



S3 버킷을 관리합니다 StorageGRID software

NetApp
February 12, 2026

목차

S3 버킷을 관리합니다	1
S3 버킷을 생성합니다	1
마법사에 액세스합니다	1
세부 정보를 입력합니다	1
설정을 관리합니다	2
버킷 세부 정보를 봅니다	4
브랜치 버킷이란 무엇인가요?	6
지점 버킷 사용에 대한 예	6
브랜치 버킷의 객체에 대한 작업	7
지점 버킷 관리	7
브랜치 버킷 생성	8
세부 정보를 입력합니다	8
개체 설정 관리(선택 사항)	9
버킷에 ILM 정책 태그를 적용합니다	11
버킷 정책을 관리합니다	12
버킷 일관성 관리	12
버킷 일관성 지침	13
버킷 일관성을 변경합니다	13
버킷 설정을 변경하면 어떻게 됩니까	13
마지막 액세스 시간 업데이트를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다	14
버킷의 오브젝트 버전 관리를 변경합니다	16
S3 오브젝트 잠금을 사용하여 오브젝트를 보존합니다	17
S3 오브젝트 잠금이란 무엇입니까?	17
S3 오브젝트 잠금 작업	18
S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 요구 사항	19
S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 오브젝트 요구사항	19
S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 오브젝트 라이프사이클	19
레거시 준수 버킷을 계속 관리할 수 있습니까?	20
S3 오브젝트 잠금 기본 보존 업데이트	20
버킷 및 객체에 대한 StorageGRID CORS 구성	21
버킷에 대해 CORS를 활성화합니다	22
CORS 설정을 수정합니다	22
CORS 설정을 비활성화합니다	23
버킷에서 오브젝트를 삭제합니다	23
S3 버킷을 삭제합니다	26
S3 콘솔 사용	27

S3 버킷을 관리합니다

S3 버킷을 생성합니다

테넌트 관리자를 사용하여 오브젝트 데이터용 S3 버킷을 생성할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저" 있습니다.
- 루트 액세스 또는 모든 버킷을 관리하는 사용자 그룹에 속해 "권한" 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.



버킷 또는 객체의 S3 객체 잠금 속성을 설정하거나 수정하는 권한은 다음을 통해 부여될 수 있습니다. "버킷 정책 또는 그룹 정책" .

- 버킷에 S3 오브젝트 잠금을 설정할 계획이라면 그리드 관리자가 StorageGRID 시스템에 대한 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정을 활성화했으며 S3 오브젝트 잠금 버킷 및 오브젝트 요구 사항을 검토했습니다.
- 각 테넌트에 5,000개의 버킷이 있는 경우 그리드의 각 스토리지 노드에 최소 64GB의 RAM이 있습니다.



각 그리드에는 최대 100,000개의 버킷이 포함될 수 있습니다. "가지 버킷" .

마법사에 액세스합니다

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. Create bucket * 을 선택합니다.

세부 정보를 입력합니다

단계

1. 버킷에 대한 세부 정보를 입력합니다.

필드에 입력합니다	설명
버킷 이름	<p>다음 규칙을 준수하는 버킷의 이름:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 각 StorageGRID 시스템에서 고유해야 합니다(테넌트 계정에서만 고유한 것은 아님). • DNS를 준수해야 합니다. • 3자 이상 63자 이하여야 합니다. • 각 레이블은 소문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 하며 소문자, 숫자 및 하이픈만 사용할 수 있습니다. • 가상 호스팅 스타일 요청에는 기간을 포함할 수 없습니다. 마침표는 서버 와일드카드 인증서 확인에 문제를 일으킬 수 있습니다. <p>자세한 내용은 "버킷 명명 규칙에 대한 AWS(Amazon Web Services) 문서입니다"참조하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 참고 *: 버킷을 만든 후에는 버킷 이름을 변경할 수 없습니다.
지역	<p>버킷의 지역.</p> <p>StorageGRID 관리자가 사용 가능한 지역을 관리합니다. 버킷의 지역은 객체에 적용되는 데이터 보호 정책에 영향을 미칠 수 있습니다. 기본적으로 모든 버킷은 다음에서 생성됩니다. us-east-1 지역. 기본 지역이 다른 지역으로 구성된 경우 us-east-1 , 이 다른 지역은 처음에 드롭다운에서 선택됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 참고 *: 버킷을 생성한 후에는 지역을 변경할 수 없습니다.

2. Continue * 를 선택합니다.

설정을 관리합니다

단계

1. 필요한 경우 버킷에 대한 오브젝트 버전 관리를 활성화합니다.

이 버킷에 각 오브젝트의 모든 버전을 저장하려면 오브젝트 버전을 활성화하십시오. 그런 다음 필요에 따라 개체의 이전 버전을 검색할 수 있습니다.

다음과 같은 경우 개체 버전 관리를 활성화해야 합니다.

- 버킷은 그리드 간 복제에 사용됩니다.
- 당신은 만들고 싶어"[가지 버킷](#)" 이 양동이에서.

2. 전역 S3 오브젝트 잠금 설정이 활성화된 경우 버킷에 WORM(Write-Once-Read-Many) 모델을 사용하여 오브젝트를 저장할 수 있도록 S3 오브젝트 잠금을 선택적으로 설정합니다.

특정 규정 요구 사항을 충족하기 위해 개체를 일정 시간 동안 유지해야 하는 경우에만 버킷에 대해 S3 오브젝트 잠금을 활성화합니다. S3 오브젝트 잠금은 고정된 시간 또는 무기한으로 오브젝트를 삭제 또는 덮어쓰는 것을 방지하는 영구 설정입니다.



버킷에 대해 S3 오브젝트 잠금 설정이 활성화된 후에는 비활성화할 수 없습니다. 올바른 권한이 있는 사용자는 변경할 수 없는 객체를 이 버킷에 추가할 수 있습니다. 이러한 오브젝트 또는 버킷 자체를 삭제하지 못할 수 있습니다.

버킷에 대해 S3 오브젝트 잠금을 설정하면 버킷 버전 관리가 자동으로 활성화됩니다.

3. S3 오브젝트 잠금 활성화 * 를 선택한 경우 이 버킷에 대해 * 기본 보존 * 을 선택적으로 활성화합니다.



그리드 관리자가 사용자에게 권한을 부여해야 "S3 오브젝트 잠금의 특정 기능 사용"합니다.

기본 보존 * 이 활성화되면 버킷에 추가된 새 오브젝트는 삭제 또는 덮어쓰기가 되지 않도록 자동으로 보호됩니다. 기본 보존 * 설정은 고유한 보존 기간이 있는 개체에는 적용되지 않습니다.

a. 기본 보존 * 이 활성화된 경우 버킷에 대한 * 기본 보존 모드 * 를 지정합니다.

기본 보존 모드	설명
기대치를 설정합니다	<ul style="list-style-type: none"> • 있는 사용자는 <code>s3:BypassGovernanceRetention`권한이 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 무시할 수 `x-amz-bypass-governance-retention: true` 있습니다.</code> • 이러한 사용자는 보존 기한이 되기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간(Retain-until-date)을 증가, 감소 또는 제거할 수 있습니다.
규정 준수	<ul style="list-style-type: none"> • 보존 기한 에 도달할 때까지 개체를 삭제할 수 없습니다. • 오브젝트의 보존 기한 을 늘릴 수 있지만 줄일 수는 없습니다. • 개체의 보존 기한 은 해당 날짜에 도달할 때까지 제거할 수 없습니다. <ul style="list-style-type: none"> ◦ 참고 *: 그리드 관리자가 규정 준수 모드를 사용할 수 있도록 허용해야 합니다.

b. 기본 보존 * 이 활성화된 경우 버킷의 * 기본 보존 기간 * 을 지정합니다.

기본 보존 기간 * 은 이 버킷에 추가된 새 오브젝트를 인제스트할 시간부터 보존 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간보다 작거나 같은 값을 지정하십시오.

그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 1일에서 100년 사이의 값을 지정할 수 있는 `_MAXIMUM_RETENTION` 기간이 설정됩니다. `_default_retention` 기간을 설정하면 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

4. 선택적으로 *용량 제한 활성화*를 선택하고 값을 입력한 다음 용량 단위를 선택합니다.

용량 제한은 이 버킷의 오브젝트에 사용할 수 있는 최대 용량입니다. 이 값은 물리 크기(디스크의 크기)가 아닌 논리 양(개체 크기)을 나타냅니다.

제한을 설정하지 않으면 이 버킷의 용량은 무제한입니다. 자세한 내용은 을 "용량 제한 사용량" 참조하십시오.

5. 선택적으로 *객체 개수 제한 사용*을 선택합니다.

객체 수 제한은 이 버킷에 포함될 수 있는 최대 객체 수입니다. 이 값은 논리적인 양(객체 수)을 나타냅니다. 제한을 설정하지 않으면 객체 개수는 무제한입니다.

6. Create bucket * 을 선택합니다.

버킷이 생성되어 버킷 페이지의 테이블에 추가됩니다.

7. 필요에 따라 * 버킷 세부 정보 페이지로 이동 * 을 선택하여 "[버킷 세부 정보를 봅니다](#)"추가 구성을 수행합니다.

당신도 할 수 있습니다"[브랜치 버킷 생성](#)" 필요에 따라.

버킷 세부 정보를 봅니다

테넌트 계정의 버킷을 볼 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "[지원되는 웹 브라우저](#)"있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 "[루트 액세스, 모든 버킷 관리 또는 모든 버킷 보기 권한](#)"있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.

Bucket 페이지가 나타납니다.

2. 각 버킷에 대한 요약 표를 검토합니다.

필요에 따라 모든 열을 기준으로 정보를 정렬하거나 목록 앞뒤에 페이지를 표시할 수 있습니다.



표시되는 개체 수, 사용된 공간 및 사용 현황 값은 추정값입니다. 이러한 추정치는 베스트 타이밍, 네트워크 연결 및 노드 상태의 영향을 받습니다. 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우 삭제된 개체 버전은 오브젝트 수에 포함됩니다.

이름

버킷의 고유한 이름이며 변경할 수 없습니다.

활성화된 기능

버킷에 대해 활성화된 기능 목록입니다.

