



아카이브 노드 관리

StorageGRID 11.7

NetApp
April 12, 2024

목차

아카이브 노드 관리.....	1
아카이브 노드란 무엇입니까?	1
S3 API를 통해 클라우드에 아카이브	2
TSM 미들웨어를 통해 테이프에 아카이빙	8
아카이브 노드 검색 설정을 구성합니다	14
아카이브 노드 복제를 구성합니다	14
보관 노드에 대한 사용자 정의 경보를 설정합니다.....	16
Tivoli Storage Manager 통합	16

아카이브 노드 관리

아카이브 노드란 무엇입니까?

선택적으로 각 StorageGRID 데이터 센터 사이트를 아카이브 노드와 함께 구축할 수 있습니다. 그러면 TSM(Tivoli Storage Manager)과 같은 타겟 외부 아카이브 스토리지 시스템에 연결할 수 있습니다.

아카이브 노드 지원(S3 API를 사용하여 클라우드로 아카이빙하고 TSM 미들웨어를 사용하여 테이프에 아카이빙하는 경우 모두 지원)은 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리즈에서 제거될 예정입니다. 아카이브 노드에서 외부 아카이브 스토리지 시스템으로 오브젝트를 이동한 후 ILM 클라우드 스토리지 풀로 대체되었으며 이는 더 많은 기능을 제공합니다.

참조:



- "[객체를 클라우드 스토리지 풀로 마이그레이션합니다](#)"
- "[클라우드 스토리지 풀 사용](#)"

또한 StorageGRID 11.7 이하의 활성 ILM 정책에서 아카이브 노드를 제거해야 합니다. 아카이브 노드에 저장된 오브젝트 데이터를 제거하면 향후 업그레이드가 간소화됩니다. 을 참조하십시오 "[ILM 규칙 및 ILM 정책 작업](#)".

아카이브 노드는 객체 데이터의 장기 저장을 위해 외부 아카이브 스토리지 시스템을 대상으로 지정할 수 있는 인터페이스를 제공합니다. 또한 아카이브 노드는 이 연결과 StorageGRID 시스템과 대상 외부 아카이브 스토리지 시스템 간의 개체 데이터 전송을 모니터링합니다.

외부 타겟에 대한 접속을 구성한 후 TSM 성능을 최적화하도록 아카이브 노드를 구성하고, TSM 서버가 용량 또는 사용 불가 상태에 근접할 때 아카이브 노드를 오프라인으로 전환하고, 복제 및 검색 설정을 구성할 수 있습니다. 아카이브 노드에 대한 사용자 지정 알람을 설정할 수도 있습니다.

삭제할 수 없지만 정기적으로 액세스하지 않는 오브젝트 데이터는 언제든지 스토리지 노드의 회전식 디스크에서 벗어나 클라우드 또는 테이프와 같은 외부 아카이브 스토리지로 이동할 수 있습니다. 이러한 오브젝트 데이터 아카이빙은 데이터 센터 사이트의 아카이브 노드 구성과 이 아카이브 노드가 콘텐츠 배치 지침을 위한 "대상"으로 선택된 ILM 규칙 구성을 통해 수행됩니다. 아카이브 노드는 아카이빙된 객체 데이터 자체를 관리하지 않으며, 이는 외부 아카이브 디바이스가 수행합니다.



오브젝트 메타데이터는 아카이빙되지 않지만 스토리지 노드에 유지됩니다.

ARC 서비스의 정의

아카이브 노드의 아카이브(ARC) 서비스는 TSM 미들웨어를 통해 테이프와 같은 외부 아카이브 스토리지에 대한 연결을 구성하는 데 사용할 수 있는 관리 인터페이스를 제공합니다.

이 서비스는 외부 아카이브 스토리지 시스템과 상호 작용하여 니어라인 스토리지에 대한 오브젝트 데이터를 전송하고 클라이언트 애플리케이션이 아카이빙된 객체를 요청할 때 검색을 수행하는 ARC 서비스입니다. 클라이언트 애플리케이션이 아카이빙된 객체를 요청하면 스토리지 노드는 ARC 서비스에서 객체 데이터를 요청합니다. ARC 서비스는 외부 아카이브 스토리지 시스템에 요청을 하여 요청된 개체 데이터를 검색하여 ARC 서비스로 전송합니다. ARC 서비스는 객체 데이터를 확인하고 이를 스토리지 노드로 전달하여 객체를 요청한 클라이언트 애플리케이션으로 반환합니다.

TSM 미들웨어를 통해 테이프에 아카이빙된 오브젝트 데이터에 대한 요청은 검색 효율성을 위해 관리됩니다. 테이프에 순차적으로 저장된 객체가 동일한 순서로 요청되도록 요청을 주문할 수 있습니다. 그런 다음 요청이 스토리지 디바이스에 제출될 때까지 대기합니다. 아카이브 장치에 따라 서로 다른 볼륨에 있는 개체에 대한 여러 요청을 동시에 처리할 수 있습니다.

S3 API를 통해 클라우드에 아카이브

아카이브 노드를 구성하여 AWS(Amazon Web Services)에 직접 연결하거나 S3 API를 통해 StorageGRID 시스템에 연결할 수 있는 다른 시스템에 연결할 수 있습니다.



아카이브 노드 지원(S3 API를 사용하여 클라우드로 아카이빙하고 TSM 미들웨어를 사용하여 테이프에 아카이빙하는 경우 모두 지원)은 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리즈에서 제거될 예정입니다. 아카이브 노드에서 외부 아카이브 스토리지 시스템으로 오브젝트를 이동한 후 ILM 클라우드 스토리지 풀로 대체되었으며 이는 더 많은 기능을 제공합니다.

을 참조하십시오 ["클라우드 스토리지 풀 사용"](#).

S3 API에 대한 연결 설정을 구성합니다

S3 인터페이스를 사용하여 아카이브 노드에 연결하는 경우 S3 API에 대한 연결 설정을 구성해야 합니다. 이러한 설정이 구성될 때까지 ARC 서비스는 외부 아카이브 스토리지 시스템과 통신할 수 없기 때문에 주요 알람 상태를 유지합니다.



아카이브 노드 지원(S3 API를 사용하여 클라우드로 아카이빙하고 TSM 미들웨어를 사용하여 테이프에 아카이빙하는 경우 모두 지원)은 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리즈에서 제거될 예정입니다. 아카이브 노드에서 외부 아카이브 스토리지 시스템으로 오브젝트를 이동한 후 ILM 클라우드 스토리지 풀로 대체되었으며 이는 더 많은 기능을 제공합니다.

을 참조하십시오 ["클라우드 스토리지 풀 사용"](#).

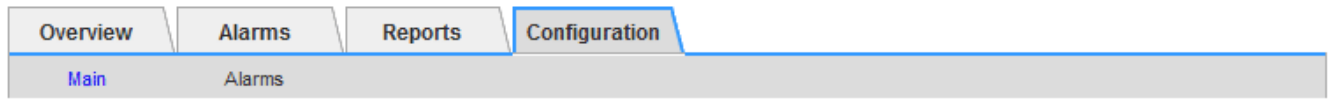
시작하기 전에


- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 ["지원되는 웹 브라우저"](#).
- 특정 액세스 권한이 있습니다.
- 타겟 아카이브 스토리지 시스템에 버킷을 생성했습니다.
 - 버킷은 단일 아카이브 노드 전용입니다. 다른 아카이브 노드 또는 다른 응용 프로그램에서는 사용할 수 없습니다.
 - 버킷에는 해당 위치에 적합한 영역이 선택되어 있습니다.
 - 버킷을 버전 관리가 일시 중지되도록 구성해야 합니다.
- 오브젝트 분할이 활성화되고 최대 세그먼트 크기가 4.5GiB(4,831,838,208바이트) 이하입니다. S3를 외부 아카이브 스토리지 시스템으로 사용하면 이 값을 초과하는 S3 API 요청이 실패합니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node * > * ARC * > * Target * 을 선택합니다.

