



스토리지 노드 관리

StorageGRID

NetApp
November 05, 2025

목차

스토리지 노드 관리	1
스토리지 노드 관리: 개요	1
스토리지 노드란?	1
ADC 서비스란 무엇입니까?	1
DDS 서비스란 무엇입니까?	2
LDR 서비스란?	3
스토리지 옵션을 사용합니다	4
객체 분할이란 무엇입니까?	4
스토리지 볼륨 워터마크란 무엇입니까?	5
오브젝트 메타데이터 스토리지 관리	9
오브젝트 메타데이터란?	9
오브젝트 메타데이터는 어떻게 저장됩니까?	9
오브젝트 메타데이터는 어디에 저장됩니까?	10
메타데이터 예약 공간 설정입니다	10
메타데이터의 실제 예약 공간입니다	12
실제 예약 메타데이터 공간의 예	13
허용된 메타데이터 공간입니다	13
허용되는 메타데이터 공간의 예	14
서로 다른 크기의 스토리지 노드가 오브젝트 용량에 미치는 영향	15
메타데이터 예약 공간 설정 늘리기	16
저장된 객체를 압축합니다	18
스토리지 노드 구성 설정입니다	18
LDR	19
LDR > 데이터 저장소 를 선택합니다	19
LDR > 스토리지	19
LDR > 확인 을 누릅니다	20
LDR > 삭제 코딩	21
LDR > 복제	21
전체 스토리지 노드 관리	22
스토리지 볼륨을 추가합니다	22
스토리지 확장 쉘프를 추가합니다	22
스토리지 노드 추가	22

스토리지 노드 관리

스토리지 노드 관리: 개요

스토리지 노드는 디스크 스토리지 용량 및 서비스를 제공합니다. 스토리지 노드 관리는 다음을 수반합니다.

- 스토리지 옵션 관리
- 스토리지 볼륨 워터마크의 정의 및 워터마크 덮어쓰기를 사용하여 스토리지 노드가 읽기 전용이 되는 시점을 제어하는 방법을 이해합니다
- 오브젝트 메타데이터에 사용되는 공간 모니터링 및 관리
- 저장된 개체에 대한 전역 설정 구성
- 스토리지 노드 구성 설정을 적용하는 중입니다
- 전체 스토리지 노드 관리

스토리지 노드란?

스토리지 노드: 오브젝트 데이터 및 메타데이터를 관리하고 저장합니다. 각 StorageGRID 시스템에는 3개 이상의 스토리지 노드가 있어야 합니다. 여러 사이트가 있는 경우 StorageGRID 시스템 내의 각 사이트에도 3개의 스토리지 노드가 있어야 합니다.

스토리지 노드에는 디스크에서 오브젝트 데이터와 메타데이터를 저장, 이동, 확인 및 검색하는 데 필요한 서비스와 프로세스가 포함되어 있습니다. 노드 * 페이지에서 스토리지 노드에 대한 자세한 정보를 볼 수 있습니다.

ADC 서비스란 무엇입니까?

ADC(관리 도메인 컨트롤러) 서비스는 그리드 노드와 상호 연결을 인증합니다. ADC 서비스는 사이트의 처음 세 스토리지 노드 각각에 호스팅됩니다.

ADC 서비스는 서비스의 위치 및 가용성을 포함한 토폴로지 정보를 유지합니다. 그리드 노드에 다른 그리드 노드의 정보가 필요하거나 다른 그리드 노드에서 작업을 수행해야 하는 경우 ADC 서비스에 문의하여 요청을 처리할 최적의 그리드 노드를 찾습니다. 또한 ADC 서비스는 StorageGRID 배포의 구성 번들의 복사본을 유지하여 그리드 노드가 현재 구성 정보를 검색할 수 있도록 합니다. 그리드 토폴로지 페이지에서 스토리지 노드에 대한 ADC 정보를 볼 수 있습니다>(* support*>* Grid topology*).

분산 및 분산 작업을 용이하게 하기 위해 각 ADC 서비스는 인증서, 구성 번들 및 서비스 및 토폴로지에 대한 정보를 StorageGRID 시스템의 다른 ADC 서비스와 동기화합니다.

일반적으로 모든 그리드 노드는 하나 이상의 ADC 서비스에 대한 연결을 유지합니다. 이렇게 하면 그리드 노드가 항상 최신 정보에 액세스할 수 있습니다. 그리드 노드가 연결되면 다른 그리드 노드 "" 인증서를 캐시하여 ADC 서비스를 사용할 수 없는 경우에도 시스템이 알려진 그리드 노드를 계속 사용할 수 있도록 합니다. 새 그리드 노드는 ADC 서비스를 통해서만 연결을 설정할 수 있습니다.

ADC 서비스는 각 그리드 노드의 연결을 통해 토폴로지 정보를 수집할 수 있습니다. 이 그리드 노드 정보에는 CPU 로드, 사용 가능한 디스크 공간(스토리지 있는 경우), 지원되는 서비스 및 그리드 노드의 사이트 ID가 포함됩니다. 다른 서비스에서는 ADC 서비스에 토폴로지 쿼리를 통한 토폴로지 정보를 요청합니다. ADC 서비스는 StorageGRID

시스템에서 수신한 최신 정보로 각 쿼리에 응답합니다.

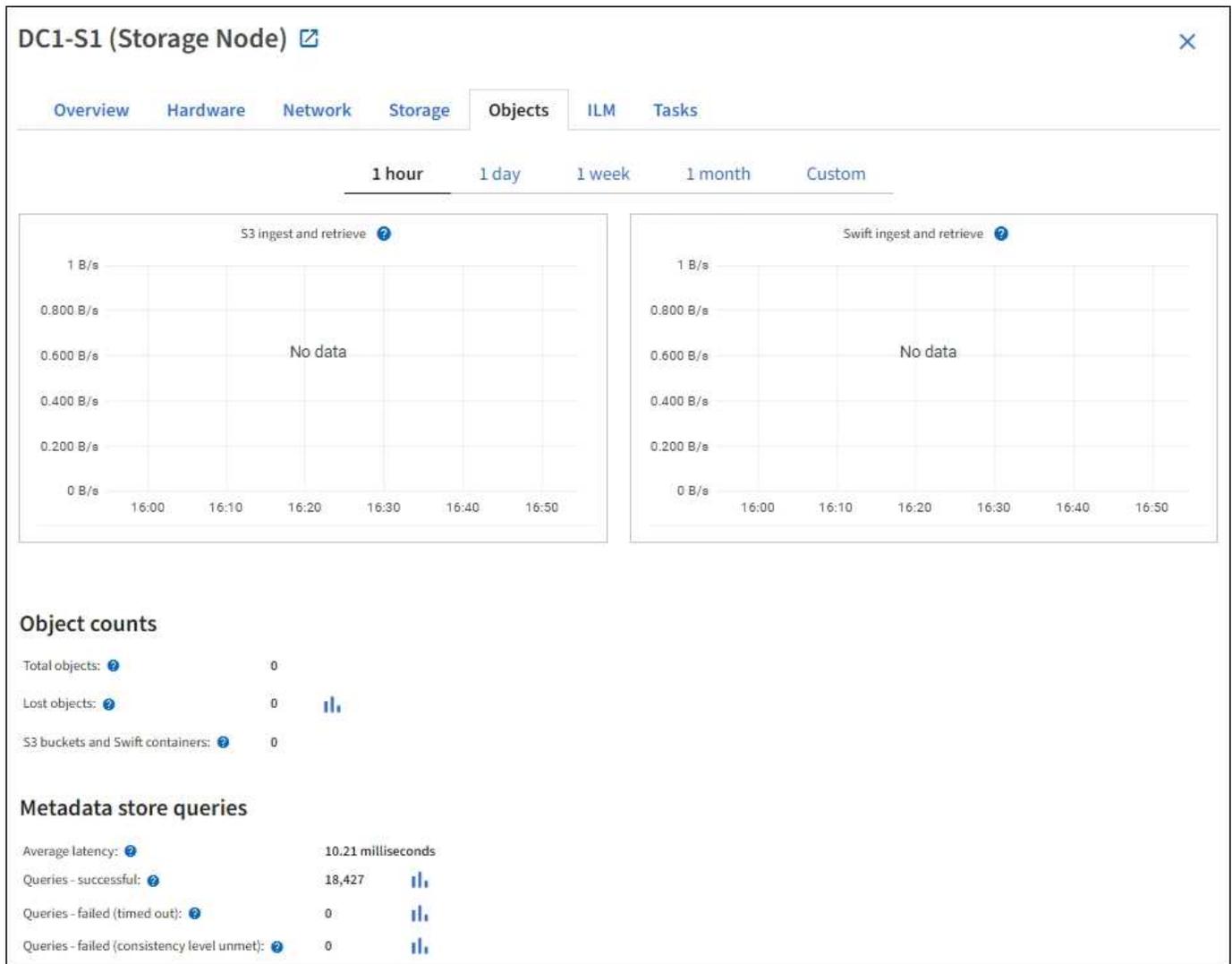
DDS 서비스란 무엇입니까?

