



스토리지 풀 사용 StorageGRID software

NetApp
July 23, 2026

목차

스토리지 풀 사용	1
StorageGRID의 스토리지 풀에 대해 알아보십시오	1
StorageGRID의 스토리지 풀 구성 지침	1
모든 스토리지 풀에 대한 지침	1
복제본에 사용되는 스토리지 풀에 대한 지침	1
소거 부호화 복사본에 사용되는 스토리지 풀에 대한 지침	2
StorageGRID의 스토리지 풀을 통한 사이트 손실 방지	2
복제 예시	3
소거 코딩 예시	3
StorageGRID에서 스토리지 풀 생성	5
StorageGRID에서 스토리지 풀 세부 정보 보기	6
StorageGRID에서 스토리지 풀 편집	7
StorageGRID에서 스토리지 풀 제거	8

스토리지 풀 사용

StorageGRID의 스토리지 풀에 대해 알아보십시오

스토리지 풀은 스토리지 노드의 논리적 그룹입니다.

StorageGRID를 설치하면 사이트당 하나의 스토리지 풀이 자동으로 생성됩니다. 스토리지 요구 사항에 맞춰 필요에 따라 추가 스토리지 풀을 구성할 수 있습니다.



스토리지 노드는 설치 중에 객체 데이터와 메타데이터("결합형" 스토리지 노드), 객체 메타데이터만, 또는 객체 데이터만 포함하도록 구성할 수 있습니다. 메타데이터 전용 스토리지 노드는 스토리지 풀에서 사용할 수 없습니다. 자세한 내용은 ["스토리지 노드의 유형"](#)을 참조하십시오.

스토리지 풀에는 두 가지 속성이 있습니다.

- 스토리지 등급: 스토리지 노드의 경우, 백업 스토리지의 상대적인 성능을 나타냅니다.
- 사이트: 객체가 저장될 데이터 센터.

스토리지 풀은 ILM 규칙에서 객체 데이터가 저장되는 위치와 사용되는 스토리지 유형을 결정하는 데 사용됩니다. 복제를 위한 ILM 규칙을 구성할 때 하나 이상의 스토리지 풀을 선택합니다.

StorageGRID의 스토리지 풀 구성 지침

데이터 손실을 방지하기 위해 스토리지 풀을 구성하고 사용하여 데이터를 여러 사이트에 분산하십시오. 복제본과 이레이저 코딩된 복사본에는 서로 다른 스토리지 풀 구성이 필요합니다.

["복제 및 이레이저 코딩을 사용하여 사이트 손실 방지를 활성화하는 예시"](#)을 참조하십시오.

모든 스토리지 풀에 대한 지침

- 스토리지 풀 구성은 최대한 간단하게 유지하세요. 필요한 것보다 더 많은 스토리지 풀을 생성하지 마세요.
- 가능한 한 많은 노드를 포함하는 스토리지 풀을 생성하십시오. 각 스토리지 풀에는 두 개 이상의 노드가 포함되어야 합니다. 노드 수가 부족한 스토리지 풀은 노드를 사용할 수 없게 될 경우 ILM 백로그를 유발할 수 있습니다.
- 동일한 노드를 하나 이상 포함하는 스토리지 풀을 생성하거나 사용하지 마십시오. 스토리지 풀이 겹치면 객체 데이터의 복사본이 동일한 노드에 두 개 이상 저장될 수 있습니다.
- 일반적으로 '모든 스토리지 노드' 스토리지 풀(StorageGRID 11.6 이하 버전)이나 '모든 사이트' 사이트는 사용하지 않는 것이 좋습니다. 이러한 항목은 확장 시 추가하는 새 사이트를 자동으로 포함하도록 업데이트되는데, 이는 원하는 동작이 아닐 수 있습니다.

복제본에 사용되는 스토리지 풀에 대한 지침

- 사이트 손실 방지를 위해 ["복제"](#)을(를) 사용하는 경우, ["각 ILM 규칙에 대한 배치 지침"](#)에서 하나 이상의 사이트별 스토리지 풀을 지정하십시오.

StorageGRID 설치 과정에서 각 사이트마다 스토리지 풀이 자동으로 하나씩 생성됩니다.

