차

스토리지 객체에 대한 주석 관리	1
주석 정의	1
Unified Manager에서 주석 규칙이 작동하는 방식	1
사전 정의된 주석 값에 대한 설명입니다	3
주석 목록 및 세부 정보 보기	3
동적으로 주석 추가	4
개별 스토리지 객체에 수동으로 주석 추가	4
주석에 값 추가	5
주석 규칙 작성	5
주석 규칙 조건 구성	7
주석 규칙 편집	7
주석 규칙 순서 바꾸기	8
주석 삭제	8
주석에서 값 삭제	9
주석 규칙 삭제	10
주석 창 및 대화 상자에 대한 설명입니다	10

# 스토리지 객체에 대한 주석 관리

Unified Manager에서 스토리지 객체에 주석을 다는 주석을 생성할 수 있습니다. 주석을 사용하면 중요한 리소스를 쉽게 식별하고 적절한 조치를 취할 수 있습니다. 예를 들어 그룹에 중요한 리소스를 추가하고 그룹 작업을 할당하거나 주석이 추가된 리소스 보고서를 만들 수 있습니다.

## 주석 정의

주석은 다른 텍스트 문자열(값)에 할당된 텍스트 문자열(이름)입니다. 각 주석 이름 값 쌍은 주석 규칙을 사용하여 스토리지 오브젝트와 동적으로 연결될 수 있습니다. 스토리지 객체를 사전 정의된 주석과 연결할 때 해당 객체와 관련된 이벤트를 필터링하고 볼 수 있습니다. 클러스터, 볼륨 및 SVM(스토리지 가상 머신)에 주석을 적용할 수 있습니다.

각 주석 이름에는 여러 값이 있을 수 있으며 각 이름-값 쌍은 규칙을 통해 스토리지 개체와 연결될 수 있습니다.

예를 들어 "보스턴"과 "캐나다"라는 값으로 "데이터 센터"라는 주석을 만들 수 있습니다. 그런 다음 볼륨 v1에 "Boston" 값을 가진 "data-center" 주석을 적용할 수 있습니다. 볼륨 v1에서 "데이터 센터"라는 주석이 붙은 이벤트에 대해 경고가 생성되면 생성된 e-메일은 볼륨 위치 "보스턴"을 나타내며, 이를 통해 문제의 우선 순위를 지정하고 해결할 수 있습니다.

## Unified Manager에서 주석 규칙이 작동하는 방식

주석 규칙은 스토리지 오브젝트(볼륨, 클러스터 또는 SVM(스토리지 가상 머신))에 주석을 다는 것을 정의하는 기준입니다. 조건 그룹 또는 조건을 사용하여 주석 규칙을 정의할 수 있습니다.

- 주석 규칙을 주석에 연결해야 합니다.
- 주석 규칙에 개체 유형을 연결해야 합니다. 주석 규칙에 대해 하나의 개체 유형만 연결할 수 있습니다.
- Unified Manager는 각 모니터링 주기가 끝난 후 또는 규칙이 생성, 편집, 삭제 또는 재정렬될 때 스토리지 개체에서 주석을 추가하거나 제거합니다.
- 주석 규칙에는 하나 이상의 조건 그룹이 있을 수 있으며 각 조건 그룹에는 하나 이상의 조건이 있을 수 있습니다.
- 스토리지 객체에는 여러 주석이 있을 수 있습니다. 특정 주석에 대한 주석 규칙은 규칙 조건에서 다른 주석을 사용하여 이미 주석이 추가된 개체에 다른 주석을 추가할 수도 있습니다.

## 조건

여러 조건 그룹을 만들 수 있으며 각 조건 그룹에는 하나 이상의 조건이 있을 수 있습니다. 스토리지 객체에 주석을 달려면 주석의 주석 규칙에 정의된 조건 그룹을 모두 적용할 수 있습니다.

조건 그룹 내의 조건은 논리 AND를 사용하여 실행됩니다. 조건 그룹의 모든 조건을 충족해야 합니다. 주석 규칙을 생성하거나 수정할 때 조건 그룹의 모든 조건을 충족하는 스토리지 객체만 적용, 선택 및 주석을 달 수 있는 조건이 생성됩니다. 주석을 추가할 스토리지 오브젝트의 범위를 좁히려는 경우 조건 그룹 내에서 여러 조건을 사용할 수 있습니다.

다음 피연산자와 연산자를 사용하고 필요한 값을 지정하여 저장소 개체로 조건을 만들 수 있습니다.

