



S3 버킷 관리

StorageGRID software

NetApp
July 23, 2026

목차

S3 버킷 관리	1
StorageGRID S3 버킷을 생성합니다	1
마법사에 액세스합니다	1
세부 정보를 입력합니다	1
설정 관리	2
StorageGRID에서 S3 버킷 세부 정보 보기	4
StorageGRID 브랜치 버킷에 대해 알아보세요	6
\${post_edited_translations.segment}	6
\${post_edited_translations.segment}	7
StorageGRID 브랜치 버킷 관리	7
브랜치 버킷 생성	8
세부 정보를 입력합니다	8
객체 설정 관리(선택 사항)	9
StorageGRID 버킷에 ILM 정책 태그를 적용합니다	11
StorageGRID 버킷 정책 관리	12
StorageGRID 버킷 일관성 관리	12
버킷 일관성 지침	13
버킷 일관성 변경	13
버킷 설정을 변경하면 어떻게 되나요?	13
StorageGRID에서 마지막 액세스 시간 업데이트 활성화 또는 비활성화	14
StorageGRID에서 S3 버킷에 대한 객체 버전 관리 변경	16
S3 오브젝트 잠금을 사용하여 StorageGRID에서 오브젝트 보존	17
S3 객체 잠금이란 무엇입니까?	17
S3 객체 잠금 작업	18
S3 객체 잠금이 활성화된 버킷에 대한 요구 사항	19
S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 객체에 대한 요구 사항	19
S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 객체 수명 주기	19
기존 규정 준수 버킷을 계속 관리할 수 있나요?	20
StorageGRID에서 S3 오브젝트 잠금 기본 보존 업데이트	20
StorageGRID에서 S3 버킷에 대한 CORS 구성	21
버킷에 CORS 활성화	22
CORS 설정 수정	22
CORS 설정 비활성화	23
StorageGRID S3 버킷에서 객체 삭제	23
StorageGRID S3 버킷 삭제	26
StorageGRID에서 S3 콘솔 사용	27

S3 버킷 관리

StorageGRID S3 버킷을 생성합니다

테넌트 관리자를 사용하여 객체 데이터용 S3 버킷을 생성할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 루트 액세스 권한 또는 모든 버킷 관리 "[권한](#)" 권한이 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.



버킷 또는 객체의 S3 Object Lock 속성을 설정하거나 수정할 수 있는 권한은 "[버킷 정책 또는 그룹 정책](#)"을(를) 통해 부여할 수 있습니다.

- 버킷에 S3 객체 잠금을 활성화하려는 경우, 그리드 관리자가 StorageGRID 시스템에 대한 전역 S3 객체 잠금 설정을 활성화했으며 S3 객체 잠금 버킷 및 객체에 대한 요구 사항을 검토한 상태여야 합니다.
- 각 테넌트가 5,000개의 버킷을 보유하게 될 경우, 그리드의 각 스토리지 노드에는 최소 64GB의 RAM이 필요합니다.



각 그리드는 최대 100,000개의 버킷을 가질 수 있으며, 여기에는 "[브랜치 버킷](#)"이(가) 포함됩니다.

마법사에 액세스합니다

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. *버킷 생성*을 선택합니다.

세부 정보를 입력합니다

단계

1. 버킷에 대한 세부 정보를 입력합니다.

필드	설명
버킷 이름	이 규칙을 준수하는 버킷의 이름: • 각 StorageGRID 시스템 전체에서 고유해야 합니다(테넌트 계정 내에서만 고유한 것이 아님). • DNS 규정을 준수해야 합니다. • 최소 3자, 최대 63자여야 합니다. • 각 라벨은 소문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 하며, 소문자, 숫자 및 하이픈만 사용할 수 있습니다. • 가상 호스팅 스타일 요청에는 마침표를 포함해서는 안 됩니다. 마침표는 서버 와일드카드 인증서 검증에 문제를 일으킬 수 있습니다. 자세한 내용은 "Amazon Web Services(AWS) 버킷 이름 지정 규칙에 대한 문서"를 참조하십시오. 참고: 버킷을 생성한 후에는 버킷 이름을 변경할 수 없습니다.
지역	버킷의 영역. StorageGRID 관리자가 사용 가능한 리전을 관리합니다. 버킷의 리전은 객체에 적용되는 데이터 보호 정책에 영향을 줄 수 있습니다. 기본적으로 모든 버킷은 <code>us-east-1</code> 리전에 생성됩니다. 기본 리전이 <code>us-east-1</code> 이외의 다른 리전으로 구성된 경우, 드롭다운에서 해당 다른 리전이 처음에 선택됩니다. 참고: 버킷 생성 후에는 지역을 변경할 수 없습니다.

2. *Continue*를 선택합니다.

설정 관리

단계

1. 선택적으로 버킷에 대한 객체 버전 관리를 활성화할 수 있습니다.

이 버킷에 각 객체의 모든 버전을 저장하려면 객체 버전 관리를 활성화하십시오. 그러면 필요에 따라 객체의 이전 버전을 검색할 수 있습니다.

다음과 같은 경우 객체 버전 관리를 활성화해야 합니다.

- 해당 버킷은 그리드 간 복제에 사용됩니다.
- 이 버킷에서 **"브랜치 버킷"**(를) 생성하려고 합니다.

2. 전역 S3 Object Lock 설정이 활성화된 경우, 쓰기 1회-읽기 다수(WORM) 모델을 사용하여 객체를 저장하기 위해 버킷에 대해 S3 Object Lock을 선택적으로 활성화할 수 있습니다.

특정 규제 요건을 충족하는 등 일정 기간 동안 객체를 보존해야 하는 경우에만 버킷에 S3 Object Lock을 활성화하십시오. S3 Object Lock은 객체가 일정 기간 또는 무기한으로 삭제되거나 덮어쓰이는 것을 방지하는 영구적인 설정입니다.



버킷에 대해 S3 Object Lock 설정을 활성화하면 비활성화할 수 없습니다. 올바른 권한을 가진 사용자는 해당 버킷에 변경할 수 없는 객체를 추가할 수 있습니다. 이러한 객체 또는 버킷 자체를 삭제하지 못할 수도 있습니다.

버킷에 S3 객체 잠금을 활성화하면 버킷 버전 관리가 자동으로 활성화됩니다.

3. *S3 객체 잠금 사용*을 선택한 경우, 선택적으로 이 버킷에 대해 *기본 보존*을 사용 설정할 수 있습니다.



그리드 관리자가 "S3 Object Lock의 특정 기능 사용"할 수 있는 권한을 부여해야 합니다.

기본 보존*이 활성화되면 버킷에 새로 추가된 객체는 삭제되거나 덮어쓰기되지 않도록 자동으로 보호됩니다. *기본 보존 설정은 자체 보존 기간이 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

- a. *기본 보존*이 활성화된 경우 버킷에 대한 *기본 보존 모드*를 지정하십시오.

기본 보존 모드	설명
거버넌스	• s3:BypassGovernanceRetention 권한이 있는 사용자는 x-amz-bypass-governance-retention: true 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 우회할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 보존 기간이 도래하기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간을 늘리거나 줄이거나 없앨 수 있습니다.
규정 준수	• 해당 객체는 지정된 보존 기간이 만료될 때까지 삭제할 수 없습니다. • 객체의 보존 기간은 늘릴 수는 있지만 줄일 수는 없습니다. • 해당 날짜에 도달할 때까지 객체의 보존 기간을 제거할 수 없습니다. 참고: 그리드 관리자가 규정 준수 모드 사용을 허용해야 합니다.

- b. *기본 보존*이 활성화된 경우 버킷의 *기본 보존 기간*을 지정하십시오.

*기본 보존 기간*은 이 버킷에 새로 추가된 객체를 수집 시점부터 보존할 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간 이하의 값을 지정하십시오.

최대 보존 기간은 1일에서 100년까지의 값으로 설정할 수 있으며, 그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 설정됩니다. 기본 보존 기간을 설정할 때는 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

4. 선택적으로 *용량 제한 활성화*를 선택하고 값을 입력한 다음 용량 단위를 선택합니다.

용량 제한은 해당 버킷의 객체에 사용할 수 있는 최대 용량입니다. 이 값은 물리적 용량(디스크 용량)이 아닌 논리적 용량(객체 크기)을 나타냅니다.

제한이 설정되지 않은 경우 이 버킷의 용량은 무제한입니다. 자세한 내용은 "용량 제한 사용량"을 참조하십시오.

5. 선택적으로 *객체 개수 제한 활성화*를 선택합니다.

객체 개수 제한은 이 버킷에 포함될 수 있는 최대 객체 수입니다. 이 값은 논리적 양(객체 개수)을 나타냅니다. 제한이 설정되지 않은 경우 객체 개수는 무제한입니다.

6. *버킷 생성*을 선택합니다.

버킷이 생성되어 버킷 페이지의 표에 추가됩니다.

7. 필요에 따라 *버킷 세부 정보 페이지로 이동*을 선택하여 "[버킷 세부 정보 보기](#)" 추가 구성을 수행합니다.

또한 필요에 따라 "[브랜치 버킷 생성](#)"할 수 있습니다.

StorageGRID에서 S3 버킷 세부 정보 보기

버킷은 테넌트 계정에서 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 "[루트 액세스, 모든 버킷 관리 또는 모든 버킷 보기 권한](#)"을(를) 가진 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.

