



# ILM 규칙을 생성합니다

## StorageGRID

NetApp  
October 03, 2025

# 목차

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| ILM 규칙을 생성합니다.....              | 1  |
| ILM 규칙 생성 마법사에 액세스합니다.....      | 1  |
| 단계 1/3: 기본 사항 정의.....           | 2  |
| ILM 규칙에서 고급 필터를 사용합니다.....      | 4  |
| 단계 2/3: 배치 정의.....              | 7  |
| ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용합니다..... | 13 |
| 3단계 중 3단계: 수집 동작 정의.....        | 14 |
| 기본 ILM 규칙을 생성합니다.....           | 15 |

# ILM 규칙을 생성합니다

## ILM 규칙 생성 마법사에 액세스합니다

ILM 규칙을 사용하여 시간에 따른 오브젝트 데이터 배치를 관리할 수 있습니다. ILM 규칙을 만들려면 ILM 규칙 만들기 마법사를 사용합니다.



정책에 대한 기본 ILM 규칙을 만드는 경우에는 대신 다음 절차를 사용하십시오. [기본 ILM 규칙을 생성합니다.](#)

### 필요한 것

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 [지원되는 웹 브라우저.](#)
- 특정 액세스 권한이 있습니다.
- 이 규칙이 적용되는 테넌트 계정을 지정하려면 테넌트 계정 권한이 있거나 각 계정의 계정 ID를 알고 있어야 합니다.
- 규칙이 마지막 액세스 시간 메타데이터에서 오브젝트를 필터링하려면 S3 또는 Swift용 컨테이너에서 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화해야 합니다.
- 복제된 복사본을 생성하는 경우 사용할 스토리지 풀 또는 클라우드 스토리지 풀을 구성했습니다. 을 참조하십시오 [스토리지 풀을 생성합니다](#) 및 [클라우드 스토리지 풀을 생성합니다.](#)
- 삭제 코딩 복사본을 만드는 경우 삭제 코딩 프로필을 구성했습니다. 을 참조하십시오 [삭제 코딩 프로필을 생성합니다.](#)
- 에 익숙합니다 [데이터 보호를 위한 수집 옵션.](#)
- S3 오브젝트 잠금에 사용하기 위해 규정 준수 규칙을 만들어야 하는 경우 에 익숙한 것입니다 [S3 오브젝트 잠금에 대한 요구사항.](#)
- 선택적으로 비디오를 시청했습니다. "[비디오: StorageGRID ILM 규칙: 시작하기](#)".



이 작업에 대해

ILM 규칙 생성 시:

- StorageGRID 시스템의 토폴로지 및 스토리지 구성을 고려하십시오.

- 생성할 오브젝트 복사본 유형(복제 또는 삭제 코딩)과 필요한 각 오브젝트의 복사본 수를 고려하십시오.
- StorageGRID 시스템에 연결하는 응용 프로그램에서 사용되는 개체 메타데이터 유형을 확인합니다. ILM 규칙은 해당 메타데이터를 기반으로 개체를 필터링합니다.
- 시간에 따라 오브젝트 복사본을 배치할 위치를 고려합니다.
- 수집 시 데이터 보호 옵션에 사용할 옵션을 결정합니다(균형, 엄격 또는 이중 커밋).

## 단계

1. ILM \* > \* 규칙 \* 을 선택합니다.

재고 규칙과 함께 ILM 규칙 페이지가 나타나며 Make 2 Copies(2개 복사본 만들기) 가 선택됩니다.

### ILM Rules

Information lifecycle management (ILM) rules determine how and where object data is stored over time. Every object ingested into StorageGRID is evaluated against the ILM rules that make up the active ILM policy. Use this page to manage and view ILM rules. You cannot edit or remove an ILM rule that is used by an active or proposed ILM policy.



StorageGRID 시스템에서 전역 S3 개체 잠금 설정이 활성화된 경우 ILM 규칙 페이지가 약간 다르게 표시됩니다. 요약 테이블에는 \* 규격 \* 열이 포함되며 선택한 규칙에 대한 세부 정보에는 \* 규격 \* 필드가 포함됩니다.

2. Create \* 를 선택합니다.

ILM 규칙 생성 마법사의 1단계(기본 정의)가 나타납니다. 기본 사항 정의 페이지를 사용하여 규칙이 적용되는 개체를 정의합니다.

## 단계 1/3: 기본 사항 정의

ILM 규칙 만들기 마법사의 1단계(기본 정의)를 사용하여 규칙의 기본 및 고급 필터를 정의할 수 있습니다.

### 이 작업에 대해

ILM 규칙을 기준으로 개체를 평가할 때 StorageGRID는 개체 메타데이터를 규칙의 필터와 비교합니다. 개체 메타데이터가 모든 필터와 일치하면 StorageGRID는 규칙을 사용하여 개체를 배치합니다. 모든 개체에 적용할 규칙을 설계하거나 하나 이상의 테넌트 계정 또는 버킷 이름과 같은 기본 필터 또는 오브젝트의 크기나 사용자 메타데이터와

같은 고급 필터를 지정할 수 있습니다.

## Create ILM Rule Step 1 of 3: Define Basics

Name

Description

Tenant Accounts (optional)

Bucket Name  Value

[Advanced filtering...](#) (0 defined)

Cancel

Next

### 단계

1. 이름 \* 필드에 규칙의 고유 이름을 입력합니다.

1자에서 64자 사이여야 합니다.