스토리지 객체 유형입니다	적용 가능한 피연산자
볼륨	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개체 이름</li> <li>• 소유 클러스터 이름입니다</li> <li>• 소유 SVM 이름</li> <li>• 주석</li> </ul>
SVM	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개체 이름</li> <li>• 소유 클러스터 이름입니다</li> <li>• 주석</li> </ul>
클러스터	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개체 이름</li> <li>• 주석</li> </ul>

스토리지 개체의 피연산자로 주석을 선택하면 ""is"" 연산자를 사용할 수 있습니다. 다른 모든 피연산자의 경우 ""is"" 또는 ""Contains""를 연산자로 선택할 수 있습니다. ""is"" 연산자를 선택하면 선택한 피연산자에 대해 제공된 값을 사용하여 피연산자 값과 정확히 일치하는 조건이 평가됩니다. "포함" 연산자를 선택하면 다음 조건 중 하나를 충족하도록 조건이 평가됩니다.

- 피연산자 값은 선택한 피연산자의 값과 정확히 일치합니다.
- 피연산자 값은 선택한 피연산자에 대해 제공된 값을 포함합니다.

## 조건이 있는 주석 규칙의 예

다음 두 가지 조건이 있는 볼륨에 대해 하나의 조건 그룹이 있는 주석 규칙을 고려합니다.

- 이름에 "vol"이 포함되어 있습니다.
- SVM 이름은 "data\_svm"입니다.

이 주석 규칙은 이름에 ""vol""이 포함되어 있고 선택한 주석 및 주석 유형이 "data\_svm"인 SVM에서 호스팅되는 모든 볼륨에 주석을 추가합니다.

## 조건 그룹

조건 그룹은 논리 OR를 사용하여 실행된 다음 스토리지 객체에 적용됩니다. 스토리지 객체는 주석을 추가할 조건 그룹 중 하나의 요구 사항을 충족해야 합니다. 모든 조건 그룹의 조건을 충족하는 스토리지 객체에는 주석이 추가됩니다. 조건 그룹을 사용하여 주석을 추가할 스토리지 오브젝트의 범위를 늘릴 수 있습니다.

## 조건 그룹이 있는 주석 규칙의 예

볼륨에 대해 두 개의 조건 그룹이 있는 주석 규칙을 고려합니다. 각 그룹에는 다음 두 가지 조건이 포함됩니다.

- 조건 그룹 1
  - 이름에 "vol"이 포함되어 있습니다.

- SVM 이름은 ""data\_svm"입니다. 이 조건 그룹은 이름에 ""vol""이 포함되어 있고 SVM에서 ""data\_svm""이라는 이름으로 호스팅되는 모든 볼륨에 주석을 담니다.

- 조건 그룹 2

- 이름에 "vol"이 포함되어 있습니다.
- 데이터 우선 순위의 주석 값은 ""위험""입니다. 이 조건 그룹은 이름에 ""vol""을 포함하고 데이터 우선 순위 주석 값으로 ""위험""으로 주석 표시된 모든 볼륨에 주석을 담니다.

이러한 두 조건 그룹이 포함된 주석 규칙이 스토리지 객체에 적용되면 다음 스토리지 객체에 주석이 추가됩니다.

- 이름에 "vol"이 포함되어 있고 이름이 "data\_svm"인 SVM에서 호스팅되는 모든 볼륨.
- 이름에 ""vol""이 포함되어 있고 데이터 우선 순위 주석 값이 ""critical""로 표시된 모든 볼륨.

## 사전 정의된 주석 값에 대한 설명입니다

- Data-priority \* 는 미션 크리티컬, 높음, 낮음이라는 값을 가진 미리 정의된 주석입니다. 이러한 값을 사용하여 스토리지 객체에 포함된 데이터의 우선 순위에 따라 스토리지 객체에 주석을 달 수 있습니다. 미리 정의된 주석 값은 편집하거나 삭제할 수 없습니다.
- \* 데이터 우선 순위: 미션 크리티컬 \*

이 주석은 미션 크리티컬 데이터가 포함된 스토리지 객체에 적용됩니다. 예를 들어, 운영 애플리케이션이 포함된 객체는 미션 크리티컬 객체로 간주될 수 있습니다.

- \* 데이터 우선 순위: 높음 \*

이 주석은 우선 순위가 높은 데이터를 포함하는 스토리지 객체에 적용됩니다. 예를 들어, 비즈니스 애플리케이션을 호스팅하는 개체는 높은 우선 순위로 간주될 수 있습니다.