S3 오브젝트 잠금

버킷에 대해 S3 오브젝트 잠금이 설정되었는지 여부

이 열은 그리드에 S3 오브젝트 잠금이 활성화된 경우에만 나타납니다. 또한 이 열에는 레거시 준수 버킷에 대한 정보도 표시됩니다.

지역

변경할 수 없는 버킷의 영역입니다. 이 열은 기본적으로 숨겨져 있습니다.

개체 수입니다

이 버킷의 오브젝트 수 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우 현재 버전이 아닌 개체 버전이 이 값에 포함됩니다.

개체를 추가하거나 삭제할 때 이 값은 즉시 업데이트되지 않을 수 있습니다.

사용된 공간

버킷에 있는 모든 오브젝트의 논리적 크기입니다. 논리적 크기에는 복제 또는 삭제 코딩 복사본 또는 오브젝트 메타데이터에 필요한 실제 공간이 포함되지 않습니다.

이 값을 업데이트하는 데 최대 10분이 걸릴 수 있습니다.

사용

버킷의 용량 제한에 사용된 백분율(설정된 경우).

사용률은 내부 추정치를 기준으로 하며 경우에 따라 초과될 수 있습니다. 예를 들어, StorageGRID는 테넌트가 객체 업로드를 시작할 때 용량 제한을 확인하고 테넌트가 용량 제한을 초과하는 경우 이 버킷에 대한 새 수신을 거부합니다. 그러나 StorageGRID는 용량 제한을 초과했는지 확인할 때 현재 업로드 크기를 고려하지 않습니다. 객체가 삭제되면 용량 제한 사용량이 다시 계산될 때까지 테넌트가 이 버킷에 새 객체를 업로드하지 못할 수 있습니다. 계산에는 10분 이상이 걸릴 수 있습니다.

이 값은 객체 및 해당 메타데이터를 저장하는 데 필요한 물리적 크기가 아니라 논리적 크기를 나타냅니다.

용량

설정된 경우 버킷의 용량 제한입니다.

만든 날짜

버킷이 생성된 날짜 및 시간입니다. 이 열은 기본적으로 숨겨져 있습니다.

3. 특정 버킷의 세부 정보를 보려면 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.

- 웹 페이지 상단에 있는 요약 정보를 확인하여 지역 및 오브젝트 수와 같은 버킷의 세부 정보를 확인합니다.
- 용량 제한 사용량과 객체 수 제한 사용량 막대를 확인하세요. 사용량이 100%이거나 100%에 가까운 경우 한도를 늘리거나 일부 객체를 삭제하는 것을 고려하세요.
- 필요에 따라 * Delete objects in bucket * 과 * Delete bucket * 을 선택합니다.



각 옵션을 선택할 때 나타나는 주의 사항에 각별히 주의하십시오. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- "버킷의 모든 오브젝트를 삭제합니다"
- "버킷을 삭제합니다" (버킷은 비어 있어야 함)

d. 필요에 따라 각 탭에서 버킷의 설정을 보거나 변경합니다.

- * S3 콘솔 * : 버킷에 대한 객체를 봅니다. 자세한 내용은 ["S3 콘솔 사용"](#) 참조하십시오.
- * 버킷 옵션 * : 옵션 설정을 보거나 변경합니다. 버킷이 생성된 후에는 S3 Object Lock과 같은 일부 설정을 변경할 수 없습니다.
 - "버킷 일관성 관리"
 - "마지막 액세스 시간 업데이트"

- "용량 제한"
- "객체 개수 제한"
- "오브젝트 버전 관리"
- "S3 오브젝트 잠금"
- "기본 버킷 보유"
- "교차 그리드 복제 관리" (테넌트에 대해 허용되는 경우)
- * 플랫폼 서비스 * "플랫폼 서비스 관리": (테넌트에 대해 허용되는 경우)
- * 버킷 액세스 * : 옵션 설정을 보거나 변경합니다. 특정 액세스 권한이 있어야 합니다.
 - 구성 "버킷 및 객체에 대한 CORS" 따라서 버킷과 버킷 내의 객체는 다른 도메인의 웹 애플리케이션에서 접근할 수 있습니다.
 - "사용자 액세스를 제어합니다" S3 버킷과 해당 버킷의 오브젝트용.
- 지점: 버킷의 지점 버킷 목록을 봅니다. "새로운 브랜치 버킷을 생성하거나 브랜치 버킷을 관리합니다."

브랜치 버킷이란 무엇인가요?

분기 버킷은 특정 시간에 존재했던 버킷의 객체에 대한 액세스를 제공합니다.

기존 버킷에서 브랜치 버킷을 만듭니다. 브랜치 버킷을 생성한 후, 해당 버킷이 생성된 원래 버킷을 _기본 버킷_ 이라고 합니다. 또한 다른 브랜치 버킷에서 브랜치 버킷을 만들 수도 있습니다.

지점 버킷은 보호된 데이터에 대한 액세스를 제공하지만 백업 역할을 하지는 않습니다. 데이터를 계속 보호하려면 기본 버킷에서 다음 기능을 사용하세요.

- "S3 오브젝트 잠금"
- "교차 그리드 복제" 베이스 버킷용
- "버킷 정책" 버전이 지정된 버킷에서 이전 객체 버전을 정리합니다.

지점 버킷의 다음 특성을 참고하세요.

- 다음을 사용하여 브랜치 버킷의 개체에 액세스할 수 있습니다. "객체를 다운로드하기 위한 S3 콘솔" .
- 클라이언트가 브랜치 버킷의 객체에 액세스하는 경우 브랜치 버킷의 "액세스 정책" 기본 버킷의 정책보다는 액세스가 허용되거나 거부되는지 여부를 결정합니다.
- 기본 버킷에 생성된 객체는 다음을 기준으로 평가됩니다. "ILM 규칙" 기본 버킷에 적용합니다. 지점 버킷에 생성된 개체는 ILM 규칙이 지점 버킷에 적용되는 방식에 따라 평가됩니다.
- 브랜치 버킷에서는 크로스 그리드 복제가 지원되지 않습니다.
- 플랫폼 서비스는 지점 버킷에서 지원되지 않습니다.

지점 버킷 사용에 대한 예

- 손상된 객체를 제거하려면 손상이 발생하기 전 시점부터 브랜치 버킷을 만든 다음 손상된 객체가 들어 있는 기본 버킷 대신 해당 브랜치 버킷을 애플리케이션에 가리키도록 하면 됩니다.
- 버전이 지정된 버킷에 데이터를 저장합니다. 시간 T 이후에 원치 않는 많은 물건이 섭취되는 우발적인 취약점이

있었습니다. Before 시간 값인 `_T_`에 대한 분기 버킷을 생성하고 클라이언트 작업을 해당 분기 버킷으로 리디렉션할 수 있습니다. 그러면 Before time `_T_`보다 일찍 수집된 객체만 클라이언트에 노출됩니다.

브랜치 버킷의 객체에 대한 작업

- 브랜치 버킷에 대한 PUT 객체 작업은 브랜치에 객체를 생성합니다.
- 브랜치 버킷에 대한 GET 객체 작업은 브랜치에서 객체를 검색합니다. 객체가 브랜치 버킷에 없으면 객체는 기본 버킷에서 검색됩니다.
- 브랜치 버킷에서 객체 삭제는 다음과 같이 발생합니다.

작동	목표	결과	기본 버킷의 객체 가시성	브랜치 버킷의 객체 가시성
버전 ID 없이 삭제	베이스 버킷	삭제 마커는 기본 버킷에 대해서만 생성됩니다.	HEAD/GET은 객체가 존재하지 않지만 특정 버전에는 여전히 액세스할 수 있음을 반환합니다.	HEAD/GET은 객체가 존재하고 특정 버전에 계속 액세스할 수 있음을 반환합니다. 삭제 마커는 브랜치 버킷 이후에 생성되었을 것입니다. <code>beforeTime</code> .
버전 ID로 삭제	베이스 버킷	기본 버킷과 분기 버킷 모두에 대해 특정 개체 버전이 삭제됩니다.	HEAD/GET이 개체 버전이 존재하지 않는다는 것을 반환합니다.	HEAD/GET이 개체 버전이 존재하지 않는다는 것을 반환합니다.
버전 ID 없이 삭제	가지 버킷	삭제 마커는 브랜치 버킷에 대해서만 생성됩니다.	HEAD/GET은 객체를 반환합니다(기본 버킷 객체는 영향을 받지 않음)	HEAD/GET이 객체가 존재하지 않는다는 것을 반환합니다.
버전 ID로 삭제	가지 버킷	특정 객체 버전은 브랜치 버킷에 대해서만 삭제됩니다.	HEAD/GET은 특정 객체 버전을 반환합니다(기본 버킷 객체는 영향을 받지 않음)	HEAD/GET이 개체 버전이 존재하지 않는다는 것을 반환합니다.

또한 참조"[S3 버전 오브젝트 삭제 방법](#)".

지점 버킷 관리

테넌트 관리자를 사용하여 지점 버킷에 대한 세부 정보를 만들고 확인하세요.

시작하기 전에

- 귀하는 다음을 사용하여 테넌트 관리자에 로그인했습니다."[지원되는 웹 브라우저](#)".
- 귀하는 루트 액세스 권한이 있는 사용자 그룹에 속해 있습니다."[모든 버킷 사용 권한을 관리합니다](#)". 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.
- 브랜치를 생성하려는 기본 버킷에는 다음이 있습니다."[버전 관리 활성화됨](#)".
- 당신은 기본 버킷의 소유자입니다.

이 작업에 대해

분기 버킷에 대한 다음 정보를 참고하세요.

- 버킷 또는 객체의 S3 객체 잠금 속성을 설정하는 권한은 다음을 통해 부여될 수 있습니다. "[버킷 정책 또는 그룹 정책](#)".
- 기본 버킷에서 버전 관리를 중단하면 기본 버킷의 내용이 더 이상 해당 분기 버킷에 표시되지 않습니다.



브랜치 버킷을 구성하고 생성한 후에는 구성을 변경할 수 없습니다.

