



ILM 정책 관리

StorageGRID 11.8

NetApp
May 17, 2024

목차

ILM 정책 관리	1
ILM 정책: 개요	1
ILM 정책을 생성합니다	4
ILM 정책 시뮬레이션의 예	11
ILM 정책 태그를 관리합니다	14
개체 메타데이터 조회를 통해 ILM 정책을 확인합니다	15

ILM 정책 관리

ILM 정책: 개요

ILM(정보 수명 주기 관리) 정책은 StorageGRID 시스템이 시간 경과에 따라 오브젝트 데이터를 관리하는 방법을 결정하는 일련의 정렬된 ILM 규칙 세트입니다.



잘못 구성된 ILM 정책으로 인해 복구할 수 없는 데이터 손실이 발생할 수 있습니다. ILM 정책을 활성화하기 전에 ILM 정책 및 ILM 규칙을 주의 깊게 검토한 다음 ILM 정책을 시뮬레이션합니다. ILM 정책이 의도한 대로 작동할 것인지 항상 확인하십시오.

기본 ILM 정책

StorageGRID를 설치하고 사이트를 추가하면 다음과 같은 기본 ILM 정책이 자동으로 생성됩니다.

- 눈금에 사이트가 한 개 포함된 경우 기본 정책에는 해당 사이트에서 각 개체의 복사본을 두 개 복제하는 기본 규칙이 포함됩니다.
- 그리드에 사이트가 두 개 이상 포함된 경우 기본 규칙은 각 사이트에 있는 각 개체의 복사본을 하나씩 복제합니다.

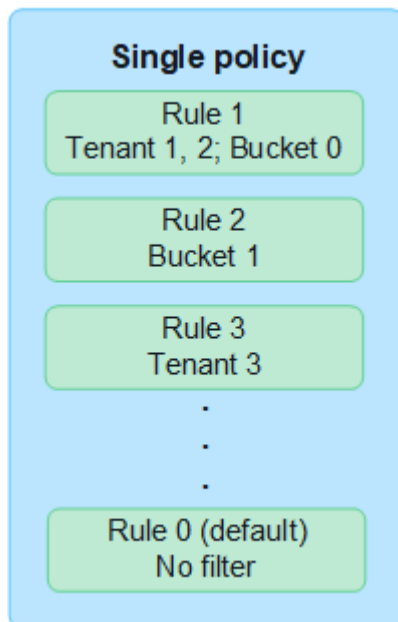
기본 정책이 스토리지 요구 사항을 충족하지 않는 경우 고유한 규칙 및 정책을 생성할 수 있습니다. 을 참조하십시오 ["ILM 규칙을 생성합니다"](#) 및 ["ILM 정책을 생성합니다"](#).

활성 ILM 정책이 하나 이상 있습니까?

한 번에 하나 이상의 활성 ILM 정책을 가질 수 있습니다.

하나의 정책

그리드에서 몇 가지 테넌트별 및 버킷별 규칙이 포함된 간단한 데이터 보호 체계를 사용할 경우 활성 ILM 정책을 하나 사용합니다. ILM 규칙에는 다양한 버킷 또는 테넌트를 관리하기 위한 필터가 포함될 수 있습니다.



하나의 정책만 있고 테넌트의 요구 사항이 변경된 경우 새 ILM 정책을 생성하거나 기존 정책을 복제하여 변경 사항을 적용하고 시뮬레이션한 다음 새 ILM 정책을 활성화해야 합니다. ILM 정책을 변경하면 오브젝트 이동이 수행되어 며칠이 소요되고 시스템 지연 시간이 발생할 수 있습니다.

다수의 정책

테넌트에 다양한 서비스 품질 옵션을 제공하기 위해 한 번에 두 개 이상의 활성 정책을 사용할 수 있습니다. 각 정책은 특정 테넌트, S3 버킷 및 오브젝트를 관리할 수 있습니다. 특정 테넌트 또는 오브젝트 세트에 대해 하나의 정책을 적용하거나 변경해도 다른 테넌트 및 오브젝트에 적용되는 정책은 영향을 받지 않습니다.