버킷 페이지가 나타납니다.

2. 각 버킷의 요약 테이블을 검토하십시오.

필요에 따라 원하는 열을 기준으로 정보를 정렬하거나 목록을 앞뒤로 넘겨볼 수 있습니다.



표시되는 객체 개수, 사용 공간 및 사용량 값은 추정치입니다. 이러한 추정치는 데이터 수집 시간, 네트워크 연결 상태 및 노드 상태의 영향을 받습니다. 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우 삭제된 객체 버전도 객체 개수에 포함됩니다.

이름

버킷의 고유 이름이며 변경할 수 없습니다.

활성화된 기능

버킷에 대해 활성화된 기능 목록입니다.

S3 Object Lock

버킷에 대해 S3 객체 잠금이 활성화되어 있는지 여부입니다.

이 열은 그리드에 S3 Object Lock이 활성화된 경우에만 표시됩니다. 또한 이 열에는 기존 규정 준수 버킷에 대한 정보도 표시됩니다.

지역

버킷의 리전은 변경할 수 없습니다. 이 열은 기본적으로 숨겨져 있습니다.

객체 개수

이 버킷에 있는 객체의 개수입니다. 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우, 현재 버전이 아닌 객체 버전도 이 값에 포함됩니다.

객체가 추가되거나 삭제될 때 이 값이 즉시 업데이트되지 않을 수 있습니다.

사용된 공간

버킷에 있는 모든 객체의 논리적 크기입니다. 논리적 크기에는 복제본이나 이레이저 코딩된 복사본 또는 객체 메타데이터에 필요한 실제 공간이 포함되지 않습니다.

이 값이 업데이트되는 데 최대 10분이 소요될 수 있습니다.

사용법

버킷 용량 제한이 설정된 경우, 해당 용량 제한에서 사용된 비율입니다.

사용량 값은 내부 추정치를 기반으로 하며 경우에 따라 초과될 수 있습니다. 예를 들어, StorageGRID는 테넌트가 객체 업로드를 시작할 때 용량 제한(설정된 경우)을 확인하고, 테넌트가 용량 제한을 초과한 경우 해당 버킷으로의 새로운 객체 업로드를 거부합니다. 하지만 StorageGRID는 용량 제한 초과 여부를 판단할 때 현재 업로드 중인 객체의 크기는 고려하지 않습니다. 객체가 삭제되면 테넌트는 용량 제한 사용량이 다시 계산될 때까지 해당 버킷에 새로운 객체를 업로드할 수 없게 될 수 있습니다. 계산에는 10분 이상 소요될 수 있습니다.

이 값은 객체와 해당 메타데이터를 저장하는 데 필요한 물리적 크기가 아닌 논리적 크기를 나타냅니다.

용량

설정된 경우, 버킷의 용량 제한입니다.

생성일

버킷이 생성된 날짜 및 시간입니다. 이 열은 기본적으로 숨겨져 있습니다.

3. 특정 버킷의 세부 정보를 보려면 표에서 버킷 이름을 선택하십시오.

- 버킷에 대한 자세한 정보(예: 지역 및 객체 수)를 확인하려면 웹 페이지 상단의 요약 정보를 참조하십시오.
- 용량 제한 사용량 및 객체 개수 제한 사용량 막대를 확인하십시오. 사용량이 100%이거나 100%에 가까운 경우 제한을 늘리거나 일부 객체를 삭제하는 것을 고려하십시오.
- 필요에 따라 버킷의 객체 삭제 및 *버킷 삭제*를 선택하십시오.



각 옵션을 선택할 때 나타나는 주의 사항을 주의 깊게 살펴보십시오. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- **"버킷의 모든 객체를 삭제합니다"**
- **"버킷 삭제"** (버킷은 비어 있어야 합니다)

d. 필요에 따라 각 탭에서 버킷 설정을 확인하거나 변경할 수 있습니다.

- **S3 콘솔:** 버킷의 객체를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 **"S3 콘솔 사용"**을 참조하십시오.
- **버킷 옵션:** 옵션 설정을 보거나 변경할 수 있습니다. S3 Object Lock과 같은 일부 설정은 버킷 생성 후에는 변경할 수 없습니다.
 - **"버킷 일관성 관리"**

- "최근 액세스 시간 업데이트"
- "용량 제한"
- "객체 개수 제한"
- "객체 버전 관리"
- "S3 Object Lock"
- "기본 버킷 보존 기간"
- "그리드 간 복제 관리" (테넌트에 허용된 경우)
- 플랫폼 서비스: "플랫폼 서비스 관리"(테넌트에 허용된 경우)
- 버킷 접근: 옵션 설정을 보거나 변경할 수 있습니다. 특정 접근 권한이 필요합니다.
 - "버킷 및 객체에 대한 CORS"를 구성하여 버킷과 버킷 내의 객체가 다른 도메인의 웹 애플리케이션에서 액세스할 수 있도록 합니다.
 - "사용자 접근 제어" S3 버킷 및 해당 버킷에 있는 객체에 대한 정보입니다.
- **Branches:** 해당 버킷에 대한 분기 버킷 목록을 봅니다. "새 브랜치 버킷을 생성하거나 브랜치 버킷을 관리합니다."

StorageGRID 브랜치 버킷에 대해 알아보세요

브랜치 버킷은 특정 시점의 버킷 내 객체에 대한 접근을 제공합니다.

기존 버킷에서 브랜치 버킷을 생성할 수 있습니다. 브랜치 버킷을 생성한 후에는 해당 버킷이 생성된 원래 버킷을 _기본 버킷_이라고 합니다. 또한 다른 브랜치 버킷에서 브랜치 버킷을 생성할 수도 있습니다.

브랜치 버킷은 보호된 데이터에 대한 접근을 제공하지만 백업 역할은 하지 않습니다. 데이터를 계속 보호하려면 기본 버킷에서 다음 기능을 사용하십시오.

- "S3 Object Lock"
- "교차 그리드 복제" 기본 버킷용
- "버킷 정책" 버전 관리 버킷에서 오래된 객체 버전을 정리하려면

브랜치 버킷의 다음 특성에 유의하십시오.

- "S3 콘솔에서 객체 다운로드"를 사용하여 브랜치 버킷의 객체에 액세스할 수 있습니다.
- 클라이언트가 브랜치 버킷의 객체에 접근할 때, 기본 버킷의 정책이 아닌 브랜치 버킷의 "\${post_edited_translations.segment}"에 따라 접근 허용 여부가 결정됩니다.
- 기본 버킷에서 생성된 객체는 "ILM 규칙"이(가) 기본 버킷에 적용되는 방식을 기반으로 평가됩니다. 브랜치 버킷에서 생성된 객체는 ILM 규칙이 브랜치 버킷에 적용되는 방식을 기반으로 평가됩니다.
- \${post_edited_translations.segment}
- 브랜치 버킷에서는 플랫폼 서비스가 지원되지 않습니다.

\${post_edited_translations.segment}

- 손상된 객체를 제거하려면 손상 발생 이전 시점을 기준으로 브랜치 버킷을 생성한 다음, 애플리케이션이 손상된 객체가 포함된 기본 버킷 대신 브랜치 버킷을 가리키도록 설정하면 됩니다.

- 버전 관리 버킷에 데이터를 저장하고 있습니다. 예기치 않은 취약점으로 인해 시간 T 이후에 원치 않는 많은 오브젝트가 수집되었습니다. Before 시간 값인 $_T$ 에 대한 브랜치 버킷을 생성하고 클라이언트 작업을 해당 브랜치 버킷으로 재지정할 수 있습니다. 그러면 Before 시간 $_T$ 보다 이전에 수집된 오브젝트만 클라이언트에 노출됩니다.

`${post_edited_translations.segment}`

- 브랜치 버킷에 대한 PUT 객체 작업은 해당 브랜치에 객체를 생성합니다.
- 브랜치 버킷에 대한 GET 객체 작업은 브랜치에서 객체를 가져옵니다. 객체가 브랜치 버킷에 존재하지 않는 경우, 베이스 버킷에서 객체를 가져옵니다.
- 브랜치 버킷에서 객체가 삭제되는 과정은 다음과 같습니다.

작업	대상	결과	기본 버킷에서의 객체 가시성	브랜치 버킷에서의 객체 가시성
버전 ID 없이 삭제	베이스 버킷	삭제 표시는 기본 버킷에만 생성됩니다.	HEAD/GET 시 객체가 존재하지 않음을 반환하지만 특정 버전에는 여전히 액세스할 수 있습니다	HEAD/GET 반환 시 객체가 존재하며 특정 버전에 계속 액세스할 수 있습니다. 삭제 표시는 브랜치 버킷의 <code>beforeTime</code> 이후에 생성되었을 것입니다.
버전 ID로 삭제	베이스 버킷	특정 객체 버전이 기본 버킷과 분기 버킷 모두에서 삭제됩니다.	HEAD/GET이 객체 버전이 존재하지 않음을 반환합니다	HEAD/GET이 객체 버전이 존재하지 않음을 반환합니다
버전 ID 없이 삭제	브랜치 버킷	삭제 표시는 브랜치 버킷에만 생성됩니다.	HEAD/GET 요청은 객체를 반환합니다(기본 버킷 객체는 영향을 받지 않음)	HEAD/GET가 개체가 존재하지 않음을 반환합니다
버전 ID로 삭제	브랜치 버킷	<code>\${post_edited_translations.segment}</code>	<code>\${post_edited_translations.segment}</code>	HEAD/GET이 객체 버전이 존재하지 않음을 반환합니다

또한 "[S3 버전 관리 객체가 삭제되는 방법](#)"을(를) 참조하십시오.