스토리지 노드에서 호스팅되는 DDS(Distributed Data Store) 서비스는 Cassandra 데이터베이스와 상호 작용하여 StorageGRID 시스템에 저장된 객체 메타데이터에 대한 백그라운드 작업을 수행합니다.

개체 수

DDS 서비스는 StorageGRID 시스템으로 수집된 총 객체 수와 시스템의 지원되는 인터페이스(S3 또는 Swift)를 통해 수집된 총 객체 수를 추적합니다.

모든 스토리지 노드의 노드 페이지 > 개체 탭에서 총 개체 수를 확인할 수 있습니다.



쿼리

특정 DDS 서비스를 통해 메타데이터 저장소에 대한 쿼리를 실행하는 데 걸리는 평균 시간, 성공한 총 쿼리 수 및 제한 시간 문제로 인해 실패한 총 쿼리 수를 확인할 수 있습니다.

쿼리 정보를 검토하여 메타데이터 저장소, Cassandra의 상태를 모니터링할 수 있으며, 이는 시스템의 수집 및 검색 성능에 영향을 줍니다. 예를 들어, 평균 쿼리의 지연 시간이 느리고 시간 초과로 인해 실패한 쿼리의 수가 많은 경우

메타데이터 저장소의 로드가 높거나 다른 작업을 수행해야 할 수 있습니다.

일관성 오류로 인해 실패한 총 쿼리 수를 볼 수도 있습니다. 정합성 보장 레벨 오류는 특정 DDS 서비스를 통해 쿼리를 수행할 때 사용 가능한 메타데이터 저장소의 수가 부족하기 때문에 발생합니다.

진단 페이지를 사용하여 그리드의 현재 상태에 대한 추가 정보를 얻을 수 있습니다. 을 참조하십시오 ["진단 유틸리티를 실행합니다"](#).

일관성 보장 및 제어

StorageGRID는 새로 생성된 개체에 대해 쓰기 후 읽기 일관성을 보장합니다. 성공적으로 완료된 PUT 작업 이후의 모든 GET 작업은 새로 작성된 데이터를 읽을 수 있습니다. 기존 오브젝트, 메타데이터 업데이트 및 삭제를 덮어쓰더라도 결국 일관성이 유지됩니다.

LDR 서비스란?

각 스토리지 노드에 의해 호스팅되는 LDR(Local Distribution Router) 서비스는 StorageGRID 시스템의 콘텐츠 전송을 처리합니다. 콘텐츠 전송에는 데이터 저장, 라우팅 및 요청 처리를 비롯한 다양한 작업이 포함됩니다. LDR 서비스는 데이터 전송 로드 및 데이터 트래픽 기능을 처리하여 StorageGRID 시스템의 대부분의 작업을 수행합니다.

LDR 서비스는 다음 작업을 처리합니다.

- 쿼리
- ILM(정보 수명 주기 관리) 작업
- 개체 삭제
- 오브젝트 데이터 스토리지
- 다른 LDR 서비스(스토리지 노드)에서 오브젝트 데이터 전송
- 데이터 스토리지 관리
- 프로토콜 인터페이스(S3 및 Swift)

또한 LDR 서비스는 StorageGRID 시스템이 수집된 각 오브젝트에 할당하는 고유 "UUID(Content Handles)"(UUID)에 S3 및 Swift 객체의 매핑을 관리합니다.

쿼리

LDR 쿼리에는 검색 및 아카이브 작업 중 개체 위치에 대한 쿼리가 포함됩니다. 쿼리를 실행하는 데 걸리는 평균 시간, 성공한 쿼리의 총 수 및 제한 시간 문제로 인해 실패한 쿼리의 총 수를 확인할 수 있습니다.

쿼리 정보를 검토하여 메타데이터 저장소의 상태를 모니터링하여 시스템의 수집 및 검색 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 예를 들어, 평균 쿼리의 지연 시간이 느리고 시간 초과로 인해 실패한 쿼리의 수가 많은 경우 메타데이터 저장소의 로드가 높거나 다른 작업을 수행해야 할 수 있습니다.

일관성 오류로 인해 실패한 총 쿼리 수를 볼 수도 있습니다. 정합성 보장 수준 오류는 특정 LDR 서비스를 통해 쿼리를 수행할 때 사용 가능한 메타데이터 저장소의 수가 부족하여 발생합니다.

진단 페이지를 사용하여 그리드의 현재 상태에 대한 추가 정보를 얻을 수 있습니다. 을 참조하십시오 ["진단 유틸리티를 실행합니다"](#).

ILM 활동

ILM(정보 수명 주기 관리) 메트릭을 통해 ILM 구현을 위해 개체가 평가되는 속도를 모니터링할 수 있습니다. 대시보드 또는 * 노드 * > *스토리지 노드 * > * ILM * 에서 이러한 메트릭을 볼 수 있습니다.

오브젝트 저장소

LDR 서비스의 기본 데이터 스토리지는 고정된 수의 오브젝트 저장소(스토리지 볼륨이라고도 함)로 나뉩니다. 각 오브젝트 저장소는 별도의 마운트 지점입니다.

노드 페이지 > 스토리지 탭에서 스토리지 노드의 객체 저장소를 확인할 수 있습니다.

Object stores						
ID	Size	Available	Replicated data	EC data	Object data (%)	Health
0000	107.32 GB	96.44 GB	124.60 KB	0 bytes	0.00%	No Errors
0001	107.32 GB	107.18 GB	0 bytes	0 bytes	0.00%	No Errors
0002	107.32 GB	107.18 GB	0 bytes	0 bytes	0.00%	No Errors

스토리지 노드의 오브젝트 저장소는 002F의 16진수 번호로 식별되며 볼륨 ID라고도 합니다. Cassandra 데이터베이스의 오브젝트 메타데이터에 대한 첫 번째 오브젝트 저장소(볼륨 0)에 공간이 예약되며, 해당 볼륨의 나머지 공간은 오브젝트 데이터에 사용됩니다. 다른 모든 오브젝트 저장소는 복제된 복사본 및 삭제 코딩 조각이 포함된 오브젝트 데이터에만 사용됩니다.

복제된 복사본에 대한 공간 사용이 고르게 되도록 지정된 개체의 개체 데이터는 사용 가능한 스토리지 공간을 기반으로 한 하나의 객체 저장소에 저장됩니다. 하나 이상의 오브젝트 저장소에서 용량을 채우는 경우, 나머지 오브젝트 저장소는 스토리지 노드에 더 이상 공간이 없을 때까지 오브젝트를 계속 저장합니다.

메타데이터 보호

오브젝트 메타데이터는 오브젝트 수정 시간 또는 저장 위치와 같은 오브젝트의 설명이나 이와 관련된 정보입니다. StorageGRID는 LDR 서비스와 상호 작용하는 Cassandra 데이터베이스에 개체 메타데이터를 저장합니다.

이중화를 보장하고 손실을 방지하기 위해 각 사이트에 오브젝트 메타데이터의 복사본 3개가 유지됩니다. 이 복제는 구성이 불가능하며 자동으로 수행됩니다.

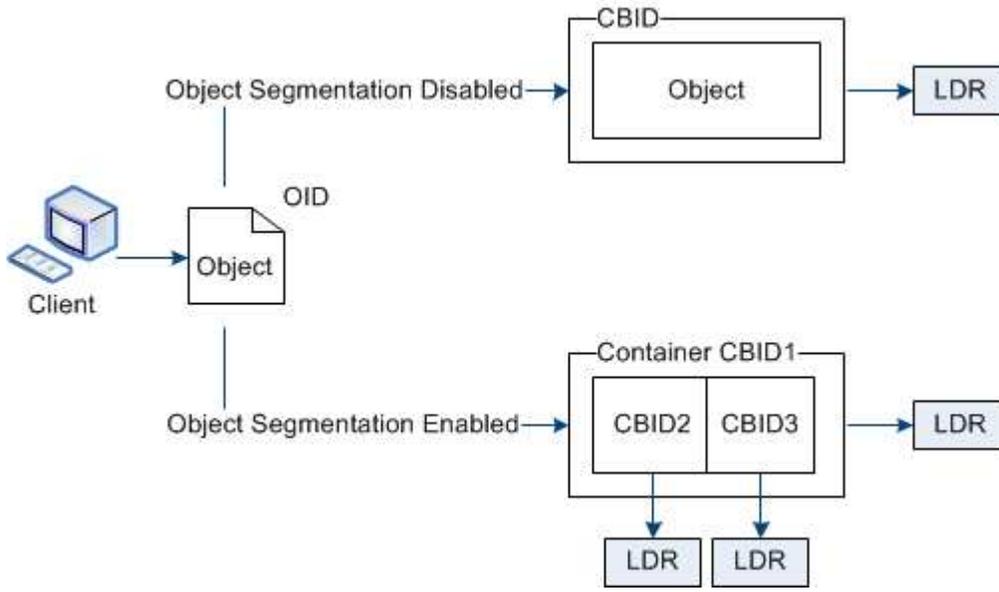
"오브젝트 메타데이터 스토리지 관리"

스토리지 옵션을 사용합니다

객체 분할이란 무엇입니까?