- \* 데이터 우선 순위: 낮음 \*

이 주석은 낮은 우선 순위 데이터를 포함하는 스토리지 객체에 적용됩니다. 예를 들어, 백업 및 미리 대상과 같은 보조 스토리지에 있는 개체의 우선 순위가 낮을 수 있습니다.

## 주석 목록 및 세부 정보 보기

클러스터, 볼륨 및 SVM(스토리지 가상 머신)과 동적으로 연결되는 주석 목록을 볼 수 있습니다. 설명, 만든 사용자, 만든 날짜, 값, 규칙 등의 세부 정보를 볼 수도 있습니다. 및 주석과 연관된 개체.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다 \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. Annotations \* (주석 \*) 탭에서 주석 이름을 클릭하여 관련 세부 정보를 봅니다.

## 동적으로 주석 추가

맞춤형 주석을 생성할 때 Unified Manager는 규칙에 따라 클러스터, SVM(스토리지 가상 머신), 볼륨을 주석과 동적으로 연결합니다. 이 규칙은 스토리지 객체에 주석을 자동으로 할당합니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

#### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 \* 페이지에서 \* 주석 추가 \* 를 클릭합니다.
3. 주석 추가 \* 대화 상자에서 주석에 대한 이름과 설명을 입력합니다.

주석을 작성하는 동안 주석에 값을 추가할 수도 있습니다.

4. 옵션: \* 주석 값 \* 섹션에서 \* 추가 \* 를 클릭하여 주석에 값을 추가합니다.
5. 저장 후 닫기 \* 를 클릭합니다.

## 개별 스토리지 객체에 수동으로 주석 추가

주석 규칙을 사용하지 않고 선택한 볼륨, 클러스터, SVM에 수동으로 주석을 달 수 있습니다. 단일 스토리지 오브젝트 또는 여러 스토리지 오브젝트에 주석을 추가하고 주석에 필요한 이름-값 쌍 조합을 지정할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

#### 단계

1. 주석을 추가할 스토리지 객체로 이동합니다.

주석을 추가하려면...	수행할 작업...
클러스터	<ol style="list-style-type: none"><li>a. 상태 * &gt; * 클러스터 * 를 클릭합니다.</li><li>b. 하나 이상의 클러스터를 선택합니다.</li></ol>
볼륨	<ol style="list-style-type: none"><li>a. 상태 * &gt; * 볼륨 * 을 클릭합니다.</li><li>b. 하나 이상의 볼륨을 선택합니다.</li></ol>
SVM	<ol style="list-style-type: none"><li>a. 상태 * &gt; * SVM * 을 클릭합니다.</li><li>b. 하나 이상의 SVM을 선택합니다.</li></ol>

2. Annotate \* (주석 달기 \*)를 클릭하고 이름 값 쌍을 선택합니다.

3. 적용 \* 을 클릭합니다.

## 주석에 값 추가

주석에 값을 추가한 다음 저장 개체를 특정 주석 이름-값 쌍과 연결할 수 있습니다. 주석에 값을 추가하면 스토리지 객체를 보다 효과적으로 관리할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

### 이 작업에 대해

미리 정의된 주석에는 값을 추가할 수 없습니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.

2. 주석 \* 페이지에서 값을 추가할 주석을 선택한 다음 \* 값 \* 섹션에서 \* 추가 \* 를 클릭합니다.

3. 주석 값 추가 \* 대화 상자에서 주석 값을 지정합니다.

지정한 값은 선택한 주석에 대해 고유해야 합니다.

4. 추가 \* 를 클릭합니다.

## 주석 규칙 작성

Unified Manager에서 볼륨, 클러스터 또는 SVM(스토리지 가상 머신)과 같은 스토리지 객체를 동적으로 주석으로 달기 위해 사용하는 주석 규칙을 생성할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

### 이 작업에 대해

현재 모니터링되는 스토리지 개체는 주석 규칙이 생성되는 즉시 주석으로 추가됩니다. 모니터링 주기가 완료된 후에만 새 객체에 주석이 추가됩니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.

2. 주석 규칙 \* 탭에서 \* 추가 \* 를 클릭합니다.

3. 주석 규칙 추가 \* 대화 상자에서 주석 규칙 이름을 지정합니다.

4. Target Object Type \* 필드에서 주석을 달 스토리지 객체 유형을 선택합니다.
5. Apply Annotation(주석 적용) \* 필드에서 사용할 주석 및 주석 값을 선택합니다.
6. 조건 \* 섹션에서 적절한 작업을 수행하여 조건, 조건 그룹 또는 둘 모두를 만듭니다.