3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.



 Configuration: ARC (98-127) - Target
Updated: 2015-09-24 15:48:22 PDT


Target Type: Cloud Tiering - Simple Storage Service (S3) ▼

Cloud Tiering (S3) Account

Bucket Name:	<input type="text" value="name"/>
Region:	Virginia or Pacific Northwest (us-east-1) ▼
Endpoint:	<input type="text" value="https://10.10.10.123:8082"/> <input type="checkbox"/> Use AWS
Endpoint Authentication:	<input type="checkbox"/>
Access Key:	<input type="text" value="ABCD123EFG45AB"/>
Secret Access Key:	<input type="password" value="•••••"/>
Storage Class:	Standard (Default) ▼

Apply Changes 

4. Target Type 드롭다운 목록에서 * Cloud Tiering - Simple Storage Service (S3) * 를 선택합니다.

 대상 유형을 선택할 때까지 구성 설정을 사용할 수 없습니다.

5. 아카이브 노드가 타겟 외부 S3 지원 아카이브 스토리지 시스템에 연결하는 데 사용할 클라우드 계층화(S3) 계정을 구성합니다.

이 페이지의 대부분의 필드는 설명이 필요 없습니다. 다음은 지침이 필요한 필드에 대한 설명입니다.

- * 지역 *: * AWS 사용 * 이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다. 선택한 지역은 버킷 지역과 일치해야 합니다.
- * 엔드포인트 * 및 * AWS 사용 *: AWS(Amazon Web Services)의 경우 * AWS 사용 * 을 선택합니다. 그러면 * Endpoint * 가 버킷 이름 및 영역 속성에 따라 끝점 URL로 자동으로 채워집니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

`https://bucket.region.amazonaws.com`

비 AWS 타겟의 경우 포트 번호를 포함하여 버킷을 호스팅하는 시스템의 URL을 입력합니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

`https://system.com:1080`

- * 엔드포인트 인증 *: 기본적으로 사용됩니다. 외부 아카이브 스토리지 시스템에 대한 네트워크를 신뢰할 수 있는 경우 이 확인란을 선택 취소하여 대상 외부 아카이브 스토리지 시스템에 대한 엔드포인트 SSL 인증서 및 호스트 이름 확인을 비활성화할 수 있습니다. StorageGRID 시스템의 다른 인스턴스가 대상 아카이브 스토리지 디바이스이고 시스템에서 공개적으로 서명된 인증서를 구성한 경우 확인란을 선택한 상태로 유지할 수

있습니다.

- * 스토리지 클래스 *: 일반 스토리지로 * 표준(기본값) * 을 선택합니다. 쉽게 다시 만들 수 있는 개체에 대해서만 * Reduced Redundancy * 를 선택합니다. * 감소된 중복 * 은 낮은 신뢰성을 통해 저렴한 저장 공간을 제공합니다. 대상 아카이브 스토리지 시스템이 StorageGRID 시스템의 또 다른 인스턴스인 경우 * 스토리지 클래스 * 는 오브젝트가 인제스트될 때 이중 커밋이 사용되는 경우 대상 시스템에서 인제스트할 때 오브젝트의 중간 복제본 수를 제어합니다.

6. Apply Changes * 를 선택합니다.

지정된 구성 설정이 검증되어 StorageGRID 시스템에 적용됩니다. 일단 구성되면 타겟을 변경할 수 없습니다.

S3 API에 대한 연결 설정을 수정합니다

S3 API를 통해 아카이브 노드가 외부 아카이브 스토리지 시스템에 연결되도록 구성된 후 연결이 변경될 경우 일부 설정을 수정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

Cloud Tiering(S3) 계정을 변경하는 경우 이전에 아카이브 노드에서 버킷으로 수집했던 모든 오브젝트를 비롯하여 사용자 액세스 자격 증명이 버킷에 대한 읽기/쓰기 액세스를 가져야 합니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Target * 을 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

Target Type: Cloud Tiering - Simple Storage Service (S3)

Cloud Tiering (S3) Account

Bucket Name: name

Region: Virginia or Pacific Northwest (us-east-1)


Endpoint: https://10.10.10.123:8082 Use AWS

Endpoint Authentication:

Access Key: ABCD123EFG45AB

Secret Access Key: ●●●●●●

Storage Class: Standard (Default)

Apply Changes 

4. 필요에 따라 계정 정보를 수정합니다.

스토리지 클래스를 변경하면 새 오브젝트 데이터가 새 스토리지 클래스에 저장됩니다. 기존 객체는 인제스트할 때 스토리지 클래스 세트 아래에 계속 저장됩니다.



버킷 이름, 지역 및 종점, AWS 값을 사용하며 변경할 수 없습니다.

5. Apply Changes * 를 선택합니다.

Cloud Tiering Service 상태를 수정합니다

Cloud Tiering Service의 상태를 변경하여 S3 API를 통해 연결되는 타겟 외부 아카이브 스토리지 시스템에 대한 아카이브 노드의 읽기 및 쓰기 기능을 제어할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인해야 합니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 특정 액세스 권한이 있어야 합니다.
- 아카이브 노드를 구성해야 합니다.

이 작업에 대해

Cloud Tiering Service State를 * Read-Write Disabled * 로 변경하면 아카이브 노드를 효과적으로 오프라인 상태로 전환할 수 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * 를 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

4. Cloud Tiering Service State * 를 선택합니다.
5. Apply Changes * 를 선택합니다.

S3 API 연결에 대한 저장소 실패 횟수를 재설정합니다

아카이브 노드가 S3 API를 통해 아카이브 스토리지 시스템에 연결된 경우 ARVF(Store Failure Count) 경보를 지우는 데 사용할 수 있는 저장소 오류 카운트를 재설정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Store * 를 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

4. Reset Store Failure Count * 를 선택합니다.

5. Apply Changes * 를 선택합니다.

Store Failures 속성이 0으로 재설정됩니다.

Cloud Tiering-S3에서 Cloud Storage Pool로 오브젝트 마이그레이션

현재 * Cloud Tiering - S3(Simple Storage Service) * 기능을 사용하여 오브젝트 데이터를 S3 버킷으로 계층화하려는 경우 대신 오브젝트를 Cloud Storage Pool로 마이그레이션해야 합니다. 클라우드 스토리지 풀은 StorageGRID 시스템의 모든 스토리지 노드를 활용하는 확장 가능한 접근 방식을 제공합니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.
- Cloud Tiering에 구성된 S3 버킷에 오브젝트를 이미 저장했습니다.



오브젝트 데이터를 마이그레이션하기 전에 NetApp 고객 담당자에게 연락하여 관련 비용을 파악하고 관리하십시오.