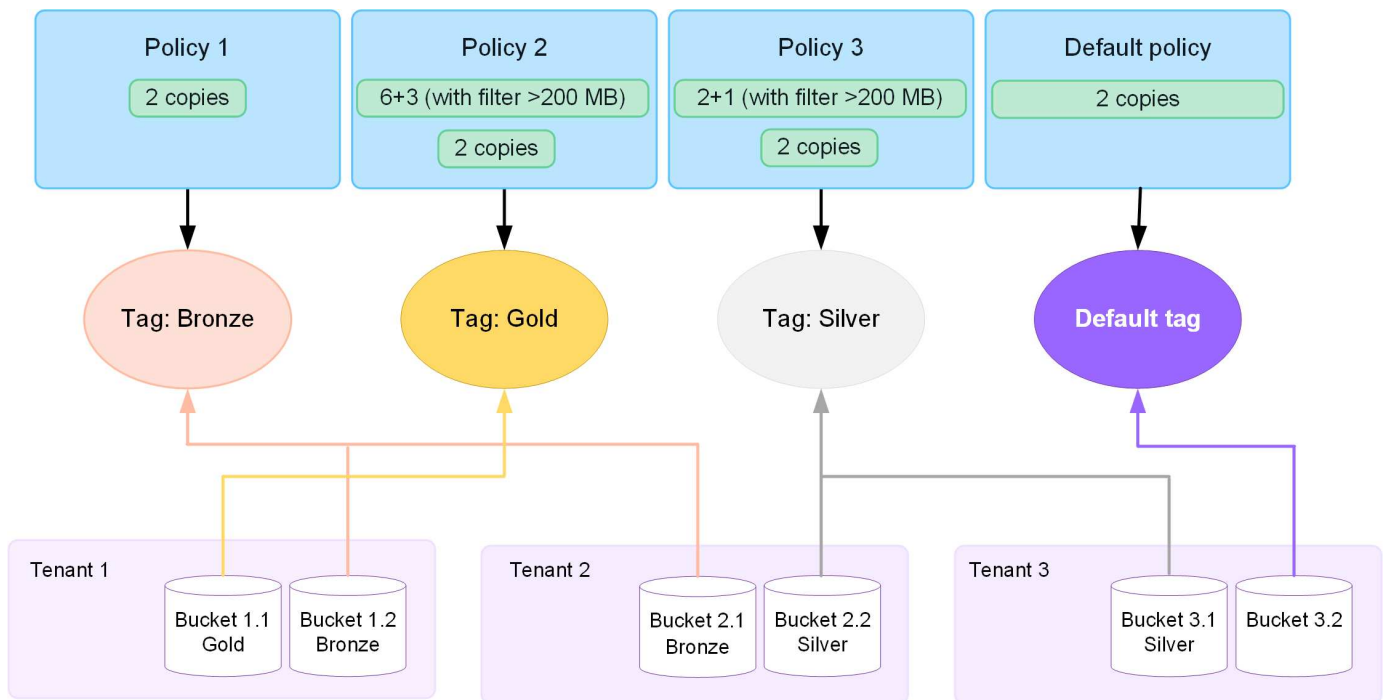
ILM 정책 태그

테넌트가 버킷별로 여러 데이터 보호 정책 간에 쉽게 전환할 수 있도록 하려면 _ ILM 정책 태그 _를 사용하여 여러 ILM 정책을 사용하십시오. 각 ILM 정책을 태그에 할당한 다음 테넌트는 버킷에 태그를 지정하여 해당 버킷에 정책을 적용합니다. S3 버킷에만 ILM 정책 태그를 설정할 수 있습니다.

예를 들어 골드, 실버, 브론즈라는 세 개의 태그가 있을 수 있습니다. 정책이 오브젝트를 저장하는 위치와 기간에 따라 각 태그에 ILM 정책을 할당할 수 있습니다. 테넌트는 버킷에 태그를 지정하여 사용할 정책을 선택할 수 있습니다. Bucket Tagged Gold는 Gold 정책에 의해 관리되며 Gold 레벨의 데이터 보호 및 성능을 받습니다.

기본 ILM 정책 태그입니다

기본 ILM 정책 태그는 StorageGRID를 설치할 때 자동으로 생성됩니다. 모든 그리드에는 Default 태그에 할당된 활성 정책이 하나 있어야 합니다. 기본 정책은 Swift 컨테이너의 모든 오브젝트와 태그가 지정되지 않은 S3 버킷에 적용됩니다.



ILM 정책은 개체를 어떻게 평가합니까?

활성 ILM 정책은 오브젝트의 배치, 기간 및 데이터 보호를 제어합니다.

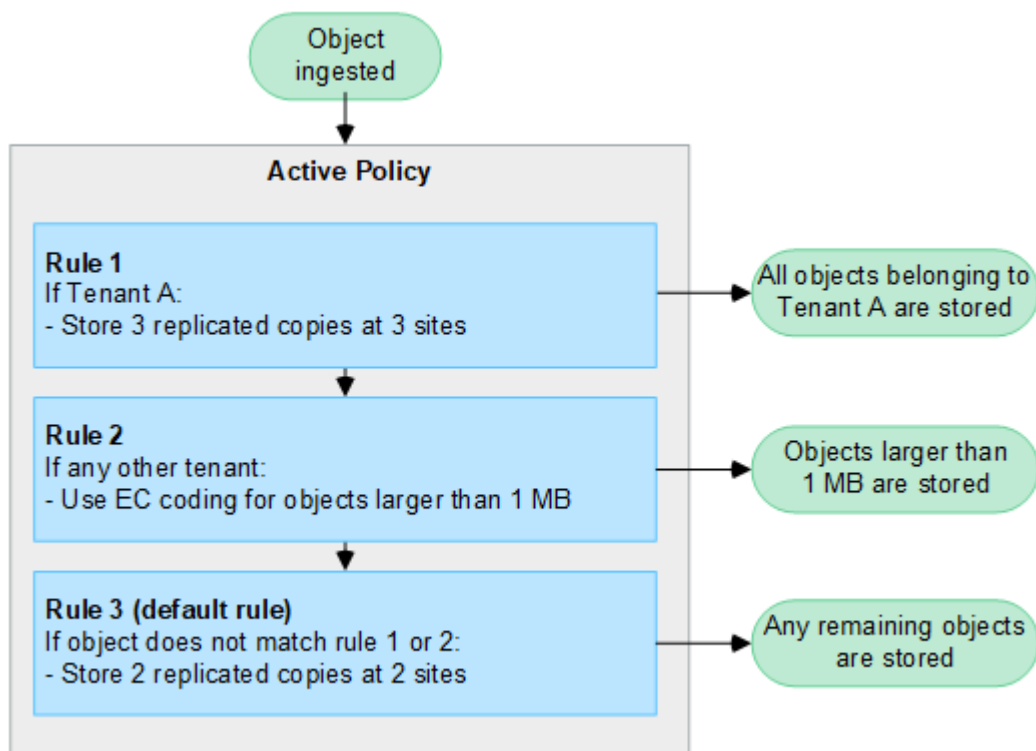
클라이언트가 StorageGRID에 개체를 저장하면 다음과 같이 정책의 순서가 지정된 ILM 규칙 집합을 기준으로 개체가 평가됩니다.

1. 정책의 첫 번째 규칙에 대한 필터가 개체와 일치하면 해당 규칙의 수집 동작에 따라 개체가 수집되고 해당 규칙의 배치 지침에 따라 저장됩니다.
2. 첫 번째 규칙의 필터가 개체와 일치하지 않으면 일치가 이루어질 때까지 해당 개체가 정책의 다음 각 규칙에 대해 평가됩니다.
3. 개체와 일치하는 규칙이 없으면 정책의 기본 규칙에 대한 수집 동작 및 배치 지침이 적용됩니다. 기본 규칙은 정책의 마지막 규칙입니다. 기본 규칙은 모든 테넌트, 모든 S3 버킷 또는 Swift 컨테이너, 모든 오브젝트 버전에 적용되어야 하며 고급 필터를 사용할 수 없습니다.

ILM 정책의 예

예를 들어 ILM 정책에 다음을 지정하는 세 가지 ILM 규칙이 포함될 수 있습니다.

