



SAN 구성 참조 **ONTAP 9**

NetApp
January 09, 2026

목차

SAN 구성 참조	1
ONTAP SAN 구성에 대해 자세히 알아보십시오	1
iSCSI 구성	1
ONTAP 시스템으로 iSCSI 네트워크를 구성합니다	1
iSCSI 구성에서 ONTAP 시스템과 함께 VLAN을 사용할 때의 이점	3
FC 구성	4
ONTAP 시스템으로 FC 또는 FC-NVMe 패브릭을 구성합니다	4
ONTAP 시스템으로 FC 스위치를 구성하는 모범 사례	6
ONTAP 시스템에 권장되는 FC 타겟 포트 구성 및 속도	6
ONTAP FC 어댑터 포트를 구성합니다	7
FC 어댑터를 관리하기 위한 ONTAP 명령입니다	10
X1133A-R6 어댑터를 사용하는 ONTAP 시스템에 대한 연결 손실을 방지합니다	11
FCoE 구성	11
ONTAP 시스템으로 FCoE 패브릭을 구성합니다	11
ONTAP는 FCoE 이니시에이터 및 타겟 포트 조합을 지원합니다	14
FC 및 FCoE 조닝	15
ONTAP 시스템을 통한 FC 및 FCoE 조닝에 대해 알아보십시오	15
ONTAP 시스템에 권장되는 FC 및 FCoE 조닝 구성	15
ONTAP 시스템 및 비 NetApp 시스템에 연결된 SAN 호스트의 요구 사항	18
MetroCluster 환경의 SAN 구성입니다	19
ONTAP MetroCluster 환경에서 지원되는 SAN 구성	19
ONTAP MetroCluster 스위치오버 및 스위치백 중에는 포트 중첩을 방지합니다	19
SAN 호스트 다중 경로에 대한 ONTAP 지원	21
클러스터의 호스트에서 노드까지 권장되는 경로 수입니다	21
구성 제한	22
ONTAP 클러스터당 지원되는 최대 노드 및 SAN 호스트를 결정합니다	22
All-Flash SAN 어레이 구성 제한 및 지원	23
ONTAP 시스템에서 사용되는 FC 스위치의 구성 제한	25
ONTAP에서 지원되는 최대 FC 및 FCoE 홉 수	25
ONTAP FC 호스트의 큐 길이를 계산합니다	26
ONTAP SAN 호스트의 큐 길이를 수정합니다	27

SAN 구성 참조

ONTAP SAN 구성에 대해 자세히 알아보십시오

SAN(Storage Area Network)은 iSCSI 또는 FC와 같은 SAN 전송 프로토콜을 통해 호스트에 연결된 스토리지 솔루션으로 구성됩니다. 스토리지 솔루션이 하나 이상의 스위치를 통해 호스트에 연결되도록 SAN을 구성할 수 있습니다. iSCSI를 사용하는 경우 스위치를 사용하지 않고 스토리지 솔루션을 호스트에 직접 연결하도록 SAN을 구성할 수도 있습니다.

SAN에서는 Windows, Linux 또는 UNIX와 같은 서로 다른 운영 체제를 사용하는 여러 호스트가 동시에 스토리지 솔루션에 액세스할 수 있습니다. 을 사용할 수 있습니다 ["선택적 LUN 매핑"](#) 및 ["포트 세트"](#) 호스트와 스토리지 간의 데이터 액세스를 제한합니다.

iSCSI의 경우 스토리지 솔루션과 호스트 간의 네트워크 토폴로지를 네트워크라고 합니다. FC, FC/NVMe 및 FCoE의 경우 스토리지 솔루션과 호스트 사이의 네트워크 토폴로지를 패브릭이라고 합니다. 데이터 액세스 손실로부터 시스템을 보호하는 이중화를 생성하려면 다중 네트워크 또는 다중 패브릭 구성에서 HA 쌍으로 SAN을 설정해야 합니다. 단일 노드 또는 단일 네트워크/패브릭을 사용하는 구성은 완전히 중복되지 않으므로 권장되지 않습니다.

SAN을 구성한 후 수행할 수 있습니다 ["iSCSI 또는 FC용 스토리지를 프로비저닝합니다"](#) 또는 직접 할 수 있습니다 ["FC/NVMe용 스토리지를 프로비저닝합니다"](#). 그런 다음 호스트에 연결하여 데이터 서비스를 시작할 수 있습니다.

SAN 프로토콜 지원은 ONTAP 버전, 플랫폼 및 구성에 따라 다릅니다. 특정 구성에 대한 자세한 내용은 ["NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#)을 참조하십시오.

관련 정보

- ["SAN 관리 개요"](#)
- ["NVMe 구성, 지원 및 제한 사항"](#)

iSCSI 구성

ONTAP 시스템으로 iSCSI 네트워크를 구성합니다

iSCSI SAN 호스트에 직접 연결하거나 하나 이상의 IP 스위치를 통해 호스트에 연결하는 고가용성(HA) 쌍을 사용하여 iSCSI 구성을 설정해야 합니다.

["HA 쌍"](#)은 호스트가 LUN을 액세스하는 데 사용할 Active/Optimized 및 Active/Unoptimized 경로에 대한 보고 노드로 정의됩니다. Windows, Linux 또는 UNIX와 같은 서로 다른 운영 체제를 사용하는 여러 호스트가 스토리지를 동시에 액세스할 수 있습니다. 호스트는 ALUA를 지원하는 지원되는 다중 경로 솔루션을 설치 및 구성해야 합니다. 지원되는 운영 체제 및 다중 경로 솔루션은 ["NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#)에서 확인할 수 있습니다.

다중 네트워크 구성에서는 호스트를 스토리지 시스템에 연결하는 스위치가 두 개 이상 있습니다. 다중 네트워크 구성은 완전히 중복되므로 권장됩니다. 단일 네트워크 구성에는 호스트를 스토리지 시스템에 연결하는 스위치 하나가 있습니다. 단일 네트워크 구성은 완전히 중복되지 않습니다.



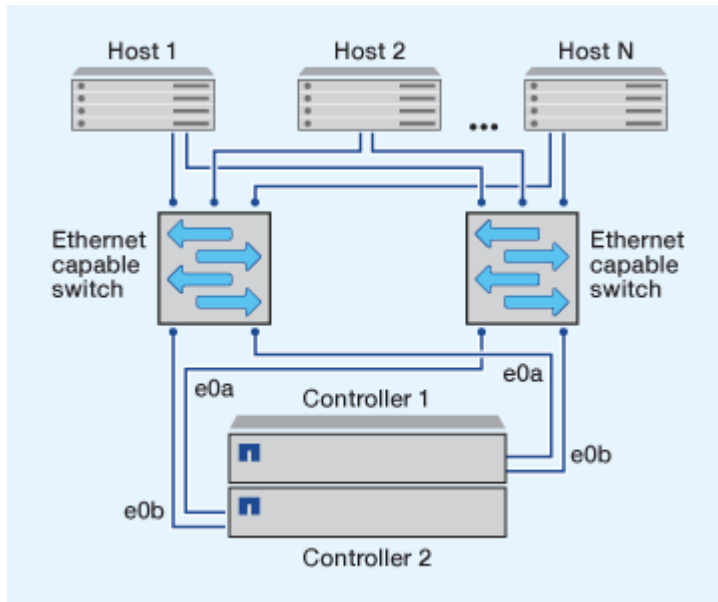
["단일 노드 구성"](#) 내결함성 및 무중단 운영을 지원하는 데 필요한 이중화를 제공하지 않기 때문에 권장되지 않습니다.

관련 정보

- HA Pair 소유의 LUN에 액세스하는 데 사용되는 경로를 제한하는 방법에 대해 "[선택적 LUN 매핑 \(SLM\)](#)" 알아보십시오.
- 에 대해 자세히 알아보십시오 "[SAN LIF](#)".
- 에 대해 자세히 알아보십시오 "[iSCSI에서 VLAN의 이점](#)".

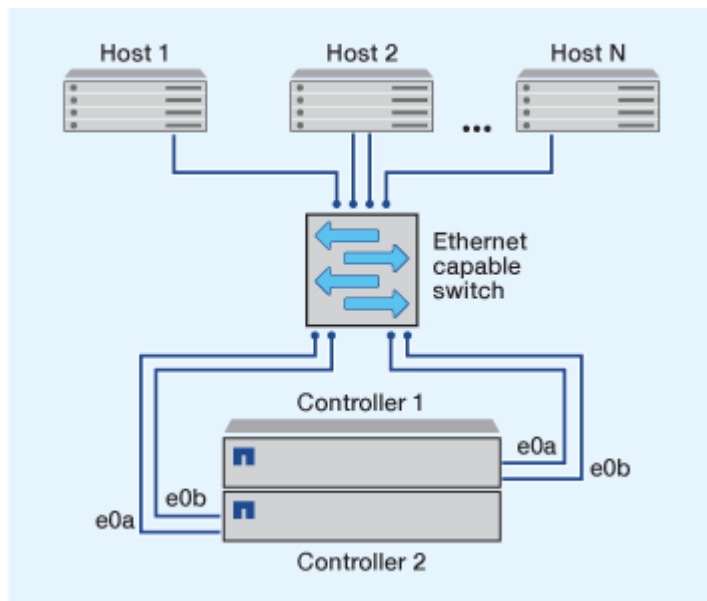
다중 네트워크 iSCSI 구성

다중 네트워크 HA 쌍 구성에서는 2개 이상의 스위치가 하나 이상의 호스트에 HA 쌍을 연결합니다. 스위치가 여러 개 있으므로 이 구성은 완전히 중복됩니다.



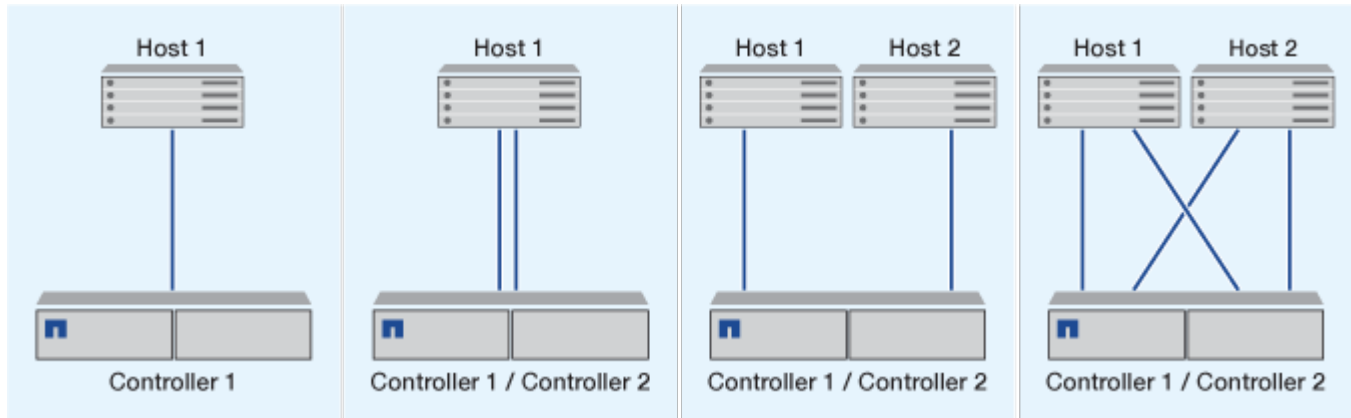
단일 네트워크 iSCSI 구성

단일 네트워크 HA Pair 구성에서 1개의 스위치는 HA 쌍을 하나 이상의 호스트에 연결합니다. 단일 스위치가 있으므로 이 구성은 완전히 중복되지 않습니다.



직접 연결 iSCSI 구성

직접 연결 구성에서는 하나 이상의 호스트가 컨트롤러에 직접 연결됩니다.



iSCSI 구성에서 ONTAP 시스템과 함께 VLAN을 사용할 때의 이점

VLAN은 브로드캐스트 도메인으로 그룹화된 스위치 포트 그룹으로 구성됩니다. VLAN은 단일 스위치에 있거나 여러 스위치 새시에 걸쳐 있을 수 있습니다. 정적 및 동적 VLAN을 사용하면 IP 네트워크 인프라 내에서 보안을 강화하고, 문제를 격리하고, 사용 가능한 경로를 제한할 수 있습니다.

대규모 IP 네트워크 인프라에서 VLAN을 구현할 경우 다음과 같은 이점을 얻을 수 있습니다.

- 보안 강화:

VLAN을 사용하면 이더넷 네트워크 또는 IP SAN의 여러 노드 간 액세스를 제한하므로 기존 인프라를 활용하는 동시에 보안을 강화할 수 있습니다.

- 문제를 격리하여 이더넷 네트워크 및 IP SAN 안정성 향상
- 문제 공간을 제한하여 문제 해결 시간 단축
- 특정 iSCSI 타겟 포트에 대한 사용 가능한 경로 수 감소
- 호스트에서 사용하는 최대 경로 수 감소

경로가 너무 많으면 재연결 시간이 느려집니다. 호스트에 다중 경로 솔루션이 없는 경우 VLAN을 사용하여 하나의 경로만 허용할 수 있습니다.

동적 VLAN

동적 VLAN은 MAC 주소를 기반으로 합니다. 포함할 멤버의 MAC 주소를 지정하여 VLAN을 정의할 수 있습니다.

동적 VLAN은 유연성을 제공하며 장치가 물리적으로 스위치에 연결되어 있는 물리적 포트에 매핑하지 않아도 됩니다. VLAN을 재구성하지 않고도 한 포트에서 다른 포트에 케이블을 이동할 수 있습니다.

정적 VLAN

정적 VLAN은 포트 기반입니다. 스위치 및 스위치 포트는 VLAN 및 해당 구성원을 정의하는 데 사용됩니다.