이 작업에 대해

ILM 관점에서 Cloud Storage Pool은 스토리지 풀과 유사합니다. 그러나 스토리지 풀은 StorageGRID 시스템 내의 스토리지 노드 또는 아카이브 노드로 구성되지만, 클라우드 스토리지 풀은 외부 S3 버킷으로 구성됩니다.

Cloud Tiering-S3에서 클라우드 스토리지 풀로 오브젝트를 마이그레이션하기 전에 먼저 S3 버킷을 생성한 다음 StorageGRID에서 클라우드 스토리지 풀을 생성해야 합니다. 그런 다음 새 ILM 정책을 생성하고 Cloud Tiering 버킷에 오브젝트를 저장하는 데 사용되는 ILM 규칙을 Cloud Storage Pool에 동일한 오브젝트를 저장하는 클론 생성된 ILM 규칙으로 대체할 수 있습니다.



오브젝트를 클라우드 스토리지 풀에 저장할 때 StorageGRID 내에 오브젝트 복사본도 저장할 수 없습니다. 현재 Cloud Tiering에 사용 중인 ILM 규칙이 개체를 동시에 여러 위치에 저장하도록 구성된 경우 해당 기능이 손실되므로 이 선택적 마이그레이션을 계속 수행할지 여부를 고려하십시오. 이 마이그레이션을 계속할 경우 기존 규칙을 복제하는 대신 새 규칙을 만들어야 합니다.

단계

1. 클라우드 스토리지 풀을 생성합니다.

Cloud Storage Pool에 새로운 S3 버킷을 사용하여 Cloud Storage Pool에서 관리하는 데이터만 포함되도록 합니다.

2. 활성 ILM 정책에서 객체가 Cloud Tiering 버킷에 저장되도록 하는 ILM 규칙을 찾습니다.
3. 이러한 각 규칙을 복제합니다.
4. 클론 복제된 규칙에서 배치 위치를 새 Cloud Storage Pool로 변경합니다.
5. 복제된 규칙을 저장합니다.
6. 새 규칙을 사용하는 새 정책을 만듭니다.
7. 새 정책을 시뮬레이션하고 활성화합니다.

새 정책이 활성화되어 ILM 평가가 발생하면 Cloud Tiering에 구성된 S3 버킷에서 Cloud Storage Pool에 구성된 S3 버킷으로 오브젝트가 이동됩니다. 그리드의 사용 가능한 공간은 영향을 받지 않습니다. 오브젝트를 Cloud Storage Pool로 이동한 후 Cloud Tiering 버킷에서 제거됩니다.

관련 정보

["ILM을 사용하여 개체를 관리합니다"](#)

TSM 미들웨어를 통해 테이프에 아카이빙

테이프 라이브러리를 포함하여 랜덤 또는 순차 액세스 스토리지 디바이스에 오브젝트 데이터를 저장하고 검색하기 위한 논리 인터페이스를 제공하는 TSM(Tivoli Storage Manager) 서버를 대상으로 아카이브 노드를 구성할 수 있습니다.

아카이브 노드의 ARC 서비스는 TSM 서버에 대한 클라이언트 역할을 하며 Tivoli Storage Manager를 아카이빙 스토리지 시스템과 통신하는 미들웨어로 사용합니다.



아카이브 노드 지원(S3 API를 사용하여 클라우드로 아카이빙하고 TSM 미들웨어를 사용하여 테이프에 아카이빙하는 경우 모두 지원)은 더 이상 사용되지 않으며 향후 릴리즈에서 제거될 예정입니다. 아카이브 노드에서 외부 아카이브 스토리지 시스템으로 오브젝트를 이동한 후 ILM 클라우드 스토리지 풀로 대체되었으며 이는 더 많은 기능을 제공합니다.

을 참조하십시오 ["클라우드 스토리지 풀 사용"](#).

TSM 관리 클래스

TSM 미들웨어에 의해 정의된 관리 클래스는 TSM의 백업 및 아카이브 작업이 작동하는 방식을 요약하고 TSM 서버에 의해 적용되는 콘텐츠에 대한 규칙을 지정하는 데 사용할 수 있습니다. 이러한 규칙은 StorageGRID 시스템의 ILM 정책과 독립적으로 작동하며, 객체가 영구적으로 저장되고 아카이브 노드에서 검색할 수 있도록 항상 사용 가능한 StorageGRID 시스템의 요구 사항과 일치해야 합니다. 아카이브 노드에서 TSM 서버로 객체 데이터를 전송한 후 TSM 서버에서 관리하는 테이프에 객체 데이터를 저장하는 동안 TSM 수명주기 및 보존 규칙이 적용됩니다.

TSM 관리 클래스는 아카이브 노드에서 TSM 서버로 객체가 전송된 후 데이터 위치 또는 보존에 대한 규칙을 적용하기 위해 TSM 서버에서 사용됩니다. 예를 들어, 데이터베이스 백업으로 식별된 객체(최신 데이터로 덮어쓸 수 있는 임시 콘텐츠)는 애플리케이션 데이터(무기한으로 보존되어야 하는 고정 콘텐츠)와 다르게 처리될 수 있습니다.

TSM 미들웨어에 대한 연결을 구성합니다

아카이브 노드가 TSM(Tivoli Storage Manager) 미들웨어와 통신하려면 여러 설정을 구성해야 합니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 ["지원되는 웹 브라우저"](#).
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

이러한 설정이 구성될 때까지 ARC 서비스는 Tivoli Storage Manager와 통신할 수 없기 때문에 주요 알람 상태를 유지합니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Target * 을 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

Overview Alarms Reports Configuration

Main Alarms

Configuration: ARC (DC1-ARC1-98-165) - Target
Updated: 2015-09-28 09:56:36 PDT

Target Type: Tivoli Storage Manager (TSM)

Tivoli Storage Manager State: Online

Target (TSM) Account

Server IP or Hostname: 10.10.10.123

Server Port: 1500

Node Name: ARC-USER

User Name: arc-user

Password: ●●●●●●

Management Class: sg-mgmtclass

Number of Sessions: 2

Maximum Retrieve Sessions: 1

Maximum Store Sessions: 1

Apply Changes

4. Target Type * 드롭다운 목록에서 * TSM(Tivoli Storage Manager) * 을 선택합니다.
5. Tivoli Storage Manager State * 의 경우 * Offline * 을 선택하여 TSM 미들웨어 서버에서 검색을 방지합니다.

기본적으로 Tivoli Storage Manager State는 Online으로 설정되어 있으므로 Archive Node는 TSM 미들웨어 서버에서 객체 데이터를 검색할 수 있습니다.

6. 다음 정보를 입력합니다.

- * 서버 IP 또는 호스트 이름 *: ARC 서비스에서 사용하는 TSM 미들웨어 서버의 IP 주소 또는 정규화된 도메인 이름을 지정합니다. 기본 IP 주소는 127.0.0.1입니다.
- * 서버 포트 *: TSM 미들웨어 서버에서 ARC 서비스가 연결할 포트 번호를 지정합니다. 기본값은 1500입니다.
- * 노드 이름 *: 아카이브 노드의 이름을 지정합니다. TSM 미들웨어 서버에 등록된 이름(arc - user)을 입력해야 합니다.
- * 사용자 이름 *: ARC 서비스가 TSM 서버에 로그인하는 데 사용하는 사용자 이름을 지정합니다. 아카이브 노드에 대해 지정한 기본 사용자 이름(arc - user) 또는 관리 사용자를 입력합니다.
- * 암호 *: ARC 서비스가 TSM 서버에 로그인하기 위해 사용하는 암호를 지정합니다.
- * 관리 클래스 *: 객체가 StorageGRID 시스템에 저장될 때 관리 클래스가 지정되지 않았거나 지정된 관리

클래스가 TSM 미들웨어 서버에 정의되지 않은 경우 사용할 기본 관리 클래스를 지정합니다.