StorageGRID 브랜치 버킷 관리

테넌트 관리자를 사용하여 브랜치 버킷을 생성하고 세부 정보를 볼 수 있습니다.

시작하기 전에

- "[지원되는 웹 브라우저](#)"를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 루트 액세스 또는 "[모든 버킷 권한 관리](#)"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- 브랜치를 생성하려는 기본 버킷에는 "[버전 관리가 활성화됨](#)"이(가) 있습니다.

- 기본 버킷의 소유자입니다.

이 작업 정보

브랜치 버킷에 대한 다음 정보를 참고하십시오.

- 버킷 또는 객체의 S3 Object Lock 속성을 설정하는 권한은 **"버킷 정책 또는 그룹 정책"**을(를) 통해 부여할 수 있습니다.
- 기본 버킷의 버전 관리를 일시 중지하면 기본 버킷의 내용이 해당 브랜치 버킷에서 더 이상 표시되지 않습니다.



브랜치 버킷을 구성하고 생성한 후에는 구성을 변경할 수 없습니다.

브랜치 버킷 생성

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. 브랜치를 생성할 버킷("기본 버킷")을 선택합니다.
3. 버킷 세부 정보 페이지에서 **Branches** > *Create branch bucket*을 선택합니다.

기본 버킷에 버전 관리가 활성화되어 있지 않으면 브랜치 버킷 생성 버튼이 비활성화됩니다.

세부 정보를 입력합니다

단계

1. 브랜치 버킷에 대한 세부 정보를 입력하세요.

필드	설명
브랜치 버킷 이름	다음 규칙을 준수하는 브랜치 버킷의 이름: • 각 StorageGRID 시스템 전체에서 고유해야 합니다(테넌트 계정 내에서만 고유한 것이 아님). • DNS 규정을 준수해야 합니다. • 최소 3자, 최대 63자여야 합니다. • 각 라벨은 소문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 하며, 소문자, 숫자 및 하이픈만 사용할 수 있습니다. • 가상 호스팅 스타일 요청에는 마침표를 포함해서는 안 됩니다. 마침표는 서버 와일드카드 인증서 검증에 문제를 일으킬 수 있습니다. 자세한 내용은 "Amazon Web Services(AWS) 버킷 이름 지정 규칙에 대한 문서"를 참조하십시오. 참고: 브랜치 버킷을 생성한 후에는 이름을 변경할 수 없습니다.

필드	설명
지역 (브랜치 버킷의 경우 수정할 수 없음)	브랜치 버킷의 리전. 브랜치 버킷의 지역은 베이스 버킷의 지역과 일치해야 하므로, 브랜치 버킷의 경우 이 필드는 비활성화되어 있습니다.
시간 이전	기본 버킷에서 생성된 객체 버전이 브랜치 버킷에서 액세스 가능해지는 마감 시간입니다. 브랜치 버킷은 Before 시간보다 이전에 생성된 객체 버전에 대한 액세스를 제공합니다. '이전' 시간은 반드시 이미 지난 날짜와 시간이어야 합니다. 미래의 날짜는 될 수 없습니다.
브랜치 버킷 유형	• Read-write: 브랜치 버킷에서 객체 또는 객체 버전을 추가하거나 삭제할 수 있습니다. • 읽기 전용: 브랜치 버킷의 객체는 수정할 수 없습니다. 참고: 브랜치 버킷이 비어 있는 경우에만 브랜치 버킷 유형을 읽기 전용으로 설정할 수 있습니다. 기존 브랜치 버킷의 유형이 읽기/쓰기로 설정되어 있고 아직 데이터를 쓰지 않은 경우, 유형을 읽기 전용으로 변경할 수 있습니다.

2. *Continue*를 선택합니다.

객체 설정 관리(선택 사항)

브랜치 버킷의 객체 설정은 기본 버킷의 객체 버전에 영향을 미치지 않습니다.

단계

1. 전역 S3 객체 잠금 설정이 활성화된 경우, 선택적으로 브랜치 버킷에 대해 S3 객체 잠금을 활성화할 수 있습니다. S3 객체 잠금을 활성화하려면 브랜치 버킷은 읽기/쓰기 가능한 버킷이어야 합니다.

특정 규제 요건을 충족하는 등 일정 기간 동안 객체를 보존해야 하는 경우에만 브랜치 버킷에 S3 Object Lock을 활성화하십시오. S3 Object Lock은 객체가 일정 기간 또는 무기한으로 삭제되거나 덮어쓰이는 것을 방지하는 영구 설정입니다.



버킷에 S3 객체 잠금 설정이 활성화되면 비활성화할 수 없습니다. 올바른 권한을 가진 사용자는 브랜치 버킷에 객체를 추가할 수 있지만, 추가된 객체는 변경할 수 없습니다. 이러한 객체 또는 브랜치 버킷 자체를 삭제하지 못할 수도 있습니다.

2. *S3 객체 잠금 활성화*를 선택한 경우, 선택적으로 브랜치 버킷에 대해 *기본 보존*을 활성화할 수 있습니다.



그리드 관리자가 "S3 Object Lock의 특정 기능 사용"할 수 있는 권한을 부여해야 합니다.

기본 보존*이 활성화되면 브랜치 버킷에 새로 추가된 객체는 삭제되거나 덮어쓰기되지 않도록 자동으로 보호됩니다.

*기본 보존 설정은 자체 보존 기간이 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

- a. *기본 보존*이 활성화된 경우, 브랜치 버킷에 대한 *기본 보존 모드*를 지정하십시오.

기본 보존 모드	설명
거버넌스	• s3:BypassGovernanceRetention 권한이 있는 사용자는 x-amz-bypass-governance-retention: true 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 우회할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 보존 기한이 도래하기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간을 늘리거나 줄이거나 없앨 수 있습니다.
규정 준수	• 해당 객체는 지정된 보존 기간이 만료될 때까지 삭제할 수 없습니다. • 객체의 보존 기간은 늘릴 수는 있지만 줄일 수는 없습니다. • 해당 날짜에 도달할 때까지 객체의 보존 기간을 제거할 수 없습니다. 참고: 그리드 관리자가 규정 준수 모드 사용을 허용해야 합니다.

b. *기본 보존*이 활성화된 경우, 브랜치 버킷에 대한 *기본 보존 기간*을 지정하십시오.

*기본 보존 기간*은 브랜치 버킷에 새로 추가된 객체를 수집 시점부터 보존할 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간 이하의 값을 지정하십시오.

최대 보존 기간은 1일에서 100년까지의 값으로 설정할 수 있으며, 그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 설정됩니다. 기본 보존 기간을 설정할 때는 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

3. 필요에 따라 *용량 제한 활성화*를 선택합니다.

용량 제한은 브랜치 버킷에 사용할 수 있는 최대 용량입니다. 이 값은 물리적 용량(디스크 용량)이 아닌 논리적 용량(객체 크기)을 나타냅니다.

제한을 설정하지 않으면 브랜치 버킷의 용량은 무제한입니다. 자세한 내용은 ["용량 제한 사용량"](#)을 참조하십시오.



이 설정은 브랜치 버킷에 직접 수집된 객체에만 적용되며, 기본 버킷에서 브랜치 버킷을 통해 볼 수 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

4. 선택적으로 *객체 개수 제한 활성화*를 선택합니다.

객체 개수 제한은 브랜치 버킷에 포함될 수 있는 최대 객체 수입니다. 이 값은 논리적 양(객체 개수)을 나타냅니다. 제한이 설정되지 않은 경우 객체 개수는 무제한입니다.



이 설정은 브랜치 버킷에 직접 수집된 객체에만 적용되며, 기본 버킷에서 브랜치 버킷을 통해 볼 수 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

5. *버킷 생성*을 선택합니다.

브랜치 버킷이 생성되어 버킷 페이지의 표에 추가됩니다.

6. 필요에 따라 *버킷 세부 정보 페이지로 이동*을 선택하여 ["브랜치 버킷 세부 정보 보기"](#) 추가 구성을 수행합니다.

버킷 세부 정보 페이지에서 읽기 전용 버킷의 경우 객체 수정과 관련된 일부 구성 옵션이 비활성화됩니다.

StorageGRID 버킷에 ILM 정책 태그를 적용합니다

객체 스토리지 요구 사항에 따라 버킷에 적용할 ILM 정책 태그를 선택하십시오.

ILM 정책은 객체 데이터가 저장되는 위치와 특정 기간 후 삭제 여부를 제어합니다. 그리드 관리자는 ILM 정책을 생성하고 여러 활성 정책을 사용하는 경우 ILM 정책 태그에 할당합니다.



버킷의 정책 태그를 자주 변경하지 마십시오. 그렇지 않으면 성능 문제가 발생할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 ["루트 액세스, 모든 버킷 관리 또는 모든 버킷 보기 권한"](#)을(를) 가진 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.

버킷 페이지가 나타납니다. 필요에 따라 원하는 열을 기준으로 정보를 정렬하거나 목록을 앞뒤로 넘겨볼 수 있습니다.

2. ILM 정책 태그를 할당할 버킷 이름을 선택하십시오.

이미 태그가 할당된 버킷에 대해 ILM 정책 태그 할당을 변경할 수도 있습니다.