2. 필요에 따라 \* Description \* (설명 \*) 필드에 규칙에 대한 간단한 설명을 입력합니다.

나중에 규칙을 인식할 수 있도록 규칙의 목적 또는 기능을 설명해야 합니다.

Name

Description

3. 또는 이 규칙이 적용되는 하나 이상의 S3 또는 Swift 테넌트 계정을 선택합니다. 이 규칙이 모든 테넌트에 적용되는 경우 이 필드를 비워 둡니다.

루트 액세스 권한이나 테넌트 계정 권한이 없으면 목록에서 테넌트를 선택할 수 없습니다. 대신 테넌트 ID를 입력하거나 쉼표로 구분된 문자열로 여러 ID를 입력합니다.

4. 이 규칙이 적용되는 S3 버킷 또는 Swift 컨테이너를 선택적으로 지정합니다.

Matches All \* (모두 일치 \*)을 선택한 경우(기본값) 규칙은 모든 S3 버킷 또는 Swift 컨테이너에 적용됩니다.

5. 선택적으로 \* 고급 필터링 \* 을 선택하여 추가 필터를 지정합니다.

고급 필터링을 구성하지 않으면 기본 필터와 일치하는 모든 개체에 규칙이 적용됩니다.

이 규칙이 삭제 코딩 복사본을 만드는 경우 \* 개체 크기(MB) \* 고급 필터를 추가하고 1 \* 보다 큼 \* 으로 설정합니다. 크기 필터는 1MB 이하의 오브젝트가 삭제 코딩되지 않도록 합니다.



삭제 코딩은 1MB 이상의 오브젝트에 가장 적합합니다. 매우 작은 삭제 코딩 조각을 관리해야 하는 오버헤드를 방지하기 위해 200KB 미만의 오브젝트에 삭제 코딩을 사용하지 마십시오.

6. 다음 \* 을 선택합니다.

2단계(배치 정의)가 나타납니다.

#### 관련 정보

- [ILM 규칙이란 무엇입니까](#)
- [ILM 규칙에서 고급 필터를 사용합니다](#)
- [단계 2/3: 배치 정의](#)

### ILM 규칙에서 고급 필터를 사용합니다

고급 필터링을 사용하면 메타데이터 기반의 특정 개체에만 적용되는 ILM 규칙을 만들 수 있습니다. 규칙에 대한 고급 필터링을 설정할 때 일치시킬 메타데이터 유형을 선택하고 연산자를 선택한 다음 메타데이터 값을 지정합니다. 개체가 평가되면 고급 필터와 일치하는 메타데이터가 있는 개체에만 ILM 규칙이 적용됩니다.

이 표에는 고급 필터에 지정할 수 있는 메타데이터 유형, 각 메타데이터 유형에 사용할 수 있는 연산자 및 필요한 메타데이터 값이 나와 있습니다.

| 메타데이터 유형입니다  | 지원되는 연산자   | 메타데이터 값입니다   |
|--------------|--|--|
| 수집 시간(마이크로초) | <ul style="list-style-type: none"><li>• 같음</li><li>• 같지 않습니다</li><li>• 보다 작음</li><li>• 보다 작음 또는 같음</li><li>• 보다 큼</li><li>• 크거나 같음</li></ul>   | 객체가 수집된 시간 및 날짜입니다.<br><br>• 참고: * 새 ILM 정책을 활성화할 때 리소스 문제를 방지하려면 많은 수의 기존 오브젝트의 위치를 변경할 수 있는 모든 규칙에서 Ingest Time 고급 필터를 사용할 수 있습니다. 기존 개체가 불필요하게 이동되지 않도록 새 정책이 적용되는 대략적인 시간과 같거나 큰 수집 시간을 설정합니다. |
| 키            | <ul style="list-style-type: none"><li>• 같음</li><li>• 같지 않습니다</li><li>• 포함</li><li>• 포함하지 않음</li><li>• 로 시작합니다</li><li>• 로 시작하지 않습니다</li><li>• 로 끝납니다</li><li>• 로 끝나지는 않습니다</li></ul> | 고유한 S3 또는 Swift 오브젝트 키의 전체 또는 일부.<br><br>예를 들어, '.txt'로 끝나는 개체를 일치시키거나 'test-object/'로 시작할 수 있습니다.   |