객체 분할은 객체를 더 작은 고정 크기 객체 컬렉션으로 분할하여 큰 객체에 대한 스토리지 및 리소스 사용을 최적화하는 프로세스입니다. S3 다중 파트 업로드는 또한 각 파트를 나타내는 오브젝트와 함께 분할된 오브젝트를 만듭니다.

개체가 StorageGRID 시스템으로 수집되면 LDR 서비스는 개체를 세그먼트로 분할하고 모든 세그먼트의 헤더 정보를 내용으로 나열하는 세그먼트 컨테이너를 만듭니다.



세그먼트 컨테이너를 검색할 때 LDR 서비스는 세그먼트에서 원래 개체를 어셈블하고 개체를 클라이언트에 반환합니다.

컨테이너와 세그먼트가 반드시 동일한 스토리지 노드에 저장되지 않습니다. 컨테이너 및 세그먼트는 ILM 규칙에 지정된 스토리지 풀 내의 모든 스토리지 노드에 저장할 수 있습니다.

각 세그먼트는 StorageGRID 시스템에 의해 독립적으로 처리되고 관리되는 개체 및 저장된 개체와 같은 특성의 카운트에 기여합니다. 예를 들어, StorageGRID 시스템에 저장된 객체가 두 세그먼트로 분할되면 다음과 같이 수집 완료 후 관리 객체 값이 3씩 증가합니다.

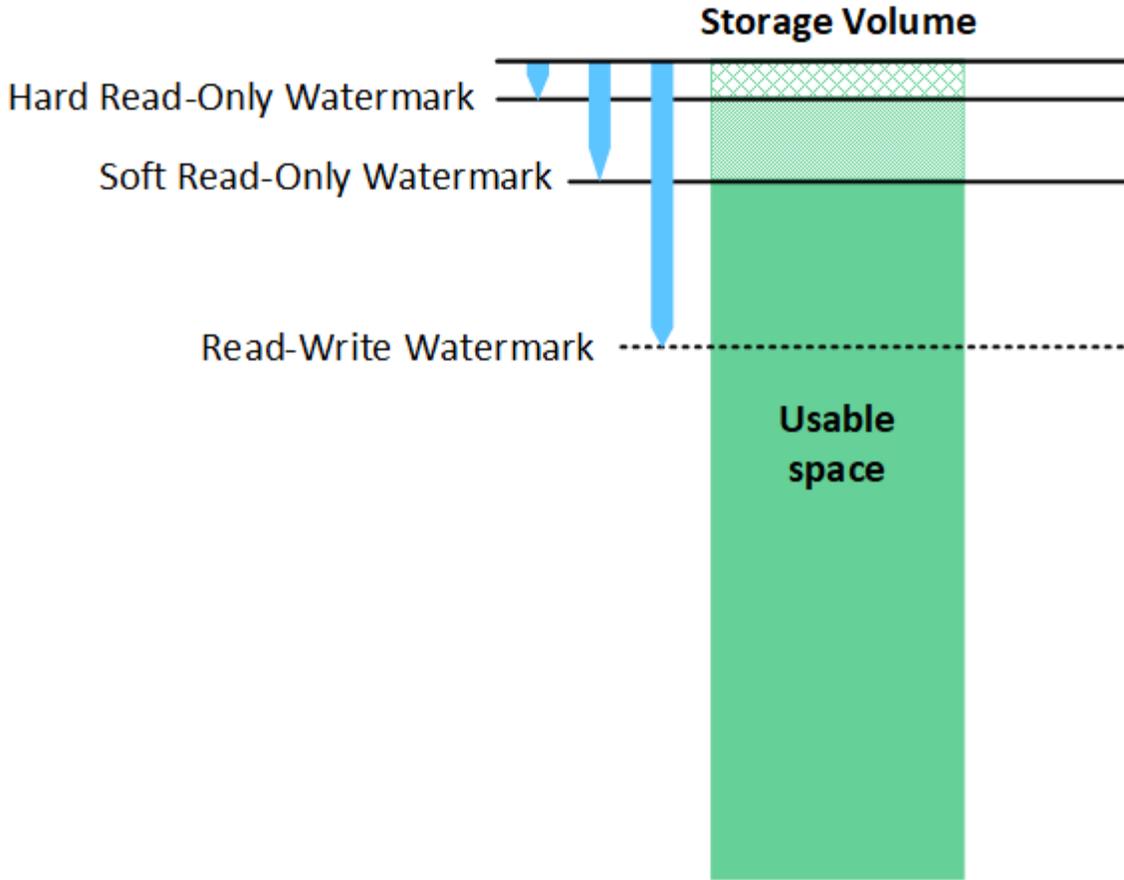
`segment container + segment 1 + segment 2 = three stored objects`

다음과 같은 방법으로 큰 물체를 다룰 때 성능을 향상시킬 수 있습니다.

- 각 게이트웨이 및 스토리지 노드에는 필요한 처리량을 위한 충분한 네트워크 대역폭이 있습니다. 예를 들어 10Gbps 이더넷 인터페이스에서 별도의 그리드 및 클라이언트 네트워크를 구성합니다.
- 필요한 처리량에 대해 충분한 게이트웨이 및 스토리지 노드가 구축됩니다.
- 각 스토리지 노드에는 필요한 처리량을 위한 충분한 디스크 입출력 성능이 있습니다.

스토리지 볼륨 워터마크란 무엇입니까?

StorageGRID는 세 개의 스토리지 볼륨 워터마크를 사용하여 공간이 매우 부족하기 전에 스토리지 노드가 읽기 전용 상태로 안전하게 전환되도록 하고 읽기 전용 상태로 전환된 스토리지 노드가 다시 읽기-쓰기로 전환되도록 합니다.



스토리지 볼륨 워터마크는 복제되고 삭제 코딩 오브젝트 데이터에 사용되는 공간에만 적용됩니다. 볼륨 0의 오브젝트 메타데이터에 예약된 공간에 대한 자세한 내용은 [로 이동하십시오 "오브젝트 메타데이터 스토리지 관리"](#).

소프트 읽기 전용 워터마크로 무엇이 있습니까?

스토리지 볼륨 소프트 읽기 전용 워터마크 * 는 스토리지 노드의 사용 가능한 오브젝트 데이터 공간이 가득 차있음을 나타내는 첫 번째 워터마크입니다.

스토리지 노드의 각 볼륨에 해당 볼륨의 소프트 읽기 전용 워터마크에 비해 사용 가능한 공간이 적을 경우 스토리지 노드가 `_읽기 전용 모드_`로 전환됩니다. 읽기 전용 모드는 스토리지 노드가 나머지 StorageGRID 시스템에 읽기 전용 서비스를 알리는 반면 보류 중인 모든 쓰기 요청을 처리하는 것을 의미합니다.

예를 들어 스토리지 노드의 각 볼륨에 10GB의 소프트 읽기 전용 워터마크가 있다고 가정합니다. 각 볼륨의 사용 가능한 공간이 10GB 미만이면 스토리지 노드가 소프트 읽기 전용 모드로 전환됩니다.

하드 읽기 전용 워터마크로 무엇이 있습니까?

스토리지 볼륨 하드 읽기 전용 워터마크 * 는 노드의 사용 가능한 오브젝트 데이터 공간이 가득 차있음을 나타내는 다음 워터마크입니다.

볼륨의 사용 가능한 공간이 해당 볼륨의 하드 읽기 전용 배경무늬 보다 적은 경우 볼륨에 대한 쓰기가 실패합니다. 그러나 다른 볼륨에 대한 쓰기는 해당 볼륨의 사용 가능한 공간이 하드 읽기 전용 워터마크보다 작을 때까지 계속될 수 있습니다.

예를 들어, 스토리지 노드의 각 볼륨에 5GB의 하드 읽기 전용 워터마크가 있다고 가정합니다. 각 볼륨의 사용 가능한

공간이 5GB 미만이면 스토리지 노드가 더 이상 쓰기 요청을 수락하지 않습니다.

하드 읽기 전용 배경무늬는 항상 소프트 읽기 전용 배경무늬보다 작습니다.

읽기-쓰기 워터마크가 무엇입니까?

스토리지 볼륨 읽기-쓰기 워터마크 *는 읽기 전용 모드로 전환된 스토리지 노드에만 적용됩니다. 노드가 다시 읽기-쓰기가 될 수 있는 시기를 결정합니다. 스토리지 노드의 한 스토리지 볼륨에서 사용 가능한 공간이 해당 볼륨의 읽기-쓰기 워터마크보다 크면 노드가 자동으로 읽기-쓰기 상태로 전환됩니다.

예를 들어 스토리지 노드가 읽기 전용 모드로 전환되었다고 가정해 보겠습니다. 또한 각 볼륨에 30GB의 읽기/쓰기 워터마크가 있다고 가정합니다. 볼륨의 사용 가능한 공간이 30GB로 증가하는 즉시 노드는 다시 읽기-쓰기가 됩니다.