표시되는 객체 개수 및 사용 공간 값은 추정치입니다. 이러한 추정치는 데이터 수집 시간, 네트워크 연결 상태 및 노드 상태의 영향을 받습니다. 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우 삭제된 객체 버전도 객체 개수에 포함됩니다.

3. 버킷 옵션 탭에서 ILM 정책 태그 아코디언을 확장합니다. 이 아코디언은 그리드 관리자가 사용자 지정 정책 태그 사용을 활성화한 경우에만 나타납니다.
4. 각 정책 태그의 설명을 읽고 버킷에 적용할 태그를 결정하십시오.



버킷의 ILM 정책 태그를 변경하면 버킷 내 모든 객체에 대한 ILM 재평가가 수행됩니다. 새 정책에서 객체를 일정 기간 동안 보존하는 경우, 이전 객체는 삭제됩니다.

5. 버킷에 할당할 태그에 해당하는 라디오 버튼을 선택하십시오.
6. *변경 사항 저장*을 선택합니다. 키 `NTAP-SG-ILM-BUCKET-TAG`와 ILM 정책 태그 이름의 값을 가진 새 S3 버킷 태그가 버킷에 설정됩니다.



S3 애플리케이션이 실수로 새 버킷 태그를 덮어쓰거나 삭제하지 않도록 하십시오. 버킷에 새 TagSet을 적용할 때 이 태그를 누락하면 버킷의 객체는 기본 ILM 정책에 따라 평가됩니다.



ILM 정책 태그는 테넌트 관리자 또는 테넌트 관리자 API를 통해서만 설정하고 수정해야 하며, 이때 ILM 정책 태그의 유효성을 검사해야 합니다. `NTAP-SG-ILM-BUCKET-TAG` S3 PutBucketTagging API 또는 S3 DeleteBucketTagging API를 사용하여 ILM 정책 태그를 수정하지 마십시오.



버킷에 할당된 정책 태그를 변경하면 새 ILM 정책을 사용하여 객체를 재평가하는 동안 일시적인 성능 영향이 발생합니다.

StorageGRID 버킷 정책 관리

S3 버킷 및 해당 버킷에 있는 객체에 대한 사용자 액세스를 제어할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 ["루트 액세스 권한"](#)이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 모든 버킷 보기 및 모든 버킷 관리 권한은 보기만 허용합니다.
- 필요한 스토리지 노드 및 사이트 수가 확보되었는지 확인했습니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우, 이러한 설정을 변경하지 못할 수 있습니다.

단계

1. *버킷*을 선택한 다음 관리할 버킷을 선택합니다.
2. `${post_edited_translations.segment}`
3. 다음 중 하나를 수행하십시오.
 - 정책 활성화 확인란을 선택하여 버킷 정책을 입력합니다. 그런 다음 유효한 JSON 형식의 문자열을 입력합니다.

각 버킷 정책에는 20,480바이트의 크기 제한이 있습니다.

 - 기존 정책을 수정하려면 문자열을 편집하세요.
 - *정책 활성화*를 선택 해제하여 정책을 비활성화합니다.

버킷 정책에 대한 자세한 내용(언어 구문 및 예제 포함)은 ["예시 버킷 정책"](#)을 참조하십시오.

StorageGRID 버킷 일관성 관리

일관성 값은 버킷 설정 변경의 가용성을 지정하는 데 사용될 수 있으며, 버킷 내 객체의 가용성과 여러 스토리지 노드 및 사이트 간 객체의 일관성 간의 균형을 유지하는 데에도 사용될 수 있습니다. 클라이언트 애플리케이션의 운영 요구 사항에 맞춰 일관성 값을 기본값과 다르게 변경할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 ["모든 버킷 또는 루트 액세스 권한 관리"](#)이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

버킷 일관성 지침

버킷 일관성은 해당 S3 버킷 내의 객체에 영향을 미치는 클라이언트 애플리케이션의 일관성을 결정하는 데 사용됩니다. 일반적으로 버킷에는 새 쓰기 후 읽기 일관성을 사용하는 것이 좋습니다.

버킷 일관성 변경

새 쓰기 후 읽기 일관성이 클라이언트 애플리케이션의 요구 사항을 충족하지 못하는 경우, 버킷 일관성을 설정하거나 Consistency-Control 헤더를 사용하여 일관성을 변경할 수 있습니다. Consistency-Control 헤더를 사용하면 버킷 일관성 설정이 재정의됩니다.



버킷의 일관성을 변경하면 변경 이후에 수집된 객체만 수정된 설정을 충족하는 것으로 보장됩니다.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. 표에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 상세 정보 페이지가 나타납니다.

3. 버킷 옵션 탭에서 ** 아코디언을 선택합니다.

4. `${post_edited_translations.segment}`

- 모두: 최고 수준의 일관성을 제공합니다. 모든 노드가 데이터를 즉시 수신하며, 그렇지 않을 경우 요청이 실패합니다.
- **Strong-global**: 모든 사이트에서 모든 클라이언트 요청에 대해 쓰기 후 읽기 일관성을 보장합니다.
- **Strong-site**: 사이트 내 모든 클라이언트 요청에 대해 쓰기 후 읽기 일관성을 보장합니다.
- **Read-after-new-write** (기본값): 새 객체에 대한 read-after-write 일관성 및 객체 업데이트에 대한 최종 일관성을 제공합니다. 높은 가용성 및 데이터 보호 보장을 제공합니다. 대부분의 경우에 권장됩니다.
- 사용 가능: 새 객체 생성 및 객체 업데이트 모두에 대해 최종 일관성을 제공합니다. S3 버킷의 경우, 필요한 경우에만 사용하십시오(예: 거의 읽지 않는 로그 값이 포함된 버킷 또는 존재하지 않는 키에 대한 HEAD 또는 GET 작업). S3 FabricPool 버킷에서는 지원되지 않습니다.

5. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

버킷 설정을 변경하면 어떻게 되나요?

버킷에는 버킷 및 버킷 내 객체의 동작에 영향을 미치는 여러 설정이 있습니다.

다음 버킷 설정은 기본적으로 강력한 일관성을 사용합니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우 이러한 설정을 변경해도 적용되지 않을 수 있습니다.

- `"${post_edited_translations.segment}"`
- "최종 액세스 시간"
- "버킷 수명 주기"
- "버킷 정책"
- "버킷 태깅"

- "버킷 버전 관리"
- "S3 Object Lock"
- "버킷 암호화"



버킷 버전 관리, S3 Object Lock 및 버킷 암호화의 일관성 값은 강력한 일관성을 보장하지 않는 값으로 설정할 수 없습니다.

다음 버킷 설정은 강력한 일관성을 사용하지 않으며 변경 사항에 대한 가용성이 더 높습니다. 이러한 설정의 변경 사항이 적용되는 데는 어느 정도 시간이 걸릴 수 있습니다.

- "플랫폼 서비스 구성: 알림, 복제 또는 검색 통합"
- "버킷 및 객체에 대한 StorageGRID CORS 구성"
- 버킷 일관성 변경



버킷 설정을 변경할 때 사용되는 기본 일관성이 클라이언트 애플리케이션의 요구사항을 충족하지 않는 경우, "S3 REST API"에 대한 Consistency-Control 헤더를 사용하거나 "테넌트 관리 API"의 reducedConsistency 또는 force 옵션을 사용하여 일관성을 변경할 수 있습니다.

StorageGRID에서 마지막 액세스 시간 업데이트 활성화 또는 비활성화

그리드 관리자가 StorageGRID 시스템의 정보 라이프사이클 관리(ILM) 규칙을 생성할 때, 객체의 마지막 액세스 시간을 기준으로 해당 객체를 다른 스토리지 위치로 이동할지 여부를 결정하도록 선택적으로 지정할 수 있습니다. S3 테넌트를 사용하는 경우, S3 버킷에 있는 객체의 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화하여 이러한 규칙을 활용할 수 있습니다.

이 지침은 고급 필터 또는 참조 시간으로 마지막 액세스 시간 옵션을 사용하는 ILM 규칙이 하나 이상 포함된 StorageGRID 시스템에만 적용됩니다. StorageGRID 시스템에 이러한 규칙이 없는 경우 이 지침을 무시해도 됩니다. 자세한 내용은 "ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간 사용"을 참조하십시오.

시작하기 전에

- 현재 "지원되는 웹 브라우저"을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 "모든 버킷 또는 루트 액세스 권한 관리"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

이 작업 정보

마지막 액세스 시간*은 ILM 규칙의 *참조 시간 배치 지침에 사용할 수 있는 옵션 중 하나입니다. 규칙의 참조 시간을 마지막 액세스 시간으로 설정하면 그리드 관리자는 객체가 마지막으로 검색(읽기 또는 보기)된 시간을 기준으로 특정 스토리지 위치에 객체를 배치하도록 지정할 수 있습니다.

예를 들어, 최근에 본 객체가 더 빠른 스토리지에 유지되도록 하려면 그리드 관리자가 다음과 같이 지정하는 ILM 규칙을 만들 수 있습니다.

- 지난 한 달 동안 검색된 객체는 로컬 스토리지 노드에 유지되어야 합니다.
- 지난 한 달 동안 검색되지 않은 오브젝트는 오프사이트 위치로 이동해야 합니다.