브랜치 버킷 생성

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. 브랜치를 만들려는 버킷("기본 버킷")을 선택합니다.
3. 버킷 세부 정보 페이지에서 [지점 > *지점 버킷 만들기*](#)를 선택합니다.

기본 버킷의 버전 관리가 활성화되어 있지 않으면 브랜치 버킷 만들기 버튼이 비활성화됩니다.

세부 정보를 입력합니다

단계

1. 지점 버킷에 대한 세부 정보를 입력하세요.

필드에 입력합니다	설명
지점 버킷 이름	<p>다음 규칙을 준수하는 브랜치 버킷의 이름:</p> <ul style="list-style-type: none">• 각 StorageGRID 시스템에서 고유해야 합니다(테넌트 계정에서만 고유한 것은 아님).• DNS를 준수해야 합니다.• 3자 이상 63자 이하여야 합니다.• 각 레이블은 소문자 또는 숫자로 시작하고 끝나야 하며 소문자, 숫자 및 하이픈만 사용할 수 있습니다.• 가상 호스팅 스타일 요청에는 기간을 포함할 수 없습니다. 마침표는 서버 와일드카드 인증서 확인에 문제를 일으킬 수 있습니다. <p>자세한 내용은 "버킷 명명 규칙에 대한 AWS(Amazon Web Services) 문서입니다"참조하십시오.</p> <p>참고: 브랜치 버킷을 만든 후에는 이름을 변경할 수 없습니다.</p>
지역(지점 버킷에 대해 수정할 수 없음)	<p>지점 버킷의 지역입니다.</p> <p>지점 버킷의 지역은 기본 버킷의 지역과 일치해야 하므로 이 필드는 지점 버킷에 대해 비활성화됩니다.</p>

필드에 입력합니다	설명
시간 전에	기본 버킷에서 생성된 객체 버전을 브랜치 버킷에서 액세스할 수 있게 되는 마감 시간입니다. 브랜치 버킷은 Before 시간보다 이전에 생성된 객체 버전에 대한 액세스를 제공합니다. 시간 이전에는 이미 지나간 날짜와 시간이 있어야 합니다. 미래의 날짜일 수 없습니다.
브랜치 버킷 유형	<ul style="list-style-type: none"> 읽기-쓰기: 브랜치 버킷에서 개체 또는 개체 버전을 추가하거나 삭제할 수 있습니다. 읽기 전용: 브랜치 버킷의 객체를 수정할 수 없습니다. <p>참고: 브랜치 버킷이 비어 있는 경우에만 브랜치 버킷 유형을 읽기 전용으로 설정할 수 있습니다. 기존 브랜치 버킷의 유형이 읽기-쓰기로 설정되어 있고 해당 버킷에 쓰지 않은 경우 유형을 읽기 전용으로 변경할 수 있습니다.</p>

2. Continue * 를 선택합니다.

개체 설정 관리(선택 사항)

브랜치 버킷의 개체 설정은 기본 버킷의 개체 버전에 영향을 미치지 않습니다.

단계

1. 글로벌 S3 개체 잠금 설정이 활성화된 경우 선택적으로 브랜치 버킷에 대한 S3 개체 잠금을 활성화합니다. S3 객체 잠금을 활성화하려면 브랜치 버킷이 읽기-쓰기 버킷이어야 합니다.

예를 들어 특정 규정 요구 사항을 충족하기 위해 객체를 고정된 기간 동안 보관해야 하는 경우에만 지점 버킷에 대해 S3 객체 잠금을 활성화합니다. S3 객체 잠금은 특정 기간 또는 무기한으로 객체가 삭제되거나 덮어쓰이는 것을 방지하는 데 도움이 되는 영구 설정입니다.



버킷에 대해 S3 개체 잠금 설정을 활성화한 후에는 비활성화할 수 없습니다. 올바른 권한이 있는 사람은 누구나 변경할 수 없는 객체를 브랜치 버킷에 추가할 수 있습니다. 이러한 객체나 브랜치 버킷 자체를 삭제할 수 없을 수도 있습니다.

2. *S3 객체 잠금 활성화*를 선택한 경우, 선택적으로 브랜치 버킷에 대해 *기본 보존*을 활성화합니다.



그리드 관리자가 사용자에게 권한을 부여해야 "[S3 오브젝트 잠금의 특정 기능 사용](#)"합니다.

기본 보존*을 활성화하면 브랜치 버킷에 추가된 새 개체는 삭제되거나 덮어쓰이지 않도록 자동으로 보호됩니다. *기본 보존 설정은 자체 보존 기간이 있는 개체에는 적용되지 않습니다.

- a. *기본 보존*이 활성화된 경우 브랜치 버킷에 대한 *기본 보존 모드*를 지정합니다.

기본 보존 모드	설명
기대치를 설정합니다	<ul style="list-style-type: none"> • 있는 사용자는 <code>s3:BypassGovernanceRetention`권한이 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 무시할 수 `x-amz-bypass-governance-retention: true</code> 있습니다. • 이러한 사용자는 보존 기한이 되기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간(Retain-until-date)을 증가, 감소 또는 제거할 수 있습니다.
규정 준수	<ul style="list-style-type: none"> • 보존 기한 에 도달할 때까지 개체를 삭제할 수 없습니다. • 오브젝트의 보존 기한 을 늘릴 수 있지만 줄일 수는 없습니다. • 개체의 보존 기한 은 해당 날짜에 도달할 때까지 제거할 수 없습니다. <ul style="list-style-type: none"> ◦ 참고 *: 그리드 관리자가 규정 준수 모드를 사용할 수 있도록 허용해야 합니다.

b. *기본 보존*이 활성화된 경우 지점 버킷의 *기본 보존 기간*을 지정합니다.

*기본 보존 기간*은 브랜치 버킷에 추가된 새 객체를 수집한 시점부터 보존해야 하는 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간보다 작거나 같은 값을 지정합니다.

그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 1일에서 100년 사이의 값을 지정할 수 있는 `_MAXIMUM_RETENTION` 기간이 설정됩니다. `_default_retention` 기간을 설정하면 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

3. 선택적으로 *용량 제한 활성화*를 선택합니다.

용량 한도는 지점 버킷에 사용할 수 있는 최대 용량입니다. 이 값은 물리적인 양(디스크 크기)이 아닌 논리적인 양(객체 크기)을 나타냅니다.

제한을 설정하지 않으면 지점 버킷의 용량은 무제한입니다. . ["용량 제한 사용량"](#) 자세한 내용은.



이 설정은 브랜치 버킷에 직접 수집된 객체에만 적용되며, 브랜치 버킷을 통해 기본 버킷에서 볼 수 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

4. 선택적으로 *객체 개수 제한 사용*을 선택합니다.

객체 수 제한은 브랜치 버킷이 포함할 수 있는 최대 객체 수입니다. 이 값은 논리적인 양(객체 수)을 나타냅니다. 제한을 설정하지 않으면 객체 개수는 무제한입니다.



이 설정은 브랜치 버킷에 직접 수집된 객체에만 적용되며, 브랜치 버킷을 통해 기본 버킷에서 볼 수 있는 객체에는 적용되지 않습니다.

5. Create bucket * 을 선택합니다.

브랜치 버킷이 생성되어 버킷 페이지의 테이블에 추가됩니다.

6. 선택적으로 *버킷 세부 정보 페이지로 이동*을 선택하세요. ["지점 버킷 세부 정보 보기"](#) 추가 구성을 수행합니다.

버킷 세부 정보 페이지에서는 읽기 전용 버킷의 개체 수정과 관련된 일부 구성 옵션이 비활성화됩니다.

버킷에 ILM 정책 태그를 적용합니다

오브젝트 스토리지 요구사항에 따라 버킷에 적용할 ILM 정책 태그를 선택합니다.

ILM 정책은 오브젝트 데이터의 저장 위치와 일정 기간 후에 삭제되는지 여부를 제어합니다. 그리드 관리자는 ILM 정책을 만들고 활성 정책을 여러 개 사용할 때 ILM 정책 태그에 할당합니다.



버킷의 정책 태그를 자주 재할당하지 마십시오. 그렇지 않으면 성능 문제가 발생할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저" 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 "루트 액세스, 모든 버킷 관리 또는 모든 버킷 보기 권한" 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.

Bucket 페이지가 나타납니다. 필요에 따라 모든 열을 기준으로 정보를 정렬하거나 목록 앞뒤에 페이지를 표시할 수 있습니다.

2. ILM 정책 태그를 할당할 버킷의 이름을 선택합니다.

이미 태그가 할당된 버킷의 ILM 정책 태그 할당을 변경할 수도 있습니다.



표시된 개체 수와 사용된 공간 값은 추정값입니다. 이러한 추정치는 베스트 타이밍, 네트워크 연결 및 노드 상태의 영향을 받습니다. 버킷에 버전 관리가 활성화된 경우 삭제된 개체 버전은 오브젝트 수에 포함됩니다.

3. Bucket options 탭에서 ILM 정책 태그 아코디언을 확장합니다. 이 아코디언은 그리드 관리자가 사용자 지정 정책 태그를 사용하도록 설정한 경우에만 나타납니다.
4. 각 정책 태그에 대한 설명을 읽고 버킷에 적용할 태그를 결정합니다.



버킷의 ILM 정책 태그를 변경하면 버킷의 모든 오브젝트에 대한 ILM 재평가가 트리거됩니다. 새 정책에 따라 제한된 시간 동안 오브젝트를 유지하는 경우 이전 오브젝트는 삭제됩니다.

5. 버킷에 할당할 태그의 라디오 버튼을 선택합니다.
6. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다. 새 S3 버킷 태그는 키와 ILM 정책 태그 이름의 값을 사용하여 버킷에 NTAP-SG-ILM-BUCKET-TAG 설정됩니다.



S3 애플리케이션이 실수로 새 버킷 태그를 무시하거나 삭제하지 않도록 하십시오. 새 TagSet를 버킷에 적용할 때 이 태그를 생략하면 버킷의 객체가 기본 ILM 정책에 대해 평가되는 것으로 되돌아갑니다.



ILM 정책 태그가 검증된 테넌트 관리자 또는 테넌트 관리자 API만 사용하여 ILM 정책 태그를 설정하고 수정합니다. S3 PutBucketTagging API 또는 S3 DeleteBucketTagging API를 사용하여 ILM 정책 태그를 수정하지 마십시오 NTAP-SG-ILM-BUCKET-TAG.