읽기-쓰기 워터마크가 항상 소프트 읽기 전용 워터마크와 하드 읽기 전용 워터마크보다 큼니다.

스토리지 볼륨 워터마크를 봅니다

현재 워터마크 설정 및 시스템 최적화 값을 볼 수 있습니다. 최적화된 워터마크를 사용하지 않는 경우 설정을 조정할 수 있는지 또는 조정할 수 있는지 여부를 결정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- StorageGRID 11.6 이상으로 업그레이드를 완료했습니다.
- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 루트 액세스 권한이 있습니다.

현재 워터마크 설정을 봅니다

그리드 관리자에서 현재 스토리지 워터마크 설정을 볼 수 있습니다.

단계

1. 구성 * > * 시스템 * > * 스토리지 옵션 * 을 선택합니다.
2. Storage Watermarks 섹션에서 세 개의 스토리지 볼륨 워터마크 재정의에 대한 설정을 확인합니다.

Storage Options

- Overview
- Configuration

Storage Options Overview

Updated: 2021-11-22 13:57:51 MST

Object Segmentation

Description	Settings
Segmentation	Enabled
Maximum Segment Size	1 GB

Storage Watermarks

Description	Settings
Storage Volume Read-Write Watermark Override	0 B
Storage Volume Soft Read-Only Watermark Override	0 B
Storage Volume Hard Read-Only Watermark Override	0 B
Metadata Reserved Space	3,000 GB

Ports

Description	Settings
CLB S3 Port	8082
CLB Swift Port	8083
LDR S3 Port	18082
LDR Swift Port	18083

- 워터마크 재정의가 * 0 * 인 경우 스토리지 노드의 크기와 볼륨의 상대 용량을 기준으로 모든 스토리지 노드의 모든 스토리지 볼륨에 대해 세 가지 워터마크가 모두 최적화됩니다.

이 설정이 기본값이며 권장 설정입니다. 이러한 값은 업데이트하지 않아야 합니다. 필요에 따라 원하는 대로 할 수 있습니다 [최적화된 스토리지 워터마크를 봅니다](#).

- 워터마크 재정의가 0이 아닌 값이면 사용자 지정(최적화되지 않은) 워터마크가 사용됩니다. 사용자 지정 배경무늬 설정은 사용하지 않는 것이 좋습니다. 의 지침을 사용합니다 "낮은 읽기 전용 배경무늬 재정의 알림 문제 해결" 설정을 조정할 수 있는지 또는 조정할 수 있는지 확인합니다.

최적화된 스토리지 워터마크를 봅니다

StorageGRID는 두 개의 Prometheus 메트릭을 사용하여 * 스토리지 볼륨 소프트 읽기 전용 워터마크 * 에 대해 계산된 최적화 값을 표시합니다. 그리드의 각 스토리지 노드에 대해 최적화된 최소 및 최대 값을 볼 수 있습니다.

1. 지원 * > * 도구 * > * 메트릭 * 을 선택합니다.
2. Prometheus 섹션에서 Prometheus 사용자 인터페이스에 액세스할 링크를 선택합니다.
3. 권장되는 최소 소프트 읽기 전용 워터마크를 보려면 다음 Prometheus 메트릭을 입력하고 * Execute * 를 선택합니다.

```
storagegrid_storage_volume_minimum_optimized_soft_readonly_watermark
```

마지막 열에는 각 스토리지 노드의 모든 스토리지 볼륨에 대해 소프트 읽기 전용 워터마크의 최적화된 최소값이 표시됩니다. 이 값이 * 스토리지 볼륨 소프트 읽기 전용 워터마크 * 에 대한 사용자 정의 설정보다 크면 * 읽기 전용 로우 워터마크 재정의 * 알림이 스토리지 노드에 대해 트리거됩니다.

4. 권장되는 최대 소프트 읽기 전용 워터마크를 보려면 다음 Prometheus 메트릭을 입력하고 * Execute * 를 선택합니다.

storagegrid_storage_volume_maximum_optimized_soft_readonly_watermark

마지막 열에는 각 스토리지 노드의 모든 스토리지 볼륨에 대해 소프트 읽기 전용 워터마크의 최대 최적화 값이 표시됩니다.

오브젝트 메타데이터 스토리지 관리

StorageGRID 시스템의 오브젝트 메타데이터 용량은 해당 시스템에 저장할 수 있는 최대 오브젝트 수를 제어합니다. StorageGRID 시스템에 새 개체를 저장할 충분한 공간이 있는지 확인하려면 StorageGRID에서 개체 메타데이터를 저장하는 위치와 방법을 알아야 합니다.

오브젝트 메타데이터란?

개체 메타데이터는 개체를 설명하는 정보입니다. StorageGRID는 오브젝트 메타데이터를 사용하여 그리드 전체의 모든 오브젝트의 위치를 추적하고 각 오브젝트의 라이프사이클 관리를 제공합니다.

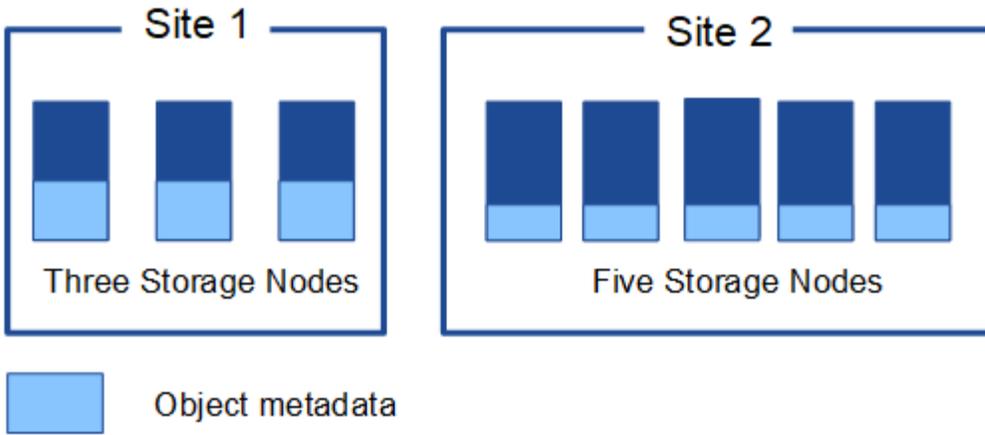
StorageGRID의 개체에 대한 개체 메타데이터에는 다음 유형의 정보가 포함됩니다.

- 각 개체의 고유 ID(UUID), 개체 이름, S3 버킷 또는 Swift 컨테이너의 이름, 테넌트 계정 이름 또는 ID, 개체의 논리적 크기, 개체를 처음 만든 날짜 및 시간을 포함한 시스템 메타데이터 및 객체가 마지막으로 수정된 날짜 및 시간입니다.
- 객체와 연결된 모든 사용자 메타데이터 키 값 쌍입니다.
- S3 오브젝트의 경우 오브젝트와 연결된 오브젝트 태그 키 값 쌍이 됩니다.
- 복제된 오브젝트 복사본의 경우 각 복제본의 현재 스토리지 위치입니다.
- 삭제 코딩 오브젝트 복사본의 경우 각 분절의 현재 스토리지 위치입니다.
- 클라우드 스토리지 풀의 오브젝트 복사본의 경우 외부 버킷의 이름 및 오브젝트의 고유 식별자를 비롯한 오브젝트의 위치가 포함됩니다.
- 분할된 오브젝트 및 다중 파트 오브젝트의 경우 세그먼트 식별자 및 데이터 크기가 사용됩니다.

오브젝트 메타데이터는 어떻게 저장됩니까?

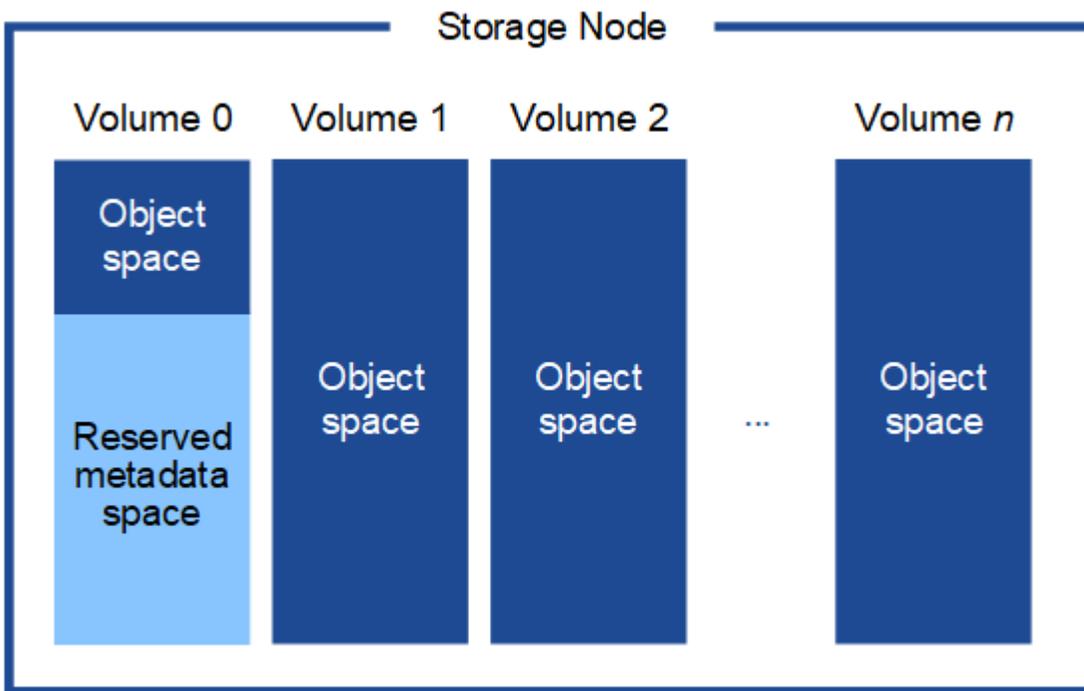
StorageGRID는 오브젝트 메타데이터를 Cassandra 데이터베이스에 유지하며, 이 데이터베이스는 오브젝트 데이터와 독립적으로 저장됩니다. 이중화를 제공하고 개체 메타데이터를 손실로부터 보호하기 위해 StorageGRID는 각 사이트의 시스템 모든 개체에 대한 메타데이터 복사본을 3개 저장합니다.