- * Number of Sessions *: 아카이브 노드 전용 TSM 미들웨어 서버의 테이프 드라이브 수를 지정합니다. 아카이브 노드는 마운트 지점당 최대 1개의 세션을 동시에 생성하고 적은 수의 추가 세션(5개 미만)을 생성합니다.

보관 노드를 등록 또는 업데이트할 때 MAXNUMMP(최대 탑재 지점 수)에 대해 설정된 값과 같도록 이 값을 변경해야 합니다. (설정된 값이 없는 경우 REGISTER 명령에서 사용되는 MAXNUMMP의 기본값은 1입니다.)

또한 TSM 서버에 대한 MAXSESSIONS 값을 최소한 ARC 서비스에 대해 설정된 세션 수 만큼 큰 숫자로 변경해야 합니다. TSM 서버의 MAXSESSIONS 기본값은 25입니다.

- * Maximum Retrieve Sessions *: ARC 서비스가 검색 작업을 위해 TSM 미들웨어 서버에 열 수 있는 최대 세션 수를 지정합니다. 대부분의 경우 적절한 값은 세션 수에서 최대 저장소 세션을 뺀 수입니다. 저장 및 검색을 위해 하나의 테이프 드라이브를 공유해야 하는 경우 세션 수와 동일한 값을 지정하십시오.
- * Maximum Store Sessions *: 아카이브 작업을 위해 ARC 서비스가 TSM 미들웨어 서버에 열 수 있는 최대 동시 세션 수를 지정합니다.

타겟 아카이브 스토리지 시스템이 꽉 차고 검색할 수만 있는 경우를 제외하고 이 값은 1로 설정해야 합니다. 검색을 위해 모든 세션을 사용하려면 이 값을 0으로 설정합니다.

7. Apply Changes * 를 선택합니다.

TSM 미들웨어 세션에 맞게 아카이브 노드를 최적화합니다

아카이브 노드의 세션을 구성하여 TSM(Tivoli Server Manager)에 연결되는 아카이브 노드의 성능을 최적화할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

일반적으로 아카이브 노드가 TSM 미들웨어 서버에 열려 있는 동시 세션 수는 TSM 서버가 아카이브 노드 전용으로 사용하는 테이프 드라이브 수로 설정됩니다. 나머지 테이프 드라이브는 검색을 위해 할당되는 동안 보관을 위해 하나의 테이프 드라이브가 할당됩니다. 그러나 스토리지 노드가 아카이브 노드 복제본에서 재구축되거나 아카이브 노드가 읽기 전용 모드로 작동하는 경우 최대 검색 세션 수를 동시 세션 수와 같도록 설정하여 TSM 서버 성능을 최적화할 수 있습니다. 그 결과, 모든 드라이브를 동시에 검색할 수 있으며, 해당하는 경우 이들 드라이브 중 하나를 스토리지에도 사용할 수 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Target * 을 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.
4. 최대 검색 세션 * 을 * 세션 수 * 와 동일하게 변경합니다.

Overview	Alarms	Reports	Configuration
Main	Alarms		

Configuration: ARC (DC1-ARC1-98-165) - Target

Updated: 2015-09-28 09:56:36 PDT

Target Type:

Tivoli Storage Manager State:

Target (TSM) Account

Server IP or Hostname:	<input type="text" value="10.10.10.123"/>
Server Port:	<input type="text" value="1500"/>
Node Name:	<input type="text" value="ARC-USER"/>
User Name:	<input type="text" value="arc-user"/>
Password:	<input type="password" value="•••••"/>
Management Class:	<input type="text" value="sg-mgmtclass"/>
Number of Sessions:	<input type="text" value="2"/>
Maximum Retrieve Sessions:	<input type="text" value="2"/>
Maximum Store Sessions:	<input type="text" value="1"/>

[Apply Changes](#)

5. Apply Changes * 를 선택합니다.

TSM에 대한 아카이브 상태 및 카운터를 구성합니다

아카이브 노드가 TSM 미들웨어 서버에 연결된 경우 아카이브 노드의 아카이브 저장소 상태를 온라인 또는 오프라인으로 구성할 수 있습니다. 또한 아카이브 노드가 처음 시작될 때 아카이브 저장소를 비활성화하거나 관련 알람에 대해 추적 중인 실패 수를 재설정할 수 있습니다.

시작하기 전에


- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Store * 를 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

Overview Alarms Reports **Configuration**


Main Alarms

 **Configuration: ARC (DC1-ARC1-98-165) - Store**
Updated: 2015-09-29 17:10:12 PDT

Store State Online ▼

Archive Store Disabled on Startup

Reset Store Failure Count

Apply Changes 

4. 필요에 따라 다음 설정을 수정합니다.

- Store State(상태 저장): 구성 요소 상태를 다음 중 하나로 설정합니다.
 - 온라인: 아카이브 노드는 스토리지의 객체 데이터를 아카이브 스토리지 시스템에 처리하는 데 사용할 수 있습니다.
 - 오프라인: 아카이브 노드는 스토리지의 객체 데이터를 아카이브 스토리지 시스템에 처리하는 데 사용할 수 없습니다.
- 시작할 때 아카이브 저장소 사용 안 함: 이 옵션을 선택하면 아카이브 저장소 구성 요소는 다시 시작할 때 읽기 전용 상태로 유지됩니다. 대상 아카이브 스토리지 시스템에 대한 스토리지를 영구적으로 해제하는 데 사용됩니다. 대상 아카이브 스토리지 시스템에서 콘텐츠를 수락할 수 없는 경우에 유용합니다.
- Reset Store Failure Count(저장 실패 카운트 재설정): 저장소 오류에 대한 카운터를 재설정합니다. ARVF(Store Failure) 알람을 소거하는 데 사용할 수 있습니다.

5. Apply Changes * 를 선택합니다.

관련 정보

["TSM 서버가 용량에 도달하면 아카이브 노드를 관리합니다"](#)

TSM 서버가 용량에 도달하면 아카이브 노드를 관리합니다

TSM 서버에서 관리하는 TSM 데이터베이스나 아카이브 미디어 스토리지가 용량에 근접하는 경우 TSM 서버에서 아카이브 노드를 알릴 수 없습니다. TSM 서버의 사전 모니터링을 통해 이러한 상황을 방지할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 ["지원되는 웹 브라우저"](#).
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