버킷에 할당된 정책 태그를 변경하면 새로운 ILM 정책을 사용하여 오브젝트를 재평가하는 동안 성능에 일시적으로 영향을 미칩니다.

버킷 정책을 관리합니다

S3 버킷 및 해당 버킷의 오브젝트에 대한 사용자 액세스를 제어할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 ["지원되는 웹 브라우저"](#) 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 ["루트 액세스 권한"](#) 있습니다. 모든 버킷 보기 및 모든 버킷 관리 권한만 볼 수 있습니다.
- 필요한 수의 스토리지 노드 및 사이트를 사용할 수 있는지 확인했습니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우 이러한 설정을 변경하지 못할 수 있습니다.

단계

1. Bucket * 을 선택한 다음 관리하려는 버킷을 선택합니다.
2. 버킷 세부 정보 페이지에서 * Bucket access * > * Bucket policy * 를 선택합니다.
3. 다음 중 하나를 수행합니다.
 - Enable policy * 확인란을 선택하여 버킷 정책을 입력합니다. 그런 다음 유효한 JSON 형식 문자열을 입력하십시오.

각 버킷 정책의 크기 제한은 20,480바이트입니다.

 - 문자열을 편집하여 기존 정책을 수정합니다.
 - 정책 활성화 * 를 선택 취소하여 정책을 비활성화합니다.

언어 구문 및 예제를 포함한 버킷 정책에 대한 자세한 내용은 를 참조하십시오 ["버킷 정책의 예"](#).

버킷 일관성 관리

일관성 값을 사용하여 버킷 설정 변경의 가용성을 지정하고 버킷 내의 오브젝트 가용성과 서로 다른 스토리지 노드 및 사이트에서 이러한 오브젝트의 일관성 간에 균형을 유지할 수 있습니다. 정합성 보장 값을 기본값과 다르게 변경하여 클라이언트 애플리케이션이 운영 요구사항을 충족할 수 있도록 할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 ["지원되는 웹 브라우저"](#) 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 ["모든 버킷 또는 루트 액세스 권한을 관리합니다"](#) 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.

버킷 일관성 지침

버킷 정합성 보장은 해당 S3 버킷 내의 오브젝트에 영향을 주는 클라이언트 애플리케이션의 정합성을 결정하는 데 사용됩니다. 일반적으로 버킷에는 * Read-after-new-write * 일관성을 사용해야 합니다.

버킷 일관성을 변경합니다

Read-after-new-write * 일관성이 클라이언트 애플리케이션의 요구 사항을 충족하지 않는 경우 버킷 일관성을 설정하거나 헤더를 사용하여 일관성을 변경할 수 Consistency-Control 있습니다. `Consistency-Control` 헤더가 버킷 일관성을 재정의합니다.



버킷의 일관성을 변경하면 변경 후 수집되는 객체만 수정된 설정을 충족할 수 있습니다.

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 세부 정보 페이지가 나타납니다.

3. Bucket options * 탭에서 ** 아코디언을 선택합니다.
4. 이 버킷의 객체에서 수행되는 작업에 대한 일관성을 선택합니다.
 - * 모두 *: 최고 수준의 일관성을 제공합니다. 모든 노드가 데이터를 즉시 수신하거나 요청이 실패합니다.
 - * 강력한 글로벌 *: 모든 사이트에서 모든 클라이언트 요청에 대해 쓰기 후 읽기 일관성을 보장합니다.
 - * 강력한 사이트 *: 사이트 내의 모든 클라이언트 요청에 대해 쓰기 후 읽기 일관성을 보장합니다.
 - * Read-After-new-write * (기본값): 새 객체에 대해 읽기-쓰기 후 정합성을 보장하고 객체 업데이트에 대한 최종 일관성을 제공합니다.고가용성 및 데이터 보호 보장 제공 대부분의 경우에 권장됩니다.
 - * 사용 가능 *: 새 객체 및 객체 업데이트 모두에 대한 최종 일관성을 제공합니다. S3 버킷의 경우 필요한 경우에만 사용하십시오(예: 거의 읽지 않는 로그 값이 포함된 버킷의 경우 또는 존재하지 않는 키의 헤드 또는 GET 작업의 경우). S3 FabricPool 버킷은 지원되지 않습니다.
5. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

버킷 설정을 변경하면 어떻게 됩니까

버킷에는 버킷 및 해당 버킷 내의 객체의 동작에 영향을 주는 여러 설정이 있습니다.

다음 버킷 설정은 기본적으로 * 강한 * 일관성을 사용합니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우 이러한 설정을 변경하지 못할 수 있습니다.

- "배경이 비어 있는 버킷 삭제"
- "마지막 액세스 시간입니다"
- "버킷 수명 주기"
- "버킷 정책"
- "버킷 태그 지정"
- "버킷 버전 관리"

- "S3 오브젝트 잠금"

- "버킷 암호화"



버킷 버전 관리, S3 오브젝트 잠금 및 버킷 암호화에 대한 정합성 보장 값을 강력하게 일치하지 않는 값으로 설정할 수 없습니다.

다음 버킷 설정은 강력한 일관성을 사용하지 않으며 변경에 대한 가용성이 높습니다. 이러한 설정을 변경하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

- "플랫폼 서비스 구성: 알림, 복제 또는 검색 통합"

- "버킷 및 객체에 대한 StorageGRID CORS 구성"

- 버킷 일관성을 변경합니다



버킷 설정 변경 시 사용되는 기본 일관성이 클라이언트 애플리케이션의 요구 사항을 충족하지 않는 경우의 헤더를 "S3 REST API" 사용하거나 의 또는 force 옵션을 사용하여 reducedConsistency 일관성을 변경할 수 있습니다 `Consistency-Control` "테넌트 관리 API".

마지막 액세스 시간 업데이트를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다

그리드 관리자가 StorageGRID 시스템에 대한 ILM(정보 수명 주기 관리) 규칙을 만들 때 오브젝트의 마지막 액세스 시간을 사용하여 해당 오브젝트를 다른 스토리지 위치로 이동할지 여부를 결정하도록 선택적으로 지정할 수 있습니다. S3 테넌트를 사용하는 경우 S3 버킷의 오브젝트에 대한 마지막 액세스 시간 업데이트를 활성화하여 이러한 규칙을 활용할 수 있습니다.

이 지침은 고급 필터 또는 참조 시간으로 * 마지막 액세스 시간 * 옵션을 사용하는 ILM 규칙을 하나 이상 포함하는 StorageGRID 시스템에만 적용됩니다. StorageGRID 시스템에 이러한 규칙이 포함되어 있지 않으면 이 지침을 무시할 수 있습니다. 자세한 내용은 을 "ILM 규칙에서 마지막 액세스 시간을 사용합니다" 참조하십시오.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저" 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 "모든 버킷 또는 루트 액세스 권한을 관리합니다" 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.

이 작업에 대해

- 마지막 액세스 시간 * 은 ILM 규칙에 대한 * 참조 시간 * 배치 명령에 사용할 수 있는 옵션 중 하나입니다. 규칙의 참조 시간을 마지막 액세스 시간으로 설정하면 그리드 관리자는 해당 개체를 마지막으로 검색한 시기(읽기 또는 보기)에 따라 특정 저장소 위치에 개체가 배치되도록 지정할 수 있습니다.

예를 들어, 최근에 본 오브젝트를 더 빠른 스토리지에 유지하기 위해 그리드 관리자는 다음을 지정하는 ILM 규칙을 생성할 수 있습니다.

- 지난 달 동안 검색된 객체는 로컬 스토리지 노드에 남아 있어야 합니다.
- 지난 달에 검색되지 않은 객체는 오프 사이트 위치로 이동해야 합니다.

기본적으로 마지막 액세스 시간에 대한 업데이트는 사용되지 않습니다. StorageGRID 시스템에 * Last Access Time * 옵션을 사용하는 ILM 규칙이 포함되어 있고 이 옵션이 이 버킷의 오브젝트에 적용되도록 하려면 해당 규칙에 지정된 S3

버킷에 대한 마지막 액세스 시간에 대한 업데이트를 활성화해야 합니다.



개체가 검색될 때 마지막 액세스 시간을 업데이트하면 특히 작은 개체의 StorageGRID 성능이 저하될 수 있습니다.

StorageGRID는 객체가 검색될 때마다 다음 추가 단계를 수행해야 하므로 마지막 액세스 시간 업데이트 시 성능 영향이 발생합니다.

- 객체를 새 타임스탬프로 업데이트합니다
- ILM 대기열에 개체를 추가하여 현재 ILM 규칙 및 정책에 대해 다시 평가할 수 있습니다

이 표에는 마지막 액세스 시간이 비활성화되거나 활성화될 때 버킷의 모든 오브젝트에 적용되는 동작이 요약되어 있습니다.

요청 유형입니다	마지막 액세스 시간이 비활성화된 경우의 동작(기본값)		마지막 액세스 시간이 설정된 경우의 동작	
	마지막 액세스 시간이 업데이트되었습니까?	ILM 평가 대기열에 개체가 추가되었습니까?	마지막 액세스 시간이 업데이트되었습니까?	ILM 평가 대기열에 개체가 추가되었습니까?
HEAD 작업이 실행될 때 객체의 메타데이터를 검색하라는 요청	아니요	아니요	아니요	아니요
개체, 해당 액세스 제어 목록 또는 해당 메타데이터를 검색하는 요청입니다	아니요	아니요	예	예
개체의 메타데이터를 업데이트하도록 요청합니다	예	예	예	예
개체 또는 개체 버전을 나열하는 요청입니다	아니요	아니요	아니요	아니요
한 버킷에서 다른 버킷으로 오브젝트 복사 요청	<ul style="list-style-type: none"> • 아니요, 소스 복제본입니다 • 예, 대상 복사본에 대해입니다 	<ul style="list-style-type: none"> • 아니요, 소스 복제본입니다 • 예, 대상 복사본에 대해입니다 	<ul style="list-style-type: none"> • 예. 소스 복제본에 대해 가능합니다 • 예, 대상 복사본에 대해입니다 	<ul style="list-style-type: none"> • 예. 소스 복제본에 대해 가능합니다 • 예, 대상 복사본에 대해입니다
여러 부분 업로드를 완료하도록 요청합니다	예. 조립된 개체에 대해 가능합니다	예. 조립된 개체에 대해 가능합니다	예. 조립된 개체에 대해 가능합니다	예. 조립된 개체에 대해 가능합니다

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.
버킷 세부 정보 페이지가 나타납니다.
3. Bucket options * 탭에서 * Last access time updates * 아코디언을 선택합니다.
4. 마지막 액세스 시간 업데이트를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.
5. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

버킷의 오브젝트 버전 관리를 변경합니다

S3 테넌트를 사용하는 경우 S3 버킷의 버전 관리 상태를 변경할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 ["지원되는 웹 브라우저"](#) 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 ["모든 버킷 또는 루트 액세스 권한을 관리합니다"](#) 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.
- 필요한 수의 스토리지 노드 및 사이트를 사용할 수 있는지 확인했습니다. 사이트 내에서 두 개 이상의 스토리지 노드를 사용할 수 없거나 사이트를 사용할 수 없는 경우 이러한 설정을 변경하지 못할 수 있습니다.