정적 VLAN은 MAC(Media Access Control) 스푸핑을 사용하여 VLAN을 위반할 수 없기 때문에 보안이 향상됩니다. 그러나 다른 사람이 스위치에 물리적으로 액세스할 수 있는 경우 케이블을 교체하고 네트워크 주소를 다시 구성하면 액세스가 허용됩니다.

일부 환경에서는 동적 VLAN보다 정적 VLAN을 쉽게 생성하고 관리할 수 있습니다. 정적 VLAN은 48비트 MAC 주소 대신 스위치 및 포트 식별자만 지정할 수 있기 때문입니다. 또한 스위치 포트 범위에 VLAN 식별자를 사용하여 레이블을 지정할 수 있습니다.

FC 구성

ONTAP 시스템으로 FC 또는 FC-NVMe 패브릭을 구성합니다

HA 쌍과 최소 2개의 스위치를 사용하여 FC 및 FC-NVMe SAN 호스트를 구성하는 것이 좋습니다. 따라서 패브릭 및 스토리지 시스템 계층에서 이중화를 제공하여 내결함성과 무중단 운영을 지원합니다. 스위치를 사용하지 않고 FC 또는 FC-NVMe SAN 호스트를 HA 쌍에 직접 연결할 수 없습니다.

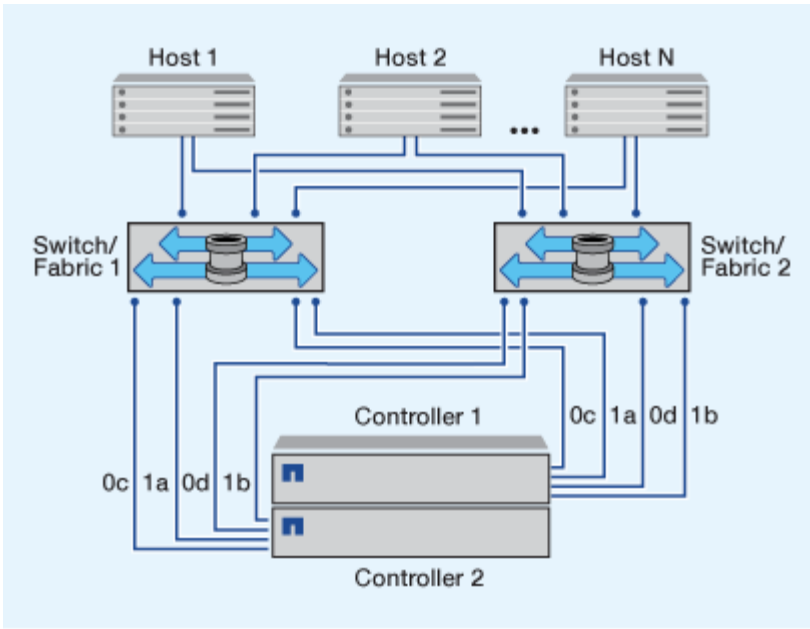
캐스케이드, 부분 메시, 풀 메시, 코어 에지 및 디렉터 패브릭은 모두 FC 스위치를 패브릭에 연결하는 업계 표준 방법이며 모두 지원됩니다. 임베디드 블레이드 스위치의 경우를 제외하고 이기종 FC 스위치 패브릭을 사용할 수 없습니다. 특정 예외는 [여기](#)에 나열되어 있습니다. "상호 운용성 매트릭스 툴". 패브릭은 하나 또는 여러 개의 스위치로 구성될 수 있으며, 스토리지 컨트롤러를 여러 스위치에 연결할 수 있습니다.

Windows, Linux 또는 UNIX와 같은 서로 다른 운영 체제를 사용하는 여러 호스트가 스토리지 컨트롤러에 동시에 액세스할 수 있습니다. 호스트에서는 지원되는 다중 경로 솔루션을 설치하고 구성해야 합니다. 지원되는 운영 체제 및 다중 경로 솔루션은 상호 운용성 매트릭스 툴에서 확인할 수 있습니다.

Multifabric FC 및 FC-NVMe 구성

멀티패브릭 HA 쌍 구성에서는 HA 쌍을 하나 이상의 호스트에 연결하는 스위치가 2개 이상 있습니다. 다음 멀티 패브릭 HA 쌍 그림은 2개의 패브릭만 보여주지만, 모든 멀티 패브릭 구성에 2개 이상의 패브릭을 사용할 수 있습니다.

그림에 표시된 FC 대상 포트 번호(0c, 0d, 1a, 1b)가 예시입니다. 실제 포트 번호는 스토리지 노드의 모델 및 확장 어댑터를 사용하고 있는지에 따라 다릅니다.

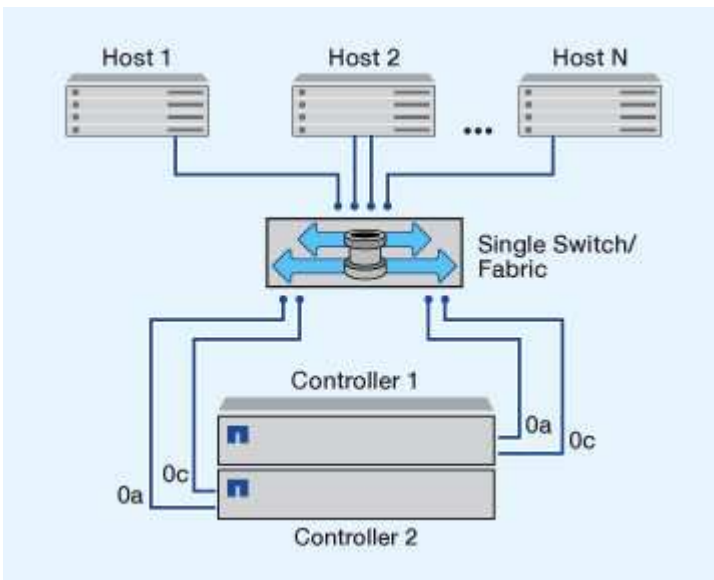


단일 패브릭 FC 및 FC-NVMe 구성

단일 패브릭 HA 쌍 구성에서는 HA 쌍의 두 컨트롤러를 하나 이상의 호스트에 연결하는 하나의 패브릭이 있습니다. 호스트와 컨트롤러가 단일 스위치를 통해 연결되므로 단일 패브릭 HA 쌍 구성은 완전히 이중화되지 않습니다.

그림에 표시된 FC 타겟 포트 번호(0a, 0c)가 예입니다. 실제 포트 번호는 스토리지 노드의 모델 및 확장 어댑터를 사용하고 있는지에 따라 다릅니다.

FC 구성을 지원하는 모든 플랫폼은 단일 패브릭 HA 쌍 구성을 지원합니다.



"단일 노드 구성" 내결함성 및 무중단 운영을 지원하는 데 필요한 이중화를 제공하지 않기 때문에 권장되지 않습니다.

관련 정보

- HA Pair 소유의 LUN에 액세스하는 데 사용되는 경로를 제한하는 방법에 대해 "[선택적 LUN 매핑 \(SLM\)](#)" 알아보십시오.

- 에 대해 자세히 알아보십시오 ["SAN LIF"](#).

ONTAP 시스템으로 FC 스위치를 구성하는 모범 사례

최상의 성능을 얻으려면 FC 스위치를 구성할 때 특정 모범 사례를 고려해야 합니다.

고정 링크 속도 설정은 FC 스위치 구성의 모범 사례이며, 특히 대규모 패브릭의 경우 패브릭 리빌드에 최고의 성능을 제공하고 시간을 크게 단축할 수 있기 때문에 그렇습니다. 자동 협상은 유연성이 높지만 FC 스위치 구성이 예전처럼 수행하지 않기 때문에 전체적인 패브릭 구성 시퀀스의 시간이 길어집니다.

Fabric에 연결된 모든 스위치는 NPIV(N_Port ID Virtualization)를 지원해야 하며 NPIV를 설정해야 합니다. ONTAP는 NPIV를 사용하여 패브릭에 FC 대상을 제공합니다.

지원되는 환경에 대한 자세한 내용은 를 참조하십시오 ["NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#).

FC 및 iSCSI 모범 사례는 를 참조하십시오 ["NetApp 기술 보고서 4080: 최신 SAN에 대한 모범 사례"](#).

ONTAP 시스템에 권장되는 FC 타겟 포트 구성 및 속도

FC 타겟 포트는 FC 프로토콜에 대해 구성 및 사용되는 것과 정확히 동일한 방법으로 FC-NVMe 프로토콜에 대해 구성하고 사용할 수 있습니다. FC-NVMe 프로토콜에 대한 지원은 사용하는 플랫폼과 ONTAP 버전에 따라 다릅니다. NetApp Hardware Universe를 사용하여 지원을 확인합니다.

최상의 성능과 가용성을 얻으려면 특정 플랫폼에 대해 에 나와 있는 권장 대상 포트 구성을 사용해야 ["NetApp Hardware Universe를 참조하십시오"](#) 합니다.

공유 ASIC를 통한 FC 타겟 포트 구성

다음 플랫폼에는 공유 ASIC(Application-Specific Integrated Circuits)와 포트 쌍이 있습니다. 확장 어댑터를 이러한 플랫폼에 사용할 경우 연결에 동일한 ASIC를 사용하지 않도록 FC 포트를 구성해야 합니다.

컨트롤러	공유 ASIC가 있는 포트 쌍	대상 포트 수: 권장 포트 수
<ul style="list-style-type: none"> • FAS8200를 참조하십시오 • AFF A300 	0g + 0h	1:0g 2:0g, 0h
<ul style="list-style-type: none"> • FAS2720 • FAS2750 • AFF A220 	0C+0d 0e+0f	1:0c 2:0c, 0e 3:0c, 0e, 0d 4:0c, 0e, 0d, 0f

FC 타겟 포트의 지원 속도입니다

FC 타겟 포트는 다른 속도로 실행되도록 구성할 수 있습니다. 지정된 호스트에서 사용하는 모든 타겟 포트는 동일한 속도로 설정되어야 합니다. 대상 포트 속도를 연결할 장치의 속도와 일치하도록 설정해야 합니다. 포트 속도에 자동 협상을 사용하지 마십시오. autonegotiation으로 설정된 포트는 Takeover/Giveback 또는 기타 중단 후 다시 연결하는 데 더 오래 걸릴 수 있습니다.

다음과 같은 속도로 실행되도록 온보드 포트 및 확장 어댑터를 구성할 수 있습니다. 필요에 따라 각 컨트롤러 및 확장 어댑터 포트를 각기 다른 속도로 구성할 수 있습니다.

4Gb 포트	8Gb 포트	16Gb 포트	32 Gb 포트
<ul style="list-style-type: none"> • 4Gb • 2Gb • 1Gb 	<ul style="list-style-type: none"> • 8Gb • 4Gb • 2Gb 	<ul style="list-style-type: none"> • 16Gb • 8Gb • 4Gb 	<ul style="list-style-type: none"> • 32Gb • 16Gb • 8Gb

지원되는 어댑터 및 지원되는 속도의 전체 목록은 [NetApp Hardware Universe를 참조하십시오](#).

ONTAP FC 어댑터 포트를 구성합니다

온보드 FC 어댑터 및 일부 FC 확장 어댑터 카드는 이니시에이터 또는 대상 포트에 개별적으로 구성할 수 있습니다. 다른 FC 확장 어댑터는 출고 시 이니시에이터 또는 대상으로 구성되므로 변경할 수 없습니다. FC SFP+ 어댑터로 구성된 지원 UTA2 카드를 통해서도 추가 FC 포트를 사용할 수 있습니다.

이니시에이터 포트를 사용하여 백엔드 디스크 쉘프 및 외부 스토리지 어레이에 직접 연결할 수 있습니다. 타겟 포트는 FC 스위치에만 연결할 수 있습니다.

FC용으로 구성된 온보드 포트 및 CNA/UTA2 포트의 수는 컨트롤러의 모델에 따라 다릅니다. 지원되는 타겟 확장 어댑터도 컨트롤러 모델에 따라 다릅니다. 컨트롤러 모델에 지원되는 온보드 FC 포트 및 타겟 확장 어댑터의 전체 목록은 [NetApp Hardware Universe를 참조하십시오](#).

이니시에이터 모드에 맞게 **FC** 어댑터를 구성합니다

이니시에이터 모드는 외부 LUN 가져오기(FLI)를 통해 포트를 테이프 드라이브, 테이프 라이브러리 또는 타사 스토리지에 연결하는 데 사용됩니다.

시작하기 전에

- 어댑터에 있는 LIF는 해당 LIF가 구성원인 포트 세트에서 제거해야 합니다.
- 물리적 포트의 속성을 타겟에서 이니시에이터로 변경하기 전에 수정할 물리적 포트를 사용하는 모든 SVM(스토리지 가상 머신)의 모든 LIF를 마이그레이션 또는 제거해야 합니다.



NVMe/FC는 이니시에이터 모드를 지원합니다.

단계

1. 어댑터에서 모든 LIF를 제거합니다.

```
network interface delete -vserver _SVM_name_ -lif _lif_name_,_lif_name_
```

2. 어댑터를 오프라인 상태로 전환:

```
network fcp adapter modify -node _node_name_ -adapter _adapter_port_  
-status-admin down
```

어댑터가 오프라인 상태가 되지 않으면 시스템의 해당 어댑터 포트에서 케이블을 분리할 수도 있습니다.

3. 어댑터를 타겟에서 이니시에이터로 변경합니다.

```
system hardware unified-connect modify -t initiator _adapter_port_
```

4. 변경한 어댑터를 호스팅하는 노드를 재부팅합니다.
5. FC 포트가 구성에 맞는 올바른 상태로 구성되었는지 확인합니다.

```
system hardware unified-connect show
```

6. 어댑터를 다시 온라인으로 전환합니다.

```
node run -node _node_name_ storage enable adapter _adapter_port_
```

FC 어댑터를 타겟 모드로 구성합니다

타겟 모드는 포트를 FC 이니시에이터에 연결하는 데 사용됩니다.