이 그림은 두 사이트의 스토리지 노드를 나타냅니다. 각 사이트에는 동일한 양의 오브젝트 메타데이터가 있으며 각 사이트의 메타데이터는 해당 사이트의 모든 스토리지 노드 간에 세분됩니다.



오브젝트 메타데이터는 어디에 저장되니까?

이 그림은 단일 스토리지 노드의 스토리지 볼륨을 나타냅니다.



그림에 나와 있는 것처럼 StorageGRID는 각 스토리지 노드의 스토리지 볼륨 0에 객체 메타데이터를 위한 공간을 예약합니다. 이 경우 예약된 공간을 사용하여 오브젝트 메타데이터를 저장하고 중요한 데이터베이스 작업을 수행합니다. 스토리지 볼륨 0 및 스토리지 노드의 다른 모든 스토리지 볼륨의 나머지 공간은 오브젝트 데이터(복제된 복사본 및 삭제 코딩 단편)에만 사용됩니다.

특정 스토리지 노드의 개체 메타데이터에 예약된 공간의 양은 아래에 설명된 여러 요인에 따라 달라집니다.

메타데이터 예약 공간 설정입니다

Metadata Reserved Space_는 모든 스토리지 노드의 볼륨 0에 있는 메타데이터에 예약된 공간의 양을 나타내는 시스템 전체 설정입니다. 표에 나와 있는 것처럼 이 설정의 기본값은 다음을 기반으로 합니다.

- StorageGRID를 처음 설치할 때 사용한 소프트웨어 버전입니다.

- 각 스토리지 노드의 RAM 용량입니다.

초기 StorageGRID 설치에 사용되는 버전입니다	스토리지 노드의 RAM 크기입니다	기본 메타데이터 예약된 공간 설정입니다
11.5 ~ 11.7	그리드의 각 스토리지 노드에 128GB 이상	8TB(8,000GB)
	그리드의 스토리지 노드에서 128GB 미만	3TB(3,000GB)
11.1 ~ 11.4	한 사이트의 각 스토리지 노드에 128GB 이상	4TB(4,000GB)
	각 사이트의 스토리지 노드에 128GB 미만	3TB(3,000GB)
11.0 이전 버전	금액	2TB(2,000GB)

메타데이터 예약 공간 설정을 봅니다

StorageGRID 시스템에 대한 메타데이터 예약 공간 설정을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

단계

1. 구성 * > * 시스템 * > * 스토리지 옵션 * 을 선택합니다.
2. Storage Watermarks 테이블에서 * Metadata Reserved Space * 를 찾습니다.

Storage Options Overview
Updated: 2021-12-10 13:53:01 MST

Object Segmentation

Description	Settings
Segmentation	Enabled
Maximum Segment Size	1 GB

Storage Watermarks

Description	Settings
Storage Volume Read-Write Watermark Override	0 B
Storage Volume Soft Read-Only Watermark Override	0 B
Storage Volume Hard Read-Only Watermark Override	0 B
Metadata Reserved Space	8,000 GB

스크린샷에서 * Metadata Reserved Space * 값은 8,000GB(8TB)입니다. 각 스토리지 노드에 128GB 이상의 RAM이

있는 새 StorageGRID 11.6 이상의 설치에 대한 기본 설정입니다.

메타데이터의 실제 예약 공간입니다

시스템 전체의 메타데이터 예약 공간 설정과 달리, 객체 메타데이터에 대한 실제 예약된 공간은 각 스토리지 노드에 대해 결정됩니다. 특정 스토리지 노드에 대해 메타데이터에 대한 실제 예약된 공간은 노드에 대한 볼륨 0의 크기 및 시스템 전반의 * 메타데이터 예약 공간 * 설정에 따라 달라집니다.

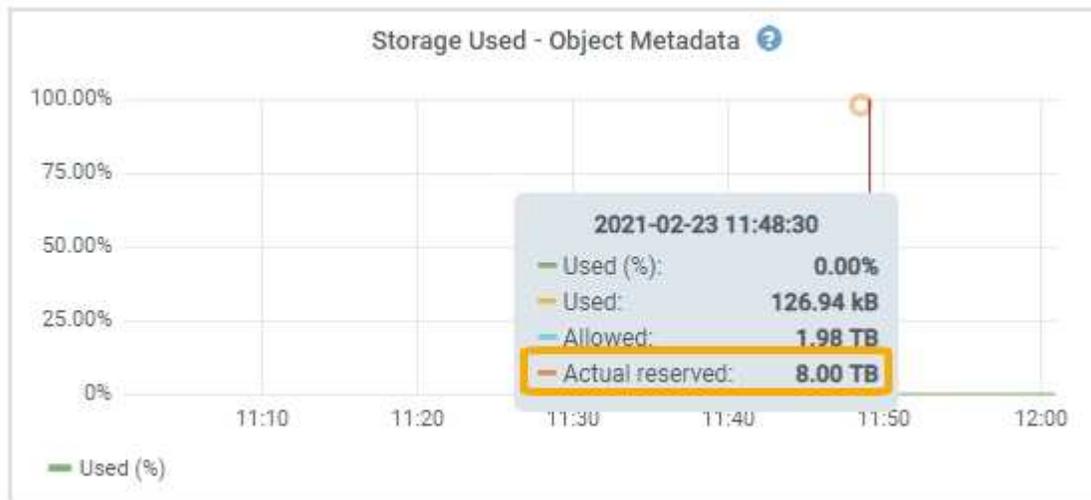
노드에 대한 볼륨 0의 크기입니다	메타데이터의 실제 예약 공간입니다
500GB 미만(비운영 용도)	볼륨 0의 10%
500GB 이상	다음 값 중 더 작은 값: <ul style="list-style-type: none"> • 볼륨 0 • 메타데이터 예약 공간 설정입니다

메타데이터에 대한 실제 예약 공간을 봅니다

특정 스토리지 노드의 메타데이터에 대한 실제 예약 공간을 보려면 다음 단계를 따르십시오.

단계

1. Grid Manager에서 * nodes * > *Storage Node * 를 선택합니다.
2. Storage * 탭을 선택합니다.
3. 커서를 Storage Used - Object Metadata 차트 위에 놓고 * Actual Reserved * 값을 찾습니다.



스크린샷에서 * Actual Reserved * 값은 8TB입니다. 이 스크린샷은 새 StorageGRID 11.6 설치의 대용량 스토리지 노드에 대한 것입니다. 시스템 전체의 메타데이터 예약 공간 설정이 이 스토리지 노드의 볼륨 0보다 작기 때문에 이 노드에 대한 실제 예약 공간은 메타데이터 예약 공간 설정과 같습니다.