이 작업에 대해

버킷에 대한 오브젝트 버전 관리를 설정하거나 일시 중지할 수 있습니다. 버킷에 대한 버전 관리를 활성화한 후에는 버전이 지정되지 않은 상태로 돌아갈 수 없습니다. 그러나 버킷의 버전 관리를 일시 중단할 수 있습니다.

- 사용 안 함: 버전 관리가 활성화되지 않았습니다
- 사용: 버전 관리가 활성화됩니다
- 일시 중단됨: 버전 관리가 이전에 활성화되었으며 일시 중단되었습니다

자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- ["오브젝트 버전 관리"](#)
- ["S3 버전 오브젝트 ILM 규칙 및 정책\(예 4\)"](#)
- ["오브젝트 삭제 방법"](#)

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.
버킷 세부 정보 페이지가 나타납니다.
3. Bucket options * 탭에서 * Object Version * 아코디언을 선택합니다.
4. 이 버킷의 오브젝트에 대한 버전 관리 상태를 선택합니다.

오브젝트 버전 관리는 교차 그리드 복제에 사용되는 버킷에 대해 활성화된 상태를 유지해야 합니다. S3 오브젝트 잠금 또는 레거시 규정 준수를 활성화하면 * 오브젝트 버전 관리 * 옵션이 비활성화됩니다.

옵션을 선택합니다	설명
버전 관리를 활성화합니다	이 버킷에 각 오브젝트의 모든 버전을 저장하려면 오브젝트 버전을 활성화하십시오. 그런 다음 필요에 따라 개체의 이전 버전을 검색할 수 있습니다. 버킷에 이미 있던 객체는 사용자가 수정할 때 버전이 적용됩니다.
버전 관리를 일시 중단합니다	새 개체 버전을 더 이상 만들지 않으려면 개체 버전을 일시 중단합니다. 기존 개체 버전을 검색할 수 있습니다.

5. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

S3 오브젝트 잠금을 사용하여 오브젝트를 보존합니다

버킷과 오브젝트가 보존 규정 요구사항을 준수해야 하는 경우 S3 오브젝트 잠금을 사용할 수 있습니다.



그리드 관리자는 귀하에게 S3 오브젝트 잠금의 특정 기능을 사용할 수 있는 권한을 부여해야 합니다.

S3 오브젝트 잠금이란 무엇입니까?

StorageGRID S3 오브젝트 잠금 기능은 Amazon S3(Amazon Simple Storage Service)의 S3 오브젝트 잠금과 동등한 오브젝트 보호 솔루션입니다.

StorageGRID 시스템에 대해 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정이 활성화된 경우 S3 테넌트 계정에서 S3 오브젝트 잠금이 활성화되어 있거나 사용되지 않고 버킷을 생성할 수 있습니다. 버킷에 S3 오브젝트 잠금이 활성화된 경우 버킷 버전 관리가 필요하며 자동으로 활성화됩니다.

*S3 오브젝트 잠금이 없는 버킷은 보존 설정이 지정되지 않은 오브젝트만 가질 수 있습니다. 수집된 객체에는 보존 설정이 없습니다.

- S3 오브젝트 잠금이 있는 버킷은 S3 클라이언트 애플리케이션에 지정된 보존 설정이 있거나 없는 객체를 포함할 수 있습니다. 수집된 일부 객체에는 보존 설정이 있습니다.
- S3 오브젝트 잠금 및 기본 보존이 구성된 버킷 * 은 보존 설정이 지정된 객체와 보존 설정이 없는 새 객체를 업로드할 수 있습니다. 개체 수준에서 보존 설정이 구성되지 않았기 때문에 새 개체는 기본 설정을 사용합니다.

기본적으로 보존이 구성되면 새로 수집된 모든 객체에 보존 설정이 적용됩니다. 개체 보존 설정이 없는 기존 개체는 영향을 받지 않습니다.

보존 모드

StorageGRID S3 오브젝트 잠금 기능은 두 가지 보존 모드를 지원하여 오브젝트에 다양한 보호 수준을 적용합니다. 이러한 모드는 Amazon S3 보존 모드에 해당합니다.

- 규정 준수 모드:
 - 보존 기한 에 도달할 때까지 개체를 삭제할 수 없습니다.
 - 오브젝트의 보존 기한 을 늘릴 수 있지만 줄일 수는 없습니다.

- 개체의 보존 기한은 해당 날짜에 도달할 때까지 제거할 수 없습니다.
- 거버넌스 모드:
 - 특수 권한이 있는 사용자는 요청에서 우회 헤더를 사용하여 특정 보존 설정을 수정할 수 있습니다.
 - 이러한 사용자는 보존 기한이 되기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다.
 - 이러한 사용자는 개체의 보존 기간(Retain-until-date)을 증가, 감소 또는 제거할 수 있습니다.

개체 버전에 대한 보존 설정입니다

버킷이 S3 오브젝트 잠금이 설정된 상태로 생성된 경우 사용자는 S3 클라이언트 애플리케이션을 사용하여 버킷에 추가되는 각 오브젝트에 대해 다음 보존 설정을 선택적으로 지정할 수 있습니다.

- * 보존 모드 *: 규정 준수 또는 거버넌스 중 하나입니다.
- * Retain-until-date *: 개체 버전의 Retain-until-date가 미래인 경우 개체를 검색할 수 있지만 삭제할 수 없습니다.
- * 법적 증거 자료 보관 *: 개체 버전에 법적 증거 자료 보관 기능을 적용하면 해당 개체가 즉시 잠깁니다. 예를 들어 조사 또는 법적 분쟁과 관련된 객체에 법적 보류를 지정해야 할 수 있습니다. 법적 보류는 만료 날짜가 없지만 명시적으로 제거될 때까지 유지됩니다. 법적 보류는 보존 기한 과 무관합니다.



개체가 법적 보류 중인 경우 보존 모드에 관계없이 개체를 삭제할 수 없습니다.

개체 설정에 대한 자세한 내용은 [을 참조하십시오](#) "S3 REST API를 사용하여 S3 오브젝트 잠금을 구성합니다".

버킷을 위한 기본 보존 설정입니다

버킷이 S3 오브젝트 잠금이 활성화된 상태로 생성된 경우 사용자는 버킷에 대해 다음 기본 설정을 선택적으로 지정할 수 있습니다.

- * 기본 보존 모드 *: 규정 준수 또는 거버넌스 중 하나입니다.
- * 기본 보존 기간 *: 이 버킷에 추가된 새 오브젝트 버전이 추가되는 날부터 보존되어야 하는 기간입니다.

기본 버킷 설정은 고유한 보존 설정이 없는 새 오브젝트에만 적용됩니다. 이러한 기본 설정을 추가하거나 변경할 때 기존 버킷 개체는 영향을 받지 않습니다.

["S3 버킷을 생성합니다"](#) 및 ["S3 오브젝트 잠금 기본 보존 업데이트"](#) 참조하십시오.

S3 오브젝트 잠금 작업

그리드 관리자 및 테넌트 사용자를 위한 다음 목록에는 S3 오브젝트 잠금 기능을 사용하기 위한 상위 수준의 작업이 포함되어 있습니다.

그리드 관리자

- 전체 StorageGRID 시스템에 대해 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정을 사용합니다.
- 정보 수명 주기 관리(ILM) 정책이 _ 준수되는지 확인합니다. 즉, 이 정책이 ["S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷 요구사항"](#)(를) 충족하는지 확인합니다.
- 필요에 따라 테넌트가 규정 준수를 보존 모드로 사용할 수 있도록 허용합니다. 그렇지 않으면 거버넌스 모드만 허용됩니다.

- 필요에 따라 테넌트의 최대 보존 기간을 설정합니다.