이 작업에 대해

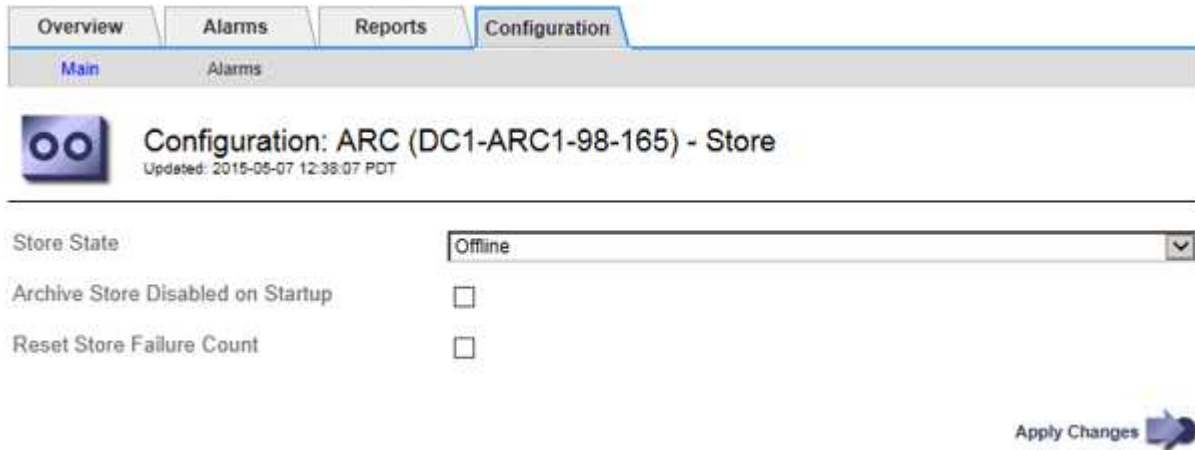
아카이브 노드는 TSM 서버가 새 콘텐츠 수신을 중지한 후에도 TSM 서버로 전송하기 위한 객체 데이터를 계속 수락합니다. 이 콘텐츠는 TSM 서버에서 관리하는 미디어에 쓸 수 없습니다. 이 경우 알람이 트리거됩니다.

ARC 서비스가 **TSM** 서버로 콘텐츠를 전송하지 않도록 합니다

ARC 서비스가 TSM 서버로 추가 콘텐츠를 전송하지 않도록 하려면 * ARC * > * Store * 구성 요소를 오프라인으로 전환하여 아카이브 노드를 오프라인으로 전환할 수 있습니다. 이 절차는 TSM 서버를 유지 보수할 수 없는 경우 알람을 방지하는 데에도 유용할 수 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Store * 를 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.



4. Store State * 를 로 변경합니다 Offline.
5. 시작 시 * 아카이브 저장소 사용 안 함 * 을 선택합니다.
6. Apply Changes * 를 선택합니다.

TSM 미들웨어가 용량에 도달하면 아카이브 노드를 읽기 전용으로 설정합니다

대상 TSM 미들웨어 서버가 용량에 도달하면 아카이브 노드를 최적화하여 검색을 수행할 수 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Target * 을 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.
4. 최대 검색 세션을 세션 수에 나열된 동시 세션 수와 동일하게 변경합니다.
5. 최대 저장 세션을 0으로 변경합니다.



아카이브 노드가 읽기 전용인 경우 최대 저장소 세션을 0으로 변경할 필요가 없습니다. 저장 세션이 생성되지 않습니다.

6. Apply Changes * 를 선택합니다.

아카이브 노드 검색 설정을 구성합니다

아카이브 노드의 검색 설정을 구성하여 상태를 온라인 또는 오프라인으로 설정하거나 관련 알람에 대해 추적되는 실패 수를 재설정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node * > * ARC * > * Retrieve * 를 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

Configuration: ARC (DC1-ARC1-98-165) - Retrieve
Updated: 2015-05-07 12:24:45 PDT

Retrieve State	Online
Reset Request Failure Count	<input type="checkbox"/>
Reset Verification Failure Count	<input type="checkbox"/>

Apply Changes

4. 필요에 따라 다음 설정을 수정합니다.
 - * 상태 검색 *: 구성 요소 상태를 다음 중 하나로 설정합니다.
 - 온라인: 그리드 노드를 사용하여 보관 미디어 장치에서 오브젝트 데이터를 검색할 수 있습니다.
 - 오프라인: 그리드 노드를 사용하여 오브젝트 데이터를 검색할 수 없습니다.
 - Reset Request Failures Count(요청 실패 카운트 재설정): 요청 실패에 대한 카운터를 재설정하려면 확인란을 선택합니다. ARRF(Request Failures) 알람을 소거하는 데 사용할 수 있습니다.
 - Reset Verification Failure Count(검증 실패 카운트 재설정): 검색된 개체 데이터에 대한 검증 실패에 대한 카운터를 재설정하려면 확인란을 선택합니다. 이는 ARRV (Verification Failures) 알람을 지우는 데 사용할 수 있습니다.
5. Apply Changes * 를 선택합니다.

아카이브 노드 복제를 구성합니다

아카이브 노드에 대한 복제 설정을 구성하고 인바운드 및 아웃바운드 복제를 비활성화하거나 관련 알람에 대해 추적되는 실패 수를 재설정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 특정 액세스 권한이 있습니다.

단계

1. 지원 * > * 도구 * > * 그리드 토폴로지 * 를 선택합니다.
2. Archive Node_ * > * ARC * > * Replication * 을 선택합니다.
3. Configuration * > * Main * 을 선택합니다.

Configuration: ARC (DC1-ARC1-98-165) - Replication
Updated: 2015-05-07 12:21:53 PDT

Reset Inbound Replication Failure Count

Reset Outbound Replication Failure Count

Inbound Replication

Disable Inbound Replication

Outbound Replication

Disable Outbound Replication

Apply Changes

4. 필요에 따라 다음 설정을 수정합니다.
 - * 인바운드 복제 실패 횟수 재설정 *: 인바운드 복제 실패에 대한 카운터를 재설정하려면 선택합니다. RIRF(인바운드 복제 - - 실패) 경보를 지우는 데 사용할 수 있습니다.
 - * 아웃바운드 복제 실패 횟수 재설정 *: 아웃바운드 복제 실패에 대한 카운터를 재설정하려면 선택합니다. RORF(아웃바운드 복제 - - 실패) 경보를 지우는 데 사용할 수 있습니다.
 - * 인바운드 복제 비활성화 *: 유지 관리 또는 테스트 절차의 일부로 인바운드 복제를 비활성화하려면 선택합니다. 정상 작동 중에 선택을 취소합니다.

인바운드 복제를 비활성화하면 StorageGRID 시스템의 다른 위치로 복제하기 위해 ARC 서비스에서 객체 데이터를 검색할 수 있지만 다른 시스템 위치에서 객체를 이 ARC 서비스로 복제할 수 없습니다. ARC 서비스는 읽기 전용입니다.

- * 아웃바운드 복제 비활성화 *: 유지 관리 또는 테스트 절차의 일환으로 아웃바운드 복제(HTTP 재검색 콘텐츠 요청 포함)를 비활성화하려면 확인란을 선택합니다. 정상 작동 중에 선택하지 않은 상태로 둡니다.

아웃바운드 복제를 비활성화하면 개체 데이터를 이 ARC 서비스로 복사하여 ILM 규칙을 충족할 수 있지만 StorageGRID 시스템의 다른 위치로 복제하기 위해 ARC 서비스에서 개체 데이터를 검색할 수는 없습니다. ARC 서비스는 쓰기 전용입니다.

5. Apply Changes * 를 선택합니다.

보관 노드에 대한 사용자 정의 경보를 설정합니다

아카이브 노드에서 아카이브 스토리지 시스템의 객체 데이터 검색 속도와 효율성을 모니터링하는 데 사용되는 ARQL 및 ARRL 속성에 대한 사용자 지정 경보를 설정해야 합니다.