기본적으로 마지막 액세스 시간 업데이트는 비활성화되어 있습니다. StorageGRID 시스템에 마지막 액세스 시간 옵션을 사용하는 ILM 규칙이 포함되어 있고 이 옵션을 해당 버킷의 객체에 적용하려면 해당 규칙에 지정된 S3 버킷에 대해 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화해야 합니다.



객체를 검색할 때 마지막 액세스 시간을 업데이트하면 특히 작은 객체의 경우 StorageGRID 성능이 저하될 수 있습니다.

마지막 액세스 시간 업데이트로 인해 성능 영향이 발생합니다. StorageGRID가 객체를 검색할 때마다 이러한 추가 단계를 수행해야 하기 때문입니다.

- 새 타임스탬프로 객체를 업데이트합니다
- 해당 객체를 ILM 큐에 추가하여 현재 ILM 규칙 및 정책에 따라 재평가될 수 있도록 합니다.

이 표는 마지막 액세스 시간 기능이 비활성화 또는 활성화되었을 때 버킷 내 모든 객체에 적용되는 동작을 요약합니다.

요청 유형	마지막 액세스 시간이 비활성화된 경우의 동작 (기본값)		마지막 액세스 시간이 활성화된 경우의 동작	
	마지막 액세스 시간 업데이트 여부?	해당 객체가 ILM 평가 대기열에 추가되었습니까?	마지막 액세스 시간 업데이트 여부?	해당 객체가 ILM 평가 대기열에 추가되었습니까?
HEAD 작업이 실행될 때 객체의 메타데이터를 검색하기 위한 요청입니다.	아니요	아니요	아니요	아니요
객체, 해당 객체의 액세스 제어 목록 또는 메타데이터를 검색하는 요청	아니요	아니요	예	예
객체의 메타데이터 업데이트 요청	예	예	예	예
객체 또는 객체 버전 목록 요청	아니요	아니요	아니요	아니요
한 버킷에서 다른 버킷으로 객체를 복사하는 요청입니다.	• 아니요, 원본 복사본에 대해서입니다. • 예, 대상 복사본에 대해서입니다.	• 아니요, 원본 복사본에 대해서입니다. • 예, 대상 복사본에 대해서입니다.	• 예, 소스 복사본의 경우 • 예, 대상 복사본에 대해서입니다.	• 예, 소스 복사본의 경우 • 예, 대상 복사본에 대해서입니다.
다중 파트 업로드 완료 요청	네, 조립된 객체에 대해서입니다.	네, 조립된 객체에 대해서입니다.	네, 조립된 객체에 대해서입니다.	네, 조립된 객체에 대해서입니다.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. 표에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 상세 정보 페이지가 나타납니다.
3. 버킷 옵션 탭에서 마지막 액세스 시간 업데이트 아코디언을 선택합니다.
4. 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화 또는 비활성화합니다.
5. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

StorageGRID에서 S3 버킷에 대한 객체 버전 관리 변경

S3 테넌트를 사용하는 경우 S3 버킷의 버전 관리 상태를 변경할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 ["모든 버킷 또는 루트 액세스 권한 관리"](#)이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- 필요한 스토리지 노드 및 사이트 수가 확보되었는지 확인했습니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우, 이러한 설정을 변경하지 못할 수 있습니다.

이 작업 정보

버킷에 대해 객체 버전 관리를 활성화하거나 일시 중지할 수 있습니다. 버킷에 대해 버전 관리를 활성화하면 버전 관리가 해제된 상태로 되돌릴 수 없습니다. 하지만 버킷에 대해 버전 관리를 일시 중지할 수는 있습니다.

- 비활성화됨: 버전 관리가 활성화된 적이 없습니다.
- 활성화됨: 버전 관리가 활성화되었습니다.
- 일시 중단됨: 이전에 버전 관리가 활성화되었으나 현재 일시 중단되었습니다.

자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- ["객체 버전 관리"](#)
- ["S3 버전 관리 객체에 대한 ILM 규칙 및 정책\(예제 4\)"](#)
- ["객체가 삭제되는 방법"](#)

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. 표에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 상세 정보 페이지가 나타납니다.
3. 버킷 옵션 탭에서 객체 버전 관리 아코디언을 선택합니다.
4. 이 버킷에 있는 객체에 대한 버전 관리 상태를 선택하십시오.

그리드 간 복제에 사용되는 버킷의 경우 객체 버전 관리가 활성화된 상태로 유지되어야 합니다. S3 객체 잠금 또는 레거시 규정 준수가 활성화된 경우 * 객체 버전 관리 * 옵션은 비활성화됩니다.

옵션	설명
버전 관리 활성화	이 버킷에 각 객체의 모든 버전을 저장하려면 객체 버전 관리를 활성화하십시오. 그러면 필요에 따라 객체의 이전 버전을 검색할 수 있습니다. 버킷에 이미 있는 객체는 사용자가 수정할 때 버전이 관리됩니다.
버전 관리 일시 중단	새로운 객체 버전 생성을 더 이상 원하지 않는 경우 객체 버전 관리를 일시 중지하세요. 기존 객체 버전은 언제든지 조회할 수 있습니다.

5. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

S3 오브젝트 잠금을 사용하여 StorageGRID에서 오브젝트 보존

버킷과 객체가 보존에 관한 규제 요건을 준수해야 하는 경우 S3 객체 잠금을 사용할 수 있습니다.



S3 Object Lock의 특정 기능을 사용하려면 그리드 관리자의 권한이 필요합니다.

S3 객체 잠금이란 무엇입니까?

StorageGRID S3 객체 잠금 기능은 Amazon Simple Storage Service(Amazon S3)의 S3 객체 잠금과 동일한 객체 보호 솔루션입니다.

StorageGRID 시스템에 대해 전역 S3 객체 잠금 설정이 활성화된 경우, S3 테넌트 계정은 S3 객체 잠금 활성화 여부와 관계없이 버킷을 생성할 수 있습니다. 버킷에 S3 객체 잠금이 활성화된 경우 버킷 버전 관리가 필요하며 자동으로 활성화됩니다.

*S3 객체 잠금이 없는 버킷*에는 보존 설정이 지정되지 않은 객체만 저장할 수 있습니다. 수집된 객체에는 보존 설정이 적용되지 않습니다.

*S3 객체 잠금이 설정된 버킷*에는 S3 클라이언트 애플리케이션에서 지정한 보존 설정이 있는 객체와 없는 객체가 모두 포함될 수 있습니다. 수집된 객체 중 일부에는 보존 설정이 적용됩니다.

*S3 객체 잠금 및 기본 보존 설정이 구성된 버킷*에는 보존 설정이 지정된 업로드된 객체와 보존 설정이 없는 새 객체가 모두 존재할 수 있습니다. 새 객체는 객체 수준에서 보존 설정이 구성되지 않았기 때문에 기본 설정을 사용합니다.

기본 보존 설정이 구성된 경우, 새로 수집되는 모든 객체에는 보존 설정이 적용됩니다. 객체 보존 설정이 없는 기존 객체는 영향을 받지 않습니다.

보존 모드

StorageGRID S3 객체 잠금 기능은 객체에 서로 다른 수준의 보호를 적용할 수 있는 두 가지 보존 모드를 지원합니다. 이러한 모드는 Amazon S3의 보존 모드와 동일합니다.

- 규정 준수 모드:
 - 해당 객체는 지정된 보존 기간이 만료될 때까지 삭제할 수 없습니다.

- 객체의 보존 기간은 늘릴 수는 있지만 줄일 수는 없습니다.
- 해당 날짜에 도달할 때까지 객체의 보존 기한을 제거할 수 없습니다.
- 거버넌스 모드에서:
 - 특별 권한을 가진 사용자는 요청에 바이패스 헤더를 사용하여 특정 보존 설정을 수정할 수 있습니다.
 - 이러한 사용자는 보존 기한이 도래하기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다.
 - 이러한 사용자는 개체의 보존 기간을 늘리거나 줄이거나 없앨 수 있습니다.

객체 버전 보존 설정

S3 객체 잠금이 활성화된 상태로 버킷이 생성된 경우, 사용자는 S3 클라이언트 애플리케이션을 사용하여 버킷에 추가되는 각 객체에 대해 다음과 같은 보존 설정을 선택적으로 지정할 수 있습니다.

- 보존 모드: 규정 준수 또는 거버넌스 중 하나.
- 보존 기한: 객체 버전의 보존 기한이 미래 날짜로 설정되어 있으면 해당 객체를 검색할 수는 있지만 삭제할 수는 없습니다.
- 법적 보류: 객체 버전에 법적 보류를 적용하면 해당 객체가 즉시 잠깁니다. 예를 들어, 조사 또는 법적 분쟁과 관련된 객체에 법적 보류를 적용해야 할 수 있습니다. 법적 보류에는 만료일이 없으며 명시적으로 해제될 때까지 유지됩니다. 법적 보류는 보존 기한과 무관합니다.



법적 보존 조치가 적용된 객체는 보존 모드와 관계없이 누구도 삭제할 수 없습니다.

객체 설정에 대한 자세한 내용은 ["S3 REST API를 사용하여 S3 Object Lock 구성"](#)을 참조하십시오.

버킷에 대한 기본 보존 설정

S3 객체 잠금이 활성화된 상태로 버킷을 생성하는 경우, 사용자는 선택적으로 버킷에 대해 다음과 같은 기본 설정을 지정할 수 있습니다.