테넌트 사용자입니다

- S3 오브젝트 잠금을 통해 버킷 및 오브젝트에 대한 고려 사항을 검토하십시오.
- 필요한 경우 그리드 관리자에게 문의하여 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정을 활성화하고 권한을 설정합니다.
- S3 오브젝트 잠금이 설정된 상태로 버킷을 생성합니다.
- 필요에 따라 버킷의 기본 보존 설정을 구성합니다.
 - 기본 보존 모드: 그리드 관리자가 허용하는 경우 거버넌스 또는 규정 준수
 - 기본 보존 기간: 그리드 관리자가 설정한 최대 보존 기간 이하여야 합니다.
- S3 클라이언트 애플리케이션을 사용하여 오브젝트를 추가하고 필요에 따라 오브젝트별 보존을 설정합니다.
 - 보존 모드: 거버넌스 또는 규정 준수(그리드 관리자가 허용하는 경우)
 - 보관 종료 날짜: 그리드 관리자가 설정한 최대 보존 기간 이하여야 합니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 요구 사항

- StorageGRID 시스템에 대해 글로벌 S3 오브젝트 잠금 설정이 활성화된 경우 테넌트 관리자, 테넌트 관리 API 또는 S3 REST API를 사용하여 S3 오브젝트 잠금이 활성화된 버킷을 생성할 수 있습니다.
- S3 오브젝트 잠금을 사용하려는 경우 버킷을 생성할 때 S3 오브젝트 잠금을 활성화해야 합니다. 기존 버킷에 S3 오브젝트 잠금을 설정할 수 없습니다.
- 버킷에 대해 S3 오브젝트 잠금이 활성화된 경우 StorageGRID는 해당 버킷의 버전 관리를 자동으로 활성화합니다. 버킷의 S3 오브젝트 잠금을 비활성화하거나 버전 관리를 일시 중단할 수 없습니다.
- 필요에 따라 테넌트 관리자, 테넌트 관리 API 또는 S3 REST API를 사용하여 각 버킷의 기본 보존 모드 및 보존 기간을 지정할 수 있습니다. 버킷의 기본 보존 설정은 고유한 보존 설정이 없는 버킷에 추가된 새 오브젝트에만 적용됩니다. 이 기본 설정은 업로드할 때 각 개체 버전에 대해 보존 모드 및 보존 종료 날짜를 지정하여 재정의할 수 있습니다.
- S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷에 대해 버킷 라이프사이클 구성이 지원됩니다.
- S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷에는 CloudMirror 복제가 지원되지 않습니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 오브젝트 요구사항

- 개체 버전을 보호하려면 버킷의 기본 보존 설정을 지정하거나 각 오브젝트 버전에 대한 보존 설정을 지정할 수 있습니다. 오브젝트 레벨의 보존 설정은 S3 클라이언트 애플리케이션 또는 S3 REST API를 사용하여 지정할 수 있습니다.
- 보존 설정은 개별 개체 버전에 적용됩니다. 개체 버전에는 보존 기한 및 법적 보류 설정이 둘 다 있을 수 있으며, 둘 중 하나만 설정할 수도 있고 둘 다 가질 수도 없습니다. 개체에 대한 보존 기한 또는 법적 보류 설정을 지정하면 요청에 지정된 버전만 보호됩니다. 이전 버전의 개체는 잠겨 있는 상태에서 새 버전의 개체를 만들 수 있습니다.

S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷의 오브젝트 라이프사이클

S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷에 저장된 각 오브젝트는 다음 단계를 거칩니다.

1. * 오브젝트 수집 *

오브젝트 버전이 S3 오브젝트 잠금이 설정된 버킷에 추가되면 보존 설정이 다음과 같이 적용됩니다.

- 개체에 대한 보존 설정이 지정된 경우 개체 수준 설정이 적용됩니다. 기본 버킷 설정은 무시됩니다.
- 개체에 대해 보존 설정을 지정하지 않으면 기본 버킷 설정이 적용됩니다(있는 경우).
- 오브젝트 또는 버킷에 대해 보존 설정을 지정하지 않으면 S3 오브젝트 잠금으로 오브젝트가 보호되지 않습니다. 보존 설정이 적용되는 경우 오브젝트와 S3 사용자 정의 메타데이터는 모두 보호됩니다.

2. * 개체 보존 및 삭제 *

StorageGRID는 지정된 보존 기간 동안 보호된 각 개체의 복사본을 여러 개 저장합니다. 오브젝트 복사본 및 스토리지 위치의 정확한 수와 유형은 활성 ILM 정책의 규정 준수 규칙에 따라 결정됩니다. 보존 기한이 되기 전에 보호된 개체를 삭제할 수 있는지 여부는 보존 모드에 따라 다릅니다.

- 개체가 법적 보류 중인 경우 보존 모드에 관계없이 개체를 삭제할 수 없습니다.

레거시 준수 버킷을 계속 관리할 수 있습니까?

S3 오브젝트 잠금 기능은 이전 StorageGRID 버전에서 사용할 수 있었던 규정 준수 기능을 대체합니다. 이전 버전의 StorageGRID를 사용하여 준수 버킷을 생성한 경우 이러한 버킷의 설정을 계속 관리할 수 있지만, 더 이상 새로운 준수 버킷을 생성할 수 없습니다. 자세한 내용은 ["NetApp 기술 자료: StorageGRID 11.5에서 레거시 준수 버킷을 관리하는 방법"](#)참조하십시오.

S3 오브젝트 잠금 기본 보존 업데이트

버킷을 생성할 때 S3 오브젝트 잠금을 설정한 경우 버킷을 편집하여 기본 보존 설정을 변경할 수 있습니다. 기본 보존을 사용하거나 사용하지 않도록 설정하고 기본 보존 모드 및 보존 기간을 설정할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 ["지원되는 웹 브라우저"](#)있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 ["모든 버킷 또는 루트 액세스 권한을 관리합니다"](#)있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.
- S3 오브젝트 잠금은 StorageGRID 시스템에 대해 전역적으로 활성화되며 버킷을 생성할 때 S3 오브젝트 잠금을 활성화했습니다. 을 ["S3 오브젝트 잠금을 사용하여 오브젝트를 보존합니다"](#)참조하십시오.

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.
2. 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 세부 정보 페이지가 나타납니다.
3. Bucket options * 탭에서 * S3 Object Lock * 아코디언을 선택합니다.
4. 이 버킷에 대해 * 기본 보존 * 을 활성화 또는 비활성화할 수 있습니다(선택 사항).

이 설정의 변경 사항은 버킷에 이미 있는 오브젝트 또는 자체 보존 기간이 있을 수 있는 오브젝트에는 적용되지 않습니다.

5. 기본 보존 * 이 활성화된 경우 버킷에 대한 * 기본 보존 모드 * 를 지정합니다.

기본 보존 모드	설명
기대치를 설정합니다	<ul style="list-style-type: none"> • 있는 사용자는 <code>s3:BypassGovernanceRetention`권한이 요청 헤더를 사용하여 보존 설정을 무시할 수 <code>`x-amz-bypass-governance-retention: true</code> 있습니다.</code> • 이러한 사용자는 보존 기한이 되기 전에 개체 버전을 삭제할 수 있습니다. • 이러한 사용자는 개체의 보존 기간(Retain-until-date)을 증가, 감소 또는 제거할 수 있습니다.
규정 준수	<ul style="list-style-type: none"> • 보존 기한 에 도달할 때까지 개체를 삭제할 수 없습니다. • 오브젝트의 보존 기한 을 늘릴 수 있지만 줄일 수는 없습니다. • 개체의 보존 기한 은 해당 날짜에 도달할 때까지 제거할 수 없습니다. <ul style="list-style-type: none"> ◦ 참고 *: 그리드 관리자가 규정 준수 모드를 사용할 수 있도록 허용해야 합니다.

6. 기본 보존 * 이 활성화된 경우 버킷의 * 기본 보존 기간 * 을 지정합니다.

기본 보존 기간 * 은 이 버킷에 추가된 새 오브젝트를 인체스트할 시간부터 보존 기간을 나타냅니다. 그리드 관리자가 설정한 테넌트의 최대 보존 기간보다 작거나 같은 값을 지정하십시오.

그리드 관리자가 테넌트를 생성할 때 1일에서 100년 사이의 값을 지정할 수 있는 `_MAXIMUM_RETENTION` 기간이 설정됩니다. `_default_retention` 기간을 설정하면 최대 보존 기간에 설정된 값을 초과할 수 없습니다. 필요한 경우 그리드 관리자에게 최대 보존 기간을 늘리거나 줄이도록 요청하십시오.

7. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

버킷 및 객체에 대한 StorageGRID CORS 구성

다른 도메인의 웹 애플리케이션에서 해당 버킷의 버킷 및 오브젝트에 액세스할 수 있도록 하려면 S3 버킷에 대해 CORS(Cross-Origin Resource Sharing)를 구성할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저"있습니다.
- GET CORS 구성 요청의 경우 이 있는 사용자 그룹에 속해 "모든 버킷을 관리하거나 모든 버킷을 봅니다"있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.
- PUT CORS 구성 요청의 경우 이 있는 사용자 그룹에 속해 "모든 버킷 사용 권한을 관리합니다"있습니다. 이 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.
- 는 "루트 액세스 권한"모든 CORS 구성 요청에 대한 액세스를 제공합니다.

이 작업에 대해

CORS(Cross-origin Resource Sharing)는 한 도메인의 클라이언트 웹 애플리케이션이 다른 도메인의 리소스에 액세스할 수 있도록 하는 보안 메커니즘입니다. 예를 들어, 이라는 S3 버킷을 사용하여 그래픽을 저장한다고 가정해 Images 보겠습니다. 버킷에 대한 CORS를 구성하면 Images 해당 버킷의 이미지가 웹사이트에 표시되도록 할 수 `http://www.example.com` 있습니다.

버킷에 대해 CORS를 활성화합니다

단계

1. 텍스트 편집기를 사용하여 필요한 XML을 만듭니다. 이 예에서는 S3 버킷에 대해 CORS를 활성화하는 데 사용되는 XML을 보여 줍니다. 주요 내용은 다음과 같습니다.
 - 모든 도메인이 버킷으로 GET 요청을 보낼 수 있도록 허용합니다
 - 도메인에서만 GET, POST 및 삭제 요청을 보낼 수 있습니다 `http://www.example.com`
 - 모든 요청 헤더가 허용됩니다

```
<CORSConfiguration
  xmlns="http://s3.amazonaws.com/doc/2020-10-22/">
  <CORSRule>
    <AllowedOrigin>*</AllowedOrigin>
    <AllowedMethod>GET</AllowedMethod>
    <AllowedHeader>*</AllowedHeader>
  </CORSRule>
  <CORSRule>
    <AllowedOrigin>http://www.example.com</AllowedOrigin>
    <AllowedMethod>GET</AllowedMethod>
    <AllowedMethod>POST</AllowedMethod>
    <AllowedMethod>DELETE</AllowedMethod>
    <AllowedHeader>*</AllowedHeader>
  </CORSRule>
</CORSConfiguration>
```

CORS 구성 XML에 대한 자세한 내용은 [을 참조하십시오 "AWS\(Amazon Web Services\) 설명서: Amazon Simple Storage Service 사용 설명서"](#).

2. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.

3. 테이블에서 버킷 이름을 선택합니다.

버킷 세부 정보 페이지가 나타납니다.