| 메타데이터 유형입니다                   | 지원되는 연산자   | 메타데이터 값입니다   |
|-------------------------------|--|--|
| <p>마지막 액세스 시간<br/>(마이크로초)</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 같음</li> <li>• 같지 않습니다</li> <li>• 보다 작음</li> <li>• 보다 작음 또는 같음</li> <li>• 보다 큼</li> <li>• 크거나 같음</li> <li>• 있습니다</li> <li>• 존재하지 않습니다</li> </ul>   | <p>개체를 마지막으로 검색한 시간 및 날짜(읽기 또는 보기).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 참고: * 마지막 액세스 시간을 고급 필터로 사용하려면 S3 버킷 또는 Swift 컨테이너에 대해 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화해야 합니다.</li> </ul> <p><a href="#">ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용합니다</a></p>   |
| <p>위치 제약 조건(S3만 해당)</p>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 같음</li> <li>• 같지 않습니다</li> </ul>  | <p>S3 버킷을 생성한 영역입니다. ILM * &gt; * 지역 * 을 사용하여 표시된 영역을 정의합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 참고: * us-east-1의 값은 us-east-1 지역에서 생성된 버킷의 오브젝트와 지정된 영역이 없는 버킷의 오브젝트와 일치합니다.</li> </ul> <p><a href="#">영역 구성(옵션 및 S3만 해당)</a></p>  |
| <p>개체 크기(MB)</p>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 같음</li> <li>• 등가 아님</li> <li>• 보다 작음</li> <li>• 보다 작음 또는 같음</li> <li>• 보다 큼</li> <li>• 크거나 같음</li> </ul>  | <p>개체 크기(MB)입니다.</p> <p>삭제 코딩은 1MB 이상의 오브젝트에 가장 적합합니다. 매우 작은 삭제 코딩 조각을 관리해야 하는 오버헤드를 방지하기 위해 200KB 미만의 오브젝트에 삭제 코딩을 사용하지 마십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 참고: * 1MB보다 작은 개체 크기를 필터링하려면 10진수 값을 입력합니다. 브라우저 종류 및 로캘 설정은 마침표를 소수 구분 기호로 사용할지 아니면 쉼표를 사용할지 여부를 제어합니다.</li> </ul>                                  |
| <p>사용자 메타데이터</p>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 포함</li> <li>• 로 끝납니다</li> <li>• 같음</li> <li>• 있습니다</li> <li>• 포함하지 않음</li> <li>• 로 끝나지는 않습니다</li> <li>• 같지 않습니다</li> <li>• 존재하지 않습니다</li> <li>• 로 시작하지 않습니다</li> <li>• 로 시작합니다</li> </ul> | <p>키 값 쌍. 여기서 * 사용자 메타데이터 이름 * 은 키이고 * 사용자 메타데이터 값 * 은 값입니다.</p> <p>예를 들어, 사용자 메타데이터가 'color=blue'인 객체를 필터링하려면 * 사용자 메타데이터 이름 * 에 대해 'color'를, 연산자에 대해서는 'equals'를, * 사용자 메타데이터 값 * 에 대해서는 'blue'를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 참고: * 사용자 메타데이터 이름은 대/소문자를 구분하지 않으며 사용자 메타데이터 값은 대/소문자를 구분합니다.</li> </ul> |

| 메타데이터 유형입니다     | 지원되는 연산자   | 메타데이터 값입니다   |
|-----------------|--|--|
| 오브젝트 태그(S3만 해당) | <ul style="list-style-type: none"> <li>포함</li> <li>로 끝납니다</li> <li>같음</li> <li>있습니다</li> <li>포함하지 않음</li> <li>로 끝나지는 않습니다</li> <li>같지 않습니다</li> <li>존재하지 않습니다</li> <li>로 시작하지 않습니다</li> <li>로 시작합니다</li> </ul> | <p>키 값 쌍. 여기서 * 개체 태그 이름 * 은 키이고 * 개체 태그 값 * 은 값입니다.</p> <p>예를 들어, 개체 태그가 "Image=True"인 개체를 필터링하려면 * 개체 태그 이름 * 에 대해 "Image"를 지정하고 연산자에 대해 "equals"를 지정하고 * 개체 태그 값 * 에 대해 "True"를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>참고: * 개체 태그 이름 및 개체 태그 값은 대/소문자를 구분합니다. 이러한 항목은 개체에 대해 정의된 대로 정확하게 입력해야 합니다.</li> </ul> |

### 여러 메타데이터 형식 및 값 지정

고급 필터링을 정의할 때 여러 유형의 메타데이터와 여러 메타데이터 값을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 규칙이 10MB에서 100MB 사이의 객체와 일치하게 하려면 \* 개체 크기 \* 메타데이터 유형을 선택하고 두 개의 메타데이터 값을 지정합니다.

- 첫 번째 메타데이터 값은 10MB보다 크거나 같은 객체를 지정합니다.
- 두 번째 메타데이터 값은 100MB 이하의 객체를 지정합니다.

### Advanced Filtering

Use advanced filtering if you want a rule to apply only to specific objects. You can filter objects based on their system metadata, user metadata, or object tags (S3 only). When objects are evaluated, the rule is applied if the object's metadata matches the criteria in the advanced filter.

Objects between 10 and 100 MB

**Matches all of the following metadata:**

|                  |   |                        |   |     |     |
|------------------|---|------------------------|---|-----|-----|
| Object Size (MB) | ▼ | greater than or equals | ▼ | 10  | ⊞ ⊞ |
| Object Size (MB) | ▼ | less than or equals    | ▼ | 100 | ⊞ ⊞ |
| ⊞ ⊞              |   |                        |   |     |     |

Cancel

Remove Filters

Save

여러 항목을 사용하면 일치하는 개체를 정밀하게 제어할 수 있습니다. 다음 예제에서 규칙은 Brand A 또는 Brand B가 camera\_type 사용자 메타데이터의 값으로 설정된 개체에 적용됩니다. 그러나 이 규칙은 10MB보다 작은 브랜드 B

객체에만 적용됩니다.

## Advanced Filtering

Use advanced filtering if you want a rule to apply only to specific objects. You can filter objects based on their system metadata, user metadata, or object tags (S3 only). When objects are evaluated, the rule is applied if the object's metadata matches the criteria in the advanced filter.