생성 방법...	수행할 작업...
조건	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. 피연산자 목록에서 피연산자를 선택합니다.</li> <li>b. Contains * 또는 * is * 를 연산자로 선택합니다.</li> <li>c. 값을 입력하거나 사용 가능한 목록에서 값을 선택합니다.</li> </ul>
조건 그룹	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. 조건 그룹 추가 * 를 클릭합니다.</li> <li>b. 피연산자 목록에서 피연산자를 선택합니다.</li> <li>c. Contains * 또는 * is * 를 연산자로 선택합니다.</li> <li>d. 값을 입력하거나 사용 가능한 목록에서 값을 선택합니다.</li> <li>e. 필요한 경우 * 조건 추가 * 를 클릭하여 조건을 더 만들고 각 조건에 대해 a - d 단계를 반복합니다.</li> </ul>

7. 추가 \* 를 클릭합니다.

## 주석 규칙 작성 예제

Add Annotation Rule(주석 규칙 추가) 대화 상자에서 다음 단계를 수행하여 조건 구성 및 조건 그룹 추가를 비롯한 주석 규칙을 생성합니다.

1. 주석 규칙 이름을 지정합니다.
2. 대상 오브젝트 유형을 SVM(스토리지 가상 머신)으로 선택합니다.
3. 주석 목록에서 주석을 선택하고 값을 지정합니다.
4. 조건 섹션에서 피연산자로 \* 개체 이름 \* 을 선택합니다.
5. 연산자로 \* 포함 \* 을 선택합니다.
6. 값을 로 입력합니다 svm\_data.
7. 조건 그룹 추가 \* 를 클릭합니다.
8. 피연산자로 \* 개체 이름 \* 을 선택합니다.
9. 연산자로 \* 포함 \* 을 선택합니다.
10. 값을 로 입력합니다 vol.
11. 조건 추가 \* 를 클릭합니다.
12. 8단계에서 피연산자로 \* data-priority \* 를 선택하고 9단계의 연산자로 \* 를, 10단계의 값으로 \* mission-critical \* 을 선택하여 8단계에서 10단계까지 반복합니다.
13. 추가 \* 를 클릭합니다.

## 주석 규칙 조건 구성

하나 이상의 조건을 구성하여 Unified Manager가 스토리지 개체에 적용하는 주석 규칙을 생성할 수 있습니다. 주석 규칙을 충족하는 스토리지 객체에는 규칙에 지정된 값으로 주석이 추가됩니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 규칙 \* 탭에서 \* 추가 \* 를 클릭합니다.
3. 주석 규칙 추가 \* 대화 상자에서 규칙 이름을 입력합니다.
4. 대상 개체 유형 목록에서 개체 유형을 하나 선택한 다음 목록에서 주석 이름과 값을 선택합니다.
5. 대화 상자의 \* 조건 \* 섹션에서 목록에서 피연산자와 연산자를 선택하고 조건 값을 입력하거나 \* 조건 추가 \* 를 클릭하여 새 조건을 만듭니다.
6. 저장 및 추가 \* 를 클릭합니다.

### 주석 규칙 조건 구성의 예

개체 이름에 "svm\_data"가 포함된 SVM 객체 유형의 조건을 고려하십시오.

주석 규칙 추가 대화 상자에서 다음 단계를 수행하여 조건을 구성합니다.

1. 주석 규칙 이름을 입력합니다.
2. 대상 오브젝트 유형을 SVM으로 선택합니다.
3. 주석 목록에서 주석 및 값을 선택합니다.
4. 조건 \* 필드에서 피연산자로 \* 개체 이름 \* 을 선택합니다.
5. 연산자로 \* 포함 \* 을 선택합니다.
6. 값을 로 입력합니다 svm\_data.
7. 추가 \* 를 클릭합니다.

## 주석 규칙 편집

주석 규칙을 편집하여 조건 그룹 내의 조건 그룹 및 조건을 수정하여 스토리지 개체에 주석을 추가하거나 스토리지 개체에서 주석을 제거할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

## 이 작업에 대해

관련 주석 규칙을 편집할 때 주석이 스토리지 오브젝트에서 해제됩니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다 \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 규칙 \* 탭에서 편집할 주석 규칙을 선택한 다음 \* 작업 \* > \* 편집 \* 을 클릭합니다.
3. Edit Annotation Rule \* (주석 규칙 편집 \*) 대화 상자에서 필요에 따라 규칙 이름, 주석 이름 및 값, 조건 그룹 및 조건을 변경합니다.

주석 규칙의 대상 개체 유형은 변경할 수 없습니다.