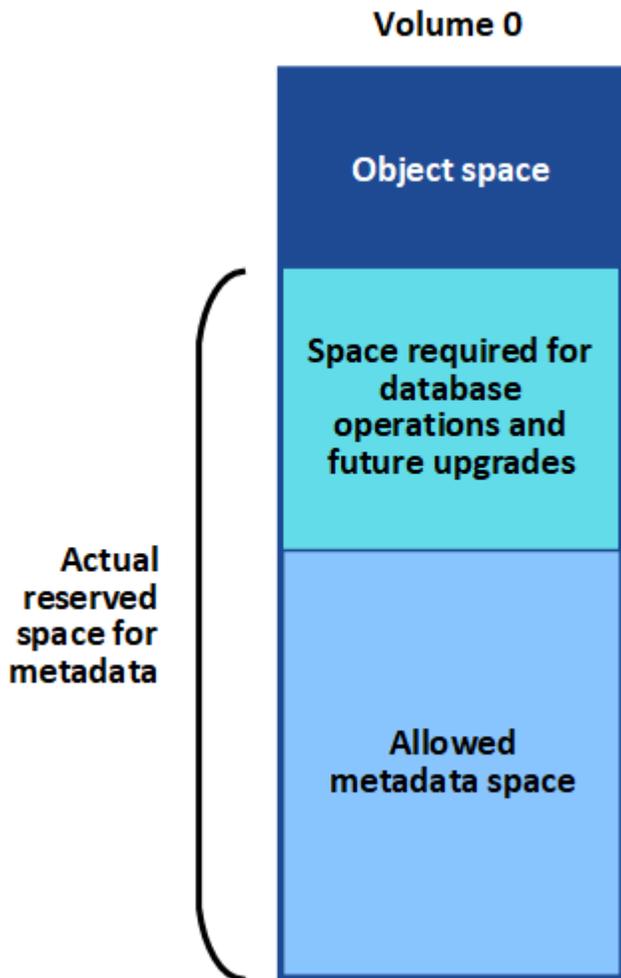
실제 예약 메타데이터 공간의 예

버전 11.7을 사용하여 새 StorageGRID 시스템을 설치한다고 가정합니다. 이 예에서는 각 스토리지 노드에 128MB 이상의 RAM이 있고 SN1(Storage Node 1)의 볼륨 0이 6TB라고 가정합니다. 다음 값을 기준으로 합니다.

- 시스템 전체 * 메타데이터 예약 공간 * 은 8TB로 설정됩니다. (각 스토리지 노드에 128GB RAM이 넘는 경우 새 StorageGRID 11.6 이상 설치의 기본값입니다.)
- SN1의 메타데이터에 대한 실제 예약 공간은 6TB입니다. (볼륨 0이 * Metadata Reserved Space * 설정보다 작기 때문에 전체 볼륨이 예약됩니다.)

허용된 메타데이터 공간입니다

각 스토리지 노드의 실제 메타데이터 예약 공간은 오브젝트 메타데이터(*allowed metadata space*)에 사용할 수 있는 공간과 필수 데이터베이스 작업(예: 컴팩션 및 복구)에 필요한 공간, 향후 하드웨어 및 소프트웨어 업그레이드로 세분화됩니다. 허용되는 메타데이터 공간은 전체 오브젝트 용량을 관리합니다.



다음 표에서는 StorageGRID가 노드에 대한 메모리 양과 메타데이터에 대한 실제 예약된 공간을 기준으로 서로 다른 스토리지 노드에 대해 * 허용된 메타데이터 공간 * 을 계산하는 방법을 보여 줍니다.

		• 스토리지 노드의 메모리 양 *	
--	--	--------------------	--

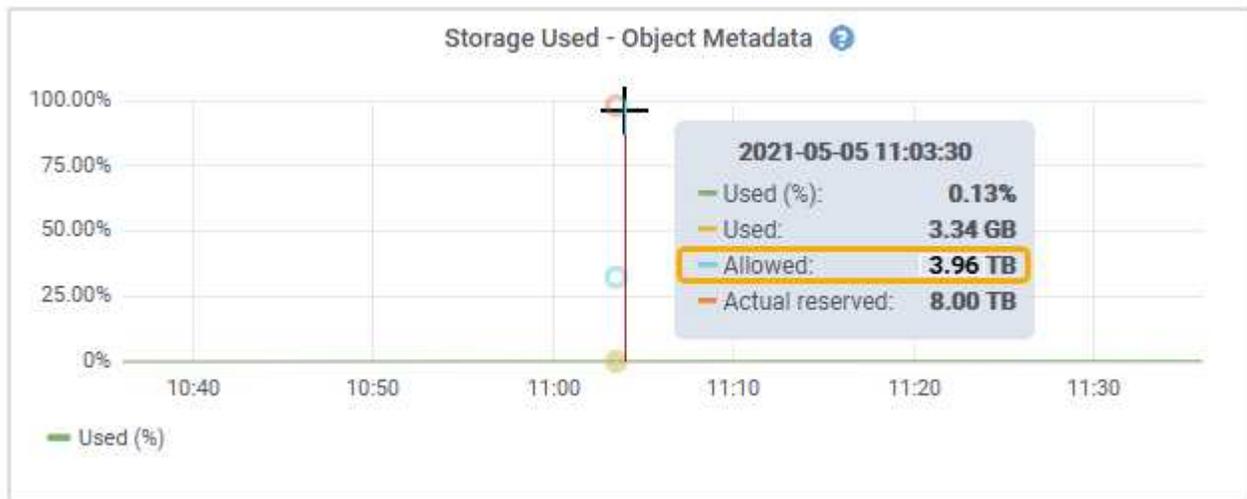
	lt; 128GB	GT; = 128GB	• 메타데이터에 대한 실제 예약 공간 *
< = 4TB	메타데이터를 위해 실제 예약된 공간의 60%, 최대 1.32TB의 공간	메타데이터를 위해 실제 예약된 공간의 60%, 최대 1.98TB	GT; 4TB

허용된 메타데이터 공간을 봅니다

스토리지 노드에 대해 허용되는 메타데이터 공간을 보려면 다음 단계를 따르십시오.

단계

1. Grid Manager에서 * nodes * 를 선택합니다.
2. 스토리지 노드를 선택합니다.
3. Storage * 탭을 선택합니다.
4. 커서를 Storage Used-object 메타데이터 차트 위에 놓고 * Allowed * 값을 찾습니다.



스크린샷에서 * Allowed * 값은 3.96TB로, 메타데이터에 대한 실제 예약된 공간이 4TB를 초과하는 스토리지 노드의 최대값입니다.

허용 * 값은 다음 Prometheus 메트릭에 해당합니다.

`storagegrid_storage_utilization_metadata_allowed_bytes`

허용되는 메타데이터 공간의 예

버전 11.6을 사용하여 StorageGRID 시스템을 설치한다고 가정합니다. 이 예에서는 각 스토리지 노드에 128MB 이상의 RAM이 있고 SN1(Storage Node 1)의 볼륨 0이 6TB라고 가정합니다. 다음 값을 기준으로 합니다.

- 시스템 전체 * 메타데이터 예약 공간 * 은 8TB로 설정됩니다. (각 스토리지 노드에 128GB RAM이 넘는 경우 StorageGRID 11.6 이상의 기본값입니다.)

- SN1의 메타데이터에 대한 실제 예약 공간은 6TB입니다. (볼륨 0이 * Metadata Reserved Space * 설정보다 작기 때문에 전체 볼륨이 예약됩니다.)
- SN1에서 허용되는 메타데이터 공간은 예 나와 있는 계산에 따라 3TB입니다 **메타데이터에 허용되는 공간에 대한 테이블입니다**(메타데이터의 실제 예약된 공간 -1TB) × 60%, 최대 3.96TB.

서로 다른 크기의 스토리지 노드가 오브젝트 용량에 미치는 영향

위에서 설명한 것처럼 StorageGRID는 각 사이트의 스토리지 노드에 오브젝트 메타데이터를 균등하게 분산합니다. 따라서 사이트에 크기가 다른 스토리지 노드가 있는 경우 사이트의 가장 작은 노드가 사이트의 메타데이터 용량을 결정합니다.

다음 예제를 고려해 보십시오.

- 크기가 다른 세 개의 스토리지 노드가 포함된 단일 사이트 그리드가 있습니다.
- 메타데이터 예약 공간 * 설정은 4TB입니다.
- 스토리지 노드에는 실제 예약된 메타데이터 공간과 허용되는 메타데이터 공간에 대해 다음 값이 있습니다.

스토리지 노드	볼륨 0의 크기입니다	실제 예약된 메타데이터 공간입니다	허용된 메타데이터 공간입니다
SN1	2.2TB	2.2TB	1.32TB
Sn2	5TB	4TB	1.98TB
SN3	6TB	4TB	1.98TB

개체 메타데이터는 사이트의 스토리지 노드에 균등하게 분산되므로 이 예제의 각 노드는 1.32TB의 메타데이터만 보유할 수 있습니다. sn2 및 SN3에 대해 허용되는 추가 0.66TB의 메타데이터 공간은 사용할 수 없습니다.



마찬가지로, StorageGRID는 각 사이트에서 StorageGRID 시스템의 모든 개체 메타데이터를 유지하므로 StorageGRID 시스템의 전체 메타데이터 용량은 가장 작은 사이트의 개체 메타데이터 용량에 따라 결정됩니다.

또한 오브젝트 메타데이터 용량은 최대 오브젝트 수를 제어하므로 한 노드에 메타데이터 용량이 부족한 경우 이 그리드는 효과적으로 가득 차게 됩니다.

관련 정보

- 각 스토리지 노드의 객체 메타데이터 용량을 모니터링하는 방법에 대한 자세한 내용은 [의 지침을 참조하십시오 "StorageGRID 모니터링"](#).

- 시스템의 오브젝트 메타데이터 용량을 늘리려면 ["그리드를 확장합니다"](#) 새 스토리지 노드를 추가합니다.

메타데이터 예약 공간 설정 늘리기

스토리지 노드가 RAM 및 사용 가능한 공간에 대한 특정 요구 사항을 충족하는 경우 메타데이터 예약 공간 시스템 설정을 늘릴 수 있습니다.