### Multiple filters

Matches all of the following metadata:

|               |             |        |         |     |
|---------------|-------------|--------|---------|-----|
| User Metadata | camera_type | equals | Brand A | + x |
| + x           |             |        |         |     |

Or matches all of the following metadata:

|                  |             |                     |         |     |
|------------------|-------------|---------------------|---------|-----|
| User Metadata    | camera_type | equals              | Brand B | + x |
| Object Size (MB) |             | less than or equals | 10      | + x |
| + x              |             |                     |         |     |

Cancel Remove Filters Save

## 단계 2/3: 배치 정의

ILM 규칙 생성 마법사의 2단계(배치 정의)를 통해 개체 저장 기간, 복사본 유형(복제되거나 삭제 코딩), 스토리지 위치 및 복사본 수를 결정하는 배치 지침을 정의할 수 있습니다.

이 작업에 대해

ILM 규칙에는 하나 이상의 배치 지침이 포함될 수 있습니다. 각 배치 지침은 단일 기간에 적용됩니다. 두 개 이상의 명령을 사용하는 경우 기간은 연속적이어야 하며, 적어도 하나의 명령은 0일째부터 시작해야 합니다. 지침은 계속 진행할 수 있으며, 더 이상 오브젝트 복사본이 필요하지 않을 때까지 계속됩니다.

다른 유형의 사본을 만들거나 해당 기간 동안 다른 위치를 사용하려는 경우 각 배치 지침에는 여러 줄이 있을 수 있습니다.

이 ILM 규칙 예에서는 첫 해에 두 개의 복제된 복사본을 만듭니다. 각 복제본은 다른 사이트의 스토리지 풀에 저장됩니다. 1년 후에는 2+1 삭제 코딩 복사본을 만들어 하나의 사이트에만 저장합니다.

Configure placement instructions to specify how you want objects matched by this rule to be stored.

**Example rule**  
 Two copies for one year, then EC forever

Reference Time:

**Placements** Sort by start day

From day:  store for  days Add Remove

Type:  Location:  Copies:  + x

Specifying multiple storage pools might cause data to be stored at the same site if the pools overlap. See [Managing objects with information lifecycle management](#) for more information.

From day:  store forever Add Remove

Type:  Location:  Copies:  + x

**Retention Diagram** Refresh

The diagram shows a timeline starting at 'Trigger' (Day 0) and ending at 'Forever'. Three horizontal bars represent data retention periods: a blue bar for DC1, an orange bar for DC2, and a red bar for DC1 (2 plus 1). The DC1 and DC2 bars end at 'Year 1', while the DC1 (2 plus 1) bar extends to 'Forever'. A 'Duration' label is at the bottom, with '1 years' and 'Forever' markers.

Cancel Back Next

단계

1. 참조 시간 \* 에서 배치 지침의 시작 시간을 계산할 때 사용할 시간 유형을 선택합니다.

| 옵션을 선택합니다     | 설명  |
|---------------|---|
| 수집 시간         | 객체가 수집된 시간입니다.  |
| 마지막 액세스 시간입니다 | 개체를 마지막으로 검색한 시간(읽기 또는 보기) <ul style="list-style-type: none"> <li>참고: * 이 옵션을 사용하려면 S3 버킷 또는 Swift 컨테이너에 대해 마지막 액세스 시간에 대한 업데이트를 활성화해야 합니다. 을 참조하십시오 <a href="#">ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용합니다</a>.</li> </ul> |

| 옵션을 선택합니다       | 설명   |
|-----------------|--|
| 현재 시간이 아닙니다     | <p>새 버전이 수집되어 현재 버전으로 대체되었기 때문에 개체 버전이 최신 버전이 아닌 시간입니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>참고: * 비현재 시간은 버전 관리가 활성화된 버킷의 S3 오브젝트에만 적용됩니다.</li> </ul> <p>이 옵션을 사용하면 버전이 아닌 개체 버전을 필터링하여 버전이 지정된 개체의 스토리지 영향을 줄일 수 있습니다. 을 참조하십시오 <a href="#">예 4: S3 버전 오브젝트에 대한 ILM 규칙 및 정책</a>.</p> |
| 사용자 정의 생성 시간입니다 | 사용자 정의 메타데이터에 지정된 시간입니다.   |



호환 규칙을 만들려면 \* Ingest Time \* 을 선택해야 합니다.

2. Placements \* 섹션에서 시작 시간과 첫 번째 기간의 기간을 선택합니다.

예를 들어 첫 해의 개체를 저장할 위치를 지정할 수 있습니다("365일의 경우 0일"). 적어도 하나의 명령은 0일에 시작해야 합니다.

3. 복제된 복사본을 생성하려면 다음을 수행합니다.

a. Type \* 드롭다운 목록에서 \* replicated \* 를 선택합니다.

b. Location \* 필드에서 추가하려는 각 스토리지 풀에 대해 \* Add Pool \* 을 선택합니다.

- 스토리지 풀을 하나만 지정하는 경우 \* StorageGRID는 지정된 스토리지 노드에 복제된 객체 복사본을 하나만 저장할 수 있습니다. 그리드에 스토리지 노드 3개가 포함된 경우 복제본 수로 4를 선택하면 각 스토리지 노드에 대해 복제본 3개만 만들어집니다.



ILM 규칙을 완전히 적용할 수 없음을 나타내기 위해 \* ILM 배치 달성 안 됨 \* 경고가 트리거됩니다.

- 둘 이상의 스토리지 풀을 지정하는 경우 \* 다음 규칙을 염두에 두십시오.