- ARQL: 평균 대기열 길이. 오브젝트 데이터가 아카이브 스토리지 시스템에서 검색을 위해 대기할 때까지 걸리는 평균 시간(마이크로초)입니다.
- ARRL: 평균 요청 지연 시간 아카이브 노드에서 아카이브 스토리지 시스템의 오브젝트 데이터를 검색하는 데 필요한 평균 시간(마이크로초)입니다.

이러한 속성에 허용되는 값은 아카이브 스토리지 시스템의 구성 및 사용 방식에 따라 달라집니다. (* ARC * > * Retrieve * > * Overview * > * Main * 로 이동합니다.) 요청 시간 초과 및 검색 요청에 사용할 수 있는 세션 수에 대해 설정된 값은 특히 영향을 줍니다.

통합이 완료된 후 아카이브 노드의 오브젝트 데이터 검색을 모니터링하여 일반적인 검색 시간 및 대기열 길이 값을 설정합니다. 그런 다음 비정상적인 작동 조건이 발생할 경우 트리거되는 ARQL 및 ARRL에 대한 사용자 지정 알람을 생성합니다. 의 지침을 참조하십시오 "[알람 관리\(기존 시스템\)](#)".

Tivoli Storage Manager 통합

아카이브 노드 구성 및 작업

StorageGRID 시스템은 아카이브 노드를 무기한으로 저장되고 항상 액세스할 수 있는 위치로 관리합니다.

오브젝트가 수집되면 StorageGRID 시스템에 정의된 ILM(정보 수명 주기 관리) 규칙에 따라 아카이브 노드를 비롯한 모든 필요한 위치에 복사본이 만들어집니다. 아카이브 노드는 TSM 서버에 대한 클라이언트 역할을 하며 TSM 클라이언트 라이브러리는 StorageGRID 소프트웨어 설치 프로세스에 의해 아카이브 노드에 설치됩니다. 스토리지의 아카이브 노드에 대한 객체 데이터는 수신된 TSM 서버에 직접 저장됩니다. 아카이브 노드는 TSM 서버에 저장하기 전에 객체 데이터를 스테이징하지 않으며 객체 집계를 수행하지 않습니다. 그러나 데이터 속도가 필요한 경우 아카이브 노드는 하나의 트랜잭션에서 TSM 서버에 여러 복제본을 제출할 수 있습니다.

아카이브 노드가 TSM 서버에 객체 데이터를 저장한 후 TSM 서버에서 해당 수명주기/보존 정책을 사용하여 객체 데이터를 관리합니다. 이러한 보존 정책은 아카이브 노드의 작업과 호환되도록 정의해야 합니다. 즉, 아카이브 노드에서 저장한 객체 데이터는 보관 노드에서 삭제하지 않는 한 영구적으로 저장해야 하며 항상 아카이브 노드에서 액세스할 수 있어야 합니다.

StorageGRID 시스템의 ILM 규칙과 TSM 서버의 수명주기/보존 정책 간에는 연결이 없습니다. 각 개체는 서로 독립적으로 작동하지만, 각 개체는 StorageGRID 시스템으로 수집되므로 TSM 관리 클래스를 할당할 수 있습니다. 이 관리 클래스는 객체 데이터와 함께 TSM 서버로 전달됩니다. 여러 객체 유형에 서로 다른 관리 클래스를 할당하면 TSM 서버가 서로 다른 스토리지 풀에 객체 데이터를 배치하도록 구성하거나 필요에 따라 다른 마이그레이션 또는 보존 정책을 적용하도록 구성할 수 있습니다. 예를 들어 데이터베이스 백업으로 식별된 개체(최신 데이터로 덮어쓸 수 있는 임시 콘텐츠)는 응용 프로그램 데이터(영구적으로 보존해야 하는 고정 콘텐츠)와 다르게 처리될 수 있습니다.

아카이브 노드는 새 TSM 서버 또는 기존 TSM 서버와 통합할 수 있으며 전용 TSM 서버가 필요하지 않습니다. TSM 서버의 크기가 최대 예상 로드에게 적절히 지정되면 TSM 서버를 다른 클라이언트와 공유할 수 있습니다. TSM은 아카이브 노드와 분리된 서버 또는 가상 머신에 설치해야 합니다.

동일한 TSM 서버에 쓰기 위해 아카이브 노드를 두 개 이상 구성할 수 있지만 아카이브 노드가 서로 다른 데이터 세트를 TSM 서버에 쓰는 경우에만 이 구성이 권장됩니다. 각 아카이브 노드가 동일한 객체 데이터의 복제본을 아카이브에 쓸

때 동일한 TSM 서버에 쓰기 위해 아카이브 노드를 두 개 이상 구성하는 것은 권장되지 않습니다. 두 복제본 모두 독립적인 중복 객체 데이터 복제본에 대해 단일 장애 지점(TSM 서버)에 해당합니다.

아카이브 노드는 TSM의 HSM(Hierarchical Storage Management) 구성 요소를 사용하지 않습니다.

구성 모범 사례

TSM 서버를 사이징하고 구성할 때는 아카이브 노드와 함께 작동하도록 최적화하기 위해 이를 최적화하는 모범 사례를 적용해야 합니다.

TSM 서버를 사이징하고 구성할 때는 다음 요소를 고려해야 합니다.

- 아카이브 노드는 TSM 서버에 저장하기 전에 객체를 집계하지 않기 때문에 아카이브 노드에 기록될 모든 객체에 대한 참조를 보유할 수 있도록 TSM 데이터베이스의 크기를 조정해야 합니다.
- 아카이브 노드 소프트웨어는 테이프 또는 기타 이동식 미디어에 직접 개체를 쓰는 데 수반되는 지연 시간을 허용할 수 없습니다. 따라서 이동식 미디어를 사용할 때마다 아카이브 노드에서 저장한 데이터의 초기 스토리지를 위해 TSM 서버를 디스크 스토리지 풀로 구성해야 합니다.
- 이벤트 기반 보존을 사용하려면 TSM 보존 정책을 구성해야 합니다. 아카이브 노드는 생성 기반 TSM 보존 정책을 지원하지 않습니다. 보존 정책에서 `retmin=0` 및 `retver=0`의 권장 설정을 사용합니다. 보존 정책은 보관 노드가 보존 이벤트를 트리거할 때 보존이 시작되고 그 후 0일 동안 유지됨을 나타냅니다. 그러나 `retmin` 및 `retver`에 대한 이러한 값은 선택 사항입니다.

데이터를 테이프 풀로 마이그레이션하도록 디스크 풀을 구성해야 합니다. 즉, 테이프 풀은 디스크 풀의 NXTSTOOL이어야 합니다. 테이프 풀은 두 풀에 동시에 쓰는 디스크 풀의 복제 풀로 구성해서는 안 됩니다. 즉, 테이프 풀은 디스크 풀의 COPYSTGPOOL이 될 수 없습니다. 아카이브 노드 데이터를 포함하는 테이프의 오프라인 복사본을 생성하려면 아카이브 노드 데이터에 사용되는 테이프 풀의 복사본 풀인 두 번째 테이프 풀을 사용하여 TSM 서버를 구성합니다.

아카이브 노드 설정을 완료합니다

설치 프로세스를 완료한 후에는 아카이브 노드가 작동하지 않습니다. StorageGRID 시스템에서 TSM 아카이브 노드에 객체를 저장하려면 먼저 TSM 서버의 설치 및 구성을 완료하고 TSM 서버와 통신하도록 아카이브 노드를 구성해야 합니다.