필요한 것

- 다음을 사용하여 Grid Manager에 로그인했습니다. ["지원되는 웹 브라우저"](#).
- 당신은 가지고있다 ["루트 액세스 권한 또는 그리드 토폴로지 페이지 구성 및 기타 그리드 구성 권한"](#).

이 작업에 대해

시스템 전체 메타데이터 예약 공간 설정을 최대 8TB까지 수동으로 늘릴 수 있습니다.

다음 두 가지 진술이 모두 참인 경우에만 시스템 전체 메타데이터 예약 공간 설정 값을 늘릴 수 있습니다.

- 시스템의 모든 사이트에 있는 스토리지 노드에는 각각 128GB 이상의 RAM이 있습니다.
- 시스템의 모든 사이트에 있는 스토리지 노드에는 각각 스토리지 볼륨 0에 사용 가능한 충분한 공간이 있습니다.

이 설정을 늘리면 모든 스토리지 노드의 스토리지 볼륨 0에 있는 개체 스토리지에 사용할 수 있는 공간이 동시에 줄어든다는 점에 유의하세요. 이러한 이유로 예상 개체 메타데이터 요구 사항에 따라 메타데이터 예약 공간을 8TB보다 작은 값으로 설정하는 것이 좋습니다.



일반적으로 낮은 값 대신 높은 값을 사용하는 것이 좋습니다. 메타데이터 예약 공간 설정이 너무 큰 경우 나중에 줄일 수 있습니다. 반면에 나중에 값을 늘리면 시스템은 공간을 확보하기 위해 개체 데이터를 이동해야 할 수도 있습니다.

특정 스토리지 노드의 개체 메타데이터 저장을 위한 허용 공간에 메타데이터 예약 공간 설정이 어떻게 영향을 미치는지에 대한 자세한 설명은 다음을 참조하세요. ["오브젝트 메타데이터 스토리지 관리"](#).

단계

1. 현재 메타데이터 예약 공간 설정을 확인합니다.
 - a. 구성 * > * 시스템 * > * 스토리지 옵션 * 을 선택합니다.
 - b. 저장소 워터마크 섹션에서 메타데이터 예약 공간 값을 확인하세요.
2. 이 값을 늘리려면 각 스토리지 노드의 스토리지 볼륨 0에 사용 가능한 공간이 충분한지 확인하세요.
 - a. 노드 * 를 선택합니다.
 - b. 그리드에서 첫 번째 스토리지 노드를 선택합니다.
 - c. 저장소 탭을 선택하세요.
 - d. 볼륨 섹션에서 `/var/local/rangedb/0` 항목을 찾습니다.
 - e. 사용 가능한 값이 사용하려는 새 값과 현재 메타데이터 예약 공간 값의 차이보다 크거나 같은지 확인합니다.

예를 들어, 메타데이터 예약 공간 설정이 현재 4TB이고 이를 6TB로 늘리려는 경우 사용 가능 값은 2TB 이상이어야 합니다.

f. 모든 스토리지 노드에 대해 이 단계를 반복합니다.

- 하나 이상의 스토리지 노드에 사용 가능한 공간이 충분하지 않으면 메타데이터 예약 공간 값을 늘릴 수 없습니다. 이 절차를 계속 진행하지 마세요.
- 각 스토리지 노드에 볼륨 0에 사용 가능한 공간이 충분하면 다음 단계로 이동합니다.

3. 각 스토리지 노드에 최소 128GB의 RAM이 있는지 확인하세요.

- 노드 * 를 선택합니다.
- 그리드에서 첫 번째 스토리지 노드를 선택합니다.
- 하드웨어 * 탭을 선택합니다.
- 메모리 사용량 차트 위에 커서를 올려놓으세요. *총 메모리*가 최소 128GB인지 확인하세요.
- 모든 스토리지 노드에 대해 이 단계를 반복합니다.
 - 하나 이상의 스토리지 노드에 사용 가능한 총 메모리가 충분하지 않으면 메타데이터 예약 공간 값을 늘릴 수 없습니다. 이 절차를 계속 진행하지 마세요.
 - 각 스토리지 노드의 총 메모리가 128GB 이상인 경우 다음 단계로 이동합니다.

4. 메타데이터 예약 공간 설정을 업데이트합니다.

- 구성 * > * 시스템 * > * 스토리지 옵션 * 을 선택합니다.
- 구성 탭을 선택합니다.
- 저장소 워터마크 섹션에서 *메타데이터 예약 공간*을 선택합니다.
- 새로운 값을 입력하세요.

예를 들어, 지원되는 최대 값인 8TB를 입력하려면 **8000000000000**(8 뒤에 0이 12개 붙음)을 입력합니다.

Configure Storage Options
Updated: 2021-12-10 13:48:23 MST

Object Segmentation

Description	Settings
Segmentation	Enabled
Maximum Segment Size	10000000000

Storage Watermarks

Description	Settings
Storage Volume Read-Write Watermark Override	0
Storage Volume Soft Read-Only Watermark Override	0
Storage Volume Hard Read-Only Watermark Override	0
Metadata Reserved Space	8000000000000

Apply Changes

- Apply Changes * 를 선택합니다.

저장된 객체를 압축합니다

오브젝트 압축을 활성화하여 StorageGRID에 저장된 오브젝트 크기를 줄일 수 있으므로 오브젝트가 더 적은 스토리지를 소비하도록 할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

기본적으로 오브젝트 압축은 비활성화되어 있습니다. 압축을 설정하면 StorageGRID는 무손실 압축을 사용하여 저장할 때 각 객체의 압축을 시도합니다.



이 설정을 변경하면 새 설정을 적용하는 데 약 1분이 걸립니다. 구성된 값이 성능 및 확장을 위해 캐싱됩니다.

오브젝트 압축을 설정하기 전에 다음 사항을 숙지하십시오.

- 저장 중인 데이터가 압축될 수 있다는 것을 모를 경우 * Compress stored objects * 를 선택하면 안 됩니다.
- 객체를 StorageGRID에 저장하는 응용 프로그램은 객체를 저장하기 전에 압축할 수 있습니다. 클라이언트 응용 프로그램이 객체를 StorageGRID에 저장하기 전에 이미 압축한 경우 이 옵션을 선택하면 객체의 크기가 더 작아지지 않습니다.
- StorageGRID에서 NetApp FabricPool를 사용하는 경우 * 저장된 오브젝트 압축 * 을 선택하지 마십시오.
- 저장된 오브젝트 압축 * 을 선택하면 S3 및 Swift 클라이언트 애플리케이션이 바이트 범위를 지정하는 객체 가져오기 작업을 수행하지 않아야 합니다. 이러한 ""범위 읽기"" 작업은 StorageGRID가 요청된 바이트에 액세스하기 위해 객체의 압축을 효과적으로 해제해야 하기 때문에 비효율적입니다. 매우 큰 객체에서 작은 바이트 범위를 요청하는 Get Object 작업은 특히 비효율적입니다. 예를 들어, 50GB의 압축 객체에서 10MB 범위를 읽는 것은 비효율적입니다.

압축된 객체에서 범위를 읽으면 클라이언트 요청이 시간 초과될 수 있습니다.



객체를 압축해야 하고 클라이언트 응용 프로그램에서 범위 읽기를 사용해야 하는 경우 응용 프로그램의 읽기 시간 초과를 늘리십시오.

단계

1. 구성 * > * 시스템 * > * 객체 압축 * 을 선택합니다.
2. 저장된 객체 압축 * 확인란을 선택합니다.
3. 저장 * 을 선택합니다.

스토리지 노드 구성 설정입니다

각 스토리지 노드는 여러 가지 구성 설정과 카운터를 사용합니다. 현재 설정을 보거나 카운터를 재설정하여 알람을 소거해야 할 수 있습니다(기존 시스템).



설명서에 구체적으로 명시된 경우를 제외하고 스토리지 노드 구성 설정을 수정하기 전에 기술 지원 부서에 문의해야 합니다. 필요에 따라 이벤트 카운터를 재설정하여 기존 알람을 지울 수 있습니다.

스토리지 노드의 구성 설정 및 카운터에 액세스하려면 다음 단계를 따르십시오.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. 사이트 _ * > * _ 스토리지 노드 _ * 를 선택합니다.
3. 스토리지 노드를 확장하고 서비스 또는 구성 요소를 선택합니다.
4. Configuration * 탭을 선택합니다.

다음 표에는 스토리지 노드 구성 설정이 요약되어 있습니다.