FC 프로토콜 및 FC-NVMe 프로토콜에 사용할 FC 어댑터를 구성하는 데 동일한 단계가 사용됩니다. 하지만 특정 FC 어댑터만 FC-NVMe를 지원합니다. FC-NVMe 프로토콜을 지원하는 어댑터 목록은 ["NetApp Hardware Universe를 참조하십시오"](#).

단계

1. 어댑터를 오프라인 상태로 전환:

```
node run -node _node_name_ storage disable adapter _adapter_name_
```

어댑터가 오프라인 상태가 되지 않으면 시스템의 해당 어댑터 포트에서 케이블을 분리할 수도 있습니다.

2. 어댑터를 이니시에이터에서 타겟으로 변경합니다.

```
system node hardware unified-connect modify -t target -node _node_name_  
adapter _adapter_name_
```

3. 변경한 어댑터를 호스팅하는 노드를 재부팅합니다.
4. 타겟 포트의 구성이 올바른지 확인합니다.

```
network fcp adapter show -node _node_name_
```

5. 어댑터를 온라인으로 전환합니다.

```
network fcp adapter modify -node _node_name_ -adapter _adapter_port_  
-state up
```

FC 어댑터 속도를 구성합니다

자동 협상을 사용하는 대신 어댑터 대상 포트 속도를 연결할 장치의 속도와 일치하도록 구성해야 합니다. autonegotiation으로 설정된 포트는 Takeover/Giveback 또는 기타 중단 후 다시 연결하는 데 더 오랜 시간이 걸릴 수 있습니다.

이 작업에 대해

이 작업에는 클러스터의 모든 SVM(Storage Virtual Machine)과 모든 LIF가 포함되므로 이 작업의 범위를 제한하려면 '-home-port' 및 '-home-lif' 매개 변수를 사용해야 합니다. 이러한 매개 변수를 사용하지 않으면 클러스터에 있는 모든 LIF에 작업이 적용되며, 이는 바람직하지 않을 수 있습니다.

시작하기 전에

이 어댑터를 홈 포트로 사용하는 모든 LIF는 오프라인 상태여야 합니다.

단계

1. 이 어댑터의 모든 LIF를 오프라인 상태로 전환:

```
network interface modify -vserver * -lif * { -home-node node1 -home-port  
0c } -status-admin down
```

2. 어댑터를 오프라인 상태로 전환:

```
network fcp adapter modify -node node1 -adapter 0c -state down
```

어댑터가 오프라인 상태가 되지 않으면 시스템의 해당 어댑터 포트에서 케이블을 분리할 수도 있습니다.

3. 포트 어댑터의 최대 속도를 확인합니다.

```
fcp adapter show -instance
```

어댑터 속도를 최대 속도 이상으로 수정할 수 없습니다.

4. 어댑터 속도를 변경합니다.

```
network fcp adapter modify -node node1 -adapter 0c -speed 16
```

5. 어댑터를 온라인으로 전환합니다.

```
network fcp adapter modify -node node1 -adapter 0c -state up
```

6. 어댑터에 있는 모든 LIF를 온라인으로 전환합니다.

```
network interface modify -vserver * -lif * { -home-node node1 -home-port 0c } -status-admin up
```

FC 어댑터를 관리하기 위한 ONTAP 명령입니다

FC 명령을 사용하여 스토리지 컨트롤러에 대한 FC 타겟 어댑터, FC 이니시에이터 어댑터 및 온보드 FC 어댑터를 관리할 수 있습니다. FC 프로토콜과 FC-NVMe 프로토콜을 위해 FC 어댑터를 관리하는 데 동일한 명령이 사용됩니다.

FC 이니시에이터 어댑터 명령은 노드 레벨에서만 작동합니다. FC Initiator Adapter 명령을 사용하려면 먼저 'run-node_node_name_' 명령을 사용해야 합니다.

FC 타겟 어댑터를 관리하는 명령입니다

원하는 작업	이 명령 사용...
노드에 FC 어댑터 정보를 표시합니다	네트워크 FCP 어댑터가 표시됩니다
FC 타겟 어댑터 매개 변수를 수정합니다	네트워크 FCP 어댑터 수정
FC 프로토콜 트래픽 정보를 표시합니다	'run-node_node_name_sysstat -f'
FC 프로토콜이 실행된 시간을 표시합니다	'run-node_node_name_uptime'
어댑터 구성 및 상태를 표시합니다	'run-node_node_name_sysconfig-v_adapter_'
설치된 확장 카드와 구성 오류가 있는지 확인합니다	'run-node_node_name_sysconfig-ac'
명령에 대한 man 페이지를 봅니다	man command_name'입니다

FC 이니시에이터 어댑터를 관리하는 명령입니다

원하는 작업	이 명령 사용...
노드의 모든 이니시에이터 및 해당 어댑터에 대한 정보를 표시합니다	'run-node_node_name_storage show adapter'입니다
어댑터 구성 및 상태를 표시합니다	'run-node_node_name_sysconfig-v_adapter_'
설치된 확장 카드와 구성 오류가 있는지 확인합니다	'run-node_node_name_sysconfig-ac'

온보드 **FC** 어댑터를 관리하는 명령입니다

원하는 작업	이 명령 사용...
온보드 FC 포트의 상태를 표시합니다	'시스템 노드 하드웨어 통합 접속 쇼

관련 정보

- ["네트워크 FCP 어댑터"](#)

X1133A-R6 어댑터를 사용하는 **ONTAP** 시스템에 대한 연결 손실을 방지합니다

별도의 X1133A-R6 HBA에 대한 중복 경로를 사용하여 시스템을 구성하면 포트 장애 시 연결이 끊어지지 않습니다.

X1133A-R6 HBA는 2개의 2포트 쌍으로 구성된 4포트, 16Gb FC 어댑터입니다. X1133A-R6 어댑터는 타겟 모드 또는 이니시에이터 모드로 구성할 수 있습니다. 각 2포트 쌍은 단일 ASIC에서 지원됩니다(예: ASIC 1의 포트 1과 포트 2, ASIC 2의 포트 3과 포트 4). 단일 ASIC의 두 포트는 타겟 모드나 이니시에이터 모드에서 동일한 모드로 작동하도록 구성해야 합니다. ASIC에서 쌍을 지원하는 데 오류가 발생하면 페어의 두 포트가 모두 오프라인 상태가 됩니다.

이러한 접속 구성 손실을 방지하려면 X1133A-R6 HBA를 분리하는 이중 경로 또는 HBA의 다른 ASIC에서 지원되는 포트에 대한 이중 경로를 사용하여 시스템을 구성합니다.

FCoE 구성

ONTAP 시스템으로 **FCoE** 패브릭을 구성합니다

FCoE는 다양한 방법으로 FCoE 스위치를 사용하여 구성할 수 있습니다. 직접 연결 구성은 FCoE에서 지원되지 않습니다.

모든 FCoE 구성은 이중 패브릭이며 완전히 이중화되며 호스트측 다중 경로 소프트웨어가 필요합니다. 모든 FCoE 구성에서는 이니시에이터와 타겟 사이의 경로에 최대 홉 수 제한까지 여러 FCoE 및 FC 스위치를 포함할 수 있습니다. 스위치를 서로 연결하려면 스위치가 이더넷 ISL을 지원하는 펌웨어 버전을 실행해야 합니다. 모든 FCoE 구성의 각 호스트는 다른 운영 체제로 구성할 수 있습니다.

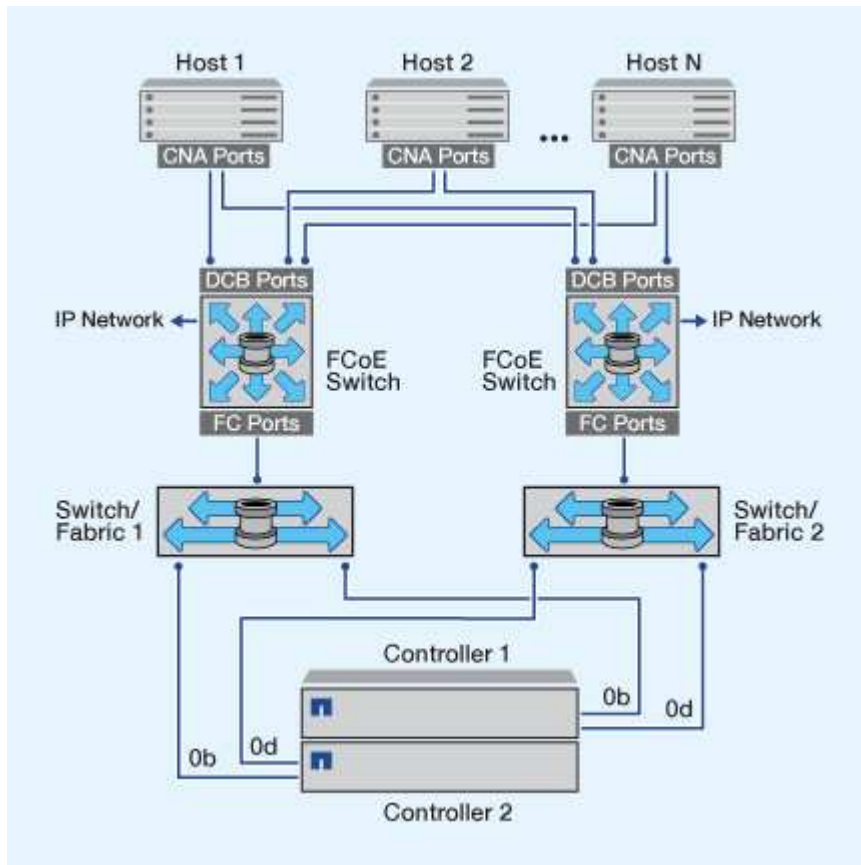
FCoE 구성에는 FCoE 기능을 명시적으로 지원하는 이더넷 스위치가 필요합니다. FCoE 구성은 FC 스위치와 동일한 상호 운용성 및 품질 보증 프로세스를 통해 검증되었습니다. 지원되는 구성은 상호 운용성 매트릭스에 나와 있습니다. 이러한 지원되는 구성에 포함된 매개 변수 중 일부는 스위치 모델, 단일 Fabric에 구축할 수 있는 스위치 수 및 지원되는 스위치 펌웨어 버전입니다.

그림에 나와 있는 FC 타겟 확장 어댑터 포트 번호의 예가 나와 있습니다. 실제 포트 번호는 FCoE 대상 확장 어댑터가 설치된 확장 슬롯에 따라 다를 수 있습니다.

FCoE 이니시에이터에서 FC 타겟으로

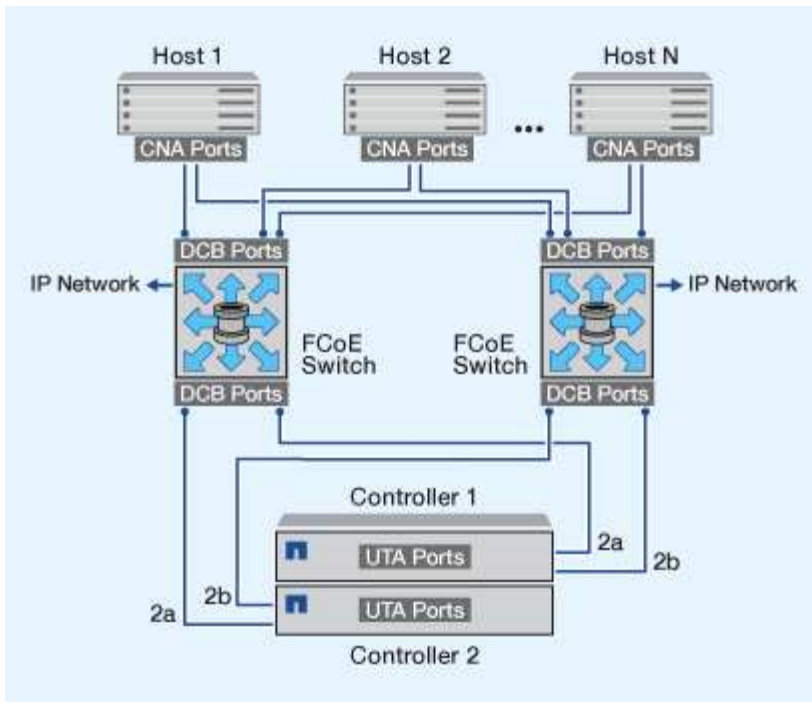
CNA(FCoE 이니시에이터)를 사용하면 FCoE 스위치를 FC 타겟 포트에 연결하여 HA 쌍의 두 컨트롤러에 호스트를 연결할 수 있습니다. FCoE 스위치에도 FC 포트가 있어야 합니다. 호스트 FCoE 이니시에이터는 항상 FCoE 스위치에 연결됩니다. FCoE 스위치는 FC 타겟에 직접 연결하거나 FC 스위치를 통해 FC 타겟에 연결할 수 있습니다.

다음 그림에서는 FCoE 스위치에 연결된 호스트 CNA와 HA 쌍에 연결하기 전에 FC 스위치에 연결하는 방법을 보여 줍니다.