4. 저장 \* 을 클릭합니다.

## 주석 규칙 순서 바꾸기

Unified Manager가 스토리지 개체에 주석 규칙을 적용하는 순서를 변경할 수 있습니다. 주석 규칙은 스토리지 객체의 순위에 따라 순차적으로 적용됩니다. 주석 규칙을 구성할 때 순위는 가장 낮습니다. 하지만 요구 사항에 따라 주석 규칙의 순위를 변경할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

## 이 작업에 대해

단일 행 또는 여러 행을 선택하고 여러 끌어서 놓기 작업을 수행하여 주석 규칙의 순위를 변경할 수 있습니다. 그러나 다시 우선 순위를 지정할 수 있도록 변경 사항을 저장해야 주석 규칙 탭에 표시됩니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다 \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 규칙 \* 탭에서 \* 재정렬 \* 을 클릭합니다.
3. 주석 규칙 순서 바꾸기 \* 대화 상자에서 단일 행 또는 여러 행을 끌어서 주석 규칙 순서를 다시 정렬합니다.
4. 저장 \* 을 클릭합니다.

재정렬을 표시하려면 변경 사항을 저장해야 합니다.

## 주석 삭제

사용자 정의 주석 및 그 값이 더 이상 필요하지 않은 경우 삭제할 수 있습니다.

## 시작하기 전에

- OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.
- 주석 값은 다른 주석 또는 그룹 규칙에서 사용해서는 안 됩니다.

## 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
  2. Annotations \* (주석 \*) 탭에서 삭제할 주석을 선택합니다.
- 선택한 주석의 세부 정보가 표시됩니다.
3. Actions \* > \* Delete \* 를 클릭하여 선택한 주석과 해당 값을 삭제합니다.
  4. 경고 대화 상자에서 \* 예 \* 를 클릭하여 삭제를 확인합니다.

## 결과

선택한 주석과 해당 값이 삭제됩니다.

## 주석에서 값 삭제

해당 값이 주석에 더 이상 적용되지 않는 경우 사용자 정의 주석과 연관된 값을 삭제할 수 있습니다.

## 시작하기 전에

- OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.
- 주석 값은 주석 규칙 또는 그룹 규칙과 연관되지 않아야 합니다.

## 이 작업에 대해

미리 정의된 주석에서는 값을 삭제할 수 없습니다.

## 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다  \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 \* 탭의 주석 목록에서 값을 삭제할 주석을 선택합니다.
3. 주석 \* 탭의 \* 값 \* 영역에서 삭제할 값을 선택한 다음 \* 삭제 \* 를 클릭합니다.
4. 경고 \* 대화 상자에서 \* 예 \* 를 클릭합니다.

값이 삭제되고 선택한 주석의 값 목록에 더 이상 표시되지 않습니다.

## 주석 규칙 삭제

규칙이 더 이상 필요하지 않은 경우 OnCommand Unified Manager에서 주석 규칙을 삭제할 수 있습니다.

### 시작하기 전에

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

### 이 작업에 대해

주석 규칙을 삭제하면 주석이 스토리지 오브젝트에서 분리되고 제거됩니다.

### 단계

1. 도구 모음에서 \* 를 클릭합니다 \* 를 클릭한 다음 왼쪽 관리 메뉴에서 \* 주석 \* 을 클릭합니다.
2. 주석 규칙 \* 탭에서 삭제할 주석 규칙을 선택한 다음 \* 삭제 \* 를 클릭합니다.
3. 경고 \* 대화 상자에서 \* 예 \* 를 클릭하여 삭제를 확인합니다.

## 주석 창 및 대화 상자에 대한 설명입니다

관리/주석 페이지에서 모든 주석을 보고 관리할 수 있습니다. 또한 주석 규칙 탭에서 저장 개체에 대한 주석 규칙을 구성할 수도 있습니다.

### 관리/주석 페이지

관리/주석 페이지에서는 Unified Manager에서 스토리지 객체에 주석을 지정하거나 주석을 편집하거나 삭제할 수 있는 주석을 만들 수 있습니다. 주석 = 값 쌍을 사용하여 스토리지 객체에 수동으로 주석을 달거나 주석 규칙을 구성할 수 있습니다. 저장 개체는 적용한 주석에 따라 동적으로 주석이 추가됩니다.

운영자로 로그인하면 페이지에 대한 읽기 권한만 갖게 됩니다. 스토리지 관리자 또는 Unified Manager 관리자로 로그인할 때 각 탭의 추가, 편집 또는 삭제 단추에 액세스할 수 있습니다.