LDR

속성 이름	코드	설명
HTTP 상태	HSTE	S3, Swift 및 기타 내부 StorageGRID 트래픽에 대한 현재 HTTP 상태: <ul style="list-style-type: none"> • 오프라인: 작업이 허용되지 않으며 LDR 서비스에 대한 HTTP 세션을 열려고 하는 모든 클라이언트 응용 프로그램에서 오류 메시지가 표시됩니다. 활성 세션이 정상적으로 닫힙니다. • Online(온라인): 작업이 정상적으로 계속됩니다
HTTP를 자동으로 시작합니다	HTAS	<ul style="list-style-type: none"> • 이 옵션을 선택하면 재시작 시 시스템 상태는 * LDR * > * 스토리지 * 구성 요소의 상태에 따라 달라집니다. 재시작 시 * LDR * > * 스토리지 * 구성 요소가 읽기 전용인 경우 HTTP 인터페이스도 읽기 전용입니다. LDR * > * 스토리지 * 구성 요소가 온라인인 경우 HTTP도 온라인입니다. 그렇지 않으면 HTTP 인터페이스가 오프라인 상태로 유지됩니다. • 선택되지 않은 경우 HTTP 인터페이스는 명시적으로 활성화될 때까지 오프라인 상태로 유지됩니다.

LDR > 데이터 저장소 를 선택합니다

속성 이름	코드	설명
손실된 개체 수를 재설정합니다	RCOR	이 서비스의 손실된 개체 수에 대한 카운터를 재설정합니다.

LDR > 스토리지

속성 이름	코드	설명
Storage State — 원하는 상태입니다	SSD를 지원합니다	<p>스토리지 구성 요소의 원하는 상태에 대해 사용자가 구성할 수 있는 설정입니다. LDR 서비스는 이 값을 읽고 이 속성에 표시된 상태와 일치시킵니다. 이 값은 다시 시작할 때 영구적으로 유지됩니다.</p> <p>예를 들어 사용 가능한 저장 공간이 충분한 경우에도 이 설정을 사용하여 저장소를 읽기 전용으로 만들 수 있습니다. 이는 문제 해결에 유용할 수 있습니다.</p> <p>특성은 다음 값 중 하나를 사용할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 오프라인: 원하는 상태가 오프라인이면 LDR 서비스에서 * LDR * > * 스토리지 * 구성 요소를 오프라인으로 전환합니다. • 읽기 전용: 원하는 상태가 읽기 전용인 경우 LDR 서비스는 스토리지 상태를 읽기 전용으로 이동하고 새 콘텐츠 수신을 중지합니다. 열려 있는 세션이 닫힐 때까지 콘텐츠가 잠시 동안 스토리지 노드에 계속 저장될 수 있습니다. • Online(온라인): 일반 시스템 작업 중에 값을 Online(온라인)으로 유지합니다. 스토리지 구성 요소의 스토리지 상태 — 현재 상태는 LDR 서비스의 상태(예: 사용 가능한 오브젝트 스토리지 공간)를 기준으로 서비스에 의해 동적으로 설정됩니다. 공간이 부족하면 구성 요소가 읽기 전용이 됩니다.
상태 점검 시간 초과	SHCT	<p>스토리지 볼륨이 양호한 것으로 간주되려면 상태 점검 테스트를 완료해야 하는 시간 제한(초)입니다. 지원 부서에서 이 값을 변경하도록 지시하는 경우에만 이 값을 변경하십시오.</p>

LDR > 확인 을 누릅니다

속성 이름	코드	설명
누락된 개체 수를 재설정합니다	VCMI	<p>감지된 누락된 개체 수(OMIS)를 재설정합니다. 개체 존재 확인이 완료된 후에만 사용합니다. 누락된 복제 객체 데이터는 StorageGRID 시스템에 의해 자동으로 복구됩니다.</p>
검증 비율	VPRI	<p>백그라운드 검증이 실행되는 속도를 설정합니다. 백그라운드 검증 비율 구성에 대한 자세한 내용은 을 참조하십시오.</p>

속성 이름	코드	설명
손상된 개체 수를 재설정합니다	VCCR	백그라운드 확인 중에 발견된 손상된 복제된 개체 데이터에 대한 카운터를 재설정합니다. 이 옵션은 손상된 물체 감지(OCOR) 알람 조건을 지우는 데 사용할 수 있습니다.
격리된 개체 삭제	합니다	격리 디렉터리에서 손상된 개체를 삭제하고, 격리된 개체의 수를 0으로 재설정하고, 격리된 개체 감지(OQRT) 경보를 지웁니다. 이 옵션은 손상된 개체가 StorageGRID 시스템에 의해 자동으로 복구된 후에 사용됩니다. 개체 손실 경보가 트리거되면 기술 지원 부서에서 격리된 개체에 액세스하려고 할 수 있습니다. 경우에 따라 격리된 개체는 데이터 복구나 손상된 개체 복사본을 발생시킨 기본 문제를 디버깅하는 데 유용할 수 있습니다.

LDR > 삭제 코딩

속성 이름	코드	설명
쓰기 실패 횟수를 재설정합니다	RSWF	삭제 코딩 오브젝트 데이터의 쓰기 실패에 대한 카운터를 스토리지 노드로 재설정합니다.
재설정 읽기 실패 횟수	SRF	스토리지 노드에서 삭제 코딩 오브젝트 데이터의 읽기 실패에 대한 카운터를 재설정합니다.
재설정 실패 횟수를 삭제합니다	RSDF	스토리지 노드에서 삭제 코딩 오브젝트 데이터의 삭제 실패에 대한 카운터를 재설정합니다.
손상된 복제본 감지 수를 재설정합니다	RSCC	스토리지 노드에서 삭제 코딩 오브젝트 데이터의 손상된 복제본 수에 대한 카운터를 재설정합니다.
손상된 조각 감지된 카운트 재설정	RSCCD를 참조하십시오	스토리지 노드에서 삭제 코딩 오브젝트 데이터의 손상된 조각에 대한 카운터를 재설정합니다.
누락된 조각 감지 횟수를 재설정합니다	RSMD	스토리지 노드에서 삭제 코딩 오브젝트 데이터의 누락된 조각에 대한 카운터를 재설정합니다. 개체 존재 확인이 완료된 후에만 사용합니다.

LDR > 복제

속성 이름	코드	설명
인바운드 복제 실패 수를 재설정합니다	RICR	인바운드 복제 실패에 대한 카운터를 재설정합니다. RIRF(Inbound Replication - - Failed) 경보를 지우는 데 사용할 수 있습니다.

속성 이름	코드	설명
아웃바운드 복제 실패 수를 재설정합니다	ROCR	아웃바운드 복제 실패에 대한 카운터를 재설정합니다. RORF(아웃바운드 복제 -- 실패) 경보를 지우는 데 사용할 수 있습니다.
인바운드 복제를 비활성화합니다	DSIR	유지 관리 또는 테스트 절차의 일부로 인바운드 복제를 사용하지 않도록 설정하려면 선택합니다. 정상 작동 중에 선택하지 않은 상태로 둡니다. 인바운드 복제를 비활성화하면 StorageGRID 시스템의 다른 위치로 복사하기 위해 스토리지 노드에서 객체를 검색할 수 있지만 LDR 서비스는 읽기 전용이라는 다른 위치에서 이 스토리지 노드에 객체를 복사할 수 없습니다.
아웃바운드 복제를 비활성화합니다	DSOR	유지 관리 또는 테스트 절차의 일부로 아웃바운드 복제(HTTP 검색을 위한 콘텐츠 요청 포함)를 사용하지 않도록 설정하려면 선택합니다. 정상 작동 중에 선택하지 않은 상태로 둡니다. 아웃바운드 복제를 사용하지 않도록 설정하면 객체를 이 스토리지 노드에 복제할 수 있지만 StorageGRID 시스템의 다른 위치로 복제할 스토리지 노드에서 객체를 검색할 수는 없습니다. LDR 서비스는 쓰기 전용입니다.

전체 스토리지 노드 관리

스토리지 노드가 용량에 도달하면 새 스토리지를 추가하여 StorageGRID 시스템을 확장해야 합니다. 스토리지 볼륨 추가, 스토리지 확장 쉘프 추가, 스토리지 노드 추가의 세 가지 옵션을 사용할 수 있습니다.

스토리지 볼륨을 추가합니다

각 스토리지 노드는 최대 개수의 스토리지 볼륨을 지원합니다. 정의된 최대값은 플랫폼에 따라 다릅니다. 스토리지 노드에 최대 스토리지 볼륨 수보다 적은 수의 볼륨이 포함된 경우 볼륨을 추가하여 용량을 늘릴 수 있습니다. 의 지침을 참조하십시오 ["StorageGRID 시스템 확장"](#).

스토리지 확장 쉘프를 추가합니다

SG6060과 같은 일부 StorageGRID 어플라이언스 스토리지 노드는 추가 스토리지 쉘프를 지원할 수 있습니다. 최대 용량으로 아직 확장되지 않은 확장 기능을 갖춘 StorageGRID 어플라이언스를 사용하는 경우 스토리지 쉘프를 추가하여 용량을 늘릴 수 있습니다. 의 지침을 참조하십시오 ["StorageGRID 시스템 확장"](#).

스토리지 노드 추가

스토리지 노드를 추가하여 스토리지 용량을 늘릴 수 있습니다. 스토리지를 추가할 때 현재 활성 상태인 ILM 규칙 및 용량 요구 사항을 신중하게 고려해야 합니다. 의 지침을 참조하십시오 ["StorageGRID 시스템 확장"](#).

저작권 정보

Copyright © 2025 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.