- * 규칙 1: 테넌트 A * 에 대해 복제된 복사본
 - 테넌트 A에 속하는 모든 객체를 일치시킵니다
 - 이러한 객체를 3개의 사이트에 3개의 복제된 복제본으로 저장합니다.
 - 다른 테넌트에 속한 개체는 규칙 1에 의해 일치하지 않으므로 규칙 2에 대해 평가됩니다.
- * 규칙 2: 1MB * 이상의 개체에 대한 삭제 코딩
 - 다른 테넌트의 모든 객체를 일치하지만 1MB 이상인 경우에만 일치시킵니다. 이러한 큰 오브젝트는 3개의 사이트에서 6+3 삭제 코딩을 사용하여 저장됩니다.
 - 이(가) 1MB 이하의 객체와 일치하지 않으므로 이러한 오브젝트는 규칙 3에 대해 평가됩니다.
- * 규칙 3: 2개 데이터 센터 2개 복사 * (기본값)
 - 정책의 마지막 기본 규칙입니다. 필터를 사용하지 않습니다.
 - 규칙 1 또는 규칙 2(1MB 이하의 테넌트 A에 속하지 않는 객체)에 의해 일치하지 않는 모든 객체의 복제된 복제본을 두 개 만듭니다.



활성 및 비활성 정책이란 무엇입니까?

모든 StorageGRID 시스템에는 하나 이상의 활성 ILM 정책이 있어야 합니다. 두 개 이상의 활성 ILM 정책을 사용하려면 ILM 정책 태그를 생성하고 각 태그에 정책을 할당합니다. 그런 다음 테넌트는 S3 버킷에 태그를 적용합니다. 기본 정책은 정책 태그가 할당되지 않은 버킷의 모든 개체에 적용됩니다.

ILM 정책을 처음 생성할 때 하나 이상의 ILM 규칙을 선택하고 특정 순서로 정렬합니다. 정책을 시뮬레이션하여 동작을 확인한 후 활성화합니다.

하나의 ILM 정책을 활성화하면 StorageGRID는 해당 정책을 사용하여 기존 오브젝트와 새로 수집된 오브젝트를 포함한 모든 오브젝트를 관리합니다. 새 정책의 ILM 규칙을 구현할 때 기존 개체를 새 위치로 이동할 수 있습니다.

한 번에 둘 이상의 ILM 정책을 활성화하고 테넌트가 S3 버킷에 정책 태그를 적용하는 경우 각 버킷의 오브젝트는 태그에 할당된 정책에 따라 관리됩니다.

StorageGRID 시스템은 활성화 또는 비활성화된 정책 기록을 추적합니다.

ILM 정책을 생성할 때의 고려 사항

- 테스트 시스템에서는 시스템에서 제공한 정책, 베이스라인 2 복사본 정책만 사용하십시오. StorageGRID 11.6 이전 버전의 경우 이 정책의 2개 복사본 만들기 규칙은 모든 사이트가 포함된 모든 스토리지 노드 스토리지 풀을 사용합니다. StorageGRID 시스템에 사이트가 두 개 이상 있는 경우 한 개체의 복사본을 같은 사이트에 둘 수 있습니다.



모든 스토리지 노드 스토리지 풀은 StorageGRID 11.6 이하를 설치하는 동안 자동으로 생성됩니다. 최신 버전의 StorageGRID로 업그레이드하는 경우 모든 스토리지 노드 풀이 여전히 존재합니다. StorageGRID 11.7 이상을 새로 설치하는 경우 모든 스토리지 노드 풀이 생성되지 않습니다.

- 새 정책을 설계할 때는 그리드에 인제스트될 수 있는 다양한 유형의 모든 객체를 고려하십시오. 정책에 이러한 개체를 일치시키고 필요한 경우 배치할 규칙이 포함되어 있는지 확인합니다.
- ILM 정책을 최대한 단순하게 유지하십시오. 이렇게 하면 시간이 지남에 따라 StorageGRID 시스템을 변경할 때 의도된 대로 오브젝트 데이터가 보호되지 않는 잠재적으로 위험한 상황을 방지할 수 있습니다.
- 정책의 규칙이 올바른 순서로 되어 있는지 확인합니다. 정책이 활성화되면 위에서 시작하여 나열된 순서대로 새 개체와 기존 개체가 평가됩니다. 예를 들어 정책의 첫 번째 규칙이 개체와 일치하면 해당 개체는 다른 규칙에 의해 평가되지 않습니다.
- 모든 ILM 정책의 마지막 규칙은 필터를 사용할 수 없는 기본 ILM 규칙입니다. 개체가 다른 규칙과 일치하지 않으면 기본 규칙은 개체가 배치된 위치와 유지되는 기간을 제어합니다.
- 새 정책을 활성화하기 전에 정책이 기존 개체의 배치에 대해 적용하는 모든 변경 사항을 검토하십시오. 기존 오브젝트의 위치를 변경하면 새로운 배치가 평가되고 구현될 때 일시적인 리소스 문제가 발생할 수 있습니다.

ILM 정책을 생성합니다

서비스 품질 요구사항을 충족하는 하나 이상의 ILM 정책을 생성합니다.

하나의 활성 ILM 정책을 사용하면 모든 테넌트와 버킷에 동일한 ILM 규칙을 적용할 수 있습니다.

여러 개의 활성 ILM 정책을 사용하면 특정 테넌트와 버킷에 적절한 ILM 규칙을 적용하여 여러 서비스 품질 요구사항을 충족할 수 있습니다.

ILM 정책을 생성합니다

이 작업에 대해

고유한 정책을 만들기 전에 를 확인하십시오 **"기본 ILM 정책"** 스토리지 요구 사항을 충족하지 않습니다.



테스트 시스템에서는 시스템 제공 정책, 2개 복사본 정책(단일 사이트 그리드의 경우) 또는 사이트당 복제본(다중 사이트 그리드의 경우) 1개만 사용하십시오. StorageGRID 11.6 이전 버전의 경우 이 정책의 기본 규칙은 모든 사이트가 포함된 모든 스토리지 노드 스토리지 풀을 사용합니다. StorageGRID 시스템에 사이트가 두 개 이상 있는 경우 한 개체의 복사본을 같은 사이트에 둘 수 있습니다.



를 누릅니다 **"전역 S3 오브젝트 잠금 설정이 활성화되었습니다"** ILM 정책이 S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 요구 사항을 준수하는지 확인해야 합니다. 이 섹션에서 S3 오브젝트 잠금이 설정되었다는 지침을 따릅니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 **"지원되는 웹 브라우저"**.
- 을(를) 보유하고 있습니다 **"액세스 권한이 필요합니다"**.
- 있습니다 **"ILM 규칙을 만들었습니다"** S3 오브젝트 잠금이 설정되었는지 여부를 기준으로 합니다.