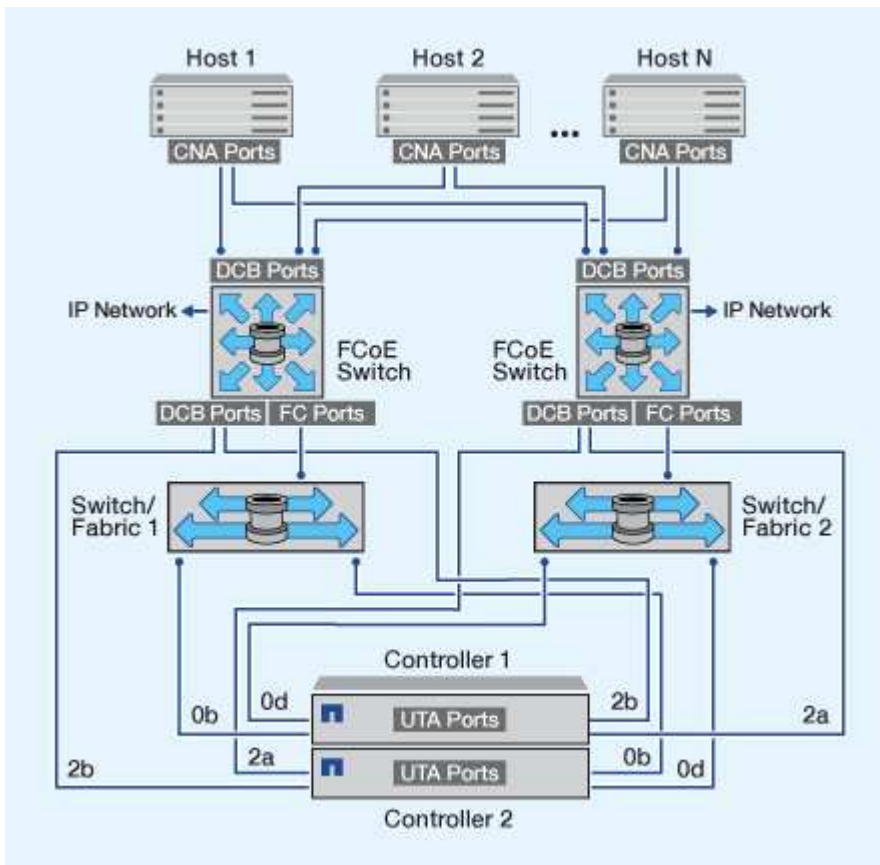
FCoE 이니시에이터에서 FCoE 타겟으로

CNA(호스트 FCoE 이니시에이터)를 사용하면 HA 쌍의 두 컨트롤러에 호스트를 FCoE 스위치를 통해 FCoE 타겟 포트(UTA 또는 UTA2)에 연결할 수 있습니다.



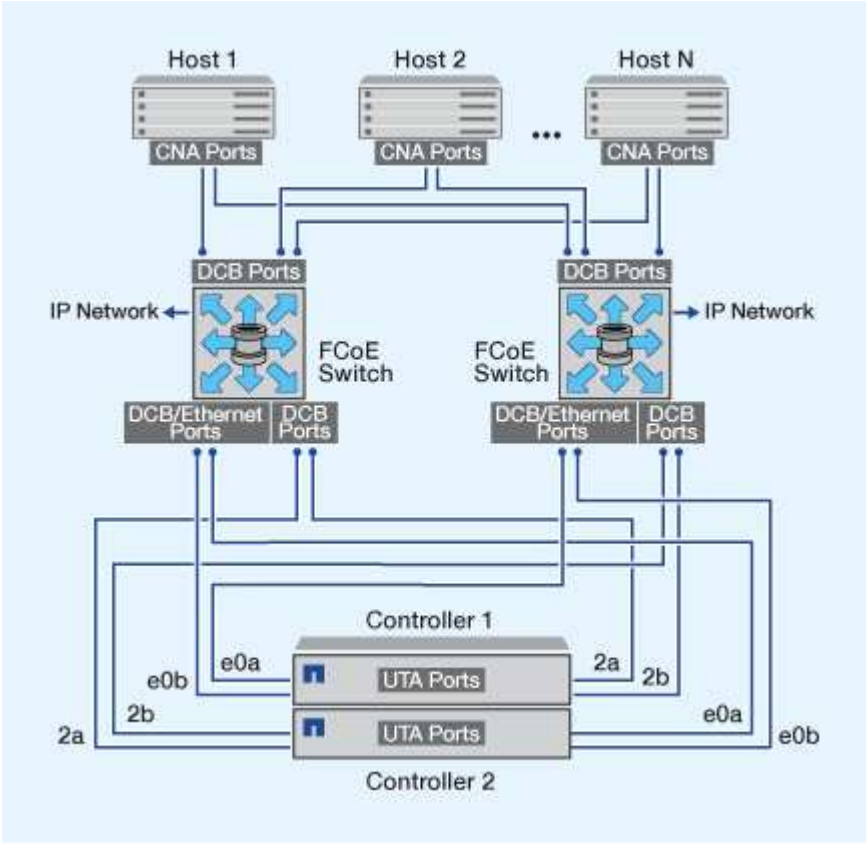
FCoE 이니시에이터에서 FCoE 및 FC 타겟으로

CNA(호스트 FCoE 이니시에이터)를 사용하면 HA 쌍의 두 컨트롤러에 호스트를 FCoE 스위치를 통해 FCoE 및 FC 타겟 포트(UTA 또는 UTA2)에 연결할 수 있습니다.



IP 스토리지 프로토콜과 혼합된 FCoE

CNA(호스트 FCoE 이니시에이터)를 사용하면 HA 쌍의 두 컨트롤러에 호스트를 FCoE 스위치를 통해 FCoE 타겟 포트(UTA 또는 UTA2)에 연결할 수 있습니다. FCoE 포트는 단일 스위치에 대한 기존 링크 집계를 사용할 수 없습니다. Cisco 스위치는 FCoE를 지원하는 특수한 유형의 Link Aggregation(가상 포트 채널)을 지원합니다. 가상 포트 채널은 두 스위치에 대한 개별 링크를 집계합니다. 다른 이더넷 트래픽에 가상 포트 채널을 사용할 수도 있습니다. NFS, SMB, iSCSI 및 기타 이더넷 트래픽을 포함하여 FCoE 이외의 트래픽에 사용되는 포트는 FCoE 스위치에서 일반 이더넷 포트를 사용할 수 있습니다.



ONTAP는 FCoE 이니시에이터 및 타겟 포트 조합을 지원합니다

FCoE와 기존 FC Initiator와 타겟의 특정 조합이 지원됩니다.

FCoE 이니시에이터

호스트 컴퓨터에서 FCoE 이니시에이터와 스토리지 컨트롤러의 기존 FC 타겟을 모두 사용할 수 있습니다. 호스트 FCoE 초기자는 FCoE DCB(데이터 센터 브리징) 스위치에 연결해야 합니다. 대상에 대한 직접 연결은 지원되지 않습니다.

다음 표에는 지원되는 조합이 나와 있습니다.

이니시에이터	타겟	지원 여부
FC	FC	예
FC	FCoE 를 참조하십시오	예

이니시에이터	타겟	지원 여부
FCoE 를 참조하십시오	FC	예
FCoE 를 참조하십시오	FCoE 를 참조하십시오	예

FCoE 타겟

FC 포트가 추가 대상 어댑터인지 온보드 포트인지에 관계없이 스토리지 컨트롤러의 4Gb, 8Gb 또는 16Gb FC 포트와 FCoE 타겟 포트를 혼합할 수 있습니다. 동일한 스토리지 컨트롤러에 FCoE 및 FC 타겟 어댑터를 둘 다 사용할 수 있습니다.



온보드 및 확장 FC 포트의 결합에 대한 규칙이 계속 적용됩니다.

FC 및 FCoE 조닝

ONTAP 시스템을 통한 FC 및 FCoE 조닝에 대해 알아보십시오

FC, FC-NVMe 또는 FCoE 존은 패브릭 내 하나 이상의 포트를 논리적으로 그룹화한 것입니다. 장치가 서로 보고, 연결하고, 세션을 만들고, 통신할 수 있으려면 두 포트가 모두 같은 존의 구성원이어야 합니다.

조닝을 사용하면 공통 영역을 공유하는 엔드 포인트에 대한 액세스 및 연결을 제한하여 보안을 강화할 수 있습니다. 같은 존에 없는 포트는 서로 통신할 수 없습니다. 이렇게 하면 이니시에이터 HBA 간의 `_crosstalk_`가 감소되거나 제거됩니다. 연결 문제가 발생할 경우 조닝(zoning)을 통해 문제를 특정 포트 세트로 격리하여 해결 시간을 단축할 수 있습니다.

조닝으로 인해 특정 포트에 대해 사용 가능한 경로 수가 감소하고 호스트와 스토리지 시스템 사이의 경로 수가 감소합니다. 예를 들어, 일부 호스트 OS 다중 경로 솔루션에는 관리 가능한 경로 수에 제한이 있습니다. 조닝을 통해 호스트에 표시되는 경로 수를 줄일 수 있으므로 호스트에 대한 경로가 호스트 운영 체제에서 허용하는 최대 경로를 초과하지 않도록 할 수 있습니다.

World Wide Name 기반 조닝

WWN(World Wide Name)을 기반으로 하는 조닝은 영역 내에 포함할 구성원의 WWN을 지정합니다. 일부 스위치 공급업체에서는 WWNN(World Wide Node Name) 조닝을 사용할 수 있지만, ONTAP에서 조닝(Zoning)을 사용하면 WWPN(World Wide Port Name) 조닝을 사용해야 합니다.

특정 포트를 올바르게 정의하고 NPIV를 효과적으로 사용하려면 WWPN 조닝이 필요합니다. FC 스위치는 노드에 있는 물리적 포트의 WWPN이 아니라 대상 LIF(논리 인터페이스)의 WWPN을 사용하여 조닝되어야 합니다. 물리적 포트의 WWPN은 `""50"`으로 시작하고 LIF의 WWPN은 `""20"`으로 시작합니다.

WWPN 조닝을 사용하면 디바이스가 Fabric에 물리적으로 연결된 위치에 따라 액세스가 결정되지 않으므로 유연성이 제공됩니다. 영역을 재구성하지 않고도 한 포트에서 다른 포트에 케이블을 이동할 수 있습니다.

ONTAP 시스템에 권장되는 FC 및 FCoE 조닝 구성

호스트에 경로 다중화 솔루션이 설치되어 있지 않거나, 네 개 이상의 호스트가 SAN에 연결되어

있거나, 선택적 LUN 매핑이 클러스터의 노드에 구현되지 않은 경우 조닝 구성을 생성해야 합니다.

권장 FC 및 FCoE 조닝 구성에서 각 존에는 이니시에이터 포트와 하나 이상의 타겟 LIF가 포함됩니다. 이렇게 구성하면 각 호스트 이니시에이터가 모든 노드에 액세스할 수 있고 동일한 노드에 액세스하는 호스트가 서로의 포트를 볼 수 없습니다.

호스트 이니시에이터가 있는 존에 스토리지 가상 머신(SVM)의 모든 LIF를 추가합니다. 따라서 기존 영역을 편집하거나 새 영역을 생성하지 않고 볼륨 또는 LUN을 이동할 수 있습니다.

이중 패브릭 조닝 구성

이중 패브릭 조닝 구성은 단일 구성 요소 장애로 인한 데이터 손실을 방지하기 위해 권장됩니다. 이중 패브릭 구성에서 각 호스트 이니시에이터는 다양한 스위치를 사용하여 클러스터의 각 노드에 연결됩니다. 하나의 스위치를 사용할 수 없게 되더라도 나머지 스위치를 통해 데이터 액세스가 유지됩니다. 다중 경로를 관리하려면 호스트에 다중 경로 소프트웨어가 필요합니다.

다음 그림에서는 두 개의 이니시에이터가 있고 다중 경로 소프트웨어가 실행 중인 호스트를 보여 줍니다. 두 개의 구역이 있습니다. "선택적 LUN 매핑(SLM)" 모든 노드가 보고 노드로 간주되도록 구성됩니다.



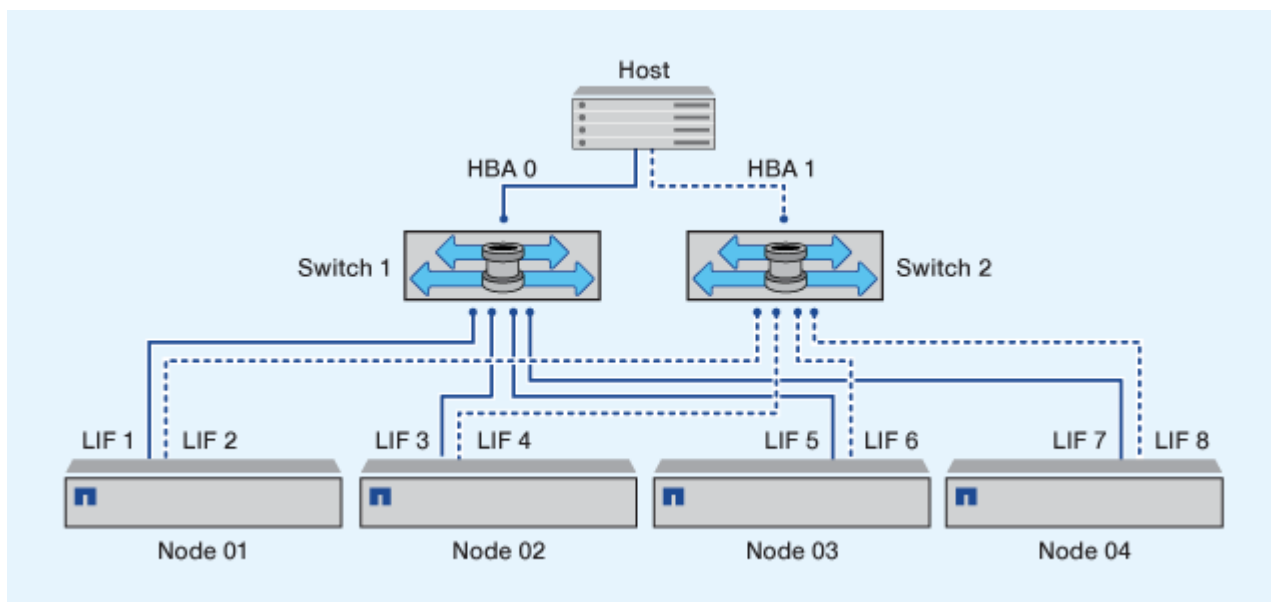
이 그림에 사용된 명명 규칙은 ONTAP 솔루션에 사용할 수 있는 명명 규칙 중 하나에 불과합니다.