- 복제본 수는 스토리지 풀 수보다 클 수 없습니다.
- 복제본 수가 스토리지 풀 수와 같으면 객체 복제본 하나가 각 스토리지 풀에 저장됩니다.
- 복제본 수가 스토리지 풀 수보다 적은 경우 하나의 복제본이 수집 사이트에 저장된 다음 나머지 복제본을 분산하여 풀 간에 디스크 사용량을 균형 있게 유지하는 한편, 어느 사이트에서든 객체의 복제본을 두 개 이상 확보하지 못하도록 합니다.
- 스토리지 풀이 겹칠 경우(동일한 스토리지 노드 포함) 개체의 모든 복제본이 하나의 사이트에만 저장될 수 있습니다. 따라서 기본 모든 스토리지 노드 스토리지 풀 및 다른 스토리지 풀을 지정하지 마십시오.

Placements ⓘ Sort by start day

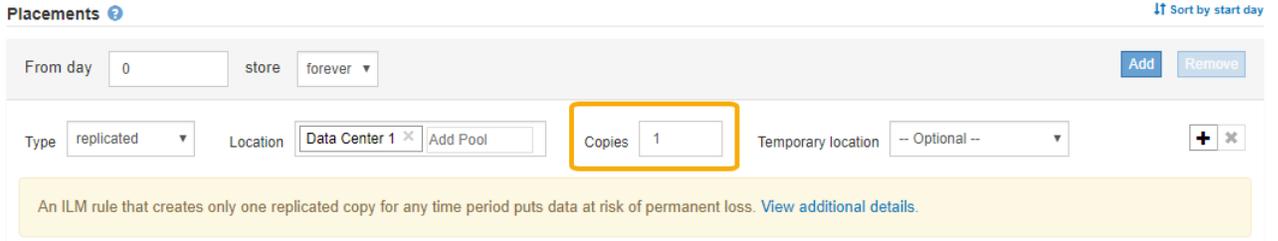
From day  store  Add Remove

Type  Location   Add Pool Copies  + ×

Specifying multiple storage pools might cause data to be stored at the same site if the pools overlap. See [Managing objects with information lifecycle management](#) for more information.

c. 복사할 매수를 선택합니다.

매수를 1로 변경하면 경고가 나타납니다. 특정 기간 동안 복제된 복사본을 하나만 생성하는 ILM 규칙은 데이터가 영구적으로 손실될 위험이 있습니다. 을 참조하십시오 [단일 복사본 복제를 사용하지 않아야 하는 이유](#).



이러한 위험을 방지하려면 다음 중 하나 이상을 수행하십시오.

- 해당 기간의 사본 수를 늘립니다.
- 더하기 기호 아이콘을 선택합니다 **+** 를 눌러 해당 기간 동안 추가 사본을 생성합니다. 그런 다음 다른 스토리지 풀 또는 클라우드 스토리지 풀을 선택합니다.
- 유형 에 대해 \* 복제된 \* 대신 \* 삭제 코딩 \* 을 선택합니다. 이 규칙이 모든 기간에 대해 여러 복사본을 이미 생성한 경우 이 경고를 무시해도 됩니다.

d. 스토리지 풀을 하나만 지정한 경우에는 \* 임시 위치 \* 필드를 무시하십시오.

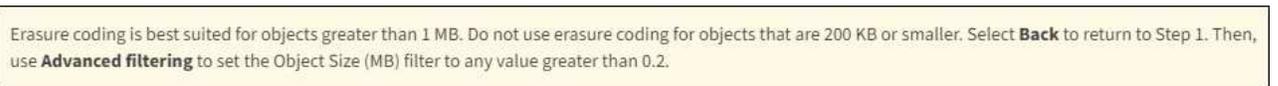


임시 위치는 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리즈에서 제거될 예정입니다. 을 참조하십시오 [스토리지 풀을 임시 위치로 사용\(더 이상 사용 안 함\)](#).

4. 삭제 코딩 복사본을 만들려면:

a. 유형 \* 드롭다운 목록에서 \* 삭제 코딩 \* 을 선택합니다.

인쇄 매수가 1로 변경됩니다. 규칙에 200KB 이하의 객체를 무시하는 고급 필터가 없는 경우 경고가 표시됩니다.



삭제 코딩은 1MB 이상의 오브젝트에 가장 적합합니다. 매우 작은 삭제 코딩 조각을 관리해야 하는 오버헤드를 방지하기 위해 200KB 미만의 오브젝트에 삭제 코딩을 사용하지 마십시오.

b. 개체 크기 경고가 나타나면 \* Back \* 을 선택하여 1단계로 돌아갑니다. 그런 다음 \* 고급 필터링 \* 을 선택하고 개체 크기(MB) 필터를 0.2보다 큰 값으로 설정합니다.

c. 저장 위치를 선택합니다.

삭제 코딩 복사본의 스토리지 위치에는 스토리지 풀의 이름, 삭제 코딩 프로필 이름이 포함됩니다.



5. 필요에 따라 다른 기간을 추가하거나 다른 위치에 추가 사본을 생성할 수 있습니다.
  - 더하기 아이콘을 선택하여 동일한 기간 동안 다른 위치에 추가 사본을 생성합니다.
  - 배치 지침에 다른 기간을 추가하려면 \* 추가 \* 를 선택합니다.



최종 기간이 \* Forever \* 로 끝나는 경우를 제외하고 최종 기간 종료 시 객체가 자동으로 삭제됩니다.

6. 클라우드 스토리지 풀에 오브젝트를 저장하려면 다음을 수행합니다.
  - a. Type \* 드롭다운 목록에서 \* replicated \* 를 선택합니다.
  - b. Location \* 필드에서 \* Add Pool \* 을 선택합니다. 그런 다음 클라우드 스토리지 풀을 선택합니다.