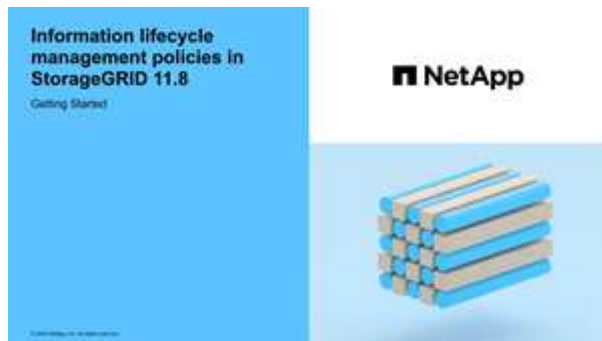
S3 오브젝트 잠금이 활성화되지 않았습니다

- 있습니다 **"ILM 규칙을 만들었습니다"** 정책에 추가하려고 합니다. 필요에 따라 정책을 저장하고 추가 규칙을 만든 다음 정책을 편집하여 새 규칙을 추가할 수 있습니다.
- 있습니다 **"기본 ILM 규칙을 만들었습니다"** 필터를 포함하지 않습니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정되었습니다

- 를 클릭합니다 **"글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정이 이미 활성화되어 있습니다"** StorageGRID 시스템의 경우
- 있습니다 **"규정 준수 및 비준수 ILM 규칙을 만들었습니다"** 정책에 추가하려고 합니다. 필요에 따라 정책을 저장하고 추가 규칙을 만든 다음 정책을 편집하여 새 규칙을 추가할 수 있습니다.
- 있습니다 **"기본 ILM 규칙을 만들었습니다"** 정책을 준수하는 경우.

- 선택적으로 비디오를 시청했습니다. **"비디오: StorageGRID 11.8의 정보 수명 주기 관리 정책"**



도 참조하십시오 **"ILM 정책 생성: 개요"**.

단계

1. ILM * > * 정책 * 을 선택합니다.

전역 S3 개체 잠금 설정이 활성화된 경우 ILM 정책 페이지에는 호환되는 ILM 규칙이 표시됩니다.

2. ILM 정책을 생성할 방법을 결정합니다.

새 정책을 생성합니다

- a. Create policy * 를 선택합니다.

기존 정책을 복제합니다

- a. 시작할 정책의 확인란을 선택한 다음 * Clone * 을 선택합니다.

기존 정책을 편집합니다

- a. 정책이 비활성 상태인 경우 편집할 수 있습니다. 시작할 비활성 정책의 확인란을 선택한 다음 * 편집 * 을 선택합니다.

3. 정책 이름 * 필드에 정책의 고유한 이름을 입력합니다.
4. 필요에 따라 * 변경 사유 * 필드에 새 정책을 생성하는 이유를 입력합니다.
5. 정책에 규칙을 추가하려면 * 규칙 선택 * 을 선택합니다. 규칙 이름을 선택하여 해당 규칙의 설정을 봅니다.

정책을 클론 생성하는 경우:

- 클론 생성 중인 정책에 사용되는 규칙이 선택됩니다.
- 클론 생성 중인 정책에서 기본 규칙이 아닌 필터가 없는 규칙을 사용한 경우 해당 규칙 중 하나만 제외하고 모두 제거하라는 메시지가 표시됩니다.
- 기본 규칙에서 필터를 사용한 경우 새 기본 규칙을 선택하라는 메시지가 표시됩니다.
- 기본 규칙이 마지막 규칙이 아닌 경우 새 정책의 끝으로 규칙을 이동할 수 있습니다.

S3 오브젝트 잠금이 활성화되지 않았습니다

- a. 정책에 대한 기본 규칙 하나를 선택합니다. 새 기본 규칙을 생성하려면 * ILM 규칙 페이지 * 를 선택합니다.

기본 규칙은 정책의 다른 규칙과 일치하지 않는 개체에 적용됩니다. 기본 규칙은 필터를 사용할 수 없으며 항상 마지막으로 평가됩니다.



Make 2 Copies 규칙을 정책의 기본 규칙으로 사용하지 마십시오. 2개 복제본 만들기 규칙은 모든 사이트를 포함하는 단일 스토리지 풀인 모든 스토리지 노드를 사용합니다. StorageGRID 시스템에 사이트가 두 개 이상 있는 경우 한 개체의 복사본을 같은 사이트에 둘 수 있습니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정되었습니다

- a. 정책에 대한 기본 규칙 하나를 선택합니다. 새 기본 규칙을 생성하려면 * ILM 규칙 페이지 * 를 선택합니다.

규칙 목록에는 규정을 준수하며 필터를 사용하지 않는 규칙만 포함됩니다.



Make 2 Copies 규칙을 정책의 기본 규칙으로 사용하지 마십시오. 2개 복제본 만들기 규칙은 모든 사이트를 포함하는 단일 스토리지 풀인 모든 스토리지 노드를 사용합니다. 이 규칙을 사용하는 경우 오브젝트의 여러 복사본이 동일한 사이트에 배치될 수 있습니다.

- b. 비준수 S3 버킷의 오브젝트에 대해 다른 "기본" 규칙이 필요한 경우 * 비준수 S3 버킷에 대한 필터가 없는 규칙 포함 * 을 선택하고 필터를 사용하지 않는 비준수 규칙 하나를 선택합니다.

예를 들어, Cloud Storage Pool을 사용하여 S3 Object Lock이 활성화되지 않은 버킷에 오브젝트를 저장할 수 있습니다.



필터를 사용하지 않는 비준수 규칙을 하나만 선택할 수 있습니다.

도 참조하십시오 ["예 7: S3 오브젝트 잠금에 대한 규정 준수 ILM 정책"](#).

6. 기본 규칙을 모두 선택했으면 * Continue * 를 선택합니다.

7. 다른 규칙 단계에서는 정책에 추가할 다른 규칙을 선택합니다. 이러한 규칙은 하나 이상의 필터(테넌트 계정, 버킷 이름, 고급 필터 또는 비현재 참조 시간)를 사용합니다. 그런 다음 * 선택 * 을 선택합니다.