- 기본 보존 모드: 규정 준수 또는 거버넌스 중 하나.
- 기본 보존 기간: 이 버킷에 추가된 새 객체 버전을 추가된 날로부터 보존할 기간입니다.

기본 버킷 설정은 자체 보존 설정이 없는 새 객체에만 적용됩니다. 기존 버킷 객체는 이러한 기본 설정을 추가하거나 변경해도 영향을 받지 않습니다.

["S3 버킷 생성"](#) 및 ["S3 객체 잠금 기본 보존 기간 업데이트"](#)을(를) 참조하십시오.

S3 객체 잠금 작업

다음은 그리드 관리자와 테넌트 사용자를 위한 S3 객체 잠금 기능 사용에 필요한 주요 작업 목록입니다.

그리드 관리자

- 전체 StorageGRID 시스템에 대한 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정을 활성화합니다.
- 정보 라이프사이클 관리(ILM) 정책이 규정을 준수하는지 확인하십시오. 즉, 정책이 ["S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 요구 사항"](#)을 충족하는지 확인하십시오.
- 필요에 따라 테넌트가 Compliance를 보존 모드로 사용할 수 있도록 허용하십시오. 그렇지 않으면 Governance 모드만 허용됩니다.

- 필요에 따라 테넌트의 최대 보존 기간을 설정합니다.

테넌트 사용자

- S3 객체 잠금을 사용할 때 버킷 및 객체에 대한 고려 사항을 검토하십시오.
- 필요한 경우 그리드 관리자에게 문의하여 전역 S3 오브젝트 잠금 설정을 활성화하고 권한을 설정하십시오.
- S3 객체 잠금이 활성화된 버킷을 생성합니다.
- 선택적으로 버킷의 기본 보존 설정을 구성할 수 있습니다.
 - 기본 보존 모드: 그리드 관리자가 허용하는 경우 Governance 또는 Compliance.
 - 기본 보존 기간: 그리드 관리자가 설정한 최대 보존 기간보다 작거나 같아야 합니다.
- S3 클라이언트 애플리케이션을 사용하여 객체를 추가하고 필요에 따라 객체별 보존 기간을 설정할 수 있습니다.
 - 보존 모드: 그리드 관리자가 허용하는 경우 거버넌스 또는 규정 준수.
 - 보존 기간: 그리드 관리자가 설정한 최대 보존 기간에서 허용하는 날짜보다 작거나 같아야 합니다.

S3 객체 잠금이 활성화된 버킷에 대한 요구 사항

- StorageGRID 시스템에 대해 전역 S3 객체 잠금 설정이 활성화된 경우, 테넌트 관리자, 테넌트 관리 API 또는 S3 REST API를 사용하여 S3 객체 잠금이 활성화된 버킷을 생성할 수 있습니다.
- S3 객체 잠금을 사용하려면 버킷 생성 시 S3 객체 잠금을 활성화해야 합니다. 기존 버킷에는 S3 객체 잠금을 활성화할 수 없습니다.
- 버킷에 대해 S3 객체 잠금이 활성화되면 StorageGRID가 해당 버킷에 대한 버전 관리를 자동으로 활성화합니다. 버킷에 대해 S3 객체 잠금을 비활성화하거나 버전 관리를 일시 중지할 수는 없습니다.
- 선택적으로 Tenant Manager, 테넌트 관리 API 또는 S3 REST API를 사용하여 각 버킷에 대한 기본 보존 모드와 보존 기간을 지정할 수 있습니다. 버킷의 기본 보존 설정은 자체 보존 설정이 없는 버킷에 새로 추가되는 객체에만 적용됩니다. 객체 업로드 시 각 객체 버전에 대한 보존 모드와 보존 만료일을 지정하여 이러한 기본 설정을 재정의할 수 있습니다.
- S3 Object Lock이 활성화된 버킷에 대해 버킷 수명 주기 구성이 지원됩니다.
- CloudMirror S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 경우 CloudMirror 복제가 지원되지 않습니다.

S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 객체에 대한 요구 사항

- 객체 버전을 보호하려면 버킷에 대한 기본 보존 설정을 지정하거나 각 객체 버전에 대한 보존 설정을 지정할 수 있습니다. 객체 수준의 보존 설정은 S3 클라이언트 애플리케이션 또는 S3 REST API를 사용하여 지정할 수 있습니다.
- 보존 설정은 개별 객체 버전에 적용됩니다. 객체 버전은 보존 기간 설정과 법적 보존 설정을 모두 가질 수도 있고, 둘 중 하나만 가질 수도 있으며, 둘 다 가지지 않을 수도 있습니다. 객체에 보존 기간 설정 또는 법적 보존 설정을 지정하면 요청에 지정된 버전만 보호됩니다. 객체의 새 버전을 생성할 수 있지만 이전 버전은 계속 잠금 상태로 유지됩니다.

S3 객체 잠금이 활성화된 버킷의 객체 수명 주기

S3 객체 잠금이 활성화된 버킷에 저장되는 각 객체는 다음 단계를 거칩니다.

1. 오브젝트 수집

S3 객체 잠금이 활성화된 버킷에 객체 버전이 추가되면 보존 설정이 다음과 같이 적용됩니다.

- 객체에 대한 보존 설정이 지정된 경우 객체 수준 설정이 적용됩니다. 기본 버킷 설정은 무시됩니다.
- 객체에 대한 보존 설정이 지정되지 않은 경우, 기본 버킷 설정이 존재하면 해당 설정이 적용됩니다.
- 객체 또는 버킷에 대한 보존 설정이 지정되지 않은 경우 해당 객체는 S3 Object Lock으로 보호되지 않습니다.

보존 설정이 적용된 경우 객체와 S3 사용자 정의 메타데이터가 모두 보호됩니다.

2. 객체 보존 및 삭제

보호된 각 객체의 여러 복사본은 지정된 보존 기간 동안 StorageGRID에 저장됩니다. 객체 복사본의 정확한 개수, 유형 및 저장 위치는 활성 ILM 정책의 규정 준수 규칙에 따라 결정됩니다. 보호 대상 객체를 보존 기간 이전에 삭제할 수 있는지 여부는 해당 객체의 보존 모드에 따라 다릅니다.

- 법적 보존 조치가 적용된 객체는 보존 모드와 관계없이 누구도 삭제할 수 없습니다.

기존 규정 준수 버킷을 계속 관리할 수 있나요?

S3 객체 잠금 기능은 이전 StorageGRID 버전에서 제공되었던 규정 준수 기능을 대체합니다. 이전 버전의 StorageGRID를 사용하여 규정 준수 버킷을 생성한 경우 해당 버킷의 설정을 계속 관리할 수 있지만, 더 이상 새로운 규정 준수 버킷을 생성할 수 없습니다. 자세한 내용은 "[NetApp 기술 자료: StorageGRID 11.5에서 기존 규정 준수 버킷을 관리하는 방법](#)"을 참조하십시오.

StorageGRID에서 S3 오브젝트 잠금 기본 보존 업데이트

버킷 생성 시 S3 객체 잠금을 활성화한 경우, 버킷을 편집하여 기본 보존 설정을 변경할 수 있습니다. 기본 보존을 활성화(또는 비활성화)하고 기본 보존 모드 및 보존 기간을 설정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 "[지원되는 웹 브라우저](#)"(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 "[모든 버킷 또는 루트 액세스 권한 관리](#)"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- StorageGRID 시스템에 대해 S3 객체 잠금이 전역적으로 활성화되어 있으며, 버킷을 생성할 때 S3 객체 잠금을 활성화했습니다. 을 참조하십시오. "[S3 객체 잠금을 사용하여 객체 보존](#)".

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
2. 표에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 상세 정보 페이지가 나타납니다.

3. 버킷 옵션 탭에서 **S3** 객체 잠금 아코디언을 선택합니다.
4. 선택적으로 이 버킷에 대해 *기본 보존*을 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다.

이 설정 변경 사항은 버킷에 이미 있는 객체나 자체 보존 기간이 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

5. *기본 보존*이 활성화된 경우 버킷에 대한 *기본 보존 모드*를 지정하십시오.

기본 보존 모드	설명
거버넌스	• s3:BypassGovernanceRetention 권한이 있는 사용자는 x-amz-bypass-governance-retention: true 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 우회할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 보존 기한이 도래하기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간을 늘리거나 줄이거나 없앨 수 있습니다.
규정 준수	• 해당 객체는 지정된 보존 기간이 만료될 때까지 삭제할 수 없습니다. • 객체의 보존 기간은 늘릴 수는 있지만 줄일 수는 없습니다. • 해당 날짜에 도달할 때까지 객체의 보존 기간을 제거할 수 없습니다. 참고: 그리드 관리자가 규정 준수 모드 사용을 허용해야 합니다.

6. *기본 보존*이 활성화된 경우 버킷의 *기본 보존 기간*을 지정하십시오.

*기본 보존 기간*은 이 버킷에 새로 추가된 객체를 수집 시점부터 보존할 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간 이하의 값을 지정하십시오.