각 사이트에 스토리지 풀을 사용하면 복제된 객체 복사본이 예상한 위치에 정확하게 배치됩니다(예: 사이트 손실 보호를 위해 각 사이트에 모든 객체의 복사본 하나씩).

- 확장 기능을 통해 사이트를 추가하는 경우, 새 사이트만 포함하는 새 스토리지 풀을 생성하세요. 그런 다음 **"ILM 규칙 업데이트"** 새 사이트에 저장될 개체를 제어할 수 있습니다.
- 복사본 수가 스토리지 풀 수보다 적으면 시스템은 디스크 사용량을 풀 간에 균형 있게 분배하기 위해 복사본을 분산합니다.
- 스토리지 풀이 겹치는 경우(동일한 스토리지 노드를 포함하는 경우) 객체의 모든 복사본이 한 사이트에만 저장될 수 있습니다. 선택한 스토리지 풀에 동일한 스토리지 노드가 포함되지 않도록 해야 합니다.

소거 부호화 복사본에 사용되는 스토리지 풀에 대한 지침

- 사이트 손실 방지 기능을 사용하려면 **"이레이저 코딩"** 최소 3개 이상의 사이트로 구성된 스토리지 풀을 생성하십시오. 스토리지 풀에 사이트가 2개만 포함된 경우 해당 스토리지 풀을 이레이저 코딩에 사용할 수 없습니다. 사이트가 2개인 스토리지 풀에는 이레이저 코딩 방식이 제공되지 않습니다.
- 스토리지 풀에 포함된 스토리지 노드 및 사이트 수에 따라 사용 가능한 **"소거 부호화 방식"**이 결정됩니다.
- 가능하다면, 스토리지 풀에는 선택한 이레이저 코딩 방식에 필요한 최소 스토리지 노드 수보다 더 많은 노드가 포함되어야 합니다. 예를 들어, 6+3 이레이저 코딩 방식을 사용하는 경우 최소 9개의 스토리지 노드가 필요합니다. 하지만 사이트당 최소 1개의 스토리지 노드를 추가로 확보하는 것이 좋습니다.
- 스토리지 노드를 가능한 한 여러 사이트에 균등하게 분산하십시오. 예를 들어, 6+3 소거 부호화 방식을 지원하려면 최소 3개 사이트에 각각 3개 이상의 스토리지 노드가 포함된 스토리지 풀을 구성해야 합니다.
- 높은 처리량이 요구되는 경우, 사이트 간 네트워크 지연 시간이 100ms를 초과하면 여러 사이트를 포함하는 스토리지 풀을 사용하는 것은 권장되지 않습니다. 지연 시간이 증가함에 따라 TCP 네트워크 처리량이 감소하여 StorageGRID에서 객체 조각을 생성, 배치 및 검색하는 속도가 급격히 저하됩니다.

처리량 감소는 객체 수집 및 검색의 최대 달성 가능 속도에 영향을 미치거나(수집 동작으로 균형 또는 엄격을 선택한 경우) ILM 큐 백로그를 유발할 수 있습니다(수집 동작으로 이중 커밋을 선택한 경우). 자세한 내용은 **"ILM 규칙 수집 동작"**을 참조하십시오.



그리드에 사이트가 하나만 포함된 경우, 모든 스토리지 노드 스토리지 풀(StorageGRID 11.6 이하 버전) 또는 이레이저 코딩 프로파일의 모든 사이트를 사용할 수 없습니다. 이는 두 번째 사이트가 추가될 경우 프로파일이 무효화되는 것을 방지하기 위한 것입니다.

StorageGRID의 스토리지 풀을 통한 사이트 손실 방지

StorageGRID 배포에 사이트가 둘 이상 포함된 경우, 적절하게 구성된 스토리지 풀과 함께 복제 및 이레이저 코딩을 사용하여 사이트 손실 보호 기능을 활성화할 수 있습니다.

복제 및 소거 코딩에는 서로 다른 스토리지 풀 구성이 필요합니다.