이제 정책 생성 창에 선택한 규칙이 나열됩니다. 기본 규칙은 끝에 있으며 다른 규칙은 그 위에 있습니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정되어 있고 비준수 "기본" 규칙도 선택한 경우 해당 규칙은 정책에서 두 번째-마지막 규칙으로 추가됩니다.



규칙이 개체를 영구적으로 유지하지 않으면 경고가 나타납니다. 이 정책을 활성화할 때 버킷 수명 주기에 따라 개체를 더 오래 보존하지 않는 한 기본 규칙에 대한 배치 지침이 경과할 때 StorageGRID에서 개체를 삭제할 것인지 확인해야 합니다.

8. 기본 규칙이 아닌 규칙의 행을 끌어서 이러한 규칙이 평가되는 순서를 결정합니다.

기본 규칙을 이동할 수 없습니다. S3 오브젝트 잠금이 설정된 경우 비준수 "기본" 규칙을 선택한 경우에도 이동할 수 없습니다.



ILM 규칙이 올바른 순서로 되어 있는지 확인해야 합니다. 정책이 활성화되면 위에서 시작하여 나열된 순서대로 새 개체와 기존 개체가 평가됩니다.

9. 필요에 따라 * 규칙 선택 * 을 선택하여 규칙을 추가하거나 제거합니다.
10. 완료되면 * Save * 를 선택합니다.
11. 이 단계를 반복하여 추가 ILM 정책을 생성합니다.
12. [ILM 정책을 시뮬레이션합니다](#). 정책을 활성화하기 전에 항상 시뮬레이트하여 예상대로 작동하는지 확인해야 합니다.

정책 시뮬레이션

정책을 활성화하고 운영 데이터에 적용하기 전에 테스트 객체에 대한 정책을 시뮬레이션합니다.

시작하기 전에

- 테스트할 각 개체의 S3 버킷/오브젝트 키 또는 Swift 컨테이너/오브젝트 이름을 알고 있습니다.

단계

1. S3, Swift 클라이언트 또는 를 사용합니다 ["S3 콘솔"](#), 각 규칙을 테스트하는 데 필요한 개체를 수집합니다.
2. ILM 정책 페이지에서 정책의 확인란을 선택한 다음 * 시뮬레이션 * 을 선택합니다.
3. 오브젝트 * 필드에 S3를 입력합니다 bucket/object-key 스위프트를 선택합니다 container/object-name 테스트 개체의 경우. 예를 들면, 다음과 같습니다. bucket-01/filename.png.
4. S3 버전 관리가 활성화된 경우 * 버전 ID * 필드에 객체의 버전 ID를 선택적으로 입력합니다.
5. 시뮬레이션 * 을 선택합니다.
6. Simulation 결과 섹션에서 각 개체가 올바른 규칙과 일치하는지 확인합니다.
7. 어떤 스토리지 풀 또는 삭제 코딩 프로필이 적용되었는지 확인하려면 일치하는 규칙의 이름을 선택하여 규칙 세부 정보 페이지로 이동합니다.



기존 복제 및 삭제 코딩 개체의 배치에 대한 변경 사항을 검토합니다. 기존 오브젝트의 위치를 변경하면 새로운 배치가 평가되고 구현될 때 일시적인 리소스 문제가 발생할 수 있습니다.

결과

정책 규칙에 대한 모든 편집 내용은 시뮬레이션 결과에 반영되고 새 일치 항목과 이전 일치 항목이 표시됩니다.

시뮬레이션 정책 창은 * 모두 지우기 * 또는 제거 아이콘을 선택할 때까지 테스트한 객체를 유지합니다 Simulation 결과 목록의 각 개체에 대해.

관련 정보

["ILM 정책 시뮬레이션의 예"](#)

정책을 활성화합니다

새로운 단일 ILM 정책을 활성화하면 기존 오브젝트 및 새로 수집된 오브젝트가 해당 정책에 의해 관리됩니다. 여러 정책을 활성화할 때 버킷에 할당된 ILM 정책 태그는 관리할 오브젝트를 결정합니다.

새 정책을 활성화하기 전에:

1. 정책을 시뮬레이션하여 예상한 대로 작동하는지 확인합니다.
2. 기존 복제 및 삭제 코딩 개체의 배치에 대한 변경 사항을 검토합니다. 기존 오브젝트의 위치를 변경하면 새로운 배치가 평가되고 구현될 때 일시적인 리소스 문제가 발생할 수 있습니다.



ILM 정책의 오류로 인해 복구할 수 없는 데이터 손실이 발생할 수 있습니다.

이 작업에 대해

ILM 정책을 활성화하면 시스템은 새 정책을 모든 노드에 배포합니다. 그러나 새 활성 정책은 모든 그리드 노드가 새 정책을 받을 수 있을 때까지 실제로 적용되지 않을 수 있습니다. 경우에 따라 시스템이 그리드 객체가 실수로 제거되지 않도록 새 활성 정책을 구현하려고 대기합니다. 주요 내용은 다음과 같습니다.

- 정책을 변경하여 * 데이터 중복성 또는 내구성을 높이면 * 이러한 변경 사항이 즉시 적용됩니다. 예를 들어, 2개 복사본 규칙 대신 3개 복사본 규칙이 포함된 새 정책을 활성화하면 데이터 중복성이 증가하므로 해당 정책이 즉시 구현됩니다.
- 정책을 변경하여 * 데이터 중복성 또는 내구성을 저하시킬 수 있는 경우 * 모든 그리드 노드를 사용할 수 있을 때까지 해당 변경 사항이 구현되지 않습니다. 예를 들어 3개 복사본 규칙 대신 2개 복사본 규칙을 사용하는 새 정책을 활성화하면 새 정책이 활성 정책 탭에 나타나지만 모든 노드가 온라인 상태가 되어 사용 가능할 때까지 적용됩니다.

단계

정책 하나 또는 여러 개를 활성화하는 단계를 따릅니다.

하나의 정책을 활성화합니다

활성 정책이 하나만 있는 경우 다음 단계를 수행하십시오. 이미 활성 정책이 하나 이상 있고 추가 정책을 활성화하는 경우 여러 정책을 활성화하는 단계를 따릅니다.

1. 정책을 활성화할 준비가 되면 * ILM * > * Policies * 를 선택합니다.

또는 * ILM * > * 정책 태그 * 페이지에서 단일 정책을 활성화할 수 있습니다.