- 존 1: HBA 0, LIF_1, LIF_3, LIF_5 및 LIF_7
- 구역 2: HBA 1, LIF_2, LIF_4, LIF_6 및 LIF_8

각 호스트 이니시에이터는 다른 스위치를 통해 조닝됩니다. 구역 1은 스위치 1을 통해 액세스합니다. 구역 2는 스위치 2를 통해 액세스합니다.

각 호스트는 모든 노드의 LIF에 액세스할 수 있습니다. 따라서 노드에 장애가 발생하더라도 호스트가 LUN에 액세스할 수 있습니다. SVM은 SLM 보고 노드 구성을 기반으로 클러스터의 모든 노드에서 모든 iSCSI 및 FC LIF에 액세스할 수 있습니다. SLM, 포트 세트 또는 FC 스위치 조닝을 사용하여 SVM에서 호스트로의 경로 수와 SVM에서 LUN으로의 경로 수를 줄일 수 있습니다.

구성에 더 많은 노드가 포함된 경우, 추가 노드의 LIF가 이 영역에 포함됩니다.





호스트 운영 체제 및 다중 경로 소프트웨어는 노드의 LUN에 액세스하는 데 사용되는 경로 수를 지원해야 합니다.

단일 패브릭 조닝

단일 패브릭 구성에서는 단일 스위치를 통해 각 호스트 이니시에이터를 각 스토리지 노드에 연결합니다. 단일 패브릭 조닝 구성은 단일 구성 요소 장애로 인한 데이터 손실에 대한 보호를 제공하지 않으므로 권장하지 않습니다. 단일 패브릭 조닝을 구성하는 경우 솔루션에서 복원력을 제공하려면 각 호스트에 두 개의 이니시에이터를 구성하여 다중 경로를 구현해야 합니다. 다중 경로를 관리하려면 호스트에 다중 경로 소프트웨어가 필요합니다.

각 호스트 이니시에이터에는 이니시에이터가 액세스할 수 있는 각 노드에서 LIF가 하나 이상 있어야 합니다. 조닝을 사용하면 호스트 이니시에이터에서 클러스터의 HA 노드 쌍에 대한 경로를 하나 이상 허용하여 LUN 접속 경로를 제공할 수 있어야 합니다. 즉, 호스트의 각 이니시에이터에는 자신의 존 구성 내 노드당 하나의 대상 LIF만 있을 수 있음을 의미합니다. 클러스터에서 동일한 노드 또는 여러 노드에 대한 다중 경로가 필요한 경우 각 노드의 존 구성에 노드당 여러 개의 LIF가 존재하게 됩니다. 따라서 노드에 장애가 발생하거나 LUN이 포함된 볼륨이 다른 노드로 이동되는 경우에도 호스트는 계속 LUN에 액세스할 수 있습니다. 또한 보고 노드를 적절하게 설정해야 합니다.

Cisco FC 및 FCoE 스위치를 사용할 때 단일 패브릭 영역에는 동일한 물리적 포트에 대해 둘 이상의 대상 LIF가 포함될 수 없습니다. 같은 포트에 여러 LIF가 있는 경우 LIF 포트가 연결 손실로부터 복구되지 못할 수 있습니다.

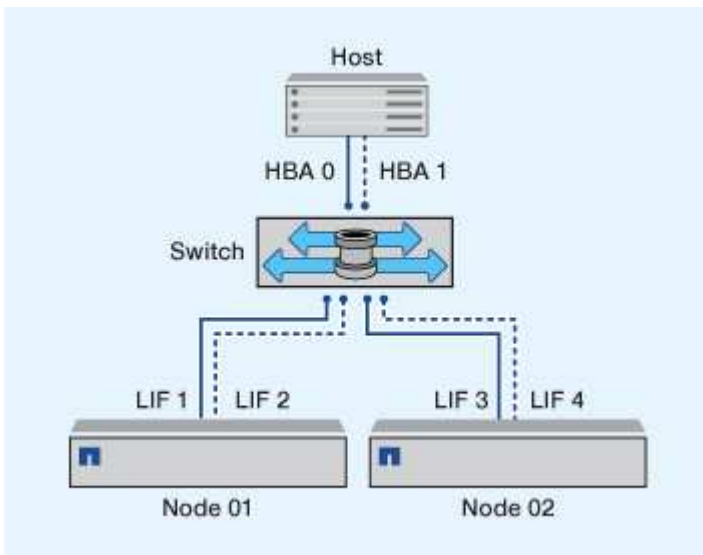
다음 그림에서는 두 개의 이니시에이터가 있고 다중 경로 소프트웨어가 실행 중인 호스트를 보여 줍니다. 두 개의 영역이 있습니다.



이 그림에 사용된 명명 규칙은 ONTAP 솔루션에 사용할 수 있는 명명 규칙 중 하나에 불과합니다.

- 구역 1: HBA 0, LIF_1 및 LIF_3
- 구역 2: HBA 1, LIF_2 및 LIF_4

구성에 더 많은 노드가 포함된 경우, 추가 노드의 LIF가 이 존에 포함됩니다



이 예제에서는 각 영역에 4개의 LIF를 모두 가질 수도 있습니다. 이 경우 영역은 다음과 같습니다.

- 존 1: HBA 0, LIF_1, LIF_2, LIF_3 및 LIF_4
- 존 2: HBA 1, LIF_1, LIF_2, LIF_3 및 LIF_4



호스트 운영 체제 및 다중 경로 소프트웨어는 노드의 LUN에 액세스하는 데 사용되는 지원되는 경로 수를 지원해야 합니다. 노드의 LUN에 액세스하는 데 사용되는 경로 수를 확인하려면 SAN 구성 제한 섹션을 참조하십시오.

Cisco FC 및 FCoE 스위치에 대한 조닝 제한 사항

Cisco FC 및 FCoE 스위치를 사용할 경우 영역의 물리적 포트 및 논리 인터페이스(LIF) 사용에 특정 제한이 적용됩니다.

물리적 포트

- FC-NVMe 및 FC는 동일한 32Gb 물리적 포트를 공유할 수 있습니다
- FC-NVMe 및 FCoE는 동일한 물리적 포트를 공유할 수 없습니다
- FC와 FCoE는 같은 물리적 포트를 공유할 수 있지만 프로토콜 LIF는 별도의 영역에 있어야 합니다.

논리 인터페이스(LIF)

- 존에는 클러스터의 모든 타겟 포트의 LIF가 포함될 수 있습니다.

호스트에 허용되는 최대 경로 수를 초과하지 않도록 SLM 구성을 확인하십시오.

- 특정 포트의 각 LIF는 해당 포트의 다른 LIF와 다른 영역에 있어야 합니다
- 다른 물리적 포트에 있는 LIF는 동일한 존에 있을 수 있습니다.

ONTAP 시스템 및 비 NetApp 시스템에 연결된 SAN 호스트의 요구 사항

공유 SAN 구성은 ONTAP 스토리지 시스템과 다른 공급업체의 스토리지 시스템에 모두 연결되는 호스트로 정의됩니다. 여러 요구사항을 충족할 경우, 단일 호스트에서 ONTAP 스토리지 시스템 및 다른 공급업체의 스토리지 시스템에 액세스할 수 있습니다.

모든 호스트 운영 체제에서 별도의 어댑터를 사용하여 각 공급업체의 스토리지 시스템에 연결하는 것이 좋습니다. 별도의 어댑터를 사용하면 드라이버와 설정이 충돌할 가능성이 줄어듭니다. ONTAP 스토리지 시스템에 연결하려면 어댑터 모델, BIOS, 펌웨어 및 드라이버가 NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴에 지원되는 것으로 표시되어야 합니다.

호스트에 대해 필수 또는 권장 시간 초과 값과 기타 스토리지 매개 변수를 설정해야 합니다. 항상 NetApp 소프트웨어를 설치하거나 NetApp 설정을 마지막에 적용해야 합니다.

- AIX의 경우 구성의 상호 운용성 매트릭스 툴에 나열된 AIX Host Utilities 버전의 값을 적용해야 합니다.
- ESX의 경우 VMware vSphere용 Virtual Storage Console을 사용하여 호스트 설정을 적용해야 합니다.
- HP-UX의 경우 HP-UX 기본 스토리지 설정을 적용해야 합니다.
- Linux의 경우 구성의 상호 운용성 매트릭스 툴에 나열된 Linux Host Utilities 버전의 값을 적용해야 합니다.
- Solaris의 경우, 구성의 상호 운용성 매트릭스 툴에 나열된 Solaris Host Utilities 버전의 값을 적용해야 합니다.
- Windows의 경우 구성의 상호 운용성 매트릭스 툴에 나열된 Windows Host Utilities 버전을 설치해야 합니다.

관련 정보

["NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#)

MetroCluster 환경의 SAN 구성입니다

ONTAP MetroCluster 환경에서 지원되는 SAN 구성

MetroCluster 환경에서 SAN 구성을 사용할 때는 몇 가지 고려 사항을 염두에 두어야 합니다.

- MetroCluster 구성은 프런트엔드 FC 패브릭 ""라우팅된" vSAN 구성을 지원하지 않습니다.
- ONTAP 9.15.1부터 NVMe/TCP에서 4노드 MetroCluster IP 구성이 지원됩니다.
- ONTAP 9.12.1부터 4노드 MetroCluster IP 구성이 NVMe/FC에서 지원됩니다. ONTAP 9.12.1 이전의 프런트 엔드 NVMe 네트워크에서는 MetroCluster 구성이 지원되지 않습니다.
- iSCSI, FC, FCoE 등의 다른 SAN 프로토콜은 MetroCluster 구성에서 지원됩니다.
- SAN 클라이언트 구성을 사용할 때는 에 제공된 노트에 MetroCluster 구성에 대한 특별한 고려 사항이 포함되어 있는지 확인해야 합니다 ["NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#) (IMT).
- 운영 체제 및 애플리케이션은 MetroCluster의 자동 계획되지 않은 전환 및 Tiebreaker 또는 중재자 시작 전환을 지원하기 위해 120초의 I/O 복원력을 제공해야 합니다.
- MetroCluster 구성은 프런트 엔드 FC 패브릭의 양쪽에서 동일한 WWNN 및 WWPN을 사용합니다.

관련 정보

- ["MetroCluster 데이터 보호 및 재해 복구 이해"](#)
- ["NetApp 지식 기반: MetroCluster 구성에서 AIX 호스트 지원에 대한 고려 사항은 무엇입니까?"](#)
- ["NetApp 지식 기반: MetroCluster 구성에서 Solaris 호스트 지원 고려 사항"](#)

ONTAP MetroCluster 스위치오버 및 스위치백 중에는 포트 중첩을 방지합니다

SAN 환경에서는 이전 포트가 오프라인이 되고 새 포트가 온라인 상태가 될 때 겹치지 않도록 프런트엔드 스위치를 구성할 수 있습니다.

스위치오버 중에 정상적인 사이트의 FC 포트가 패브릭에 로그인한 후 패브릭에서 재해 사이트의 FC 포트가 오프라인이며 이름 및 디렉토리 서비스에서 이 포트를 제거했습니다.

재해의 FC 포트가 아직 제거되지 않은 경우 중복 WWPN으로 인해 정상적인 사이트에서 FC 포트의 패브릭 로그인 시도가 거부될 수 있습니다. FC 스위치의 이러한 동작은 기존 디바이스가 아닌 이전 디바이스의 로그인을 사용하도록 변경할 수 있습니다. 이 동작이 다른 패브릭 디바이스에 미치는 영향을 확인해야 합니다. 자세한 내용은 스위치 공급업체에 문의하십시오.

스위치 유형에 따라 올바른 절차를 선택하십시오.

예 1. 단계

Cisco 스위치

1. 스위치에 연결하고 로그인합니다.
2. 구성 모드 시작:

```
switch# config t
switch(config)#
```

3. 이름 서버 데이터베이스의 첫 번째 장치 항목을 새 장치로 덮어씁니다.

```
switch(config)# no fcns reject-duplicate-pwwn vsan 1
```

4. NX-OS 8.x를 실행 중인 스위치에서 flogi 일시 중지 시간 초과가 0으로 설정되었는지 확인합니다.

- a. 일시 중지 시간 표시:

```
switch(config)# show flogi interval info \\\ i quiesce
```

```
Stats:  fs flogi quiesce timerval:  0
```

- b. 이전 단계의 출력이 시간 간격이 0임을 나타내지 않으면 0으로 설정합니다.

```
'Switch (config)#flogi scale enable'
```

```
'스위치(config)$flogi 시간 제한 0'
```

Brocade 스위치

1. 스위치에 연결하고 로그인합니다.
2. 'witchDisable' 명령어를 입력한다.
3. configure 명령을 입력하고 프롬프트에 y를 누릅니다.

```
F-Port login parameters (yes, y, no, n): [no] y
```

4. 설정 1 선택:

```
- 0: First login take precedence over the second login (default)
- 1: Second login overrides first login.
- 2: the port type determines the behavior
Enforce FLOGI/FDISC login: (0..2) [0] 1
```

5. 나머지 프롬프트에 응답하거나 * Ctrl+D * 를 누릅니다.

6. 'witchEnable' 명령어를 입력한다.