StorageGRID 시스템에서 아카이브 노드와 통합되도록 TSM 서버를 준비할 때 필요한 경우 다음 IBM 설명서를 참조하십시오.

- ["IBM 테이프 장치 드라이버 설치 및 사용 설명서"](#)
- ["IBM 테이프 장치 드라이버 프로그래밍 참조"](#)

새 TSM 서버를 설치합니다

아카이브 노드를 새 TSM 서버 또는 기존 TSM 서버와 통합할 수 있습니다. 새 TSM 서버를 설치하는 경우 TSM 설명서의 지침에 따라 설치를 완료합니다.



아카이브 노드는 TSM 서버와 함께 호스팅할 수 없습니다.

TSM 서버를 구성합니다

이 섹션에서는 TSM Best Practice에 따라 TSM 서버를 준비하는 방법에 대한 샘플 지침을 제공합니다.

다음 지침은 의 프로세스를 안내합니다.

- TSM 서버에서 디스크 스토리지 풀 및 테이프 스토리지 풀(필요한 경우) 정의
- 아카이브 노드에서 저장된 데이터에 대해 TSM 관리 클래스를 사용하는 도메인 정책을 정의하고 이 도메인 정책을 사용하도록 노드를 등록합니다

이 지침은 참조용으로만 제공됩니다. TSM 설명서를 교체하거나 모든 구성에 적합한 완전하고 포괄적인 지침을 제공하기 위한 지침은 아닙니다. 자세한 요구 사항 및 전체 TSM 서버 설명서를 모두 숙지한 TSM 관리자가 배포별 지침을 제공해야 합니다.

TSM 테이프 및 디스크 스토리지 풀을 정의합니다

아카이브 노드는 디스크 스토리지 풀에 씁니다. 콘텐츠를 테이프에 아카이빙하려면 테이프 스토리지 풀로 콘텐츠를 이동하도록 디스크 스토리지 풀을 구성해야 합니다.

이 작업에 대해

TSM 서버의 경우 Tivoli Storage Manager 내에서 테이프 스토리지 풀과 디스크 스토리지 풀을 정의해야 합니다. 디스크 풀을 정의한 후 디스크 볼륨을 생성하여 디스크 풀에 할당합니다. TSM 서버에서 디스크 전용 스토리지를 사용하는 경우에는 테이프 풀이 필요하지 않습니다.

테이프 스토리지 풀을 생성하려면 TSM 서버에서 몇 가지 단계를 완료해야 합니다. 테이프 라이브러리와 테이프 라이브러리에 하나 이상의 드라이브를 만듭니다. 서버에서 라이브러리까지, 서버에서 드라이브까지 경로를 정의한 다음 드라이브의 디바이스 클래스를 정의합니다.) 이러한 단계에 대한 자세한 내용은 사이트의 하드웨어 구성 및 스토리지 요구 사항에 따라 다를 수 있습니다. 자세한 내용은 TSM 설명서를 참조하십시오.

다음 지침은 프로세스를 보여 줍니다. 사이트 요구 사항은 배포 요구 사항에 따라 다를 수 있습니다. 구성 세부 정보 및 지침은 TSM 설명서를 참조하십시오.



관리자 권한으로 서버에 로그인하고 dsmadm 도구 사용하여 다음 명령을 실행해야 합니다.

단계

1. 테이프 라이브러리를 생성합니다.

```
define library tapelibrary libtype=scsi
```

위치 *tapelibrary* 테이프 라이브러리에 대해 선택한 임의 이름이며 의 값입니다 libtype 테이프 라이브러리의 유형에 따라 달라질 수 있습니다.

2. 서버에서 테이프 라이브러리로의 경로를 정의합니다.

```
define path servername tapelibrary srctype=server desttype=library device=lib-  
devicename
```

- *servername* TSM 서버의 이름입니다
- *tapelibrary* 정의한 테이프 라이브러리 이름입니다

◦ *lib-devicename* 테이프 라이브러리의 디바이스 이름입니다

3. 라이브러리의 드라이브를 정의합니다.

```
define drive tapelibrary drivename
```

◦ *drivename* 드라이브에 지정할 이름입니다

◦ *tapelibrary* 정의한 테이프 라이브러리 이름입니다

하드웨어 구성에 따라 추가 드라이브 또는 드라이브를 구성할 수 있습니다. 예를 들어 TSM 서버가 테이프 라이브러리에서 두 개의 입력이 있는 Fibre Channel 스위치에 연결되어 있는 경우 각 입력에 대해 드라이브를 정의할 수 있습니다.

4. 서버에서 정의한 드라이브까지의 경로를 정의합니다.

```
define path servername drivename srctype=server desttype=drive  
library=tapelibrary device=drive-dname
```

◦ *drive-dname* 드라이브의 장치 이름입니다

◦ *tapelibrary* 정의한 테이프 라이브러리 이름입니다

테이프 라이브러리에 대해 정의한 각 드라이브에 대해 별도의 를 사용하여 이 과정을 반복합니다 *drivename* 및 *drive-dname* 각 드라이브에 대해.

5. 드라이브의 디바이스 클래스를 정의합니다.

```
define devclass DeviceClassName devtype=lto library=tapelibrary  
format=tape
```

◦ *DeviceClassName* 디바이스 클래스의 이름입니다

◦ *lto* 서버에 연결된 드라이브 유형입니다

◦ *tapelibrary* 정의한 테이프 라이브러리 이름입니다

◦ *tape* 은 테이프 유형입니다(예: ul3um3)

6. 라이브러리의 인벤토리에 테이프 볼륨을 추가합니다.

```
checkin libvolume tapelibrary
```

tapelibrary 정의한 테이프 라이브러리 이름입니다.

7. 운영 테이프 스토리지 풀을 생성합니다.

```
define stgpool SGWSTapePool DeviceClassName description=description  
collocate=filespace maxscratch=XX
```

◦ *SGWSTapePool* 아카이브 노드의 테이프 스토리지 풀의 이름입니다. 이름이 TSM 서버에서 예상하는 구문 규칙을 사용하는 경우 테이프 스토리지 풀의 이름을 선택할 수 있습니다.

◦ *DeviceClassName* 테이프 라이브러리의 디바이스 클래스 이름입니다.

◦ *description* 은 를 사용하여 TSM 서버에 표시할 수 있는 스토리지 풀에 대한 설명입니다 *query*

stgpool 명령. 예: ""아카이브 노드의 테이프 스토리지 풀""

- `collocate=filespace` TSM 서버가 동일한 파일 공간의 객체를 단일 테이프에 기록하도록 지정합니다.
- xx 다음 중 하나입니다.
 - 테이프 라이브러리의 빈 테이프 수(라이브러리를 사용하는 유일한 애플리케이션인 경우)
 - StorageGRID 시스템에서 사용하도록 할당된 테이프 수(테이프 라이브러리가 공유되는 경우)

8. TSM 서버에서 디스크 스토리지 풀을 생성합니다. TSM 서버의 관리 콘솔에서 를 입력합니다

```
define stgpool SGWSDiskPool disk description=description
maxsize=maximum_file_size nextstgpool=SGWSTapePool highmig=percent_high
lowmig=percent_low
```