- 사이트 손실 방지를 위해 복제 기능을 사용하려면 StorageGRID 설치 중에 자동으로 생성되는 사이트별 스토리지 풀을 사용하십시오. 그런 다음 **"배치 지침"** 여러 스토리지 풀을 지정하는 ILM 규칙을 생성하여 각 객체의 복사본이 각 사이트에 하나씩 저장되도록 합니다.
- 사이트 손실 방지를 위해 이레이저 코딩을 사용하려면, **"여러 사이트로 구성된 스토리지 풀을 생성합니다."** 그런 다음 여러 사이트로 구성된 하나의 스토리지 풀과 사용 가능한 이레이저 코딩 스키마를 사용하는 ILM 규칙을 생성하십시오.



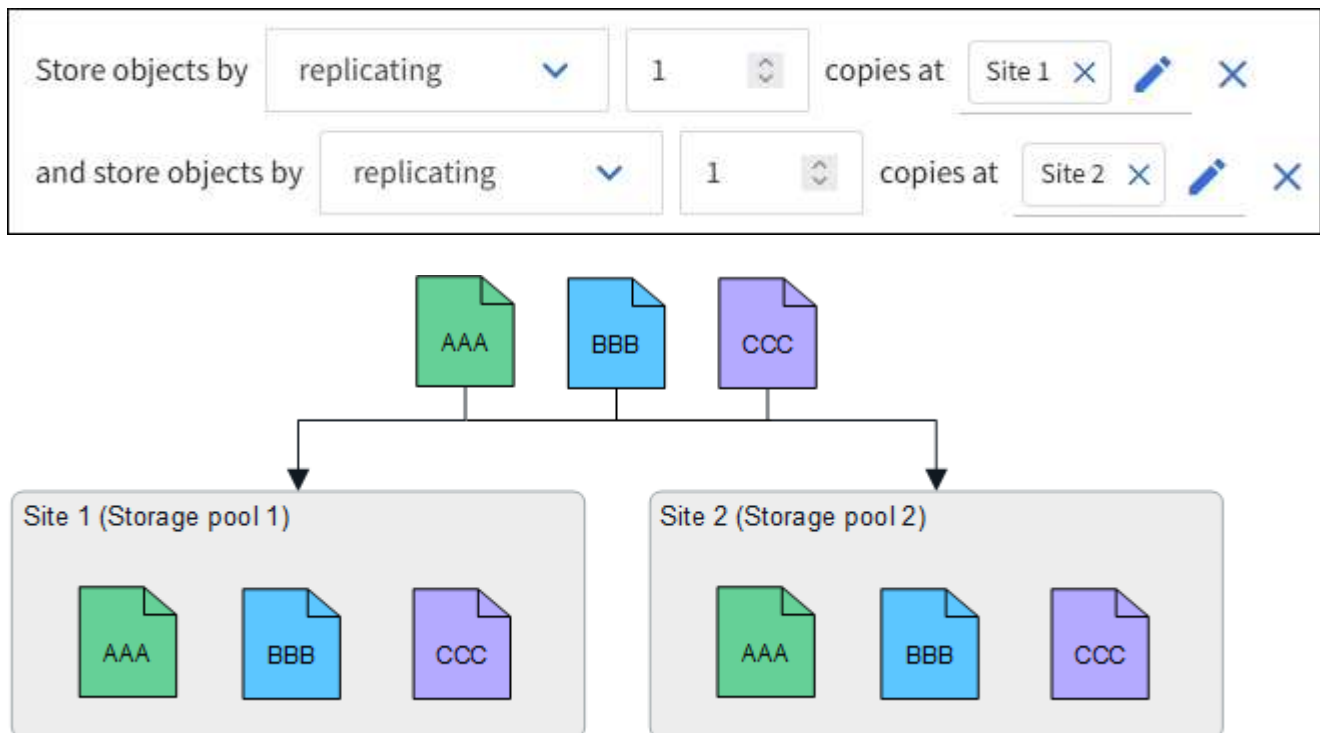
StorageGRID 배포를 사이트 손실 방지로 구성할 때는 "수집 옵션" 및 "일관성"의 영향도 고려해야 합니다.

복제 예시

기본적으로 StorageGRID 설치 시 각 사이트마다 하나의 스토리지 풀이 생성됩니다. 하나의 사이트로만 구성된 스토리지 풀을 사용하면 사이트 손실 방지를 위해 복제를 사용하는 ILM 규칙을 구성할 수 있습니다. 이 예에서는 다음과 같습니다.