클라우드 스토리지 풀을 사용할 때는 다음 규칙을 염두에 두십시오.

- 단일 배치 지침에서는 여러 클라우드 스토리지 풀을 선택할 수 없습니다. 마찬가지로, 동일한 배치 지침에서는 클라우드 스토리지 풀과 스토리지 풀을 선택할 수 없습니다.

If you want to use a Cloud Storage Pool, you must remove any other storage pools or Cloud Storage Pools from this placement instruction.

- 특정 Cloud Storage Pool에서는 오브젝트 복사본을 하나만 저장할 수 있습니다. Copies \* 를 2개 이상으로 설정하면 오류 메시지가 나타납니다.

The number of copies cannot be more than one when a Cloud Storage Pool is selected.

- 클라우드 스토리지 풀에 동시에 둘 이상의 오브젝트 복사본을 저장할 수 없습니다. Cloud Storage Pool을 사용하는 여러 배치에서 날짜가 중복되거나 같은 배치의 여러 라인이 Cloud Storage Pool을 사용하는 경우 오류 메시지가 나타납니다.

**Placements** Sort by start day

From day  store for  days Add Remove

Type  Location   Copies  + x

Type  Location   Copies  + x

A rule cannot store more than one object copy in any Cloud Storage Pool at the same time. You must remove one of the Cloud Storage Pools (csp1, csp2) or use multiple placement instructions with dates that do not overlap. **Overlapping days:** 0-10.  
To see the overlapping days on the Retention Diagram, click Refresh.



- StorageGRID에서 오브젝트를 복제 또는 삭제 코딩 복사본으로 저장하는 동시에 클라우드 스토리지 풀에 오브젝트를 저장할 수 있습니다. 그러나 이 예제에서 볼 수 있듯이, 각 위치에 대한 사본의 수와 유형을 지정할 수 있도록 해당 기간의 배치 지침에 두 줄 이상을 포함해야 합니다.

**Placements** ?

From day  store for  days

Type  Location    Copies

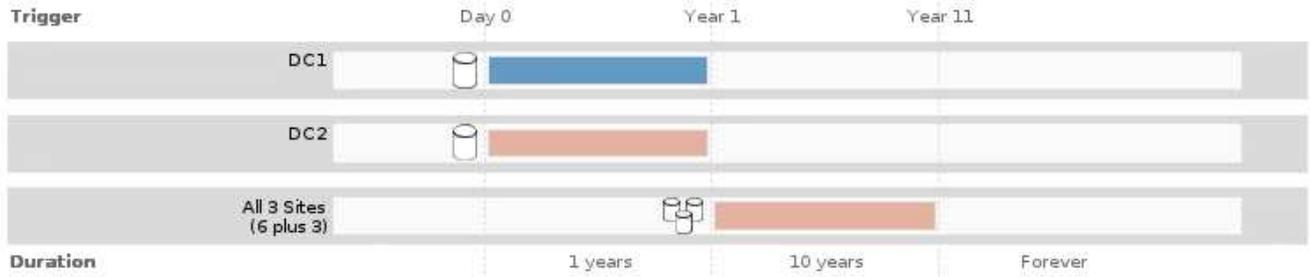
Type  Location   Copies

7. 보존 다이어그램을 업데이트하고 배치 지침을 확인하려면 \* Refresh \* 를 선택합니다.

다이어그램의 각 줄은 개체 복사본을 배치할 위치와 시기를 보여 줍니다. 복사 유형은 다음 아이콘 중 하나로 표시됩니다.

|  |                        |
|--|------------------------|
|  | 복제된 복사본입니다             |
|  | 삭제 코딩 복사본              |
|  | Cloud Storage Pool 복사본 |

이 예에서는 복제된 복사본 2개가 1년 동안 2개의 스토리지 풀(DC1 및 DC2)에 저장됩니다. 그런 다음, 삭제 코딩 복사본을 3개의 사이트에서 6+3 삭제 코딩 체계를 사용하여 10년 더 절약할 수 있습니다. 11년이 지나면 StorageGRID에서 객체가 삭제됩니다.



8. 다음 \* 을 선택합니다.

3단계(Ingest 동작 정의)가 나타납니다.

관련 정보

- [ILM 규칙이란 무엇입니까](#)
- [S3 오브젝트 잠금으로 오브젝트 관리](#)
- [3단계 중 3단계: 수집 동작 정의](#)

## ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용합니다

ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 참조 시간으로 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 최근 3개월 동안 표시된 객체를 로컬 스토리지 노드에 그대로 두고, 최근에 외부 위치로 표시되지 않은 객체를 이동할 수 있습니다. ILM 규칙을 특정 날짜에 마지막으로 액세스한 개체에만 적용하려면 마지막 액세스 시간을 고급 필터로 사용할 수도 있습니다.

이 작업에 대해

ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용하기 전에 다음 고려 사항을 검토하십시오.

- 마지막 액세스 시간을 참조 시간으로 사용하는 경우 개체에 대한 마지막 액세스 시간을 변경해도 즉각적인 ILM 평가가 트리거되지 않습니다. 그 대신, 개체의 배치를 평가하고 배경 ILM이 개체를 평가할 때 필요에 따라 개체를 이동합니다. 개체에 액세스한 후 2주 이상이 걸릴 수 있습니다.