- `SGWSDiskPool` 아카이브 노드의 디스크 풀의 이름입니다. 이름이 TSM에서 예상하는 구문 규칙을 사용하는 경우 디스크 스토리지 풀의 이름을 선택할 수 있습니다.
- `description` 은 를 사용하여 TSM 서버에 표시할 수 있는 스토리지 풀에 대한 설명입니다 query stgpool 명령. 예: "아카이브 노드의 경우 디스크 스토리지 풀"
- `maximum_file_size` 디스크 풀에 캐시되지 않고 이 크기보다 큰 오브젝트를 테이프에 직접 기록합니다. 를 설정하는 것이 좋습니다 `maximum_file_size` 10GB로 설정합니다.
- `nextstgpool=SGWSTapePool` 디스크 스토리지 풀을 아카이브 노드에 대해 정의된 테이프 스토리지 풀로 나타냅니다.
- `percent_high` 디스크 풀의 내용을 테이프 풀로 마이그레이션하기 시작하는 값을 설정합니다. 를 설정하는 것이 좋습니다 `percent_high` 0으로 지정하면 데이터 마이그레이션이 즉시 시작됩니다
- `percent_low` 테이프 풀로의 마이그레이션이 중지되는 값을 설정합니다. 를 설정하는 것이 좋습니다 `percent_low` 를 0으로 눌러 디스크 풀을 지웁니다.

9. TSM 서버에서 디스크 볼륨(또는 볼륨)을 생성하여 디스크 풀에 할당합니다.

```
define volume SGWSDiskPool volume_name formatsize=size
```

- `SGWSDiskPool` 디스크 풀 이름입니다.
- `volume_name` 볼륨 위치에 대한 전체 경로입니다(예: `/var/local/arc/stage6.dsm`) TSM 서버에서 테이프 전송을 준비하기 위해 디스크 풀의 내용을 기록합니다.
- `size` 디스크 볼륨의 크기(MB)입니다.

예를 들어, 디스크 풀의 콘텐츠가 단일 테이프를 채우도록 단일 디스크 볼륨을 생성하려면 테이프 볼륨의 용량이 200GB인 경우 크기 값을 200000으로 설정합니다.

그러나 TSM 서버가 디스크 풀의 각 볼륨에 쓸 수 있으므로 더 작은 크기의 여러 디스크 볼륨을 생성하는 것이 좋습니다. 예를 들어 테이프 크기가 250GB인 경우 각각 10GB(10000)의 크기로 25개의 디스크 볼륨을 생성합니다.

TSM 서버는 디스크 볼륨의 디렉토리에 공간을 사전 할당합니다. 완료하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다(200GB 디스크 볼륨의 경우 3시간 이상).

도메인 정책을 정의하고 노드를 등록합니다

아카이브 노드에서 저장된 데이터에 대해 TSM 관리 클래스를 사용하는 도메인 정책을 정의한

다음 이 도메인 정책을 사용하도록 노드를 등록해야 합니다.



TSM(Tivoli Storage Manager)의 아카이브 노드에 대한 클라이언트 암호가 만료되면 아카이브 노드 프로세스에서 메모리가 누수될 수 있습니다. 아카이브 노드의 클라이언트 사용자 이름/암호가 만료되지 않도록 TSM 서버가 구성되어 있는지 확인합니다.

아카이브 노드를 사용하거나 기존 노드를 업데이트하기 위해 TSM 서버에 노드를 등록할 때 MAXNUMMP 매개 변수를 REGISTER NODE 명령에 지정하여 쓰기 작업에 사용할 수 있는 마운트 지점의 수를 지정해야 합니다. 마운트 지점의 수는 일반적으로 아카이브 노드에 할당된 테이프 드라이브 헤드의 수와 같습니다. TSM 서버의 MAXNUMMP에 지정된 숫자는 최소한 * ARC * > * Target * > * Configuration * > * Main * > * Maximum Store Sessions * 에 설정된 값보다 큰 값이어야 합니다. 동시 저장소 세션은 아카이브 노드에서 지원되지 않으므로 0 또는 1 값으로 설정됩니다.

TSM 서버에 대해 설정된 MAXSESSIONS 값은 모든 클라이언트 애플리케이션이 TSM 서버에 열 수 있는 최대 세션 수를 제어합니다. TSM에 지정된 MAXSESSIONS 값은 아카이브 노드의 Grid Manager에서 * ARC * > * Target * > * Configuration * > * Main * > * Number of Sessions * 에 지정된 값보다 크거나 같아야 합니다. 아카이브 노드는 마운트 지점당 최대 하나의 세션과 작은 수의(<5) 추가 세션을 동시에 생성합니다.

아카이브 노드에 할당된 TSM 노드는 사용자 지정 도메인 정책을 사용합니다 tsm-domain. 를 클릭합니다 tsm-domain 도메인 정책은 테이프에 기록하고 아카이브 대상이 StorageGRID 시스템의 스토리지 풀로 설정된 "표준" 도메인 정책의 수정된 버전입니다 (SGWSDiskPool)를 클릭합니다.



관리자 권한으로 TSM 서버에 로그인하고 dsmadm 도구를 사용하여 도메인 정책을 생성하고 활성화해야 합니다.

도메인 정책을 만들고 활성화합니다

아카이브 노드에서 전송된 데이터를 저장하도록 TSM 서버를 구성하려면 도메인 정책을 생성한 다음 활성화해야 합니다.

단계

1. 도메인 정책을 생성합니다.

```
copy domain standard tsm-domain
```

2. 기존 관리 클래스를 사용하지 않는 경우 다음 중 하나를 입력합니다.

```
define policyset tsm-domain standard
```

```
define mgmtclass tsm-domain standard default
```

default 는 배포의 기본 관리 클래스입니다.

3. 적절한 스토리지 풀에 카피그룹을 생성합니다. 입력(한 줄에):

```
define copygroup tsm-domain standard default type=archive  
destination=SGWSDiskPool retinit=event retmin=0 retver=0
```

default 아카이브 노드의 기본 관리 클래스입니다. 의 값 *retinit*, *retmin*, 및 *retver* 아카이브 노드에서 현재 사용하는 보존 동작을 반영하도록 선택되었습니다



설정하지 마십시오 `retinit` 를 선택합니다 `retinit=create`. 설정 `retinit=create` 보존 이벤트는 TSM 서버에서 콘텐츠를 제거하는 데 사용되므로 아카이브 노드가 콘텐츠를 삭제하지 못하도록 차단합니다.

4. 관리 클래스를 기본값으로 할당합니다.

```
assign defmgmtclass tsm-domain standard default
```

5. 새 정책 세트를 활성으로 설정합니다.

```
activate policyset tsm-domain standard
```

`activate` 명령을 입력할 때 나타나는 ""백업 복사 그룹 없음"" 경고는 무시하십시오.

6. TSM 서버에 설정된 새 정책을 사용하려면 노드를 등록합니다. TSM 서버에서 (한 줄에) 다음을 입력합니다.

```
register node arc-user arc-password passexp=0 domain=tsm-domain  
MAXNUMMP=number-of-sessions
```

`arc-user` 및 `arc-password`는 Archive Node에서 정의한 클라이언트 노드 이름 및 암호와 동일하며, `MAXNUMMP` 값은 Archive Node store 세션에 예약된 테이프 드라이브 수로 설정됩니다.



기본적으로 노드를 등록하면 노드에 대해 정의된 암호를 사용하여 클라이언트 소유자 권한에 관리 사용자 ID가 생성됩니다.

저작권 정보

Copyright © 2024 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.