- 스토리지 풀 1에는 사이트 1이 포함되어 있습니다.
- 스토리지 풀 2에는 사이트 2가 포함되어 있습니다.
- ILM 규칙에는 두 개의 배치 항목이 있습니다.
 - 사이트 1에 복사본 1개를 복제하여 객체를 저장합니다.
 - 사이트 2에 객체 사본 1개를 복제하여 저장합니다.

ILM 규칙 배치:



한 사이트가 손실되더라도 다른 사이트에서 객체의 복사본을 사용할 수 있습니다.

소거 코딩 예시

스토리지 풀당 둘 이상의 사이트로 구성된 스토리지 풀을 사용하면 사이트 손실 보호를 위해 이레이저 코딩을 사용하는 ILM 규칙을 구성할 수 있습니다. 다음 예에서는

- 스토리지 풀 1에는 사이트 1부터 3까지가 포함되어 있습니다.
- ILM 규칙에는 한 가지 배치 내용이 포함되어 있습니다. 4+2 EC 체계를 사용하여 소거 코딩 방식으로 객체를 스토리지 풀 1에 저장하며, 이 스토리지 풀 1에는 세 개의 사이트가 있습니다.

ILM 규칙 배치:

Store objects by erasure coding using 4+2 EC at Storage pool 1 (3 sites)

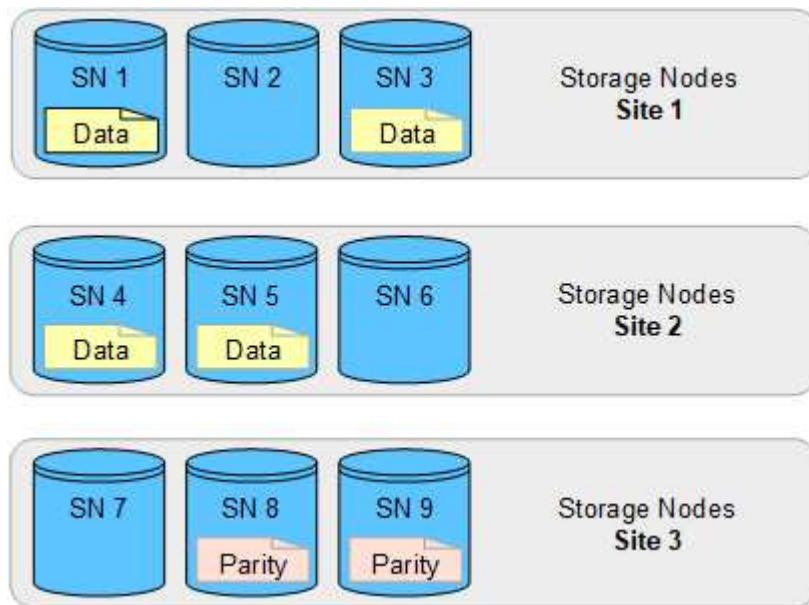
이 예시에서는 다음과 같습니다.

- ILM 규칙은 4+2 삭제 코딩 방식을 사용합니다.
- 각 객체는 네 개의 동일한 데이터 조각으로 분할되고, 객체 데이터로부터 두 개의 패리티 조각이 계산됩니다.
- 6개의 조각 각각은 노드 장애나 사이트 손실 시 데이터 보호를 위해 3개의 데이터 센터 사이트에 걸쳐 서로 다른 노드에 저장됩니다.