관련 정보

["테스트 또는 유지 관리를 위한 전환 수행"](#)

SAN 호스트 다중 경로에 대한 ONTAP 지원

ONTAP는 FC와 iSCSI 호스트의 다중 경로에 대해 ALUA(Asymmetric Logical Unit Access) 소프트웨어를 사용합니다.

ONTAP 9.5부터 ANA(Asynchronous Namespace Access)를 사용하는 NVMe 호스트에 대해 다중 경로 HA(고가용성) 쌍 페일오버/반환이 지원됩니다. ONTAP 9.4에서 NVMe는 호스트에서 타겟으로의 경로를 하나만 지원하므로 애플리케이션 호스트는 HA 파트너에 대한 경로 페일오버를 관리해야 합니다.

SAN 호스트가 둘 이상의 경로를 통해 LUN 또는 NVMe 네임스페이스에 액세스할 수 있는 경우 다중 경로 소프트웨어가 필요합니다. LUN 또는 NVMe 네임스페이스에 대한 모든 경로에 대해 운영 체제에 단일 디스크를 제공합니다. 이 기능이 없으면 운영 체제는 각 경로를 별도의 디스크로 처리하여 데이터 손상이 발생할 수 있습니다.

다음 중 하나가 있는 경우 솔루션은 여러 경로를 포함하는 것으로 간주됩니다.

- 호스트의 단일 이니시에이터 포트에서 SVM의 여러 SAN LIF에 연결됩니다
- 여러 이니시에이터 포트를 SVM의 단일 SAN LIF에 연결합니다
- 여러 이니시에이터 포트를 SVM의 여러 SAN LIF에 연결합니다

MPIO(다중 경로 I/O) 소프트웨어라고도 하는 다중 경로 소프트웨어가 HA 구성에 권장됩니다. 선택적 LUN 맵 이외에도 LUN에 액세스하는 데 사용되는 경로를 제한하기 위해 FC 스위치 조닝 또는 포트 세트를 사용하는 것이 좋습니다.

ALUA 또는 ANA를 지원하는 특정 호스트 구성에 대한 자세한 내용은 [참조하십시오 "NetApp 상호 운용성 매트릭스 툴"](#) 및 ["ONTAP SAN 호스트 구성"](#) 호스트 운영 체제를 위한 것입니다.

클러스터의 호스트에서 노드까지 권장되는 경로 수입니다

호스트에서 클러스터의 각 노드로 이어지는 경로가 8개를 초과할 수 없습니다. 또한 호스트 OS 및 호스트에서 사용되는 다중 경로에 대해 지원할 수 있는 총 경로 수를 초과하지 않아야 합니다.

클러스터의 SVM(스토리지 가상 머신)에서 사용하는 동안 각 보고 노드에 연결되는 LUN당 최소 2개의 경로를 보유해야 ["선택적 LUN 맵\(SLM\)"](#)합니다. 따라서 단일 장애 지점이 발생하지 않으며 시스템에서 구성 요소 장애를 극복할 수 있습니다.

클러스터에 4개 이상의 노드가 있거나 모든 노드에서 SVM이 사용하는 4개 이상의 타겟 포트가 있는 경우 다음 방법을 사용하여 노드의 LUN에 액세스하는 데 사용할 수 있는 경로 수를 제한하여 권장되는 최대 8개 경로를 초과하지 않도록 할 수 있습니다.

- SLM

SLM은 호스트에서 LUN으로의 경로 수를 LUN과 소유 노드의 HA 파트너가 있는 노드의 경로로만 줄여줍니다. SLM은 기본적으로 활성화되어 있습니다.

- "iSCSI에 대한 Portset입니다"
- 호스트에서 FC igroup 매핑
- FC 스위치 조닝

구성 제한

ONTAP 클러스터당 지원되는 최대 노드 및 **SAN** 호스트를 결정합니다

클러스터당 지원되는 노드 수는 ONTAP 버전, 컨트롤러 모델 및 클러스터 노드의 프로토콜에 따라 다릅니다. 클러스터에 연결할 수 있는 최대 SAN 호스트 수도 사용자의 특정 구성에 따라 다릅니다.

클러스터당 지원되는 최대 노드를 확인합니다

클러스터의 노드가 FC, FC-NVMe, FCoE 또는 iSCSI에 대해 구성된 경우 해당 클러스터는 SAN 노드 제한으로 제한됩니다. 클러스터의 컨트롤러에 기반한 노드 제한은 _Hardware Universe_에 나열되어 있습니다.

단계

1. 로 이동합니다 ["NetApp Hardware Universe를 참조하십시오"](#).
2. 왼쪽 위에서 * 홈 * 옆에 있는 * 플랫폼 * 을 선택한 다음 플랫폼 유형을 선택합니다.
3. 사용 중인 ONTAP 버전을 선택합니다.

플랫폼을 선택할 수 있는 새 열이 표시됩니다.

4. 솔루션에 사용되는 플랫폼을 선택하십시오.
5. Choose your Specifications(사양 선택) * 에서 * Select All(모두 선택) * 을 선택 취소합니다.
6. Max Nodes per Cluster(NAS/SAN) * 를 선택합니다.
7. 결과 표시 * 를 클릭합니다.

결과

선택한 플랫폼에 대한 클러스터당 최대 노드가 표시됩니다.

클러스터에서 더 많은 **FC** 호스트를 지원할 수 있는지 확인합니다

FC 및 FC-NVMe 구성의 경우 시스템에서 이니시에이터-타겟 nexuse(ITN) 수를 사용하여 클러스터에 호스트를 더 추가할 수 있는지 확인해야 합니다.

ITN은 호스트의 이니시에이터에서 스토리지 시스템의 타겟으로 연결되는 하나의 경로를 나타냅니다. FC 및 FC-NVMe 구성의 노드당 최대 ITN 수는 2,048개입니다. 최대 ITN 수 미만이면 계속해서 클러스터에 호스트를 추가할 수 있습니다.

클러스터에서 사용되는 ITN 수를 확인하려면 클러스터의 각 노드에 대해 다음 단계를 수행하십시오.

단계

1. 특정 노드에서 모든 LIF를 식별합니다.
2. 노드의 모든 LIF에 대해 다음 명령을 실행합니다.


```
fcip initiator show -fields wwpn, lif
```

명령 출력의 하단에 표시되는 항목 수는 해당 LIF의 ITN 수를 나타냅니다.

3. 각 LIF에 대해 표시되는 ITN 수를 기록합니다.
4. 클러스터의 모든 노드에 있는 각 LIF의 ITN 수를 추가합니다.

이 합계는 클러스터의 ITN 수를 나타냅니다.

클러스터에서 더 많은 **iSCSI** 호스트를 지원할 수 있는지 확인합니다

노드에 직접 연결할 수 있거나 하나 이상의 스위치를 통해 연결할 수 있는 호스트의 수는 사용 가능한 이더넷 포트의 수에 따라 달라집니다. 사용 가능한 이더넷 포트 수는 컨트롤러의 모델 및 컨트롤러에 설치된 어댑터의 수와 유형에 따라 결정됩니다. 컨트롤러 및 어댑터에 지원되는 이더넷 포트 수는 [_Hardware Universe_](#)에서 확인할 수 있습니다.

모든 다중 노드 클러스터 구성의 경우, 클러스터에 호스트를 더 추가할 수 있는지 여부를 알 수 있도록 노드당 iSCSI 세션 수를 결정해야 합니다. 클러스터가 노드당 최대 iSCSI 세션 수보다 많은 경우 계속해서 클러스터에 호스트를 추가할 수 있습니다. 노드당 최대 iSCSI 세션 수는 클러스터의 컨트롤러 유형에 따라 달라집니다.

단계

1. 노드에서 모든 타겟 포털 그룹을 식별합니다.
2. 노드의 모든 타겟 포털 그룹에 대한 iSCSI 세션 수를 확인합니다.

```
iscsi session show -tpgroup _tpgroup_
```

명령 출력 하단에 표시되는 항목 수는 해당 타겟 포털 그룹에 대한 iSCSI 세션 수를 나타냅니다.

3. 각 타겟 포털 그룹에 대해 표시되는 iSCSI 세션 수를 기록합니다.
4. 노드의 각 타겟 포털 그룹에 대한 iSCSI 세션 수를 추가합니다.

총계 는 노드의 iSCSI 세션 수를 나타냅니다.

All-Flash SAN 어레이 구성 제한 및 지원

ASA(All-Flash SAN 어레이)의 구성 제한 및 지원은 ONTAP 버전에 따라 다릅니다.

지원되는 구성 제한에 대한 최신 정보는 에서 확인할 수 있습니다 ["NetApp Hardware Universe를 참조하십시오"](#).



이러한 제한은 ASA 시스템에 적용됩니다. ASA r2 시스템(ASA A1K, ASA A90, ASA A70, ASA A50, ASA A30, ASA A20 또는 ASA C30)이 있는 경우 다음을 참조하세요. ["ASA R2 시스템 스토리지 제한"](#)

SAN 프로토콜 및 클러스터당 지원되는 노드 수

지원되는 SAN 프로토콜과 클러스터당 최대 노드 수는 MetroCluster가 아닌 구성인지 MetroCluster 구성이 있는지에

따라 달라집니다.

MetroCluster 구성이 아닌 경우

다음 표는 MetroCluster가 아닌 구성에서 SAN 프로토콜에 대한 ASA 지원 과 클러스터당 지원되는 노드 수를 보여줍니다.

ONTAP로 시작하는 중...	프로토콜 지원	클러스터당 최대 노드 수
9.11.1	<ul style="list-style-type: none"> NVMe/TCP NVMe/FC 	12
9.10.1	<ul style="list-style-type: none"> NVMe/TCP 	2
9.9.1	<ul style="list-style-type: none"> NVMe/FC 	2
	<ul style="list-style-type: none"> FC iSCSI 	12
9.7	<ul style="list-style-type: none"> FC iSCSI 	2

MetroCluster IP 구성

다음 표는 MetroCluster IP 구성에서 SAN 프로토콜에 대한 ASA 지원과 클러스터당 지원되는 노드 수를 보여줍니다.

ONTAP로 시작하는 중...	프로토콜 지원	클러스터당 최대 노드 수
9.15.1	<ul style="list-style-type: none"> NVMe/TCP 	4노드 MetroCluster IP 구성에서 클러스터당 2개 노드
9.12.1	<ul style="list-style-type: none"> NVMe/FC 	4노드 MetroCluster IP 구성에서 클러스터당 2개 노드
9.9.1	<ul style="list-style-type: none"> FC iSCSI 	8노드 MetroCluster IP 구성으로 클러스터당 4개 노드
9.7	<ul style="list-style-type: none"> FC iSCSI 	4노드 MetroCluster IP 구성에서 클러스터당 2개 노드

영구 포트 지원

ONTAP 9.8부터는 FC 프로토콜을 사용하도록 구성된 ASA(All-Flash SAN Array)에서 영구 포트가 기본적으로 활성화됩니다. 영구 포트는 FC에만 사용할 수 있으며 WWPN(World Wide Port Name)으로 식별되는 영역 구성원이 필요합니다.

영구 포트는 고가용성(HA) 파트너의 해당 물리적 포트에 새도 LIF를 생성하여 테이크오버의 영향을 줄입니다. 노드가 되면 파트너 노드의 새도 LIF는 WWPNe를 포함하여 원래 LIF의 ID를 가정합니다. 가져온 오버 노드의 경로 상태가 장애 발생으로 변경되기 전에 새도우 LIF는 호스트 MPIO 스택에 대한 Active/Optimized 경로로 표시되고 I/O가 이동됩니다. 따라서 스토리지 페일오버 작업 중에도 호스트가 항상 동일한 수의 경로를 타겟으로 인식하기 때문에 I/O 중단이 줄어듭니다.

영구 포트의 경우 HA 쌍 내에서 다음과 같은 FCP 포트 특성이 동일해야 합니다.

- FCP 포트의 개수
- FCP 포트 이름
- FCP 포트의 속도입니다
- FCP LIF WWPN 기반 조닝

HA Pair 내에서 동일 특성이 아닌 경우, 다음과 같은 EMS 메시지가 발생합니다.

"EMS: scsiblade.lif.persistent.ports.fcp.init.error"

영구 포트에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오 ["NetApp 기술 보고서 4080: 최신 SAN에 대한 모범 사례"](#).

ONTAP 시스템에서 사용되는 FC 스위치의 구성 제한

파이버 채널 스위치에는 포트, 포트 그룹, 블레이드 및 스위치별로 지원되는 로그인 수를 포함한 최대 구성 제한이 있습니다. 지원되는 제한은 스위치 벤더에서 문서로 제공합니다.

각 FC 논리 인터페이스(LIF)는 FC 스위치 포트에 로그인합니다. 노드에서 단일 타겟의 총 로그인 수는 LIF 수에 기본 물리적 포트의 로그인 수 1을 더한 값과 같습니다. 로그인 또는 기타 구성 값에 대한 스위치 공급업체의 구성 제한을 초과하지 마십시오. 또한 NPIV가 활성화된 가상화 환경에서 호스트 측에서 사용되는 초기자에 대해서도 마찬가지입니다. 솔루션에서 사용 중인 타겟 또는 이니시에이터에 대한 스위치 공급업체의 로그인 구성 제한을 초과하지 마십시오.

Brocade 스위치 제한

Brocade 스위치에 대한 구성 제한은 _ Brocade 확장성 지침 _ 에서 확인할 수 있습니다.

Cisco Systems 스위치 제한

에서 Cisco 스위치에 대한 구성 제한을 찾을 수 있습니다 ["Cisco 구성 제한"](#) 사용 중인 Cisco 스위치 소프트웨어 버전에 대한 안내서입니다.