2. 정책 탭에서 활성화할 정책의 확인란을 선택한 다음 * 활성화 * 를 선택합니다.

3. 적절한 단계를 따릅니다.

- 정책을 활성화할지 확인하는 경고 메시지가 나타나면 * OK * 를 선택합니다.
- 정책에 대한 세부 정보가 포함된 경고 메시지가 나타나는 경우:
 - i. 세부 정보를 검토하여 정책이 데이터를 예상대로 관리하는지 확인합니다.
 - ii. 기본 규칙에 제한된 기간 동안 개체를 저장하는 경우 보존 다이어그램을 검토한 다음 텍스트 상자에 해당 일 수를 입력합니다.
 - iii. 기본 규칙에서 개체를 영구적으로 저장하지만 하나 이상의 다른 규칙이 보존이 제한된 경우 텍스트 상자에 * yes * 를 입력합니다.
 - iv. 정책 활성화 * 를 선택합니다.

여러 정책을 활성화합니다

여러 정책을 활성화하려면 태그를 생성하고 각 태그에 정책을 할당해야 합니다.



여러 태그를 사용하는 경우 테넌트가 정책 태그를 버킷에 자주 재할당하면 그리드 성능이 영향을 받을 수 있습니다. 신뢰할 수 없는 테넌트가 있는 경우 기본 태그만 사용하는 것이 좋습니다.

1. ILM * > * 정책 태그 * 를 선택합니다.
2. Create * 를 선택합니다.
3. 정책 태그 만들기 대화 상자에서 태그 이름을 입력하고 원하는 경우 태그에 대한 설명을 입력합니다.



Tenant에서 태그 이름과 설명을 볼 수 있습니다. 테넌트가 버킷에 할당할 정책 태그를 선택할 때 정보에 입각한 결정을 내리는 데 도움이 되는 값을 선택합니다. 예를 들어, 할당된 정책이 일정 시간이 지난 후 개체를 삭제하는 경우 설명에 해당 정보를 전달할 수 있습니다. 이러한 필드에는 중요한 정보를 포함하지 마십시오.

4. 태그 만들기 * 를 선택합니다.
5. ILM 정책 태그 표에서 풀다운 메뉴를 사용하여 태그에 할당할 정책을 선택합니다.
6. 정책 제한 사항 옆에 경고가 나타나면 * 정책 세부 정보 보기 * 를 선택하여 정책을 검토하십시오.
7. 각 정책이 예상대로 데이터를 관리하는지 확인합니다.
8. 할당된 정책 활성화 * 를 선택합니다. 또는 * 변경 내용 지우기 * 를 선택하여 정책 할당을 제거합니다.
9. 새 태그를 사용하여 정책 활성화 대화 상자에서 각 태그, 정책 및 규칙이 개체를 관리하는 방법에 대한 설명을 검토합니다. 필요에 따라 변경하여 정책이 개체를 예상대로 관리하도록 합니다.
10. 정책을 활성화하려면 텍스트 상자에 * 예 * 를 입력한 다음 * 정책 활성화 * 를 선택합니다.

ILM 정책 시뮬레이션의 예

ILM 정책 시뮬레이션의 예는 환경에 맞는 시뮬레이션을 구조화하고 수정하기 위한 지침을 제공합니다.

예 1: ILM 정책을 시뮬레이션할 때 규칙을 확인합니다

이 예제에서는 정책을 시뮬레이션할 때 규칙을 확인하는 방법을 설명합니다.

이 예제에서 * 예제 ILM 정책 * 은 두 개의 버킷에 있는 인제스트된 오브젝트에 대해 시뮬레이션되고 있습니다. 이 정책은 다음과 같은 세 가지 규칙을 포함합니다.

- 첫 번째 규칙 * 2개 복사본, 버킷 - A * 의 경우 2년, 버킷 - a의 오브젝트에만 적용됩니다
- 두 번째 규칙인 * EC objects > 1MB * 는 1MB 이상의 객체에서 필터를 제외한 모든 버킷에 적용됩니다.
- 세 번째 규칙 * 두 개의 복사본, 두 개의 데이터 센터 * 가 기본 규칙입니다. 필터는 필터를 포함하지 않으며 비현재 참조 시간을 사용하지 않습니다.

정책을 시뮬레이션한 후 각 개체가 올바른 규칙에 일치하는지 확인합니다.

Simulation results				
Use this table to confirm the results of applying this policy to the selected objects.				
<div>Clear all</div>				
Object	Version ID	Rule matched	Previous match	Actions
bucket-a/bucket-a object.pdf	—	Two copies, two years for bucket-a	—	
bucket-b/test object greater than 1 MB.pdf	—	EC objects > 1 MB	—	
bucket-b/test object less than 1 MB.pdf	—	Two copies, two data centers	—	

이 예에서

- bucket-a/bucket-a object.pdf 의 오브젝트를 필터링하는 첫 번째 규칙과 올바르게 일치했습니다 bucket-a.
- bucket-b/test object greater than 1 MB.pdf 에 있습니다 'bucket-b' 첫 번째 규칙과 일치하지 않습니다. 대신 1MB보다 큰 객체를 필터링하는 두 번째 규칙에 의해 올바르게 일치되었습니다.
- bucket-b/test object less than 1 MB.pdf 처음 두 개의 규칙에 있는 필터와 일치하지 않아 필터가 없는 기본 규칙에 따라 배치됩니다.

예 2: ILM 정책을 시뮬레이션할 때 규칙 순서 바꾸기

이 예제에서는 정책을 시뮬레이션할 때 결과를 변경하기 위해 규칙의 순서를 변경하는 방법을 보여 줍니다.

이 예에서는 * Demo * 정책을 시뮬레이션하고 있습니다. 이 정책은 시리즈 = x-men 사용자 메타데이터가 있는 개체를 찾기 위해 다음과 같은 세 가지 규칙을 포함합니다.

- 첫 번째 규칙인 * PNG * 는 에서 끝나는 키 이름을 필터링합니다 .png.
- 두 번째 규칙 * X-MEN * 은 테넌트 A 및 의 필터에 대한 객체에만 적용됩니다 series=x-men 사용자 메타데이터.
- 마지막 규칙인 * Two 는 두 데이터 센터 * 를 복사합니다. 이 규칙은 처음 두 규칙과 일치하지 않는 모든 개체와 일치합니다.