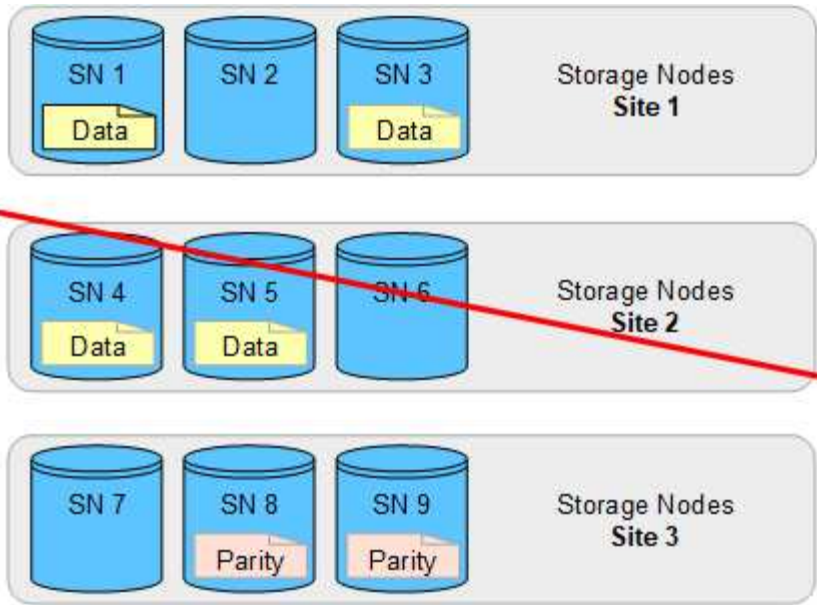


이레이저 코딩은 두 개의 사이트를 제외한 모든 수의 사이트를 포함하는 스토리지 풀에서 허용됩니다.

4+2 소거 부호화 방식을 사용하는 ILM 규칙:



한 사이트가 손실되더라도 데이터는 복구할 수 있습니다.



StorageGRID에서 스토리지 풀 생성

스토리지 풀을 생성하여 StorageGRID 시스템이 객체 데이터를 저장하는 위치와 사용되는 스토리지 유형을 결정합니다. 각 스토리지 풀에는 하나 이상의 사이트와 하나 이상의 스토리지 등급이 포함됩니다.



새로운 그리드에 StorageGRID 12.0을 설치하면 각 사이트에 대한 스토리지 풀이 자동으로 생성됩니다. 하지만 StorageGRID 11.6 또는 이전 버전을 처음 설치한 경우에는 각 사이트에 대한 스토리지 풀이 자동으로 생성되지 않습니다.

StorageGRID 시스템 외부에 객체 데이터를 저장하기 위한 클라우드 스토리지 풀을 생성하려면 ["클라우드 스토리지 풀 사용에 대한 정보"](#)를 참조하십시오.

시작하기 전에

- 현재 Grid Manager에 ["지원되는 웹 브라우저"](#)을(를) 사용하여 로그인되어 있습니다.
- ["특정 액세스 권한"](#)이(가) 있습니다.
- 스토리지 풀 생성 지침을 검토하셨습니다.

이 작업 정보

스토리지 풀은 객체 데이터가 저장되는 위치를 결정합니다. 필요한 스토리지 풀의 수는 그리드의 사이트 수와 원하는 복사본 유형(복제본 또는 이레이저 코딩본)에 따라 달라집니다.

- 복제 및 단일 사이트 이레이저 코딩을 사용하려면 각 사이트별로 스토리지 풀을 생성해야 합니다. 예를 들어, 복제된 객체 복사본을 세 사이트에 저장하려면 세 개의 스토리지 풀을 생성해야 합니다.
- 세 개 이상의 사이트에서 이레이저 코딩을 적용하려면 각 사이트에 대한 항목이 포함된 스토리지 풀을 하나 생성하십시오. 예를 들어 세 개의 사이트에서 객체에 대한 이레이저 코딩을 적용하려면 스토리지 풀을 하나 생성하십시오.



이레이저 코딩 프로파일에 사용할 스토리지 풀에 "모든 사이트" 사이트를 포함하지 마십시오. 대신, 이레이저 코딩된 데이터를 저장할 각 사이트에 대해 스토리지 풀에 별도의 항목을 추가하십시오. 예시는 [이 단계](#)를 참조하십시오.

- 스토리지 등급이 두 개 이상인 경우, 단일 사이트에 서로 다른 스토리지 등급을 포함하는 스토리지 풀을 생성하지 마십시오. 자세한 내용은 "[스토리지 풀 생성 지침](#)"을 참조하십시오.

단계

1. **ILM** > *스토리지 풀*을 선택합니다.

스토리지 풀 탭에는 정의된 모든 스토리지 풀이 나열됩니다.



StorageGRID 11.6 이하 버전을 새로 설치하는 경우, 새 데이터 센터 사이트를 추가할 때마다 모든 스토리지 노드 스토리지 풀이 자동으로 업데이트됩니다. 이 풀은 ILM 규칙에서 사용하지 마십시오.