### 주석 탭

주석 탭을 사용하면 Unified Manager에서 주석을 확인, 생성, 편집 또는 삭제할 수 있습니다.

- \* 주석 목록 \*

미리 정의된 주석과 사용자 정의 주석의 이름을 표시합니다. 각 주석과 관련된 주석 값의 개수도 표시됩니다. 주석 이름을 클릭하여 주석의 세부 정보를 볼 수 있습니다.

### 요약 영역

선택한 주석에 대한 다음 세부 정보를 볼 수 있습니다.

- \* 설명 \*

주석에 제공된 설명을 표시합니다.

- \* 작성자 \*

주석을 작성한 사용자의 이름을 표시합니다.

- \* 만든 날짜 \*

주석이 생성된 날짜를 표시합니다.

## 주석 = 값 쌍

선택한 주석에 사용할 수 있는 주석-값 쌍 및 관련 스토리지 객체의 목록을 표시합니다.

- \* 값 \*

주석 = 값 쌍의 이름을 표시합니다.

- \* 적용 가능한 클러스터 \*

특정 주석 = 값 쌍으로 주석이 추가된 클러스터의 수를 표시합니다. 번호를 클릭하여 클러스터 페이지를 볼 수 있습니다. 이 페이지에는 특정 값과 연결된 클러스터의 필터링된 목록이 표시됩니다.

- \* 해당 SVM(스토리지 가상 머신) \*

특정 주석 = 값 쌍으로 주석이 달린 SVM(스토리지 가상 머신) 수를 표시합니다. 번호를 클릭하여 SVM(스토리지 가상 머신) 페이지를 확인할 수 있습니다. 이 페이지에는 특정 값과 연결된 SVM(스토리지 가상 머신)의 필터링된 목록이 표시됩니다.

- \* 해당 볼륨 \*

특정 주석 = 값 쌍으로 주석이 추가된 볼륨의 수를 표시합니다. 숫자를 클릭하여 볼륨 페이지를 볼 수 있습니다. 그러면 특정 값과 연결된 볼륨의 필터링된 목록이 표시됩니다.

## 규칙을 통한 객체 연결

주석 규칙 목록과 선택한 주석에 대한 관련 저장 객체를 표시합니다.

- \* 순위 \*

스토리지 객체에 적용할 주석 규칙의 순서를 표시합니다.

- \* 규칙 \*

주석 규칙 이름을 표시합니다.

- \* 대상 객체 유형 \*

주석 규칙이 적용된 스토리지 객체의 유형을 표시합니다.

- \* 관련 주석 값 \*

스토리지 객체에 적용된 annotation = value pair를 표시합니다.

- \* 적용 가능한 개체 \*

주석 규칙에 따라 주석이 추가된 스토리지 객체의 개수를 표시합니다.

## 수동 개체 연결

수동으로 구성하고 스토리지 객체와 연결한 주석 목록을 표시합니다.

- \* 주석 = 값 쌍 \*

수동 주석의 이름과 값을 표시합니다.

- \* 적용 가능한 클러스터 \*

특정 수동 주석 값으로 주석이 추가된 클러스터의 수를 표시합니다. 번호를 클릭하여 클러스터 페이지를 볼 수 있습니다. 이 페이지에는 특정 값과 연결된 클러스터의 필터링된 목록이 표시됩니다.

- \* 해당 SVM(스토리지 가상 머신) \*

특정 수동 주석 값으로 주석이 추가된 SVM(스토리지 가상 머신) 수를 표시합니다. 번호를 클릭하여 SVM(스토리지 가상 머신) 페이지를 확인할 수 있습니다. 이 페이지에는 특정 값과 연결된 SVM(스토리지 가상 머신)의 필터링된 목록이 표시됩니다.

- \* 해당 볼륨 \*

특정 수동 주석 값으로 주석이 추가된 볼륨의 수를 표시합니다. 숫자를 클릭하여 볼륨 페이지를 볼 수 있습니다. 그러면 특정 값과 연결된 볼륨의 필터링된 목록이 표시됩니다.

## 명령 버튼

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다. 미리 정의된 주석의 경우 값을 추가하거나 삭제할 수 없습니다.

- \* 주석 추가 \*

새 사용자 정의 주석을 작성하고 주석에 값을 지정할 수 있는 주석 추가 대화 상자를 엽니다.

- \* 조치 \*

선택한 주석 설명을 편집하거나 삭제할 수 있습니다.

- \* 편집 \*

주석 이름 및 설명을 수정할 수 있는 주석 편집 대화 상자를 엽니다.