4. Bucket access * 탭에서 * CORS(Cross-Origin Resource Sharing) * 아코디언을 선택합니다.
5. CORS * 활성화 확인란을 선택합니다.
6. 텍스트 상자에 CORS 구성 XML을 붙여 넣습니다.
7. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

CORS 설정을 수정합니다

단계

1. 텍스트 상자에서 CORS 구성 XML을 업데이트하거나 다시 시작하려면 * Clear * 를 선택합니다.
2. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

CORS 설정을 비활성화합니다

단계

1. CORS * 활성화 확인란의 선택을 취소합니다.
2. 변경 내용 저장 * 을 선택합니다.

관련 정보

["관리 인터페이스에 대한 StorageGRID CORS 구성"](#)

버킷에서 오브젝트를 삭제합니다

Tenant Manager를 사용하여 하나 이상의 버킷에서 오브젝트를 삭제할 수 있습니다.

고려 사항 및 요구 사항

이 단계를 수행하기 전에 다음 사항을 확인하십시오.

- 버킷에서 오브젝트를 삭제하면 StorageGRID은 StorageGRID 시스템의 모든 노드와 사이트에서 선택한 각 버킷의 모든 오브젝트 및 모든 오브젝트 버전을 영구적으로 제거합니다. StorageGRID 는 관련된 개체 메타데이터도 제거합니다. 이 정보를 복구할 수 없습니다.
- 오브젝트, 오브젝트 복사본 및 동시 작업의 수에 따라 버킷의 모든 오브젝트를 삭제하는 데 몇 분, 일 또는 몇 주가 걸릴 수 있습니다.
- 버킷이 있는 경우 "[S3 오브젝트 잠금이 설정되었습니다](#)"_years_에 대해 * 오브젝트 삭제: 읽기 전용 * 상태로 남아 있을 수 있습니다.



S3 오브젝트 잠금을 사용하는 버킷은 모든 오브젝트에 대한 보존 날짜가 도달하고 법적 보관에 도달할 때까지 * 오브젝트 삭제: 읽기 전용 * 상태로 유지됩니다.

- 오브젝트가 삭제될 때 버킷의 상태는 * 오브젝트 삭제: 읽기 전용 * 입니다. 이 상태에서는 버킷에 새 오브젝트를 추가할 수 없습니다.
- 모든 오브젝트가 삭제된 경우 버킷은 읽기 전용 상태로 유지됩니다. 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.
 - 쓰기 모드로 버킷을 되돌리십시오. 새 오브젝트에 이 버킷을 재사용하십시오
 - 버킷을 삭제합니다
 - 나중에 사용할 수 있도록 버킷을 읽기 전용 모드로 유지합니다
- 버킷에 오브젝트 버전 관리가 활성화된 경우 버킷 작업에서 오브젝트 삭제 작업을 사용하여 StorageGRID 11.8 이상에서 생성된 삭제 표식을 제거할 수 있습니다.
- 버킷에 개체 버전 관리가 활성화된 경우 오브젝트 삭제 작업은 StorageGRID 11.7 이하에서 생성된 삭제 표식을 제거하지 않습니다. 버킷의 오브젝트 삭제에 대한 정보를 "[S3 버전 오브젝트 삭제 방법](#)"참조하십시오.
- 을 사용하는 경우 "[교차 그리드 복제](#)"다음 사항에 유의하십시오.
 - 이 옵션을 사용해도 다른 그리드의 버킷에서 오브젝트가 삭제되지 않습니다.
 - 소스 버킷에 대해 이 옵션을 선택하면 다른 그리드의 대상 버킷에 오브젝트를 추가하면 * 크로스 그리드 복제 실패 * 경고가 트리거됩니다. 보장하지 못할 경우, 모든 버킷 오브젝트를 삭제하기 전에 다른 그리드의 버킷에 객체를 추가하지 "[크로스 그리드 복제를 비활성화합니다](#)"않습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저" 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 "루트 액세스 권한" 있습니다. 이 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.

Bucket 페이지가 나타나고 기존의 모든 S3 버킷을 표시합니다.

2. 특정 버킷의 * 작업 * 메뉴 또는 세부 정보 페이지를 사용합니다.

작업 메뉴

- a. 오브젝트를 삭제할 각 버킷의 확인란을 선택합니다.
- b. Actions * > * Delete objects in bucket * 을 선택합니다.

세부 정보 페이지

- a. 버킷 이름을 선택하여 세부 정보를 표시합니다.
- b. 버킷에서 오브젝트 삭제 * 를 선택합니다.

3. 확인 대화 상자가 나타나면 세부 정보를 검토하고 * 예 * 를 입력한 다음 * 확인 * 을 선택합니다.
4. 삭제 작업이 시작될 때까지 기다립니다.

몇 분 후:

- 버킷 세부 정보 페이지에 노란색 상태 배너가 나타납니다. 진행률 표시줄은 삭제된 개체의 비율을 나타냅니다.
- * (읽기 전용) * 버킷 세부 정보 페이지에서 버킷 이름 뒤에 나타납니다.
- * (오브젝트 삭제: 읽기 전용) * 버킷 페이지의 버킷 이름 옆에 표시됩니다.

Buckets > my-bucket

my-bucket (read-only)

Region: us-east-1
 Date created: 2022-12-14 10:09:50 MST
 Object count: 3

View bucket contents in Experimental S3 Console [↗](#)

Delete bucket

⚠ All bucket objects are being deleted
 StorageGRID is deleting all copies of the objects in this bucket, which might take days or weeks. While objects are being deleted, the bucket is read only. To stop the operation, select **Stop deleting objects**. You cannot restore objects that have already been deleted.

0% (0 of 3 objects deleted)

Stop deleting objects

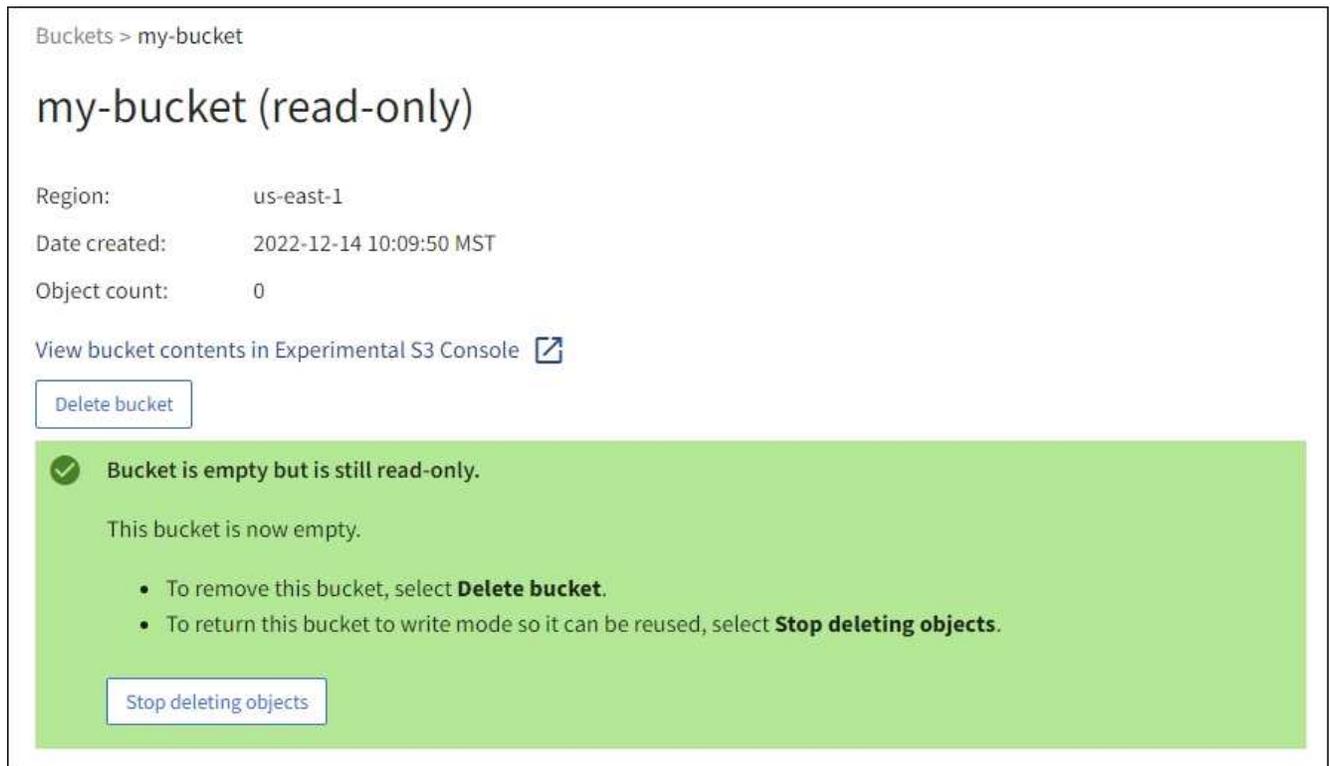
Success
 Starting to delete objects from one bucket.

- 작업이 실행되는 동안 필요에 따라 * 개체 삭제 중지 * 를 선택하여 프로세스를 중단합니다. 그런 다음 필요에 따라 * 버킷 안의 오브젝트 삭제 * 를 선택하여 프로세스를 재개합니다.

오브젝트 삭제 중지 * 를 선택하면 버킷이 쓰기 모드로 돌아가지만 삭제된 오브젝트는 액세스하거나 복구할 수 없습니다.

- 작업이 완료될 때까지 기다립니다.

버킷이 비어 있으면 상태 배너가 업데이트되지만 버킷은 읽기 전용으로 유지됩니다.



7. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 버킷을 읽기 전용 모드로 유지하려면 페이지를 종료하십시오. 예를 들어, 빈 버킷을 읽기 전용 모드로 유지하여 나중에 사용할 수 있도록 버킷 이름을 예약할 수 있습니다.
- 버킷을 삭제합니다. 단일 버킷을 삭제하거나 버킷 페이지를 반환하려면 * 버킷 삭제 * 를 선택하고 둘 이상의 버킷을 제거하려면 * 작업 * > * 삭제 * 버킷을 선택할 수 있습니다.