2. 새 스토리지 풀을 생성하려면 *생성*을 선택합니다.
3. 스토리지 풀의 고유한 이름을 입력합니다. 소거 코딩 프로파일 및 ILM 규칙을 구성할 때 쉽게 식별할 수 있는 이름을 사용하십시오.
4. 사이트 드롭다운 목록에서 이 스토리지 풀의 사이트를 선택합니다.

사이트를 선택하면 표에 있는 스토리지 노드 수가 자동으로 업데이트됩니다.

일반적으로 스토리지 풀에서 모든 사이트 사이트를 사용하지 않는 것이 좋습니다. 모든 사이트 스토리지 풀을 사용하는 ILM 규칙은 사용 가능한 모든 사이트에 객체를 배치하므로 객체 배치에 대한 제어력이 떨어집니다. 또한 모든 사이트 스토리지 풀은 새 사이트의 스토리지 노드를 즉시 사용하므로 예상치 못한 동작이 발생할 수 있습니다.

5. 스토리지 등급 드롭다운 목록에서 ILM 규칙이 이 스토리지 풀을 사용하는 경우 사용할 스토리지 유형을 선택합니다.

스토리지 등급인 **_모든 스토리지 등급 포함_**은 선택한 사이트의 모든 Storage Node를 포함합니다. 그리드의 Storage Node에 대해 추가 스토리지 등급을 생성한 경우 드롭다운 메뉴에 표시됩니다.

6. 다중 사이트 이레이저 코딩 프로파일에서 스토리지 풀을 사용하려면 *노드 추가*를 선택하여 각 사이트에 대한 항목을 스토리지 풀에 추가합니다.



한 사이트에 서로 다른 저장 등급을 가진 항목을 두 개 이상 추가하면 경고 메시지가 표시됩니다.

항목을 삭제하려면 삭제 아이콘 **X**을 선택하세요.

7. 선택한 내용이 만족스러우면 *저장*을 선택합니다.

새 스토리지 풀이 목록에 추가되었습니다.

StorageGRID에서 스토리지 풀 세부 정보 보기

스토리지 풀의 세부 정보를 보면 스토리지 풀이 어디에 사용되는지, 어떤 노드와 스토리지 등급이 포함되어 있는지 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 Grid Manager에 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 로그인되어 있습니다.
- "[특정 액세스 권한](#)"이(가) 있습니다.

단계

1. ILM > *스토리지 풀*을 선택합니다.

스토리지 풀 테이블에는 스토리지 노드를 포함하는 각 스토리지 풀에 대한 다음 정보가 포함됩니다.

- 이름: 스토리지 풀의 고유한 표시 이름입니다.
- 노드 수: 스토리지 풀의 노드 수입니다.
- 스토리지 사용량: 이 노드에서 객체 데이터에 사용된 전체 사용 가능 공간의 백분율입니다. 이 값에는 객체 메타데이터가 포함되지 않습니다.
- 총 용량: 스토리지 풀의 크기로, 스토리지 풀에 있는 모든 노드의 오브젝트 데이터에 사용 가능한 총 공간과 같습니다.
- ILM 사용 현황: 스토리지 풀이 현재 어떻게 사용되고 있는지 보여줍니다. 스토리지 풀은 사용되지 않을 수도 있고, 하나 이상의 ILM 규칙, 소거 코딩 프로파일 또는 둘 다에 사용될 수도 있습니다.

2. 특정 스토리지 풀에 대한 세부 정보를 보려면 해당 이름을 선택하십시오.

스토리지 풀의 세부 정보 페이지가 나타납니다.

3. 스토리지 풀에 포함된 스토리지 노드에 대해 알아보려면 노드 탭을 확인하십시오.

이 표에는 각 노드에 대한 다음 정보가 포함되어 있습니다.

- 노드 이름
- 사이트 이름
- 스토리지 등급
- 스토리지 사용량: 스토리지 노드에서 오브젝트 데이터에 사용 가능한 전체 공간 중 사용된 비율입니다.



동일한 스토리지 사용률(%) 값은 각 스토리지 노드에 대한 스토리지 사용량 - 객체 데이터 차트에도 표시됩니다(노드 > 스토리지 노드 > 스토리지 선택).