최대 보존 기간은 1일에서 100년까지의 값으로 설정할 수 있으며, 그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 설정됩니다. 기본 보존 기간을 설정할 때는 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

7. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

StorageGRID에서 S3 버킷에 대한 CORS 구성

S3 버킷과 해당 버킷의 객체가 다른 도메인의 웹 애플리케이션에서 액세스할 수 있도록 하려면 CORS(교차 출처 리소스 공유)를 구성할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 "[지원되는 웹 브라우저](#)"(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- GET CORS 구성 요청의 경우, 귀하는 "[모든 버킷 관리 또는 모든 버킷 보기 권한](#)"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있어야 합니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- PUT CORS 구성 요청의 경우, "[모든 버킷 권한 관리](#)"이 있는 사용자 그룹에 속해 있어야 합니다. 이 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- "[루트 액세스 권한](#)"은(는) 모든 CORS 구성 요청에 대한 액세스를 제공합니다.

이 작업 정보

CORS(교차 출처 리소스 공유)는 한 도메인의 클라이언트 웹 애플리케이션이 다른 도메인의 리소스에 액세스할 수 있도록 하는 보안 메커니즘입니다. 예를 들어, Images`이라는 S3 버킷을 사용하여 그래픽을 저장한다고 가정해 보겠습니다. `Images 버킷에 대해 CORS를 구성하면 해당 버킷의 이미지를 웹사이트 `http://www.example.com`에 표시할 수 있습니다.

버킷에 CORS 활성화

단계

1. 텍스트 편집기를 사용하여 필요한 XML을 생성합니다. 이 예시는 S3 버킷에 CORS를 활성화하는 데 사용되는 XML을 보여줍니다. 구체적으로 다음과 같습니다.
 - 모든 도메인이 버킷에 GET 요청을 보낼 수 있도록 허용합니다.
 - 해당 `http://www.example.com` 도메인은 GET, POST 및 DELETE 요청만 보낼 수 있습니다.
 - 모든 요청 헤더가 허용됩니다.

```
<CORSConfiguration
  xmlns="http://s3.amazonaws.com/doc/2020-10-22/">
  <CORSRule>
    <AllowedOrigin>*</AllowedOrigin>
    <AllowedMethod>GET</AllowedMethod>
    <AllowedHeader>*</AllowedHeader>
  </CORSRule>
  <CORSRule>
    <AllowedOrigin>http://www.example.com</AllowedOrigin>
    <AllowedMethod>GET</AllowedMethod>
    <AllowedMethod>POST</AllowedMethod>
    <AllowedMethod>DELETE</AllowedMethod>
    <AllowedHeader>*</AllowedHeader>
  </CORSRule>
</CORSConfiguration>
```

CORS 구성 XML에 대한 자세한 내용은 ["Amazon Web Services\(AWS\) 문서: Amazon Simple Storage Service 사용자 가이드"](#)를 참조하십시오.

2. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.
3. 표에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 상세 정보 페이지가 나타납니다.

4. 버킷 액세스 탭에서 **CORS**(교차 출처 리소스 공유) 아코디언을 선택합니다.
5. **CORS** 활성화 확인란을 선택합니다.
6. CORS 구성 XML을 텍스트 상자에 붙여넣습니다.
7. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

CORS 설정 수정

단계

1. 텍스트 상자에서 CORS 구성 XML을 업데이트하거나 *지우기*를 선택하여 처음부터 다시 시작하세요.
2. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

CORS 설정 비활성화

단계

1. **CORS** 활성화 확인란의 선택을 해제합니다.
2. *변경 사항 저장*을 선택합니다.

관련 정보

["관리 인터페이스에 대한 StorageGRID CORS 구성"](#)

StorageGRID S3 버킷에서 객체 삭제

테넌트 관리자를 사용하여 하나 이상의 버킷에 있는 객체를 삭제할 수 있습니다.

고려사항 및 요구사항

다음 단계를 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

- 버킷에서 객체를 삭제하면 StorageGRID는 선택한 각 버킷의 모든 객체와 모든 객체 버전을 StorageGRID 시스템의 모든 노드 및 사이트에서 영구적으로 제거합니다. StorageGRID는 또한 관련 객체 메타데이터를 제거합니다. 이 정보는 복구할 수 없습니다.
- 버킷에 있는 모든 객체를 삭제하는 데는 객체 수, 객체 복사본 수, 동시 작업 수에 따라 몇 분, 며칠 또는 몇 주가 걸릴 수 있습니다.
- 버킷에 **"S3 객체 잠금 활성화됨"**이(가) 있으면 해당 버킷은 수년 동안 객체 삭제 중: 읽기 전용 상태로 유지될 수 있습니다.



S3 Object Lock을 사용하는 버킷은 모든 객체의 보존 날짜가 도래하고 모든 법적 보류가 해제될 때까지 객체 삭제 중: 읽기 전용 상태를 유지합니다.

- 객체가 삭제되는 동안 버킷의 상태는 *객체 삭제 중: 읽기 전용*이 됩니다. 이 상태에서는 버킷에 새 객체를 추가할 수 없습니다.
- 모든 객체가 삭제되면 버킷은 읽기 전용 상태로 유지됩니다. 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.
 - 버킷을 쓰기 모드로 되돌리고 새 객체에 대해 재사용하십시오.
 - 버킷을 삭제합니다
 - 버킷의 이름을 향후 사용을 위해 예약하려면 읽기 전용 모드로 유지하십시오.
- 버킷에 객체 버전 관리가 활성화된 경우, StorageGRID 11.8 이상에서 생성된 삭제 마커는 버킷의 객체 삭제 작업을 사용하여 제거할 수 있습니다.
- 버킷에 객체 버전 관리가 활성화된 경우, 객체 삭제 작업은 StorageGRID 11.7 이하 버전에서 생성된 삭제 마커를 제거하지 않습니다. 버킷에서 객체를 삭제하는 방법에 대한 자세한 내용은 **"S3 버전 관리 객체가 삭제되는 방법"**을 참조하십시오.
- **"교차 그리드 복제"**를 사용하는 경우 다음 사항에 유의하십시오.
 - 이 옵션을 사용해도 다른 그리드의 버킷에서 객체가 삭제되지는 않습니다.
 - 소스 버킷에 대해 이 옵션을 선택하면 다른 그리드의 대상 버킷에 객체를 추가할 경우 그리드 간 복제 실패 경고가 발생합니다. 다른 그리드의 버킷에 아무도 객체를 추가하지 않도록 보장할 수 없는 경우, **"그리드 간 복제 비활성화"** 모든 버킷 객체를 삭제하기 전에 해당 버킷에 대해 이 옵션을 선택하십시오.

시작하기 전에

- 현재 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 "[루트 액세스 권한](#)"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.

버킷 페이지가 나타나고 기존의 모든 S3 버킷이 표시됩니다.

2. 작업 메뉴 또는 특정 버킷의 세부 정보 페이지를 사용합니다.

작업 메뉴

- a. 객체를 삭제할 각 버킷에 대한 확인란을 선택하십시오.
- b. 작업 > *버킷에서 객체 삭제*를 선택합니다.

상세 정보 페이지

- a. 버킷 이름을 선택하여 세부 정보를 표시합니다.
- b. *버킷에서 객체 삭제*를 선택합니다.

3. 확인 대화 상자가 나타나면 세부 정보를 검토하고 *Yes*를 입력한 다음 *OK*를 선택하십시오.
4. 삭제 작업이 시작될 때까지 기다리십시오.

몇 분 후:

- 버킷 세부 정보 페이지에 노란색 상태 배너가 나타납니다. 진행률 표시줄은 삭제된 객체의 비율을 나타냅니다.
- 버킷 세부 정보 페이지에서 버킷 이름 뒤에 *(읽기 전용)*이 표시됩니다.
- 버킷 페이지에서 버킷 이름 옆에 *(객체 삭제: 읽기 전용)*이 표시됩니다.

Buckets > my-bucket

Success
×

Starting to delete objects from one bucket.

my-bucket (read-only)

Region: us-east-1
Date created: 2022-12-14 10:09:50 MST
Object count: 3

View bucket contents in Experimental S3 Console

Delete bucket

All bucket objects are being deleted
StorageGRID is deleting all copies of the objects in this bucket, which might take days or weeks. While objects are being deleted, the bucket is read only. To stop the operation, select **Stop deleting objects**. You cannot restore objects that have already been deleted.