- \* 삭제 \*

주석 값을 삭제할 수 있습니다. 주석 규칙 또는 그룹 규칙과 연결되지 않은 경우에만 값을 삭제할 수 있습니다.

## 주석 규칙 탭

Annotations Rules(주석 규칙) 탭에는 스토리지 개체에 주석을 다는 데 작성된 주석 규칙이 표시됩니다. 주석 규칙 추가, 편집, 삭제 또는 순서 변경 등의 작업을 수행할 수 있습니다. 또한 주석 규칙을 충족하는 스토리지 객체의 수를 볼 수도 있습니다.

### 명령 버튼

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 추가 \*

스토리지 객체에 대한 주석 규칙을 생성할 수 있는 주석 규칙 추가 대화 상자를 표시합니다.

- \* 편집 \*

이전에 구성한 주석 규칙을 재구성할 수 있는 Edit Annotation Rule(주석 규칙 편집) 대화 상자를 표시합니다.

- \* 삭제 \*

선택한 주석 규칙을 삭제합니다.

- \* 재주문 \*

주석 규칙 순서를 재정렬할 수 있는 주석 규칙 순서 바꾸기 대화 상자를 표시합니다.

### 목록 보기

목록 보기에는 Unified Manager 서버에서 생성한 주석 규칙이 표 형식으로 표시됩니다. 열 필터를 사용하여 표시되는 데이터를 사용자 지정할 수 있습니다. 주석 규칙 탭의 목록 보기와 주석 탭의 관련 규칙 섹션의 목록 보기에는 다음 열이 포함됩니다.

- 순위
- 이름
- 대상 객체 유형
- 연관된 주석 값
- 적용 가능한 개체

Annotation Rules(주석 규칙) 탭, Associated Annotation(관련 주석)에 대한 추가 열이 표시됩니다. 이 탭에는 저장 개체에 적용된 주석 이름이 표시됩니다.

### 주석 추가 대화 상자

주석 추가 대화 상자에서는 주석 규칙을 통해 클러스터, 볼륨 및 SVM(스토리지 가상 머신)과 연결할 수 있는 사용자 지정 주석을 생성할 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 주석 이름 \*

주석의 이름을 지정합니다. 주석에 고유한 이름을 입력해야 합니다.

- \* 설명 \*

주석에 대한 의미 있는 설명을 지정합니다.

#### 주석 값

- \* 추가 \*

선택한 주석에 새 값을 추가합니다.

- \* 삭제 \*

선택한 주석 값을 삭제합니다.

#### 명령 버튼

- \* 저장 후 닫기 \*

새 주석을 저장하고 주석 추가 대화 상자를 닫습니다.

- \* 취소 \*

변경 사항을 저장하지 않고 주석 추가 대화 상자를 닫습니다.

#### 주석 편집 대화 상자

Edit Annotation(주석 편집) 대화 상자에서 기존 주석의 설명을 변경할 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 주석 이름 \*

주석의 이름을 표시합니다. 이 필드는 편집할 수 없습니다.

- \* 설명 \*

주석에 대한 의미 있는 설명을 제공합니다. 주석의 현재 설명을 변경하려는 경우 이 필드를 편집할 수 있습니다.

#### 명령 버튼

- \* 저장 후 닫기 \*

주석 설명 변경 사항을 저장하고 대화 상자를 닫습니다.

- \* 취소 \*

변경 내용을 저장하지 않고 주석 편집 대화 상자를 닫습니다.

## 주석 규칙 추가 대화 상자

주석 규칙 추가 대화 상자를 사용하면 Unified Manager에서 주석 규칙을 생성하여 스토리지 개체에 동적으로 주석을 달 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 이름 \*

주석 규칙의 이름을 지정합니다.

- \* 대상 객체 유형 \*

주석을 달 스토리지 오브젝트(SVM(스토리지 가상 머신), 볼륨 또는 클러스터)의 유형을 지정합니다.

- \* 주석 적용 \*

모든 조건이 충족될 때 스토리지 객체에 주석을 달는데 사용할 수 있는 주석과 값을 지정합니다.

- \* 조건 \*

주석을 달 수 있는 스토리지 객체를 결정하는 조건을 지정합니다.

## 명령 버튼

- \* 저장 및 추가 \*

작성한 주석 규칙을 추가하고 대화 상자를 닫지 않고 다른 주석 규칙을 추가할 수 있습니다.

- \* 추가 \*

주석 규칙을 추가하고 주석 규칙 추가 대화 상자를 닫습니다.