마지막 액세스 시간을 기반으로 ILM 규칙을 생성할 때 이 지연 시간을 고려하고 짧은 기간(1개월 미만)을 사용하는 배치를 피하십시오.

- 마지막 액세스 시간을 고급 필터 또는 참조 시간으로 사용하는 경우 S3 버킷에 대한 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화해야 합니다. 테넌트 관리자 또는 테넌트 관리 API를 사용할 수 있습니다.



마지막 액세스 시간 업데이트는 항상 Swift 컨테이너에 대해 활성화되지만 S3 버킷에 대해서는 기본적으로 비활성화됩니다.



마지막 액세스 시간 업데이트를 사용하면 특히 개체가 작은 시스템에서 성능이 저하될 수 있습니다. 개체가 검색될 때마다 StorageGRID에서 새 타임스탬프로 개체를 업데이트해야 하므로 성능에 미치는 영향이 발생합니다.

다음 표에는 버킷의 모든 오브젝트에 대해 서로 다른 유형의 요청에 대해 마지막 액세스 시간이 업데이트되었는지 여부가 요약되어 있습니다.

|  |  |   |
|--|--|---|
| 요청 유형입니다                                 | 마지막 액세스 시간 업데이트가 비활성화되었을 때 마지막 액세스 시간을 업데이트할지 여부를 나타냅니다  | 마지막 액세스 시간 업데이트를 사용할 때 마지막 액세스 시간을 업데이트할지 여부를 나타냅니다   |
| 개체, 해당 액세스 제어 목록 또는 해당 메타데이터를 검색하는 요청입니다 | 아니요  | 예   |
| 개체의 메타데이터를 업데이트하도록 요청합니다                 | 예  | 예   |
| 한 버킷에서 다른 버킷으로 오브젝트 복사 요청                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 아니요, 소스 복제본입니다</li> <li>• 예, 대상 복사본에 대해입니다</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 예, 소스 복제본에 대해 가능합니다</li> <li>• 예, 대상 복사본에 대해입니다</li> </ul> |
| 여러 부분 업로드를 완료하도록 요청합니다                   | 예, 조립된 개체에 대해 가능합니다  | 예, 조립된 개체에 대해 가능합니다   |

관련 정보

- [S3을 사용합니다](#)
- [테넌트 계정을 사용합니다](#)

### 3단계 중 3단계: 수집 동작 정의

ILM 규칙 생성 마법사의 3단계(수집 동작 정의)를 사용하면 이 규칙으로 필터링되는 개체가 수집될 때 보호되는 방법을 선택할 수 있습니다.

이 작업에 대해

StorageGRID는 나중에 ILM 평가를 위해 임시 복사본을 만들고 개체를 대기열에 지정하거나 규칙의 배치 지침을 즉시 충족하도록 복사본을 만들 수 있습니다.

**Create ILM Rule** Step 3 of 3: Define ingest behavior

Select the data protection option to use when objects are ingested:

- Strict**  
Always uses this rule's placements on ingest. Ingest fails when this rule's placements are not possible.
- Balanced**  
Optimum ILM efficiency. Attempts this rule's placements on ingest. Creates interim copies when that is not possible.
- Dual commit**  
Creates interim copies on ingest and applies this rule's placements later.

Cancel Back Save

단계

1. 오브젝트가 수집될 때 사용할 데이터 보호 옵션을 선택합니다.

| 옵션을 선택합니다 | 설명  |
|-----------|---|
| 엄격한       | 수집 시 항상 이 규칙의 배치를 사용합니다. 이 규칙의 배치를 사용할 수 없는 경우 인제스트가 실패합니다. |
| 균형        | 최적의 ILM 효율성 수집 시 이 규칙의 배치를 시도합니다. 가능하지 않은 경우 임시 사본을 생성합니다.  |
| 이중 커밋     | 수집 시 중간 복사본을 생성하고 이 규칙의 배치를 나중에 적용합니다.                      |

Balanced는 대부분의 경우에 적합한 데이터 보안과 효율성을 함께 제공합니다. 엄격한 커밋 또는 이중 커밋은 일반적으로 특정 요구 사항을 충족하는 데 사용됩니다.

을 참조하십시오 [데이터 보호를 위한 수집 옵션 및 데이터 보호 옵션의 장점, 단점 및 제한](#) 를 참조하십시오.

Strict 또는 Balanced 옵션을 선택하고 규칙에서 다음 배치 중 하나를 사용하는 경우 오류 메시지가 나타납니다.



- 0일의 클라우드 스토리지 풀
- 0일의 아카이브 노드
- 규칙이 사용자 정의 생성 시간을 참조 시간으로 사용하는 경우 클라우드 스토리지 풀 또는 아카이브 노드

2. 저장 \* 을 선택합니다.

ILM 규칙이 저장됩니다. ILM 정책에 추가되고 정책이 활성화될 때까지 규칙이 활성 상태가 되지 않습니다.

관련 정보

- [예 5: 엄격한 수집 동작을 위한 ILM 규칙 및 정책](#)
- [ILM 정책을 생성합니다](#)

## 기본 ILM 규칙을 생성합니다

ILM 정책을 만들기 전에 정책의 다른 규칙과 일치하지 않는 개체를 배치하기 위한 기본 규칙을 만들어야 합니다. 기본 규칙에서는 필터를 사용할 수 없습니다. 모든 테넌트, 모든 버킷 및 모든 오브젝트 버전에 적용되어야 합니다.