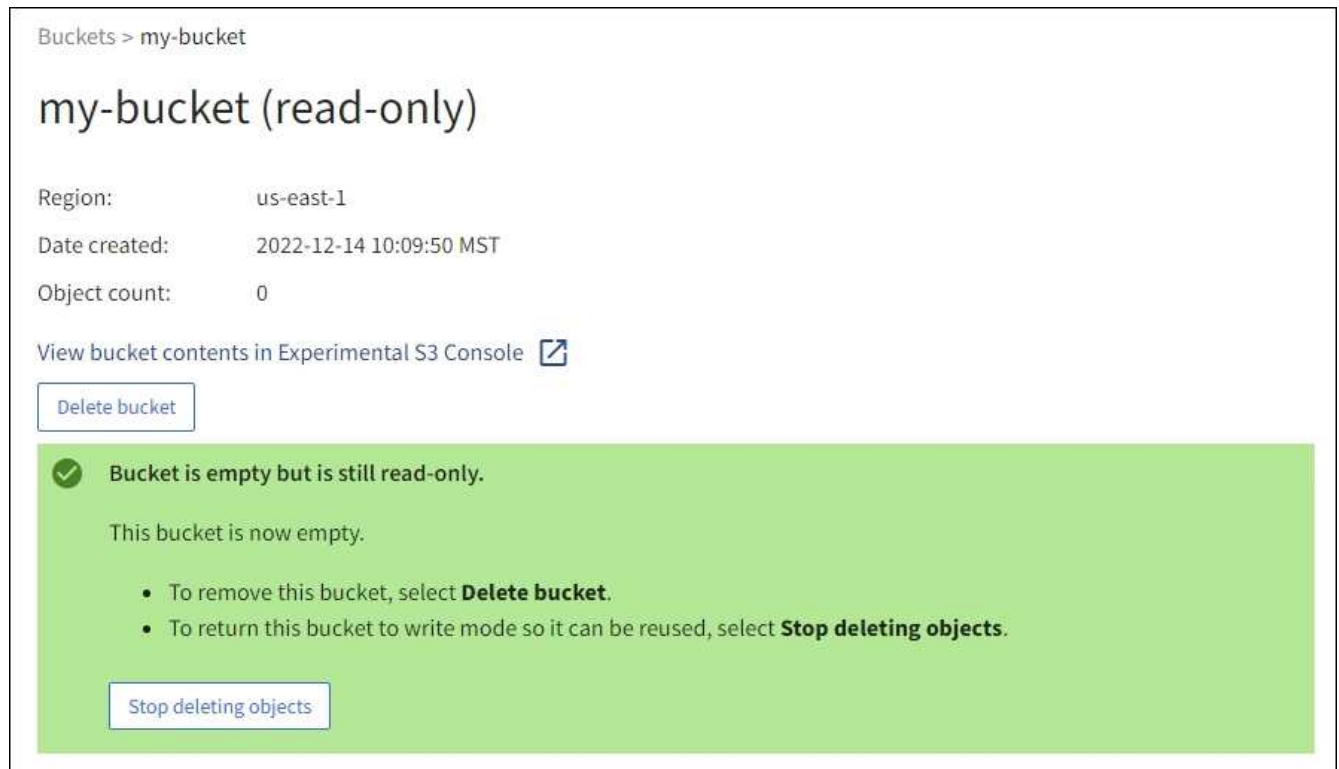
0% (0 of 3 objects deleted)

Stop deleting objects

5. 작업 실행 중에 필요에 따라 *객체 삭제 중지*를 선택하여 프로세스를 중지할 수 있습니다. 그런 다음 선택적으로 *버킷에서 객체 삭제*를 선택하여 프로세스를 다시 시작할 수 있습니다.

*객체 삭제 중지*를 선택하면 버킷이 쓰기 모드로 돌아가지만, 삭제된 객체에 액세스하거나 복원할 수는 없습니다.
6. 작업이 완료될 때까지 기다리세요.

버킷이 비어 있으면 상태 배너가 업데이트되지만 버킷은 읽기 전용 상태로 유지됩니다.



7. 다음 중 하나를 수행하십시오.

- 페이지를 종료하면 버킷이 읽기 전용 모드로 유지됩니다. 예를 들어, 나중에 사용할 버킷 이름을 예약하기 위해 빈 버킷을 읽기 전용 모드로 유지할 수 있습니다.
- 버킷을 삭제합니다. 버킷 하나를 삭제하려면 버킷 삭제*를 선택하고, 여러 버킷을 삭제하려면 버킷 페이지로 돌아가서 *작업 > *버킷 삭제*를 선택합니다.



모든 객체를 삭제한 후에도 버전 관리 버킷을 삭제할 수 없는 경우 삭제 마커가 남아 있을 수 있습니다. 버킷을 삭제하려면 남아 있는 모든 삭제 마커를 제거해야 합니다.

- 버킷을 쓰기 모드로 되돌리고 필요에 따라 새 객체에 재사용할 수 있습니다. 단일 버킷에 대해 객체 삭제 중지*를 선택하거나, 버킷 페이지로 돌아가서 여러 버킷에 대해 *작업 > *객체 삭제 중지*를 선택할 수 있습니다.

StorageGRID S3 버킷 삭제

테넌트 관리자를 사용하여 비어 있는 S3 버킷을 하나 이상 삭제할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 "지원되는 웹 브라우저"을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 귀하는 "모든 버킷 또는 루트 액세스 권한 관리"이(가) 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- 삭제하려는 버킷이 비어 있습니다. 삭제하려는 버킷이 비어 있지 않은 경우, "버킷에서 객체를 삭제합니다".

이 작업 정보

이 지침에서는 테넌트 관리자를 사용하여 S3 버킷을 삭제하는 방법을 설명합니다. "테넌트 관리 API" 또는 "S3 REST API"를 사용하여 S3 버킷을 삭제할 수도 있습니다.

객체, 현재 버전이 아닌 객체 버전 또는 삭제 마커가 포함된 S3 버킷은 삭제할 수 없습니다. S3 버전 관리 객체 삭제 방법에 대한 자세한 내용은 "[객체가 삭제되는 방법](#)"을 참조하십시오.

단계

1. 대시보드에서 버킷 보기*를 선택하거나 *스토리지(S3) > *버킷*을 선택합니다.

버킷 페이지가 나타나고 기존의 모든 S3 버킷이 표시됩니다.

2. 작업 메뉴 또는 특정 버킷의 세부 정보 페이지를 사용합니다.

작업 메뉴

- a. 삭제하려는 각 버킷의 확인란을 선택합니다.
- b. 작업 > *버킷 삭제*를 선택합니다.

상세 정보 페이지

- a. 버킷 이름을 선택하여 세부 정보를 표시합니다.
- b. *버킷 삭제*를 선택합니다.

3. 확인 대화 상자가 나타나면 *예*를 선택하십시오.

StorageGRID는 각 버킷이 비어 있는지 확인한 후 각 버킷을 삭제합니다. 이 작업은 몇 분 정도 소요될 수 있습니다.

버킷이 비어 있지 않으면 오류 메시지가 표시됩니다. 버킷을 삭제하려면 먼저 "[버킷에 있는 모든 객체와 삭제 표시를 삭제합니다.](#)"해야 합니다.

StorageGRID에서 S3 콘솔 사용

S3 콘솔을 사용하여 S3 버킷의 객체를 보고 관리할 수 있습니다.

S3 콘솔을 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 객체 업로드, 다운로드, 이름 변경, 복사, 이동 및 삭제
- 객체 버전 보기, 되돌리기, 다운로드 및 삭제
- 접두사로 객체 검색
- 객체 태그 관리
- 객체 메타데이터 보기
- 폴더를 보고, 만들고, 이름을 바꾸고, 복사하고, 이동하고, 삭제할 수 있습니다.

S3 Console은 가장 일반적인 경우에 대해 향상된 사용자 인터페이스 환경을 제공합니다. 모든 상황에서 CLI 또는 API 작업을 대체하도록 설계된 것은 아닙니다.



S3 콘솔을 사용하여 작업하는 데 시간이 너무 오래 걸리는 경우(예: 몇 분 또는 몇 시간) 다음 사항을 고려하십시오.

- 선택된 객체 수 줄이기
- 그래픽 방식이 아닌 (API 또는 CLI) 방법을 사용하여 데이터에 액세스

시작하기 전에

- 현재 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다.
- 객체를 관리하려면 루트 액세스 권한이 있는 사용자 그룹에 속해야 합니다. 또는 S3 콘솔 탭 사용 권한과 모든 버킷 보기 권한 또는 모든 버킷 관리 권한 중 하나를 가진 사용자 그룹에 속해야 합니다. ["테넌트 관리 권한"](#)을 참조하십시오.
- 사용자에게 S3 그룹 또는 버킷 정책이 구성되었습니다. ["버킷 및 그룹 액세스 정책 사용"](#)을 참조하십시오.
- 사용자 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 알고 있습니다. 선택적으로, `.csv` 이 정보가 포함된 파일이 있을 수도 있습니다. ["액세스 키 생성 지침"](#)을 참조하십시오.

단계

1. 스토리지 > 버킷 > *버킷 이름*을 선택합니다.
2. S3 콘솔 탭을 선택합니다.
3. 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 해당 필드에 붙여넣으세요. 또는 *액세스 키 업로드*를 선택하고 사용자의 `.csv` 파일을 선택하세요.
4. *로그인*을 선택합니다.
5. 버킷 객체 목록이 표시됩니다. 필요에 따라 객체를 관리할 수 있습니다.

추가 정보

- 접두사로 검색: 접두사 검색 기능은 현재 폴더를 기준으로 특정 단어로 시작하는 개체만 검색합니다. 해당 단어가 다른 곳에 포함된 개체는 검색에서 제외됩니다. 이 규칙은 폴더 내의 개체에도 적용됩니다. 예를 들어, ``folder1/folder2/somefile-``를 검색하면 ``folder1/folder2/``폴더 내에 있고 ``somefile-``단어로 시작하는 개체가 반환됩니다.
- 드래그 앤 드롭: 컴퓨터의 파일 관리자에서 S3 콘솔로 파일을 드래그 앤 드롭할 수 있습니다. 단, 폴더는 업로드할 수 없습니다.
- 폴더 작업: 폴더를 이동, 복사 또는 이름을 변경하면 폴더 안의 모든 개체가 하나씩 순차적으로 업데이트되므로 시간이 다소 걸릴 수 있습니다.
- 버킷 버전 관리가 비활성화된 경우 영구 삭제: 버전 관리가 비활성화된 버킷에서 객체를 덮어쓰거나 삭제하면 해당 작업은 영구적으로 적용됩니다. ["버킷의 객체 버전 관리 변경"](#)을 참조하십시오.

저작권 정보

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.