- \* 취소 \*

변경 사항을 취소하고 주석 규칙 추가 대화 상자를 닫습니다.

- \* 조건 추가 \*

주석 규칙을 정의하는 조건을 추가합니다.

- \* 조건 그룹 추가 \*

주석 규칙의 조건을 정의하기 위해 조건 그룹을 추가합니다.

## 주석 규칙 편집 대화 상자

작성한 주석 규칙을 편집하여 저장 개체에 주석을 추가하거나 제거할 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 이름 \*

주석 규칙 이름을 표시합니다.

- \* 대상 객체 유형 \*

주석을 달고자 하는 스토리지 객체 유형을 표시합니다. 개체 유형은 변경할 수 없습니다.

- \* 주석 적용 \*

모든 조건이 충족될 때 스토리지 객체에 주석을 다는 데 사용할 수 있는 값과 주석을 표시합니다.

- \* 조건 \*

주석 규칙의 조건 목록을 표시합니다. 조건을 편집하여 저장 개체에 주석을 추가하거나 제거할 수 있습니다.

## 명령 버튼

- \* 저장 \*

변경한 내용을 저장하고 주석 규칙 편집 대화 상자를 닫습니다.

- \* 취소 \*

변경 내용을 저장하지 않고 주석 규칙 편집 대화 상자를 닫습니다.

## 주석 규칙 순서 바꾸기 대화 상자

주석 규칙 순서 바꾸기 대화 상자를 사용하여 주석 규칙을 저장 개체에 적용할 순서를 지정할 수 있습니다.

## 명령 버튼

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 저장 \*

주석 규칙 변경 사항을 저장하고 주석 규칙 순서 바꾸기 대화 상자를 닫습니다.

- \* 취소 \*

변경한 내용을 저장하지 않고 주석 규칙 다시 정렬 대화 상자를 닫습니다.

## 목록 보기

- \* 순위 \*

주석 규칙이 스토리지 객체에 적용되는 순서를 표시합니다.

- \* 이름 \*

주석 규칙 이름을 표시합니다.

- \* 대상 객체 유형 \*

주석 규칙이 적용된 스토리지 객체의 유형을 표시합니다.

- \* 관련 주석 \*

스토리지 객체에 적용된 주석의 이름을 표시합니다.

- \* 관련 주석 값 \*

스토리지 객체에 대한 주석 값을 표시합니다.

## 주석 클러스터 대화 상자

Annotate Cluster(클러스터 주석 달기) 대화 상자에서는 스토리지 개체에 수동으로 주석을 달 수 있습니다. 단일 클러스터 또는 여러 클러스터를 선택하고 기존 주석 목록에서 특정 값 쌍으로 주석을 달 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 주석 = 값 쌍 \*

선택한 클러스터에 필요한 주석을 선택할 수 있습니다.

- \* 적용 \*

선택한 주석을 클러스터에 적용합니다.

- \* 취소 \*

변경 사항을 저장하지 않고 Annotate Cluster(주석 클러스터) 대화 상자를 닫습니다.

## 주석 **SVM** 대화 상자

Annotate SVM(SVM 주석 달기) 대화 상자에서 스토리지 개체에 수동으로 주석을 달 수 있습니다. 단일 SVM 또는 여러 SVM을 선택하고 기존 주석 목록에서 특정 값 쌍으로 주석을 추가할 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 주석 = 값 쌍 \*

선택한 SVM에 필요한 주석을 선택할 수 있습니다.

- \* 적용 \*

선택한 주석을 SVM에 적용합니다.

- \* 취소 \*

변경 사항을 저장하지 않고 Annotate SVM 대화 상자를 닫습니다.

## 주석 볼륨 대화 상자

Annotate Volume(볼륨 주석 달기) 대화 상자에서 스토리지 개체에 수동으로 주석을 달 수 있습니다. 단일 볼륨 또는 여러 볼륨을 선택하고 기존 주석 목록에서 특정 값 쌍으로 주석을 달 수 있습니다.

OnCommand 관리자 또는 스토리지 관리자 역할이 있어야 합니다.

- \* 주석 = 값 쌍 \*

선택한 볼륨에 필요한 주석을 선택할 수 있습니다.

- \* 적용 \*

선택한 주석을 체적에 적용합니다.

- \* 취소 \*

변경 사항을 저장하지 않고 Annotate Volume(볼륨 주석 달기) 대화 상자를 닫습니다.

## 저작권 정보

Copyright © 2023 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄됨 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그레픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이센스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이센스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이센스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이센스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

## 상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.