ONTAP에서 지원되는 최대 FC 및 FCoE 홉 수

홉 수는 이니시에이터(호스트)와 타겟(스토리지 시스템) 사이의 경로에 있는 스위치의 수로 정의됩니다. 호스트와 스토리지 시스템 간에 지원되는 최대 FC 홉 수는 스위치 공급업체에 따라 다릅니다.

Cisco Systems의 설명서에서는 이 값을 SAN fabric_의 _diameter로 참조합니다.

FCoE의 경우 FC 스위치에 FCoE 스위치를 연결할 수 있습니다. 엔드 투 엔드 FCoE 연결의 경우 FCoE 스위치는 이더넷 ISL(Inter-Switch Link)을 지원하는 펌웨어 버전을 실행해야 합니다.

공급업체를 전환합니다	지원되는 홉 수입니다
모든 정보를 제공합니다	<ul style="list-style-type: none"> • FC의 경우 7 • FCoE의 경우 5입니다
Cisco의	<ul style="list-style-type: none"> • FC의 경우 7 • 최대 3개의 스위치가 FCoE 스위치일 수 있습니다.

ONTAP FC 호스트의 큐 길이를 계산합니다

노드별 및 FC 포트 팬인 당 ITNs의 최대 값을 얻으려면 호스트에서 FC 큐 길이를 조정해야 할 수 있습니다. FC 포트에 연결할 수 있는 HBA의 수와 LUN의 최대 수는 FC 타겟 포트에서 사용 가능한 큐 길이로 제한됩니다.

이 작업에 대해

큐 길이는 스토리지 컨트롤러에서 한 번에 대기열에 넣을 수 있는 입출력 요청(SCSI 명령)의 수입니다. 호스트의 이니시에이터 HBA에서 스토리지 컨트롤러의 타겟 어댑터로 연결되는 각 입출력 요청은 대기열 항목을 사용합니다. 일반적으로 큐 길이가 클수록 성능이 향상됩니다. 그러나 스토리지 컨트롤러의 최대 큐 수준에 도달하면 해당 스토리지 컨트롤러는 QFULL 응답을 반환하여 들어오는 명령을 거부합니다. 많은 수의 호스트가 스토리지 컨트롤러에 액세스하고 있는 경우, 시스템 성능이 크게 저하되어 일부 시스템에서 오류가 발생할 수 있는 QFULL 조건을 피할 수 있도록 신중하게 계획해야 합니다.

여러 이니시에이터(호스트)가 있는 구성에서는 모든 호스트에 유사한 대기열 길이가 있어야 합니다. 동일한 타겟 포트를 통해 스토리지 컨트롤러에 접속된 호스트 간의 큐 크기가 서로 다르기 때문에 큐 크기가 작은 호스트는 큐 크기가 큰 호스트에 의해 리소스에 액세스할 수 없습니다.

다음과 같은 일반적인 권장 사항은 ""조정"" 대기열 길이에 대해 만들 수 있습니다.

- 중소 규모 시스템의 경우 HBA 대기열 길이가 32인 HBA를 사용합니다.
- 대규모 시스템의 경우 HBA 대기열 길이가 128인 HBA를 사용합니다.
- 예외 케이스 또는 성능 테스트의 경우 큐 처리 문제가 발생하지 않도록 256개의 큐 길이를 사용하십시오.
- 모든 호스트는 모든 호스트에 동일한 액세스를 제공하기 위해 유사한 값으로 설정된 대기열 길이를 가져야 합니다.
- 성능 패널이나 오류를 방지하려면 스토리지 컨트롤러 타겟 FC 포트 큐 길이를 초과하지 않아야 합니다.

단계

1. 하나의 FC 타겟 포트에 연결되는 모든 호스트의 총 FC 이니시에이터 수를 계산합니다.
2. 128을 곱합니다.
 - 결과가 2,048보다 작으면 모든 이니시에이터에 대한 대기열 길이를 128로 설정합니다. 스토리지 컨트롤러의 각 타겟 포트 2개에 하나의 이니시에이터가 접속된 호스트 15개가 있습니다. $15 \times 128 = 1,920$. 1,920은 총 대기열 길이 제한인 2,048보다 작기 때문에 모든 이니시에이터에 대한 대기열 길이를 128로 설정할 수 있습니다.
 - 결과가 2,048보다 크면 3단계로 이동합니다. 스토리지 컨트롤러의 각 타겟 포트 2개에 하나의 이니시에이터가 연결된 30개의 호스트가 있습니다. $30 \times 128 = 3,840$. 3,840이 총 대기열 길이 제한인 2,048보다 크기 때문에 3단계에서 해결 방법 중 하나를 선택해야 합니다.

3. 다음 옵션 중 하나를 선택하여 스토리지 컨트롤러에 호스트를 더 추가합니다.

◦ 옵션 1:

- i. FC 타겟 포트를 추가합니다.
- ii. FC 이니시에이터를 재배포합니다.
- iii. 1단계와 2단계를 반복합니다. + 원하는 큐 길이 3,840이 포트당 사용 가능한 큐 길이를 초과합니다. 이를 해결하기 위해 각 컨트롤러에 2포트 FC 타겟 어댑터를 추가한 다음, 30개 호스트 중 15개가 1개의 포트 세트에 연결되고 나머지 15개 호스트는 2번째 포트 세트에 연결되도록 FC 스위치를 재존할 수 있습니다. 그런 다음 포트당 큐 길이가 $15 \times 128 = 1,920$ 으로 줄어듭니다.

◦ 옵션 2:

- i. 예상되는 I/O 요구 사항에 따라 각 호스트를 "대형" 또는 "소형"으로 지정합니다.
- ii. 큰 이니시에이터 수에 128을 곱합니다.
- iii. 작은 이니시에이터 수에 32를 곱합니다.
- iv. 두 결과를 함께 추가합니다.
- v. 결과가 2,048보다 작으면 큰 호스트의 대기열 길이를 128로, 작은 호스트의 대기열 길이를 32로 설정합니다.
- vi. 결과가 포트당 2,048보다 크면 총 대기열 길이가 2,048보다 작거나 같을 때까지 이니시에이터당 대기열 길이를 줄입니다.

초당 특정 I/O 처리량을 달성하는 데 필요한 큐 길이를 예측하려면 다음 수식을 사용합니다.



필요한 대기열 길이 = (초당 I/O 수) × (응답 시간)

예를 들어, 응답 시간이 3밀리초인 초당 40,000회의 I/O가 필요한 경우 필요한 큐 길이는 $40,000 \times (.003) = 120$ 입니다.

대기열 길이를 기본 권장 사항 32로 제한하려면 대상 포트에 연결할 수 있는 최대 호스트 수는 64개입니다. 그러나 큐 크기가 128로 결정되면 최대 16개의 호스트를 하나의 타겟 포트에 연결할 수 있습니다. 대기열 길이가 클수록 단일 타겟 포트에서 지원할 수 있는 호스트 수가 줄어듭니다. 대기열 길이를 손상시키지 않는 요구 사항이 있는 경우 더 많은 대상 포트를 얻을 수 있습니다.

원하는 큐 길이 3,840이 포트당 사용 가능한 큐 길이를 초과합니다. 스토리지 I/O 요구 사항이 높은 10개의 "대용량" 호스트와 I/O 요구 사항이 낮은 20개의 "소규모" 호스트가 있습니다. 큰 호스트의 이니시에이터 큐 길이를 128로, 작은 호스트의 이니시에이터 큐 길이를 32로 설정합니다.

총 큐 길이는 $(10 \times 128) + (20 \times 32) = 1,920$ 입니다.

사용 가능한 대기열 길이를 각 이니시에이터에 균등하게 분산시킬 수 있습니다.

결과적인 이니시에이터당 대기열 길이는 $2,048 \div 30 = 68$ 입니다.

ONTAP SAN 호스트의 큐 길이를 수정합니다

노드별 ITN 및 FC 포트 팬인에 대한 최대 값을 달성하려면 호스트의 대기열 길이를 변경해야 할 수 있습니다. 환경에 맞게 가능합니다. **"최적의 대기열 길이를 계산합니다"**

AIX 호스트

"chdev" 명령을 사용하여 AIX 호스트의 대기열 길이를 변경할 수 있습니다. "chdev" 명령을 사용하여 변경한 사항은 재부팅 후에도 유지됩니다.

예:

- hdisk7 디바이스의 대기열 길이를 변경하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
chdev -l hdisk7 -a queue_depth=32
```

- fcs0 HBA의 대기열 길이를 변경하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
"chdev -l fcs0 -a num_cmd_elems=128"
```

num_cmd_elems의 기본값은 200입니다. 최대값은 2,048입니다.



num_cmd_elems를 변경하려면 HBA를 오프라인 상태로 전환한 다음 rmdev-l fcs0-R 및 makdev-l fcs0-P 명령을 사용하여 다시 온라인 상태로 전환해야 할 수도 있습니다.

HP-UX 호스트

커널 매개 변수 'scsi_max_qdepth'를 사용하여 HP-UX 호스트에서 LUN 또는 디바이스 대기열 길이를 변경할 수 있습니다. 커널 매개 변수 max_fcp_reqs를 사용하여 HBA 대기열 길이를 변경할 수 있습니다.

- 'scsi_max_qdepth'의 기본값은 8입니다. 최대값은 255입니다.

'kmtune' 명령의 '-u' 옵션을 사용하면 실행 중인 시스템에서 'scsi_max_qdepth'를 동적으로 변경할 수 있습니다. 이 변경 사항은 시스템의 모든 장치에 적용됩니다. 예를 들어, 다음 명령을 사용하여 LUN 대기열 길이를 64로 늘릴 수 있습니다.

```
"kmtune -u -s scsi_max_qdepth=64"
```

'csictl' 명령어를 이용하여 개별 장치 파일의 대기열 길이를 변경할 수 있다. 'csictl' 명령을 사용한 변경 사항은 시스템 재부팅 시에도 지속되지 않습니다. 특정 장치 파일의 대기열 길이를 보고 변경하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
'csictl -a /dev/rdsk/c2t2d0'
```

```
'csictl -m queue_depth=16/dev/rdsk/c2t2d0'
```

- max_fcp_reqs의 기본값은 512입니다. 최대값은 1024입니다.

'max_fcp_reqs'의 변경 사항을 적용하려면 커널을 재구축하고 시스템을 재부팅해야 합니다. 예를 들어 HBA 대기열 길이를 256으로 변경하려면 다음 명령을 사용합니다.

```
"kmtune -u -s max_fcp_reqs=256"
```

Solaris 호스트

Solaris 호스트에 대한 LUN 및 HBA 대기열 길이를 설정할 수 있습니다.

- LUN 큐 깊이의 경우: 호스트에서 사용 중인 LUN 수에 LUN당 스로틀(LUN-대기열-깊이)을 곱한 값은 호스트의 tgt-queue-depth 값보다 작거나 같아야 합니다.
- Sun 스택의 대기열 깊이의 경우: 기본 드라이버는 HBA 레벨에서 LUN 단위 또는 대상 max_throttle에 대한 설정을 허용하지 않습니다. 기본 드라이버에 대해 max_throttle 값을 설정하는 데 권장되는 방법은 '/kernel/drv/sd.conf' 및 '/kernel/drv/ssd.conf' 파일의 장치별 유형(VID_PID) 수준에 있습니다. 호스트 유틸리티는 MPxIO 구성의 경우 이 값을 64로, Veritas DMP 구성의 경우 8로 설정합니다.

단계

1. '#cd/kernel/drv'
2. '#vi lpfc.conf'
3. '/TFT-queue(/tgt-queue)'를 검색합니다

tgt-queue-depth=32



기본값은 설치 시 32로 설정됩니다.

4. 환경 구성에 따라 원하는 값을 설정합니다.
5. 파일을 저장합니다.
6. 'sync;sync;sync;reboot---r' 명령을 사용하여 호스트를 재부팅합니다.

QLogic HBA의 VMware 호스트입니다

'esxcfg-module' 명령을 사용하여 HBA 시간 제한 설정을 변경합니다. ESX.conf 파일을 수동으로 업데이트하는 것은 권장되지 않습니다.

단계

1. 서비스 콘솔에 루트 사용자로 로그인합니다.
2. 현재 로드된 Qlogic HBA 모듈을 확인하려면 '#vmkload_mod -l' 명령을 사용합니다.
3. Qlogic HBA의 단일 인스턴스의 경우 다음 명령을 실행합니다.

'#esxcfg-module-s ql2xmaxqdepth=64 qla2300_707'



이 예에서는 qla2300_707 모듈을 사용합니다. "vmkload_mod -l"의 출력에 따라 적절한 모듈을 사용합니다.

4. 다음 명령을 사용하여 변경 내용을 저장합니다.

'#/usr/sbin/esxcfg-boot -b'

5. 다음 명령을 사용하여 서버를 재부팅합니다.

'#reboot'

6. 다음 명령을 사용하여 변경 사항을 확인합니다.

a. '#esxcfg-module-g qla2300_707'

b. ``qla2300_707 활성화됨 = 1 옵션 = 'ql2xmaxqdepth=64'

Emulex HBA용 VMware 호스트

'esxcfg-module' 명령을 사용하여 HBA 시간 제한 설정을 변경합니다. ESX.conf 파일을 수동으로 업데이트하는 것은 권장되지 않습니다.

단계

1. 서비스 콘솔에 루트 사용자로 로그인합니다.
2. 현재 어떤 Emulex HBA가 로드되었는지 확인하려면 '#vmkload_mod -l grep lpfc' 명령을 사용합니다.
3. Emulex HBA의 단일 인스턴스의 경우 다음 명령을 입력합니다.