모든 오브젝트를 삭제한 후 버전이 있는 버킷을 삭제할 수 없는 경우 삭제 마커가 남아 있을 수 있습니다. 버킷을 삭제하려면 나머지 삭제 마커를 모두 제거해야 합니다.

- 쓰기 모드로 버킷을 되돌리십시오. 그리고 필요에 따라 새 오브젝트에 버킷을 다시 사용할 수 있습니다. 단일 버킷에 대해 * 오브젝트 삭제 중지 * 를 선택하거나 버킷 페이지로 돌아가서 * 작업 * > * 오브젝트 삭제 중지 * 를 선택하여 둘 이상의 버킷에 대해 삭제할 수 있습니다.

S3 버킷을 삭제합니다

테넌트 관리자를 사용하여 비어 있는 하나 이상의 S3 버킷을 삭제할 수 있습니다.

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "지원되는 웹 브라우저" 있습니다.
- 이 있는 사용자 그룹에 속해 "모든 버킷 또는 루트 액세스 권한을 관리합니다" 있습니다. 이러한 권한은 그룹 또는 버킷 정책의 사용 권한 설정을 재정의합니다.
- 삭제할 버킷이 비어 있습니다. 삭제하려는 버킷이 `_NOT_EMPTY`인 경우 "버킷에서 오브젝트를 삭제합니다"

이 작업에 대해

다음 지침은 Tenant Manager를 사용하여 S3 버킷을 삭제하는 방법을 설명합니다. 또는 를 사용하여 S3 버킷을 삭제할 수도 "테넌트 관리 API" "S3 REST API" 있습니다.

S3 버킷에 오브젝트, 비현재 오브젝트 버전이 포함되어 있거나 마커를 삭제할 수 없습니다. S3 버전 개체가 삭제되는 방법에 대한 자세한 내용은 [을 참조하십시오](#) "오브젝트 삭제 방법".

단계

1. 대시보드에서 * 버킷 보기 * 를 선택하거나 * 스토리지(S3) * > * 버킷 * 을 선택합니다.

Bucket 페이지가 나타나고 기존의 모든 S3 버킷을 표시합니다.

2. 특정 버킷의 * 작업 * 메뉴 또는 세부 정보 페이지를 사용합니다.

작업 메뉴

- a. 삭제할 각 버킷의 확인란을 선택합니다.
- b. Actions * > * Delete Bucket * 을 선택합니다.

세부 정보 페이지

- a. 버킷 이름을 선택하여 세부 정보를 표시합니다.
- b. 버킷 삭제 * 를 선택합니다.

3. 확인 대화 상자가 나타나면 * 예 * 를 선택합니다.

StorageGRID는 각 버킷이 비어 있음을 확인한 다음 각 버킷을 삭제합니다. 이 작업은 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

버킷이 비어 있지 않으면 오류 메시지가 나타납니다. 버킷을 삭제하려면 먼저 해야 ["버킷의 모든 오브젝트와 삭제 표식을 삭제합니다"](#)합니다.

S3 콘솔 사용

S3 콘솔을 사용하여 S3 버킷의 오브젝트를 보고 관리할 수 있다.

S3 콘솔을 통해 다음을 수행할 수 있습니다.

- 업로드, 다운로드, 이름 바꾸기, 복사, 이동, 개체를 삭제합니다
- 개체 버전을 보고, 되돌리고, 다운로드하고, 삭제합니다
- 접두사로 오브젝트를 검색합니다
- 오브젝트 태그 관리
- 개체 메타데이터를 봅니다
- 보기, 만들기, 이름 바꾸기, 복사, 이동, 폴더를 삭제합니다

S3 콘솔은 가장 일반적인 경우에 향상된 사용자 환경을 제공합니다. 모든 상황에서 CLI 또는 API 작업을 대체하도록 설계되지 않았습니다.



S3 콘솔을 사용할 때 작업 시간이 너무 오래 걸리는 경우(예: 분 또는 시간) 다음을 고려하십시오.

- 선택한 개체의 수를 줄입니다
- 비그래픽(API 또는 CLI) 방법을 사용하여 데이터에 액세스합니다

시작하기 전에

- 를 사용하여 테넌트 관리자에 로그인되어 "[지원되는 웹 브라우저](#)" 있습니다.
- 개체를 관리하려면 루트 액세스 권한이 있는 사용자 그룹에 속해 있어야 합니다. 또는 S3 콘솔 사용 탭 권한 및 모든 버킷 보기 권한 또는 모든 버킷 관리 권한이 있는 사용자 그룹에 속하게 됩니다. 을 "[테넌트 관리 권한](#)" 참조하십시오.
- 사용자에게 대해 S3 그룹 또는 버킷 정책이 구성되었습니다. 보다 "[버킷 및 그룹 액세스 정책을 사용합니다](#)".
- 사용자의 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 알고 있습니다. 필요한 경우 이 정보가 포함된 파일이 있을 수도 .csv 있습니다. 를 "[액세스 키 생성에 대한 지침](#)" 참조하십시오.

단계

1. 저장소 > 버킷 > *버킷 이름*을 선택합니다.
2. S3 콘솔 탭을 선택합니다.
3. 액세스 키 ID와 비밀 액세스 키를 필드에 붙여 넣습니다. 그렇지 않으면 * Upload access keys * 를 선택하고 .csv 파일을 선택합니다.
4. 로그인 * 을 선택합니다.
5. 버킷 객체의 테이블이 나타납니다. 필요에 따라 개체를 관리할 수 있습니다.

추가 정보

- * 접두사로 검색 * : 접두사 검색 기능은 현재 폴더와 관련된 특정 단어로 시작하는 오브젝트만 검색합니다. 검색에는 다른 위치에 단어가 포함된 개체가 포함되지 않습니다. 이 규칙은 폴더 내의 개체에도 적용됩니다. 예를 들어, 예 대한 검색은 folder1/folder2/somefile- 폴더 내에 있는 객체를 반환하고 folder1/folder2/ 단어로 시작합니다 somefile-.
- * 드래그 앤 드롭 * : 컴퓨터의 파일 관리자에서 S3 콘솔로 파일을 끌어다 놓을 수 있습니다. 그러나 폴더를 업로드할 수는 없습니다.
- * 폴더에 대한 작업 * : 폴더를 이동, 복사 또는 이름 바꾸면 폴더의 모든 개체가 한 번에 하나씩 업데이트되어 시간이 걸릴 수 있습니다.
- * 버킷 버전 관리가 비활성화된 경우 영구 삭제 * : 버전 관리가 비활성화된 상태로 버킷의 오브젝트를 덮어쓰거나 삭제하면 작업이 영구적입니다. 을 "[버킷의 오브젝트 버전을 변경합니다](#)" 참조하십시오.

저작권 정보

Copyright © 2026 NetApp, Inc. All Rights Reserved. 미국에서 인쇄된 본 문서의 어떠한 부분도 저작권 소유자의 사전 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(복사, 녹음, 녹화 또는 전자 검색 시스템에 저장하는 것을 비롯한 그래픽, 전자적 또는 기계적 방법)으로도 복제될 수 없습니다.

NetApp이 저작권을 가진 자료에 있는 소프트웨어에는 아래의 라이선스와 고지사항이 적용됩니다.

본 소프트웨어는 NetApp에 의해 '있는 그대로' 제공되며 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 명시적 또는 묵시적 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 어떠한 보증도 하지 않습니다. NetApp은 대체품 또는 대체 서비스의 조달, 사용 불능, 데이터 손실, 이익 손실, 영업 중단을 포함하여(이에 국한되지 않음), 이 소프트웨어의 사용으로 인해 발생하는 모든 직접 및 간접 손해, 우발적 손해, 특별 손해, 징벌적 손해, 결과적 손해의 발생에 대하여 그 발생 이유, 책임론, 계약 여부, 엄격한 책임, 불법 행위(과실 또는 그렇지 않은 경우)와 관계없이 어떠한 책임도 지지 않으며, 이와 같은 손실의 발생 가능성이 통지되었다 하더라도 마찬가지입니다.

NetApp은 본 문서에 설명된 제품을 언제든지 예고 없이 변경할 권리를 보유합니다. NetApp은 NetApp의 명시적인 서면 동의를 받은 경우를 제외하고 본 문서에 설명된 제품을 사용하여 발생하는 어떠한 문제에도 책임을 지지 않습니다. 본 제품의 사용 또는 구매의 경우 NetApp에서는 어떠한 특허권, 상표권 또는 기타 지적 재산권이 적용되는 라이선스도 제공하지 않습니다.

본 설명서에 설명된 제품은 하나 이상의 미국 특허, 해외 특허 또는 출원 중인 특허로 보호됩니다.

제한적 권리 표시: 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개에는 DFARS 252.227-7013(2014년 2월) 및 FAR 52.227-19(2007년 12월)의 기술 데이터-비상업적 품목에 대한 권리(Rights in Technical Data -Noncommercial Items) 조항의 하위 조항 (b)(3)에 설명된 제한사항이 적용됩니다.

여기에 포함된 데이터는 상업용 제품 및/또는 상업용 서비스(FAR 2.101에 정의)에 해당하며 NetApp, Inc.의 독점 자산입니다. 본 계약에 따라 제공되는 모든 NetApp 기술 데이터 및 컴퓨터 소프트웨어는 본질적으로 상업용이며 개인 비용만으로 개발되었습니다. 미국 정부는 데이터가 제공된 미국 계약과 관련하여 해당 계약을 지원하는 데에만 데이터에 대한 전 세계적으로 비독점적이고 양도할 수 없으며 재사용이 불가능하며 취소 불가능한 라이선스를 제한적으로 가집니다. 여기에 제공된 경우를 제외하고 NetApp, Inc.의 사전 서면 승인 없이는 이 데이터를 사용, 공개, 재생산, 수정, 수행 또는 표시할 수 없습니다. 미국 국방부에 대한 정부 라이선스는 DFARS 조항 252.227-7015(b)(2014년 2월)에 명시된 권한으로 제한됩니다.

상표 정보

NETAPP, NETAPP 로고 및 <http://www.netapp.com/TM>에 나열된 마크는 NetApp, Inc.의 상표입니다. 기타 회사 및 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.