필요한 것

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 [지원되는 웹 브라우저](#).
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

기본 규칙은 ILM 정책에서 평가할 마지막 규칙이므로 필터 또는 비현재 참조 시간을 사용할 수 없습니다. 기본 규칙의 배치 지침은 정책의 다른 규칙과 일치하지 않는 모든 개체에 적용됩니다.

이 예제 정책에서 첫 번째 규칙은 테넌트 A에 속하는 객체에만 적용됩니다. 마지막 기본 규칙은 다른 모든 테넌트 계정에 속한 개체에 적용됩니다.

### Configure ILM Policy

Create a proposed policy by selecting and arranging rules. Then, save the policy and edit it later as required. Click Simulate to verify a saved policy using test objects. When you are ready, click Activate to make this policy the active ILM policy for the grid.

Name

Reason for change

#### Rules

1. Select the rules you want to add to the policy.  
 2. Determine the order in which the rules will be evaluated by dragging and dropping the rows. The default rule will be automatically placed at the end of the policy and cannot be moved.

+ Select Rules

| Default | Rule Name        | Tenant Account                  | Actions |
|---------|------------------|---------------------------------|---------|
| ✓       | EC for Tenant A  | Tenant A (91643888913299990564) | ✕       |
| ✓       | 2 copies 2 sites | —                               | ✕       |

Cancel
Save

기본 규칙을 만들 때 다음 요구 사항을 염두에 두십시오.

- 기본 규칙은 정책의 마지막 규칙으로 자동 설정됩니다.
- 기본 규칙에서는 기본 필터 또는 고급 필터를 사용할 수 없습니다.
- 기본 규칙은 모든 개체 버전에 적용되어야 하므로 비현재 시간 참조 시간을 사용할 수 없습니다.
- 기본 규칙은 복제된 복사본을 만들어야 합니다.



삭제 코딩 복사본을 정책의 기본 규칙으로 만드는 규칙을 사용하지 마십시오. 삭제 코딩 규칙은 더 작은 오브젝트가 삭제 코딩되지 않도록 고급 필터를 사용해야 합니다.

- 일반적으로 기본 규칙은 개체를 영구적으로 유지해야 합니다.
- 전역 S3 오브젝트 잠금 설정을 사용(또는 사용하려는 경우)하는 경우 활성화 또는 제안된 정책의 기본 규칙이 호환되어야 합니다.

단계

1. ILM \* > \* 규칙 \* 을 선택합니다.

ILM 규칙 페이지가 나타납니다.

2. Create \* 를 선택합니다.

ILM 규칙 생성 마법사의 1단계(기본 정의)가 나타납니다.

3. 이름 \* 필드에 규칙의 고유 이름을 입력합니다.

4. 필요에 따라 \* Description \* (설명 \*) 필드에 규칙에 대한 간단한 설명을 입력합니다.

5. Tenant Accounts \* 필드는 비워 둡니다.

기본 규칙은 모든 테넌트 계정에 적용해야 합니다.

6. Bucket Name \* 필드는 비워 둡니다.

기본 규칙은 모든 S3 버킷 및 Swift 컨테이너에 적용되어야 합니다.

7. 고급 필터링 \* 을 선택하지 마십시오

기본 규칙은 필터를 지정할 수 없습니다.

8. 다음 \* 을 선택합니다.

2단계(배치 정의)가 나타납니다.

9. 참조 시간의 경우 \* 비현재 시간 \* 을 제외한 모든 옵션을 선택합니다.

기본 규칙은 모든 개체 버전을 적용해야 합니다.

10. 기본 규칙의 배치 지침을 지정합니다.

- 기본 규칙은 개체를 영구적으로 유지해야 합니다. 기본 규칙이 개체를 영구적으로 유지하지 않는 경우 새 정책을 활성화하면 경고가 표시됩니다. 이 동작이 예상되는 동작인지 확인해야 합니다.
- 기본 규칙은 복제된 복사본을 만들어야 합니다.



삭제 코딩 복사본을 정책의 기본 규칙으로 만드는 규칙을 사용하지 마십시오. 삭제 코딩 규칙에는 0.2 \* 이상의 \* 오브젝트 크기(MB) 고급 필터가 포함되어 있어 더 작은 오브젝트가 삭제 코딩되지 않도록 해야 합니다.

- 전역 S3 오브젝트 잠금 설정을 사용(또는 활성화하려는 경우)하는 경우 기본 규칙은 다음과 같아야 합니다.
  - 복제된 오브젝트 복사본 2개 이상 또는 삭제 코딩 복사본 1개를 생성해야 합니다.
  - 이러한 복제본은 배치 지침에서 각 행의 전체 기간 동안 스토리지 노드에 있어야 합니다.
  - 오브젝트 복사본은 클라우드 스토리지 풀에 저장할 수 없습니다.
  - 오브젝트 복사본은 아카이브 노드에 저장할 수 없습니다.
  - Ingest Time을 참조 시간으로 사용하여 배치 지침의 최소 한 줄이 0일에 시작되어야 합니다.
  - 적어도 한 줄의 배치 지침은 영원히 있어야 합니다.

11. 보존 다이어그램을 업데이트하고 배치 지침을 확인하려면 \* Refresh \* 를 선택합니다.

12. 다음 \* 을 선택합니다.

3단계(Ingest 동작 정의)가 나타납니다.

13. 오브젝트가 수집될 때 사용할 데이터 보호 옵션을 선택하고 \* 저장 \* 을 선택합니다.

## 저작권 정보

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

## 상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.