```
#esxcfg-module-s lpfc0_lun_queue_depth=16 lpfcdd_7xx'
```



HBA 모델에 따라 모듈은 lpfcdd_7xx 또는 lpfcdd_732일 수 있습니다. 위 명령은 lpfcdd_7xx 모듈을 사용합니다. vmkload_mod-l의 결과에 따라 적절한 모듈을 사용해야 합니다.

이 명령을 실행하면 LUN 대기열 길이가 lpfc0으로 표시된 HBA에 대해 16으로 설정됩니다.

4. Emulex HBA의 여러 인스턴스의 경우 다음 명령을 실행합니다.

```
"a esxcfg-module-s" lpfc0_lun_queue_depth=16 lpfc1_lun_queue_depth=16"lpfcdd_7xx"
```

lpfc0에 대한 LUN 큐 길이 및 lpfc1에 대한 LUN 큐 크기는 16으로 설정됩니다.

5. 다음 명령을 입력합니다.

```
#esxcfg-boot-b'
```

6. reboot를 사용하여 재부팅합니다.

Emulex HBA용 Windows 호스트

Windows 호스트에서는 "LPUTILNT" 유틸리티를 사용하여 Emulex HBA의 대기열 길이를 업데이트할 수 있습니다.

단계

1. C:\WINNT\system32 디렉토리에 있는 LPUTILNT 유틸리티를 실행합니다.
2. 오른쪽의 메뉴에서 * Drive Parameters * 를 선택합니다.
3. 아래로 스크롤하여 * QueueDepth * 를 두 번 클릭합니다.



QueueDepth * 를 150보다 크게 설정하는 경우 다음 Windows 레지스트리 값도 적절하게 늘려야 합니다.

'HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\lpxnids\Parameters\Device\NumberOfRequests'를 선택합니다

Qlogic HBA에 대한 Windows 호스트입니다

Windows 호스트에서는 및 'sansurfer' HBA 관리자 유틸리티를 사용하여 Qlogic HBA의 대기열 깊이를 업데이트할 수 있습니다.

단계

1. '서퍼' HBA 매니저 유틸리티를 실행합니다.
2. HBA 포트 * > * 설정 * 을 클릭합니다.
3. 목록 상자에서 * 고급 HBA 포트 설정 * 을 클릭합니다.
4. Execution Throttle 파라미터를 업데이트한다.

Emulex HBA용 Linux 호스트

Linux 호스트에서 Emulex HBA의 대기열 깊이를 업데이트할 수 있습니다. 재부팅 후에도 업데이트가 지속되도록 하려면 새 RAM 디스크 이미지를 생성하고 호스트를 재부팅해야 합니다.

단계

1. 수정할 대기열 길이 매개 변수를 식별합니다.

```
Modinfo lpfc | grep queue_depth(Modinfo lpfc | grep queue_depth
```

설명이 포함된 대기열 길이 매개 변수 목록이 표시됩니다. 운영 체제 버전에 따라 다음 대기열 길이 매개 변수 중 하나 이상을 수정할 수 있습니다.

- 'lpfc_lun_queue_depth': 특정 LUN에 대기할 수 있는 최대 FC 명령어 수(uint)
- 'lpfc_hba_queue_depth': lpfc HBA(uint)에 대기할 수 있는 최대 FC 명령어 수
- 'lpfc_tgt_queue_depth': 특정 대상 포트에 대기할 수 있는 최대 FC 명령어 수(uint)

"lpfc_tgt_queue_depth" 매개변수는 Red Hat Enterprise Linux 7.x 시스템, SUSE Linux Enterprise Server 11 SP4 시스템 및 12.x 시스템에만 적용됩니다.

2. Red Hat Enterprise Linux 5.x 시스템에 대한 '/etc/modprobe.conf' 파일과 Red Hat Enterprise Linux 6.x 또는 7.x 시스템에 대한 '/etc/modprobe.d/scsi.conf' 파일 또는 SUSE Linux Enterprise Server 11.x 또는 12.x 시스템에 대기열 길이 매개 변수를 추가하여 대기열 깊이를 업데이트합니다.

운영 체제 버전에 따라 다음 명령 중 하나 이상을 추가할 수 있습니다.

- 'options lpfc lpfc_hba_queue_depth=new_queue_depth'
- 'options lpfc lpfc_lun_queue_depth=new_queue_depth'
- 'options lpfc lpfc_tgt_queue_depth=new_queue_depth'

3. 새 RAM 디스크 이미지를 만든 다음 호스트를 재부팅하여 재부팅 후에도 업데이트가 지속되도록 합니다.

자세한 내용은 를 참조하십시오 ["시스템 관리"](#) Linux 운영 체제 버전용.

4. 수정한 각 대기열 길이 매개 변수에 대해 대기열 길이 값이 업데이트되었는지 확인합니다.

```
'cat/sys/class/scsi_host/host_number/lpfc_lun_queue_depth"cat/sys/class/scsi_host/host_number/lpfc_tgt_queue_depth"cat/sys/class/scsi_host/host_number/lpfc_hba_queue_depth'
```

```
root@localhost ~]#cat /sys/class/scsi_host/host5/lpfc_lun_queue_depth
30
```

대기열 깊이의 현재 값이 표시됩니다.

QLogic HBA용 Linux 호스트

Linux 호스트에서 QLogic 드라이버의 장치 대기열 길이를 업데이트할 수 있습니다. 재부팅 후에도 업데이트가 지속되도록 하려면 새 RAM 디스크 이미지를 생성하고 호스트를 재부팅해야 합니다. QLogic HBA 관리 GUI 또는 CLI(명령줄 인터페이스)를 사용하여 QLogic HBA 대기열 길이를 수정할 수 있습니다.

이 작업은 QLogic HBA CLI를 사용하여 QLogic HBA 대기열 길이를 수정하는 방법을 보여줍니다

단계

1. 수정할 장치 대기열 길이 매개 변수를 식별합니다.

```
'modinfo qla2xxx | grep ql2xmaxqdepth'
```

각 LUN에 대해 설정할 수 있는 최대 대기열 길이를 나타내는 "ql2xmaxqdepth" 대기열 길이 매개변수만 수정할 수 있습니다. RHEL 7.5 이상의 경우 기본값은 64입니다. 기본값은 RHEL 7.4 이전 버전의 경우 32입니다.

```
root@localhost ~]# modinfo qla2xxx|grep ql2xmaxqdepth
parm:          ql2xmaxqdepth:Maximum queue depth to set for each LUN.
Default is 64. (int)
```

2. 장치 대기열 깊이 값 업데이트:

- 수정 사항을 영구적으로 만들려면 다음 단계를 수행하십시오.

- i. Red Hat Enterprise Linux 5.x 시스템에 대한 '/etc/modprobe.conf' 파일과 Red Hat Enterprise Linux 6.x 또는 7.x 시스템에 대한 '/etc/modprobe.d/scsi.conf' 파일에 대기열 깊이 매개 변수를 추가하거나 SUSE Linux Enterprise Server 11.x 또는 12.x 시스템에 대한 '/etc/modprobe.conf' 파일에 대기열 깊이를 업데이트합니다. laq2xxx.options
- ii. 새 RAM 디스크 이미지를 만든 다음 호스트를 재부팅하여 재부팅 후에도 업데이트가 지속되도록 합니다.

자세한 내용은 를 참조하십시오 ["시스템 관리"](#) Linux 운영 체제 버전용.

- 현재 세션에 대해서만 매개 변수를 수정하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
'echo new_queue_depth>/sys/module/qla2xxx/parameters/ql2xmaxqdepth'
```

다음 예제에서 대기열 길이는 128로 설정됩니다.

```
echo 128 > /sys/module/qla2xxx/parameters/ql2xmaxqdepth
```

3. 대기열 길이 값이 업데이트되었는지 확인합니다.

```
'cat/sys/module/qla2xxx/parameters/ql2xmaxqdepth'
```

대기열 깊이의 현재 값이 표시됩니다.

4. QLogic HBA BIOS에서 펌웨어 매개변수 "실행 스토를"을 업데이트하여 QLogic HBA 대기열 길이를 수정합니다.

a. QLogic HBA 관리 CLI에 로그인합니다.

```
'/opt/QLogic_Corporation/QConvergeConsoleCLI/qauccli'
```

b. 주 메뉴에서 "어댑터 구성" 옵션을 선택합니다.

```
[root@localhost ~]#
/opt/QLogic_Corporation/QConvergeConsoleCLI/qauccli
Using config file:
/opt/QLogic_Corporation/QConvergeConsoleCLI/qauccli.cfg
Installation directory: /opt/QLogic_Corporation/QConvergeConsoleCLI
Working dir: /root

QConvergeConsole

          CLI - Version 2.2.0 (Build 15)

Main Menu

1:  Adapter Information
**2: Adapter Configuration**
3:  Adapter Updates
4:  Adapter Diagnostics
5:  Monitoring
6:  FabricCache CLI
7:  Refresh
8:  Help
9:  Exit

Please Enter Selection: 2
```

c. 어댑터 구성 매개 변수 목록에서 'HBA Parameters' 옵션을 선택합니다.

```

1:  Adapter Alias
2:  Adapter Port Alias
**3:  HBA Parameters**
4:  Persistent Names (udev)
5:  Boot Devices Configuration
6:  Virtual Ports (NPIV)
7:  Target Link Speed (iidMA)
8:  Export (Save) Configuration
9:  Generate Reports
10:  Personality
11:  FEC
(p or 0: Previous Menu; m or 98: Main Menu; ex or 99: Quit)
Please Enter Selection: 3

```

d. HBA 포트 목록에서 필요한 HBA 포트를 선택합니다.

```

Fibre Channel Adapter Configuration

HBA Model QLE2562 SN: BFD1524C78510
  1: Port 1: WWPN: 21-00-00-24-FF-8D-98-E0 Online
  2: Port 2: WWPN: 21-00-00-24-FF-8D-98-E1 Online
HBA Model QLE2672 SN: RFE1241G81915
  3: Port 1: WWPN: 21-00-00-0E-1E-09-B7-62 Online
  4: Port 2: WWPN: 21-00-00-0E-1E-09-B7-63 Online

(p or 0: Previous Menu; m or 98: Main Menu; ex or 99: Quit)
Please Enter Selection: 1

```

HBA 포트의 세부 정보가 표시됩니다.

e. HBA Parameters(HBA 매개변수) 메뉴에서 Display HBA Parameters(HBA 매개변수 표시) 옵션을 선택하여 "Execution Throttle(실행 스로틀)" 옵션의 현재 값을 확인합니다.

실행 스로틀 옵션의 기본값은 65535입니다.

```

HBA Parameters Menu

=====
HBA          : 2 Port: 1
SN           : BFD1524C78510
HBA Model    : QLE2562
HBA Desc.    : QLE2562 PCI Express to 8Gb FC Dual Channel
FW Version   : 8.01.02

```

```
WWPN          : 21-00-00-24-FF-8D-98-E0
WWNN          : 20-00-00-24-FF-8D-98-E0
Link          : Online
=====
```

- 1: Display HBA Parameters
- 2: Configure HBA Parameters
- 3: Restore Defaults

(p or 0: Previous Menu; m or 98: Main Menu; x or 99: Quit)
Please Enter Selection: 1

HBA Instance 2: QLE2562 Port 1 WWPN 21-00-00-24-FF-8D-98-E0 PortID 03-07-00
Link: Online

Connection Options : 2 - Loop Preferred, Otherwise Point-to-Point
Data Rate : Auto
Frame Size : 2048
Hard Loop ID : 0
Loop Reset Delay (seconds) : 5
Enable Host HBA BIOS : Enabled
Enable Hard Loop ID : Disabled
Enable FC Tape Support : Enabled
Operation Mode : 0 - Interrupt for every I/O completion
Interrupt Delay Timer (100us) : 0
Execution Throttle : 65535
Login Retry Count : 8
Port Down Retry Count : 30
Enable LIP Full Login : Enabled
Link Down Timeout (seconds) : 30
Enable Target Reset : Enabled
LUNs Per Target : 128
Out Of Order Frame Assembly : Disabled
Enable LR Ext. Credits : Disabled
Enable Fabric Assigned WWN : N/A

Press <Enter> to continue:

- a. 계속하려면 * Enter * 를 누르십시오.
- b. HBA Parameters(HBA 매개변수) 메뉴에서 Configure HBA Parameters(HBA 매개변수 구성) 옵션을 선택하여 HBA 매개변수를 수정합니다.

c. Configure Parameters 메뉴에서 'Execute Throttle' 옵션을 선택하고 이 매개 변수의 값을 업데이트합니다.

Configure Parameters Menu

```
=====
HBA          : 2 Port: 1
SN           : BFD1524C78510
HBA Model    : QLE2562
HBA Desc.    : QLE2562 PCI Express to 8Gb FC Dual Channel
FW Version   : 8.01.02
WWPN         : 21-00-00-24-FF-8D-98-E0
WWNN         : 20-00-00-24-FF-8D-98-E0
Link         : Online
=====

1: Connection Options
2: Data Rate
3: Frame Size
4: Enable HBA Hard Loop ID
5: Hard Loop ID
6: Loop Reset Delay (seconds)
7: Enable BIOS
8: Enable Fibre Channel Tape Support
9: Operation Mode
10: Interrupt Delay Timer (100 microseconds)
11: Execution Throttle
12: Login Retry Count
13: Port Down Retry Count
14: Enable LIP Full Login
15: Link Down Timeout (seconds)
16: Enable Target Reset
17: LUNs per Target
18: Enable Receive Out Of Order Frame
19: Enable LR Ext. Credits
20: Commit Changes
21: Abort Changes

(p or 0: Previous Menu; m or 98: Main Menu; x or 99: Quit)
Please Enter Selection: 11
Enter Execution Throttle [1-65535] [65535]: 65500
```

d. 계속하려면 * Enter * 를 누르십시오.

e. Configure Parameters 메뉴에서 'Commit Changes' 옵션을 선택하여 변경 사항을 저장합니다.

f. 메뉴를 종료합니다.

저작권 정보

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.