4. ILM 사용량 탭을 확인하여 스토리지 풀이 현재 ILM 규칙 또는 이레이저 코딩 프로파일에서 사용되고 있는지 확인하십시오.
5. 선택적으로 *ILM 규칙 페이지*로 이동하여 스토리지 풀을 사용하는 규칙에 대해 알아보고 관리합니다.

["ILM 규칙 사용 지침"](#)을 참조하십시오.

StorageGRID에서 스토리지 풀 편집

스토리지 풀을 편집하여 이름을 변경하거나 사이트 및 스토리지 등급을 업데이트할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 Grid Manager에 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 로그인되어 있습니다.

- "특정 액세스 권한"이(가) 있습니다.
- "스토리지 풀 생성 지침"을 검토했습니다.
- 활성 ILM 정책의 규칙에서 사용되는 스토리지 풀을 편집할 계획이라면 변경 사항이 객체 데이터 배치에 어떤 영향을 미칠지 고려해야 합니다.

이 작업 정보

활성 ILM 정책에서 사용되는 스토리지 풀에 새 사이트 또는 스토리지 등급을 추가하는 경우, 새 사이트 또는 스토리지 등급의 스토리지 노드가 자동으로 사용되지 않는다는 점에 유의하십시오. StorageGRID가 새 사이트 또는 스토리지 등급을 사용하도록 하려면 편집된 스토리지 풀을 저장한 후 새 ILM 정책을 활성화해야 합니다.

단계

1. **ILM** > *스토리지 풀*을 선택합니다.
2. 편집하려는 스토리지 풀의 확인란을 선택하세요.

모든 스토리지 노드 스토리지 풀은 편집할 수 없습니다(StorageGRID 11.6 이하).

3. *편집*을 선택합니다.
4. 필요에 따라 스토리지 풀 이름을 변경하십시오.
5. 필요에 따라 다른 사이트와 스토리지 등급을 선택하십시오.

스토리지 풀이 이레이저 코딩 프로파일에서 사용되고 있고 변경으로 인해 이레이저 코딩 체계가 무효화되는 경우, 사이트 또는 스토리지 등급을 변경할 수 없습니다. 예를 들어, 이레이저 코딩 프로파일에서 사용되는 스토리지 풀에 현재 사이트가 하나만 있는 스토리지 등급이 포함되어 있는 경우, 사이트가 두 개인 스토리지 등급을 사용하면 이레이저 코딩 체계가 무효화되므로 해당 등급을 사용할 수 없습니다.



기존 스토리지 풀에서 사이트를 추가하거나 제거해도 기존의 이레이저 인코딩된 데이터는 이동하지 않습니다. 기존 데이터를 사이트에서 이동하려면 새 스토리지 풀과 EC 프로파일을 생성하여 데이터를 다시 인코딩해야 합니다.

6. *저장*을 선택하세요.

완료한 후

활성 ILM 정책에서 사용되는 스토리지 풀에 새 사이트 또는 스토리지 등급을 추가한 경우, StorageGRID가 새 사이트 또는 스토리지 등급을 사용하도록 하려면 새 ILM 정책을 활성화해야 합니다. 예를 들어 기존 ILM 정책을 복제한 다음 복제본을 활성화할 수 있습니다. "[ILM 규칙 및 ILM 정책 작업](#)"을 참조하십시오.

StorageGRID에서 스토리지 풀 제거

사용하지 않는 스토리지 풀은 삭제할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 현재 Grid Manager에 "[지원되는 웹 브라우저](#)"을(를) 사용하여 로그인되어 있습니다.
- 당신은 "[필수 액세스 권한](#)"을(를) 가지고 있습니다.

단계

1. **ILM** > *스토리지 풀*을 선택합니다.

2. 테이블의 ILM 사용량 열을 확인하여 스토리지 풀을 제거할 수 있는지 확인합니다.

ILM 규칙이나 소거 코딩 프로파일에서 사용 중인 스토리지 풀은 제거할 수 없습니다. 필요한 경우 스토리지 풀 이름 > *ILM 사용*을 선택하여 스토리지 풀이 사용되는 위치를 확인하십시오.

3. 제거하려는 스토리지 풀이 사용되지 않는 경우 확인란을 선택하십시오.

4. *제거*를 선택합니다.

5. *확인*을 선택합니다.

저작권 정보

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.