단계

1. 규칙을 추가하고 정책을 저장한 후 * Simulate * 를 선택합니다.
2. 오브젝트 * 필드에 테스트 오브젝트의 S3 버킷/오브젝트 키 또는 Swift 컨테이너/오브젝트 이름을 입력하고 * 시뮬레이션 * 을 선택합니다.

Simulation 결과가 나타나고 이 표시됩니다 Havok.png 객체가 * PNG * 규칙에 일치했습니다.

Simulation results				
Use this table to confirm the results of applying this policy to the selected objects.				
Clear all ⓘ				
Object	Version ID	Rule matched	Previous match	Actions
photos/Havok.png	—	PNGs	—	✕

그러나 Havok.png X-MEN * 규칙을 테스트하기 위한 것입니다.

3. 문제를 해결하려면 규칙을 다시 정렬하십시오.
 - a. ILM 정책 시뮬레이션 창을 닫으려면 * 마침 * 을 선택합니다.
 - b. 정책을 편집하려면 * 편집 * 을 선택합니다.
 - c. X-MEN * 규칙을 목록의 맨 위로 끕니다.
 - d. 저장 * 을 선택합니다.
4. 시뮬레이션 * 을 선택합니다.

이전에 테스트한 객체는 업데이트된 정책에 대해 재평가되고 새 시뮬레이션 결과가 표시됩니다. 이 예에서 일치하는 규칙 열은 을 표시합니다 Havok.png 이제 객체는 예상대로 X-MEN 메타데이터 규칙과 일치합니다. 이전 일치 열은 PNG 규칙이 이전 시뮬레이션에서 개체와 일치했음을 나타냅니다.

Simulation results				
Use this table to confirm the results of applying this policy to the selected objects.				
<div>Clear all ?</div>				
Object	Version ID	Rule matched ?	Previous match ?	Actions
photos/Havok.png	—	X-men	PNGs	X

예 3: ILM 정책을 시뮬레이션할 때 규칙을 수정합니다

이 예제에서는 정책을 시뮬레이션하고 정책의 규칙을 정정하고 시뮬레이션을 계속하는 방법을 보여 줍니다.

이 예에서는 * Demo * 정책을 시뮬레이션하고 있습니다. 이 정책은 가 있는 개체를 찾기 위한 것입니다 `series=x-men` 사용자 메타데이터. 그러나 예 대해 이 정책을 시뮬레이션하는 동안 예기치 않은 결과가 발생했습니다 `Beast.jpg` 오브젝트. 이 개체는 X-Men 메타데이터 규칙을 일치시키는 대신 기본 규칙과 일치하며 두 개의 데이터 센터를 복제합니다.

Simulation results				
Use this table to confirm the results of applying this policy to the selected objects.				
<div>Clear all ?</div>				
Object	Version ID	Rule matched ?	Previous match ?	Actions
photos/Beast.jpg	—	Two copies two data centers	—	X

테스트 객체가 정책의 예상 규칙과 일치하지 않으면 정책의 각 규칙을 검사하고 오류를 수정해야 합니다.

단계

1. Finish * 를 선택하여 Simulate policy 대화상자를 닫습니다. 정책의 세부 정보 페이지에서 * 보존 다이어그램 * 을 선택합니다. 그런 다음 필요에 따라 각 규칙에 대해 * Expand All * 또는 * View details * 를 선택합니다.
2. 규칙의 테넌트 계정, 참조 시간 및 필터링 기준을 검토합니다.

예를 들어, X-men 규칙의 메타데이터가 "x-men" 대신 "x-men01"으로 입력되었다고 가정합니다.

3. 오류를 해결하려면 다음과 같이 규칙을 수정하십시오.
 - 규칙이 정책의 일부인 경우 규칙을 클론 복제하거나 정책에서 규칙을 제거한 다음 편집할 수 있습니다.
 - 규칙이 활성 정책의 일부인 경우 규칙을 복제해야 합니다. 활성 정책에서 규칙을 편집하거나 제거할 수 없습니다.
4. 시뮬레이션을 다시 수행합니다.

이 예에서는 수정된 X-MEN 규칙이 이제 와 일치합니다 `Beast.jpg` 에 기초한 개체 `series=x-men` 사용자 메타데이터(예상됨)

Simulation results				
Use this table to confirm the results of applying this policy to the selected objects.				
<div>Clear all ?</div>				
Object	Version ID	Rule matched	Previous match	Actions
photos/Beast.jpg	—	X-men	—	X

ILM 정책 태그를 관리합니다

ILM 정책 태그 세부 정보를 보거나 태그를 편집하거나 태그를 제거할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 그리드 관리자에 로그인했습니다 "지원되는 웹 브라우저".
- 을(를) 보유하고 있습니다 "액세스 권한이 필요합니다".

ILM 정책 태그 세부 정보를 봅니다

태그에 대한 세부 정보를 보려면:

1. ILM * > * 정책 태그 * 를 선택합니다.
2. 테이블에서 정책 이름을 선택합니다. 태그에 대한 세부 정보 페이지가 나타납니다.
3. 세부 정보 페이지에서 할당된 정책의 이전 기록을 봅니다.
4. 정책을 선택하여 봅니다.

ILM 정책 태그를 편집합니다



Tenant에서 태그 이름과 설명을 볼 수 있습니다. 테넌트가 버킷에 할당할 정책 태그를 선택할 때 정보에 입각한 결정을 내리는 데 도움이 되는 값을 선택합니다. 예를 들어, 할당된 정책이 일정 시간이 지난 후 개체를 삭제하는 경우 설명에 해당 정보를 전달할 수 있습니다. 이러한 필드에는 중요한 정보를 포함하지 마십시오.

기존 태그에 대한 설명을 편집하려면:

1. ILM * > * 정책 태그 * 를 선택합니다.
2. 태그 확인란을 선택한 다음 * 편집 * 을 선택합니다.

또는 태그 이름을 선택합니다. 태그에 대한 세부 정보 페이지가 나타나고 해당 페이지에서 * 편집 * 을 선택할 수 있습니다.

3. 필요에 따라 태그 설명을 변경합니다
4. 저장 * 을 선택합니다.

ILM 정책 태그를 제거합니다

정책 태그를 제거하면 해당 태그가 지정된 모든 버킷에 기본 정책이 적용됩니다.

태그 제거하기:

1. ILM * > * 정책 태그 * 를 선택합니다.
2. 태그 확인란을 선택한 다음 * 제거 * 를 선택합니다. 확인 대화 상자가 나타납니다.

또는 태그 이름을 선택합니다. 태그에 대한 세부 정보 페이지가 나타나고 해당 페이지에서 * 제거 * 를 선택할 수 있습니다.

3. 태그를 삭제하려면 * Yes * 를 선택합니다.

개체 메타데이터 조회를 통해 ILM 정책을 확인합니다

ILM 정책을 활성화한 후 대표 테스트 개체를 StorageGRID 시스템으로 수집해야 합니다. 그런 다음 개체 메타데이터 조회를 수행하여 복사본이 의도한 대로 작성되고 올바른 위치에 배치되고 있는지 확인해야 합니다.

시작하기 전에

- 개체 식별자는 다음 중 하나일 수 있습니다.
 - * UUID *: 객체의 범용 고유 식별자입니다. UUID를 모두 대문자로 입력합니다.
 - * CBID *: StorageGRID 내에서 개체의 고유 식별자입니다. 감사 로그에서 개체의 CBID를 가져올 수 있습니다. CBID를 모두 대문자로 입력합니다.
 - * S3 버킷 및 오브젝트 키 *: S3 인터페이스를 통해 오브젝트를 수집하면 클라이언트 애플리케이션이 버킷과 오브젝트 키 조합을 사용하여 오브젝트를 저장하고 식별합니다. S3 버킷 버전이 있고 버킷과 오브젝트 키를 사용하여 S3 오브젝트의 특정 버전을 조회하려는 경우 * 버전 ID * 가 있습니다.
 - * Swift 컨테이너 및 오브젝트 이름 *: Swift 인터페이스를 통해 오브젝트가 수집되면 클라이언트 애플리케이션이 컨테이너 및 오브젝트 이름 조합을 사용하여 오브젝트를 저장하고 식별합니다.

단계

1. 오브젝트 수집:
2. ILM * > * 개체 메타데이터 조회 * 를 선택합니다.
3. 식별자 * 필드에 개체의 식별자를 입력합니다. UUID, CBID, S3 버킷/오브젝트 키 또는 Swift 컨테이너/오브젝트 이름을 입력할 수 있습니다.
4. 필요한 경우 오브젝트의 버전 ID를 입력합니다(S3만 해당).
5. Look Up * 을 선택합니다.

개체 메타데이터 조회 결과가 나타납니다. 이 페이지에는 다음 유형의 정보가 나열됩니다.

- 다음을 포함한 시스템 메타데이터:
 - 개체 ID(UUID)
 - 개체 이름입니다

- 컨테이너의 이름입니다
 - 결과 유형(오브젝트, 삭제 마커, S3 버킷 또는 Swift 컨테이너)
 - 테넌트 계정 이름 또는 ID입니다
 - 객체의 논리적 크기입니다
 - 개체를 처음 만든 날짜 및 시간입니다
 - 개체가 마지막으로 수정된 날짜 및 시간입니다
- 객체와 연결된 모든 사용자 메타데이터 키 값 쌍입니다.
 - S3 오브젝트의 경우 오브젝트와 연결된 오브젝트 태그 키 값 쌍이 됩니다.
 - 복제된 오브젝트 복사본의 경우 각 복제본의 현재 스토리지 위치입니다.
 - 삭제 코딩 오브젝트 복사본의 경우 각 분절의 현재 스토리지 위치입니다.
 - 클라우드 스토리지 풀의 오브젝트 복사본의 경우 외부 버킷의 이름 및 오브젝트의 고유 식별자를 비롯한 오브젝트의 위치가 포함됩니다.
 - 분할된 오브젝트 및 다중 파트 오브젝트의 경우 세그먼트 식별자 및 데이터 크기를 포함한 오브젝트 세그먼트 목록입니다. 세그먼트가 100개를 초과하는 오브젝트의 경우 처음 100개의 세그먼트만 표시됩니다.
 - 처리되지 않은 내부 스토리지 형식의 모든 오브젝트 메타데이터 이 원시 메타데이터에는 릴리즈부터 릴리즈까지 유지되지 않는 내부 시스템 메타데이터가 포함됩니다.

다음 예는 2개의 복제된 복사본으로 저장된 S3 테스트 개체에 대한 오브젝트 메타데이터 조회 결과를 보여 줍니다.



다음 스크린샷은 예제입니다. 결과는 StorageGRID 버전에 따라 달라집니다.

System Metadata

Object ID	A12E96FF-B13F-4905-9E9E-45373F6E7DA8
Name	testobject
Container	source
Account	t-1582139188
Size	5.24 MB
Creation Time	2020-02-19 12:15:59 PST
Modified Time	2020-02-19 12:15:59 PST

Replicated Copies

Node	Disk Path
99-97	/var/local/rangedb/2/p/06/0B/00nM8H\$ TFbnQQ} CV2E
99-99	/var/local/rangedb/1/p/12/0A/00nM8H\$ TFboW28 CXG%

Raw Metadata

```
{
  "TYPE": "CTNT",
  "CHND": "A12E96FF-B13F-4905-9E9E-45373F6E7DA8",
  "NAME": "testobject",
  "CBID": "0x8823DE7EC7C10416",
  "PHND": "FEA0AE51-534A-11EA-9FCD-31FF00C36D56",
  "PPTH": "source",
  "META": {
    "BASE": {
      "PAW5": "2",

```

6. 개체가 올바른 위치 또는 위치에 저장되어 있고 올바른 유형의 복사본인지 확인합니다.



감사 옵션이 활성화된 경우 ORLM 개체 규칙 충족 메시지에 대한 감사 로그를 모니터링할 수도 있습니다. ORLM 감사 메시지는 ILM 평가 프로세스의 상태에 대한 자세한 정보를 제공할 수 있지만, 개체 데이터의 배치 정확성 또는 ILM 정책의 완전성에 대한 정보는 제공할 수 없습니다. 직접 평가해야 합니다. 자세한 내용은 을 참조하십시오 ["감사 로그를 검토합니다"](#).

관련 정보

- ["S3 REST API 사용"](#)
- ["Swift REST API를 사용합니다"](#)

저작권 정보

Copyright © 2024 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.